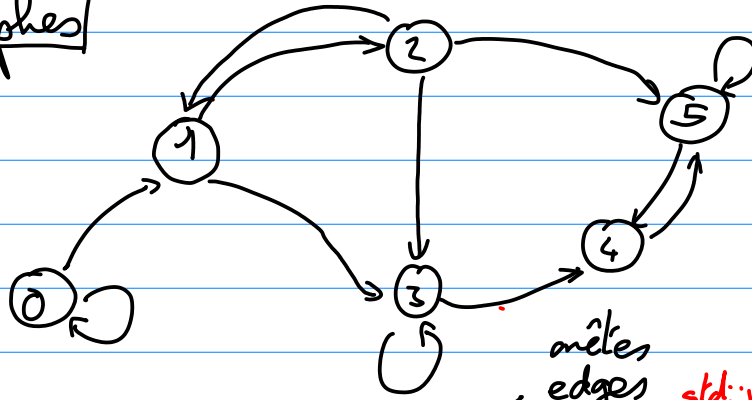


Graphes



vertex
sommet

mêles
edges

option 1

`std::vector<std::pair<int,int>>`

$V = \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$

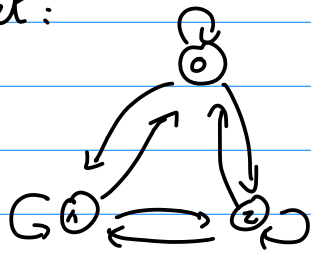
$E = \{(0,0), (0,1), (1,2), (1,3), (2,1), (2,3), (2,5), (3,3), (3,4), (4,5), (5,4), (5,5)\}$

Option 2

0: (0,1),
1: (2,3)
2: (1,3,5)
3: (3,4)
4: (5)
5: (4,5)

`std::vector<std::vector<int>>`

Graph complet:





3 morceaux.

Compilation par morceaux

- on ne compile que les `[.cpp]`

produit:

test_graph.o	{	• g++ test_graph.cpp	<code>-c</code>	← autres options compilation → compiler ce qu'il peut et laisser des liens.
graph.o		• g++ graph.cpp	<code>-c</code>	

ASSEMBLAGE: • g++ graph.o test_graph.o -o monexecutable.exe

Exemple de situations compliquées:

