

## Datos Personales

Nombre: Jaume Sala Tantinyà  
 Fecha y lugar de nacimiento: 26/09/1982 en Manresa.  
 Dirección: Costa Rodona 2 Sant Joan de Vilatorrada.  
 Teléfonos: 609254370 / 938728795  
 Email: jaumesalatantinya@gmail.com  
 DNI: 39356383-W



## Formación Académica

1988-2000 EGB-ESO-Bachillerato en IES Quercus (Sant Joan de V.)  
 2000-2005 **Ingeniería Multimedia** en la Universidad Ramon Llull (Ingeniería y Arquitectura La Salle)  
 2005-2006 **Ingeniería Informática** en la Universidad Ramon Llull (Ingeniería y Arquitectura La Salle).  
 2007 GCSE Level 2 in English en Saint Giles College, Brighton, Inglaterra.

## Idiomas

Catalán Nivel Alto [lengua materna].  
 Castellano Nivel Alto.  
 Ingles Nivel Alto.

## Formación Informática

### Lenguajes Programación y Tecnologías

- C, C++, J2ee, J2me, Visual Basic [alto].
- HTML, XHTML, **Ajax**, Javascript, **Actionscript AS2 y AS3**, CSS [alto].
- Programacio 3D, **OpenGL** [medio/alto].
- **PHP** [muy alto], **ASP** [medio], **JSP** y **SERVLETS** [alto].
- SQL, **XML**, DDT, RSS [alto].

### Software

- **WordPress** [muy alto], SPIP [alto].
- **Flash** [alto], **Flash Video** [alto], DreamWeaver [alto].
- **MySQL** [alto], phpmyadmin [alto], SQLServer [medio].
- Photoshop [alto].
- 3D Studio MAX [medio].
- Visual Studio [medio].
- Adobe Premiere PRO [medio].
- **Microsoft Office** [alto].
- **Microsoft Windows** [alto], Microsoft Windows 2003 Server [básico].
- Conocimientos de **Mac OS X** de Apple [alto].
- Conocimientos de **Linux** [medio].

## Conocimientos globales

- Conocimiento de las tareas asociadas al **Webmaster** [alto].
- Conocimientos de **Fotografía** y Tratamiento de Imágenes Digitales [m].
- **Usabilidad** [alto].
- Conocimiento en **Redes** (montaje e instalación) [medio].
- **Hardware** [alto].

## Experiencia Profesional y Proyectos Personales

2011 Desarrollando webs en **Wordpress**. Ultima [www.budasfactory.com](http://www.budasfactory.com)

2010 Desarrollador web en la empresa Inforserveis. ([www.inforserveis.es](http://www.inforserveis.es))

2007-2009 Desarrollador de proyectos Multimedia en el estudio de diseño

La Factoria d'Imatges ([www.lafactoria.eu](http://www.lafactoria.eu)); básicamente proyectos **Web** y desarrollo de **videojuegos** en Flash i J2ME.

Proyectos **Web** destacados:

[www.budasfactory.com](http://www.budasfactory.com) [web en wordpress]

[www.cfdw32.com](http://www.cfdw32.com)

[www.redmagazine.net](http://www.redmagazine.net)

[www.redmagazine.net/player/](http://www.redmagazine.net/player/) [desarrollo front y back sides en Flash]

[www.actas.cat](http://www.actas.cat) [uso del CMS genérico comentado anteriormente]

[www.amanitasound.com](http://www.amanitasound.com) [proyecto combinación entre SPIP y Flash]

[www.acib.es](http://www.acib.es) [proyecto SPIP para la fundación acib]

[www.fess.salleurl.edu](http://www.fess.salleurl.edu) [proyecto en Flash desarrollado para La Salle]

2006 Reparador de equipos informáticos en la tienda informática INPROPC.

2005 Implementación de un **CMS genérico** usando **PHP** i **MySQL**. Este CMS es usado actualmente por varias web sites.

2004 Me incorpore al equipo de **Redmagazine.net** como flasher/programador/diseñador, proyecto del cual aún soy participe.

2004 **Desarrollador** en el departamento **multimèdia** de La Salle (URL). Responsable y desarrollador de proyectos web, cds interactivos, eventos multimedia, etc. Durante mi ultimo curso académico en la universidad.

2003 Colaborador en el departamento de Hipermedia de La Salle (URL), donde desarrollamos diversos proyectos usando **JAVA** y **J2ME**.

2003 Incorporación como **técnico informático** en la empresa Cola Dairy Products España. Empresa en la cual sigo trabajando de forma puntual.

2002 Participación en el concurso "Belluga el k3", donde obtuvimos una mención por el mejor modelaje, usando 3D Studio MAX.

2002 Juntamente con dos amigos creamos una pequeña empresa de montaje y reparación de PC's.

2001 Impartición de clases privadas de **matemáticas** y **física**.

2000 Desarrollo de un videojuego amateur usando Open GL and C++.

## Información Personal

Me defino a mi mismo como un programador con inquietudes artísticas, sobretodo en diseño, cine y fotografía. Tengo facilidad para aprender nuevas tecnologías y lenguajes de programación.