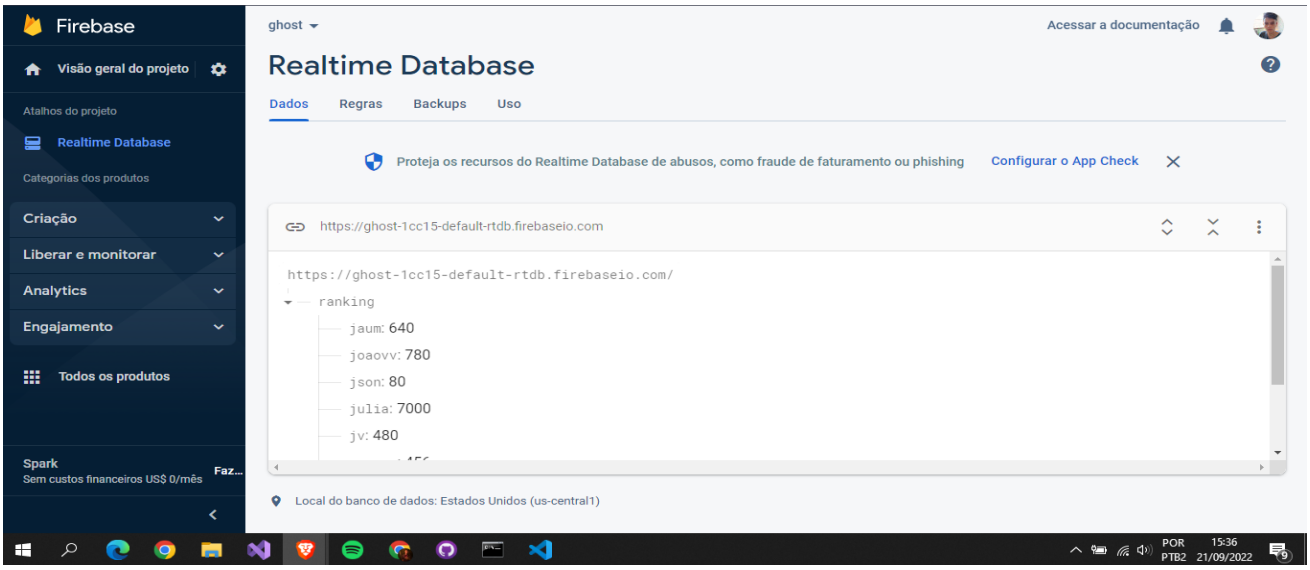
Nome: João Victor Moraes Vieira

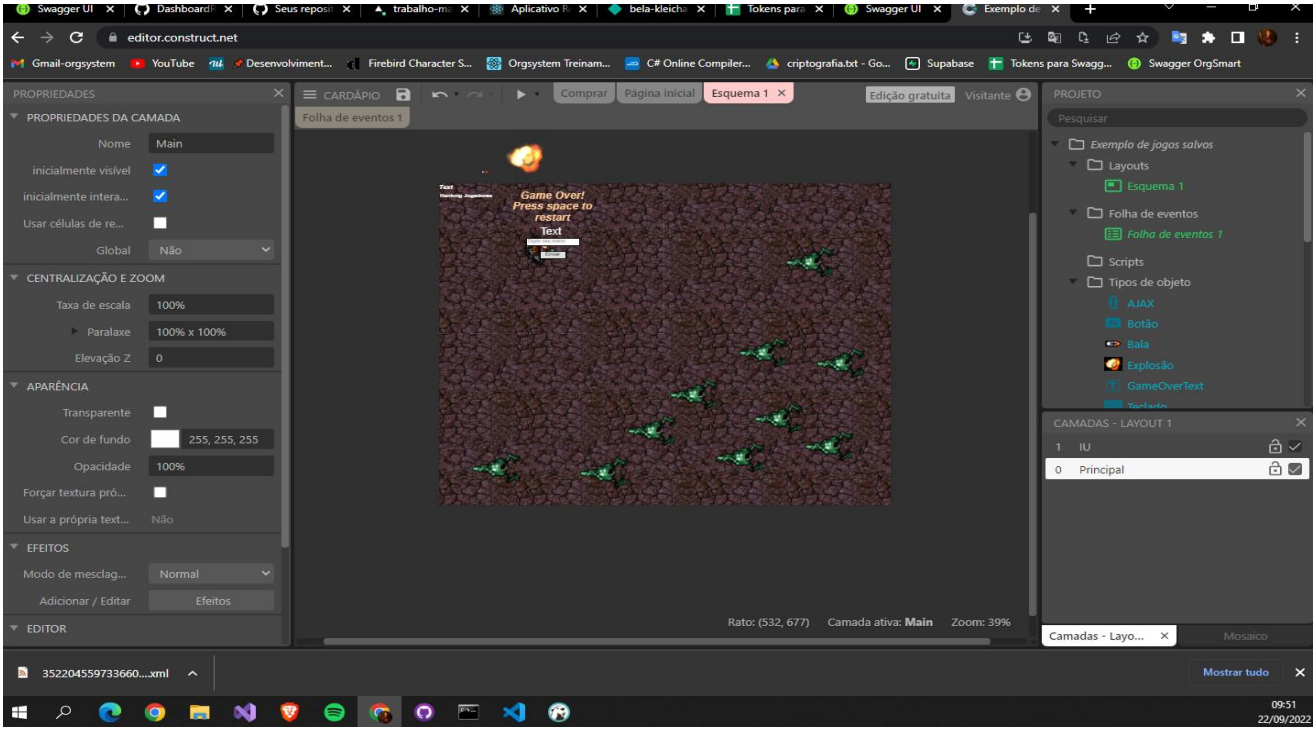
RA: 1091392123024

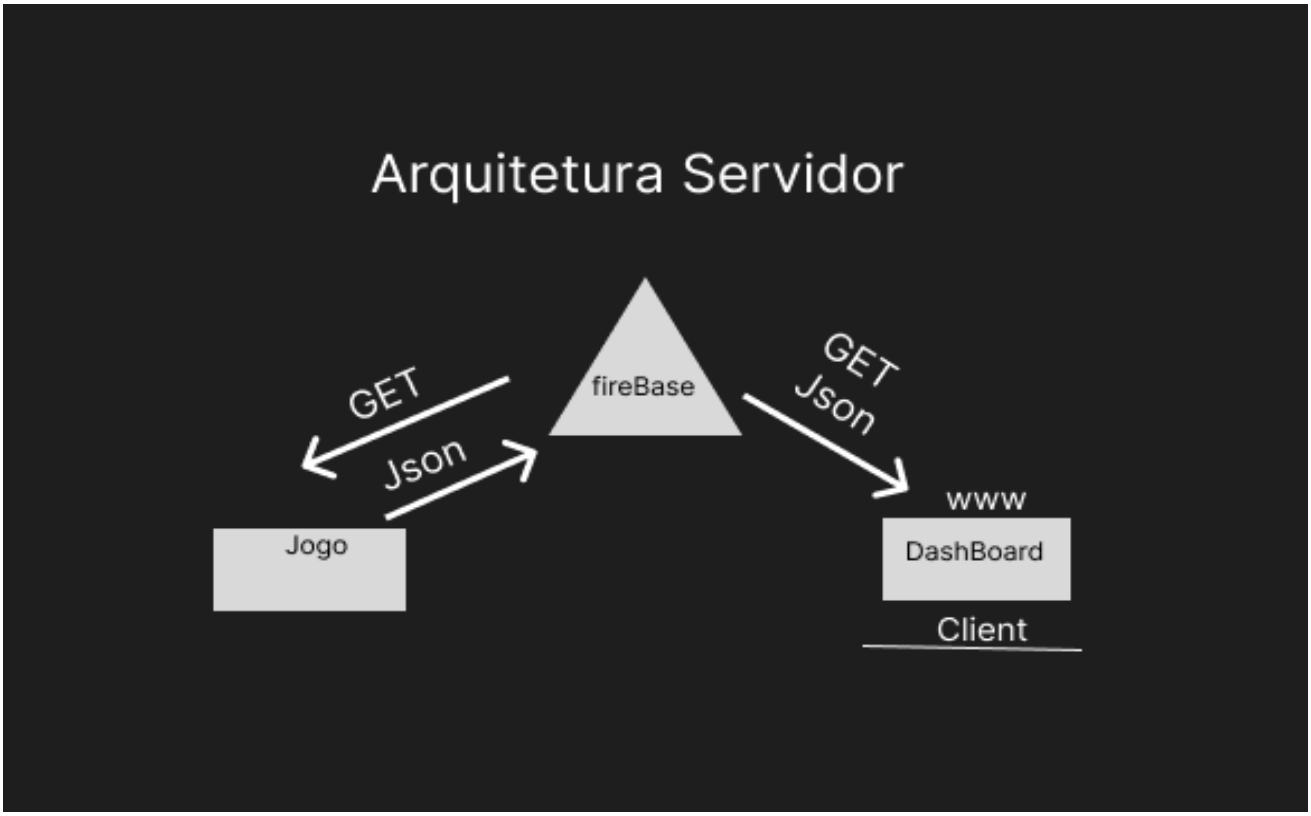
Link DashBoard: https://trabalho-marcioo.vercel.app/

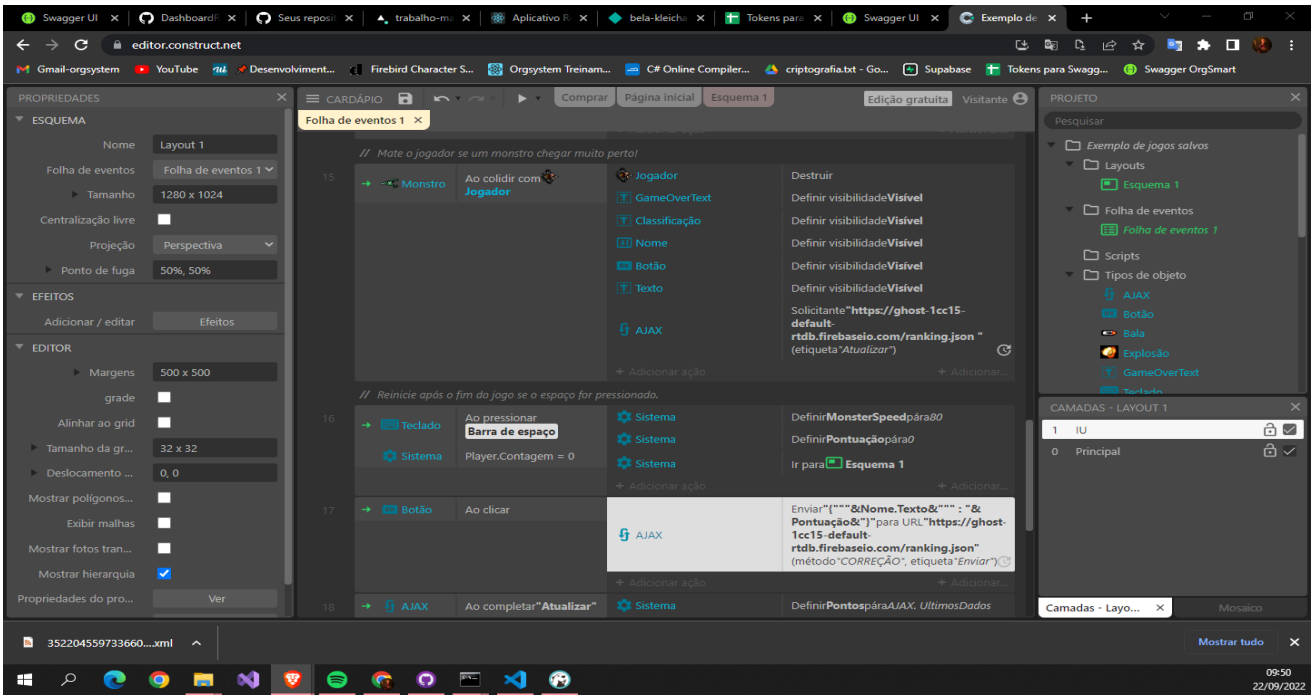
Link Jogo: https://beautiful-kleicha-015f90.netlify.app/

GitHub: https://github.com/jaummm1/trabalhoMarcioo






Arquitetura Servidor
GET
Json
fireBase
GET
Json
Jogo
www
DashBoard
Client


editor.construct.net
PROPRIEDADES
ESQUEMA
Nome
Layout 1
Folha de eventos
Folha de eventos 1
Tamanho
1280 x 1024
Centralização livre
Projeção
Perspectiva
Ponto de fuga
50%, 50%
EFEITOS
Adicionar / editar
Efeitos
EDITOR
Margens
500 x 500
grade
Alinhar ao grid
Tamanho da gr...
32 x 32
Deslocamento ...
0, 0
Mostrar polígonos...
Exibir malhas
Mostrar fotos tran...
Mostrar hierarquia
Propriedades do pro...
Ver
CARDÁPIO
Comprar
Página inicial
Esquema 1
Edição gratuita
Visitante
Folha de eventos 1
// Mate o jogador se um monstro chegar muito perto!
Monstro
Ao colidir com Jogador
Jogador
Destruir
GameOverText
Definir visibilidadeVisível
Classificação
Definir visibilidadeVisível
Nome
Definir visibilidadeVisível
Botão
Definir visibilidadeVisível
Texto
Definir visibilidadeVisível
AJAX
Solicitante"https://ghost-1cc15-default-rtdb.firebaseio.com/ranking.json " (etiqueta"Atualizar")
// Reinicie após o fim do jogo se o espaço for pressionado.
Teclado
Ao pressionar Barra de espaço
Sistema
DefinirMonsterSpeedpára80
Sistema
Player.Contagem = 0
DefinirPontuaçãopára0
Sistema
Ir para Esquema 1
Botão
Ao clicar
AJAX
Enviar"{"""&Nome.Texto&""" : "&Pontuação&"}" para URL"https://ghost-1cc15-default-rtdb.firebaseio.com/ranking.json" (método"CORREÇÃO", etiqueta"Enviar")
AJAX
Ao completar"Atualizar"
Sistema
DefinirPontospáraAJAX.UltimosDados
PROJETO
Pesquisar
Exemplo de jogos salvos
Layouts
Esquema 1
Folha de eventos
Folha de eventos 1
Scripts
Tipos de objeto
AJAX
Botão
Bala
Explosão
GameOverText
CAMADAS - LAYOUT 1
1 IU
0 Principal
Camadas - Layo...
Mosaico
352204559733660....xml
Mostrar tudo
09:50
22/09/2022