



Kai Jauregi

Full Stack Developer

Contacto

(+34) 640 705 705

jauregiazcue@gmail.com

Dirección

Zarautz, España

Dispuesto a realocarse

Portfolio · jauregiazcue.github.io/portfolio

Linkedin · linkedin.com/in/kaijauregi

Github · github.com/jauregiazcue

Idiomas

Español y Euskera - Hablante Nativo
Inglés - C1

Lenguajes de Programación

- C++
- Python
- Kotlin
- C#
- Swift
- SQL
- GLSL
- JavaScript

Tecnologías

- Play Station 5
- Unreal Engine 4
- Unity
- OpenGL
- DearImGui
- Github
- Perforce
- Premake
- RenderDoc
- Docker
- React
- Node.js
- Mongo
- MySQL

Soft Skills

- Creatividad
- Adaptabilidad
- Trabajo en equipo
- Manejo del tiempo
- Prensamiento Objetivo

Graduado de Computer Science for Games de Sheffield Hallam University con capacidades para la computación gráfica, creación de videojuegos, desarrollo de herramientas y full stack.

Anhelo aprender de los trabajadores de la industria y mejorar mis capacidades aún más

Experiencia Profesional

Programador

Talio | jul. 2025 | oct. 2025 | Remoto

Limpie el proyecto de Unity de la empresa que contrató a Talio, además de crear una build para que funcionase en web y hacer la build más pequeñas haciendo que los videos que estaban dentro del proyecto funcionaran con links. En octubre he mejorado los arreglos realizados, añadiendo la opción de saltar escenas.

Tools Programmer

Udaltzaingo de Zarautz | sep. 2024 - jan. 2025 | Zarautz

Desarrollé un programa para enseñar de manera sencilla los accidentes de tráfico. Para este propósito creé una herramienta en la que se puede dibujar, añadir imágenes y texto, customizar todas las cosas mencionadas anteriormente, y hacer capturas de pantalla.

Full Stack Developer

Udaltzaingo de Zarautz | apr. 2025 - may. 2025 | Zarautz

Como prueba de concepto el Udaltzaingo de Zarautz me pidió crearles una página web de objetos perdidos, con un backend y frontend hecho por mí.

Educación

Especialización en Machine Learning

Tokio School | sep. 2025 - now | Remoto

Aprendí a programar en python, además de como entrenar a la IA para aprender de una gran cantidad de datos.

Full Stack Development Bootcamp

The Bridge | mar. 2025 - jun. 2025 | 490h | Bilbao

Mejore mis capacidades de **MySQL** y **JavaScript** mientras aprendía sobre **Docker** y **React**, además de mi trabajo en equipo.

BSc (Honours) in Computer Science for Games

Sheffield Hallam University | sep. 2023 - may. 2024 | Sheffield

Mejore mis habilidades de programación de gameplay y mis capacidades colaborativas haciendo un juego de puzzles y horror en primera persona para la PS5, con un grupo de 6 personas, utilizando mi editor de niveles y mi motor de PS5.

Higher National Diploma in Computing

ESAT | oct. 2020 - jul. 2023 | Valencia

Aprendí a trabajar con **Unreal Engine 4** y **Unity**, aparte de adquirir conocimiento de técnicas de **Inteligencia artificial** como el **A*** o los **Behaviour Trees**, además de base sólida de programación gráfica creando mi propio **motor en C++** utilizando **OpenGL**.