

## = Campo central y correcciones no esféricas =

Supongamos el problema de dos cuerpos con el Sol y la Tierra. Ambos tienen densidades homogéneas y uniformes pero la Tierra no es perfectamente esférica (el Sol sí lo es).

Como el Sol es una esfera, podemos considerarla como una partícula puntual. Entonces, el sistema a resolver es:

Donde  $M_{\text{sol}} \gg M_{\text{Tierra}}$

Sabemos que la interacción gravitatoria está dada por

$dU = -G \frac{M dm}{\|\vec{r} - \vec{r}'\|}$ , donde  $\vec{r} \rightarrow$  punto al CM (sol),  $\vec{r}' \rightarrow$  posiciones en el volumen de la Tierra

Escogamos la siguiente geometría

Notemos que

$$\|\vec{r} - \vec{r}'\|^2 = r^2 + r'^2 - 2\vec{r} \cdot \vec{r}' = r^2 + r'^2 - 2rr'\cos\alpha$$

Por lo tanto, la interacción gravitatoria es:

$$U(\vec{r}) = -GM \int_{V'} dm \|\vec{r} - \vec{r}'\|^{-1/2} = -GM \int_{V'} \frac{dm}{r^2} \left\{ 1 + \underbrace{\left[ \left( \frac{r'}{r} \right)^2 - 2 \frac{\vec{r} \cdot \vec{r}'}{r^2} \right]}_{\text{Número pequeño por } r \gg r'} \right\}^{-1/2}, \dots \quad (1)$$

donde  $dm = \rho d^3r'$  o  $\rho = \text{cte}$

### → Método largo

Notemos que  $\frac{\vec{r} - \vec{r}'}{r^2} = \left( \frac{r'}{r} \right) \cos \alpha'$ , es decir, es de orden lineal en  $(r'/r)$ . Haciendo una expansión en series de Taylor de  $(1 + \epsilon)^n = 1 + n\epsilon + \frac{n(n-1)}{2}\epsilon^2 + O(\epsilon^3)$

$$\begin{aligned} U(\vec{r}) &= -\frac{GM}{r} \int_{V'} dm \left\{ 1 + \left[ \left( \frac{r'}{r} \right)^2 - 2 \frac{\vec{r} \cdot \vec{r}'}{r^2} \right] \right\}^{-1/2} \approx -\frac{GM}{r} \int_{V'} dm \left\{ 1 - \frac{1}{2} \left[ \left( \frac{r'}{r} \right)^2 - 2 \frac{\vec{r} \cdot \vec{r}'}{r^2} \right] + \frac{3}{8} \left[ \left( \frac{r'}{r} \right)^2 - 2 \frac{\vec{r} \cdot \vec{r}'}{r^2} \right]^2 \right\} \\ &= -\frac{GM}{r} \int_{V'} dm \left\{ 1 + \frac{\vec{r} \cdot \vec{r}'}{r^2} - \frac{1}{2} \left( \frac{r'}{r} \right)^2 + \frac{3}{8} 4 \frac{(\vec{r} \cdot \vec{r}')^2}{r^4} + O\left[\left(\frac{r'}{r}\right)^3\right] \right\} \\ &\approx -\frac{GM}{r} \int_{V'} dm \left( 1 + \frac{\vec{r} \cdot \vec{r}'}{r^2} + \frac{1}{2} \left[ 3 \left( \frac{\vec{r} \cdot \vec{r}'}{r^2} \right)^2 - \left( \frac{r'}{r} \right)^2 \right] \right) \end{aligned}$$

$$\Rightarrow U(r) \approx -\frac{GM}{r} \int_V d\mathbf{r}' \left( 1 + \frac{\vec{r} \cdot \vec{r}'}{r^2} + \frac{1}{2} \left[ 3 \frac{(\vec{r} \cdot \vec{r}')^2}{r^4} - \left( \frac{r'}{r} \right)^2 \right] \right)$$

Contribución como de partícula puntual

Correcciones no es homogéneas

$\sim \int d\mathbf{r}' (\vec{r} \cdot \vec{r}') = \vec{r} \cdot \int d\mathbf{r}' \vec{r}' = 0$   
CM medido desde el CM.

Entonces  $U(r) = -\frac{GMm}{r} + \tilde{U}(r)$ ;  $\tilde{U}(\vec{r}) = -\frac{GM}{r} \int_V d\mathbf{r}' \frac{1}{2} \left[ 3 \frac{(\vec{r} \cdot \vec{r}')^2}{r^4} - \left( \frac{r'}{r} \right)^2 \right]$

Intentemos simplificar  $\tilde{U}(\vec{r})$ .

$$\tilde{U}(\vec{r}) = -\frac{GM}{r^3} \int_V d\mathbf{r}' \left[ 3 \frac{(\vec{r} \cdot \vec{r}')^2}{r^2} - r'^2 \right] = -\frac{GM}{r^3} \int_V \frac{d\mathbf{r}'}{r'^2} \left( 3 (\vec{r} \cdot \vec{r}')^2 - r'^2 r^2 \right)$$

La integral a resolver es en todo el volumen, por lo que nos enfocamos en el sistema de ejes principales, por lo que  $\vec{r}' = (x_1, x_2, x_3)$  y  $\vec{r} = (x, y, z)$

entonces  $\vec{r} \cdot \vec{r}' = x x_1 + y x_2 + z x_3$ ,  $r^2 = x^2 + y^2 + z^2$ ,  $r'^2 = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2$

$$\Rightarrow \tilde{U}(\vec{r}) = -\frac{GM}{2r^5} \int_V d\mathbf{r}' \left[ 3 (x x_1 + y x_2 + z x_3)^2 - (x_1^2 + y^2 + z^2)(x_1^2 + x_2^2 + x_3^2) \right]$$

Los términos de la forma  $-(x_1 x)^2$  se cancelan con  $3(x_1 x)^2$  dando  $2(x_1 x)^2$  en total

Vemos que el sistema tiene dos ejes de simetría por lo que  $\int d\mathbf{r}' x_1 x_2 = \int d\mathbf{r}' x_1 x_3 = \int d\mathbf{r}' x_2 x_3 = 0$

que conviene en ser los componentes no diagonales de  $\left( \frac{1}{r^3} \right)_{123}$

$$\Rightarrow \tilde{U}(\vec{r}) = -\frac{GM}{2r^5} \int_V d\mathbf{r}' \left[ 2(x x_1)^2 + 2(y x_2)^2 + 2(z x_3)^2 - (x x_2)^2 - (x x_3)^2 - (y x_1)^2 - (y x_3)^2 - (z x_1)^2 - (z x_2)^2 \right]$$

Notemos que las integrales  $\int d\mathbf{r}' x_2^2 = \int d\mathbf{r}' x_1^2$ , por la simetría a lo largo del eje 3. Por lo que cambiamos  $x_2 \rightarrow x_1$  en la integral

$$\Rightarrow \tilde{U}(\vec{r}) = -\frac{GM}{2r^5} \int d\mathbf{r}' \left[ 2 x_1^2 (x^2 + y^2) + 2 (z x_3)^2 - x_1^2 (x^2 + y^2) - (y x_3)^2 - (x x_3)^2 - 2 (z x_1)^2 \right]$$

$$= -\frac{GM}{2r^5} \int d\mathbf{r}' \left[ x_1^2 (x^2 + y^2 - 2 z^2) + x_3^2 (2 z^2 - y^2 - x^2) \right]$$

$$= -\frac{GM}{2r^5} \int d\mathbf{r}' (x^2 + y^2 - 2 z^2 + z^2 - x^2) (x_1^2 - x_3^2) = -\frac{GM}{2r^5} \int d\mathbf{r}' (r^2 - 3 z^2) (x_1^2 - x_3^2)$$

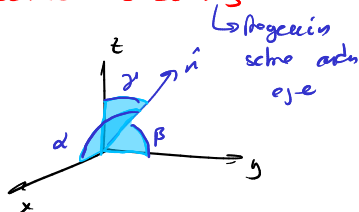
$$\Rightarrow \tilde{U}(\vec{r}) = -\frac{GM}{2r^5} (r^2 - 3 z^2) \left[ \int d\mathbf{r}' (x_1^2 + x_2^2) - \int d\mathbf{r}' (x_2^2 + x_3^2) \right] = -\frac{GM}{r^3} (I_1 - I_3) \frac{3(z/r)^2 - 1}{2}$$

$I_3$   $I_1 = I_2$

¿Por qué es  $\frac{z}{r}$ ?

Podemos repetir los mismos cálculos de una forma más ilustrativa, pero para esto recordemos lo siguiente

### • Cosenos directores



$$\hat{n} = (\cos\alpha, \cos\beta, \cos\gamma)$$

$$\|\hat{n}\|^2 = 1 = \cos^2\alpha + \cos^2\beta + \cos^2\gamma$$

### • Momento de inercia relativo a un eje arbitrario

$$T = \frac{1}{2} \vec{\omega}^T \vec{I} \vec{\omega} = \frac{1}{2} \vec{I} \vec{\omega}, \text{ donde } \vec{\omega} = \hat{n} \omega$$

$$\begin{aligned} \vec{I}_{\hat{n}} &= \hat{n}^T \vec{I} \hat{n} = \hat{n}^T \int dm (4r^2 - \vec{r} \cdot \vec{r}) \hat{n} \\ &= \int dm \left[ \underbrace{\hat{n}^T \hat{n}}_{=1} r^2 - \underbrace{\hat{n}^T \vec{r} \vec{r} \hat{n}}_{= (\vec{r} \cdot \hat{n})^2} \right] \end{aligned}$$

$$\vec{I}_{\hat{n}} = \int dm [r^2 - (\vec{r} \cdot \hat{n})^2]$$

$$\begin{aligned} \sum_{ij} n_i r_i r_j n_j &= \sum_{ij} (r_i n_i) (r_j n_j) \\ &= [\sum_i r_i n_i]^2 \\ &= (\vec{r} \cdot \hat{n})^2 \end{aligned}$$

### • Traza de una matriz

La traza es la suma de los elementos de la diagonal de una matriz:

$$A' = U^T A U, \text{ donde } U U^T = U^T U = \mathbb{I}$$

$\text{Tr} A \rightarrow$  igual por cualquier base pues es un escalar

$$\begin{aligned} \Rightarrow \text{Tr}(A') &= \sum_{ij} a'_{ii} = \sum_{ij} (U^T A U)_{ii} = \sum_{ij} \left( \sum_k U_{ik} a_{jk} U_{ji} \right) \\ &= \sum_{jk} a_{jk} \sum_i U_{ij} U_{ji} = \sum_{jk} a_{jk} \delta_{ij} = \sum_k a_{kk} \end{aligned}$$

### • Polinomios de Legendre $\{P_\ell(x)\}$

$\hookrightarrow$  Base completa  $-1 \leq x \leq 1$

$$\int_{-1}^1 P_\ell(x) P_{\ell'}(x) dx = \frac{\delta_{\ell\ell'}}{2\ell+1}, \quad \frac{1}{\sqrt{1-x^2}} = \sum_{\ell=0}^{\infty} x^\ell P_\ell(x) \quad \text{Función generadora}$$

$$\Rightarrow P_0(x) = 1, P_1(x) = x, P_2(x) = \frac{3x^2-1}{2}$$

En coordenadas esféricas con simetría azimutal (no dependen en  $\phi$ )

$$\nabla^2 \phi = 0 \Rightarrow \phi(r, \theta) = \sum_{\ell=0}^{\infty} \left( A_\ell r^\ell + \frac{B_\ell}{r^{\ell+1}} \right) P_\ell(\cos\theta)$$

$\longrightarrow$  Ahora, regresemos al caso de la ley de gravitación

$$U(\vec{r}) = -GM \int \frac{dm}{\|\vec{r} - \vec{r}'\|} = -\frac{GM}{r} \int \frac{dm}{\sqrt{1 - 2(\frac{r'}{r}) \cos\theta' + (\frac{r'}{r})^2}} = -\frac{GM}{r} \int dm \left( \frac{r'}{r} \right)^\ell P_\ell(\cos\theta')$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow U(\vec{r}) &= -\frac{GM}{r} \int P_0(\cos\theta') dm - \frac{GM}{r^2} \int P_1(\cos\theta') r' dm - \frac{GM}{r^3} \int P_2(\cos\theta') r'^2 dm \\ &\quad \text{partícula puntual} \quad \text{nos si } P_1 \text{ che} \quad \tilde{U}(\vec{r}) \end{aligned}$$

$$\int dm = \int_{-1}^1 (\cos\theta') d(\cos\theta') d\phi' dr = 0$$

$$\text{Entonces } \tilde{U}(\vec{r}) = -\frac{GM}{r^3} \int dm r'^2 \left( \frac{3\cos^2\theta' - 1}{2} \right) = -\frac{GM}{r^3} \int \frac{dm}{2} (3(r' \cos\theta')^2 - r'^2 + 3r'^2 - 3r'^2)$$

$$\Rightarrow \tilde{U}(\vec{r}) = -\frac{GM}{r^3} \int \frac{dm}{2} \{ 3[(r' \cos\theta')^2 - r'^2] + 2r'^2 \}$$

Notemos que en el sistema de ejes principales

$$\vec{I} = \begin{pmatrix} I_1 & 0 & 0 \\ 0 & I_2 & 0 \\ 0 & 0 & I_3 \end{pmatrix}, \text{ donde } I_3 = \int dm (x_1^2 + x_2^2), I_1 = \int dm (x_2^2 + x_3^2), I_2 = \int dm (x_1^2 + x_3^2)$$

es decir  $I_r \vec{I} = I_1 + I_2 + I_3 = \int dm (x_1^2 + x_2^2 + x_2^2 + x_3^2 + x_1^2 + x_3^2) = \int dm 2(x_1^2 + x_2^2 + x_3^2) = \int dm 2r^2$

Además  $\int dm [r^2 - (r' \cos \theta)] = \int dm [r^2 - (r' \cdot \hat{r})] = I_r$  ↗ Momento de inercia relativo a  $\hat{r}$

$$\Rightarrow \tilde{U}(\vec{r}) = -\frac{GM}{2r^3} (I_r \vec{I} - 3I_r) = -\frac{GM}{2r^3} (2I_1 + I_3 - 3I_r)$$

↘ y con  $I_1 = I_2$

Sin embargo, vemos que

$$I_r = \int dm [r^2 - (\vec{r}' \cdot \hat{r})^2] = \int dm (r^2 - [x_1 \cos \alpha + x_2 \cos \beta + x_3 \cos \gamma]^2)$$

↗ los términos cruzados se eliminan como los términos  $x_1 x_2$

Proyección  $\vec{r}'$  en los ejes principales  $\vec{r}' = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$

$$= \int dm [r^2 - x_1^2 \cos^2 \alpha - x_2^2 \cos^2 \beta - x_3^2 \cos^2 \gamma]$$

Recordemos que  $x_1^2 = r^2 - (x_2^2 + x_3^2)$

$$= \int dm (r^2 - r^2 \cos^2 \alpha + (x_2^2 + x_3^2) \cos^2 \alpha - x_2^2 \cos^2 \beta - x_3^2 \cos^2 \gamma + (x_1^2 + x_3^2) \cos^2 \gamma)$$

$$\Rightarrow I_r = \int dm (r^2 - r^2 \cos^2 \alpha + (x_2^2 + x_3^2) \cos^2 \alpha + (x_1^2 + x_3^2) \cos^2 \gamma)$$

$$\Rightarrow I_r = I_1 \cos^2 \alpha + I_2 \cos^2 \beta + I_3 \cos^2 \gamma = I_1 (\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta) + I_3 \cos^2 \gamma$$

↗  $I_1 = I_2$   $1 - \cos^2 \gamma$

$$\therefore I_r = I_1 + (I_3 - I_1) \cos^2 \gamma$$

( $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$ )

Por lo que  $\tilde{U}(\vec{r}) = -\frac{GM}{2r^3} (2I_1 + I_3 - 3I_1 - 3(I_3 - I_1) \cos^2 \gamma)$

$$= -\frac{GM}{2r^3} (I_3 - I_1 - 3(I_3 - I_1) \cos^2 \gamma)$$

$$= -\frac{GM}{2r^3} (I_1 - I_3) (3 \cos^2 \gamma - 1)$$

$$= -\frac{GM}{r^3} (I_1 - I_3) \left( \frac{3 \cos^2 \gamma - 1}{2} \right)$$

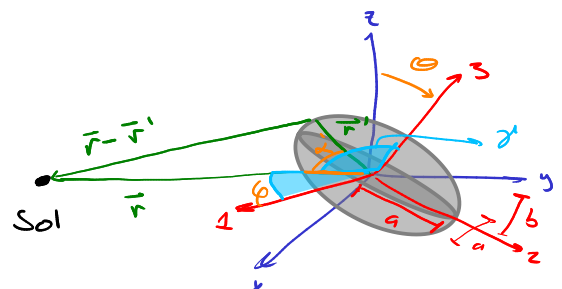
↗ por qué es  $\gamma$ ?

Vemos del diagrama que

$\cos \alpha$  es la proyección a lo largo de  $\vec{r}$  en el plano  $\Pi_{xy}$ , es decir que

$$\cos \gamma = \cos \varphi \sin \theta$$

↗  $\cos \varphi$  ↗  $\sin \theta$



Entonces, de ambos métodos he bienos obteniendo que

$$\tilde{u}(\vec{r}) = -\frac{GM}{r^3} (I_1 - I_3) P_2\left(\frac{\vec{r}}{r}\right) = -\frac{GM}{r^3} (I_1 - I_3) P_2(\cos\vartheta \sin\theta)$$

Entonces  $\frac{\vec{r}}{r} = \cos\vartheta \sin\theta \rightarrow$  la proyección de  $\vec{r}$  en el eje principal de rotación.

Las precesiones son muy bajas en la Tierra por lo que

$$\langle \tilde{u}(\vec{r}) \rangle_\varphi = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} \tilde{u}(\vec{r}) d\varphi = -\frac{GM}{r^3} \frac{(I_1 - I_3)}{2\pi} \int_0^{2\pi} d\varphi \frac{(3\cos^2\vartheta \sin^2\theta - 1)}{2}$$

$$= -\frac{GM}{r^3} (I_1 - I_3) \left( \frac{3\sin^2\theta}{2} \int_0^{2\pi} \cos^2\vartheta d\varphi - \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} d\varphi \right)$$

$$= -\frac{GM}{r^3} \frac{(I_1 - I_3)}{2} \frac{3(1 - \cos^2\theta) - 2}{2} = -\frac{GM}{2r^3} (I_3 - I_1) \left( \frac{3\cos^2\theta - 1}{2} \right)$$

$$\therefore \langle \tilde{u}(\vec{r}) \rangle_\varphi = -\frac{1}{2} \frac{GM}{r^3} (I_3 - I_1) P_2(\cos\theta)$$



$\rightarrow$  genera un toron perpendicular al eje 3 y a la normal al plano

Es como

la torre de un

templo que mantiene un punto fijo.