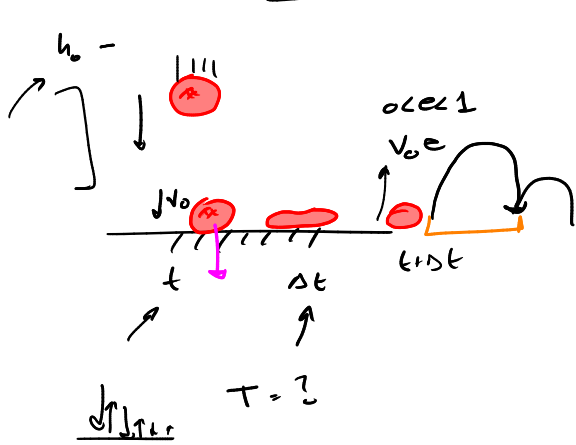


## Colisión inelástica



$$\begin{aligned} P(t) &= -mv_0 \\ P(t+\Delta t) &= +mv_0 e \\ P(t') &= -mv_0 e \\ P(t'+\Delta t) &= +m(v_0 e) e \\ P(t'') &= -mv_0 e^2 \\ P(t''+\Delta t) &= +mv_0 e^3 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} h_n &= v_n \Delta t_n - \frac{1}{2} g \Delta t_n^2 = 0 \\ \Delta t_n (v_n - \frac{1}{2} g \Delta t_n) &= 0 \\ \Delta t_n &= \frac{v_n}{g} \\ &= 2 \frac{v_0 e^n}{g} \end{aligned}$$

$$T = \sum_{n=0}^{\infty} \Delta t_n = \frac{2v_0}{g} (1 + e + e^2 + \dots + e^n)$$

$$S_n = 1 + e + e^2 + e^3 + \dots + e^n$$

$$e S_n = e + e^2 + \dots + e^{n+1} + 1 - 1$$

$$e S_n = S_n + e^{n+1} - 1$$

$$e S_n - S_n = S_n (e - 1) = e^{n+1} - 1$$

$$\Rightarrow S_n = \frac{e^{n+1} - 1}{e - 1}$$

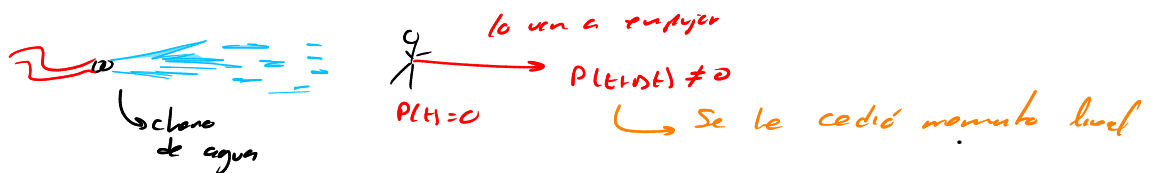
$$\Rightarrow T = \frac{2v_0}{g} \frac{e^{n+1} - 1}{e - 1} \xrightarrow{n \rightarrow \infty} \frac{2v_0}{g} \frac{1}{1 - e}$$

$$\sqrt{2gh_0} = v_0$$

$$T = 2 \sqrt{\frac{2h_0}{g}} \frac{e^{n+1} - 1}{e - 1}$$

## Transferencia de momento lineal

Ejemplo:



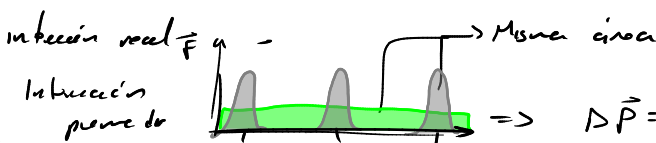
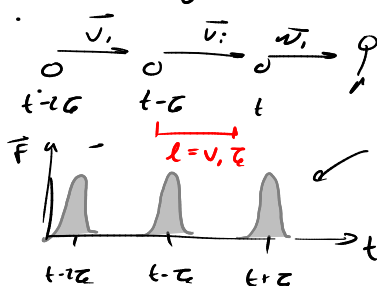
Suponendo que el agua es una colección de gotas

$$\Delta \vec{P}_{\text{gota}} = \int \vec{F} dt = m(\vec{V}_f - \vec{V}_i) = -m\vec{V}_i$$

$$\text{y por 3ª ley de Newton } \vec{F}_{\text{gota} \rightarrow \text{yo}} = -\vec{F}_{\text{yo} \rightarrow \text{gota}}$$

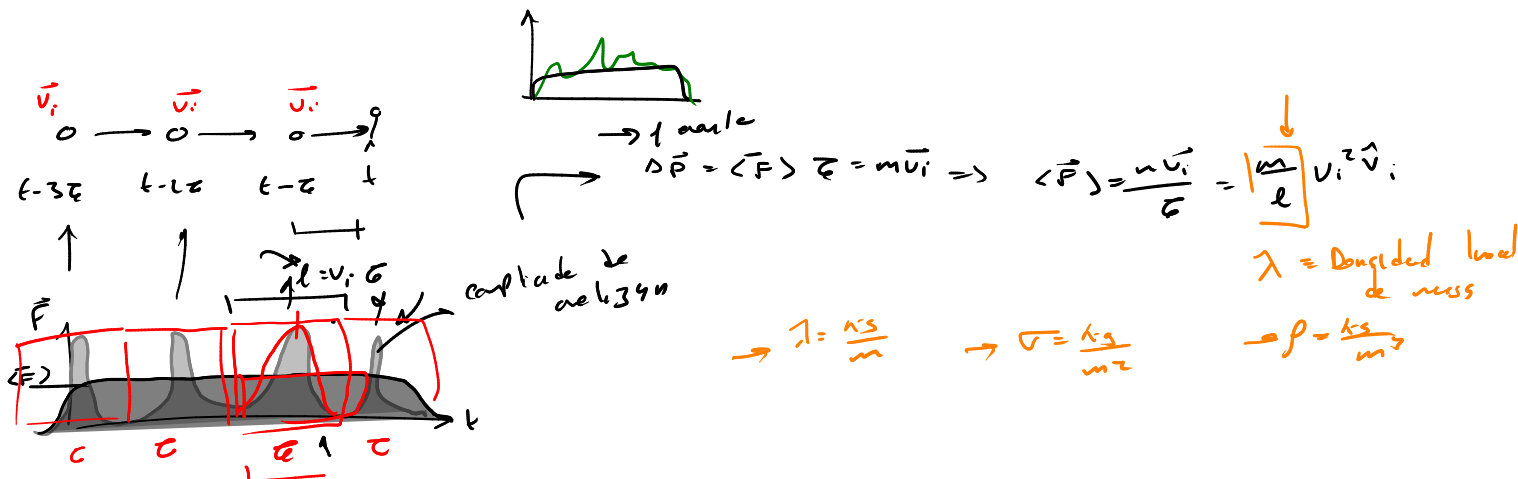
$$\Rightarrow \Delta \vec{P}_{\text{yo}} = -\Delta \vec{P}_{\text{gota}} = m\vec{V}_i$$

Entonces imaginemos que tenemos bolitas pegadas en un tiempo  $\tau$  cada una

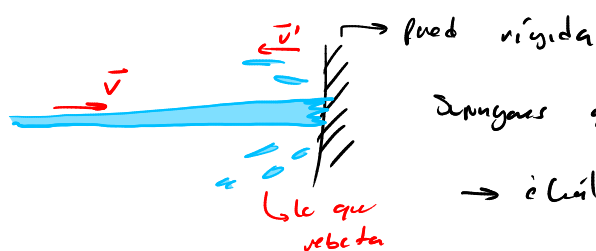


$$\Delta \vec{P} = \langle \vec{F} \rangle \tau = m\vec{V}_i$$

$$\Rightarrow \langle \vec{F} \rangle = \frac{m\vec{V}_i}{\tau} = \frac{m}{l} v_i^2 \hat{v}_i$$



→ Momento transfiriendo a una superficie



Supongamos que  $\lambda = m/l$

→ ¿Cuál es la tasa de llegada de las partículas?

Suponemos que  $\Delta m = \lambda \Delta l$  es el número de partículas que llegan a la pared en el tiempo  $\Delta t$ .  
 $N = \frac{v}{l} \Delta t$  (tasa de llegada de las partículas)

$$\Rightarrow \Delta m = \frac{\lambda}{l} m \Delta l$$

$$\Rightarrow \frac{\Delta m}{\Delta t} \xrightarrow{\Delta t \rightarrow 0} \frac{dm}{dt} = \frac{\lambda}{l} m v = \frac{m}{l} v = \lambda v$$

Tasa de llegada de las partículas, no del momento

Caso no se acumula agua en la pared

$$\lambda' v' = \lambda v$$

Tasa de llegada = Tasa de salida

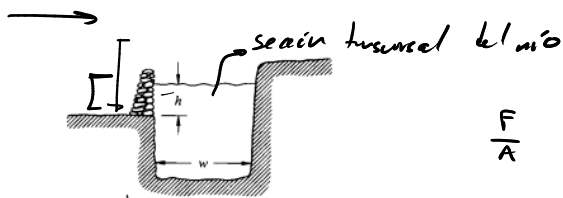
Entonces en la pared  $\vec{F}_{tot} = \vec{F}_{llegada} + \vec{F}_{salida} = \frac{d\vec{p}}{dt} - \frac{d\vec{p}'}{dt}$

$$\Rightarrow \vec{F}_{tot} = \lambda v^2 - \lambda (v')^2 = \lambda v^2 - (\lambda' v') v' = \lambda v (v + v')$$

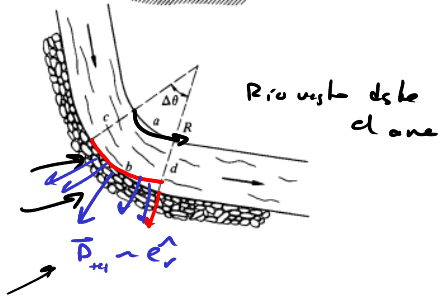
Cases límite

$$\left. \begin{array}{l} \cdot) \text{ Absorción del golpe} \Rightarrow v' = 0 \Rightarrow \vec{F}_{tot} = \lambda v^2 \\ \cdot) \text{ Reflexión total} \Rightarrow v' = v \Rightarrow \vec{F}_{tot} = 2\lambda v^2 \end{array} \right\} 1 < \frac{F}{\lambda v^2} < 2$$

Notemos que  $\vec{F} = \dot{\vec{p}}_{llegada} - \dot{\vec{p}}_{salida} = \ddot{\vec{p}}_i - \ddot{\vec{p}}_f \rightarrow$  es una expresión general en 3D

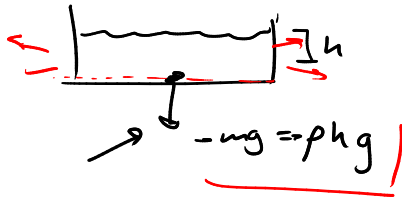


$$\frac{F}{A}$$

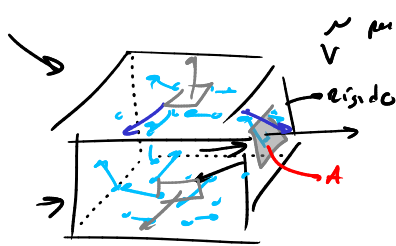


Presión estática

Principio de Pascal



Aplicación en la tierra



$$\frac{dP_v}{dt} = \left( \text{tasa de flujo de las partículas en la dirección } v \right) \times (\text{cantidad de masa})$$

$$\left( \frac{N}{V} A \langle v_x \rangle \frac{1}{2} \right) (2m \langle v_x \rangle)$$

$$PV = nRT = Nk_B T$$

$$P^{(i)} = \frac{dP_i}{dt} \frac{1}{A} = \left( \frac{N}{V} \right) m \langle v_i^2 \rangle \quad i=x,y,z$$

$$P = \sum_i P^{(i)} = \left( \frac{N}{V} \right) m \left( \langle v_x^2 \rangle + \langle v_y^2 \rangle + \langle v_z^2 \rangle \right) = \left( \frac{N}{V} \right) m \langle v^2 \rangle \frac{2}{3}$$

$$VP = \frac{2}{3} \left( \frac{N}{V} \right) \left( \frac{1}{2} m \langle v^2 \rangle \right) = \frac{2}{3} N E = Nk_B T$$

$$\frac{2}{3} E = k_B T$$

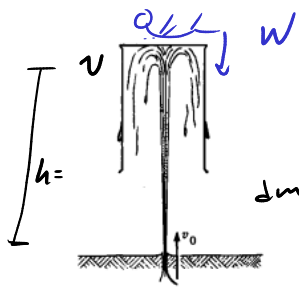
Gases ideales

Temperatura de equilibrio

$$x^2 \rightarrow \frac{3}{2} k_B T$$

$$E = \frac{1}{V} \int p(\vec{r}) E dV$$

Distribución de masas



→ h\_max?

Reflexión total del agua por el viento  
 por abs.  $1 < \frac{\Delta p}{\Delta t} < 2$  → n.b.

$$\frac{dm}{dt} \approx \text{cte}$$

Quem situación de equilibrio

$$\vec{F}_T = \vec{F}_{\text{agua}}, \vec{W} = \vec{0} \Rightarrow F = W$$

$$P(t) = \frac{dm}{dt} \overset{\text{integración}}{\int} v, \quad P(t+\Delta t) = - \frac{dm}{dt} \int v$$

$$\frac{dp}{dt} = -2 \frac{dm}{dt} v = \dot{p}_{\text{agua}} = - \dot{p}_{y0}$$

g.l.r

$$a = -g$$

$$v(t) = v_0 - gt$$

$$y(t) = v_0 t - \frac{1}{2} g t^2 = h$$

$$t = \frac{v_0}{g} \pm \sqrt{\left(\frac{v_0}{g}\right)^2 - \frac{2h}{g}}$$

$$v(t) = v_0 - v_0 \pm g \sqrt{\left(\frac{v_0}{g}\right)^2 - \frac{2h}{g}}$$

$$v = \pm \sqrt{v_0^2 - 2gh}$$

$$2 \frac{dm}{dt} v = 2 \frac{dm}{dt} \sqrt{v_0^2 - 2gh} = W$$