

Anteriormente

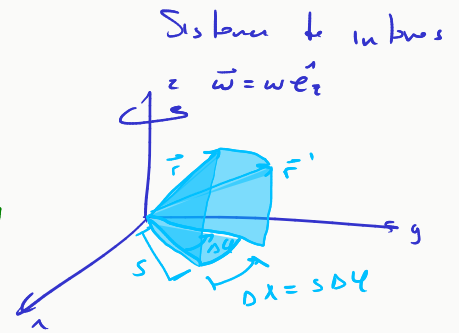
Variables lineales — Variables "de rotación"

$$\Delta x \longrightarrow \Delta x = s \Delta \theta$$

$$\vec{v} \longrightarrow \vec{v} = \underline{\vec{\omega}} \times \vec{r} \rightarrow \text{resultado general}$$

$$\vec{p} = m \vec{v} \longrightarrow \vec{L} = I \vec{\omega} = \vec{r} \times \vec{p}$$

$$\vec{F} = \dot{\vec{p}} \longrightarrow \vec{\tau} = \dot{\vec{L}} = \vec{r} \times \vec{F}$$



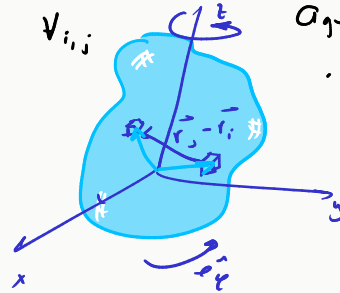
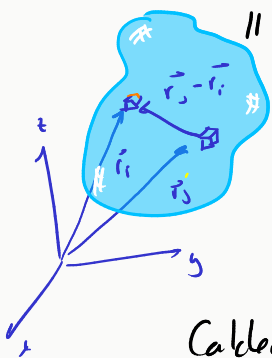
$$\vec{\omega} = \omega_x \hat{e}_x + \omega_y \hat{e}_y + \omega_z \hat{e}_z$$

Para una partícula

$$I = m s^2$$

= Cuerpo rígido =

$$\|\vec{r}_i - \vec{r}_j\| = \text{cte} \quad \forall i, j$$



Agregamos una rotación al cuerpo

• Supongamos al  $\theta$  dulce del cuerpo

$$\vec{\omega} = \omega \hat{e}_e$$

$$\Rightarrow \vec{r}_i \cdot \hat{e}_e = \|\vec{r}_i\| = r_i = \underline{\underline{s}}$$

$$\Rightarrow \dot{\vec{r}}_i = \vec{\omega} \times \vec{r}_i = \omega r_i \hat{e}_e^\perp = \underline{\underline{\omega s \hat{e}_e^\perp}}$$

Calculamos  $\vec{L}_i = \vec{r}_i \times \vec{p}_i = m_i \vec{r}_i \times \dot{\vec{r}}_i \Rightarrow \vec{L}_i \cdot \hat{e}_e = m_i r_i s \omega$

$$\Rightarrow \vec{L} = \sum \vec{L}_i \Rightarrow \vec{L} \cdot \hat{e}_e = \sum \vec{L}_i \cdot \hat{e}_e = \sum m_i r_i s \omega$$

pero  $r_i \dot{\vec{r}}_i = \omega s_i \Rightarrow \vec{L} \cdot \hat{e}_e = (\sum m_i s_i^2) \omega = I \omega$

$$I = \sum m_i s_i^2 \xrightarrow{\text{continuo}} \int s^2 dm$$

Depende del eje de giro

Depende de la longitud  $\theta$

Depende de la distribución de masa

$I \equiv \text{Momento de inercia}$

Se puede generalizar el concepto del momento de inercia al elevarlo a un tensor.

$$\vec{L} = \int dm (\vec{r} \times \dot{\vec{r}}) = \int dm \left( \vec{r} \times \frac{d}{dt} \vec{r} \right) = \int dm [\vec{r} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})]$$

$$\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{B} (\vec{A} \cdot \vec{C}) - \vec{C} (\vec{A} \cdot \vec{B})$$

$$\Rightarrow \vec{L} = \int dm [\vec{\omega} (\vec{r} \cdot \vec{r}) - \vec{r} (\vec{r} \cdot \vec{\omega})] \rightarrow \text{definamos } \vec{A} \vec{B} = \vec{A} \cdot \vec{B}^T$$

$$= \int dm [(\vec{r} \cdot \vec{r}) \mathbb{1} - \vec{r} \vec{r}] \vec{\omega}$$

$$\equiv \vec{I} \rightarrow \text{Tensor de inercia}$$

$$\Rightarrow \vec{L} = \vec{I} \cdot \vec{\omega}$$

La generalización de la masa  $\vec{L} = \vec{I} \vec{\omega} \rightarrow \vec{p} = m \vec{v}$

$$\text{si } \vec{A} = \begin{pmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{pmatrix}, \vec{B} = \begin{pmatrix} B_x \\ B_y \\ B_z \end{pmatrix}$$

$$\text{ent } \vec{A} \vec{B} = \vec{A} \cdot \vec{B}^T = \begin{pmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B_x & B_y & B_z \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} A_x B_x & A_x B_y & A_x B_z \\ A_y B_x & A_y B_y & A_y B_z \\ A_z B_x & A_z B_y & A_z B_z \end{pmatrix}$$

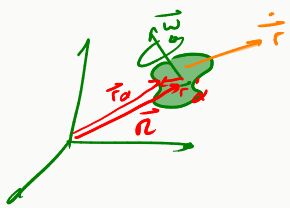
Si empleamos notación por componentes

$$I_{ij} = \int (r^2 \delta_{ij} - r_i r_j) dm$$

$$= \begin{pmatrix} A_x B_x & A_x B_y & A_x B_z \\ A_y B_x & A_y B_y & A_y B_z \\ A_z B_x & A_z B_y & A_z B_z \end{pmatrix}$$

Une lame équivalente pour dériver cette expression est mediante la énergie

$$= E_{\text{rot}} =$$



$$\underline{\underline{\dot{\vec{r}}_\alpha = \dot{\vec{r}} + \dot{\vec{r}}'_\alpha}}$$

$$T = \frac{1}{2} \sum_{\alpha} m_{\alpha} \dot{\vec{r}}_{\alpha} \cdot \dot{\vec{r}}_{\alpha} = \frac{1}{2} \sum_{\alpha} m_{\alpha} (\dot{\vec{r}}_{\alpha}' + \dot{\vec{r}}) \cdot (\dot{\vec{r}}_{\alpha}' + \dot{\vec{r}}) = \frac{1}{2} \sum_{\alpha} m_{\alpha} (\|\dot{\vec{r}}_{\alpha}'\|^2 + \|\dot{\vec{r}}\|^2 + 2\dot{\vec{r}}_{\alpha}' \cdot \dot{\vec{r}})$$

$$\Rightarrow T = \underbrace{\frac{1}{2} \sum_{\alpha} m_{\alpha} \dot{\vec{r}}^2}_{\frac{1}{2} M \dot{\vec{r}}^2 = T_{\text{cm}}} + \underbrace{\frac{1}{2} \sum_{\alpha} m_{\alpha} \|\dot{\vec{r}}_{\alpha}'\|^2}_{\text{et } T_{\text{rot}} = \frac{1}{2} \omega^2 I}$$

$\dot{\vec{r}}_{\alpha}' = \vec{\omega} \times \vec{r}_{\alpha}'$   
par une rotation

$$\Rightarrow T_{\text{rot}} = \frac{1}{2} \sum_{\alpha} m_{\alpha} \|\vec{\omega} \times \vec{r}_{\alpha}'\|^2$$

$\|\vec{\omega} \times \vec{r}_{\alpha}'\|^2 = \|\vec{\omega}\|^2 \|\vec{r}_{\alpha}'\|^2 \sin^2 \theta$   
 $\sin \theta = \frac{\|\vec{\omega} \times \vec{r}_{\alpha}'\|}{\|\vec{\omega}\| \|\vec{r}_{\alpha}'\|}$   
 $\cos \theta = \frac{\vec{\omega} \cdot \vec{r}_{\alpha}'}{\|\vec{\omega}\| \|\vec{r}_{\alpha}'\|}$   
 $= \|\vec{\omega}\|^2 \|\vec{r}_{\alpha}'\|^2 (1 - \cos^2 \theta)$   
 $= \|\vec{\omega}\|^2 \|\vec{r}_{\alpha}'\|^2 - (\vec{\omega} \cdot \vec{r}_{\alpha}')^2$

$$\Rightarrow \|\vec{\omega} \times \vec{r}_{\alpha}'\| = \|\vec{\omega}\| \|\vec{r}_{\alpha}'\| - (\vec{\omega} \cdot \vec{r}_{\alpha}')^2$$

$$= (\omega_x^2 + \omega_y^2 + \omega_z^2)(x_{\alpha}'^2 + y_{\alpha}'^2 + z_{\alpha}'^2) - (\omega_x x_{\alpha}' + \omega_y y_{\alpha}' + \omega_z z_{\alpha}')^2$$

- Se cancelan los términos  $\omega_i^2 r_i^2$
- Los términos de la suma  $-2\omega_i \omega_j x_i x_j$
- Los términos de la suma  $\omega_i^2 (x_i^2 + y_i^2)$

$$\Rightarrow T_{\text{rot}} = \frac{1}{2} \sum_{\alpha} m_{\alpha} \|\vec{\omega} \times \vec{r}_{\alpha}'\|^2 = \frac{1}{2} \sum_{\alpha} m_{\alpha} \left[ \omega_x^2 (y_{\alpha}'^2 + z_{\alpha}'^2) - \omega_x \omega_y x_{\alpha}' y_{\alpha}' - \omega_x \omega_z x_{\alpha}' z_{\alpha}' - \omega_y \omega_x y_{\alpha}' x_{\alpha}' + \omega_y^2 (x_{\alpha}'^2 + z_{\alpha}'^2) - \omega_y \omega_z y_{\alpha}' z_{\alpha}' - \omega_z \omega_x z_{\alpha}' x_{\alpha}' - \omega_z \omega_y z_{\alpha}' y_{\alpha}' + \omega_z^2 (x_{\alpha}'^2 + y_{\alpha}'^2) \right]$$

Vous que  $T_{\text{rot}} = \frac{1}{2} \omega^T \underline{I} \omega \rightarrow T_{\text{rot}} = \frac{1}{2} \sum_{i,j} \omega_i I_{ij} \omega_j$

si  $\vec{\omega} = \omega_x \hat{e}_x + \omega_y \hat{e}_y + \omega_z \hat{e}_z = \begin{pmatrix} \omega_x \\ \omega_y \\ \omega_z \end{pmatrix}$   $\underline{I} = \begin{pmatrix} I_{xx} & I_{xy} & I_{xz} \\ I_{yx} & I_{yy} & I_{yz} \\ I_{zx} & I_{zy} & I_{zz} \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{et}} I_{ij}$

$\vec{\omega}^T = (\omega_x \quad \omega_y \quad \omega_z)$

$$I_{ij} = \sum_{\alpha} m_{\alpha} (\|\vec{r}_{\alpha}'\|^2 \delta_{ij} - r_{\alpha,i} r_{\alpha,j})$$

Depende de  
les axes de  
gyro

$$\vec{r}_{\alpha}' = \begin{pmatrix} r_{\alpha x} \\ r_{\alpha y} \\ r_{\alpha z} \end{pmatrix}$$

$$\delta_{ij} = \begin{cases} 1 & i=j \\ 0 & i \neq j \end{cases}$$

Ejemplo: Varilla delgada  $\rightarrow$  Problema en 1D

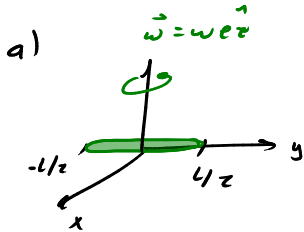
Hipótesis: - Distribución de masa constante

- Longitud  $L$ , masa  $M$

- Giro perpendicular a la varilla

a) Centro de Masa

b) Extremo de la varilla

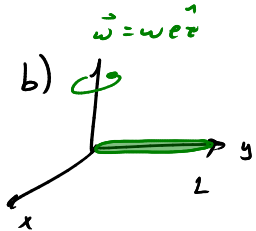


$$I = \int s^2 dm$$

$$s^2 = x^2 + y^2 = y^2, \quad \frac{\Delta m}{\Delta y} = \frac{M}{L} \Rightarrow \Delta m = \frac{M}{L} \Delta y$$

$$\Rightarrow dm = \frac{M}{L} dy$$

$$I_{cm} = \frac{M}{L} \int_{-L/2}^{L/2} y^2 dy = \frac{M}{L} \left[ \frac{y^3}{3} \right]_{-L/2}^{L/2} = \frac{M}{L} \frac{2}{3} \left( \frac{L}{2} \right)^3 = \frac{1}{12} M L^2$$



$$I' = \frac{M}{L} \int_0^L y^2 dy = \frac{M}{L} \frac{1}{3} L^3 = \frac{1}{3} M L^2$$

$$I_{cm} \neq I'$$

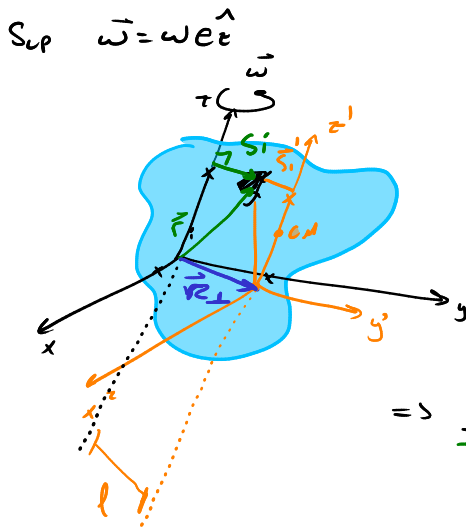
$\hookrightarrow$  ¿Cómo las relacionamos?

+ Nota: Ejes de giro paralelos



= Teorema de Steiner (ejes paralelos) =

Relaciona  $I_{cm}$  y  $I'$  si los ejes de giro son paralelos entre sí  
 $\hookrightarrow$  Momento de inercia medido desde el CM



$$\vec{s}_i = x_i \hat{e}_x + y_i \hat{e}_y; \quad I = \sum m_i s_i^2 = \sum m_i \vec{s}_i \cdot \vec{s}_i$$

$$\vec{r}_\perp = x \hat{e}_x + y \hat{e}_y \rightarrow r^2 = x^2 + y^2 \Rightarrow I_{cm} = \sum m_i r^2 = M r^2$$

$$\vec{s}_i' = x_i' \hat{e}_x + y_i' \hat{e}_y; \quad I' = \sum m_i \vec{s}_i' \cdot \vec{s}_i'$$

$$\vec{r}_\perp = \vec{s}_i - \vec{s}_i' \Rightarrow \vec{s}_i = \vec{s}_i' + \vec{r}_\perp$$

$$\Rightarrow \underline{I} = \sum_i m_i \vec{s}_i \cdot \vec{s}_i = \sum_i m_i (\vec{s}_i' + \vec{r}_\perp) \cdot (\vec{s}_i' + \vec{r}_\perp)$$

$$= \sum_i m_i \left( \underbrace{\vec{s}_i' \cdot \vec{s}_i'}_{I'} + \cancel{\sum_i m_i \vec{s}_i' \cdot \vec{r}_\perp} + \underbrace{\sum_i m_i \vec{r}_\perp \cdot \vec{r}_\perp}_{I_{cm}} \right)$$

$$\sum_i m_i \vec{s}_i' \cdot \vec{r}_\perp = \sum_i m_i (\vec{s}_i' \cdot \vec{r}_\perp)$$

$$= \sum_i m_i \vec{s}_i' \cdot \vec{r}_\perp - M \vec{r}_\perp \cdot \vec{r}_\perp$$

$$= M \vec{r}_\perp \cdot \vec{r}_\perp - M \vec{r}_\perp \cdot \vec{r}_\perp = 0$$

$$\therefore \underline{I = I_{cm} + I' = M r^2 + I'}$$

## = Sistema de ejes principales =

Recordemos que, en general, el tensor de inercia es:  $I_{ij} = \int dm (r^2 \delta_{ij} - r_i r_j)$   
 y que se relaciona con la energía como

$$T = \frac{1}{2} \vec{\omega}^T \vec{I} \vec{\omega} = \frac{1}{2} \sum_{i,j} \omega_i I_{ij} \omega_j$$

$\Rightarrow$  si  $\vec{\omega} \neq \vec{0}$  entonces  $\vec{\omega}^T \vec{I} \vec{\omega} = 2T > 0$   
 esto lo hace una matriz definida positiva  
 $\Rightarrow \exists \vec{I}^{-1}$  y que  $\vec{I}$  es diagonalizable

Eso quiere decir que hay una base tal que  $\vec{I} = \text{diag}(I_1, I_2, I_3)$

y que  $\vec{I} \vec{\omega}_i = I_i \vec{\omega}_i \rightarrow \vec{\omega}_i$  son los vectores propios y corresponden a ejes de giro particulares.  
 Para encontrar este sistema, basta con:

$$\det(\vec{I} - I_i \mathbb{1}) = 0$$

Esta representación del tensor de inercia es útil para calcular las fuerzas que actúan sobre un cuerpo rígido. Para calcularlos recordemos que en sistemas de referencia no inerciales, las derivadas temporales se escriben como:

$$\left( \frac{d}{dt} \right)_{in} = \left( \frac{d}{dt} \right)_{rot} + \vec{\omega}_1 \cdot$$

$\downarrow$  sist. inercial       $\downarrow$  sist. que rota       $\swarrow$  vel. de rotación del sistema

aplicable a  $\vec{L}$ :

$$\begin{aligned} \vec{L} &= \frac{d}{dt} \vec{L} = \left( \frac{d}{dt} \right)_{rot} \vec{L} + \vec{\omega}_1 \times \vec{L} \\ &= \frac{d}{dt} (\vec{I} \vec{\omega})_{rot} + \vec{\omega}_1 \times (\vec{I} \vec{\omega}) \\ &= \vec{I} \dot{\vec{\omega}} + \vec{\omega}_1 \times (\vec{I} \vec{\omega}) \end{aligned}$$

$\vec{I}$  es constante en el tiempo

Ahora, supongamos que  $\vec{I} = \text{diag}(I_1, I_2, I_3)$   
 $\vec{\omega}^T = (\omega_1, \omega_2, \omega_3) \Rightarrow \vec{I} \vec{\omega} = \begin{pmatrix} I_1 \omega_1 \\ I_2 \omega_2 \\ I_3 \omega_3 \end{pmatrix}$

Entonces

$$\begin{pmatrix} \tau_1 \\ \tau_2 \\ \tau_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I_1 \dot{\omega}_1 \\ I_2 \dot{\omega}_2 \\ I_3 \dot{\omega}_3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \omega_1 \\ \omega_2 \\ \omega_3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} I_1 \omega_1 \\ I_2 \omega_2 \\ I_3 \omega_3 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} \tau_1 \\ \tau_2 \\ \tau_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I_1 \dot{\omega}_1 \\ I_2 \dot{\omega}_2 \\ I_3 \dot{\omega}_3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \omega_2 \omega_3 (I_3 - I_2) \\ \omega_1 \omega_3 (I_2 - I_1) \\ \omega_1 \omega_2 (I_2 - I_1) \end{pmatrix}$$

Ecuaciones de Euler

## = Ejemplo: Tiro esférico sin torques =



$$\vec{I} = \text{diag}(I_0, I_0, I_3)$$

$$\Rightarrow \text{sup } \vec{\tau} = \vec{0}$$

$$\begin{pmatrix} I_1 \dot{\omega}_1 \\ I_2 \dot{\omega}_2 \\ I_3 \dot{\omega}_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \omega_2 \omega_3 (I_3 - I_2) \\ \omega_1 \omega_3 (I_2 - I_1) \\ \omega_1 \omega_2 (I_2 - I_1) \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} \dot{\omega}_1 \\ \dot{\omega}_2 \\ I_3 \dot{\omega}_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \omega_1 \omega_2 (I_3 - I_0) / I_0 \\ \omega_1 \omega_3 (I_2 - I_0) / I_0 \\ \omega_1 \omega_2 (I_0 - I_0) \end{pmatrix}$$

De esas ecuaciones, vemos que  $\dot{\omega}_3 = 0 \Rightarrow \omega_3 = \text{cte}$

$$\dot{\omega}_1 \pm \omega_2 \left( \omega_3 \frac{I_3 - I_0}{I_0} \right) \Rightarrow \omega_1 \omega_2 \Omega = 0$$

$\Omega = \omega_3$

$$\dot{\omega}_2 - \omega_1 \Omega = 0$$

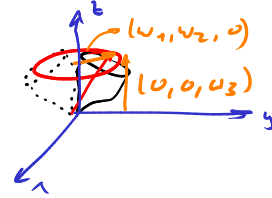
Para resolver el sistema de ecuaciones, derivamos una de las expresiones:

$$\dot{\omega}_1 + \omega_2 \Omega = 0 \Rightarrow \ddot{\omega}_1 + \dot{\omega}_2 \Omega = \ddot{\omega}_1 + (\omega_1 \Omega) \Omega = 0$$

La cual solución es

$$\omega_1 = \omega_0 \cos(\Omega t + \phi_0)$$

$$\Rightarrow \omega_2 = -\dot{\omega}_1 = \omega_0 \sin(\Omega t + \phi_0)$$



Entonces, podemos observar que  $\vec{\omega}$  es un vector que dibuja un cono que rota a una frecuencia  $\Omega = \omega_3 \frac{I_0 - I_3}{I_0}$

