

# Flutter

GridView

Carmelo Villegas Cruz



# GridView

Este widget es similar a ListView aunque como su nombre indica genera cuadrículas.

De forma muy simple Flutter a través de este widget nos permite crear cuadrículas con apenas unas líneas de código.

Es perfecto para cosas como galerías de fotos, menús de aplicaciones o cualquier diseño que necesite filas y columnas.



# GridView

Este widget vamos a estudiar tres diferentes constructores:

- **GridView.count**: Se crea una cuadrícula especificando exactamente cuántas columnas quieras.
- **GridView.extent**: Especificamos el tamaño máximo de cada elemento, y Flutter calcula cuántas columnas caben en la pantalla.
- **GridView.builder**: Para cuadrículas muy largas, ya que crea los elementos solo cuando se van a mostrar.



# GridView.count



```
GridView.count(  
    //Define el número de elementos en el eje Y  
    (horizontal)  
    crossAxisCount: 4,  
    //Define el espacio horizontal y vertical de los  
    elementos del Grid  
    crossAxisSpacing: 2,  
    mainAxisSpacing: 2,  
    children: List.generate(  
        12,  
        (index) => Container(  
            color: Colors.grey[700],  
        ),  
    ),  
) //Con el método List.generate creamos una lista, en  
nuestro ejemplo // de 12 elementos que son container y  
de color gris.
```



# GridView.count

GridView controla el tamaño de sus hijos.

Incluso si intentas establecer un height o width en el Container, el GridView lo anulará para que todos los hijos encajen en la cuadrícula.



# GridView.extent



```
GridView.extent(  
    crossAxisSpacing: 5,  
    mainAxisSpacing: 5,  
    padding: EdgeInsets.all(10.0),  
    maxCrossAxisExtent: 200,           // @required  
    children: List.generate(  
        options.length,  
        (index) => GridGenerator(index)  
    ),  
),  
) ,
```



# GridView.builder



```
GridView.builder(  
    itemCount: _elements.length, //Nº Elementos  
    itemBuilder: (BuildContext context, int index) =>  
        GridGenerator(index), //Genera una cuadrícula.  
    gridDelegate:  
        SliverGridDelegateWithFixedCrossAxisCount(  
            crossAxisCount: 3,  
            mainAxisSpacing: 5.0,  
            crossAxisSpacing: 5.0,  
        ),  
    ),
```