

# Flutter

GridView

Carmelo Villegas Cruz



# GridView

Este widget es similar a `ListView` aunque como su nombre indica genera cuadrículas.

De forma muy simple Flutter a través de este widget nos permite crear cuadrículas con apenas unas líneas de código.

Es perfecto para cosas como galerías de fotos, menús de aplicaciones o cualquier diseño que necesite filas y columnas.



# GridView

Este widget vamos a estudiar tres diferentes constructores:

- **GridView.count**: Se crea una cuadrícula especificando exactamente cuántas columnas quieres.
- **GridView.extent**: Especificamos el tamaño máximo de cada elemento, y Flutter calcula cuántas columnas caben en la pantalla.
- **GridView.builder**: Para cuadrículas muy largas, ya que crea los elementos solo cuando se van a mostrar.



# GridView.count



```
GridView.count(  
  //Define el número de elementos en el eje Y  
(horizontal)  
  crossAxisCount: 4,  
  //Define el espacio horizontal y vertical de los  
  elementos del Grid  
  crossAxisSpacing: 2,  
  mainAxisSpacing: 2,  
  children: List.generate(  
    12,  
    (index) => Container(  
      color: Colors.grey[700],  
    ),  
  ),  
) //Con el método List.generate creamos una lista, en  
nuestro ejemplo // de 12 elementos que son container y  
de color gris.
```



# GridView.count

GridView controla el tamaño de sus hijos.

Incluso si intentas establecer un height o width en el Container, el GridView lo anulará para que todos los hijos encajen en la cuadrícula.



# GridView.extent



```
GridView.extent(  
  crossAxisSpacing: 5,  
  mainAxisSpacing: 5,  
  padding: EdgeInsets.all(10.0),  
  maxCrossAxisExtent: 200,           //@required  
  children: List.generate(  
    options.length,  
    (index) => GridGenerator(index)  
  ),  
)
```



# GridView.builder



```
GridView.builder(  
  itemCount: _elements.length, //Nº Elementos  
  itemBuilder: (BuildContext context, int index) =>  
    GridGenerator(index), //Genera una cuadrícula.  
  gridDelegate:  
    SliverGridDelegateWithFixedCrossAxisCount(  
      crossAxisCount: 3,  
      mainAxisSpacing: 5.0,  
      crossAxisSpacing: 5.0,  
    ),  
)
```