| Descripción: Descripción: https://moodle.lab.dit.upm.es/moodle/pluginfile.php/4552/mod_resource/content/1/ditupm.gif | **Departamento de Ingeniería de Sistemas Telemáticos**  **Ingeniería de Sistemas y Servicio Telemáticos** |
| --- | --- |

**PLAN DE DESARROLLO DEL SOFTWARE**

**SDP (Software Development Plan)**

| **Nombre del documento:** | Plan de Desarrollo del Software |
| --- | --- |
| **Nombre del fichero:** | ISST-SDP-V12.docx |
| **Versión:** | 2 |
| **Fecha de entrega:** | 31/03/2025 |
| **Caso de Estudio:** | ISST-Grupo12-Split.it |
| **Entrega:** | Sprint 2 |

| **Autores/as:** | Nicolás García Sobrino, Rodrigo de la Nuez Moreno |
| --- | --- |
| **Revisor/a:** | Javier de Ponte Hernando |

**INDICE**

**1** **INTRODUCCIÓN 1**

1.1 Propósito del documento 1

1.2 Definiciones, acrónimos y abreviaturas 1

1.3 Alcance del proyecto 1

1.4 Materiales de referencia 1

1.5 Estructura del documento 1

**2** **ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO 2**

2.1 Participantes en el proyecto, responsabilidades y coordinación 2

2.2 Marco de desarrollo 2

2.3 Reuniones 2

2.4 Métodos, herramientas y otros recursos 2

**3** **PLAN DE TRABAJO 2**

3.1 Planificación de proyecto 3

3.2 Entregas 3

# INTRODUCCIÓN

## Propósito del documento

El Plan de Desarrollo del Software (SDP) establece la organización y planificación del desarrollo del sistema Split.it, considerando los recursos y el tiempo disponible.

Este documento tiene los siguientes objetivos principales:

* Definir la estructura organizativa del equipo y las responsabilidades de cada rol.
* Establecer la planificación de los sprints para garantizar entregas iterativas y funcionales.
* Documentar las herramientas y metodologías utilizadas en el desarrollo del sistema.
* Proporcionar una visión clara del proyecto, sus requisitos y restricciones técnicas.
* El SDP se entrega al inicio del proyecto y se actualiza con cada iteración para reflejar cambios en la planificación o en los requisitos.

## Definiciones, acrónimos y abreviaturas

**MVP:** Mínimo Producto Viable.

**Scrum:** Marco de trabajo ágil para la gestión de proyectos.

**SDP:** Software Development Plan (Plan de Desarrollo del Software).

**Stakeholders:** Usuarios y entidades interesadas en el desarrollo y funcionamiento del sistema.

## Alcance del proyecto

Split.it permitirá a los usuarios:

* Crear grupos de gastos.
* Registrar y dividir gastos entre los miembros del grupo.
* Calcular deudas y pagos pendientes.
* Integrar funciones avanzadas como subir tickets y enviar recordatorios.

## Materiales de referencia

Los siguientes documentos y herramientas han sido utilizados como referencia para la elaboración de este documento:

* Documentación oficial de Scrum.
* Diapositivas disponibles en el Moodle de ISST referidas a los temas 1 (Ingeniería de los productos del software) y 2 (Ingeniería de requisitos).
* Análisis de aplicaciones similares en el mercado para evaluar mejores prácticas en la gestión de gastos compartidos.
* K.S. Rubin. Essential Scrum: A Practical Guide to the Most Popular Agile Process. AddisonWesley, 2012. Para historias de usuario y metodología Scrum.

## Estructura del documento

Este documento está organizado en tres secciones:

1. **Introducción:** Presenta el contexto y alcance del proyecto.
2. **Organización del Proyecto:** Describe los roles, metodología y herramientas utilizadas.
3. **Plan de Trabajo:** Detalla la planificación y entregables.

# ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO

## Participantes en el proyecto, responsabilidades y coordinación

| Javier de Ponte Hernando | Product Owner |
| --- | --- |
| Nicolás García Sobrino | Dev Team |
| Santiago Rayán Castro | Scrum Master |
| Pablo Bas Iglesias | Dev Team |
| Rodrigo de la Nuez Moreno | Dev Team |

## Marco de desarrollo

El desarrollo seguirá la metodología Scrum con iteraciones de 2 semanas. Cada sprint incluirá reuniones de planificación, revisión y retrospectiva.

## Reuniones

| **Tipo de Reunión** | **Frecuencia** | **Participantes** |
| --- | --- | --- |
| Sprint Planning | Inicio Sprint | Todo el equipo |
| Weekly Scrum | Diaria | Devs, ScrumMaster |
| Refinación del backlog | Dos semanas | Product Owner, ScrumMaster |
| Sprint Retro | Fin Sprint | Todo el equipo |

## Métodos, herramientas y otros recursos

Se ha seguido la metodología Scrum para proyectos ágiles, utilizando un cuadro Kanban en Trello que facilita el seguimiento de las tareas: (<https://trello.com/invite/b/67b468b6425fb87061c9c33e/ATTI845dd93022dd44fe13a1b588264011b168664F4D/isst-grupo12-split>)

Debido a la facilidad que aporta para trabajar colaborativamente y a la familiarización de los integrantes, hemos decidido utilizar GitHub para almacenar y mantener el repositorio con el código del proyecto: (<https://github.com/jav-io/ISST-Grupo12-Split.git>)

# PLAN DE TRABAJO

## Planificación de proyecto

Siguiendo con la metodología Scrum la planificación la organizaremos en Sprints. Siguiendo la planificación de la asignatura, vamos a realizar tres sprints, siguiendo las siguientes fechas:

| **ENTREGAS** | **FECHA** |
| --- | --- |
| Sprint 1 | 03/03/2025 |
| Sprint 2 | 31/03/2025 |
| Sprint 3 | 09/05/2025 |

## Entregas

A lo largo de los Sprints tendremos que realizar las siguientes entregas:

**Sprint 1:**

| **Sprint 1** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Tipo** | **Título** | **Responsable** | **Entrega** |
| 01 | Documentación | ISST-VD- V12 | Javier de Ponte | 03/03/2025 |
| 02 | Documentación | ISST-SDP- V12 | Rodrigo de la Nuez | 03/03/2025 |
| 03 | Documentación | ISST-SDD- V12 | Pablo Bas | 03/03/2025 |
| 04 | Board de Trello | Cuadro Kanban | Nicolás García | 03/03/2025 |
| 05 | Mockup en Figma | Mockup | Santiago Rayán | 03/03/2025 |
| 06 | Presentación | ISST-Presentacion1- V12 | Todo el equipo | 03/03/2025 |

**Funcionalidad esperada:**

Para el Sprint 1 todavía no se ha empezado a desarrollar la aplicación. Esta fase es de análisis y diseño del software a implementar. Por lo tanto, para el final del primer sprint, tendremos la documentación resultante del proceso de análisis y diseño de la aplicación, preparada para ser implementada en el siguiente Sprint.

**Sprint 2:**

| **Sprint 2** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Tipo** | **Título** | **Responsable** | **Entrega** |
| 07 | Documentación | ISST-VD- V12 | Javier de Ponte | 31/03/2025 |
| 08 | Documentación | ISST-SDP- V12 | Rodrigo de la Nuez | 31/03/2025 |
| 09 | Documentación | ISST-SDD- V12 | Pablo Bas | 31/03/2025 |
| 10 | Board de Trello | Cuadro Kanban | Santiago Rayán | 31/03/2025 |
| 11 | Repositorio del GitHub | Repositorio del proyecto | Nicolás García | 31/03/2025 |
| 12 | Presentación | ISST-Pres2- V12 | Todo el equipo | 31/03/2025 |

**Funcionalidad esperada:**

Al concluir el segundo Sprint del proyecto, la Split.it tendrá las siguientes funcionalidades básicas:

* Crear un grupo.
* Añadir un gasto.
* Editar un gasto.
* Consultar el saldo del grupo.

Se podrá acceder al código a través del repositorio público del proyecto en GitHub. Además, se entregarán las versiones finales de los documentos de visión (VD) y del plan de desarrollo (SDP). Así como una versión refinada del documento de diseño (SDD), cuadro Kanban con Trello y una presentación para el día de la demostración.

**Sprint 3:**

| **Sprint 3** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Tipo** | **Título** | **Responsable** | **Entrega** |
| 13 | Documentación | ISST-SDD-V12 | Pablo Bas | 09/05/2025 |
| 14 | Documentación | ISST-TC- V12 | Rodrigo de la Nuez | 09/05/2025 |
| 15 | Board de Trello | Cuadro Kanban | Santiago Rayán | 09/05/2025 |
| 16 | Repositorio del GitHub | Repositorio del proyecto | Nicolás García | 09/05/2025 |
| 17 | Presentación | ISST-Presentacion3- V12 | Javier de Ponte | 09/05/2025 |

**Funcionalidad esperada:**

Al concluir el tercer Sprint del proyecto, Split.it tendrá las siguientes funcionalidades adicionales:

* Registro en el sistema:
  + Crear una cuenta.
  + Iniciar sesión en el sistema con dicha cuenta.
  + Poder restablecer la contraseña de dicha cuenta.
* Administrar grupos: hasta ahora todos los usuarios tenían el mismo rol dentro del grupo, sin embargo, ahora existirá un administrador por grupo que podrá:
  + Añadir/eliminar gastos de otros participantes.
  + Configurar los permisos del grupo.
  + Añadir/eliminar participantes.

Además, se entregará la versión final del documento de diseño (SDD) así como la versión inicial del documento de pruebas (TC). Adicionalmente, una presentación para la demostración y el cuadro Kanban con Trello.