

# MANUAL DE USUARIO

## PRESENTADO POR

- JAVIER CASTILLO
- DOUGLAS JOHAN
- JOSE CRISTIAN
- MARCELO ANDRÉ
- CRISTIAN DIAZ



# INTRO<sup>+</sup>

En el presente manual le permitirá de forma detallada y sencilla hacerse con el conocimiento para conocer y navegar de forma fluida en la pagina web. El manual incluye todo lo necesario para que cualquier usuario pueda obtener la mejor experiencia al navegar en el sitio , también nos permitirá acceder a la página conocer mas sobre el menú.

También en el presente trabajo tiene como propósito, informar, instruir y documentar el usuario acerca del funcionamiento que esta tiene

# Índice

## 01. OBJETIVO DEL MANUAL

01.1 Proposito del manual

01.2 Alcance del Manual

01.3 Derechos del manual

## 02. CONOCIMIENTOS PREVIOS

02.1 REQUISITOS DE HARDWARE

0.2.3 REQUISITOS DE SOFTWARE

## 03. HERRAMIENTAS DE SOFTWARE

03.1 HTML

03.2 CSS

03.3 JavaScript

## 04. DESARROLLO DE LA PAGINA WEB

0.5.RESERVA EN LINEA

## 06. ESTILIZACION DE LA PAGINA WEB

## 07. CRÉDITOS

# OBJETIVO DEL MANUAL

crear un manual de usuario con los procedimientos o información para proporcionar a los usuarios en general, el manejo de la pagina

establecer un procedimiento de ingreso a la pagina para facilitar el acceso al usuario.



## proposito del manual

informar a los usuarios con un manual donde se expliquen los procedimientos para navegar dentro de la pagina.

## alcance del manual

el alcance que se presentara es la practica, pretendiendo a conocer todos los usuarios, el procedimiento de acceso de la pagina , para que así la puedan visitar

## derechos de

**Compartir:** copiar y redistribuir en cualquier medio o formato.

**Adaptar:** transformar a partir del material.

## conocimientos previos

Uso básico de dispositivos  
móviles con el sistema operativo  
Android

## Requisitos de Hardware

- dispositivo móvil
- conexión a red wifi o datos

## Requisitos de Software

- Sistema operativo Android  
6.0 o superior
- Conexión establecida a  
internet o datos móviles

# HERRAMIENTAS QUE SE UTILIZARON DE SOFTWARE

## HTML



Es el lenguaje con el que se define el contenido de las páginas web. Básicamente se trata de un conjunto de etiquetas que sirven para definir el texto y otros elementos que componen una página como imágenes, listas, videos y otros



Es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado. También es uno de los lenguajes más importantes que se utilizan para ordenar las instrucciones referentes a la apariencia de un sitio y presentar los contenido de una forma más atractiva.



## JavaScript

Es un lenguaje de programación interpretado, que se define como orientado a objetos, basando en prototipos que se utiliza principalmente del lado del cliente, implementado como parte del navegador permitiendo mejoras en la interfaz de usuario y páginas web dinámicas y del lado del servidor.

# DESARROLLO DE LA PAGINA WEB

Para el desarrollo de esta pagina web usamos HTML, luego implementamos la estructura básica de HTML5, dentro del cuerpo de nuestro código empezaremos a desarrollar lo que ira dentro de nuestra pagina web que seria lo siguiente:

En el **inicio** nos mostrará un mensaje de bienvenida que nos dará una breve introducción sobre el restaurante los beneficios de disfrutar en familia y los beneficio que ofrece el restaurante, aparte nos muestra una breve introducción sobre los platillos típicos de los salvadoreños. También nos muestra un mapa como dirección y como guía para poder llegar.

Luego daremos clic en la opción de **Menú** y nos mostrará los platillos disponibles del restaurante, También nos muestra una pupuseria y los días y horarios que están disponibles.

Luego nos dirigimos a **galeria** ahi nos mostrara los platillos incompletamente pero al pasar al cursor sobre el platillo que desiemos nos mostrara la imagen completa del platillo.

Si nos interesa en registrarnos nos dirigiremos a la opción **Acceso** y nos mostrara en pantalla para que podamos iniciar sesión y registrarnos ingresando nuestros datos (usuario y contraseña) , completamos los campos que se nos solicita y si dejamos sin completar cualquier campo nos mostrara un mensaje que nos dirá que complete el campo que se dejó en blanco.



# RESERVA EN LÍNEA

En esta ventana nos muestra un formulario para poder hacer reservaciones en línea , que nos pedirá el nombre completo, la fecha de reserva, numero de teléfono, correo electronico, la cantidad de personas para la reserva y tambien nos muestra para dar algun tipo de comentario, al finalizar este proceso daremos clic en acepto terminos y condiciones y estaria listo la reserva solicitada en línea.

PARA MAS INFORMACION PUEDES CONTACTARNOS POR

## TELEFONO DE CONTACTO

- TELEFONO FIJO: 2291-1163
- WHATSAPP: 7048-4990

## CORREO ELECTRONICO

- LADELICIASV@GMAIL.COM

# ESTILIZACION DE LA PAGINA WEB

Para la estilización de nuestra pagina web, utilizamos la herramienta de CSS, que este es uno de los lenguajes más importantes para ordenar instrucciones referentes a la apariencia de un sitio y para presentar el contenido de la página de forma más atractivamente y para que al usuario le llame la atención al darle este efecto la página el CSS se usa para estructurar la presentación.



# CREDITOS

- Francisco Javier Castillo Pérez
- Douglas Johann López Landaverde
- Marcelo André Martínez de la O
- José Cristian Coreas Siciliano
- Cristian Alexis Diaz Ramos

