



PROYECTO AVANCE DE CATEDRA °

ESCUELA DE INGENIERIA EN COMPUTACION
Avance de Catedra



DOCENTE:

ING. DELMY MAJANO

INTEGRANTES:

Castillo Pérez Francisco Javier	CP231712
Coreas Siciliano José Cristián	CS223350
Días Ramos Cristian Alexis	DR231900
López Landaverde Douglas Johann	LL231775
Martínez De la O Marcelo André	MD231856

Índice

INTRODUCCION.....	2
MAPA DE SITIO MOCK UPS.....	3
EXPLICACION Y DETALLES DE LOGICA A UTILIZAR PARA RESOLVER EL PROBLEMA.....	6
EJEMPLOS DE DIAGRAMAS UML.....	7
DETALLES DE TODAS LAS HERRAMIENTAS A UTILIZAR EN EL DESARROLLO.....	8
PRESUPUESTO DE COSTO.....	8
FUNTES DE CONSULTAS (APA).....	9

3 - Introducción

El presente documento tiene como finalidad presentar una página web funcional, que ha sido diseñada y desarrollada siguiendo las mejores prácticas y estándares de calidad en la creación de sitios web. La página web ha sido concebida con la finalidad de satisfacer las necesidades y expectativas del usuario final, ofreciéndole una experiencia de usuario óptima.

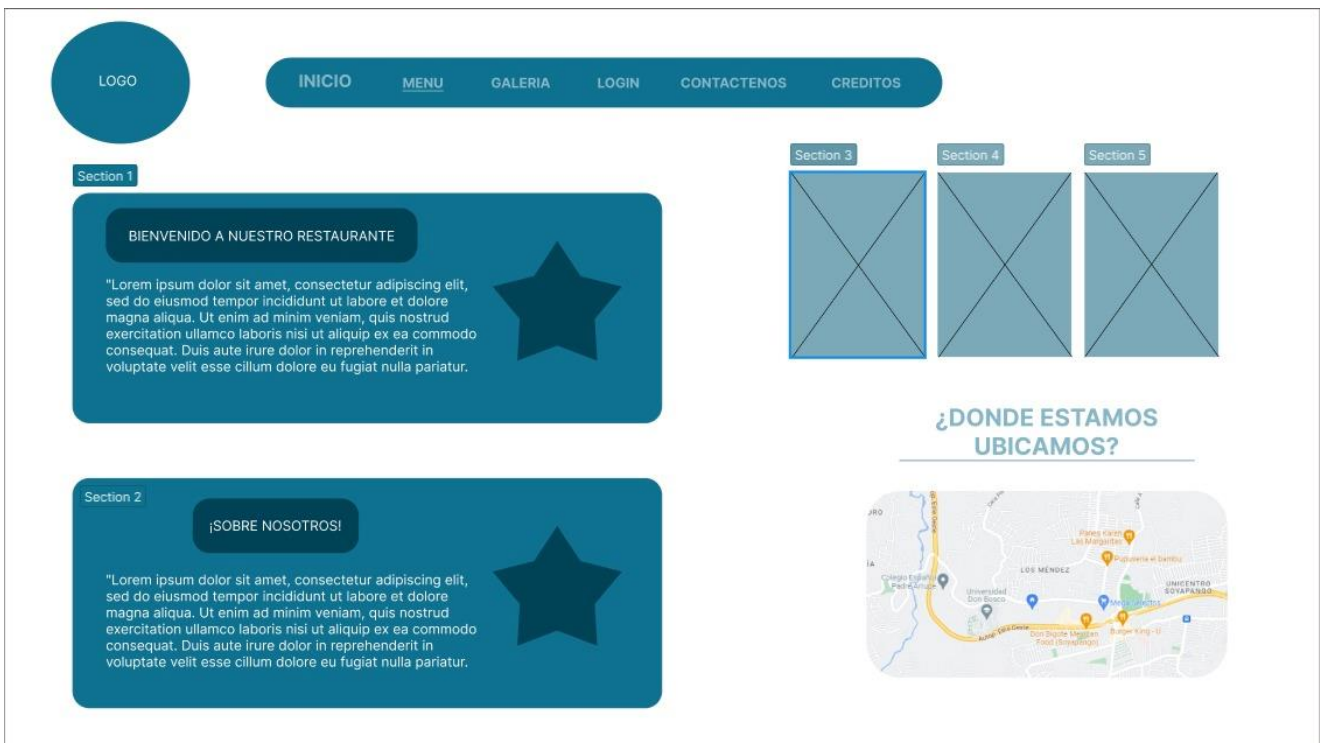
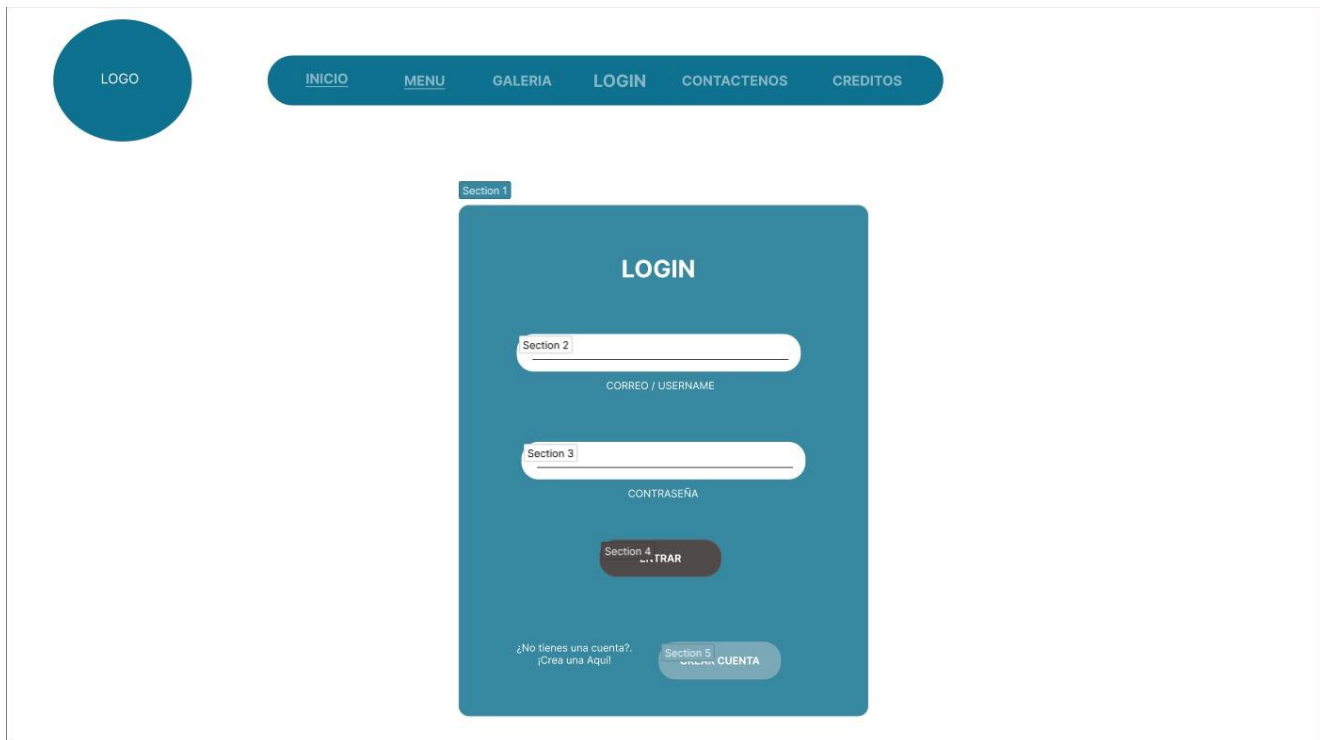
En este documento, se describirá en detalle la funcionalidad de la página web, su diseño y las herramientas que han sido utilizadas para su creación. Para llevar a cabo este proyecto, se ha utilizado una combinación de lenguajes de programación, frameworks y herramientas de diseño, incluyendo HTML, CSS y JavaScript.

En cuanto al diseño de la página web, se ha buscado transmitir una sensación de elegancia y profesionalismo, a través del uso de una paleta de colores cuidadosamente seleccionada y una tipografía adecuada para su lectura en pantalla. Asimismo, se ha cuidado la disposición de los elementos para garantizar una experiencia visual agradable y fácil navegación para el usuario final.

Es importante mencionar que la página web presentada en este documento cuenta con una estructura clara y organizada, que permite al usuario acceder de manera intuitiva a toda la información relevante. Además, se ha implementado una serie de funcionalidades dinámicas a través de JavaScript, con el objetivo de mejorar la interactividad y la experiencia de usuario.

Por último, se incluirá una muestra del diseño de la página web, que permitirá al lector apreciar en detalle la estética y la funcionalidad de este proyecto web. En resumen, este documento presenta una página web funcional, diseñada y desarrollada siguiendo los estándares de calidad en la creación de sitios web, utilizando HTML, CSS y JavaScript.

4 – Mapa de sitio Mock Ups



LOGO

[INICIO](#)

[MENU](#)

[GALERIA](#)

[LOGIN](#)

[CONTACTENOS](#)

[CREDITOS](#)

Página desarrollada por:

Francisco Javier Castillo
Douglas Johann Lopez Landaverde
Marcelo Andre Martinez de la O
Jose Cristian Coreas Siciliano
Cristian Alexis Diaz Ramos

Derechos Reservados ®

LOGO

[INICIO](#)

[MENU](#)

[GALERIA](#)

[LOGIN](#)

[CONTACTENOS](#)

[CREDITOS](#)

Section 1



5 - Explicación detallada de la lógica a utilizar para resolver el problema seleccionado agregar los diagramas UML que sean necesarios.

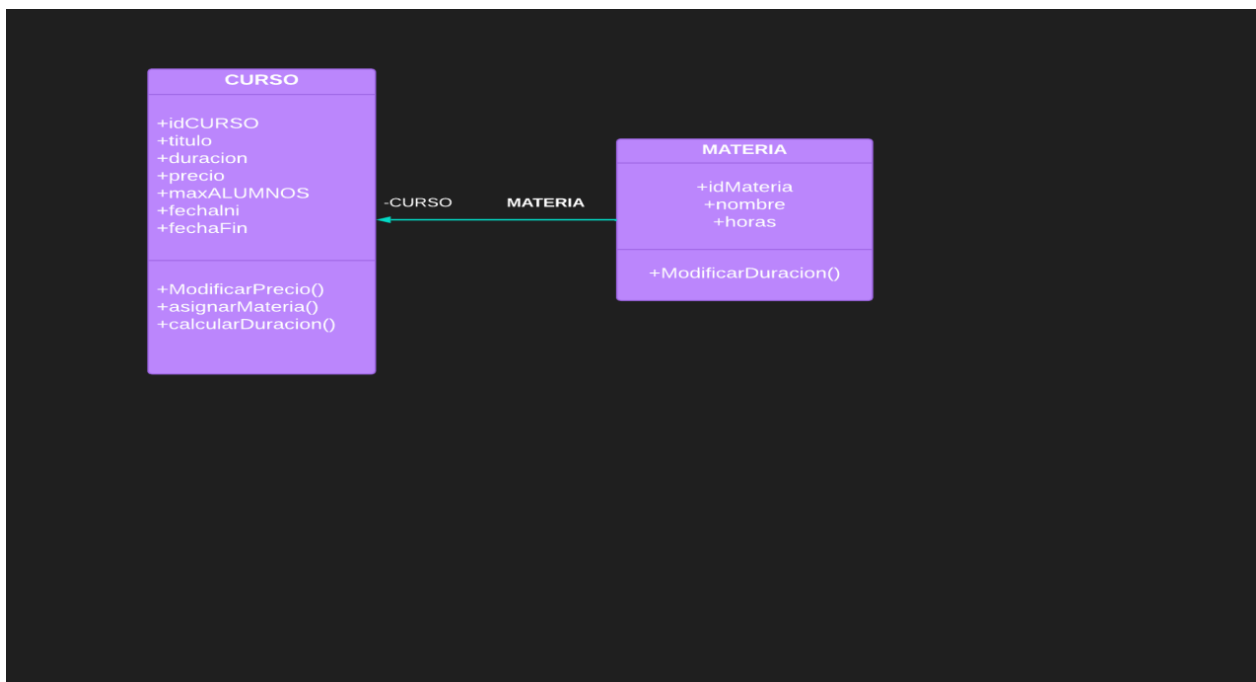
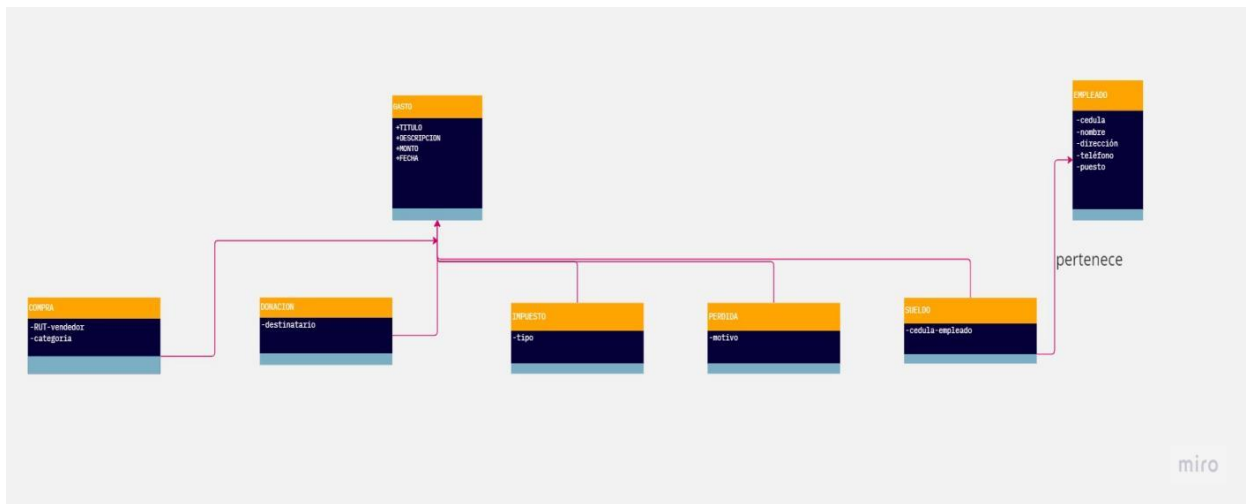
¿Qué es un diagrama UML? Este diagrama muestra la arquitectura física de un sistema informático, este puede representar a los equipos y a los dispositivos también mostrar sus interconexiones. también este ilustra la actividad dinámica de las clases, objetos, paquetes, o módulos, componentes e interfaces.

El UML está compuesto por diversos elementos gráficos que se combinan para conformar diagramas.

En general los diagramas UML describen los límites, la estructura y el comportamiento del sistema y los objetos que contiene. El UML no es un lenguaje de programación, pero existen herramientas que se pueden usar para generar códigos en diversos lenguajes usando diagramas UML.

1. En estos ejemplos de diagramas UML investigamos algunas plataformas para realizarlos, en el primer ejemplo de diagrama se realizó en la plataforma que fue investigada por un integrante del grupo en el cual se apoyó de la información y ejemplos encontrados en la investigación para poder realizar uno de los ejemplos de diagrama UML esta plataforma nos ayudó mucho en la elaboración de este diagrama ya que podemos hacer modificaciones en donde nosotros queremos , esta plataforma es bastante buena pero no contiene muchos estilos para que nosotros podamos aplicar a nuestro diagrama.
2. En el segundo ejemplo del documento se investigó otra aplicación para poder desarrollar otro ejemplo de este tipo de diagrama, esta plataforma es bastante útil para diseñar este tipo de diagrama ya que nos permite cambiar ya sea el tamaño , el color del diagrama, los tipos de diseños o estilo del diagrama, nos permite también cambiar el color de fondo, las líneas de flujo, cada tipo de símbolos que nosotros queremos utilizar en el diagrama y así como estas funciones que nos permite modificar y dar nuevo estilo a nuestro diagrama también hay más funciones en la que nosotros podemos modificar nuestro diagrama.

3. EJEMPLOS DE DIAGRAMAS UML



6. Detalle de todas las herramientas a utilizar en el desarrollo

Las que se utilizaron fueron:

Figma: es una aplicación de edición de gráficos y diseño de interfaz de usuario basada en la web. Puede usarlo para hacer todo tipo de trabajo de diseño gráfico, desde sitios web de wireframing, diseño de interfaces de aplicaciones móviles, diseños de prototipos, creación de publicaciones en redes sociales y todo lo demás.

Figma es diferente de otras herramientas de edición de gráficos. Principalmente porque funciona directamente en su navegador. Esto significa que puede acceder a sus proyectos y comenzar a diseñar desde cualquier computadora o plataforma sin tener que comprar múltiples licencias o instalar software.

Notion: Notion es un organizador de tareas multiplataforma. A través de ella puedes llevar la planificación de tus tareas a nivel personal y laboral; colaborar, organizar y anotar todas las ideas tareas y gastos que debas plasmar para después retomarlas y no necesariamente tienes que estar conectado a internet para que funcione.

Además, Notion te permite escribir textos, listas, checkbox o bullets, y ordenar esta información en tablas, bases de datos y entradas.

7. Presupuesto del costo de la aplicación

Para una página web básica de negocios, que incluye características como páginas de inicio, de contacto y de servicios/productos, se puede esperar un costo mínimo de alrededor de \$500 a \$1,500 USD. Sin embargo, el costo puede aumentar significativamente si se requieren características adicionales, como la integración de una tienda en línea, funciones personalizadas, optimización para motores de búsqueda (SEO), alojamiento web, etc.

8 – Fuente de consultas (APA)

https://lucid.app/lucidchart/c995984d-8ed5-4098-96be-377b35efbc25/edit?viewport_loc=-256%2C-64%2C2116%2C923%2CHWEp-vi-RSFO&invitationId=inv_871b9208-13e6-4627-9276-df9cdcb47b35

https://miro.com/welcomeonboard/N1BmV0ZvZ1kwc0ozY3FURjBnUVFyMERZN0ZVTmFhM3dXempjU1hzanRudDluTndNdE9YVFNSb3VZUE9qZHRoQ3wzNDU4NzY0NTUwMzk3MDMyODk5fDI=?share_link_id=746943086660

[Figma: the collaborative interface design tool.](#)