# Lotto (6 aus 45)

1. Füllen Sie ein Array von 6 Zahlen mit Werten über die Tastatur (Tipp)
2. Füllen Sie ein Array von 6 Zahlen mit Zufallswerten (Ziehung)
3. Stellen Sie fest, wie viele Zahlen übereinstimmen (Rang)
4. Geben Sie den Tipp, die Ziehung und den Rang an der Konsole aus (Ergebnis)
5. Wiederholen Sie Punkt 2-4 solang Sie keinen Sechser erzielt haben
6. Erweitern Sie das Programm

Schreiben Sie die Ergebnisse auch in eine Datei

1. Erweitern Sie das Programm um Informationen, welche Ergebnisse ausgegeben werden sollen
   * Konsole ab Rang 3
   * Datei ab Rang 5
2. Erweitern Sie das Programm um die Information, bei welchem Rang das Programm beendet werden soll
   * Rang 6