|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/22 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/22 | 王治凱 | 1 |  | |
| 1. clear清掉map裡的東西 | 雖然畫面上成功clear，把所有資料清空，但console.log(map)時會發現其實map裡面還有一坨東西，要把它清掉。  修改前：    修改後： | | | |
| 2024/08/22 | 王治凱 | 1 |  | |
| 1. let改成const | 沒有更改的變數從let改成const。  修改前：    修改後： | | | |
| 2024/08/22 | 王治凱 | 1 |  | |
| 1. 把宣告過的東西用變數代替 | 把宣告過的東西用變數代替，不用再寫一長串。  修改前：    修改後： | | | |
| 2024/08/22 | 王治凱 | 1、2 |  | |
| 1. 判斷空字串用.trim() | 判斷空字串用.trim()，這樣的話如果使用者輸入空白鍵，會把這個有空白的字串清掉，變成字串裡沒有東西。  修改前：  修改後： | | | |
| 2024/08/22 | 王治凱 | 1、2 |  | |
| 1. 判斷是否有填入東西用! | js有特殊語法，在用if判斷式的時候，如果是空字串，會回傳false。  當要判斷是否有填入東西就用!，就可以不用 ===””。  修改前：  修改後： | | | |
| 2024/08/22 | 王治凱 | 2 |  | |
| 1. 沒用到的row變數拿掉、let改成const。 | 沒用到的row變數拿掉。  沒有更改的變數從let改成const。  修改前：    修改後： | | | |
| 2024/08/22 | 王治凱 | 2 |  | |
| 1. 統一onclick寫法 | 把 document.getElementById('clear').onclick 這種寫法都改成在button裡設onclick，然後呼叫函式的寫法。  修改前：  修改後： | | | |