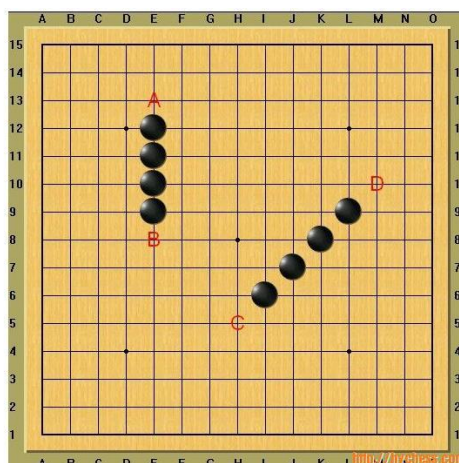


Bonus 补充说明

一、活四



如图，在一条直线或者斜线上有连续相邻的四种同色棋子，且两侧均至少有一个空白的交叉点即为活四型。

在棋盘上黑白任意一方出现活四型给出一个提示即可。

二、活三、

对活三的判定有一定的简化：

活三定义为：若对方不进行必要防守，本方下一手可取得活四的基本子力形式(包括连活三和跳活三)：

- ① 连活三：在一条横线、竖线或斜线上紧紧相连的同色三子，两端均有空交叉点，且至少有一端有两个或以上的空交叉点（对于黑方则还需左右相邻的两个交叉点在此三形成的同时至少有一个不为禁点，且从两端向外数至少在各两个交叉点上均无黑子）所构成的基本子力形式。

这里括号中的定义无需考虑

- ② 跳活三：中间间隔一子的活三，且两端均有空交叉点（对于黑方则还需在此三形成的同时中间的空交叉点不为禁点，且从两端向外数至少在各两个交叉点上均无黑子）所构成的基本子力形式。特别的，1、3、5式的中间空出两个子的三不叫跳活三，而只能称为跳三。

这里括号中的定义无需考虑

即无论对于黑棋还是白棋，均只需要考虑以下两种情况：

第一种，一方在一条线上有相连的三个子，两端一侧有至少一个空交叉点，另一个有至少两个空交叉点。



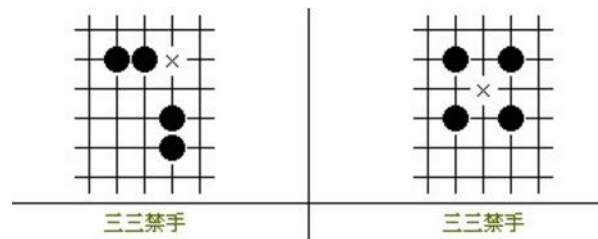
第二种，一方在一条线上形成了中间间隔一子的三，且两端均有至少一个的空交叉点。



在棋盘上黑白任意一方出现活三型给出一个提示即可。

三、三三禁手

黑棋一子落下同时形成两个或两个以上的活三，此子必须为两个活三共同的构成子。
这里说的活三为上文中提到的活三（即不需要考虑针对黑棋的特殊规则）。



在棋盘上黑方出现三三禁手时给出一个提示即可。

Bonus 考察时会要求大家说明思路，并考察几种典型的活四、活三、三三禁手的情况（比如此说明中图示给出的样例），没有问题即可得满分，不需要大家纠结很特殊的情形。