|  |
| --- |
| 技术问题(至少50个) |
| **问题1.进程与线程的区别？**  答:进程是所有线程的集合，每一个线程是进程中的一条执行路径，线程只是一条执行路径。  **问题2.为什么要用多线程？**  答:提高程序效率  **问题3.多线程创建方式？**  答:继承Thread或Runnable 接口。使用匿名内部类，callable  **问题4.是继承Thread类好还是实现Runnable接口好？**  答:Runnable接口好，因为实现了接口还可以继续继承。继承Thread类不能再继承。  **问题5.你在哪里用到了多线程？**  答:主要能体现到多线程提高程序效率。  举例:分批发送短信、迅雷多线程下载等。  **问题6.什么是线程安全？为什么有线程安全问题？**  答:当多个线程同时共享，同一个全局变量或静态变量，做写的操作时，可能会发生数据冲突问题，也就是线程安全问题。但是做读操作是不会发生数据冲突问题。  **问题7.如何解决多线程之间线程安全问题？**  答:使用多线程之间同步synchronized或使用锁（lock）。  **问题8.为什么使用线程同步或使用锁能解决线程安全问题呢？**  答:将可能会发生数据冲突问题（线程不安全问题），只能让当前一个线程进行执行。代码执行完成后释放锁，然后才能让其他线程进行执行。这样的话就可以解决线程不安全问题。  **问题9.什么是多线程之间同步？**  答:当多个线程共享同一个资源，不会受到其他线程的干扰。  **问题10.什么是同步代码块？**  答:就是将可能会发生线程安全问题的代码，用synchronized给包括起来。  **问题11：wait与sleep区别?**  回答：对于sleep()方法，我们首先要知道该方法是属于Thread类中的。而wait()方法，则是属于Object类中的。  sleep()方法导致了程序暂停执行指定的时间，让出cpu给其他线程，但是他的监控状态依然保持者，当指定的时间到了又会自动恢复运行状态。  在调用sleep()方法的过程中，线程不会释放对象锁。  而当调用wait()方法的时候，线程会放弃对象锁，进入等待此对象的等待锁定池，只有针对此对象调用notify()方法后本线程才进入对象锁定池准备  获取对象锁进入运行状态。  **问题12:Lock 接口与 synchronized 关键字的区别?**  回答：Lock 接口可以尝试非阻塞地获取锁 当前线程尝试获取锁。如果这一时刻锁没有被其他线程获取到，则成功获取并持有锁。  Lock 接口能被中断地获取锁 与 synchronized 不同，获取到锁的线程能够响应中断，当获取到的锁的线程被中断时，中断异常将会被抛出，同时锁会被释放。  Lock 接口在指定的截止时间之前获取锁，如果截止时间到了依旧无法获取锁，则返回。  **问题13:SpringMVC运行原理？**  回答:首先，Tomcat启动时加载SpringMVC的核心控制器DispatcherServlet。当用户向服务器发送请求时，核心控制器将请求交给HandlerMapping做解析，HandlerMapper将要访问的Controller返回给核心控制器。核心控制器将用户的请求发送给指定的Controller做业务处理。当业务处理完成后，SpringMVC将需要传递的数据和跳转的视图名称封装为一个ModelAndView，将ModelAndView对象发送给核心控制器。核心控制器从ModelAndView对象中取出视图名称，交给视图解析器做解析，视图解析器中配置着页面路径的前缀和后缀，解析之后将要跳转的页面反馈给核心控制器。最终核心控制器将数据发送给页面通过Response对象响应给用户。  **问题14： 什么是SOA架构？**  回答：SOA架构驾驶将业务逻辑层提取出来将相似的业务逻辑形成一个服务，提供外部访问接口，服务之间访问通过RPC调用实现  **问题15：微服务架构与SOA架构的区别**  回答：SOA基于WebService和ESP实现，底层基于HTTP协议和使用XML方式传输，XML在网络传输过程中会产生大量冗余。微服务由SOA架构演变而来，继承了SOA架构的优点，同时对SOA架构缺点进行改善，数据传输采用JSON格式，相比于XML更轻量和快捷，粒度更细，更加便于敏捷开发。SOA数据库会存在共享，微服务提倡每个服务连接独立的数据库。  **问题16：什么是SpringCloud ?**  回答：SpringCloud是微服务的一种解决方案，依赖SpringBoot实现。包含注册中心Eureka,  客户端负载均衡Ribbo,网关Zull,分布式锁，分布式会话等。  n**问题9：为什么要是用SpringCloud**  回答：SpringCloud是一套非常完整的微服务解决方案，俗称“微服务全家桶”，几乎内置了微服务所使用的各种技术，可以不必集成第三方依赖。  **问题17：Eureka如何实现高可用**  回答：启动多台Eureka服务器，然后作为SpringCloud服务互相注册，客户端从Eureka获取信息时，按照注册的Eureka顺序对第一个Eureka进行访问。  **问题18：Nginx与Ribbion的区别**  回答： Nginx是反向代理同时可以实现负载均衡，nginx拦截客户端请求采用负载均衡策略根据upstream配置进行转发，相当于请求通过nginx服务器进行转发。Rinnon是客户端负载均衡，从注册中心读取目标服务器信息，然后客户端采用轮询策略对服务直接访问，全程在客户端操作。  **问题19：Ribbon底层实现原理**  回答：Ribbon使用discoveryClient从注册中心读取目标服务信息，对统一接口请求进行技术，使用%取余算法获取目标服务集群索引，返回获取到的目标服务信息。  问题20：服务雪崩效应  回答：雪崩效应是在大型互联网项目中，当某个服务器发生宕机时，调用这个服务的其他服务也会发生宕机，大型项目的微服务之间的调用时互通的，这样就会将服务的不可用逐步扩大到各个其他服务中，从而使整个项目的服务服务宕机崩溃，发生雪崩效应的原因有以下几点1：单个服务的代码存在bug，2请求访问量激增导致服务发生崩溃3服务器的硬件故障也会导致部分服务不可用。  **问题21：在微服务中，如何保护服务**  回答：一般使用Hystrix框架，实现服务隔离来避免出现服务的雪崩效应，从而达到保护服务的效果。当微服务中，高并发的数据库访问量导致服务线程阻塞，使单个服务宕机，服务的不可用会蔓延到其他服务，引起整体服务灾难性后果，使用服务器降级能有效为不同的服务分配资源，一旦服务不可用则返回友好提示，不占用其他服务资源，从而避免单个服务崩溃引发整体服务的不可用。  **问题22：服务雪崩效应产生的原因**  回答：因为Tomcat默认情况下只哟一个线程池来维护客户端发送的所有的请求，这时候某一接口在某一时刻被大量访问就会占据Tomcat线程池中的所有线程，其他请求处于等待状态，无法连接到服务接口  **问题23：谈谈服务降级、熔断、服务隔离**  回答：服务降级：当客户端请求服务器端的时候，防止客户端一直等待，不会处理业务逻辑代码，直接返回一个友好的提示给客户端。  服务熔断是在服务降级的基础上更直接地一种保护方式，挡在一个统计时间范围内的请求失败数量达到设定值或当前的请求错误率达到设定的错误率值时开启短路，之后的请求直接走fallback方法，在设定时间后尝试恢复。  服务隔离就是Hystrix为隔离的服务开启一个独立的线程池，这样在高并发的情况下不会影响其他服务。服务隔离有线程池和信号量两种实现方式，一般使用线程池方式  **问题24：什么是网关**  回答：网关相当于一个网络服务架构的入口，所有与网络请求必须通过网关转发到具体的服务  **问题25：网关的作用是什么**  回答：统一管理微服务请求，权限控制，负载均衡，路由转发，监控，安全控制黑名单和白名单等  **问题26：Zuul和Nginx有什么区别**  回答：Zuul是java语言实现的，主要是为java服务提供网关服务，尤其在微服务架构中可以更加灵活地对网关进行操作。Nginx使用C语言实现对，性能高于Zuul但是实现自定义操作需要熟悉lua语言，对程序员要求较高，可以使用Nginx做Zuul集群。  **问题27：如何设计一套API接口**  回答：考虑到API接口的分类可以将API接口开发成API接口和内网API接口，内网API接口用于局域网，为内部服务器提供服务。开放API接口用于对外部合作单位提供接口调用，需要遵循Oauth2.0权限认证协议。同事还需要考虑安全性、幂等性等问题。  问题28：如何实现动态Zuul网关路由转发  回答：通过path配置拦截请求，通过Serviced到配置中心获取转发的服务列表，Zuul内部使用Ribbon实现本地负载均衡和转发。  **问题29：Zuul网关如何搭建集群**  回答：使用Nginx的upstream设置Zuul服务集群，通过location拦截请求并转发到upstream,默认使用轮训机对Zuul集群发送请求  **问题30：SpringBoot热部署原理是什么**  回答：热部署的实现原理主要依赖java的类加载机制，在实现方式可以概括为在容器启动的时候起一条后台线程，定时的检测类文件的时间戳变化，如果类的时间戳变掉了，则重新加载整个应用的class文件，同时重启服务，重新部署。  **问题31：网站跨域解决方案**  回答：a使用jsonp缺点只能发送get请求  b:使用httpclient进行转发，效率低  c:设置响应头允许跨域  d:使用Nginx搭建api网关  e:使用Zuul微服务搭建api接口网关  **问题32：分布式session一致性问题**  回答：a:使用Nginx反向代理，即ip绑定，同一个ip只能在同一个机器上访问  b:使用数据库，但性能不高  c:tomcat内置了对session同步的支持，但可能会产生延迟  d:使用Spring-Session框架，相当于把session放到redis中  e:使用token令牌代替session  **问题33：消息队列异步通讯与同步通讯区别**  回答：同步通讯是客户端直接将请求发往服务器，等待服务器处理完请求并返回响应信息后  才会继续向下执行。消息队列独立于客户端和服务器，单独架设消息队列服务器，对于不必立即获取响应和处理过程复杂的请求，客户端可以将请求发往消息队列然后立即返回，指定的消费者处理请求，这样客户端不必持续等待。  **问题34：发布订阅与点对点通讯的区别**  回答：发布订阅是生产者发布一个主题，所有订阅该主题的消费者都会参与消费，消息会被重复消费。点对点通讯是一个消息只能有一个消费者消费，需要保证数据的幂等性。  **问题35：ActiveMQ服务端宕机了，消息会丢失吗？**  回答：生产者可以通过setDeliveryMode方法设置消息模式，当设置未非持久化时服务器宕机后消息将销毁，重启服务器后无法继续消费，当设置为持久化服务器宕机后消息将保存到服务器中，重启后消费者还可以继续消费未处理完毕的消息。  **问题36：RabbitMQ五种队列形式**  回答：点对点模式:生产者生成的消息由一个消费者消费  工作模式：早消费者集群的情况下。可以根据消费服务器的性能分配消息，即性能好的服务器多消费，性能次的少消费  发布订阅模式：在生产者和队列之间插入一个交换机，由交换机转发到与改交换机绑定的队列；  路由模式：路由模式是基于发布订阅模式，只是在生产者向交换机生产消息时顶一个routingkey，交换机向绑定同一个routingkey的队列转发消息  通配符模式：是对路由模式的补充，使用通配符进行routingkey匹配，通配符有#和\* #代表匹配多个，\*代表匹配一个。  **问题37：解决线程安全的方案**  回答：a:通过加synchronized同步锁  b:避免使用全局变量和静态变量  C:ThreadLocal类用来提供线程内部的局部变量  **问题38：如何使用多线程实现生产者和消费者**  回答： 主要关键点wait和notify的结合使用  1：因为生产者跟消费者共享一块区域。这里我们将这块区域定义为仓库  2：仓库是有容量上限的，当数量达到上限后，生产者不允许继续生产产品，当前线程进入等待状态，等待其他线程唤醒  3 :当仓库没有产品时，消费者不允许继续消费，当前线程进入等待状态，等待其他线程唤醒  **问题39：死锁产生的原因**  回答：由于访问共享资源顺序不当造成的。简单地说。死锁就是指两个或两个以上的线程在执行过程中，因争夺资源而造成的一种互相等待的现象，如果没有外力作用，他们都将无法继续执行下去。  **问题40：死锁如果产生如何避免**  回答：多线程产生死锁需要四个条件，分别是互斥性，保持和请求，不可剥夺性还有要形成闭环，这四个条件缺一不可，只要破坏了其中任何一个条件就可以破坏死锁，其中最简单的方法就是线程都是以顺序加锁和释放锁  **问题41：多线程产生死锁的四个必要条件**  回答：互斥条件:一个资源每次只能被一个进程使用  保持和请求条件：一个进程因请求资源而阻塞时，对已获得资源保持不放  不可剥夺条件：进程已获得资源，在未使用完成前，不能被剥夺  循环等待条件：若干进程之间星辰阁一种头尾相接的循环等待资源关系  **问题42：怎么防止sql注入**  回答：  1不要使用动态拼装sql可以使用参数化的sql或者直接使用存储过程进行数据查询存取  2不要使用管理员权限的数据库连接，为每个应用使用单独的权限有限的数据库连接 。  3不要把机密信息直接存放，加密或者hash掉密码和敏感信息  4应用的异常信息应该给出尽可能少的提示，最好使用自定义的错误信息对原始错误信息进行包装  **问题43 :对arraylist理解？**  回答:1、ArrayList简述  首先，众所周知，ArrayList是一个线程不安全的容器，其底层维护了一个数组，它最大的特点就是按照插入顺序来保存元素，可以利用下标来查找值，因此查询速度十分的快，其缺点也正是因为其数组的特性在中间插入元素很慢、删除下标靠前的元素很慢。  2、ArrayList的构造器  接下来说一说ArrayList的构造器，我们常用的构造函数有两个，分别是有参和无参的，无参的构造函数十分简单，只是初始化了一个空的Object型数组。  再来说有参的，其实参数的含义就是这个集合的容量，也就是说如果我们传入的参数为10，那么ArrayList将会初始化一个长度为10的空的Object型数组，这两个构造器究竟有何区别，接下来才是重点。  3、ArrayList的添加方法  在添加元素之前，会先判断是否声明的是无参构造函数，在这里就显现出了两个构造器的区别了，如果我们一开始声明的是一个空参的构造函数，这是ArrayList就会初始化数组长度为10，试想，如果我们只需要存储3个元素，而我们声明了一个空参的构造函数，那么集合的长度会是10，也就是说，数组有7个长度的空间被浪费了，这就是对内存的一种浪费,所以如果在使用ArrayList时在确认放置元素数量的情况下,再在构造器中传入合适的参数,这样可避免内存的浪费。  接下来会再去需要确保容量是否够用，如果够用，那么不需要扩容，反之，则进行扩容，它是通过Arrays.copyOf(elementData, newCapacity)方法实现扩容的，这个方法需要传入两个参数，一个是原数组，一个是原数组容量1.5倍的一个数值(这是数值是通过原来数组长度经过位移运算向右位移一位+原来长度实现的代码如下:int newCapacity = oldCapacity + (oldCapacity >> 1))，这样就生成一个新的数组，并将原有的数组内容全复制进去。试想一下，我们需要保存1000个元素，而一开始默认长度是10，那么集合需要很多次扩容，每次扩容是上一次容量的1.5倍，每次扩容还要进行复制。如果不事先声明一个长度的话，使用效率会大大降低，即便是不知道具体数字，也可以指定一个大概的容量。这也说明了两个构造器的另一个区别。  **问题 44:hibernate与mybatis区别**  回答:Hibernate和Mybatis都是一个开放源代码的对象关系映射框架,Hibernate对JDBC进行了非常轻量级的对象封装,建立对象与数据库表的映射，它是一个全自动的、完全面向对象的持久层框架。Mybatis原名：ibatis,2010年由谷歌接管以后更名，是一个半自动化的持久层框架。  相同点:  （1）Hibernate与MyBatis都是通过SessionFactoryBuider由XML配置文件生成SessionFactory，由SessionFactory 生成Session，由Session来开启执行事务和SQL语句。  （2）Hibernate和MyBatis都支持JDBC和JTA事务处理。  （3）基于ORM思想解决了entity和数据库的映射问题  不同点:  Hibernate:  Hibernate的DAO层开发比MyBatis简单，Mybatis需要维护SQL和结果映射。  Hibernate对对象的维护和缓存要比MyBatis好，对增删改查的对象的维护要方便。  Hibernate数据库移植性很好，MyBatis的数据库移植性不好，不同的数据库需要写不同SQL。  Hibernate有更好的二级缓存机制，可以使用第三方缓存。MyBatis本身提供的缓存机制不佳。  Mybatis:  MyBatis可以进行更为细致的SQL优化，可以减少查询字段。  MyBatis容易掌握，而Hibernate门槛较高  **问题 45:内存溢出解决办法**  回答:1.设置堆内存大小 -Xms1m –Xmx10m  2.栈溢出 产生于递归调用，循环遍历是不会的，但是循环方法里面产生递归调用， 也会发生栈溢出，解决办法:设置线程最大调用深度  -Xss5m 设置最大调用深度  3.Tomcat内存溢出在catalina.sh 修改JVM堆内存大小  **问题46 :如何防止内存泄露**  回答:特别注意一些像HashMap、ArrayList的集合对象，它们经常会引发内存泄漏。当它们被声明为static时，它们的生命周期就会和应用程序一样长。  特别注意事件监听和回调函数。当一个监听器在使用的时候被注册，但不再使用之后却未被反注册。“如果一个类自己管理内存，那开发人员就得小心内存泄漏问题了。” 通常一些成员变量引用其他对象，初始化的时候需要置空。  **问题47：谈谈网站跨域解决方案？**  答: 1。使用jsonp 缺点只能发送get请求  2．使用httpclient进行转发，效率低  3．设置响应头允许跨域  4．使用Nginx搭建api网关  5．使用Zuul微服务搭建api接口网关  **问题48：分布式Session一致性问题？**  答: 1．使用Nginx反向代理，即IP绑定，同一个ip只能在同一个机器上访问  2．使用数据库，但性能不高  3．tomcat内置了对session同步的支持，但可能会产生延迟  4．使用Spring-Session框架，相当于把session放到redis中  5．使用token令牌代替session  **问题49：使用Zookeeper实现服务Master选举原理**  回答：多个服务器在启动时候，会在Zookeeper上创建相同的临时节点，谁如果能否创建成功，谁就为主。如果主服务器宕机，其他备用节点获取监听信息，重新创建节点，选出主服务器  **问题50：网站跨域解决方案**  回答：a使用jsonp缺点只能发送get请求  b:使用httpclient进行转发，效率低  c:设置响应头允许跨域  d:使用Nginx搭建api网关  e:使用Zuul微服务搭建api接口网关 |
| **人资问题(至少30个)** |
| 1、请你自我介绍一下你自己？  回答提示：一般人回答这个问题过于平常，只说姓名、年龄、爱好、工作经验，这些在简历上都有。其实，企业最希望知道的是求职者能否胜任工作，包括：最强的技能、最深入研究的知识领域、个性中最积极的部分、做过的最成功的事，主要的成就等，这些都可以和学习无关，也可以和学习有关，但要突出积极的个性和做事的能力，说得合情合理企业才会相信。企业很重视一个人的礼貌，求职者要尊重考官，在回答每个问题之后都说一句 “谢谢”，企业喜欢有礼貌的求职者。   2.你觉得你个性上最大的优点是什么？  关键点：介绍要和职位贴边。  介绍点：沉着冷静、条理清楚、立场坚定、顽强向上、乐于助人、知应能力强，并且有一定的项目实战能力  ps:对方想知道的是你如何去看待自己。  3.你最大的缺点是什么？  关键点：缺点不能和面试职位有关系，否则会影响到面试或以后的工作。  介绍点：比如年轻人的浮躁（年轻人的通病，无可厚非，说完后一定要说自己正在努力改正）、性格内向、社会阅历尚浅。  ps：回答时要真诚，不能让人听着感到虚假、做做。对方想知道的是你的犯错改正能力，有没有自制力。  4.你对加班的看法是什么？  关键点：送命题，IT行业加班很正常，但要注意回答的方式，否则会给自己挖坑的。  介绍点：如果工作需要会义不容辞，现在没有家庭负担可全身心投入工作，但会提高工作效率减少不必要的加班。  ps：回答要真诚，对方想知道的是你的工作能力和抗压能力。  5.你对薪资的要求是多少？  关键点：如果太低，显然对自己能力不自信或能力不足；如果要求太高，显得你分量过重，公司受用不起。  介绍点：可以说自己上家的薪资，可以说最低不低于多少（试用期、转正、税前、税后）要问清楚，工资构成也要问清楚。  ps：对方想要知道的是你对自己的定位，对自己有没有自信心，一般很多人到这一步就会露怯，然后走向悲剧。  6.在五年的时间内，你的职业规划是什么？  关键点：要有规划，有目标  介绍点：希望结合公司的发展战略调整自己的发展规划，能够做到双赢（企业能进一步发展，自己也能得到提升）  ps：对方想知道你有没有规划和目标，以及对企业的忠诚心。  7.你朋友对你的评价怎样？  关键点：不要有负面的评价  介绍点：值得信赖、守信、脾气随和。  ps：对方想知道你的社交能力，以及你如何去对待身边的人。  8.你还有什么问题要问的吗？  关键点：最关键的问题，被问到千万不要说自己没有问题，否则凉凉的几率很大！！！  介绍点：办理入职时要带什么资料？什么时候入职合适？如果入职了有没有人带一带，尽快熟悉公司文化及制度等等。  ps：对方想知道的是你做事有没有条理、对工作的态度、以及上进心强与否。  9.如果面试录用了你，一段时间后发现你不适合这个职位，你怎么办？  关键点：不要出现甩锅行为，要向内归因。  介绍点：通过自身努力学习、虚心求教在，尽快适应尽量不出现这种情况，如果实在不适合不给公司添加任何麻烦。  ps：对方想知道的是你的工作能力和对企业的忠诚心。  10.工作时，你认为领导要求的方式不是最好的，你应该怎么做？  关键点：不要出现甩锅，不要自以为是。  介绍点：原则上服从领导，私底下找机会请教、婉转的表达自己的想法看看领导是否会改变，如果没改变就按领导的走。  ps：对方想知道你的执行力和工作态度。  11.如果你的工作出现失误，给本公司造成经济损失，你认为该怎么办？  关键点：要敢于负责，并从中找到减少损失的方法。  介绍点：我本意是为公司努力工作如果造成损失首要问题是想办法去弥补或挽回损失，分清责任各负其责，如果是本人的责任自愿受罚，如果是团队成员的失误帮助其找到原因并解决。  ps：对方想知道的是你的犯错改正的能力和团队的凝聚力以及集体荣誉感。  12.如果你做的工作受到上级领导的表扬，但你的主管说是他做的，你怎样？  关键点：这个不要固执做的人是谁，不要钻牛角尖。  介绍点：如果没有领导的正确指导和大力支持自己是不能做好的  ps：是谁做好工作并不重要，只要对公司有利就行。  13.谈谈你对跳槽的看法？  关键点：正确的看待以及对待跳槽。  介绍点：正常的跳槽能促进人才合理流动，应该支持。频繁跳槽对单位和个人双方都不利，应该反对。可以提一下建议（企业可以通过给员工造梦、强化情感来减少跳槽现象，员工可以挖掘岗位价值减少跳槽现象）  ps：对方想知道的是你对公司的忠诚心和感恩心。  14.工作中你难以和同事、上司相处，你该怎么办？  关键点：正确的看待问题产生的原因。  介绍点：会服从领导指挥配合同事工作，从自身找原因分析是不是自己的问题让领导不满意同事看不惯，是不是为人处事做的不好，如果是就努力去改正，如果不是就去找机会沟通，找出问题关键并解决。  ps：作为一个优秀的员工应时刻以大局为重，即使领导和同事对自己不理解也要做好本职工作虚心学习。  15.假设你工作做的很好，得到领导肯定，但同事孤立你，你怎么看这个问题？  关键点：正确的看待问题产生的原因。  介绍点：工作做的好是好事也是本分，以后也会更加努力。同事孤立需要检讨一下自己是不是没有正确认识成绩，取得成绩要共享荣誉，遇到问题要检讨自己。  ps：对方想知道的是你有没有谦虚心以及团队的集体荣誉感和团队感。   16.你对我们公司了解多少？  关键点：面试前要提前对面试企业全面的了解一下。  介绍点：了解内容包括（企业文化、性质、经营范围、取得的成就等）。  ps：对方想知道你是否真心想进入公司。   17.请说出你选择这份工作的动机？  关键点： 工作的最大动机就是为企业奉献自己的能力让自己的能力能最大化的为企业创造价值从而体现个人的价值  介绍点：适配度（自身和工作的适配度）、公司文化（是否支持公司的文化或是否被公司文化所吸引）家庭或个人原因。  ps：对方想知道的是你对自身工作的认知以及对公司的态度。  18.你最擅长的技术方向是什么？  关键点：技多不压身，你会的越多，薪资就会越多。  介绍点：重点突出自己的硬技能和软技能，一人顶多人用，为公司省去大量人力资源成本和管理成本。  ps：展现自己的能力给面试官看，多多益善但不要夸夸其谈。  19.你能为我们公司带来什么呢？  关键点：减少公司用人成本，创造更多效益  介绍点：精通多种技术，可以让公司以最低的代价换取最高的效益。  ps：跟18差不多，要重点突出自己的能力。   20.最能概括你自己的三个词是什么？  关键点：要和工作相关，能突出工作能力最好。  介绍点：适应力强、有责任心、做事善始善终等。  ps：对方想知道的是你对自身的认知以及对工作的态度。   21.你的业余爱好是什么？  关键点：IT行业是团队的居多，所以要找一些有团队合作精神的爱好或者是个人耐力方面的爱好。  介绍点：比较喜欢打篮球和登山。  ps：业余爱好一定要清楚不能被追问的时候一脸懵逼，比如篮球的三分球等各种专业术语。   22.作为被面试者给我打一下分？  关键点：有礼貌的说对方的优点，语气真诚，不做舔狗（四优一缺，四个优点，一个缺点，人无完人，全是优点不现实）。  介绍点：亲和力强，责任意识强、为人和善等。  ps：对方想知道你为人的品性。  23.怎样看待学历与能力？  关键点：谈到学历与能力不能露怯。  介绍点：学历并不代表能力，学历代表的是学习的经历而经历不一定能产生工作能力，如果学习的过程是紧紧围绕工作职位展开，通过学习经验来打造项目经验和专业能力等，那么这个学历才能转化为能力。能力远远大于学历，能力足够了就能够去快速适应公司快速为公司创造效益，而学历也是可以在不影响公司的情况下进行提升   24.喜欢这份工作的哪一点？  关键点：工作对你的吸引程度  介绍点：有挑战性的工作，可以在为公司创造效益的时候更大的提升自己。  ps：对方想看你对自身工作的态度。   25.为什么要离职？  关键点：不能抱怨上家公司的领导等相关事情，有损公司形象和声誉。  介绍点：由于自身的原因，想找一个适合自己发挥的平台让自己能更好的发展。  ps：对方想知道公司在你心中的地位及形象。  26.说说你对行业、技术发展趋势的看法？  关键点：游戏开发、新技术走向。  介绍点：游戏开发行业是吸金度最高的行业，也是行业的领头羊技术含量较高，行业发展前景很好，在人们对物质条件满意的时候就会选择游戏，这就让我们游戏行业的用户量只增不减。  ps：对方想知道你对自身行业的认知度。   27.对工作的期望与目标是什么？  关键点：能更好的的提升自己为企业创造更大的价值  介绍点：期望就是让自己得到更好的发展，目标是用自己的努力为公司创造更高的效益。  ps：对方想知道你对自身工作的喜爱程度以及对公司的态度。  28.假如家事与公事冲突，你如何解决？  关键点：工作无小事，以大局为重。  介绍点：如果起了冲突首先会为公司着想，如果家事实在太重要就会给领导汇报报备，不给公司添麻烦。  ps：自古忠义两难全，在家事没有公事重要的时候要为公司着想，如果顾不上公司了要提前给领导打招呼报备，不给公司带来不必要的损失。   29.你觉得你还欠缺什么？  关键点：大众化的欠缺，不能影响到当下的工作。  介绍点：社会经验不足、沟通能力需要提高  ps：对方想知道你清不清楚自己的缺点，又能不能去改正。  30.你通常如何处理别人的批评？  关键点：对待批评要有正确的认识，不能别人说的就一定是对的。  介绍点：对于别人的批评要虚心接受，有则改之无则加勉，对于批评要持有乐意、欢迎的态度。正视自己的不足，努力改正。  首先得有正确的认识，对别人的批评要虚心接受，有则改之，无则加勉，但对于人家的 批评要表示乐意、欢迎的态度。  ps：对方想知道你的性格。   31.你为什么愿意到我们公司来工作？  关键点：找寻企业的亮点，面试前积极准备，并认真了解。  介绍点：公司的文化吸引着我，同时公司发展的前景跟我的目标相吻合，为了自身和公司能有更好的发展于是愿意来公司入职。   32.你如何解决与别人间的争执？  关键点：争执的前提不能影响公司的利益及公司的形象。  介绍点：起争执的时候首先要知道争执的原因，然后优先解决对方的问题然后找寻自身的问题并处理好彼此的矛盾。  ps：对方想知道你的为人处事的能力。  33.你希望与什么样的上级共事？  关键点：送命题，你没有选择上级的权利！  介绍点：跟什么样的上级共事不重要，重要的是能够帮助上级和上级一起完成公司的目标更重要。上级之所以是上级必有他的过人之处要虚心学习，认真履行工作职责，成为上级的好助手。  ps：尽量回避自己的要求，多谈谈如何去严格要求自己。  34.与上级意见不一，你怎么办？  关键点：提醒上级，并服从上级的意见。  介绍点：首先找到意见不同的地方在哪里然后原则上服从上级，私下里找上级协商。（如果你面试上了管理职位，就要考虑公司的利益，这样就可能会产生越级上报的情况）  ps：没有人会喜欢一个不服从管理的下属。  35如果你这次面试失败，你怎么打算？  关键点：找到失败点然后吸取教训并改正。然后寻找下一家公司。面试前做足准备，把面试做到更完美。  介绍点：若果失败了会找到失败点然后吸取教训并改正然后寻找下一家公司，在面试前做足准备 ，把面试做到更完美。  ps：面对失败不能气馁要找到失败的原因进行改正然后再次尝试。 |