|  |
| --- |
| 技术问题(至少50个) |
| 1. **进程与线程的区别？**   答:进程是所有线程的集合，每一个线程是进程中的一条执行路径，线程只是一条执行路径。   1. **为什么要用多线程？**   答:提高程序效率   1. **多线程创建方式？**   答:继承Thread或Runnable 接口。   1. **是继承Thread类好还是实现Runnable接口好？**   答:Runnable接口好，因为实现了接口还可以继续继承。继承Thread类不能再继承。   1. **你在哪里用到了多线程？**   答:主要能体现到多线程提高程序效率。  举例:分批发送短信、迅雷多线程下载等。   1. **什么是线程安全？为什么有线程安全问题？**   答:当多个线程同时共享，同一个全局变量或静态变量，做写的操作时，可能会发生数据冲突问题，也就是线程安全问题。但是做读操作是不会发生数据冲突问题。  **7.如何解决多线程之间线程安全问题？**  答:使用多线程之间同步synchronized或使用锁（lock）。  **8.为什么使用线程同步或使用锁能解决线程安全问题呢？**  答:将可能会发生数据冲突问题（线程不安全问题），只能让当前一个线程进行执行。代码执行完成后释放锁，然后才能让其他线程进行执行。这样的话就可以解决线程不安全问题。  **9.什么是多线程之间同步？**  答:当多个线程共享同一个资源，不会受到其他线程的干扰。  问题10：  回答：  问题11：  回答：  问题12：  回答：  问题13：  回答：  问题14：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答： |
| **人资问题(至少30个)** |
| 问题1：你得离职原因是啥  回答：  回答2：为什么的年龄和身份证不一致呢？  回答：  ........ |