|  |
| --- |
| 技术问题(至少50个) |
| 问题1：软件测试的流程？  回答：需求评审--编写测试计划--计划评审--编写测试用例--用例评审--迭代测试—验收测试--提交缺陷报告  问题2：软件测试用例有哪些？  回答：等价类、边界值、错误推测、因果图、正交试验等。  好的测试用例就是：100%的覆盖需求  问题3：当面试官问你的问题的时候你不会怎么办？  回答：这一块我不是很熟悉，之前只是理论上提过，过去好长时间了给忘了，如果翻一翻资料我可以想起来  问题4：遇到了一个致命的bug怎么办？  回答：首先自己再测一下是不是真的有错，看看测试用例有没有写，看看提没提bug，看看开发人员改没改，也许是开发人员忘记上线新版本了，如果说确实是因为自己的疏忽大意等原因，尽最大努力去补救。  问题5：测试过程中发现不可重现的bug怎么办？  回答：先将缺陷记录下来，然后查看这个缺陷重现频率是有规律的还是随机的，然后再内容记录下来并将bug截图，记录数据发生错误时的软硬件环境，然后更换设备进行测试，还是不可以的话可以找开发来帮忙或者把这些因素都提交给开发人员。  问题6：设计一个测试用例应当从哪几方面考虑？  回答：输入、输出、操作环境、测试环境、测试类型（功能、性能、安全）、用例的重要性和优先级。  问题7：你们项目的迭代周期一般多长时间？  回答：项目初始的时候迭代周期一般长一些，大概一两个月，后面根据迭代的功能和修改时间逐渐缩短，一般一两周一个迭代周期，项目上线前期甚至一周就一两个版本。  问题8：Fiddler除了抓包还有什么功能？  回答：模拟弱网环境、接口测试  问题9：http请求常见的响应代码？  回答：200—客户端请求成功 400—请求有语法错误  401—请求未经授权 404—资源不存在  500—不可预期的错误 503—服务器当前不能处理客户端的请求  问题10：了解抓包工具吗？说说你用抓包工具做什么？  回答：了解，使用过抓包工具fiddler，抓包工具主要是拦截查看网络数据包内容的软件，分析页面的请求方式，请求的地址，参数等。抓包工具的原理主要是利用代理的方式在客户端和服务器之间获取http的请求和响应信息。  问题11：接口文档一般包含哪些内容？  回答：接口文档一般是开发人员提供给我们的，作为接口测试的需求文档，一般包括接口的名称，接口的访问地址url，接口的请求方法，接口的请求参数类型，接口的响应参数类型，以及对应的请求和响应的示例，一般都是json格式的。  问题12：电商平台的核心业务是什么？购物车如何进行测试？  回答：电商平台主要是个商品销售平台，所以商品的查找，加入购物车，结算并支付是电商平台的核心业务，也就是整个商品的购买流程。  购物车的测试主要考虑以下几个方面（掌握思路即可）：  界面测试，购物车中的商品信息显示是否正常，加入购物车后的商品价格是否显示正常  功能测试，  从商品详情页面是否可以加入商品到购物车  购物车页面打开的同时，在其他页面添加了商品，购物车刷新后，新的商品能否显示  若未登录，点击加入购物车，是否可以添加进购物车（缓存方式）或者会直接提示登录  在商品未选择的状态下，结算是否按钮为灰色无法点击  勾选商品后，结算按钮为可点击状态，  勾选商品后，自动计算商品的总价，价格是否正确  勾选商品后，点击结算按钮，进入确认清单的页面  在购物车中，可以修改商品的数量  在购物车中，可以将已加入的商品移除购物车  在购物车中，可以讲商品移入收藏夹，移入收藏夹后，商品在购物车中不显示  购物车中的商品是否显示优惠或促销信息  批量添加商品到购物车  在购物车中批量移除商品  性能测试  打开购物车页面要多久  最多可以添加多少商品到购物车中  批量添加商品和移除商品的速度如何  兼容性测试  如果是web商城，测试在不同的浏览器上功能是否正常  如果是app，测试在不同手机品牌，不同操作系统版本和不同分辨率下的功能是否正常  问题13：get和post方法有什么区别？  回答：GET参数包含在URL中，POST通过request body传递参数；get传送的数据量较小，不能大于2KB。post传送的数据量较大，一般被默认为不受限制。get安全性非常低，post安全性较高，但是执行效率却比Post方法好。  问题14：给你一个网站，你如何做测试？  回答：首先，查找需求说明、网站设计等相关文档，分析测试需求。制定测试计划，确定测试范围和测试策略，一般包括以下几个部分：功能测试、界面测试、性能测试、数据库测试、安全性测试和兼容性测试。  问题15：软件的生存周期及其模型是什么？  回答：软件生存周期是软件开发全部过程、活动和任务的结构框架，是从可行性研究到需求分析、软件设计、编码、测试、软件发布维护的过程。  在经历需求、分析、设计、实现、部署后，软件将被使用并进入维护阶段，直到最后由于缺少维护费用而逐渐消亡。这样的一个过程，称为"生命周期模型"（Life Cycle Model）。  问题16：说一下UAT测试？  回答：α测试是由一个用户在开发环境下进行的测试，也可以是公司内部的用户在模拟实际操作环境下进行的受控测试，Alpha测试不能由程序员或测试员完成。  β测试是软件的多个用户在一个或多个用户的实际使用环境下进行的测试。开发者通常不在测试现场，Beta测试不能由程序员或测试员完成。  问题17：软件测试的策略是什么？  回答：软件测试策略：在一定的软件测试标准、测试规范的指导下，依据测试项目的特定环境约束而规定的软件测试的原则、方式、方法的集合。  问题18：一条软件缺陷记录都包含了哪些内容？如何提交高质量的软件缺陷记录？  回答：包括优先级、严重程度、可能属于的模块、bug标题、bug描述、bug的相关截图。  高质量的BUG记录就是指很容易理解的BUG记录，所以，对于描述的要求高，能提供的信息多且准确，很好的帮助开发人员定位，因此提交高质量的软件缺陷记录需要注意对BUG记录的描述质量多且准确。  问题19：Internet采用哪种网络协议？该协议的主要层次结构？  回答：主要采用了TCP/IP协议  主要层次结构： 应用层、传输层、网络层、数据链路层。  问题20：你认为做好测试计划工作的关键是什么？  回答：编写软件测试计划得重要目的就是使测试过程能够发现更多的软件缺陷，因此软件测试计划的价值取决于它对帮助管理测试项目，并且找出软件潜在的缺陷。因此，软件测试计划中的测试范围必须高度覆盖功能需求，测试方法必须切实可行，测试工具并且具有较高的实用性，便于使用，生成的测试结果直观、准确。  坚持“5W1H”规则，“5W”规则指的是“What（做什么）”、“Why（为什么做）”、“When（何时做）”、“Where（在哪里）”、Who（何时做）、“How（如何做）”。利用“5W”规则创建软件测试计划，可以帮助测试团队理解测试的目的，明确测试的范围和内容，确定测试的开始和结束日期，指出测试的方法和工具，给出测试文档和软件的存放位置。  问题21：测试用例通常包括哪些内容？  回答：用例编号、测试项、测试人、测试标题、预置条件、测试时间、预期结果、实际结果。  问题22：一套完整的测试应该由哪些阶段组成？  回答：可行性分析、需求分析、概要设计、详细设计、编码、单元测试、集成测试、系统测试、验收测试。  问题23：一份测试计划应该包括哪些内容？  回答：背景、项目简介、目的、测试范围、测试策略、人员分工、资源要求、进度计划、参考文档、常用术语、提交文档、风险分析。  问题24：性能测试的核心原理？  回答：基于协议、多线程、模拟真实场景。  问题25：你们使用什么来管理缺陷的？  回答：我们使用禅道来管理缺陷，禅道是一个开源的项目管理工具，可以用它来管理产品的需求，项目的任务，测试用例和跟踪bug，我们主要用它来管理测试用例和缺陷。我们编写了测试用例，依照开发提交的版本进行测试用例的执行，执行的过程中发现bug会提交缺陷报告，开发修改后，我们会进行跟踪验证。  除了禅道，我还了解Bugzilla，Jira，Mantis等缺陷管理工具，禅道使用的比较熟练。  问题26：http协议组成有哪些？  回答：HTTP请求由三部分组成：请求行、消息报头、请求正文  HTTP响应由三部分组成：响应行、消息报头、响应正文  问题27：如何判断接口测试的结果是否正确？  回答：我们通常会使用Jmeter来作为接口测试的工具，我们可以通过在Jmeter中使用响应断言来判断接口的返回结果是否符合我们的预期，以此来确定接口测试结果的正确性。响应断言可以判断响应码，响应信息和响应体中的信息，获取信息后与我们预期的结果做比较，一致则表明结果是正确的，不一致则判定为失败。  问题28：负载测试和压力测试的主要区别是什么？  回答：负载测试：通常描述一种特定类型的压力测试——增加用户数量以对应用程序进行压力测试。比如实际中我们说从比较小的负载开始，逐渐增加模拟用户的数量， 直到应用程序响应时间超时，就是说的负载测试。  压力测试：压力测试考察当前软硬件环境下系统所能承受的最大负荷并帮助找出系统瓶颈所在  问题29：Jmeter和Loadrunner的工作原理？  回答：Jmeter的架构跟LoadRunner原理一样，都是通过中间代理，监控&收集并发客户端发现的指令，把他们生成脚本，再发送到应用服务器，再监控服务器反馈的结果的一个过程.  问题30：http请求的八种方式？  回答：options、head、get、post、put、delete、trace、connect。  问题31：性能指标关注有哪些？如何确定性能目标？  回答：（1）QPS（每秒查询率）：指的是每秒钟请求事务数量。  QPS（TPS）= 并发数/平均响应时间  （2）响应时间：服务处理一个请求或一个任务的耗时  （3）并发数：系统同时处理的请求事务数量  并发数=QPS\*平均响应时间  （4）吞吐量：每秒钟系统能够处理的请求数、任务数  吞吐量越大响应时间越长，服务器硬件配置越高吞吐量越大，网络越差吞吐量越小  问题32：性能测试分析瓶颈的完整思路是什么？  回答：  （1） 硬件上的性能瓶颈（cpu、RAM（内存））  （2） 应用软件上的性能瓶颈（web服务器、应用服务器、数据库系统等）  （3） 应用程序上的性能瓶颈（开发人员程序架构设计规划不合理（串行、并行处理））  （4） 操作系统上的性能瓶颈（windows、Unix、Linux自身系统的瓶颈）  （5） 网络设备上的性能瓶颈（防火墙、动态负载均衡器、交换机设备）  （6） 如何去定位？（查看系统日志、利用性能监控工具）  （7） 确保自身的测试脚本和测试工具不要成为瓶颈  问题33：压测中TPS上不去可能有哪些原因？  回答：TPS：每秒事务数，指服务器在单位时间内（秒）可以处理的事务数量  C:\Users\张宇\AppData\Local\Temp\1556328699(1).jpg原因：网络带宽、连接池、垃圾回收机制、数据库配置、通信连接机制、硬件资源、压力机、压测脚本、业务逻辑、系统架构。  问题34：二叉树的排序？  回答：  前序遍历：根结点---> 左子树 ---> 右子树  前序遍历：ABCDEFGHK  中序遍历：左子树---> 根结点 ---> 右子树  中序遍历：BDCAEHGKF  后序遍历：左子树---> 右子树 ---> 根结点  后序遍历：DCBHKGFEA  问题35：缺陷的优先级有哪些？缺陷的严重性分类？  回答：  优先级：p1—最高优先级，BUG必须马上修复（无法正常启动、宕机、数据丢失）  P2—次高优先级（数据丢失、法律风险、版权、数据库错误）  P3—按照项目正常进度解决（信息不准确，响应时间长、格式错误）  P4—根据实际情况允许部分延迟（在视觉上影响到用户但不影响阅读）  P5—建议修复（标点符号，字体等）  严重性：致命、严重、轻微、一般、建议。  问题36：你们的代码是如何部署的？  回答：  1、开发负责将java代码编译为war包，  2、测试人员通过FTP（文件传输协议）把war包上传到Linux服务器中  3、先停止应用服务器Tomcat（shutdown.bat），然后将war包拷贝到Tomcat的webapp目录下  4、然后启动Tomcat服务器（运行Tomcat的bin目录下的startup.bat）  5、Tomcat启动成功后，我们就可以通过浏览器正常访问进行测试了  问题37：测试用例状态有哪些？  回答：未测试：Not test 通过：pass  失败：Fail 观察：investigates  阻塞：black（因为其它问题导致用例无法执行，如某个功能欠缺）  问题38：什么时候需要维护测试用例？  回答：（1）需求、编码、设计发生了变更；  （2）执行过程中发现用例描述有错误；  （3）发现的缺陷不能对应用例，需补充用例；  （4）发现重复、冗余的用例需删除；  问题39：等价类划分、边界值分析、错误推测三种用例在设计工作中的应用？  回答：  1）等价类划分： 等价类是指某个输入域的子集合.在该子集合中,各个输入数据对于揭露程序中的错误都是等效的.并合理地假定:测试某等价类的代表值就等于对这一类其它值的测试.因此,可以把全部输入数据合理划分为若干等价类,在每一个等价类中取一个数据作为测试的输入条件,就可以用少量代表性的测试数据.取得较好的测试结果.等价类划分可有两种不同的情况:有效等价类和无效等价类.  2）边界值分析法：是对等价类划分方法的补充。测试工作经验告诉我,大量的错误是发生在输入或输出范围的边界上,而不是发生在输入输出范围的内部.因此针对各种边界情况设计测试用例,可以查出更多的错误.  使用边界值分析方法设计测试用例,首先应确定边界情况.通常输入和输出等价类的边界,就是应着重测试的边界情况.应当选取正好等于,刚刚大于或刚刚小于边界的值作为测试数据,而不是选取等价类中的典型值或任意值作为测试数据.  3）错误猜测法：基于经验和直觉推测程序中所有可能存在的各种错误, 从而有针对性的设计测试用例的方法.  问题40：性能测试常见的问题？  回答：  **资源泄漏：**  包括内存泄漏，系统占用的资源(如内存，CPU等) 随着运行时间不断增长，从而降低系统性能，系统响应越来越慢，甚至系统出现混乱，只有重启系统才能恢复到最初的水平，这类问题产生的主要原因是有些对象没有被及时销毁，内存没有释放干净，缓冲区回收等。  **CPU使用率达到100%，系统被锁定等：**  有可能是程序员的代码中存在无限死循环，缺乏保护（如对失败请求的不断重试），频繁对数据库存取，没有使用数据缓存功能。  **数据库连接成为性能瓶颈：**  可能因为数据库存取交互过多，没有使用连接池或者连接池配置参数不当，单个SQL请求的数据量过多等问题，采用监控工具分析程序与数据库的交互(sql数量和响应时间)，发现此类问题。  **查询速度慢或者列表效率低：**  主要原因是列表查询未使用索引，过于复杂的sql语句，分页算法效率低等；也可能是查询结果集过大或不规范的查询，如返回全部的数据，查询全部字段而不是所需字段。  \*问题41：编写测试报告的目的是什么？  回答：（1）用于项目经理决策提供依据；  （2）用于下一个项目维护提供方便；  （3）对测试进行评估。  \*问题42：接口的关联了解么？怎么做接口的关联测试？  回答：了解，我们之前做过关联接口的测试。比如我们的加入购物车接口需要传入用户sessionID，而这个sessionID值是动态，是需要登录接口请求成功后才能获取的，那么我们在Jmeter中就需要先运行登录的接口请求，然后通过Jmeter的正则表达式提取器来获取登录接口响应结果中的sessionID值，将它存入一个变量中传给加入购物车的接口，这样添加购物车接口才能请求成功。  \*题43：你们项目共有几套运行环境？  回答：一般是有4套，开发环境，测试环境，用户验收环境，生产环境（线上环境）  \*问题44：web端的技术栈有哪些？  回答：浏览器、协议、HTML、CSS、XML、渲染引擎、脚本引擎等  \*问题45：单例模式？  回答：懒汉模式（不安全）、饿汉模式（安全）、静态内部类、枚举、双重校验锁  \*问题46：Jmeter为什么要参数化？  回答：  第一点:多用户登录的时候，如果不进行参数化，就没法演示了，需要使用CSV将参数放到文件，来演示多用户登录  第二点:在进行录制的时候，有可能存在第二个请求的参数是从第一个请求中获取出来的，需要在第一个请求下，去将参数提出取来，再在第二个请求中进行参数化  \*问题47：Jmeter参数化的三种方式？  回答：  **1、用户定义的变量**  这种就是为了方便管理参数，只能有一个值，比如说ip地址不经常变化的  **2、函数生成器**  函数生成器可以参照一定的规则生成数据，这样的比如说生成一些随机数  **3、从文件中读取**  文件读取就是事先写好一些数据，然后从文件中读取，这样的话，比如说登录接口，账号和密码都是我们事先注册好的  \*问题48：介绍一下redis？  回答：redis是完全开源免费的no sql数据库，以key-value的形式存储，而且支持数据的持久化并且支持数据的备份；优点有支持高并发高可用高效存储和访问，java连接redis数据库要使用Jedis这么一个jar包，  \*问题49：测试形态分为哪几种？  回答：建构性测试、系统测试、专项测试  问题50：如何有效的记录缺陷？  回答：首先保证缺陷能够复现出来，并且能够把每一个关键的步骤写出来；语言描述要简明扼要，总结性的语句描述缺陷；缺陷一定要写的详细； |
| **人资问题(至少30个)** |
| 问题1：你在上一家公司得离职原因是什么？  回答：因为上一家公司做的是一个P2P的金融项目，然后到现在正好做完了，开始进行回归迭代测试，然后就把我撤回来了，然后我觉得在这个公司对我的职业规划未来发展帮助不大，所以想换一个新的工作平台。  问题2：你的缺点是什么，优点是什么？  回答：我个人觉得我的优点或者说是我的追求吧，就是不满足于现状，这是一个拼搏的时代，不努力就会被淘汰，正所谓就是适者生存，所以我想靠我自身努力，在IT行业越走越好。  我认为我的缺点是不知道如何去拒绝别人，比如说同事要求帮忙，但是我在影响自身的进度的情况下也会帮助他，就是觉得挺不好意思去拒绝。  问题3：简单的说一下你的职业规划？  回答：俗话说得好，方向比努力重要。我想积累更多的测试经验，提高测试能力。职业发展是需要时间去积累的，我想一步一步像高级测试工程师奔去。我也有我的初步计划，前3年积累测试经验，不断更新自己改正自己。  问题4：你为什么来我们公司？  回答：过来面试之前，我在网上查看过咱们公司的相关资料，我个人觉得很不错，我对公司未来的发展充满信心，也希望通过咱们平台来提升自己的工作经验以及阅历。  问题5：给我一个我们公司要你的理由？  回答：我虽然工作经验还是欠缺，但是我觉得在处理事情上我足够成熟，虽然我是一个男生，但是我工作的时候会很细心，我会在工作之余不断地去学习新的知识，为公司创造更高的价值，时间会证明一切这句话我觉得说的很对，实践出真知。  问题6：在你测试中认为哪个bug让你特别深刻？  回答：测试中测到一个印象比较深刻的bug，问题出现在web端的电商平台，展示商品的时候点击一个商品相应的URL，如果知道产品id可以直接在URL输入跳转到商品详情，相应的下单的时候会生成一个orderId，于是随意更改了几个orderId，发现可以浏览别人的订单详情，没有做权限过滤，所以提交了这个bug。  问题7：你还有什么问题想问我的吗？  回答：我想了解一下如果我能够加入咱们公司的话，我主要负责哪方面测试；你是我的上级主管吗？  问题8：你有什么兴趣爱好？平时都做些什么？  回答：我的兴趣爱好是看足球比赛，了解一些中国历史文化、军事文化，空闲时间会去继续学习相关知识，然后有些时候会出去逛一逛。  问题9：你的项目团队有多少人？测试人员有几个？如何分工的？  回答：我们这个项目组有3测试人员负责11开发。  问题10：如何保证测试的覆盖率？  回答：测试用例覆盖率很难达到100%，越复杂的功能越难保证，只能说尽量提高测试覆盖率。编写用例之前检查相关需求设计文档，根据资料可以设计思维导图，根据思维导图进行梳理，编写的用例需要进行会议评审，查漏补缺。  问题11：说一下测试的流程？  回答：首先，我们先拿到需求文档，然后就是进行需求评审，分析测试范围，方便测试的跟踪和管理。然后根据需求文档编写测试用例，如果项目有时间的话还会进行用例评审。然后测试人员就可以根据测试用例开始执行测试。在测试中发现bug，用禅道指派给开发解决，开发解决后再返回来，我们再去验证bug是否修复，如果已经修复，就在禅道关闭bug，如果还有问题，再重新指派给开发，直到项目达到标准，我们测试结束。  问题12：项目在什么情况终止测试？  回答：从宏观角度讲，当软件彻底消失以后，测试就结束了。从微观角度来讲，在测试计划中定义终止测试条件，比如说一定性能下平稳运行72小时；本版本中没有一般严重的bug，普通bug的数量在3个以下；bug修复率90%以上等等。  问题13：说一下您们项目的验收测试？  回答：我所做的项目没有参与过验收测试。  问题14：你们最近一个项目一共写了多少条测试用例？发现了多少个bug？你的项目周期？你一天能写多少条测试用例？  回答：我们最近的一个项目大概写了900多条测试用例，一共四个人编写的（大概写了两周多的时间），在编写过程中发现需求模糊的地方还要和产品进行沟通。一共发现了300多个bug，开始的轮次发现的缺陷会比较多一些，后面的回归测试中逐渐减少，其中一般级别的bug数量最多。  问题15：你的接口测试怎么做？  回答：我们的项目接口测试是在UI界面出来之前，开发人员编写完成后提供给我们接口文档，我们按照接口文档提取测试点，工具使用的是Jmeter，在测试计划中添加线程组，再添加http请求来执行接口测试，通过添加响应断言判断请求返回的响应代码或返回的数据与我们预期的结果是否一致，使用查看结果数或聚合报告来查看用例的执行结果。  问题16：你们的测试工作通常是在什么时候开展的？  回答：我们的项目的测试工作一般是在需求阶段就会介入，参与需求的讨论，需求经过评审后，我们就开始依照需求规格说明书准备进行测试用例的编写。  问题17：上线有没有出现过漏测情况？  回答：出现过，这些问题存在复现的，但是在上线的时候出现的几率不会太多，如果太多了还要测试干嘛，其实也没有什么具体的实例。  问题18：你的case和bug的比例是多少？  回答：case和bug的比例是3:1吧。  问题19：一个测试周期有多久？  回答：我进去的时候，就开始参与这个项目，项目从0到有进行了半年左右，大改写了900多条用例。  问题20：你们的P2P上线了吗？项目花了多久时间，预计多久完成？  回答：还没上线，目前还不能查，这是一个新项目，项目的计划周期是八个月，因为这是保险行业，所以要进行好多次迭代测试，到我走之前已经迭代3个版本了。  问题21：实名认证你们是怎么测的？  回答：银行卡实名认证（调用银行接口，验证卡号，姓名，身份证号，手机号码，需要利用手机接收验证码）  身份证实名认证（调取公安接口）  问题22：调用了第三方接口需要怎么测试？  回答：这个都是由开发人员来完成，因为开发人员要和第三方进行联调，接口是通的才可以使用，在这个接口联调的时候，就把接口的测试给做了  问题23：软件缺陷的状态？  回答：**New**：缺陷尚未正式进入缺陷管理流程时，定义为new，如测试工程师新发现或新提交的bug；  **Open**：经过确认后确定是bug时，缺陷正式进入管理流程，一般可定义为open状态；  **Fix**：研发同事确认为bug，并且做了修复活动，可将对应的bug状态设置为fix；  **Close**：缺陷经过校验，确认已修复或无需处理时，可将bug设置为close；  **Reject**：研发同事需对open的缺陷进行判断，如果确认是缺陷，则需进行修复活动，如果因需求变化、设计变化等原因导致缺陷已经不存在，则可设置为reject；  **Reopen**：当经fix或close的缺陷未能成功修复或再次产生时，测试人员可将对应的bug设置为reopen。  问题24：你和相同年龄段的测试工程师相比你有什么什么优势？  回答：我觉得我和同龄人相比我跟成熟，在应对突发状况能够妥善处理，事情考虑的周全，工作时更细心，我有信心做好每一件事。  问题25：说一些Linux命令  回答：su root 获取root权限 tar -zxvf 解压gzip格式的压缩包  ifconfig 查看ip ll 查看当前目录下的所有文件资源  mkdir+文件夹名 创建文件夹 :wq! 强制保存并退出  rm -rf+文件名 强制删除 ps -ef|grep 查看指定进程是否启动  Kill -9 杀死进程 tail -t 查看动态log日志  Netstart -an|grep 80 查看80端口号  问题26：你在测试过程中遇到过的问题？  回答：部门中测试和开发在一定程度上是脱节的，测试人员对于开发的知识掌握较少，只是对于测试较了解，而开发人员对于开发有独到的简介，两者未能很好的融合。我的建议是：在以后的工作中，是否可以组织测试人员和开发人员之间的相互学习，从基础开始，一个量变到质变的过程之后，测试人员在遇到一些基础的问题时，可以有能力来自行修改，开发人员在完成项目时可以用测试的思维进行初始测试，不但减轻了测试的工作压力，同时也提高了开发人员的综合能力，测试人员在这个过程中也会有一定的成长。对于部门中人才长远的培养和储备很有帮助，同时增强了部门人员的可复制性，不会在工作中因为个别人的离开导致整体工作的延期等问题。  问题27：你一天大概能写多少条测试用例？  回答：得看系统的复杂程度。如果需求有模糊不清的地方，可能会写的少一些，几十条吧，快的时候能写100条吧，  问题28：在公司上过五险一金吗？  回答：没有，当初和公司谈的时候就说好的，直接变成现金了。  问题29：一个测试工程师应该具备哪些素质？  回答：责任心；沟通能力；团队合作精神；耐心、细心、信心；时刻保持怀疑态度，并且有缺陷预防的意识；具备一定的编程经验。  问题30：如何使用fildder进行缺陷的准确定位？  回答：通过Fiddler可以抓取请求和响应参数，通过对参数进行分析。例如我们在测试登录接口时，输入了正确的手机号和密码，但前端提示“请输入正确的用户名和密码”；仅仅通过界面提示我们只能描述bug表象，但不能分析出问题原因。假设通过抓包我们发现是由于前端参数名错误或参数值为空，从而导致后台报错。 |