|  |
| --- |
| 技术问题(至少50个) |
|  |
| **人资问题(至少30个)** |
| 1.    2.你觉得你个性上最大的优点是什么？  沉着冷静、条理清楚、立场坚定、顽强向上、乐于助人、知应能力强，并且有一定的项目实战能力    3.你最大的缺点是什么？  性格有些浮躁（年轻人的通病，无可厚非，说完后一定要说自己正在努力改正）、社会阅历尚浅。      4.你对加班的看法是什么？  如果工作需要会义不容辞，现在没有家庭负担可全身心投入工作，但会提高工作效率减少不必要的加班。    5.你对薪资的要求是多少？  我对薪资不是很看重，我在意的是咱们公司这个平台，因为上家薪资是12k，我希望能有所提升，但是工资也不是我选择工作的因素，更看重个人提升的机会        6.在五年的时间内，你的职业规划是什么？  我希望能在公司稳定发展，并且个人技术水平也要利用空闲时间进行提升，并且能够为公司创造更多的利益；    7.你朋友对你的评价怎样？  我的朋友觉得我是个值得信赖的人，并且我也乐于帮助他们解决一些生活或者工作上的困难，我们关系很融洽；    8.你还有什么问题要问的吗？  办理入职时要带什么资料？  什么时候入职合适？  如果入职了有没有人带一带，以便尽快熟悉公司业务。    9.如果面试录用了你，一段时间后发现你不适合这个职位，你怎么办？  通过自身努力学习、虚心求教在，尽快适应尽量不出现这种情况，如果实在不适合不给公司添加任何麻烦。      10.工作时，你认为领导要求的方式不是最好的，你应该怎么做？  原则上服从领导，私底下找机会请教、婉转的表达自己的想法看看领导是否会改变，如果没改变就按领导的走。    11.如果你的工作出现失误，给本公司造成经济损失，你认为该怎么办？  我本意是为公司努力工作如果造成损失首要问题是想办法去弥补或挽回损失，分清责任各负其责，如果是本人的责任自愿受罚，如果是团队成员的失误帮助其找到原因并解决。    12.如果你做的工作受到上级领导的表扬，但你的主管说是他做的，你怎样？  如果没有领导的正确指导和大力支持自己是不能做好的，是谁做好工作并不重要，只要对公司有利就行。    13.谈谈你对跳槽的看法？  正常的跳槽能促进人才合理流动，应该支持。频繁跳槽对单位和个人双方都不利，应该反对。    14.工作中你难以和同事、上司相处，你该怎么办？  会服从领导指挥配合同事工作，从自身找原因分析是不是自己的问题让领导不满意同事看不惯，是不是为人处事做的不好，如果是就努力去改正，如果不是就去找机会沟通，找出问题关键并解决。      15.假设你工作做的很好，得到领导肯定，但同事孤立你，你怎么看这个问题？  工作做的好是好事也是本分，以后也会更加努力。同事孤立需要检讨一下自己是不是没有正确认识成绩，取得成绩要共享荣誉，遇到问题要检讨自己。  16.你对我们公司了解多少？  关键点：面试前要提前对面试企业全面的了解一下。  介绍点：了解内容包括（企业文化、性质、经营范围、取得的成就等）。    17.请说出你选择这份工作的动机？  我之前了解过公司的文化，我很喜欢\*\*\*\*，我觉得公司文化的某些方面和我的观念一致，我觉得在这样的公司能够实现自己的价值，能够让自己的能力最大化的为公司创造价值；        20.最能概括你自己的三个词是什么？  适应力强、有责任心、做事善始善终等。    21.你的业余爱好是什么？  比较喜欢打篮球和登山。    22.作为被面试者给我打一下分？  亲和力强，责任意识强、为人和善等。      23.你怎么理解你应聘的职位？  应聘的职位和自身很适合，也有经验，可以和领导以及同事更完美的配合。    24.喜欢这份工作的哪一点？  有挑战性的工作，可以在为公司创造效益的时候更大的提升自己。      25.为什么要离职？  由于自身的原因，想找一个适合自己发挥的平台让自己能更好的发展。    26.说说你对行业、技术发展趋势的看法？  游戏开发行业是吸金度最高的行业，也是行业的领头羊技术含量较高，行业发展前景很好，在人们对物质条件满意的时候就会选择游戏，这就让我们游戏行业的用户量只增不减。    27.对工作的期望与目标是什么？  期望就是让自己得到更好的发展，目标是用自己的努力为公司创造更高的效益。    28.说说你的家庭？  家庭的生活经历构建了自身吃苦耐劳、认真负责、有始有终的良好素养。    29.你觉得你还欠缺什么？  社会经验不足、沟通能力需要提高    30.你欣赏哪种性格的人？  欣赏守信和负责的人，守信的人可以放心做朋友，负责的人可以一起共事。 |