|  |
| --- |
| 技术问题(至少50个) 问题1：为什么有线程安全问题  回答：当多个线程同时共享，同一个全局变量或静态变量，做写的操作时，可能会发生数据冲突问题，也就是线程安全问题。但是做读操作是不会发生数据冲突问题。  问题2：为什么使用线程同步或使用锁能解决线程安全问题  回答：将可能会发生数据冲突问题(线程不安全问题)，只能让当前一个线程进行执行。代码执行完成后释放锁，让后才能让其他线程进行执行。这样的话就可以解决线程不安全问题。  问题3：什么是多线程之间同步  回答：当多个线程共享同一个资源,不会受到其他线程的干扰。  问题4：运行时异常与一般异常有何异同  回答：异常表示程序运行过程中可能出现的非正常状态，运行时异常表示虚拟机的通常操作中可能遇到的异常，是一种常见运行错误。Java编译器要求方法必须声明抛出可能发生的非运行时异常，但是并不要求必须声明抛出为被捕获的运行时异常  问题5：Java 中为什么会有 GC 机制呢  回答：安全性考虑，减少内存泄露，减少程序员工作量  问题6：常见的锁  回答：乐观锁，悲观锁，读锁，写锁，无锁，偏向锁，轻量级锁，重量级锁，自旋锁，非自旋锁，分布式锁，区间锁，重入锁，非重入锁，公平所，非公平锁  问题7：Java的类加载器的种类都有哪些  回答：1、根类加载器2、扩展类加载器  3、系统(应用)类加载器4、自定义加载器  问题8：什么是HashMap  回答：HashMap是基于哈希表的 Map 接口的实现。此实现提供所有可选的映射操作，并允许使用 null 值和 null 键。HashMap可以理解成是数组和链表的结合。当新建一个HashMap时，会自动创建一个长度为16的数组 |
| 问题9：throw 和 throws 的区别  回答：throw：  1）throw 语句用在方法体内，表示抛出异常，由方法体内的语句处理。  2）throw 是具体向外抛出异常的动作，所以它抛出的是一个异常实例，执行 throw 一定是抛出了某种异常。  throws：  1）throws 语句是用在方法声明后面，表示如果抛出异常，由该方法的调用者来进行异常的处理。  2）throws 主要是声明这个方法会抛出某种类型的异常，让它的使用者要知道需要捕获的异常的类型。  3）throws 表示出现异常的一种可能性，并不一定会发生这种异常。  问题10：抽象类和接口有什么异同  回答：抽象类中可以定义构造器，可以有抽象方法和具体方法，抽象类中的成员可以是 private、默认、protected、public，抽象类中可以定义成员变量，有抽象方法的类必须被声明为抽象类，而抽象类未必要有抽象方法，一个类只能继承一个抽象类  接口中不能定义构造器，方法全部都是抽象方法，接口中的成员全都是 public 的，接口中定义的成员变量实际上都是常量，接口中不能有静态方法 ，一个类可以实现多个接口  问题11：什么是索引  回答：索引用来快速地寻找那些具有特定值的记录，所有MySQL索引都以B-树的形式保存。如果没有索引，执行查询时MySQL必须从第一个记录开始扫描整个表的所有记录，直至找到符合要求的记录。表里面的记录数量越多，这个操作的代价就越高。如果作为搜索条件的列上已经创建了索引，MySQL无需扫描任何记录即可迅速得到目标记录所在的位置。如果表有1000个记录，通过索引查找记录至少要比顺序扫描记录快100倍。  问题12：**sleep() 和 wait() 有什么区别**  回答：sleep()方法是使线程停止一段时间的方法。在sleep 时间间隔期满后，线程不一定立即恢复执行。这是因为在那个时刻，其它线程可能正在运行而且没有被调度为放弃执行，除非(a)“醒来”的线程具有更高的优先级 (b)正在运行的线程因为其它原因而阻塞。  wait()是线程交互时，如果线程对一个同步对象x 发出一个wait()调用，该线程会暂停执行，被调对象进入等待状态，直到被唤醒或等待时间到。  问题13：**error和exception有什么区别**  回答：error 表示恢复不是不可能但很困难的情况下的一种严重问题。比如说内存溢出。不可能指望程序能处理这样的情况。  exception 表示一种设计或实现问题。也就是说，它表示如果程序运行正常，从不会发生的情况。  问题14：**启动一个线程是用run()还是start()**  回答：启动一个线程是调用start()方法，使线程所代表的虚拟处理机处于可运行状态，这意味着它可以由JVM调度并执行。这并不意味着线程就会立即运行。run()方法可以产生必须退出的标志来停止一个线程。  问题15：& 和 && 的区别  回答：&运算符有两种用法：(1)按位与；(2)逻辑与。  &&运算符是短路与运算。逻辑与跟短路与的差别是非常巨大的，虽然二者都要求运算符左右两端的布尔值都是  true 整个表达式的值才是 true。  &&之所以称为短路运算是因为，如果&&左边的表达式的值是 false，右边的表达式会被直接短路掉，不会进行运算。很多时候我们可能都需要用&&而不是&，例如在验证用户登录时判定用户名不是 null 而且不是空字符串，应当写为 username != null &&!username.equals("")，二者的顺序不能交换，更不能用&运算符，因为第一个条件如果不成立，根本不能进行字符串的 equals 比较，否则会产生 NullPointerException 异常。注意：逻辑或运算符（|）和短路或运算符（||）的差别也是如此。  问题16：重载（overload）和重写（override）的区别  回答：方法的重载和重写都是实现多态的方式，区别在于前者实现的是编译时的多态性，而后者实现的是运行时的多态性。重载发生在一个类中，同名的方法如果有不同的参数列表（参数类型不同、参数个数不同或者二者都不同）则视为重载；重写发生在子类与父类之间，重写要求子类被重写方法与父类被重写方法有相同的返回类型，比父类被重写方 法更好访问，不能比父类被重写方法声明更多的异常（里氏代换原则）。重载对返回类型没有特殊的要求  问题17：==和 equals 的区别  回答：equals 和== 最大的区别是一个是方法一个是运算符。  ==：如果比较的对象是基本数据类型，则比较的是数值是否相等；如果比较的是引用数据类型，则比较的是对象的地址值是否相等。  equals()：用来比较方法两个对象的内容是否相等。  问题18：final、finally、finalize 的区别  回答：1）final：用于声明属性，方法和类，分别表示属性不可变，方法不可覆盖，被其修饰的类不可继承。  2）finally：异常处理语句结构的一部分，表示总是执行。  3）finalize：Object 类的一个方法，在垃圾回收器执行的时候会调用被回收对象的此方法，可以覆盖此方法  提供垃圾收集时的其他资源回收，例如关闭文件等。该方法更像是一个对象生命周期的临终方法，当该方法被系统调用则代表该对象即将“死亡”，但是需要注意的是，我们主动行为上去调用该方法并不会导致该对象“死亡”，这是一个被动的方法（其实就是回调方法），不需要我们调用。  问题19：HashMap 和 HashTable 有什么区别  回答：HashMap 是线程不安全的,HashMap 是一个接口,是 Map 的一个子接口,是将键映射到值得对象,不允许键值重复, 允许空键和空值;由于非线程安全,HashMap 的效率要较 HashTable 的效率高一些.  HashTable 是线程安全的一个集合,不允许 null 值作为一个 key 值或者 Value 值;  HashTable 是 sychronize,多个线程访问时不需要自己为它的方法实现同步,而 HashMap 在被多个线程访问的时候需要自己为它的方法实现同步;  问题20：List和Map区别  回答：一个是存储单列数据的集合，另一个是存储键和值这样的双列数据的集合，List 中存储的数据是有顺序，并且允许重复；Map 中存储的数据是没有顺序的，其键是不能重复的，它的值是可以有重复的  问题21：接口是否可继承接口? 抽象类是否可实现(implements) 接口?抽象类是否可 抽象类是否可继承具体类 继承具体类(concrete class)? 抽象类中是否可以有静态的main方法  回答：接口可以继承接口。抽象类可以实现(implements)接口，抽象类可以继承具体类。抽象类中可以有静态的 main 方法。  问题22：HTTP 请求的 GET 与 与 POST  回答：servlet 有良好的生存期的定义，包括加载和实例化、初始化、处理请求以及服务结束。这个生存期由 javax.servlet.Servlet 接口的 init,service 和 destroy 方法表达。  问题23：什么是多线程  回答：及时提高程序的效率（同时执行，互不影响）  问题24：多线程应用场景  回答：要能体现到多线程提高程序效率。  举例: 迅雷多线程下载、分批发送短信、爬虫等  问题25：创建多线程有哪些方式  回答：1、使用继承Therad类方式 继承Thread类重写run方法 2、使用实现runlabe接口方式3、使用匿名内部类方式 4、callable 5、使用线程池创建线程。  问题26：对分布式事务了解吗  回答：简单的说，就是一次大的操作由不同的小操作组成，这些小的操作分布在不同的服务器上，而且属于不同的应用，分布式事务需要保证这些小的操作要么全部成功，要么全部失败，分布式事务就是为了保证不同的数据库一致性。  问题27：线程的5种状态   1. 回答：创建（new Thread()）、 2. 就绪（调用线程start()方法）、 3. 运行（当线程获得CPU事件后，才进入运行状态，真正开始执行run()方法）、 4. 阻塞（由于各种原因进入阻塞状态：1>线程通过调用sleep()方法进入睡眠状态；   2>线程调用一个在I/O上被阻塞的操作，即该操作在输入输出操作完成之前不会返回到它的调用者；3>线程试图得到一个锁，而该锁正被其他线程持有；4>线程在等待某个触发条件。）   1. 死亡（两个原因会导致线程死亡：1）run方法正常退出而自然死亡，2）出现异常而未被捕获，从而终止了run方法而使线程猝死。   为了确定线程在当前是否存活（要么是可运行的，要么是被阻塞了），需要使用isAlive()方法。如果是可运行或被阻塞，这个方法返回true；如果线程仍旧是new状态且不是是可运行的，或者线程死亡了，则返回false；  问题28：拦截器和过滤器有哪些区别  回答：1.拦截器是基于java反射机制的，过滤器是基于函数回调  2.拦截器只对action请求起作用，而过滤器可以对几乎所有请求起作用  3.拦截器不依赖于servlet容器，过滤器依赖于servlet容器  4.在action生命周期中，拦截器可以多次被调用，而过滤器只能在容器初始化的时候被调用一次。  问题29：Spring框架的优点  回答：轻量：Spring是轻量级的，基本的版本大小为2MB。  •控制反转：Spring通过控制反转实现了松散耦合，对象们给出它们的依赖，而不是创建或查找依赖的对象们。  •面向切面的编程AOP:Spring支持面向切面的编程，并且把应用业务逻辑和系统服务分开。  •容器：Spring包含并管理应用中对象的生命周期和配置  •MVC框架： Spring-MVC。  •事务管理：Spring提供一个持续的事务管理接口，可以扩展到上至本地事务下至全局事务JTA。  •异常处理：Spring提供方便的API把具体技术相关的异常。  问题30：Eureka  回答：Eureka是Netflix开发的服务发现框架，主要用于定位运行在AWS(亚马逊公司旗下云计算服务平台)域中的中间层服务，以达到负载均衡和中间层服务故障转移的目的。  Eureka包含两个组件：Eureka Server和Eureka Client。  Eureka Server提供服务注册服务，各个节点启动后，会在Eureka Server中进行注册，这样EurekaServer中的服务注册表中将会存储所有可用服务节点的信息，服务节点的信息可以在界面中直观的看到。  Eureka Client是一个java客户端，用于简化与Eureka Server的交互，客户端同时也就是一个内置的、使用轮询(round-robin)负载算法的负载均衡器。  问题31：什么是垃圾回收机制  回答：就是不定时的清理堆内存不可达对象，回收不常用的堆内存，且当你进行手动回收时也不一定会百分百会回收这个垃圾  C++ C z中的清理都是手动清理的，但是java就是GC清理，这个对象有没有响应，就报内存泄漏的错误  问题32：java内存模型  回答：决定了一个线程与另一个线程是否可见。分为主内存和私有本地内存  问题33：CAS无锁机制  回答：1）与锁相比，使用比较交换（下文简称CAS）会使程序看起来更加复杂一些。但由于其非阻塞性，它对死锁问题天生免疫，并且，线程间的相互影响也远远比基于锁的方式要小。更为重要的是，使用无锁的方式完全没有锁竞争带来的系统开销，也没有线程间频繁调度带来的开销，因此，它要比基于锁的方式拥有更优越的性能。  （2）无锁的好处：  第一，在高并发的情况下，它比有锁的程序拥有更好的性能；  第二，它天生就是死锁免疫的。  就凭借这两个优势，就值得我们冒险尝试使用无锁的并发。  （3）CAS算法的过程是这样：它包含三个参数CAS(V,E,N): V表示要更新的变量，E表示预期值，N表示新值。仅当V值等于E值时，才会将V的值设为N，如果V值和E值不同，则说明已经有其他线程做了更新，则当前线程什么都不做。最后，CAS返回当前V的真实值。  （4）CAS操作是抱着乐观的态度进行的，它总是认为自己可以成功完成操作。当多个线程同时使用CAS操作一个变量时，只有一个会胜出，并成功更新，其余均会失败。失败的线程不会被挂起，仅是被告知失败，并且允许再次尝试，当然也允许失败的线程放弃操作。基于这样的原理，CAS操作即使没有锁，也可以发现其他线程对当前线程的干扰，并进行恰当的处理。  （5）简单地说，CAS需要你额外给出一个期望值，也就是你认为这个变量现在应该是什么样子的。如果变量不是你想象的那样，那说明它已经被别人修改过了。你就重新读取，再次尝试修改就好了。  （6）在硬件层面，大部分的现代处理器都已经支持原子化的CAS指令。在JDK 5.0以后，虚拟机便可以使用这个指令来实现并发操作和并发数据结构，并且，这种操作在虚拟机中可以说是无处不在。 问题34：为什么HashMap中String、Integer这样的包装类适合作为K 回答：String、Integer等包装类的特性能够保证Hash值的不可更改性和计算准确性，能够有效的减少Hash碰撞的几率  问题35：缓存穿透  回答：一般的缓存系统，都是按照key去缓存查询，如果不错在对应的value，就应该去后代系统查找。如果key对应的val是一定不存在的，并且对该key并发请求量很大，就会对后端系统造成很大的压力。这就叫做缓存穿透  问题36：Spring MVC的运行原理  回答：整个处理过程从一个HTTP请求开始：   1. Tomcat在启动时加载解析web。Xml，找到spring MVC的前端总控制器DispatcherServlet，并且通过DispatcherServlet来加载相关的配置文件信息 2. DispatcherServlet接收到客户端请求，找到对应handlermapping，根据映射规则，找到对应的处理器 3. 调用相应处理器中的处理方法，处理该请求后，会返回一个modelandview 4. DispatcherServket根据得到的modekandview中的视图对象，找到一个合适的viewresolver，根据视图解析器的配置，DispatcherServket将要显示的数据传给对应的视图，最后显示给用户   问题37：JDBC访问数据库的基本步骤是什么  回答：1.加载驱动2.通过DriverManager对象获取连接对象Connection 3.通过连接对象获取会话4.通过会话进行数据的增删改查，封装对象5.关闭资源  问题38：preparedStatement和Statement的区别  回答：1.效率：预编译会话比普通会话对象，数据库系统不会对相同的sql语句不会再次编译2.安全性可以有效的避免sql注入攻击！sql注入攻击就是从客户端输入一些非法的特殊字符，而使服务器端在构造sql语句的时候仍然能够正确构造，从而搜集程序和服务器的信息和数据  问题39：JDBC的脏读  回答：当我们使用事务时，有可能会出现这样的情况，有一行数据刚更新，与此同时另一个查询读到了这个刚更新的值。这样就导致了脏读，因为更新的数据还没有进行持久化，更新这行数据的业务可能会进行回滚，这样这个数据就是无效的  问题40：什么是幻读  回答：幻读是指一个事务多次执行一条查询返回的却是不同的值。假设一个事务正根据某个条件进行数据查询，然后另一个事务插入了一行满足这个查询条件的数据。之后这个事务再次执行力这条查询，返回的结果集中会包含刚插入的那条新数据。这条新数据被称为幻行，而这种现象就叫做幻读。  问题41：HTTP请求报文的组成  回答：1.请求方法2.请求的资源的URI3.协议版本4.可选的请求首部字段5.内容实体  问题42：jsp九大内置对象  回答：  1．request 用户端请求，此请求会包含来自GET/POST请求的参数  2．response 网页传回用户端的回应  3．PageContext 网页的属性是在这里管理  4．Session与请求有关的会话期  5．Application servlet正在执行的内容  6．Out 用来传送回应的输出  7．Config servlet的架构部件  8．Page JSP网页本身  9．Exception 针对错误网页，未捕捉的例外  问题43：session 和cookie有什么区别  回答：1.cookie数据存放在客户的浏览器上，session数据放在服务器上2.cookie不是很安全，别人可以分析存放在本地的COOKIE并进行COOKIE欺骗，如果主要考虑到安全应当使用session 3.session会在一定时间内保存在服务器上。当访问增多，会比较占用你服务器的性能，如果主要考虑到减轻服务器性能方面，应当使用COOKIE 4.单个cookie在客户端的限制3K，就是说一个站点在客户端存放的cookie不能3K  问题44：jsp和servlet的区别，共同点，应用范围  回答：JSP是Servlet技术的扩展，本质上就是Servlet的简易方式。JSP编译后是“类servlet”。  Servlet和JSP最主要的不同点在于：servlet的应用逻辑是在Java文件中，并且完全从表示层中的html里分离开来。而JSP的情况是Java和HTML可以组成一个扩展名为.jsp的文件  JSP侧重于视图，servl主要用于控制逻辑。在struts框架中，jsp位于MVC设计模式的视图层，而servlet位于控制层。  问题45：JVM,怎么判断对象可以回收了  回答：1.对象没有引用2.作用域发生未捕获异常3.程序在作用域正常执行完毕4.程序执行了system。Exit（）5.程序发生意外终止  问题46：redis简介  回答：redis是用C语言开发的一个开源的高性能键值对数据库。它通过提供多种键值数据类型来适应不同场景下的存储需求，目前为止redis支持的键值数据类型如下：字符串类型，散列类型，列表类型，集合类型，有序集合类型  问题47：redis的应用场景  回答：1.缓存2.分布式集群架构中的session分离3.聊天室的在线好友列表4.任务队列5.应用排行榜6.网站访问统计7.计时器8.计数器9.数据过期处理10.首页访问频率太高，每次都调数据，会对数据库造成非常大的压力，所以我们使用缓存来解决此问题  问题48：redis的缓存同步  回答：在服务层发布一个接口，后台内容发生改变后，直接调用此接口，把缓存服务清空即可，清空后，客户下次访问的时候就从数据库中取出，然后再放到redis中  问题49：线程池的优点  回答：第一：降低资源消耗。通过重复利用已创建的线程降低线程创建和销毁造成的消耗。 第二：提高响应速度。当任务到达时，任务可以不需要等到线程创建就能立即执行。 第三：提高线程的可管理性。线程是稀缺资源，如果无限制地创建，不仅会消耗系统资源， 还会降低系统的稳定性，使用线程池可以进行统一分配、调优和监控。  问题50：线程池  回答：线程池是为突然大量爆发的线程设计的，通过有限的几个固定线程为大量的操作服务，减少了创建和销毁线程所需的时间，从而提高效率。  如果一个线程的时间非常长，就没必要用线程池了(不是不能作长时间操作，而是不宜。)，况且我们还不能控制线程池中线程的开始、挂起、和中止  问题51：线程池原理  回答： 1、判断线程池里的核心线程是否都在执行任务，如果不是（核心线程空闲或者还有核心线程没有被创建）则创建一个新的工作线程来执行任务。如果核心线程都在执行任务，则进入下个流程。  2、线程池判断工作队列是否已满，如果工作队列没有满，则将新提交的任务存储在这个工作队列里。如果工作队列满了，则进入下个流程。  3、判断线程池里的线程是否都处于工作状态，如果没有，则创建一个新的工作线程来执行任务。如果已经满了，则交给饱和策略来处理这个任务。  问题52：IOC & DI  回答：IOC不是一种技术，只是一种思想，一个重要的面向对象编程的法则，它能指导我  们如何设计出松耦合、更优良的程序。传统应用程序都是由我们在类内部主动创建依赖对象.  从而导致类与类之间高耦合，难于测试；有了IOC容器后，把创建和查找依赖对象的控制权交给了容器，由容器进行注入组合对象，所以对象与对象之间是 松散耦合，这样也方便测试，利于功能复用，更重要的是使得程序的整个体系结构变得非常灵活。  DI—Dependency Injection，即“依赖注入”：组件之间依赖关系由容器在运行期决  定，形象的说，即由容器动态的将某个依赖关系注入到组件之中。依赖注入的目的并非为软  件系统带来更多功能，而是为了提升组件重用的频率，并为系统搭建一个灵活、可扩展的平  台。通过依赖注入机制，我们只需要通过简单的配置，而无需任何代码就可指定目标需要的  资源，完成自身的业务逻辑，而不需要关心具体的资源来自何处，由谁实现。  IOC和DI由什么关系呢？其实它们是同一个概念的不同角度描述，“依赖注入”明确  描述了“被注入对象依赖IOC容器配置依赖对象”。 |
| **人资问题(至少30个)** |
| 问题1：你得离职原因是啥  回答：一家单位还是比较不错的,因为我个人原因,我想来外面闯荡一次,趁我还年轻,还要不断的突破自己,提升自己,给自己积攒丰富经验,让自己的事业发展更好  问题2：你对加班的看法  回答：在我看来加班分为两种,一种是我没有完成领导交代给我的任务,自己自愿加班,完成自己的工作进度。从而迎接明天新的任务。在有另外一种是在我们这一行加班是不可避免的，如果公司在需要我在工作上加班时我会义不容辞的,因为这样可以更好地提升自己,利于我的职业成长  问题3：说说你最大的缺点  回答：我觉得我有时候会过分在意别人的感受, 比方说, 不敢直接表达不同意见, 因为觉得会让对方丢面子,其实这样做很不利于快速有效地开展工作。我希望自己能够逐渐学会更加爽快, 对人对事更加直接。  问题4：你觉得你个性上最大的优点是什么？  回答：个性的最大优点,胆大心细吧,想到什么就敢去做,不怕做错,当然,这个考虑的还是比较全面的不会鲁莽的去做事,心细呢,就是写代码的时候,会考虑 的很全面,总能发现提早的发现一些小问题,自己解决  问题5：你的职业规划  回答：职业规划,因为我现在已经做了三年的程序员,我来北京的目的就是想来学习比较先进的技术提升自己,争取再有三年,做一名合格架构师  问题6：你还有什么问题要问吗  回答：咱们公司内的提升机制是什么?提升的机会多不多  问题7：如果通过这次面试我们单位录用了你，但工作一段时间却发现你根本不适合这个职位，你怎么办？  回答：我首先会利用自己的休息时间,去尽快掌握我们公司的技术,与同事多交流,毕竟我们本来就是不断突破自己,挑战自己,使自己进步,我不会去轻易放弃的,除非我真的努力了还是没有什么进展,那样的时候我才会放弃  问题8：在完成某项工作时，你认为领导要求的方式不是最好的，自己还有更好的方法，你应该怎么做  回答：我觉得这个是一个分场合的,当领导在会议上说出来 的时候,我会记住,当会议结束,领导也没有什么事要忙,我会进办公室与领导私聊,把自己想法说出来,与领导讨论,当然最后的决定权还是在领导手中,毕竟领导有领导做事的道理  问题9：如果你的工作出现失误，给本公司造成经济损失，你认为该怎么办  回答：如果金额比较小的话,我会自己进行赔偿,勇于承担错误,如果金额过大,而且我没有偿还能力我的想法还是走法律程序,当然,我尽力会杜绝这类事情出现的  问题10：谈谈你对跳槽的看法  回答：1跳槽可能是不满意自己的薪资水平；为了寻求个人更好地发展；人才市场竞争激烈的大环境的影响。 2 但我个人不赞成经常性的换工作。很多成功人士都是在年轻的时候选定自己的事业，并全身心地投入，并在年轻的时候就取得成就的。 3 年轻时正宜于拼搏，也最容易出成效。如果不断地换工作，注定做不出什么成就。 4 不可否认，一个人根据自身条件选择适合自己的工作非常重要。但是充分、客观地分析自身特点，做出选择后就要全身心地投入。不能朝秦暮楚、三心二意，这山望了那山高。如果那样只会白白地虚掷大好光阴。  问题11：工作中你难以和同事、上司相处，你该怎么办  回答：①我会服从领导的指挥，配合同事的工作。  ②我会从自身找原因，仔细分析是不是自己工作做得不好让领导不满意，同事看不惯。还要看看是不是 为人处世方面做得不好，如果是这样的话我会努力改正。  ③如果我找不到原因，我会找机会跟他们沟通，请他们指出我的不足，有问题就及时改正。  ④作为优秀的员工，应该时刻以大局为重，即使在一段时间内，领导和同事对我不理解，我也会做好本职工作，虚心向他们学习，我相信，他们会看见我在努力，总有一天会对我微笑的。  问题12：你最擅长的技术方向是什么  回答：我最擅长的是spring 全家桶,因为我上家公司一直用的就是这个技术,而且spring也是一种发展趋势,当然我还是有好多地方需要学习的  问题13：你能为我们公司带来什么呢  回答：关注公司的发展，立足本职，尽职尽责，把本职工作做好。你要维护公司的形象，对公司做正面的宣传，正确的评价。你要对公司忠诚，规范自己的言行，绝不损害公司的利益。你要能动性地工作，付出自己的精力、体力、知识、智慧，更好地推动公司的发展。作为公司的一员，明确[目标责任](https://www.baidu.com/s?wd=%E7%9B%AE%E6%A0%87%E8%B4%A3%E4%BB%BB&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao)指标，并努力去完成它  问题14：最能概括你自己的三个词是什么  回答：A、对待他人态度：是否会感恩、宽容;对待自己的态度，是否会自省、自律;  B、个性方面：是否吃苦耐劳、积极阳光、心智成熟；  C、职业素养：专注、迅速适应环境、快乐的来面对压力、善于表现自己、低调做人，高调做事、设立工作目标，按计划执行、做一个时间管理高手、主动就是提高效率、服从第一、勇于承担责任。  问题15：就你申请的这个职位，你认为你还欠缺什么  回答：应该会欠缺一点经验,但这并不影响我工作,因为我有比较强的学习能力,适应能力也是非常强的,当我适应了以后,经验就随之而来,所以我还是信心满满的对待这个职位  问题16：你通常如何处理別人的批评  回答：善意的批评要接受。当别人指出自己身上的缺点或者自己做错了事情要挨骂的时候，千万不要动怒。如果是善意的批评，对方只是希望我们可以改正，这不是无端指责，因而不要去顶撞别人，而是要本着“有则改之无则加勉”的心态来对待。  问题17：怎样对待自己的失敗  回答：1.自己要有明确的目标，不自怨自艾，每天向着目标逼近一点点，做好你自己，不论你是向客户销售产品，亦或是追求女子，都是有一个由远及近的步骤，心急吃不了热豆腐   1. 做好规划，每前进一步仔细分析下一步的状况，揣测成功的要素，发现自己往期的不足，找到弥补不足，哪怕是掩饰不足的方法   问题18：什么会让你有成就感  回答：作为一名资深的程序员,最有成就感的就是每次提交代码时,自己给自己测试修改后,给测试部门,测试出来的bug非常少,这样就有小小的成就感,大点的成就感还是在项目上线时没有出现差错的成就感  问题19：你为什么愿意到我们公司来工作  回答：公司本身的高技术开发环境很吸引我。”、“我同公司出生在同样的时代，我希望能够进入一家与我共同成长的公司。”、“你们公司一直都稳定发展，在近几年来在市场上很有竞争力。”、“我认为贵公司能够给我提供一个与众不同的发展道路。”这都显示出你已经做了一些调查，也说明你对自己的未来有了较为具体的远景规划  问题20：你和别人发生过争执吗？你是怎样解决的  回答：都有过争执的时候 但是当我争执的时候 我会仔细分析谁对谁错 如果是我的错 我会承认错误 并且接纳对方的合理观点 如果对方是错的 我会耐心的解释给对方听 而不是赤耳面红的和他争吵  问题21：如果我录用你，你将怎样开展工作  回答：积极学习公司里规章制度，严格遵守公司纪律；学习项目里的知识技术以及作业流程，严格按照项目流程工作；工作之余多与同事交流，多学习大家在工作上的窍门；总结规范自己的工作流程，缩短自己与同事在工作上的差距  问题22：为了做好你工作份外之事，你该怎样获得他人的支持和帮助  回答：大多数人都是 你对他好 他就对你好 但及少数是不会对你好的 和别人相处看别人是怎么的性格和为人 用不同的方法去对待不同的人 这样就会有不同的效果 当你和别人关系发展到真朋友的时候 你有困难的时候就算你不开口 别人也会真心的去帮助你 而不是你去向他人乞求的  问题23：为什么选择我们这家公司  回答：我十分看好贵公司所在的行业，我认为贵公司十分重视人才，而且这项工作很适合我，相信自己一定能做好  问题24：谈谈如何适应办公室工作的新环境  回答：①办公室里每个人有各自的岗位与职责，不得擅离岗位。②根据领导指示和工作安排，制定工作计划，提前预备，并按计划完成。③多请示并及时汇报，遇到不明白的要虚心请教。④抓间隙时间，多学习，努力提高自己的技术水平。  问题25：如果项目经理给你分配的任务过重，你怎么办  回答：我会申请项目经理重新分配一下，给我分的任务可能赶不上进度  　　 如果非常相信我：非常感谢您的信任，这样吧，我尽自己最大的努力，如果在工作中遇到些困难希望可以得到一些帮助。您看可以吗  问题26：平时都喜欢和什么样的人接触，别人都是怎么评价你的  回答：我朋友都说我形象好，沟通能力强，为人诚恳，技术强，学习能力强  　　 平时都和那些对技术进行研究，为人诚恳，学习能力强的人接触  问题27：休息时间和工作时间发生冲突时，怎么办  回答：我会把工作处理完了再去考虑休息时间，因为我觉得热爱生活才会热爱工作嘛  问题28：态度，技术，沟通能力，哪个重要  回答：我觉得这三点都是程序员必备的，但我还是觉得有一个良好的态度很重要，因为态度决定一切  问题29：我们公司为什么要录用你呢  回答：我人品非常不错啊，具备一定的素质，性格也很活泼开朗  　　 您公司对技术的要求我也很符合  　　 我想您公司也想招一个德才兼备的人才，虽然我不是那种很完美的人才，但我的德才也兼备了一定的素质，而且公司有很好的前景，我很想和贵公司共同发展  问题30：请你自我介绍一下你自己  回答：你好,我叫朱嘉奇,老家是黑龙江佳木斯的,大学在齐齐哈尔上的,学的计算机专业,以前在哈尔滨那边就职,前年来的北京 |