|  |
| --- |
| 技术问题(至少50个) |
| 问题1：介绍一下乐观锁  回答：认为自己在操作数据的时候，一定不会有其他线程进入，认为数据一定是安全的，所以，都不加锁，只是加了个cas算法，实现变量的同步，  问题2：那什么是cas算法呢  回答：cas是一个无锁算法，基于硬件原语实现，在不实用锁的情况下，实现多线程之间的变量同步，是一个原子操作  问题3：cas的ABA问题是什么  回答： 就是要修改数据的线程没有感知到内存的数据已经经过变化，只是又被改回了原值  问题4：二叉树  回答： 二叉树是链表的加强，在极端情况下，查找的时间复杂度为o(n)  问题5：avl树  回答；也叫平衡二叉树，有自平衡的特性，再插入数据的时候，调整数的结构，每个节点对应的左子树和右子树的高度差不超过1，如果超过就会进行调整，就是左旋和右旋的操作  问题6：红黑树  回答：也有自平衡，但不追求绝对的平衡，允许局部很少的不完全平衡，不会经常调整树的结构，对性能影响不大，规定就是最长路径不能超过最短路径的二倍，超过的话也会进行调整  问题7：红黑树的颜色分配  回答：如果节点是红色，则子节点必须输黑色  根节点是黑色，  空节点也是黑色  一个节点到他的子孙节点路径上的黑节点相同  问题8：linux的常用命令  回答： cd ps mv mkdir scp clear exit chmod vi cat vim rm kill find ln -s slink source ln link source  问题9：说一下常见的锁  回答： 乐观锁，悲观锁，读锁，写锁，无锁，偏向锁，轻量级锁，重量级锁，自旋锁，非自旋锁，分布式锁，区间锁，重入锁，非重入锁，公平所，非公平锁  问题10：hibernate为什么使用缓存  回答：使用缓存的目的是为了减少数据库的访问次数，提升hibernate的执行效率  问题11：hibernate的一级缓存  回答：一级缓存也叫session缓存，他可以在session的范围内减少数据库的访问次数，只在session的范围内有效，session关闭，一级缓存失效，session缓存是由hibernate提供的用户不能直接操控缓存内容，如果想操控，就通过hibernate提供的evict/clear方法操作，不同的session不会共享数据  问题12：hibernate的二级缓存  回答：sessionfactory级别的缓存，可以跨多个session。即不同的session都可以访问缓存数据，这就叫二级缓存  二级缓存的配置，  cfg.xml中配置属性开启二级缓存  问题13：java内存结构，  回答：我们写完的程序在运行的之前会编译成class文件，然后有我们的运行时数据区分配存储内存，由执行引擎进行执行程序，内存结构主要是在我们的运行时数据区，运行时数据区分为，堆，栈，方法区，本地方发栈，程序计数器，程序执行的时候new出来的对象实例会被存储在堆中，而我们的栈就是存放我们线程运行中的变量以及操作数，  栈中会有栈帧，栈帧就是我们程序中的方法，我们没运行一个方法就会在栈里压入一个栈帧，方法运行完就出栈，栈帧消失，栈帧里有四个结构，就是局部变量表，操作数栈，动态链接，方法出口，局部变量表就是我们方法中的局部变量，操作数栈就是方法中所操作的数，是一个操作数的中转的地方，动态链接不清楚，方法出口就是方法返回地址。  问题14：自旋的时间和次数问题  回答：自旋的时间是由次数决定的，自旋的次数可以自己设置（jdk1.6之前），但是在jdk1.7之后，自旋锁的参数被取消，用户不能配置自旋锁，自旋锁总是会执行，自旋的次数也会由虚拟机自动调整  如果自旋达到一定的次数之后，还没有更新成功，就会返回，或者报错  问题15：线程的上下文切换问题  回答：负责执行某一个线程的时间片结束后，线程的逻辑还没有执行完，就会切换到另一个时间片继续执行，时间片的切换就是线程上下文切换，因为我们的代码不能直接操作底层的硬件，所以我们需要先将切换的请求发送到操作系统，操作系统才能操作底层硬件，所以比较消耗资源。  另一方面是线程执行过程中，遇到其他线程的抢夺cpu调度权，就需要先将线程中执行到的指令指针保存到内存中，因为我们切换回来之后，要接着执行之前的线程，这种切换也是线程的上下文切换，而且需要将之前线程的中间变量也存到内存中，下次切换回来之后保证之前的变量的值还存在，这种存取是非常消耗资源的，所以说，线程的上下文切换消耗资源。  问题16：synchronized 的理解  回答：是一个悲观锁的体现，是基于 监视器锁实现的（Monitor）  用Monitor做锁的进入和退出操作  Monitor又基于操作系统的互斥锁实现  问题17：分布式事务锁的实现方式  回答：redis database zookeeper  问题18：微服务架构有哪些  回答：之前用过dubbo+zookeeper。现在用比较流行的SpringCloud  问题19：一个线程使用同步函数，另一个线程使用同步代码块(this),能够同步吗  回答：能同步  问题20：java内存模型  回答：决定了一个线程与另一个线程是否可见。分为主内存和私有本地内存。  问题21：进程和线程的区别  回答：进程是所有线程的集合，每一个线程是进程中的一条执行路径  问题22：为什么要使用多线程  回答：多线程的好处提高程序的效率  问题23：多线程的创建方式  回答：1.继承Thread类 重写run方法  2.实现Runnable接口,重写run方法  3.使用匿名内部类方式  我们在企业开发时使用线程池创建线程  问题24：启动线程是使用调用start方法还是run方法  回答：开启线程不是调用run方法，而是start方法  问题25：什么是守护线程  回答：Java中有两种线程，一种是用户线程，另一种是守护线程(gc线程)。用户线程是指用户自定义创建的线程，主线程停止，用户线程不会停止，守护线程当进程我不存在或主线程停止，守护线程也会被停止。使用setDaemon(true)方法设置为守护线程  问题26：线程的生命周期  回答：新建、就绪、运行、阻塞及死亡  问题27：你在哪里使用到了多线程  回答：迅雷多线程下载，前端开发ajax分布式job（需要同时执行多个任务调度）  问题28：获取线程对象以及名称  回答：start()：启动线程 currentThread()：获取当前线程对象 getID()：获取当前线程ID Thread-编号  该编号从0开始 getName()：获取当前线程名称 sleep(long mill)：休眠线程 Stop()：停止线程  常用线程构造函数  Thread():分配一个新的 Thread 对象  Thread（String name）：分配一个新的 Thread对象，具有指定的 name正如其名。  Thread（Runable r）:分配一个新的 Thread对象  Thread（Runable r, String name）:分配一个新的 Thread对象  问题29：怎样理解线程安全的  回答：当多个线程同时共享，同一个全局变量或静态变量，做写的操作时，可能会发生数据冲突问题，也就是线程安全问题。但是做读操作是不会发生数据冲突问题  问题30：如何解决多线程之间线程安全问题  回答：使用多线程之间同步synchronized或使用锁(lock)  问题31：为什么使用线程同步或使用锁能解决线程安全问题呢  回答：将可能会发生数据冲突问题(线程不安全问题)，只能让当前一个线程进行执行。代码执行完成后释放锁，让后才能让其他线程进行执行。这样的话就可以解决线程不安全问题  问题32：什么是多线程之间同步  回答：当多个线程共享同一个资源,不会受到其他线程的干扰  问题33：什么是多线程死锁  回答：同步中嵌套同步,导致锁无法释放  问题34：多线程有三大特性  回答：原子性、可见性、有序性  原子性：即一个操作或者多个操作 要么全部执行并且执行的过程不会被任何因素打断，要么就都不执行  可见性：当多个线程访问同一个变量时，一个线程修改了这个变量的值，其他线程能够立即看得到修改的值  时序性：程序执行的顺序按照代码的先后顺序执行。  问题35：什么是Volatile  回答：Volatile 关键字的作用是变量在多个线程之间可见  问题36：对Spring事务的理解  回答：事务就是被绑定在一起作为一个逻辑工作单元的SQL语句分组  如果任何一个语句操作失败那么整个操作就被失败，以后操作就会回滚到操作前状态，或者是上有个节点.为了确保要么执行,要么不执行,就可以使用事务. 要将有组语句作为事务考虑，就需要通过ACID测试:即原子性,一致性,隔离性和持久性。  问题37：Spring概述  回答：Spring是完全面向接口的设计,降低程序耦合性,主要是事务控制并创建bean实例对象.  在SSM整合时,充当黏合剂的作用(把它当做一个大管家，来帮我们管理对象，控制事务等等).Spring框架有两个核心的特性:  1.IOC(Inversion of Control)控制反转/依赖注入,又称DI(Dependency Injection)(依赖注入)  2.AOP 面向切面编程是对OOP(面向对象编程)的延续和补充,我们在项目中主要使用AOP应用于日志记录,性能统计,安全控制,事务处理等方面.  问题38: IOC & DI  回答：IOC不是一种技术，只是一种思想，一个重要的面向对象编程的法则，它能指导我们如何设计出松耦合、更优良的程序。传统应用程序都是由我们在类内部主动创建依赖对象，从而导致类与类之间高耦合，难于测试；有了IOC容器后，把创建和查找依赖对象的控制权交给了容器，由容器进行注入组合对象，所以对象与对象之间是 松散耦合，这样也方便测试，利于功能复用，更重要的是使得程序的整个体系结构变得非常灵活。  DI—Dependency Injection，即“依赖注入”：组件之间依赖关系由容器在运行期决定，形象的说，即由容器动态的将某个依赖关系注入到组件之中。依赖注入的目的并非为软件系统带来更多功能，而是为了提升组件重用的频率，并为系统搭建一个灵活、可扩展的平台。通过依赖注入机制，我们只需要通过简单的配置，而无需任何代码就可指定目标需要的资源，完成自身的业务逻辑，而不需要关心具体的资源来自何处，由谁实现。  IOC和DI由什么关系呢？其实它们是同一个概念的不同角度描述，“依赖注入”明确描述了“被注入对象依赖IOC容器配置依赖对象”。  问题39: AOP的理解  回答：面向切面的编程AOP，是一种编程技术，允许程序模块化横向切割关注点，或横切典型的责任划分，如日志和事务管理。  AOP的核心是切面，它将多个类的通用行为封装成可重用的模块，该模块含有一组API提供横切功能。  在SpringAOP中，切面通过带有@Aspect注解的类实现。 关注点是应用中的一个模块的行为，一个关注点可能会被定义成一个我们想实现的一个功能。 横切关注点一个关注点，此关注点是整个应用都会使用的功能，并影响整个应用，比如日志，安全和数据传输，几乎应用的每个模块都需要的功能。因此这些都属于横切关注点。 连接点代表一个应用程序的某个位置，在这个位置我们可以插入一个AOP切面，它实际上是个应用程序执行Spring AOP的位置。 切点是一个或一组连接点，通知将在这些位置执行。可以通过表达式或匹配的方式指明切入点。 引入运行我们在已存在的类中添加新的方法和属性。  问题40: Spring的优点  回答：降低了组件之间的耦合性 ，实现了软件各层之间的解耦  可以使用容易提供的众多服务，如事务管理，消息服务等  容器提供单例模式支持  容器提供了AOP技术，利用它很容易实现如权限拦截，运行期监控等功能  容器提供了众多的辅助类，能加快应用的开发  Spring对于主流的应用框架提供了集成支持，如hibernate，JPA，Struts等  Spring属于低侵入式设计，代码的污染极低  独立于各种应用服务器  Spring的DI机制降低了业务对象替换的复杂性  Spring的高度开放性，并不强制应用，完全依赖于Spring开发者可以自由选择Spring  的部分和全部  问题41: 请解释Spring Bean的生命周期  回答： 在一个bean实例被初始化时，需要执行一系列的初始化操作以达到可用的状态。同样的，当一个bean不在被调用时需要进行相关的析构操作，并从bean容器中移除。Spring bean factory 负责管理在spring容器中被创建的bean的生命周期。  Bean的生命周期由两组回调（callback）方法组成。  初始化之后调用的回调方法。  销毁之前调用的回调方法。  问题42: Spring框架的优点  回答：  •轻量：Spring是轻量级的，基本的版本大小为2MB。  •控制反转：Spring通过控制反转实现了松散耦合，对象们给出它们的依赖，而不是创建或查找依赖的对象们。  •面向切面的编程AOP:Spring支持面向切面的编程，并且把应用业务逻辑和系统服务分开。  •容器：Spring包含并管理应用中对象的生命周期和配置  •MVC框架： Spring-MVC。  •事务管理：Spring提供一个持续的事务管理接口，可以扩展到上至本地事务下至全局事务JTA。  •异常处理：Spring提供方便的API把具体技术相关的异常。  问题43: Spring中自动装配的方式有哪些？  回答:  - no：不进行自动装配，手动设置Bean的依赖关系.  - byName：根据Bean的名字进行自动装配。  - byType：根据Bean的类型进行自动装配。  - constructor：类似于byType，不过是应用于构造器的参数，如果正好有一个Bean与构造器的参数类型相同则可以自动装配，否则会导致错误。  - autodetect：如果有默认的构造器，则通过constructor的方式进行自动装配，否则使用byType的方式进行自动装配。  问题44: Spring框架中的单例Beans是线程安全的么  回答: Spring框架并没有对单例bean进行任何多线程的封装处理。关于单例bean的线程安全和并发问题需要开发者自行去搞定。但实际上，大部分的Spring bean并没有可变的状态(比如Serview类和DAO类)，所以在某种程度上说Spring的单例bean是线程安全的。如果你的bean有多种状态的话（比如ViewModel对象），就需要自行保证线程安全。最浅显的解决办法就是将多态bean的作用域由"singleton"变更为"prototype".  问题45: @Value  回答: @Value是一个新的装配注解，可以让我们使用注解装配String类型的值和基本类型的值，如int, boolean。我们可以通过@Value直接标注某个属性，方法或者方法参数，并传入一个String类型的表达式来装配属性.  问题46:Eureka  回答: Eureka是Netflix开发的服务发现框架，主要用于定位运行在AWS(亚马逊公司旗下云计算服务平台)域中的中间层服务，以达到负载均衡和中间层服务故障转移的目的。  Eureka包含两个组件：Eureka Server和Eureka Client。  Eureka Server提供服务注册服务，各个节点启动后，会在Eureka Server中进行注册，这样EurekaServer中的服务注册表中将会存储所有可用服务节点的信息，服务节点的信息可以在界面中直观的看到。  Eureka Client是一个java客户端，用于简化与Eureka Server的交互，客户端同时也就是一个内置的、使用轮询(round-robin)负载算法的负载均衡器。  问题47：为什么有线程安全问题  回答：当多个线程同时共享，同一个全局变量或静态变量，做写的操作时，可能会发生数据冲突问题，也就是线程安全问题。但是做读操作是不会发生数据冲突问题。  问题48：为什么使用线程同步或使用锁能解决线程安全问题  回答：将可能会发生数据冲突问题(线程不安全问题)，只能让当前一个线程进行执行。代码执行完成后释放锁，让后才能让其他线程进行执行。这样的话就可以解决线程不安全问题。  问题49：什么是多线程之间同步  回答：当多个线程共享同一个资源,不会受到其他线程的干扰。  问题50：运行时异常与一般异常有何异同  回答：异常表示程序运行过程中可能出现的非正常状态，运行时异常表示虚拟机的通常操作中可能遇到的异常，是一种常见运行错误。Java编译器要求方法必须声明抛出可能发生的非运行时异常，但是并不要求必须声明抛出为被捕获的运行时异常  问题51：Java 中为什么会有 GC 机制呢  回答：安全性考虑，减少内存泄露，减少程序员工作量  问题52：类什么时候被初始化  回答：1创建类的实例，也就是 new 一个对象  2访问某个类或接口的静态变量，或者对该静态变量赋值  3调用类的静态方法  4反射 5初始化一个类的子类 6）JVM 启动时标明的启动类，即文件名和类名相同的那个类  问题53：Java的类加载器的种类都有哪些  回答：1、根类加载器2、扩展类加载器  3、系统(应用)类加载器4、自定义加载器  问题54：什么是HashMap  回答：HashMap是基于哈希表的 Map 接口的实现。此实现提供所有可选的映射操作，并允许使用 null 值和 null 键。HashMap可以理解成是数组和链表的结合。当新建一个HashMap时，会自动创建一个长度为16的数组 |
| **人资问题(至少30个)** |
| 问题 1、请你自我介绍一下你自己？  回答 : 你好,我叫朱连杰,老家是山西临汾的,大学在太原上的,学的计算机软件工程，毕业后就来到北京，开始我的北漂生活，到现在已经有三年工作经验了，在上家公司最近做的一个项目是便民平台的一个项目，这个项目有交友，招聘，问答，吐槽等功能模块  问题 2、你觉得你个性上最大的优点是什么？  回答 : 个性的最大优点,胆大心细吧,想到什么就敢去做,不怕做错,当然,这个考虑的还是比较全面的不会鲁莽的去做事,心细呢,就是写代码的时候,会考虑 的很全面,总能发现提早的发现一些小问题,自己解决.  问题 3、你对加班的看法？  回答 : 作为一个程序员,我觉得加班还是比较正常的,当我们工作没做完,或者,工期比较紧  的时候可以适当加班,这个我还是比较赞同的.  问题 4、你的职业规划？  回答 : 职业规划,因为我现在已经做了三年的程序员,,争取再有三年,做一名合格架构师。  问题 5、你还有什么问题要问吗？  回答 : 咱们公司内的提升机制是什么?提升的机会多不多?  问题 6、如果通过这次面试我们单位录用了你，但工作一段时间却发现你根本不适合这个职位，你怎么办？  回答 : 我首先会利用自己的休息时间,去尽快掌握我们公司的技术,与同事多交流,毕竟我们本来就是不断突破自己,挑战自己,使自己进步,我不会去轻易放弃的,除非我真的努力了还是没有什么进展,那样的时候我才会放弃  问题 7、在完成某项工作时，你认为领导要求的方式不是最好的，自己还有更好的方法，你应该怎么做？  回答 : 我觉得这个是一个分场合的,当领导在会议上说出来 的时候,我会记住,当会议结束,领导也没有什么事要忙,我会进办公室与领导私聊,把自己想法说出来,与领导讨论,当然最后的决定权还是在领导手中,毕竟领导有领导做事的道理  问题 8、如果你的工作出现失误，给本公司造成经济损失，你认为该怎么办？  回答 : 如果金额比较小的话,我会自己进行赔偿,勇于承担错误,如果金额过大,而且我没有偿还能力我的想法还是走法律程序,当然,我尽力会杜绝这类事情出现的    问题 9、谈谈你对跳槽的看法？  回答 :  1跳槽可能是不满意自己的薪资水平；为了寻求个人更好地发展；人才市场竞争激烈的大环境的影响。 2 但我个人不赞成经常性的换工作。很多成功人士都是在年轻的时候选定自己的事业，并全身心地投入，并在年轻的时候就取得成就的。 3 年轻时正宜于拼搏，也最容易出成效。如果不断地换工作，注定做不出什么成就。 4 不可否认，一个人根据自身条件选择适合自己的工作非常重要。但是充分、客观地分析自身特点，做出选择后就要全身心地投入。不能朝秦暮楚、三心二意，这山望了那山高。如果那样只会白白地虚掷大好光阴。  问题 10、工作中你难以和同事、上司相处，你该怎么办？  回答 :  ①我会服从领导的指挥，配合同事的工作。  ②我会从自身找原因，仔细分析是不是自己工作做得不好让领导不满意，同事看不惯。还要看看是不是 为人处世方面做得不好，如果是这样的话我会努力改正。  ③如果我找不到原因，我会找机会跟他们沟通，请他们指出我的不足，有问题就及时改正。  ④作为优秀的员工，应该时刻以大局为重，即使在一段时间内，领导和同事对我不理解，我也会做好本职工作，虚心向他们学习，我相信，他们会看见我在努力，总有一天会对我微笑的。  问题 11、你最擅长的技术方向是什么？  回答: 我最擅长的是spring 全家桶,因为我上家公司一直用的就是这个技术,而且spring也是一种发展趋势,当然我还是有好多地方需要学习的.  问题 12、你能为我们公司带来什么呢？  回答: 关注公司的发展，立足本职，尽职尽责，把本职工作做好。你要维护公司的形象，对公司做正面的宣传，正确的评价。你要对公司忠诚，规范自吧己的言行，绝不损害公司的利益。你要能动性地工作，付出自己的精力、体力、知识、智慧，更好地推动公司的发展。作为公司的一员，明确[目标责任](https://www.baidu.com/s?wd=%E7%9B%AE%E6%A0%87%E8%B4%A3%E4%BB%BB&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)指标，并努力去完成它。  问题 13、最能概括你自己的三个词是什么？  A、对待他人态度：是否会感恩、宽容;对待自己的态度，是否会自省、自律;  B、个性方面：是否吃苦耐劳、积极阳光、心智成熟；  C、职业素养：专注、迅速适应环境、快乐的来面对压力、善于表现自己、低调做人，高调做事、设立工作目标，按计划执行、做一个时间管理高手、主动就是提高效率、服从第一、勇于承担责任。  问题 14、为什么要离职?  回答: 以前在老家那边,技术也不是比较新的,而且我还是比较小的,我觉的我还是应该再闯荡几年的,毕竟外面世界这么大,我想来看看,来到北京不断突破自己,不断提升自己,让自己技术更上一层楼  问题 15、就你申请的这个职位，你认为你还欠缺什么？  回答: 应该会欠缺一点经验,但这并不影响我工作,因为我有比较强的学习能力,适应能力也是非常强的,当我适应了以后,经验就随之而来,所以我还是信心满满的对待这个职位  问题 16、你通常如何处理別人的批评？  回答: 善意的批评要接受。当别人指出自己身上的缺点或者自己做错了事情要挨骂的时候，千万不要动怒。如果是善意的批评，对方只是希望我们可以改正，这不是无端指责，因而不要去顶撞别人，而是要本着“有则改之无则加勉”的心态来对待。  问题 17、怎样对待自己的失败？  回答: 1.自己要有明确的目标，不自怨自艾，每天向着目标逼近一点点，做好你自己，不论你是向客户销售产品，亦或是追求女子，都是有一个由远及近的步骤，心急吃不了热豆腐   1. 做好规划，每前进一步仔细分析下一步的状况，揣测成功的要素，发现自己往期的不足，找到弥补不足，哪怕是掩饰不足的方法   问题 18、什么会让你有成就感？  回答: 作为一名资深的程序员,最有成就感的就是每次提交代码时,自己给自己测试修改后,给测试部门,测试出来的bug非常少,这样就有小小的成就感,大点的成就感还是在项目上线时没有出现差错的成就感;  问题 19、你为什么愿意到我们公司来工作？  回答: 公司本身的高技术开发环境很吸引我。”、“我同公司出生在同样的时代，我希望能够进入一家与我共同成长的公司。”、“你们公司一直都稳定发展，在近几年来在市场上很有竞争力。”、“我认为贵公司能够给我提供一个与众不同的发展道路。”这都显示出你已经做了一些调查，也说明你对自己的未来有了较为具体的远景规划。  问题 20、你和别人发生过争执吗？你是怎样解决的？  回答: 都有过争执的时候 但是当我争执的时候 我会仔细分析谁对谁错 如果是我的错 我会承认错误 并且接纳对方的合理观点 如果对方是错的 我会耐心的解释给对方听 而不是赤耳面红的和他争吵  问题 21、如果我录用你，你将怎样开展工作？  回答: 积极学习公司里规章制度，严格遵守公司纪律；学习项目里的知识技术以及作业流程，严格按照项目流程工作；工作之余多与同事交流，多学习大家在工作上的窍门；总结规范自己的工作流程，缩短自己与同事在工作上的差距  问题 22、您在前一家公司的离职原因是什么？  回答: 上一家单位还是比较不错的,因为我个人原因,我想来外面闯荡一次,趁我还年轻,还要不断的突破自己,提升自己,给自己积攒丰富经验,让自己的事业发展更好  问题 23、为了做好你工作份外之事，你该怎样获得他人的支持和帮助？  回答: 大多数人都是 你对他好 他就对你好 但及少数是不会对你好的 和别人相处看别人是怎么的性格和为人 用不同的方法去对待不同的人 这样就会有不同的效果 当你和别人关系发展到真朋友的时候 你有困难的时候就算你不开口 别人也会真心的去帮助你 而不是你去向他人乞求的  问题 24、为什么选择我们这家公司？  回答: 我十分看好贵公司所在的行业，我认为贵公司十分重视人才，而且这项工作很适合我，相信自己一定能做好  问题 25、谈谈如何适应办公室工作的新环境？  回答: ①办公室里每个人有各自的岗位与职责，不得擅离岗位。②根据领导指示和工作安排，制定工作计划，提前预备，并按计划完成。③多请示并及时汇报，遇到不明白的要虚心请教。④抓间隙时间，多学习，努力提高自己的技术水平。  问题 26 如果项目经理给你分配的任务过重，你怎么办?  回答: 我会申请项目经理重新分配一下，给我分的任务可能赶不上进度  　　 如果非常相信我：非常感谢您的信任，这样吧，我尽自己最大的努力，如果在工作中遇到些困难希望可以得到一些帮助。您看可以吗?  问题27 平时都喜欢和什么样的人接触，别人都是怎么评价你的?  回答　 我朋友都说我形象好，沟通能力强，为人诚恳，技术强，学习能力强  　　 平时都和那些对技术进行研究，为人诚恳，学习能力强的人接触。  问题28 休息时间和工作时间发生冲突时，怎么办?  回答: 我会把工作处理完了再去考虑休息时间，因为我觉得热爱生活才会热爱工作嘛!(父母都很支持我的工作，我想他们应该可以理解的)  问题29: 态度，技术，沟通能力，哪个重要?  回答: 我觉得这三点都是程序员必备的，但我还是觉得有一个良好的态度很重要，因为态度决定一切。态度----思想-----行为------结果(良好的态度：敬业爱岗，认真负责)  问题 30 我们公司为什么要录用你呢?  回答: 我人品非常不错啊，具备一定的素质，性格也很活泼开朗  　　 您公司对技术的要求我也很符合  　　 我想您公司也想招一个德才兼备的人才，虽然我不是那种很完美的人才，但我的德才也兼备了一定的素质，而且公司有很好的前景，我很想和贵公司共同发展。 |