**技术问题(至少50个)**

**问题1：对SpringBoot的理解**

回答：简单的说，spring boot就是整合了很多优秀的框架，不用我们自己手动的去写一堆xml配置然后进行配置。

从本质上来说，Spring Boot就是Spring,它做了那些没有它你也会去做的Spring Bean配置。它使用“习惯优于配置”（项目中存在大量的配置，此外还内置了一个习惯性的配置，让你无需手动进行配置）的理念让你的项目快速运行起来。使 用Spring Boot很容易创建一个独立运行（运行jar,内嵌Servlet容器）、准生产级别的基于Spring框架的项目，使用Spring Boot你可以不用或者只需要很少的Spring配置。

快速开发，快速整合，配置简化、内嵌服务容器

**2.创建线程的三种方式的对比？**

1）采用实现Runnable、Callable接口的方式创建多线程。

优势是：

线程类只是实现了Runnable接口或Callable接口，还可以继承其他类。

在这种方式下，多个线程可以共享同一个target对象，所以非常适合多个相同线程来处理同一份资源的情况，从而可以将CPU、代码和数据分开，形成清晰的模型，较好地体现了面向对象的思想。

劣势是：

编程稍微复杂，如果要访问当前线程，则必须使用Thread.currentThread()方法。

2）使用继承Thread类的方式创建多线程

优势是：

编写简单，如果需要访问当前线程，则无需使用Thread.currentThread()方法，直接使用this即可获得当前线程。

劣势是：

线程类已经继承了Thread类，所以不能再继承其他父类。

3）Runnable和Callable的区别

* Callable规定（重写）的方法是call()，Runnable规定（重写）的方法是run()。
* Callable的任务执行后可返回值，而Runnable的任务是不能返回值的。
* Call方法可以抛出异常，run方法不可以。
* 运行Callable任务可以拿到一个Future对象，表示异步计算的结果。它提供了检查计算是否完成的方法，以等待计算的完成，并检索计算的结果。通过Future对象可以了解任务执行情况，可取消任务的执行，还可获取执行结果。

### 3什么是SpringCloud

SpringCloud是微服务的一种解决方案，依赖SpringBoot实现。包含注册中心(eureka)、客户端负载均衡(Ribbon)、网关(zull)、分布式锁、分布式会话等

### 4为什么要使用SpringCloud

SpringCloud是一套非常完整的微服务解决方案，俗称“微服务全家桶”，几乎内置了微服务所使用的各种技术，可以不必集成第三方依赖。

### 5.SpringCloud服务注册发现原理

每个SpringCloud服务器启动后向注册中心注册本服务器信息，如服务别名、服务器IP、端口号等，其他服务进行请求时先根据服务别名从注册中心获取到目标服务器IP和端口号，并将获取到的信息缓存到本地，然后通过本地使用HttpClient等技术进行远程调用。

### 6谈谈服务雪崩效应

雪崩效应是在大型互联网项目中，当某个服务发生宕机时，调用这个服务的其他服务也会发生宕机，大型项目的微服务之间的调用是互通的，这样就会将服务的不可用逐步扩大到各个其他服务中，从而使整个项目的服务宕机崩溃.发生雪崩效应的原因有以下几点

1.单个服务的代码存在bug. 2请求访问量激增导致服务发生崩溃(如大型商城的枪红包，秒杀功能). 3.服务器的硬件故障也会导致部分服务不可用.

### 7在微服务中，如何保护服务?

一般使用使用Hystrix框架，实现服务隔离来避免出现服务的雪崩效应，从而达到保护服务的效果。当微服务中，高并发的数据库访问量导致服务线程阻塞，使单个服务宕机，服务的不可用会蔓延到其他服务，引起整体服务灾难性后果，使用服务降级能有效为不同的服务分配资源,一旦服务不可用则返回友好提示，不占用其他服务资源，从而避免单个服务崩溃引发整体服务的不可用.

### 8谈谈服务降级、熔断、服务隔离

服务降级：当客户端请求服务器端的时候，防止客户端一直等待，不会处理业务逻辑代码，直接返回一个友好的提示给客户端。

服务熔断是在服务降级的基础上更直接的一种保护方式，当在一个统计时间范围内的请求失败数量达到设定值（requestVolumeThreshold）或当前的请求错误率达到设定的错误率阈值（errorThresholdPercentage）时开启断路，之后的请求直接走fallback方法，在设定时间（sleepWindowInMilliseconds）后尝试恢复。

服务隔离就是Hystrix为隔离的服务开启一个独立的线程池，这样在高并发的情况下不会影响其他服务。服务隔离有线程池和信号量两种实现方式，一般使用线程池方式。

### 9 SpringBoot如何实现异步执行

在启动类添加@EnableAsync表示开启对异步任务的支持，在异步服务上添加@Async

### 10 SpringBoot多数据源事务如何管理

第一种方式是在service层的@TransactionManager中使用transactionManager指定DataSourceConfig中配置的事务

第二种是使用jta-atomikos实现分布式事务管理

### 11 SpringBoot底层实现原理

使用maven父子包依赖关系加载相关jar包，使用java操作Spring的初始化过程生成class文件，然后用java创建tomcat服务器加载这些class文件

### 12 SpringBoot装配Bean的原理

通过@EnableAutoConfiguration自动获取配置类信息，使用反射实例化为spring类，然后加载到spring容器

### 13 发布订阅与点对点通讯的区别

发布订阅是生产者发布一个主题，所有订阅该主题的消费者都会参与消费，消息会被重复消费。点对点通讯是一个消息只能有一个消费者消费，需要保证数据的幂等性。

### 14 什么是动静分离架构模式

静态页面与动态页面分开不同系统访问的架构设计方法，静态页面与动态页面以不同域名区分。

### 15 ZooKeeper集群选举原理

每台Zookeeper服务器启动时会发起投票，每次投票后，服务器统计投票信息，如果有机器获取半数以上的投票数则leader产生。

### 16 ZooKeeper应用场景

1. 服务注册与发现的中心

B、利用临时节点特性解决分布式锁

C、分布式配置中心

D、基于哨兵机制实现选举策略

E、实现本地负载均衡

F、基于节点事件通知特性可做消息中间件

G、分布式事务

**17、请说明什么是传统的消息传递方法?**

传统的消息传递方法包括两种：

• 排队：在队列中，一组用户可以从服务器中读取消息，每条消息都发送给其中一个人。

• 发布-订阅：在这个模型中，消息被广播给所有的用户。

**18、请说明Kafka相对传统技术有什么优势?**

Apache Kafka与传统的消息传递技术相比优势之处在于：

快速:单一的Kafka代理可以处理成千上万的客户端，每秒处理数兆字节的读写操作。

可伸缩:在一组机器上对数据进行分区和简化，以支持更大的数据

持久:消息是持久性的，并在集群中进行复制，以防止数据丢失。

设计:它提供了容错保证和持久性

**19、在Kafka中broker的意义是什么?**

在Kafka集群中，broker术语用于引用服务器。

**20、Kafka服务器能接收到的最大信息是多少?**

Kafka服务器可以接收到的消息的最大大小是1000000字节。

**21、解释Kafka的Zookeeper是什么?我们可以在没有Zookeeper的情况下使用Kafka吗?**

Zookeeper是一个开放源码的、高性能的协调服务，它用于Kafka的分布式应用。

不，不可能越过Zookeeper，直接联系Kafka broker。一旦Zookeeper停止工作，它就不能服务客户端请求。

• Zookeeper主要用于在集群中不同节点之间进行通信

• 在Kafka中，它被用于提交偏移量，因此如果节点在任何情况下都失败了，它都可以从之前提交的偏移量中获取

• 除此之外，它还执行其他活动，如: leader检测、分布式同步、配置管理、识别新节点何时离开或连接、集群、节点实时状态等等。

**22、解释Kafka的用户如何消费信息?**

在Kafka中传递消息是通过使用sendfile API完成的。它支持将字节从套接口转移到磁盘，通过内核空间保存副本，并在内核用户之间调用内核。

**23、解释如何提高远程用户的吞吐量?**

如果用户位于与broker不同的数据中心，则可能需要调优套接口缓冲区大小，以对长网络延迟进行摊销。

**24、解释一下，在数据制作过程中，你如何能从Kafka得到准确的信息?**

在数据中，为了精确地获得Kafka的消息，你必须遵循两件事: 在数据消耗期间避免重复，在数据生产过程中避免重复。

这里有两种方法，可以在数据生成时准确地获得一个语义:

• 每个分区使用一个单独的写入器，每当你发现一个网络错误，检查该分区中的最后一条消息，以查看您的最后一次写入是否成功

• 在消息中包含一个主键(UUID或其他)，并在用户中进行反复制

**25、解释如何减少ISR中的扰动?broker什么时候离开ISR?**

ISR是一组与leaders完全同步的消息副本，也就是说ISR中包含了所有提交的消息。ISR应该总是包含所有的副本，直到出现真正的故障。如果一个副本从leader中脱离出来，将会从ISR中删除。

**26、Kafka为什么需要复制?**

Kafka的信息复制确保了任何已发布的消息不会丢失，并且可以在机器错误、程序错误或更常见些的软件升级中使用。

**27、请说明如果首选的副本不在ISR中会发生什么?**

如果首选的副本不在ISR中，控制器将无法将leadership转移到首选的副本。

**28、有可能在生产后发生消息偏移吗?**

在大多数队列系统中，作为生产者的类无法做到这一点，它的作用是触发并忘记消息。broker将完成剩下的工作，比如使用id进行适当的元数据处理、偏移量等。

作为消息的用户，你可以从Kafka broker中获得补偿。如果你注视SimpleConsumer类，你会注意到它会获取包括偏移量作为列表的MultiFetchResponse对象。此外，当你对Kafka消息进行迭代时，你会拥有包括偏移量和消息发送的MessageAndOffset对象。

#### 29、#{}和${}的区别是什么？

答：${}是Properties文件中的变量占位符，它可以用于标签属性值和sql内部，属于静态文本替换，比如${driver}会被静态替换为com.mysql.jdbc.Driver。#{}是sql的参数占位符，Mybatis会将sql中的#{}替换为?号，在sql执行前会使用PreparedStatement的参数设置方法，按序给sql的?号占位符设置参数值，比如ps.setInt(0, parameterValue)，#{item.name}的取值方式为使用反射从参数对象中获取item对象的name属性值，相当于param.getItem().getName()。

#### 30、Xml映射文件中，除了常见的select|insert|updae|delete标签之外，还有哪些标签？

答：还有很多其他的标签，<resultMap>、<parameterMap>、<sql>、<include>、<selectKey>，加上动态sql的9个标签，trim|where|set|foreach|if|choose|when|otherwise|bind等，其中<sql>为sql片段标签，通过<include>标签引入sql片段，<selectKey>为不支持自增的主键生成策略标签。

#### 31、最佳实践中，通常一个Xml映射文件，都会写一个Dao接口与之对应，请问，这个Dao接口的工作原理是什么？Dao接口里的方法，参数不同时，方法能重载吗？

答：Dao接口，就是人们常说的Mapper接口，接口的全限名，就是映射文件中的namespace的值，接口的方法名，就是映射文件中MappedStatement的id值，接口方法内的参数，就是传递给sql的参数。Mapper接口是没有实现类的，当调用接口方法时，接口全限名+方法名拼接字符串作为key值，可唯一定位一个MappedStatement，举例：com.mybatis3.mappers.StudentDao.findStudentById，可以唯一找到namespace为com.mybatis3.mappers.StudentDao下面id = findStudentById的MappedStatement。在Mybatis中，每一个<select>、<insert>、<update>、<delete>标签，都会被解析为一个MappedStatement对象。

Dao接口里的方法，是不能重载的，因为是全限名+方法名的保存和寻找策略。

Dao接口的工作原理是JDK动态代理，Mybatis运行时会使用JDK动态代理为Dao接口生成代理proxy对象，代理对象proxy会拦截接口方法，转而执行MappedStatement所代表的sql，然后将sql执行结果返回。

#### 32 为什么说Mybatis是半自动ORM映射工具？它与全自动的区别在哪里？

注：我出的

答：Hibernate属于全自动ORM映射工具，使用Hibernate查询关联对象或者关联集合对象时，可以根据对象关系模型直接获取，所以它是全自动的。而Mybatis在查询关联对象或关联集合对象时，需要手动编写sql来完成，所以，称之为半自动ORM映射工具。

**33 为什么使用消息队列**

解耦,异步,削峰

**34 使用消息队列有什么缺点**

系统可用性降低

系统复杂性增加

**35 用Runnable还是Thread？**

　　这个问题是上题的后续，大家都知道我们可以通过继承Thread类或者调用Runnable接口来实现线程，问题是，那个方法更好呢？什么情况下使用它？这个问题很容易回答，如果你知道Java不支持类的多重继承，但允许你调用多个接口。所以如果你要继承其他类，当然是调用Runnable接口好了。

**36 Thread 类中的start() 和 run() 方法有什么区别？**

　　这个问题经常被问到，但还是能从此区分出面试者对Java线程模型的理解程度。start()方法被用来启动新创建的线程，而且start()内部调用了run()方法，这和直接调用run()方法的效果不一样。当你调用run()方法的时候，只会是在原来的线程中调用，没有新的线程启动，start()方法才会启动新线程。

**37 Java中Runnable和Callable有什么不同？**

Runnable和Callable都代表那些要在不同的线程中执行的任务。Runnable从JDK1.0开始就有了，Callable是在JDK1.5增加的。它们的主要区别是Callable的 call() 方法可以返回值和抛出异常，而Runnable的run()方法没有这些功能。Callable可以返回装载有计算结果的Future对象。

**.38 什么是线程,什么是进程,它们有什么区别和联系,一个进程里面是否必须有个线程**

（先讲进程）

答案

进程本质上是一个执行的程序，一个进程可以有多个线程。它允许计算机同时运行两个或多个程序。一个进程至少会有一个线程。线程是进程的最小执行单位。

区别：多进程程序不受Java的控制，而多线程则受Java控制。多线程比多进程需要更少的管理费用。

**.39 什么是线程同步,什么是线程安全**

答案

当两个或两个以上的线程需要共享资源，他们就需要某种方法来确定资源在某一刻仅被一个线程占用。

线程安全就是多线程操作同一个对象不会有问题，线程同步一般来保护线程安全，final修饰的也是线程安全

**40线程间是什么通信的,通过调用几个方法来交互的**

答案

线程间是通过相互作用，共同完成一个任务当一个线程调用wait方法后便进入等待状态，需要另一线程调用notify（）方法对它进行唤醒。notifyAll可以唤醒所有线程，都必须在synchronized方法或synchronized块里使用

**.41 如何处理线程不安全问题 有2种解决方法。**

1.放在栈里面的数据都是线程安全

2.同步块,同步关键字修饰的都是线程安全

3.final修饰的变量都是线程安全

4.ThreadLoacl放置的变量可以解决线程安全

5.可以考虑JDK5提供的线程安全集合和类

第一，是采用原子变量，毕竟线程安全问题最根本上是由于全局变量和静态变量引起的，只要保证了对于变量的写操作要么全写要么不写，就可以解决线程安全，定义变量用sig\_atomic\_t和volatile。

第二，就是实现线程间同步啦，用互斥锁，信号量。让线程有序的访问变量就可以啦

**42 数据库事务的四个特性及含义**

数据库事务transanction正确执行的四个基本要素。ACID,原子性(Atomicity)、一致性(Correspondence)、隔离性(Isolation)、持久性(Durability)。

原子性:整个事务中的所有操作，要么全部完成，要么全部不完成，不可能停滞在中间某个环节。事务在执行过程中发生错误，会被回滚（Rollback）到事务开始前的状态，就像这个事务从来没有执行过一样。

一致性:在事务开始之前和事务结束以后，数据库的完整性约束没有被破坏。

隔离性:隔离状态执行事务，使它们好像是系统在给定时间内执行的唯一操作。如果有两个事务，运行在相同的时间内，执行 相同的功能，事务的隔离性将确保每一事务在系统中认为只有该事务在使用系统。这种属性有时称为串行化，为了防止事务操作间的混淆，必须串行化或序列化请 求，使得在同一时间仅有一个请求用于同一数据。

持久性:在事务完成以后，该事务所对数据库所作的更改便持久的保存在数据库之中，并不会被回滚。

**43 SQL语句优化**

1）应尽量避免在 where 子句中使用!=或<>操作符，否则将引擎放弃使用索引而进行全表扫描。

2）应尽量避免在 where 子句中对字段进行 null 值判断，否则将导致引擎放弃使用索引而进行全表扫描，如：

select id from t where num is null

可以在num上设置默认值0，确保表中num列没有null值，然后这样查询：

select id from t where num=0

3）很多时候用 exists 代替 in 是一个好的选择

4）用Where子句替换HAVING 子句 因为HAVING 只会在检索出所有记录之后才对结果集进行过滤

**44 MySQL中myisam与innodb的区别，至少5点**

(1)、问5点不同

1.InnoDB支持事物，而MyISAM不支持事物

2.InnoDB支持行级锁，而MyISAM支持表级锁

3.InnoDB支持MVCC, 而MyISAM不支持

4.InnoDB支持外键，而MyISAM不支持

5.InnoDB不支持全文索引，而MyISAM支持。

6.InnoDB不能通过直接拷贝表文件的方法拷贝表到另外一台机器， myisam 支持

7.InnoDB表支持多种行格式， myisam 不支持

8.InnoDB是索引组织表， myisam 是堆表

**45、问了innodb的事务与日志的实现方式**(1)、有多少种日志；  
错误日志：记录出错信息，也记录一些警告信息或者正确的信息。  
查询日志：记录所有对数据库请求的信息，不论这些请求是否得到了正确的执行。  
慢查询日志：设置一个阈值，将运行时间超过该值的所有SQL语句都记录到慢查询的日志文件中。  
二进制日志：记录对数据库执行更改的所有操作。  
中继日志：  
事务日志：  
  
(2)、事物的4种隔离级别  
隔离级别  
读未提交(RU)  
读已提交(RC)  
可重复读(RR)  
串行  
  
(3)、事务是如何通过日志来实现的，说得越深入越好。  
事务日志是通过redo和innodb的存储引擎日志缓冲（Innodb log buffer）来实现的，当开始一个事务的时候，会记录该事务的lsn(log sequence number)号; 当事务执行时，会往InnoDB存储引擎的日志  
的日志缓存里面插入事务日志；当事务提交时，必须将存储引擎的日志缓冲写入磁盘（通过innodb\_flush\_log\_at\_trx\_commit来控制），也就是写数据前，需要先写日志。这种方式称为“预写日志方式”

**46 索引的底层实现原理和优化**

B+树，经过优化的B+树

主要是在所有的叶子结点中增加了指向下一个叶子节点的指针，因此InnoDB建议为大部分表使用默认自增的主键作为主索引。

**47 实践中如何优化MySQL**

我当时是按以下四条依次回答的，他们四条从效果上第一条影响最大，后面越来越小。

① SQL语句及索引的优化

② 数据库表结构的优化

③ 系统配置的优化

④ 硬件的优化

**48.数据库中的事务是什么?**

事务（transaction）是作为一个单元的一组有序的数据库操作。如果组中的所有操作都成功，则认为事务成功，即使只有一个操作失败，事务也不成功。如果所有操作完成，事务则提交，其修改将作用于所有其他数据库进程。如果一个操作失败，则事务将回滚，该事务所有操作的影响都将取消。ACID 四大特性,原子性、隔离性、一致性、持久性。

49 **对于关系型数据库而言，索引是相当重要的概念，请回答有关索引的几个问题：**

##### a)、索引的目的是什么？

快速访问数据表中的特定信息，提高检索速度

创建唯一性索引，保证数据库表中每一行数据的唯一性。

加速表和表之间的连接

使用分组和排序子句进行数据检索时，可以显著减少查询中分组和排序的时间

##### b)、索引对数据库系统的负面影响是什么？

**负面影响：**  
创建索引和维护索引需要耗费时间，这个时间随着数据量的增加而增加；索引需要占用物理空间，不光是表需要占用数据空间，每个索引也需要占用物理空间；当对表进行增、删、改、的时候索引也要动态维护，这样就降低了数据的维护速度。

##### c)、为数据表建立索引的原则有哪些？

在最频繁使用的、用以缩小查询范围的字段上建立索引。

在频繁使用的、需要排序的字段上建立索引

##### d)、 什么情况下不宜建立索引？

对于查询中很少涉及的列或者重复值比较多的列，不宜建立索引。

对于一些特殊的数据类型，不宜建立索引，比如文本字段（text）等

**50  什么是锁？**

  答：数据库是一个多用户使用的共享资源。当多个用户并发地存取数据时，在数据库中就会产生多个事务同时存取同一数据的情况。若对并发操作不加控制就可能会读取和存储不正确的数据，破坏数据库的一致性。

**人资问题(至少30个)**

问题0：自我介绍

回答：我叫王佳龙,今年26岁,从事java开发行业已经三年了,拥有扎实的java 后台开发经验,和良好的编程风格;熟悉JSP+Servlet+JavaBean 模式开发 ,熟悉Struts,Hibernate,Spring等开源框架,熟悉Tomcat服务器等,熟悉基于Linux及Unix环境下的软件开发,熟练使用mysql数据库.

在之前三年的工作中,我严格要求自己,自觉,遵纪,守时.本人坦诚且有责任心,有独立进取的品性,勤于动手,善于动脑,适应新环境的能力很强.能在最短的时间内,适应融入新的工作生活.希望以后有幸能和您成为同事

问题1：离职的原因

回答：答这个问题时一定要小心，就算在前一个工作受到再大的委屈，对公司有多少的怨言，都千万不要表现出来，尤其要避免对公司本身主管的批评，避免面试官的负面情绪及印象。建议此时最好的回答方式是将问题归咎在自己身上，例如觉得工作没有学习发展的空间，自己想在面试工作的相关产业中多加学习，或是前一份工作与自己的生涯规划不合等等，回答的答案最好是积极正面的。   
②我希望能获得一份更好的工作，如果机会来临，我会抓住。我觉得目前的工作，已经达到顶峰，即没有升迁机会。

问题2：对我们公司业务了解吗

回答：在去公司面试前上网查一下该公司主营业务。如回答：贵公司有意改变策略，加强与国外大厂的OEM合作，自有品牌的部分则透过海外经销商。

问题3：新到一个部门，一天一个客户来找你解决问题，你努力想让他满意，可是始终达不到群众得满意，他投诉你们部门工作效率低，你这个时候怎么作？

回答提示：(1)首先，我会保持冷静。作为一名工作人员，在工作中遇到各种各样的问题是正常的，关键是如何认识它，积极应对，妥善处理。   
(2)其次，我会反思一下客户不满意的原因。一是看是否是自己在解决问题上的确有考虑的不周到的地方，二是看是否是客户不太了解相关的服务规定而提出超出规定的要求，三是看是否是客户了解相关的规定，但是提出的要求不合理。   
(3)再次，根据原因采取相对的对策。如果是自己确有不周到的地方，按照服务规定作出合理的安排，并向客户作出解释；如果是客户不太了解政策规定而造成的误解，我会向他作出进一步的解释，消除他的误会；如果是客户提出的要求不符合政策规定，我会明确地向他指出。   
(4)再次，我会把整个事情的处理情况向领导作出说明，希望得到他的理解和支持。(5)我不会因为客户投诉了我而丧失工作的热情和积极性，而会一如既往地牢记为客户服务的宗旨，争取早日做一名领导信任、公司放心、客户满意的职员。

问题4：如果我录用你，你将怎样开展工作？   
回答提示：   
①如果应聘者对于应聘的职位缺乏足够的了解，最好不要直接说出自己开展工作的具体办法。②可以尝试采用迂回战术来回答，如“首先听取领导的指示和要求，然后就有关情况进行了解和熟悉，接下来制定一份近期的工作计划并报领导批准，最后根据计划开展工作。”。

分析：这个问题的主要目的也是了解应聘者的工作能力和计划性、条理性，而且重点想要知道细节。如果向思路中所讲的迂回战术，面试官会认为回避问题，如果引导了几次仍然是回避的话，此人绝对不会录用了。

问题5：对这项工作，你有哪些可预见的困难？

回答：①不宜直接说出具体的困难，否则可能令对方怀疑应聘者不行。②可以尝试迂回战术，说出应聘者对困难所持有的态度——工作中出现一些困难是正常的，也是难免的，但是只要有坚忍不拔的毅力、良好的合作精神以及事前周密而充分的准备，任何困难都是可以克服。

分析：一般问这个问题，面试者的希望就比较大了，因为已经在谈工作细节，但常规思路中的回答，又被面试官“骗”了。当面试官询问这个问题的时候，有两个目的。第一，看看应聘者是不是在行，说出的困难是不是在这个职位中一般都不可避免的问题。第二，是想看一下应聘者解决困难的手法对不对，及公司能否提供这样的资源。而不是想了解应聘者对困难的态度。

 问题6：你通常如何处理别人的批评？

回答提示：①沈默是金，不必说什么，否则情况更糟，不过我会接受建设性的批评。②我会等大家冷静下来再讨论。

  问题7：你喜欢什么网站？

回答：B站 ,有很多大神各种秀代码的视频,很喜欢

  问题8：你会推荐什么书作为必读？

回答：人物传记

问题9：你最近是否参加了培训课程?谈谈课程的内容

回答：自费参加，就是XX的培训课程（可以多谈谈自己学的技术）。

问题10：说说你的优点和缺点

回答1：沉着冷静、条理清楚、立场坚定、顽强向上、乐于助人和关心他人、适应能力和幽默感、乐观和友爱。我在XX经过一到两年的培训及项目实战，加上实习工作，使我适合这份工作。

回答2：这个问题企业问的概率很大，通常不希望听到直接回答的缺点是什么等，如果求职者说自己小心眼、爱忌妒人、非常懒、脾气大、工作效率低，企业肯定不会录用你。绝对不要自作聪明地回答“我最大的缺点是过于追求完美”，有的人以为这样回答会显得自己比较出色，但事实上，他已经岌岌可危了。企业喜欢求职者从自己的优点说起，中间加一些小缺点，最后再把问题转回到优点上，突出优点的部分，企业喜欢聪明的求职者。

问题11：对薪资的看法

回答：如果你对薪酬的要求太低，那显然贬低自己的能力；如果你对薪酬的要求太高，那又会显得你分量过重，公司受用不起。一些雇主通常都事先对求聘的职位定下开支预算，因而他们第一次提出的价钱往往是他们所能给予的最高价钱，他们问你只不过想证实一下这笔钱是否足以引起你对该工作的兴趣。

问题12：果你在这次面试中没有被录用，你怎么打算？

回答：现在的社会是一个竞争的社会，从这次面试中也可看出这一点，有竞争就必然有优劣，有成功必定就会有失败。往往成功的背后有许多的困难和挫折，如果这次失败了也仅仅是一次而已，只有经过经验经历的积累才能塑造出一个完全的成功者。我会从以下几个方面来正确看待这次失败：①要敢于面对，面对这次失败不气馁，接受已经失去了这次机会就不会回头这个现实，从心理意志和精神上体现出对这次失败的抵抗力。要有自信，相信自己经历了这次之后经过努力一定能行，能够超越自我。②善于反思，对于这次面试经验要认真总结，思考剖析，能够从自身的角度找差距。正确对待自己，实事求是地评价自己，辩证的看待自己的长短得失，做一个明白人。③走出阴影，要克服这一次失败带给自己的心理压力，时刻牢记自己弱点，防患于未然，加强学习，提高自身素质。④认真工作，回到原单位岗位上后，要实实在在、踏踏实实地工作，三十六行、行行出状元，争取在本岗位上做出一定的成绩。⑤再接再厉，成为国家公务员一直是我的梦想，以后如果有机会我仍然后再次参加竞争。

问题13：对加班的看法

回答：如果是工作需要我会义不容辞加班，我现在单身，没有任何家庭负担，可以全身心的投入工作。但同时，我也会提高工作效率，减少不必要的加班。

问题14：和领导意见不一致怎样处理

回答：①.原则上我会尊重和服从领导的工作安排，同时私底下找机会以请教的口吻，婉转地表达自己的想法，看看领导是否能改变想法。②如果领导没有采纳我的建议，我也同样会按领导的要求认真地去完成这项工作。③.还有一种情况，假如领导要求的方式违背原则，我会坚决提出反对意见，如领导仍固执己见，我会毫不犹豫地再向上级领导反映。

问题15：五年内你的职业规划

回答：这是每一个应聘者都不希望被问到的问题，但是几乎每个人都会被问到，比较多的答案是“管理者”。但是近几年来，许多公司都已经建立了专门的技术途径。这些工作地位往往被称作“顾问”、“参议技师”   
或“高级软件工程师”等等。当然，说出其他一些你感兴趣的职位也是可以的，比如产品销售部经理，生产部经理等一些与你的专业有相关背景的工作。要知道，考官总是喜欢有进取心的应聘者，此时如果说“不知道”，或许就会使你丧失一个好机会。最普通的回答应该是“我准备在技术领域有所作为”或“我希望能按照公司的管理思路发展”。

问题16：你朋友对你的评价

回答：我的朋友都说我是一个可以信赖的人。因为，我一旦答应别人的事情，就一定会做到。如果我做不到，我就不会轻易许诺。   
回答二：我觉的我是一个比较随和的人，与不同的人都可以友好相处。在我与人相处时，我总是能站在别人的角度考虑问题。

问题17：如果我们公司录用你,过一段时间你发现自己不适合这个职位,你怎么办

回答：一段时间发现工作不适合我，有两种情况：①如果你确实热爱这个职业，那你就要不断学习，虚心向领导和同事学习业务知识和处事经验，了解这个职业的精神内涵和职业要求，力争减少差距；②你觉得这个职业可有可无，那还是趁早换个职业，去发现适合你的，你热爱的职业，那样你的发展前途也会大点，对单位和个人都有好处

问题18：如果你工作出现失误,给公司造成损失,你怎么处理

回答：：①我本意是为公司努力工作，如果造成经济损失，我认为首要的问题是想方设法去弥补或挽回经济损失。如果我无能力负责，希望单位帮助解决。②分清责任，各负其责，如果是我的责任，我甘愿受罚；如果是一个我负责的团队中别人的失误，也不能幸灾乐祸，作为一个团队，需要互相提携共同完成工作，安慰同事并且帮助同事查找原因总结经验。③总结经验教训，一个人的一生不可能不犯错误，重要的是能从自己的或者是别人的错误中吸取经验教训，并在今后的工作中避免发生同类的错误。检讨自己的工作方法、分析问题的深度和力度是否不够，以致出现了本可以避免的错误。

问题19：谈谈你对跳槽的看法

回答：①正常的“跳槽”能促进人才合理流动，应该支持。②频繁的跳槽对单位和个人双方都不利，应该反对。

问题20：工作中你难以和同事,上级相处,你该怎么办

回答：①我会服从领导的指挥，配合同事的工作。②我会从自身找原因，仔细分析是不是自己工作做得不好让领导不满意，同事看不惯。还要看看是不是为人处世方面做得不好，如果是这样的话我会努力改正。③如果我找不到原因，我会找机会跟他们沟通，请他们指出我的不足，有问题就及时改正。④作为优秀的员工，应该时刻以大局为重，即使在一段时间内，领导和同事对我不理解，我也会做好本职工作，虚心向他们学习，我相信，他们会看见我在努力，总有一天会对我微笑的。

问题21：什么会让你有成就感

回答：为贵公司竭力效劳，尽我所能，完成一个项目。

问题22：你为什么愿意来我们公司工作

回答：对于这个问题，你要格外小心，如果你已经对该单位作了研究，你可以回答一些详细的原因，像“公司本身的高技术开发环境很吸引我。”、“我同公司出生在同样的时代，我希望能够进入一家与我共同成长的公司。”、“你们公司一直都稳定发展，在近几年来在市场上很有竞争力。”、“我认为贵公司能够给我提供一个与众不同的发展道路。”这都显示出你已经做了一些调查，也说明你对自己的未来有了较为具体的远景规划。

问题23：你和别人发生过争执吗?怎么解决

回答：这是面试中最险恶的问题，其实是考官布下的一个陷阱，千万不要说任何人的过错，应知成功解决矛盾是一个协作团体中成员所必备的能力。假如你工作在一个服务行业，这个问题简直成了最重要的一个环节。你是否能获得这份工作，将取决于这个问题的回答。考官希望看到你是成熟且乐于奉献的。他们通过这个问题了解你的成熟度和处世能力。在没有外界干涉的情况下，通过妥协的方式来解决才是正确答案。

问题24：你对我们公司了解多少

回答：在去公司面试前上网查一下该公司主营业务。如回答：贵公司有意改变策略，加强与国外大厂的OEM合作，自有品牌的部分则透过海外经销商。

问题25：你喜欢这份工作的哪一点

回答：相信其实大家心中一定都有答案了吧！每个人的价值观不同，自然评断的标准也会不同，但是，在回答面试官这个问题时可不能太直接就把自己心理的话说出来，尤其是薪资

方面的问题，不过一些无伤大雅的回答是不错的考虑，如交通方便，工作性质及内容颇能符合自己的兴趣等等都是不错的答案，不过如果这时自己能仔细思考出这份工作的与众不同之处，相信在面试上会大大加分。

问题26：最能概括自己的三个词

回答：我经常用的三个词是：适应能力强，有责任心和做事有始终，结合具体例子向主考官解释，

问题27：你能为我们公司带来什么

回答：①假如你可以的话，试着告诉他们你可以减低他们的费用——“我已经接受过XX近两年专业的培训，立刻就可以上岗工作”。②   
企业很想知道未来的员工能为企业做什么，求职者应再次重复自己的优势，然后说：“就我的能力，我可以做一个优秀的员工在组织中发挥能力，给组织带来高效率和更多的收益”。企业喜欢求职者就申请的职位表明自己的能力，比如申请营销之类的职位，可以说：“我可以开发大量的新客户，同时，对老客户做更全面周到的服务，开发老客户的新需求和消费。”等等。

问题28：你的业余爱好是什么

回答：找一些富于团体合作精神的，这里有一个真实的故事：有人被否决掉，因为他的爱好是深海潜水。主考官说：因为这是一项单人活动，我不敢肯定他能否适应团体工作。

问题29：作为被面试者给我打一下分

回答：试着列出四个优点和一个非常非常非常小的缺点（可以抱怨一下设施，没有明确责任人的缺点是不会有人介意的）。

问题30：你还有什么问题要问吗

回答：企业的这个问题看上去可有可无，其实很关键，企业不喜欢说“没问题”的人，因为其很注重员工的个性和创新能力。企业不喜欢求职者问个人福利之类的问题，如果有人这样问：贵公司对新入公司的员工有没有什么培训项目，我可以参加吗？或者说贵公司的晋升机制是什么样的？企业将很欢迎，因为体现出你对学习的热情和对公司的忠诚度以及你的上进心。