# 云计算 1607C 翟鸿业

# JAVA工程师

1. 项目介绍

|  |
| --- |
| 项目背景是帮助运营方搭建网络借贷信息的中介平台，其特点是可将社会中非常小的资金聚集起来，提高资金使用率。该P2P项目的分为前台网站和后台管理系统，主要的模块分为三大模块，前台交易平台、业务后台支撑系统、用户个人账号中心，前台(FreeMarker)包含首页信息大厅、我要借贷、个人中心，后台包括开户信息管理、资金流水记录、债权管理、投资管理、信息审核、系统数据字典的录入等功。项目采用Maven聚合方式构建，大体上分为提供API的RESTful war工程(SpringMVC+Spring+Mybaits)，缓存工程(Redis)，消息队列工程(Apache ActiveMQ)，权限工程(Apache Shiro)等。我主要负责的模块是 业务后台支撑系统可以细分为九个功能模块，分别是贷款管理，资金管理，资金记录，会员管理，报表分析，奖励与费用和系统维护。 |

1. 功能模块介绍

|  |
| --- |
| 借款管理 ：借贷管理包括贷款管理、审核管理、满标管理、还款管理等主要功能。主要是针对发布借款标进行的初审，复审，还款，逾期垫付操作等，方便网站管理员更好的管理借款标。  贷款管理: 后台获取未审核的标的记录，查看申请人的相关信息和资格，包括实名认证信息，基本信息，风控信息，以及此前借贷偿还信息，然后提交审核结果，数据提交后台，在标的审核记录表生成新的审核记录，因为标的存在待审状态，招标状态，满标和流标等多种状态，所以不再原记录添加审核人审核时间等参数。如果审核通过，此标进入招标状态，将被所有人在前台可见，如果审核失败，则标的进入审核失败状态，用户恢复借贷资格。  借款审核： 在页面填写相关借款信息，包括借款金额（不超过信用额度），利息，还款期限，最小投标数，借款描述信息等，其中利息和最小最大、借贷金额需要在跳转页面前从后台获取平台默认的最小最大利息值，页面填写好相关信息之后，参数通过表单传到后台，首先要去判断当前用户id是否是登录用户，资金是否正常，然后借款利息，金额，期限是否都是有效的参数，没有问题的话就在数据库生成标的记录，并将用户状态改为有一个借贷流程进行的状态，等待后台审核。 |
| 认证审核：  安全等级及等级规则从前台获取：共有四种安全验证方式：手机、邮箱、支付密码和实名认证。验证一项为低、两项为中、三项为较高、四项为高。  手机认证，在注册开户的时候，就已经认证成功。  邮箱认证，点击【安全设置】-【邮箱认证】页面，显示邮箱认证信息。输入需认证的邮箱，点击【发送验证邮件】，激活邮件即发送至客户邮箱,用户在收入此激活邮件后，点击邮件中超链接，进入认证页面，此时显示“认证成功”。返回至此邮箱认证页面，刷新后，邮箱认证成功。在此页面点击“安全设置”链接返回安全设置首页面，点击“返回账户页”返回“我的账户”首页面。  实名认证，登录后，在个人账户页面选择【安全设置】-实名认证子菜单，也可以在【安  全设置】首页面点击实名认证对应的“认证”超链接，跳转至此认证页面。备注：若客户在注册过程中已通过实名认证，则这里显示实名认证通过用户需输入真实的姓名、身份证号，点击【提交实名认证】按钮，若认证不通过，则提示“姓名与身份证号不符”并阻止提交；若该实名认证客户已认证过，在输入完姓名、身份证号后点击“提交”时，系统判断此人是否已经过实名认证，若认证过，此弹出提示“您已通过实名认证，不允许再次认证”。若认证通过，则跳转至认证成功的提示页面，提示“恭喜您实名认证成功”。点击“确定”按钮返回安全设置首页面。重新点击【安全设置】，进入安全设置首页，此时实名认证通过，标识显示为绿色对勾。认证模块所用到的第三方的平台 阿里（短信）、（实名认证）、（邮箱）API。 |
| 风控系统:  1 贷前风控  对于信贷审批，一般流程是这样的：  借款人提交资料申请借款后，先是在平台风控系统中进行一次反欺诈过滤，对客户信息进行核查和预筛选。根据过滤后的各项数据评估借款人的信用资质。是否给用户授信以及相应的额度和费率。  然后审批人员再次对客户的借款资料、比如身份信息、收入证明、工作信息进行核查。主要资产证明以及其查证方法、信用报告及其他，并且在调查的时候这些资料还会相互交叉验证。  作为风控流程的第一步，必须严格核实所有资料的真伪，同时判断出各种资料及数据之间的关联，交叉验证逻辑一致，才能把好风控的第一道关卡，为后续的风险审核提供准确的评审和决策依据。  2 贷中管理  贷中管理，平台会安排专人，跟进借款人的贷前、贷中、贷后检查情况及进程。确保出借人的借款资金能按期回款，并及时发现和反馈的项目潜在的风险。  对于项目存在逾期风险的情况，平台在评估分析后，会根据风险分析结果，结合风险发生的原因选择风险应对方案：规避风险、减少风险或分担风险、接受风险。  3 贷后催收  无论一个P2P平台号称自己的风控多牛，也不可能保证每一位客户都不逾期，也不能保证没有任何坏账。平台把钱借出去，不可避免会有一部分借款人出现逾期，这就需要催收。  具有一定规模的P2P平台一般都会有自己的催收团队，遇到实在催收不回来的单子（比如M3）就会外包第三方。外包费用大概按催收金额的10%-50%不等，价钱因素是由逾期时间，欠款金额决定。  以上三个环节就是一个大致的风控流程，涉及到贷前、贷中、贷后三个阶段。  **P2P平台的风险保障模式一般有这么3类：1.大数据构建风控模型；2、第三方担保保障机制、3.保险公司履约险保障。**  1 大数据构建风控模型：  Ⅰ. 反欺诈模型：适用于个人信贷，因为小额分散，借款人还款能力不是核心问题，主要风险是还款意愿（比如老赖）。因此大多数的P2P平台，大数据风控90%的价值在于反欺诈。  Ⅱ. 评分卡模型：评分卡模型的核心价值是量化定价，包括授信额度、贷款期限、利率等。主要工具就是评分卡，先给客户信用评分定级，然后不同级别不同利率。  2 第三方担保保障机制：平台跟第三方担保公司进行合作，为平台的借款项目提供担保服务，在平台的项目逾期时，由第三方担保机构为投资人的本息提供全部或者部分赔付。  3 保险公司履约险保障：所谓履约保证保险，是指保险公司向履约保证保险的受益人(出借人)承诺，如果债务人（借款人）不按照合同约定或法律规定履行还款义务，则由该保险公司按照保单约定赔付出借人本息。 |

1. 开发中遇到的技术难点以及解决办法

|  |
| --- |
| **分布式事物的解决,如何保证业务事物的一致性**  布式系统的核心就是处理各种异常情况，这也是分布式系统复杂的地方，因为分布式的网络环境很复杂，这种“断电”故障要比单机多很多，所以我们在做分布式系统的时候，最先考虑的就是这种情况。这些异常可能有 机器宕机、网络异常、消息丢失、消息乱序、数据错误、不可靠的TCP、存储数据丢失、其他异常等等... 解决方法：**分布式事务解决方案CAP** CAP定理是由加州大学伯克利分校Eric Brewer教授提出来的，他指出WEB服务无法同时满足一下3个属性：  一致性(Consistency) ： 客户端知道一系列的操作都会同时发生(生效)  可用性(Availability) ： 每个操作都必须以可预期的响应结束  分区容错性(Partition tolerance) ： 即使出现单个组件无法可用,操作依然可以完成  CAP 是一个在分布式系统中（SOA，MicroService）实现事件总线及最终一致性（分布式事务）的一个开源的 C# 库，她具有轻量级，高性能，易使用等特点。 **2.消费端弄丢了数据** RabbitMQ 如果丢失了数据，主要是因为你消费的时候，刚消费到，还没处理，结果进程挂了，比如重启了，那么就尴尬了，RabbitMQ 认为你都消费了，这数据就丢了。  这个时候得用 RabbitMQ 提供的 ack 机制，简单来说，就是你必须关闭 RabbitMQ 的自动 ack，可以通过一个 api 来调用就行，然后每次你自己代码里确保处理完的时候，再在程序里 ack 一把。这样的话，如果你还没处理完，不就没有 ack了？那 RabbitMQ 就认为你还没处理完，这个时候 RabbitMQ 会把这个消费分配给别的 consumer 去处理，消息是不会丢的。   1. ****大量的使用缓存，对于缓存服务器，也有很大的压力，有时候Redis 压力比mysql还要大很多，思考如何减少Redis的访问？****   一般抢标，标的数量也少，标在100单左右，但是并发量可能达到几千。  在Redis预减库存的时候，内存中维护一个isOvermap作为一个标记，当没有库存的时候，将其置为true。每次抢标业务 访问Redis之前，查一下map,true说明没有库存，就直接返回No\_stock。  4.****大量的使用了缓存，那么就存在缓存的过期时间控制以及缓存击穿以及缓存雪崩等问题？****  **解决：首先针对不同的缓存设置不同的过期时间，比如session缓存，在userKey这个前缀中，设置是30分钟过期，并且加入一层再登陆增加缓存时间的机制。这样每次取session,都会延长30分钟，相对来说，就减少了缓存过期的几率。**  **针对热点数据，比如优惠、高反、汇报高的标详情信息，热点标由于考虑到是一般抢标10分钟内几乎抢完，于是就设置为10分钟的缓存。**  **针对热点数据的缓存击穿问题，万一一波一波的抢标，（高反标）这种，某个时间点万一大量并发，刚好我的这个标的缓存时间过了，去访问数据库。对于这种热点数据，我将过期时间一起存入缓存中，取出来的时候，比对一下过期时间和当前时间，少于1分钟，我就更新一下缓存，防止他过期。** |

1. 项目技术亮点分析

|  |
| --- |
| **利用缓存减少数据库的压力，以及读取缓存的速度远远快于数据库（网络时延+IO）。** 本项目大量的利用了缓存技术,包括用户信息缓存（分布式session），标信息的缓存，数据字典的缓存，登录日志的缓存等，减少了对数据库服务器的访问。  **1.用户信息缓存引出：分布式session。**  我们知道当服务器集群的时候，若用户第一个请求在第一台服务器上，第二个请求在其他服务器上，会出现session的丢失的情况，丢失用户信息。而且在这种高并发场景下，一定是很多服务器同步工作，所以如何解决session分布式的问题是一个重点。  本项目采用：利用redis缓存的方法，另外布置一个Redis服务器专门用于存放用户的session信息。这样就不会出现用户session丢失的情况。（每次需要session，从缓存中取即可）  这种方式的优点：相对其他的分布式方式，   1. 服务器文件同步（不建议使用，这样会造成文件重复，资源浪费） 2. session存数据库（不建议用，会加大数据库压力） 3. 使用cookie（不建议用，cookie不太安全）   对大量的缓存引用也出现了一个问题，如何识别不同模块中的缓存（key值重复，如何辨别是不同模块的key）。 引出：通用缓存key封装  **2.通用缓存key封装**  利用一个抽象类，定义BaseKey（前缀）,定义了缓存的String prefix(前缀) 以及缓存的过期时间。让不同模块继承它。这样每次存入一个模块的缓存的时候，加上这个缓存特定的前缀，以及可以统一制定不同的过期时间。  **3.页面静态化以及前后端分离**  页面静态化的主要目的是为了加快页面的加载速度。做法：将标的详情页面做成静态HTML，放在CDN（减少了服务端的压力）上做为静态数据发送给用户端，而数据信息通过前端ajax 异步发送请求来获取。只获取动态数据信息部分，加载速度可以达到全部渲染的2倍。 |

1. 项目答辩中亮点简历审核评定标准

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **考核内容** | **简历样式是否规范** | **项目内容是否完整** | **项目中是否有亮点** | **技术难点解决办法是否高效** | **存在问题** |
| **项目经理 （评定）** |  |  |  |  |  |
| **就业处干事（评定）** |  |  |  |  |  |
| 简历是否合格 | | | | 合格 | 不合格 |

1. 项目答辩成绩评定标准

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **考核内容** | **亮点简历与项目描述是否匹配** | **项目流程是否清晰** | **学生讲解是否流畅** | **项目介绍是否到位** | **技术亮点考核是否合格** | **存在问题** |
| **项目经理 （评定）** |  |  |  |  |  |  |
| **就业处干事（评定）** |  |  |  |  |  |  |
| 项目答辩是否合格 | | | | 合格 | 不合格 |  |