|  |
| --- |
| 技术问题(至少50个) |
| 问题1：线程与进程区别?  回答：进程是所有线程的集合，每一个线程是进程中的一条执行路径。  问题2：什么是多线程？  回答：及时提高程序的效率（同时执行，互不影响）。  问题2：多线程应用场景？  回答：主要能体现到多线程提高程序效率。  举例: 迅雷多线程下载、分批发送短信、爬虫等。  问题2：创建多线程有哪些方式？  回答： 1、使用继承Therad类方式 继承Thread类重写run方法 2、使用实现runlabe接口方式3、使用匿名内部类方式 4、callable 5、使用线程池创建线程。  问题2：  回答：  问题2：  回答：  问题2：  回答：  ....... |
| **人资问题(至少30个)** |
| 问题1：你得离职原因是啥  回答：  回答2：为什么的年龄和身份证不一致呢？  回答：  ........ |