Язык Java

Глава I. Введение в Java

Виталий Витальевич Перевощиков

Осенний семестр 2022

Организационные вопросы

• Форма отчет

Содержание

- 1. Кратко об истории Java
- 2. Рейтинги популярности
- 3. Области применения Java
- 4. Достоинства и недостатки Java
- 5. Java Development Kit (JDK)
- 6. Интегрированные среды разработки (IDE)
- 7. Проект Hello, World
- 8. Компиляция и выполнение кода на Java
- 9. Управление памятью в Java

Кратко об истории

- 1991 г.: начало создания языка
- 1996 г.: Sun Microsystems выпустила релиз Java 1.0
- 2007 г.: Релиз исходного кода виртуальной машины Java
- 2010 г.: Новый владелец: корпорация Oracle

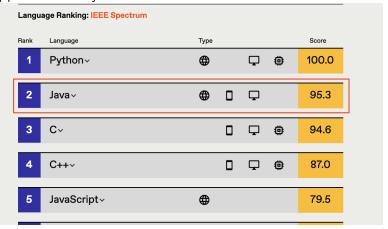
Индекс TIOBE

- Индекс TIOBE определяется на основе подсчета результатов поисковых запросов на популярных порталах:
 - Google, Wikipedia, Yahoo!, Youtube, ...
- Данные на август 2021

Aug 2021	Aug 2020	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		© c	12.57%	-4.41%
2	3	^	Python	11.86%	+2.17%
3	2	~	Java	10.43%	-4.00%
4	4		G C++	7.36%	+0.52%
5	5		© C#	5.14%	+0.46%

Рейтинг IEEE Spectrum

- Рейтинг журнала IEEE Spectrum подсчитывается на основе 11 метрик из 8 источников:
 - Google Search, Google Trends, Github, Twitter, Stack Overflow, Reddit, Hacker News, CareerBuilder
- Данные на август 2021



Примеры компаний

Источник stackshare.io



















Uber

Airbnb

.....

ii i stubi ui i

Spotily

Amazon

Slack

7/26

Области применения Java

- Веб-приложения
 - Технологии: Spring, Jakarta Servlet, JSP (Java Server Pages), JSF (Java Server Faces)
- Мобильные приложения
 - Технологии: Java ME (Java Micro Edition), Android SDK
- Настольные приложения
 - Технологии: AWT (Abstract Window Toolkit), Swing, JavaFX
- Научные приложения (Matlab)
- Веб-сервера (Apache Tomcat, JBOSS, Websphere)
- ...

Достоинства Java

- Простота в использовании
- Объектная ориентированность
- Платформенная независимость
 - "Write once, run anywhere"
- Безопасность
- Автоматическое управление памятью
 - Сборщик мусора
- Большое количество библиотек

Недостатки Java

- Более низкая произодительность
- Высокое потребление памяти
- Затраты на "железо"
- Отсутствие контроля над памятью

Java Development Kit (JDK)

- JDK комплект разработчика приложений
- Компоненты JDK:
 - Компилятор javac
 - Среда выполнения JRE (Java Runtime Environment):
 - Виртуальная машина JVM (Java Virtual Machine)
 - Стандартная библиотека классов (Java API)

Oracle OpenJDK

- OpenJDK версия JDK, состоящая из исключительно свободного и открытого исходного кода (open source)
 - Последняя версия: 16
- Ранние версии:
 - 14
 - 11 (LTS = Long Term Support, долгосрочная поддержка ПО)
 - 8

Интегрированная среда разработки (IDE)

Основные функции

- Редактор исходного кода
 - Поиск кода
 - Автогенерация кода
 - Автодополнение кода(IntelliSense)
 - Рефакторинг
- Автоматизация сборки проекта
- Отладка (debugging)
- Поддержка контроля версий (Git, Subversion, ...)

Популярные IDE

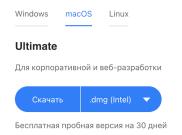
- IntelliJ IDEA
- Eclipse
- NetBeans

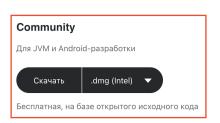
В этом курсе мы будем работать с Intellij IDEA.

IntelliJ IDEA

- Страница для скачивания
- Скачать и установить бесплатную Community-версию (CE)

Скачать IntelliJ IDEA

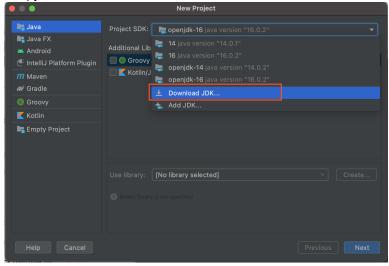




• Важно: IntelliJ IDEA не включает в себя JDK

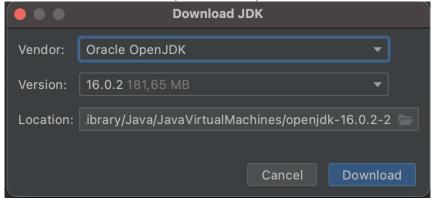
Новый проект в IntelliJ IDEA: часть 1

- Создать новый проект в Intellij IDEA
- Загрузить JDK



Новый проект в Intellij IDEA: часть 2

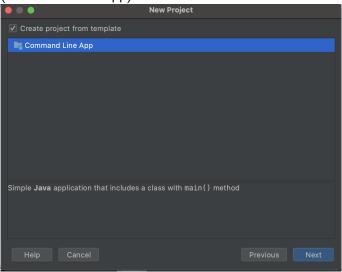
ullet Выбрать Oracle OpenJDK (версия ≥ 16) и нажать "Download"



• Выбрать загруженную версию OpenJDK и нажать "Next"

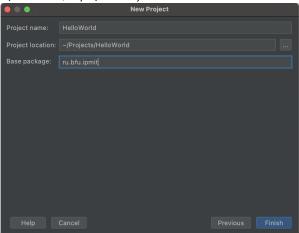
Новый проект в Intellij IDEA: часть 3

 Шаблон для проекта: приложение командной строки (Command Line App)



Новый проект в Intellij IDEA: часть 4

Выбрать имя проекта и имя базового пакета (идентификатор организации/проекта)

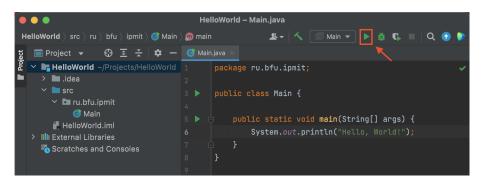


Нажать "Finish"

Структура проекта "Hello, World!"

- src директория с исходным кодом
- Главный класс Main, расположен в файле src/ru/bfu/ipmit/Main.java
- Точка входа метод main: публичный, статический

Запуск программы "Hello, World!"



Компиляция Java-кода



- Байт-код не зависит от платформы (ОС, архитектуры процессора)
- Байт-код не являтся машинным кодом конкретной платформы
- Байт-код набор инструкций для виртуальной машины JVM

Пример: Компиляция "Hello, World!"

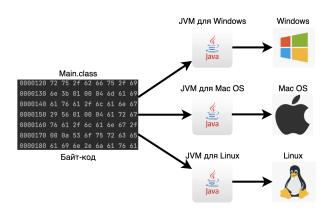
- Сборка проекта (Build → Build Project)
- Скомпилированные .class-файлы с байт-кодом находятся в папке "out":

```
⊕ <u>₹</u> <del></del>
                              ф — G Main.class
 ■ Proiect ▼
✓ ■ HelloWorld ~/Projects/HelloWorld
                                      Decompiled .class file, bytecode version: 60.0 (Java 16)
  > idea

✓ HelloWorld

                                              package ru.bfu.ipmit:
                    @ Main
  ∨ ■ src
                                             public class Main {
    ru.bfu.ipmit
                                                  public Main() {
          © Main
     # HelloWorld.iml
 Illi External Libraries
                                                  public static void main(String[] args) {
  Scratches and Consoles
                                                      System.out.println("Hello, World!");
```

Выполнение байт-кода на JVM



- JVM реализуется для каждой платформы отдельно
- JVM преобразует байт-код в машинный код конкретной платформы
 - Используемся JIT-компиляция (Just-in-Time)
 - JIT ускоряет выполнение байт-кода

Управление памятью в JVM

```
C++ Java
```

```
void method(int largeSize) []
    // выделение динамической памяти
    int *buffer = new int[largeSize];
    doSomeWork(buffer);
    // освобождение памяти
    delete[] buffer;
}
```

```
void method(int largeSize) {
    // выделение динамической памяти
    int[] buffer = new int[largeSize];

    doSomeWork(buffer);
}
```

- Освобождением памяти в JVM занимается "сборщик мусора" (Garbage Collector)
- Осторожно! Сборщик мусора не гарантирует отсутствие утечек памяти

Домашнее задание

- Установить IntelliJ на компьютере и попытаться запустить "Hello World" программу.
- Создать репозиторий на Github и предоставить права доступа преподавателю (инструкция)