

Оглавление

Java 8	2
java.io	2
interface Serializable	2
java.lang	3
interface CharSequence	3
interface Comparable<T>	6
class Object	7
class String	9
Многопоточность	10
Многопоточность в Java: основы	10
Многопоточность в Java: средства стандартной библиотеки	31
Новая тема	40

Java 8

java.io

interface Serializable

package java.io;

public interface **Serializable**

java.lang

interface CharSequence

package java.lang;

import

1.	java.util.NoSuchElementException;
2.	java.util.PrimitiveIterator;
3.	java.util.Spliterator;
4.	java.util.Spliterators;
5.	java.util.function.IntConsumer;
6.	java.util.stream.IntStream;
7.	java.util.stream.StreamSupport;

public interface **CharSequence**

методы

1.	int length();
1.	char charAt(int index);
1.	CharSequence subSequence(int start, int end);
1.	String toString();

методы дефолтные

1.	public default IntStream chars() {
2.	class CharIterator
3.	implements PrimitiveIterator.OfInt {
4.	int cur = 0;
5.	
6.	public boolean hasNext() {
7.	return cur < length();
8.	}
9.	
10.	public int nextInt() {
11.	if (hasNext()) {
12.	return charAt(cur++);
13.	} else {
14.	throw new NoSuchElementException();
15.	}
16.	}
17.	
18.	@Override
19.	public void forEachRemaining(

```

20.         IntConsumer block) {
21.             for (; cur < length(); cur++) {
22.                 block.accept(charAt(cur));
23.             }
24.         }
25.     }
26.
27.     return StreamSupport.intStream(() ->
28.         Spliterators.spliterator(
29.             new CharIterator(),
30.             length(),
31.             Spliterator.ORDERED),
32.         Spliterator.SUBSIZED | Spliterator.SIZED
33.         | Spliterator.ORDERED,
34.         false);
35. }

```

```

1. public default IntStream codePoints() {
2.     class CodePointIterator
3.         implements PrimitiveIterator.OfInt {
4.             int cur = 0;
5.
6.             @Override
7.             public void forEachRemaining(
8.                 IntConsumer block) {
9.                 final int length = length();
10.                int i = cur;
11.                try {
12.                    while (i < length) {
13.                        char c1 = charAt(i++);
14.                        if (!Character.isHighSurrogate(c1)
15.                            || i >= length) {
16.                            block.accept(c1);
17.                        } else {
18.                            char c2 = charAt(i);
19.                            if (Character.isLowSurrogate(c2)) {
20.                                i++;
21.                                block.accept(
22.                                    Character.toCodePoint(c1, c2));
23.                            } else {
24.                                block.accept(c1);
25.                            }
26.                        }
27.                    }
28.                } finally {

```

```
29.         cur = i;
30.     }
31. }
32.
33. public boolean hasNext() {
34.     return cur < length();
35. }
36.
37. public int nextInt() {
38.     final int length = length();
39.
40.     if (cur >= length) {
41.         throw new NoSuchElementException();
42.     }
43.     char c1 = charAt(cur++);
44.     if (Character.isHighSurrogate(c1) && cur
45.         < length) {
46.         char c2 = charAt(cur);
47.         if (Character.isLowSurrogate(c2)) {
48.             cur++;
49.             return Character.toCodePoint(c1, c2);
50.         }
51.     }
52.     return c1;
53. }
54. }
55.
56. return StreamSupport.intStream(() ->
57.     Spliterators.spliteratorUnknownSize(
58.         new CodePointIterator(),
59.         Spliterator.ORDERED),
60.         Spliterator.ORDERED,
61.         false);
62. }
```

interface Comparable<T>

package java.lang;

import

1.	import java.util.*;
----	---------------------

public interface Comparable<T>

методы

1.	public int compareTo(T o);
----	----------------------------

class Object

package java.lang;

public class Object

конструкторы по умолчанию

методы

1.	public final native Class<?> getClass();
1.	public native int hashCode();
1. 2. 3.	public boolean equals(Object obj) { return (this == obj); }
1. 2.	protected native Object clone() throws CloneNotSupportedException;
1. 2. 3. 4.	public String toString() { return getClass().getName() + "@" + Integer.toHexString(hashCode()); }
1.	public final native void notify();
1.	public final native void notifyAll();
1. 2.	public final native void wait(long timeout) throws InterruptedException;
1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17. 18.	public final void wait(long timeout, int nanos) throws InterruptedException { if (timeout < 0) { throw new IllegalArgumentException("timeout value is negative"); } if (nanos < 0 nanos > 999999) { throw new IllegalArgumentException("nanosecond timeout value out of range"); } if (nanos > 0) { timeout++; } wait(timeout); }
1.	public final void wait()

2.	throws InterruptedException {
3.	wait(0);
4.	}
1.	protected void finalize() throws Throwable { }

методы приватные

1.	private static native void registerNatives();
2.	
3.	static {
4.	registerNatives();
5.	}

class String

xv

sad

Многопоточность

Многопоточность в Java: основы

Мотивация

- Одновременное выполнение нескольких действий (например, отрисовка пользовательского интерфейса и передача файлов по сети);
- Ускорение вычислений (при наличии нескольких вычислительных ядер).

Закон Амдала

$$S(N) = \frac{1}{(1 - P) + \frac{P}{N}}$$

S — ускорение;

P — доля вычислений, которые возможно распараллелить;

N — количество вычислительных ядер.

Параллелизм в Java

Запуск нескольких JVM на одной или на разных компьютерах:

- нет общей памяти;
- взаимодействие через файловую систему или сетевое соединение.

Запуск нескольких потоков внутри JVM:

- есть общая память;

- обширная поддержка в языке и стандартной библиотеке.

Проблемы параллельных программ

- Гонка (race condition) – проблемы при использовании общей памяти, решение – эксклюзивный доступ к данным (примитивы синхронизации);
- Взаимная блокировка (deadlock).

java.lang.Thread

Потоки представлены экземплярами класса `java.lang.Thread`.

Основные методы:

- `String getName();`
- `long getId();`
- `boolean isDeamon();`
- `StackTraceElement[] getStackTrace();`
- `ThreadGroup getThreadGroup();`

Thread dump

Список всех потоков с их состояниями и `stack trace`'ами (кнопка в IDE (значок фотоаппарата в меню run)).

Создание потока

1-й способ

1.	<code>public static void main() {</code>
2.	<code> Thread thread1 = new NewThread();</code>
3.	<code> thread1.start();</code>

4.	}
1.	public class NewThread extends Thread {
2.	
3.	@Override
4.	public void run() {
5.	...
6.	}
7.	}

ИЛИ

1.	public static void main() {
2.	Thread thread2 = new Thread() {
3.	@Override
4.	public void run() {
5.	...
6.	}
7.	};
8.	
9.	thread2.start();
10.	}

2-й способ

1.	public static void main() {
2.	Runnable runnable = () -> ...;
3.	Thread thread3 = new Thread(runnable);
4.	thread3.start();
5.	}

Жизненный цикл потока

- создание объекта Thread;
- запуск (thread.start());
- работа (выполняется метод run(), thread.isAlive() == true);
- завершение (метод run() закончился или бросил исключение);
- завершённый поток нельзя перезапустить.

Примеры

1.	public static void main() {
----	-----------------------------

```

2.     for (int i = 0; i < 10; i++) {
3.         new HelloThread().start();
4.     }
5.     System.out.println("main поток");
6. }
7.
8. private static class HelloThread extends Thread {
9.     @Override
10.    public void run() {
11.        System.out.println(getName());
12.    }
13. }

```

```

1. Thread-0
2. Thread-2
3. Thread-1
4. Thread-4
5. Thread-3
6. Thread-5
7. Thread-6
8. main поток
9. Thread-8
10. Thread-7
11. Thread-9

```

```

1. public static void main() {
2.     for (int i = 0; i < 10; i++) {
3.         new Thread(new HelloRunnable()).start();
4.     }
5.     System.out.println("main поток");
6. }
7.
8. private static class HelloRunnable
9.     implements Runnable {
10.    @Override
11.    public void run() {
12.        System.out.println(
13.            Thread.currentThread().getName());
14.    }
15. }

```

```

1. Thread-1
2. main поток
3. Thread-7
4. Thread-5

```

5.	Thread-3
6.	Thread-0
7.	Thread-2
8.	Thread-9
9.	Thread-8
10.	Thread-6
11.	Thread-4

1.	public static void main() {
2.	for (int i = 0; i < 10; i++) {
3.	new Thread(() -> System.out.println(
4.	Thread.currentThread().getName()))
5.	.start();
6.	}
7.	System.out.println("main поток");
8.	}

1.	Thread-0
2.	Thread-5
3.	Thread-1
4.	main поток
5.	Thread-3
6.	Thread-6
7.	Thread-4
8.	Thread-7
9.	Thread-8
10.	Thread-9
11.	Thread-2

С таким вариантом нужно быть осторожным.
В данном случае нет никакого состояния,
поэтому так делать можно.

1.	public static void main() {
2.	HelloRunnable helloRunnable =
3.	new HelloRunnable();
4.	for (int i = 0; i < 10; i++) {
5.	new Thread(helloRunnable).start();
6.	}
7.	System.out.println("main поток");
8.	}
9.	
10.	private static class HelloRunnable
11.	implements Runnable {

12.	@Override
13.	public void run() {
14.	System.out.println(
15.	Thread.currentThread().getName());
16.	}
17.	}

1.	Thread-0
2.	Thread-4
3.	Thread-5
4.	Thread-3
5.	Thread-6
6.	main поток
7.	Thread-2
8.	Thread-1
9.	Thread-8
10.	Thread-7
11.	Thread-9

Прерывание потока

- `thread.interrupt();`
- если поток находится в ожидании (sleep, join wait), то ожидание прерывается исключением `InterruptedException`;
- Иначе у потока просто устанавливается флаг `interrupted`: флаг проверяется методами `interrupted()` и `isInterrupted()`, проверять флаг и завершать поток надо самостоятельно;
- `thread.join()`.

Примеры

1.	public static void main()
2.	throws InterruptedException {
3.	Thread worker = new WorkerThread();
4.	Thread sleeper = new SleeperThread();
5.	
6.	System.out.println("Starting threads");
7.	worker.start();

```

8.     sleeper.start();
9.
10.    Thread.sleep(100L);
11.
12.    System.out.println("Interrupted threads");
13.    worker.interrupt();
14.    sleeper.interrupt();
15.
16.    System.out.println("Joining threads");
17.    worker.join();
18.    sleeper.join();
19.
20.    System.out.println("All done");
21. }
22.
23. private static class WorkerThread
24.     extends Thread {
25.
26.     @Override
27.     public void run() {
28.         long sum = 0;
29.         for (int i = 0; i < 1_000_000_000; i++) {
30.             sum += i;
31.             if (i % 100 == 0 && isInterrupted()) {
32.                 System.out.println("i = " + i);
33.                 break;
34.             }
35.         }
36.     }
37. }
38.
39. private static class SleeperThread
40.     extends Thread {
41.
42.     @Override
43.     public void run() {
44.         try {
45.             Thread.sleep(10_000L);
46.         } catch (InterruptedException e) {
47.             System.out.println("Sleep interrupted");
48.         }
49.     }
50. }

```


2.	Interrupted threads
3.	Joining threads
4.	Sleep interrupted
5.	i = 92633100
6.	All done

Программа зависает и ждет выполнение потоков.

1.	public static void main()
2.	throws InterruptedException {
3.	Thread worker = new WorkerThread();
4.	Thread sleeper = new SleeperThread();
5.	
6.	System.out.println("Starting threads");
7.	worker.start();
8.	sleeper.start();
9.	
10.	Thread.sleep(100L);
11.	
12.	// System.out.println("Interrupted threads");
13.	// worker.interrupt();
14.	// sleeper.interrupt();
15.	//
16.	// System.out.println("Joining threads");
17.	// worker.join();
18.	// sleeper.join();
19.	
20.	System.out.println("All done");
21.	}
22.	
23.	private static class WorkerThread
24.	extends Thread {
25.	
26.	@Override
27.	public void run() {
28.	long sum = 0;
29.	for (int i = 0; i < 1_000_000_000; i++) {
30.	sum += i;
31.	if (i % 100 == 0 && isInterrupted()) {
32.	System.out.println("i = " + i);
33.	break;
34.	}
35.	}
36.	}

```

37. }
38.
39. private static class SleeperThread
40.     extends Thread {
41.
42.     @Override
43.     public void run() {
44.         try {
45.             Thread.sleep(10_000L);
46.         } catch (InterruptedException e) {
47.             System.out.println("Sleep interrupted");
48.         }
49.     }
50. }

```

1. Starting threads
2. All done

Программа больше не зависает, т. к. потоки стали демонами.

```

1. public static void main()
2.     throws InterruptedException {
3.     Thread worker = new WorkerThread();
4.     worker.setDaemon(true);
5.     Thread sleeper = new SleeperThread();
6.     sleeper.setDaemon(true);
7.
8.     System.out.println("Starting threads");
9.     worker.start();
10.    sleeper.start();
11.
12.    Thread.sleep(100L);
13.
14.    System.out.println("All done");
15. }
16.
17. private static class WorkerThread
18.     extends Thread {
19.
20.     @Override
21.     public void run() {
22.         long sum = 0;
23.         for (int i = 0; i < 1_000_000_000; i++) {
24.             sum += i;
25.             if (i % 100 == 0 && isInterrupted()) {

```

```

26.         System.out.println("i = " + i);
27.         break;
28.     }
29. }
30. }
31. }
32.
33. private static class SleeperThread
34.     extends Thread {
35.
36.     @Override
37.     public void run() {
38.         try {
39.             Thread.sleep(10_000L);
40.         } catch (InterruptedException e) {
41.             System.out.println("Sleep interrupted");
42.         }
43.     }
44. }

```

Возможности встроенной синхронизации

- взаимное исключение (пока один поток что-то делает, другие не могут ему помешать) ;
- ожидание и уведомление (поток ожидает уведомление от других потоков) .

Ключевое слово **synchronized**

Синхронизированный метод (статический или нестатический)

```

1. public synchronized void doSomething() {
2.     ...
3. }

```

Синхронизированный блок внутри нестатического метода

```

1. public void doSomething() {
2.     synchronized (this) {
3.         ...

```

4.	}
5.	}

Синхронизированный блок внутри
статического метода

1.	public class C {
2.	public static void doSomething() {
3.	synchronized (C.class) {
4.	...
5.	}
6.	}
7.	}

Синхронизация блоков — по монитору
указанного объекта.

Синхронизация методов — по монитору
текущего объекта (this).

Синхронизация статических методов —
по монитору класса.

Один момент: два разных синхронизованных
метода одного класса не могут выполнять
несколькими потоками параллельно, т. к.
экземпляр объекта один и тот же, а значит
и монитор один и тот же. А если один
из них статический, то могут исполняться
в параллельных потоках.

Ожидания и уведомления

Допустимо только внутри synchronized.

Приостанавливает текущий поток (поток
засыпает и освобождает блокировку текущего
объекта): void wait, void wait(long

millis), void wait(long millis, int nanos).

Будит поток: void notify(), void notifyAll() (будет все потоки).

Примеры

```
1. public static void main()
2.     throws InterruptedException {
3.     Account account = new Account(100_000);
4.     System.out.println(
5.         "Begin balance = " + account.getBalance());
6.
7.     Thread withdrawThread =
8.         new WithdrawThread(account);
9.     Thread depositThread =
10.        new DepositThread(account);
11.    withdrawThread.start();
12.    depositThread.start();
13.
14.    withdrawThread.join();
15.    depositThread.join();
16.
17.    System.out.println(
18.        "End balance = " + account.getBalance());
19. }
20.
21. private static class WithdrawThread
22.     extends Thread {
23.
24.     private final Account account;
25.
26.     private WithdrawThread(Account account) {
27.         this.account = account;
28.     }
29.
30.     @Override
31.     public void run() {
32.         for (int i = 0; i < 20_000; i++) {
33.             account.withdraw(1);
34.         }
35.     }
36. }
```

```
37.  
38. private static class DepositThread  
39.     extends Thread {  
40.  
41.     private final Account account;  
42.  
43.     private DepositThread(Account account) {  
44.         this.account = account;  
45.     }  
46.  
47.     @Override  
48.     public void run() {  
49.         for (int i = 0; i < 20_000; i++) {  
50.             account.deposit(1);  
51.         }  
52.     }  
53. }
```

```
1. public class Account {  
2.  
3.     private long balance;  
4.  
5.     public Account() {  
6.         this(0L);  
7.     }  
8.  
9.     public Account(long balance) {  
10.         this.balance = balance;  
11.     }  
12.  
13.     public long getBalance() {  
14.         return balance;  
15.     }  
16.  
17.     public void deposit(long amount) {  
18.         checkAmountNonNegative(amount);  
19.         balance += amount;  
20.     }  
21.  
22.     public void withdraw(long amount) {  
23.         checkAmountNonNegative(amount);  
24.         if (balance < amount) {  
25.             throw new IllegalArgumentException(  
26.                 "not enough money");  
27.         }  
28.     }  
29. }
```

28.	balance -= amount;
29.	}
30.	
31.	private static void checkAmountNonNegative(
32.	long amount) {
33.	if (amount < 0) {
34.	throw new IllegalArgumentException(
35.	"negative amount");
36.	}
37.	}
38.	}

1.	Begin balance = 100000
2.	End balance = 104013

Чтобы это исправить помечаем методы `synchronized`.

1.	public class Account {
2.	
3.	private long balance;
4.	
5.	public Account() {
6.	this(0L);
7.	}
8.	
9.	public Account(long balance) {
10.	this.balance = balance;
11.	}
12.	
13.	public long getBalance() {
14.	return balance;
15.	}
16.	
17.	public synchronized void deposit(long amount) {
18.	checkAmountNonNegative(amount);
19.	balance += amount;
20.	}
21.	
22.	public synchronized void withdraw(long amount) {
23.	checkAmountNonNegative(amount);
24.	if (balance < amount) {
25.	throw new IllegalArgumentException(
26.	"not enough money");
27.	}
28.	balance -= amount;

29.	}
30.	
31.	private static void checkAmountNonNegative(32. long amount) { 33. if (amount < 0) { 34. throw new IllegalArgumentException(35. "negative amount"); 36. } 37. } 38. }

1.	Begin balance = 100000
2.	End balance = 100000

Рекомендуется в `synchronized` помещать только маленький кусочек работы. В данном случае вся полезная работа оказывается в `synchronized` блоке, но в большинстве реальных ситуаций можно выделить маленький кусочек, требующий синхронизации.

1.	public void deposit(long amount) {
2.	checkAmountNonNegative(amount);
3.	synchronized (this) {
4.	balance += amount;
5.	}
6.	}
7.	
8.	public void withdraw(long amount) {
9.	checkAmountNonNegative(amount);
10.	synchronized (this) {
11.	if (balance < amount) {
12.	throw new IllegalArgumentException(13. "not enough money");
14.	}
15.	balance -= amount;
16.	}
17.	}

1.	public static void main()
2.	throws InterruptedException {
3.	Account account = new Account(0);


```

4.      new DepositThread(account).start();
5.
6.
7.      System.out.println(
8.          "Calling waitAndWithdraw() ...");
9.
10.     account.waitAndWithdraw(50_000_000);
11.
12.     System.out.println(
13.         "waitAndWithdraw() finished");
14. }
15.
16. private static class DepositThread
17.     extends Thread {
18.
19.     private final Account account;
20.
21.     private DepositThread(Account account) {
22.         this.account = account;
23.     }
24.
25.     @Override
26.     public void run() {
27.         for (int i = 0; i < 50_000_000; i++) {
28.             account.deposit(1);
29.         }
30.     }
31. }

```

```

1. public class Account {
2.
3.     private long balance;
4.
5.     public Account() {
6.         this(0L);
7.     }
8.
9.     public Account(long balance) {
10.        this.balance = balance;
11.    }
12.
13.    public long getBalance() {
14.        return balance;
15.    }
16. }

```

17.	public synchronized void deposit(long amount) {
18.	checkAmountNonNegative(amount);
19.	balance += amount;
20.	notifyAll();
21.	}
22.	
23.	public synchronized void withdraw(long amount) {
24.	checkAmountNonNegative(amount);
25.	if (balance < amount) {
26.	throw new IllegalArgumentException(
27.	"not enough money");
28.	}
29.	balance -= amount;
30.	}
31.	
32.	public synchronized void waitAndWithdraw(
33.	long amount)
34.	throws InterruptedException {
35.	checkAmountNonNegative(amount);
36.	while (balance < amount) {
37.	wait();
38.	// System.out.println("Wakeup: " + balance);
39.	}
40.	balance -= amount;
41.	}
42.	
43.	private static void checkAmountNonNegative(
44.	long amount) {
45.	if (amount < 0) {
46.	throw new IllegalArgumentException(
47.	"negative amount");
48.	}
49.	}
50.	}
1.	Calling waitAndWithdraw() ...
2.	waitAndWithdraw() finished

Атомарность

Чтение и запись полей всех типов, кроме long и double, происходит атомарно.

Если поле объявлено с модификатором `volatile`, то атомарно читаются и пишутся даже `long` и `double`.

Видимость

Изменения значений полей, сделанные одним потоком, могут быть не видны в другом потоке.

Изменения, сделанные одним потоком, могут быть видны в другом потоке.

Правила формализованы при помощи отношения `happens-before` (если в одном поток произошло некоторое событие `X`, а в другом потоке после этого произошло событие `Z`, то мы гарантировано знаем, что все, что произошло до `X` будет видно после `Z`).

Семантика `final`.

happens-before

Запись `volatile`-поля `happens-before` чтения этого поля.

Освобождение монитора `happens-before` захват того же монитора.

```
thread.start() happens-before  
thread.run().
```

Завершение `thread.run()` `happens-before` выход из `thread.join()`.

1.	<code>public class Singleton {</code>
----	---------------------------------------

```

2.
3.     private int foo;
4.     private String bar;
5.
6.     private Singleton() {
7.         this.foo = 13;
8.         this.bar = "zap";
9.     }
10.
11.     private static Singleton instance;
12.
13.     public static Singleton getInstance() {
14.         if (instance == null) {
15.             instance = new Singleton();
16.         }
17.         return instance;
18.     }
19. }

```

Для многопоточной программы:

```

1.     public class Singleton {
2.
3.         private int foo;
4.         private String bar;
5.
6.         private Singleton() {
7.             this.foo = 13;
8.             this.bar = "zap";
9.         }
10.
11.         private static Singleton instance;
12.
13.         public synchronized static
14.             Singleton getInstance() {
15.             if (instance == null) {
16.                 instance = new Singleton();
17.             }
18.             return instance;
19.         }
20.     }

```

Ни в коем случае не делать такую штуку (можем получить ссылку на недостроенный объект):

```
1. public static Singleton getInstance() {
2.     if (instance == null) {
3.         synchronized (Singleton.class) {
4.             if (instance == null) {
5.                 instance = new Singleton();
6.             }
7.         }
8.     }
9.     return instance;
10. }
```

Но это лечится так:

```
1. public class Singleton {
2.
3.     private int foo;
4.     private String bar;
5.
6.     private Singleton() {
7.         this.foo = 13;
8.         this.bar = "zap";
9.     }
10.
11.     private volatile static Singleton instance;
12.
13.     public static Singleton getInstance() {
14.         if (instance == null) {
15.             synchronized (Singleton.class) {
16.                 if (instance == null) {
17.                     instance = new Singleton();
18.                 }
19.             }
20.         }
21.         return instance;
22.     }
23. }
```

Код

<https://github.com/java-the-best/multithreading-vladykin>

Источники

- https://www.youtube.com/watch?v=zxZ0BXlTys0&ab_channel=ComputerScienceCenter

Многопоточность в Java: средства стандартной библиотеки

`java.util.concurrent.atomic`

- `AtomicBoolean`, `AtomicInteger`, `AtomicLong`, `AtomicReference<V>`;
- Операции: `V get()`, `void set(V newValue)`, `boolean compareAndSet(V expect, V update)`.

`compareAndSet`

Примитив `compareAndSet` позволяет реализовать другие операции.

```
1. public final int incrementAndGet() {  
2.     for (;;) {  
3.         int current = get();  
4.         int next = current + 1;  
5.         if (compareAndSet(current, next)) {  
6.             return next;  
7.         }  
8.     }  
9. }
```

Примеры

```
1. public class SequenceGeneratorBroken {  
2.  
3.     private static volatile int counter = 0;  
4.  
5.     public static int nextInt() {  
6.         return counter++;  
7.     }  
8.  
9.     public static void main()  
10.         throws InterruptedException {  
11.         List<Thread> threads = new ArrayList<>();  
12.  
13.         for (int i = 0; i < 10; i++) {  
14.             Thread thread = new Thread(() -> {
```

```

15.         for (int j = 0; j < 1000; j++) {
16.             nextInt();
17.         }
18.     });
19.     thread.start();
20.     threads.add(thread);
21. }
22.
23. for (Thread thread : threads) {
24.     thread.join();
25. }
26.
27. System.out.println(
28.     "Counter final value: " + counter);
29. }
30. }

```

1. Counter final value: 9040

Правильное решение

```

1. public class SequenceGeneratorGood1 {
2.
3.     private static int counter = 0;
4.
5.     public static synchronized int nextInt() {
6.         return counter++;
7.     }
8.
9.     public static void main()
10.        throws InterruptedException {
11.         List<Thread> threads = new ArrayList<>();
12.
13.         for (int i = 0; i < 10; i++) {
14.             Thread thread = new Thread(() -> {
15.                 for (int j = 0; j < 1000; j++) {
16.                     nextInt();
17.                 }
18.             });
19.             thread.start();
20.             threads.add(thread);
21.         }
22.
23.         for (Thread thread : threads) {
24.             thread.join();
25.         }

```


26.	
27.	System.out.println(
28.	"Counter final value: " + counter);
29.	}
30.	}

1.	Counter final value: 10000
----	----------------------------

Еще одно правильное решение

1.	public class SequenceGeneratorGood2 {
2.	
3.	private static final AtomicInteger counter =
4.	new AtomicInteger();
5.	
6.	public static int nextInt() {
7.	return counter.getAndIncrement();
8.	}
9.	
10.	public static void main()
11.	throws InterruptedException {
12.	List<Thread> threads = new ArrayList<>();
13.	
14.	for (int i = 0; i < 10; i++) {
15.	Thread thread = new Thread(() -> {
16.	for (int j = 0; j < 1000; j++) {
17.	nextInt();
18.	}
19.	});
20.	thread.start();
21.	threads.add(thread);
22.	}
23.	
24.	for (Thread thread : threads) {
25.	thread.join();
26.	}
27.	
28.	System.out.println(
29.	"Counter final value: " + counter);
30.	}
31.	}

1.	Counter final value: 10000
----	----------------------------

Semaphore

- класс `java.util.concurrent.Semaphore`;

- ограничивает одновременный доступ к ресурсу;
- в отличие от `synchronized`-блока, одновременно могут работать несколько потоков (но не более заданного `N`);
- операции: `void acquire()`, `void release()`.

```
1. public static void main()
2.     throws InterruptedException {
3.     Semaphore semaphore = new Semaphore(10);
4.     semaphore.acquire();
5.     try {
6.         // ...
7.     } finally {
8.         semaphore.release();
9.     }
10. }
```

Примеры

```
1. public class SemaphoreDemo {
2.
3.     public static void main()
4.         throws InterruptedException {
5.         Semaphore semaphore = new Semaphore(2);
6.
7.         List<Thread> threads = new ArrayList<>();
8.         for (int i = 0; i < 10; i++) {
9.             DemoThread thread =
10.                 new DemoThread(semaphore);
11.             threads.add(thread);
12.             thread.start();
13.         }
14.
15.         Thread.sleep(20_000);
16.
17.         for (Thread thread : threads) {
18.             thread.interrupt();
19.         }
20.     }
21. }
```

22.	private static class DemoThread extends Thread {
23.	
24.	private final Semaphore semaphore;
25.	
26.	public DemoThread(Semaphore semaphore) {
27.	this.semaphore = semaphore;
28.	}
29.	
30.	@Override
31.	public void run() {
32.	try {
33.	runUnsafe();
34.	} catch (InterruptedException e) {
35.	System.out.println(
36.	getName() + " interrupted");
37.	}
38.	}
39.	
40.	private void runUnsafe()
41.	throws InterruptedException {
42.	for (;;) {
43.	semaphore.acquire();
44.	try {
45.	System.out.println(
46.	getName() + " acquired semaphore");
47.	Thread.sleep(5_000L);
48.	} finally {
49.	System.out.println(
50.	getName() + " releasing semaphore");
51.	semaphore.release();
52.	}
53.	}
54.	}
55.	}
56.	}
1.	Thread-0 acquired semaphore
2.	Thread-1 acquired semaphore
3.	Thread-0 releasing semaphore
4.	Thread-1 releasing semaphore
5.	Thread-1 acquired semaphore
6.	Thread-0 acquired semaphore
7.	Thread-1 releasing semaphore
8.	Thread-0 releasing semaphore
9.	Thread-0 acquired semaphore

10.	Thread-1 acquired semaphore
11.	Thread-1 releasing semaphore
12.	Thread-1 acquired semaphore
13.	Thread-0 releasing semaphore
14.	Thread-0 acquired semaphore
15.	Thread-3 interrupted
16.	Thread-9 interrupted
17.	Thread-2 interrupted
18.	Thread-8 interrupted
19.	Thread-1 releasing semaphore
20.	Thread-1 interrupted
21.	Thread-4 interrupted
22.	Thread-0 releasing semaphore
23.	Thread-6 interrupted
24.	Thread-7 interrupted
25.	Thread-5 interrupted
26.	Thread-0 interrupted

Организация «честной очереди»

1.	public class SemaphoreDemo {
2.	
3.	public static void main()
4.	throws InterruptedException {
5.	Semaphore semaphore = new Semaphore(2, true);
6.	
7.	List<Thread> threads = new ArrayList<>();
8.	for (int i = 0; i < 10; i++) {
9.	DemoThread thread =
10.	new DemoThread(semaphore);
11.	threads.add(thread);
12.	thread.start();
13.	}
14.	
15.	Thread.sleep(20_000);
16.	
17.	for (Thread thread : threads) {
18.	thread.interrupt();
19.	}
20.	}
21.	
22.	private static class DemoThread extends Thread {
23.	
24.	private final Semaphore semaphore;
25.	

```
26. public DemoThread(Semaphore semaphore) {
27.     this.semaphore = semaphore;
28. }
29.
30. @Override
31. public void run() {
32.     try {
33.         runUnsafe();
34.     } catch (InterruptedException e) {
35.         System.out.println(
36.             getName() + " interrupted");
37.     }
38. }
39.
40. private void runUnsafe()
41.     throws InterruptedException {
42.     for (;;) {
43.         semaphore.acquire();
44.         try {
45.             System.out.println(
46.                 getName() + " acquired semaphore");
47.             Thread.sleep(5_000L);
48.         } finally {
49.             System.out.println(
50.                 getName() + " releasing semaphore");
51.             semaphore.release();
52.         }
53.     }
54. }
55. }
56. }
```

```
1. Thread-0 acquired semaphore
2. Thread-1 acquired semaphore
3. Thread-0 releasing semaphore
4. Thread-1 releasing semaphore
5. Thread-2 acquired semaphore
6. Thread-4 acquired semaphore
7. Thread-2 releasing semaphore
8. Thread-4 releasing semaphore
9. Thread-3 acquired semaphore
10. Thread-5 acquired semaphore
11. Thread-3 releasing semaphore
12. Thread-5 releasing semaphore
13. Thread-6 acquired semaphore
```

14.	Thread-7 acquired semaphore
15.	Thread-7 releasing semaphore
16.	Thread-6 releasing semaphore
17.	Thread-8 acquired semaphore
18.	Thread-9 interrupted
19.	Thread-8 releasing semaphore
20.	Thread-8 interrupted
21.	Thread-1 interrupted
22.	Thread-2 interrupted
23.	Thread-6 interrupted
24.	Thread-4 interrupted
25.	Thread-5 interrupted
26.	Thread-3 interrupted
27.	Thread-7 interrupted
28.	Thread-0 interrupted

23:00

Sdf

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	
14.	
15.	
16.	
17.	
18.	
19.	
20.	
21.	

22.	
23.	
24.	
25.	
26.	
27.	
28.	
29.	
30.	
31.	
32.	
33.	
34.	
35.	
36.	
37.	
38.	
39.	
40.	
41.	
42.	
43.	
44.	
45.	
46.	
47.	
48.	
49.	
50.	

Код

<https://github.com/java-the-best/multithreading-vladykin>

Источники

- <https://www.youtube.com/watch?v=umTVNoG3760&t=12s>

Новая тема

Содержание

Код

Ссылка

Источники

- Ссылка с описанием