## Ejercicio 3.

Se propone el siguiente pseudocódigo para resolver el problema:

**Entrada**: Arreglo A con la data del árbol.

```
Salida: Árbol T armado.
 1.Tree \leftarrow new Tree
 2.Tree.root \leftarrow A[0]
 3.curr \leftarrow Tree.root
 4. parent ← new Node
 5. Para i = 1 hasta N hacer
 6. SiA[i] = 0 entonces
 7.
       Continúa
 8. fin si
 9. Mientras curr! = NULL hacer
10.
      parent \leftarrow curr
11.
      Si A[i] < curr. value entonces
       curr \leftarrow curr.left
12.
13.
      si no
14.
       curr \leftarrow curr.right
15.
      fin si
16. fin mientras
17. si A[i] < parent. value entonces
       parent.left \leftarrow newNode(A[i])
18.
19. si no
20.
       parent.right \leftarrow newNode(A[i])
21. fin si
22. fin para
```

El algoritmo se comporta como  $0(n^2)$  debido a que el blucle más externo recorre el arreglo en toda su longitud y el bucle interno hace la inserción k veces, la cual en el peor caso puede ser igual a n.