

Requerimientos: Primera etapa

- La aplicación móvil será para el uso de los consumidores.
- La aplicación web estará destinada para las empresas.
- La aplicación ofrecerá un banco determinado de criterios para que la empresa decida cuál utilizar.
 - Por orden de generación.
 - Ticket para personas con una condición especial (3ra edad, discapacidad, embarazadas)
 - Reserva de horario
 - Por membresía
- La aplicación web debe permitir a la empresa ingresar cuánto tiempo, en promedio, se toma para atender un turno.
- La aplicación web debe permitir ingresar el "tiempo de gracia" que le otorgará a sus clientes si, al momento de su turno, no están presentes.
- La aplicación web debe guardar un historial de los turnos en un día (cancelados, tomados, perdidos)
- La aplicación móvil debe tener un log in y sign up. Información: nombre, correo y contraseña.
- La aplicación móvil debe permitir guest user.
- La aplicación web debe permitir elegir a la empresa si acepta o no guest users.
- La aplicación móvil no debe permitir que una persona pueda tomar dos turnos simultáneamente en una empresa.
- La aplicación móvil debe permitir al consumidor tener varios turnos en diferentes empresas (A negociar).
- La aplicación móvil debe emitir una notificación de proximidad de turno.
- La aplicación de la empresa debe estar preparada para otorgar turnos presencialmente.
- La aplicación web debe permitir a la empresa tener varias estaciones.
- La aplicación web debe mostrar a los trabajadores cuántos turnos hay en cola.

- La aplicación móvil debe mostrar a los consumidores el tiempo de espera estimado y cuál es su posición en la cola.
- La aplicación móvil tendrá un home page con las empresas disponibles.
- Información para registrar la empresa: Nombre de sucursal, dirección, teléfono.
- La aplicación debe tener una opción de tomar el turno más rápido que esté disponible.

Requerimientos que teníamos antes de la reunión

- La aplicación móvil debe tener un buscador.
- La aplicación móvil debería fijar por categoría.
- La aplicación móvil debe dejar al usuario tomar un turno y cancelar un turno.
- La aplicación web debe tener la opción de terminar un turno.
- CRUD