

Curso avanzado sobre Arduino

Arduino Avanzado



ElCacharreo.com



Arduino avanzado: Presente



Arduino avanzado: Presente



José Antonio Vacas Martínez

blog
javacasm@elcacharreo.com
twitter
linkedin



Librerías: Servo

Nos permite controlar hasta 12 servos (48 en mega) con cada pin

- `attach(pin)` : conecta el objeto servo con el pin dado
- `write(angle)` : establece la posición del servo
- `read()` : devuelve la posición del servo
- `attached()` : comprueba si está conectado
- `detach()` : desconecta el pin del servo



Librerías: servo controlado por potenciómetro 3.5.1

Usando la librería servo

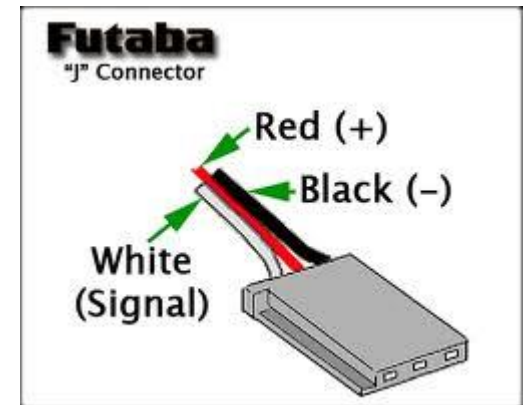
```
#include <Servo.h>

Servo myservo; // creamos un objeto servo

int potpin = 0; // pin donde está conectado el potenciómetro

void setup()
{
  myservo.attach(9); // asignamos el pin 9 a nuestro servo
}

void loop()
{
  int val = analogRead(potpin);           // valor del potenciometro (entre 0 y 1023)
  val = map(val, 0, 1023, 0, 179);        // escala para el servo (entre 0 y 180)
  myservo.write(val);                     // envía la posición al servo
  delay(15);
}
```



Ejemplo: Servo indicador de temperatura 3.5.2

Usar un servo para indicar la escala de temperatura



Conclusiones

Gracias por vuestra atención

