Curso avanzado Arduino: Midiendo tiempos

elCacharreo.com





Tiempo: millis

long millis(): número de milisegundos desde que se encendió la placa.
 Se vuelve a poner a cero cada 50 días aproximadamente.

```
long ini=millis();
//hacemos algo
long segundos=(millis()-ini)/1000;
```

- micros()
- delay()
- delayMicroseconds()



Tiempos: micros

 long micros(): número de microsegundos desde que se encendió la placa. Se vuelve a poner a cero cada 70 minutos aproximadamente.
 Tiene una resolución de 4 microsegundos.

```
long ini=micros();
//hacemos algo
long segundos=(micros()-ini)/1000000;
```

- delay()
- delayMicroseconds()



Tiempos: delay delayMicroseconds

- delay(milisegundos): espera los milisegundos indicado
- delayMicroseconds(microsegundos): espera los microsegundos indicado. El número máximo que soporta es 16383

Se recomienda no usar ninguna de las funciones de delay puesto que ocupan la cpu mientras esperan



Tiempos: tiempos de pulsado 3.2.1

Medir tiempos de pulsaciones



Tiempos: formatos humanos

Podemos trabajar en un formato más humano con Time

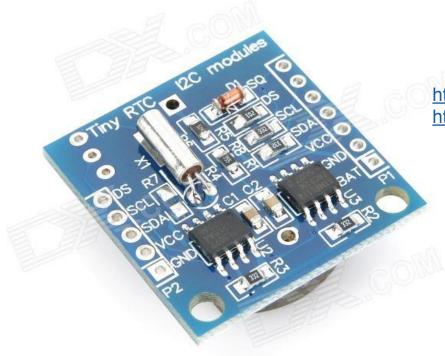
http://playground.arduino.cc/Code/time

```
hour(); // The hour now (0-23)
minute(); // The minute now (0-59)
second(); // The second now (0-59)
day(); // The day now (1-31)
weekday(); // Day of the week, Sunday is day 1
month(); // The month now (1-12)
year(); // The full four digit year: (2009, // 2010 etc)
```

Necesita una fuente de tiempo Real



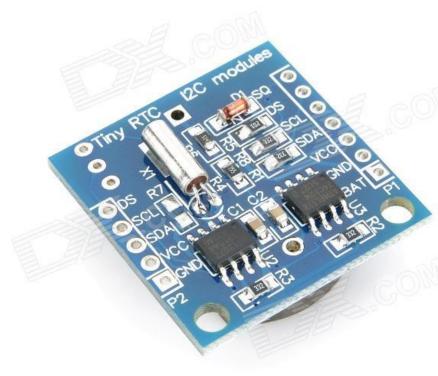
Tiempos: RTC



http://club.dx.com/forums/forums.dx/threadid.1227253 http://datasheets.maximintegrated.com/en/ds/DS1307.pdf



RTC: fechas



```
#include <Wire.h>
#include "RTClib.h"
RTC DS1307 RTC;
void setup () {
  Serial.begin(57600);
   Wire.begin();
   RTC.begin();
 if (! RTC.isrunning()) {
   Serial.println("RTC is NOT running!");
   // following line sets the RTC to the date & time this
sketch was compiled
   //RTC.adjust(DateTime( DATE , TIME ));
void loop () {
   DateTime now = RTC.now();
DateTime future (now.unixtime() + 7 * 86400L + 30);
```

http://learn.adafruit.com/ds1307-real-time-clock-breakout-board-kit/understanding-the-code



Tareas: Librería Timer

```
#include "Timer.h"
Timer t;
int pin = 13;
void setup()
{ Serial.begin(9600);
 pinMode(pin, OUTPUT);
 t.oscillate(pin, 100, LOW);
 t.every(1000, takeReading);}
void loop()
{ t.update();}
void takeReading()
{ Serial.println(analogRead(0));}
```

Ejecución de tareas repetitivas cada cierto tiempo

http://playground.arduino.cc/Code/Timer



Programación dirigida a eventos

```
#include "Event.h"
EventManager evtManager;
int ledPin = 12:
boolean ledOn = false;
struct LEDListener: public EventTask
{ using EventTask::execute;
 void execute(Event evt)
 { if (ledOn == true) { digitalWrite(ledPin, LOW); }
  else { digitalWrite(ledPin, HIGH); }
 } } LEDListener;
void setup()
{ pinMode(ledPin, OUTPUT);
 evtManager.subscribe(Subscriber("led.on", &LEDListener));
                                                                     Librería Event
 Event toggleLed = Event("led.on");
 evtManager.triggerInterval(TimedTask(2000, toggleLed)); }
                         http://www.cainsvault.com/blog/arduino-event-manager?
void loop()
                         goback=%2Egde 1268377 member 256043556
  evtManager.tick();}
```

elCacharreo.com

RTOS: Sistema Operativo de Tiempo Real

RTuinOS https://github.com/PeterVranken/RTuinOS

Duinos https://code.google.com/p/duinos/

FreeRTOS http://maniacbug.wordpress.com/2012/01/31/freertos/



Conclusiones

Gracias por vuestra atención



Arduino Avanzado