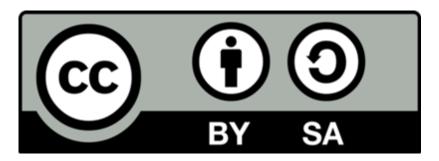
14/10/2015 tecnico

# Detalles técnicos y enlaces

José Antonio Vacas @javacasm

elCacharreo.com (http://blog.elcacharreo.com)



# Entornos de programación visuales

<u>Visual programming language (https://en.wikipedia.org/wiki/Visual\_programming\_language)</u>
<u>entornos (https://www.facebook.com/Code.org/posts/670941473002159)</u>

#### snap:

Alternativa a scratch (es una rescritura desde cero, manteniendo la filosofía y sin flash)

- \* entorno (http://snap.berkeley.edu/snapsource/snap.html)
- \* Se puede descargar y funciona offline
- \* Manual <a href="https://snap.berkeley.edu/SnapManual.pdf">https://snap.berkeley.edu/SnapManual.pdf</a>)
- \* código (https://github.com/javacasm/Snap--Build-Your-Own-Blocks)

### **Blocky**

Proyecto de google que se utiliza en multitud de entornos (appinventor, code.org, ...)

- \* fag blocky (https://developers.google.com/blockly/about/fag)
- \* instalación (https://developers.google.com/blockly/installation/overview)

### code.org

14/10/2015 tecnico

\* [Code Studio](https://studio.code.org/) Entorno pensado para docentes (pueder

- \* Puede usarse de modo autónomo
- \* Adaptado a los gustos de los alumnos
- \* Distintos niveles
- \* [Curso para 5 años](https://code.org/educate/k5)
- \* [juego code.org](https://studio.code.org/s/playlab/stage/1/puzzle/10)
- \* [Código fuente](https://github.com/code-dot-org/code-dot-org)

file://tmp/19.html 2/2