

Programación

José Antonio Vacas @javacasm

[elCacharreo.com](http://blog.elcacharreo.com) (<http://blog.elcacharreo.com>)



¿qué es programar?

¿sabéis programar?

¿habéis programado?

¿para qué sirve?

- * Capacidad de razonamiento
- * Enseña a resolver problemas
- * Capacidad analítica
- * Concentración

Un pequeño paréntesis

¿Qué significa CC?

Licencias

¿por qué?

¿Compartir?

¿Por qué me gusta esta forma de funcionar?

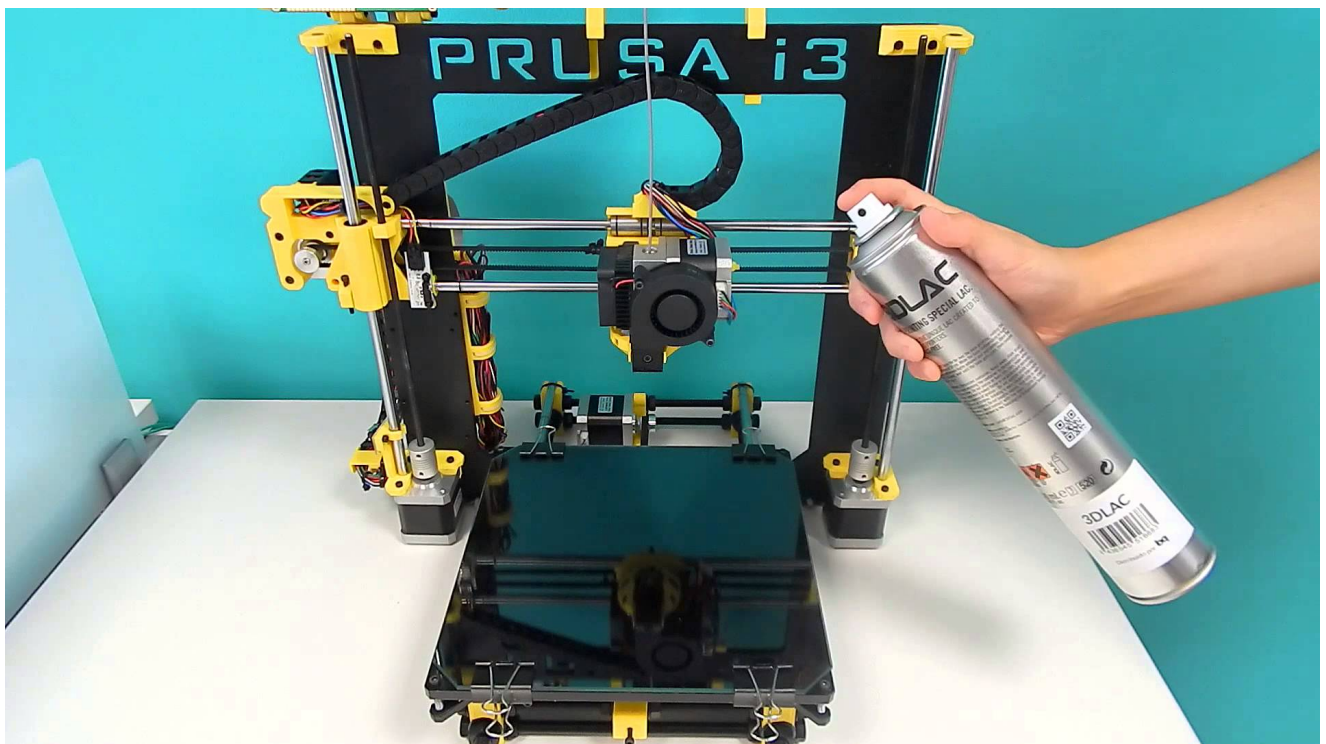
```
### Porque puedo hacer las cosas por mi mismo, cuando las entiendo, las puedo m
```

Ejemplo: Arduino (<http://www.arduino.cc>)

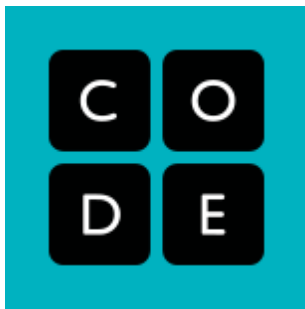


Ejemplo: impresoras 3D

Imágenes, diseños, electrónica, programas



!!!Empezamos!!!



code.org

¿no son todos .com?

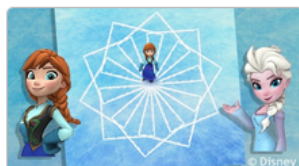
¿quién está detrás?

Vamos a hacer pequeños programas para ayudar a nuestros amigos



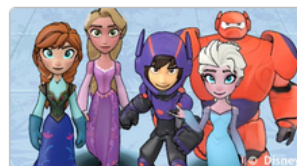
Hora del código

Prueba los fundamentos de la ciencia de la computación. Millones lo han intentado.



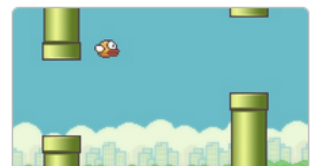
Frozen

Vamos a usar código para unirnos a Anna y Elsa mientras exploran la magia y la belleza del hielo.



Laboratorio de...

Utilice el laboratorio de juegos para crear una historia o juego protagonizada por personajes de Disney Infinity.

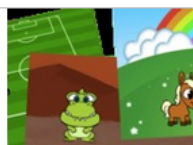


Código Flappy

¿Quieres crear tu propio juego en menos de 10 minutos? ¡Prueba nuestro tutorial de Código Flappy!

Laboratorio de Jueg...

¡Crea una historia o haz un juego con Laboratorio de Juegos!



Artista

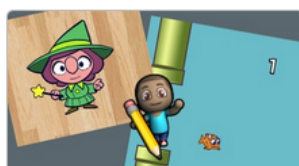
¡Dibuja imágenes estupendas y diseños con el Artista!



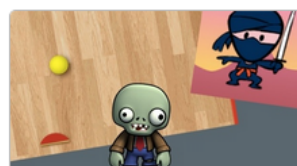
Cursos de 20 Horas sobre
Fundamentos de la Ciencia Computacional (todas las edades)



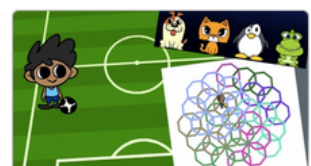
Curso 1



Curso 2



Curso 3



Curso 4

beta

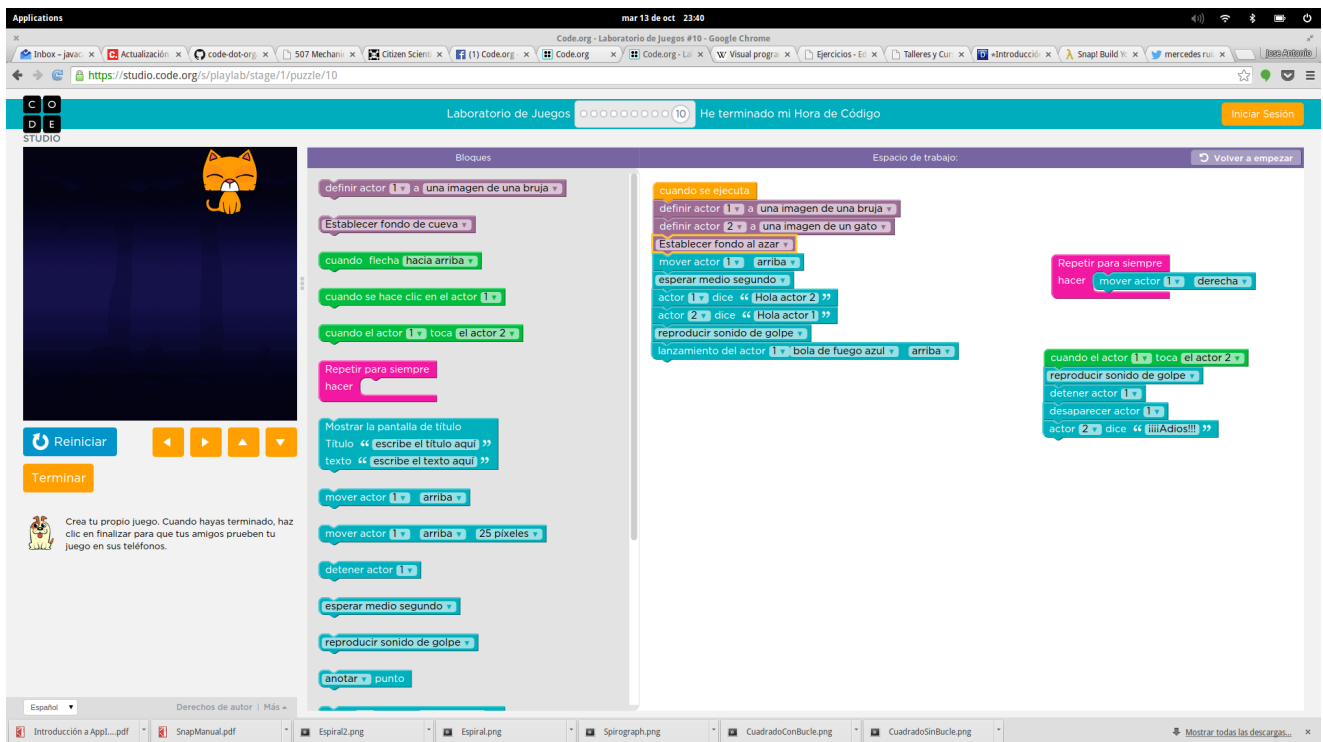
¿Frozen? ¿Angry birds? ¿Flappy bird?



nivel 1 (<https://studio.code.org/hoc/1/>)

Juegos

Veamos algo más complejo



[juego code.org \(https://studio.code.org/s/playlab/stage/1/puzzle/10\)](https://studio.code.org/s/playlab/stage/1/puzzle/10)

Aplicaciones más complicadas: snap

[scratch \(http://snap.berkeley.edu/snapsource/snap.html\)](http://snap.berkeley.edu/snapsource/snap.html)