

Detalles técnicos y enlaces

José Antonio Vacas @javacasm

[elCacharreo.com](http://blog.elcacharreo.com) (<http://blog.elcacharreo.com>)



Entornos de programación visuales

[Visual programming language](https://en.wikipedia.org/wiki/Visual_programming_language) (https://en.wikipedia.org/wiki/Visual_programming_language)

[entornos](https://www.facebook.com/Code.org/posts/670941473002159) (<https://www.facebook.com/Code.org/posts/670941473002159>)

snap:

Alternativa a scratch (es una rescritura desde cero, manteniendo la filosofía y sin flash)

* [entorno](http://snap.berkeley.edu/snapsource/snap.html) (<http://snap.berkeley.edu/snapsource/snap.html>)

* Se puede descargar y funciona offline

* Manual <https://snap.berkeley.edu/SnapManual.pdf>

(<https://snap.berkeley.edu/SnapManual.pdf>)

* [código](https://github.com/javacasm/Snap--Build-Your-Own-Blocks) (<https://github.com/javacasm/Snap--Build-Your-Own-Blocks>)

Blocky

Proyecto de google que se utiliza en multitud de entornos (appinventor, code.org, ...)

* [faq blocky](https://developers.google.com/blockly/about/faq) (<https://developers.google.com/blockly/about/faq>)

* [instalación](https://developers.google.com/blockly/installation/overview) (<https://developers.google.com/blockly/installation/overview>)

code.org

- * [Code Studio](https://studio.code.org/) Entorno pensado para docentes (pueden
- * Puede usarse de modo autónomo
- * Adaptado a los gustos de los alumnos
- * Distintos niveles
- * [Curso para 5 años](https://code.org/educate/k5)
- * [juego code.org](https://studio.code.org/s/playlab/stage/1/puzzle/10)
- * [Código fuente](https://github.com/code-dot-org/code-dot-org)