

INICIACIÓN A LAS HERRAMIENTAS DIGITALES EN EL AULA

CEP de Motril

Enero de 2024

José Antonio Vacas @javacasm



Objetivos

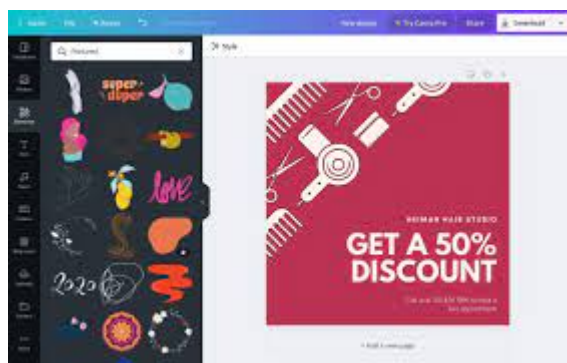
- Mejorar la competencia digital docente del profesorado, proporcionándoles un kit de herramientas digitales muy diversas con distintas funcionalidades, útiles para el ámbito educativo.
- Dotar al profesorado de herramientas digitales funcionales tanto para el proceso de enseñanza-aprendizaje a distancia como presencial usando las TACs.
- Evaluar de forma eficaz usando aplicaciones digitales.
- Conocer y profundizar en algunas herramientas y recursos propuestos para la creación de contenido educativo con aplicación real en el aula.
- Propiciar la interacción y capacitación de los docentes generando debates, aportaciones y materiales entre los participantes a través de las experiencias personales y el diseño o creación de actuaciones educativas innovadoras.

Contenidos

- Introducción
 - Utilidad y uso en el aula de las Herramientas Digitales
 - Materiales necesarios
 - Software necesario
- Recursos
 - [Licencias](#)
 - Recursos [sonoros](#) y
 - Recursos [visuales](#)
 - [Generador de QR](#)
 - [Bitmoji](#)



- [Google Expeditions](#)
- [Wikimedia](#)
- Presentaciones:



- [Canva](#)
- [Genially Tutorial](#)

- Tests/Juegos



- [Kahoot](#)



- [Plickers](#)



- [Educaplay](#)

- [LiveWorksheets](#) para añadir interacción a nuestras presentaciones de Canva
- [Quizizz](#)