

Rover Lunar o ¿Marciano?

by @javacasm

Proyecto STEAM

Objetivo: Simular un Rover marciano

- **Ciencia:** Entender las condiciones de Luna/Marte (terreno, gravedad) y su impacto en el rover.
 - **Tecnología:** Programar el control del robot para navegación o detección de obstáculos.
 - **Ingeniería:** Personalizar el Cutebot/Maqueen para simular un rover marciano funcional.
 - **Arte:** Diseñar una estética inspirada en rovers reales con elementos creativos.
 - **Matemáticas:** Calcular distancias, ángulos o consumo energético.
-

Características

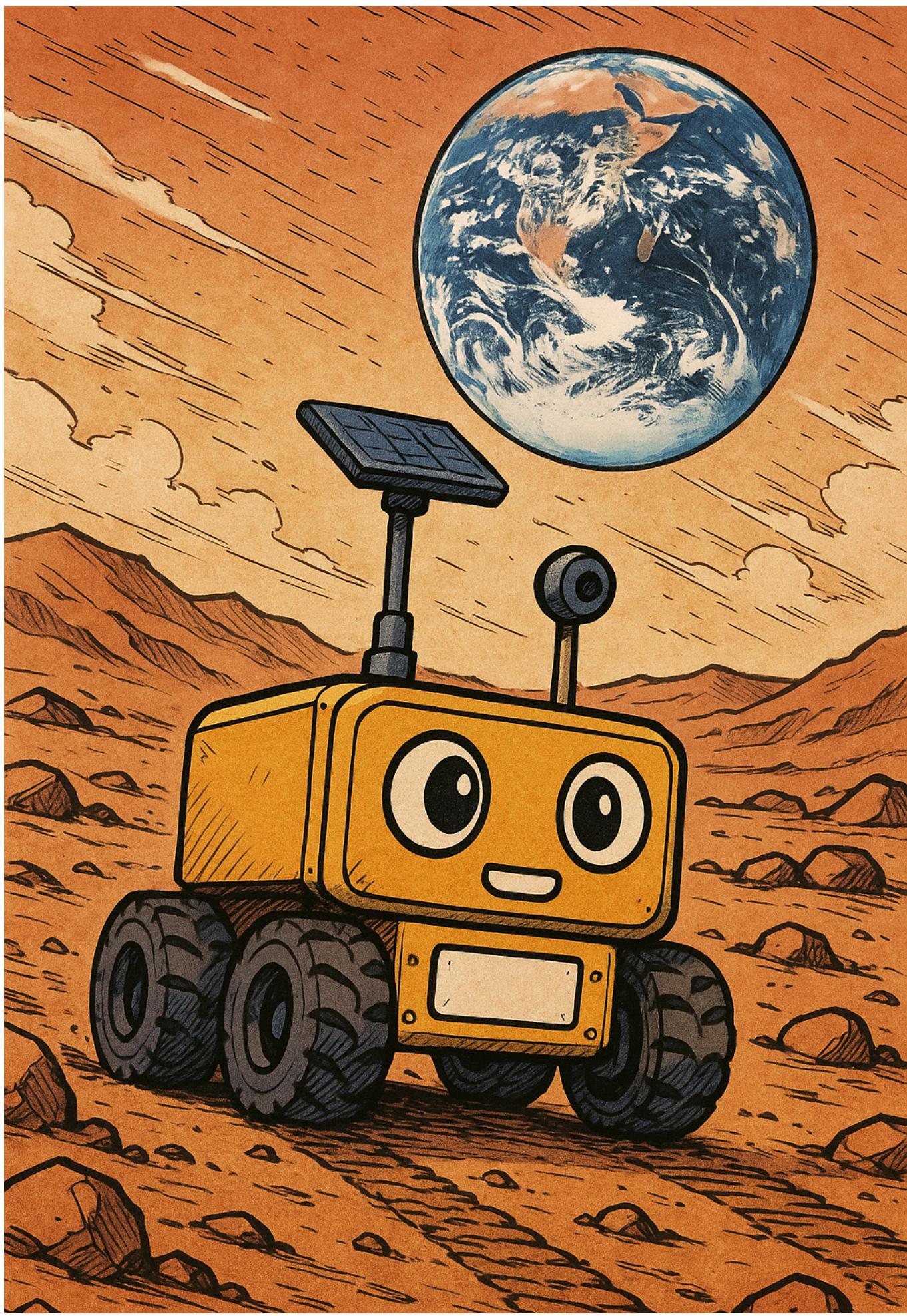
1. **Movilidad:** motores DC en terrenos simulados.
 2. **Control:** Programado para tareas autónomas o control remoto.
 3. **Sensores:**
 - Sensor para evitar obstáculos.
 - Sensores para navegar rutas predefinidas.
 4. **Estructura:** Chasis personalizable con LEGO o 3D.
 5. **Estética:** Decoración inspirada en rovers marcianos.
 6. **Energía:** baterías o una batería de litio Solar?.
 7. **Extensiones opcionales:** Brazo mecánico o cámara.
-

¿Qué tecnología usamos?

Rover Marciano (arduino)



Rover Marciano (microbit)





Rover y base (microbit)

