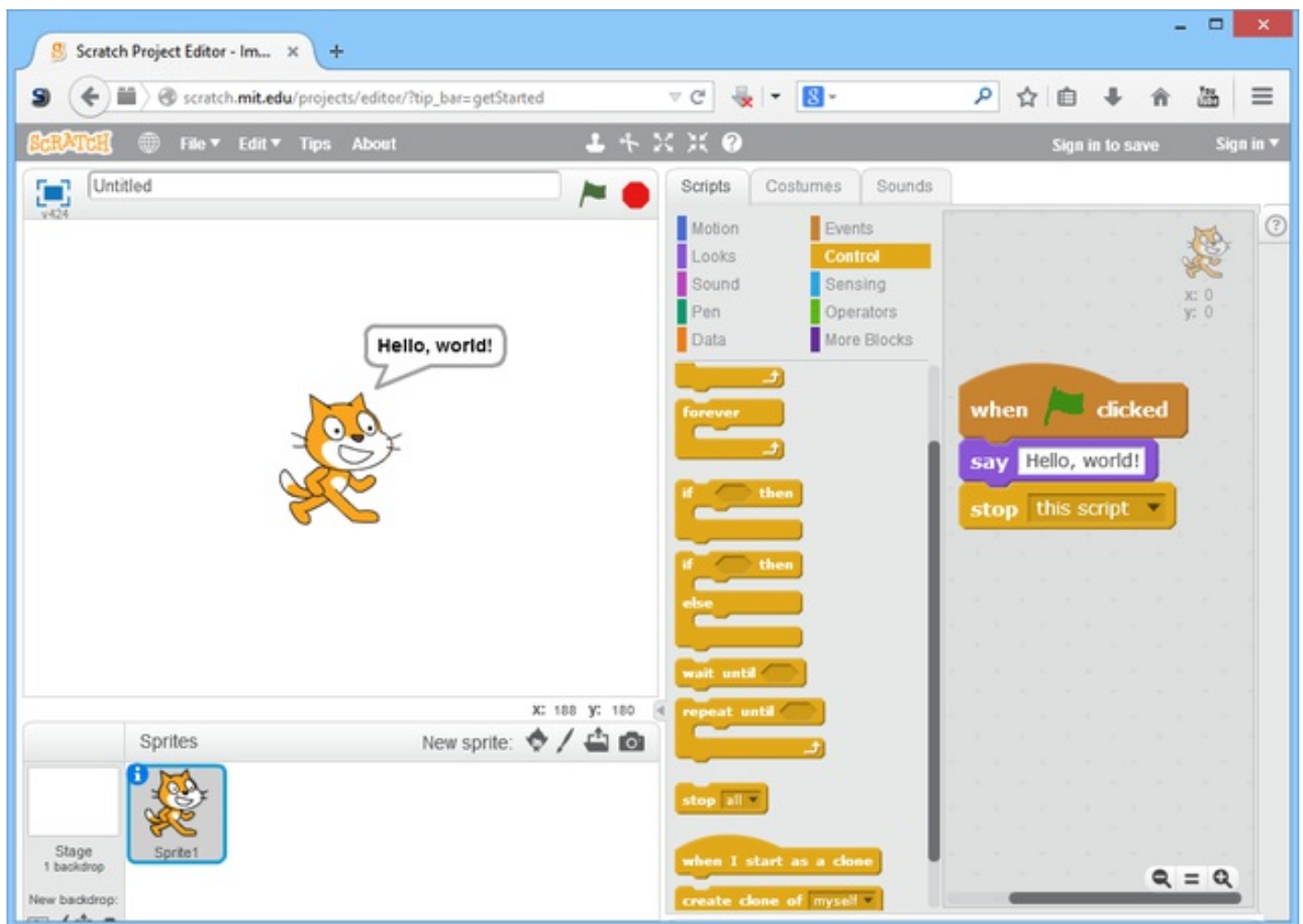


Iniciación a la programación con Scratch

Curso con 6 horas presenciales y 9 de trabajo online

Justificación



Scratch (<https://scratch.mit.edu/>) es un software creado por el MIT (Massachusetts Institute Technology) con el fin de enseñar a programar de un modo visual especialmente a niño y jóvenes.

Los programas se realizan uniendo los diferentes bloques encajables en un entorno integrado que incluye a la vez todo lo necesario para

completar el programa.

El uso de herramientas visuales permite a los alumnos asimilar fácilmente el paradigma de la programación y poner en práctica sus ideas.

Cada vez más utilizado en el entorno docente se ha mostrado como una excelente herramienta pedagógica, prueba de ello es la cantidad de experiencias disponibles en la [comunidad online](#).

Objetivos

El objetivo del curso es presentar estas herramientas sencillas y atractivas para los alumnos como <http://Code.org> y Scratch (según su edad y conocimientos)

- Entender la importancia de enseñar a programar
- Conocer herramientas de iniciación a la programación
- Realizar programa sencillo con Scratch

Contenidos

- Presntación de herramientas de programación visual para los más pequeños: Code.org
- Introducción a Scratch (y alternativas como Snap)
- Programando con Scratch:
 - Personajes, disfraces, escenarios
 - Dibujando con Scratch
 - Sonidos y animaciones