Programando Android: Emulador

José Antonio Vacas

#android2014 3/12/2014





Programación en Android



José Antonio Vacas Martínez





Programación en Android: Recursos

ANDROID <u>developer.android.com</u>

Muy bueno http://www.sgoliver.net/blog/?page_id=3011

Avanzado http://www.limecreativelabs.com/curso-gratuito-de-desarrollo-para-android/

Avanzado(En) http://www.vogella.com/android.html

MiriadaX http://miriadax.net/es/web/android_programacion

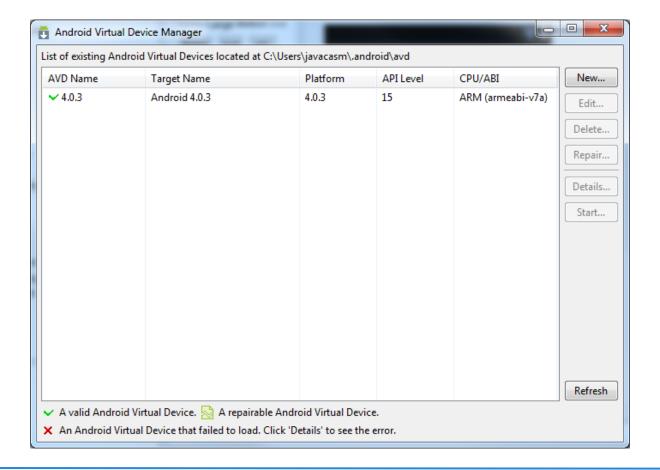


Programación en Android: Objetivos

- Conocer la plataforma Android
- Entorno de programación
- Crear proyecto de aplicación básica
- Crear "pantallas"
- Almacenar datos
- Publicación de aplicaciones



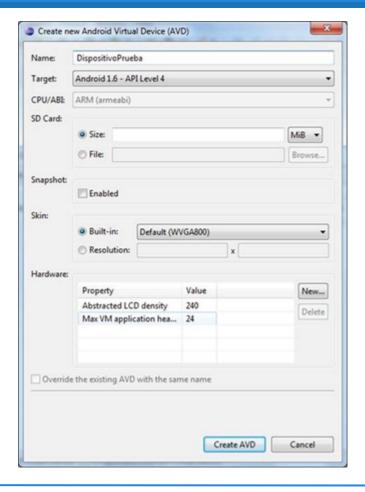
Programación en Android: Emulador







Programación en Android: Emulador - Nuevo







Programación en Android: Emulador - Limitaciones

No soporta multitouch

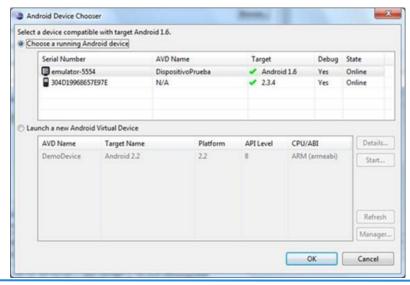
Rendimiento

Podemos rotar la pantalla con el 7 numérico

Seleccionar que emulador usaremos para cada proyecto

No tiene todas las aplicaciones como Market

Añadir teclado hardware

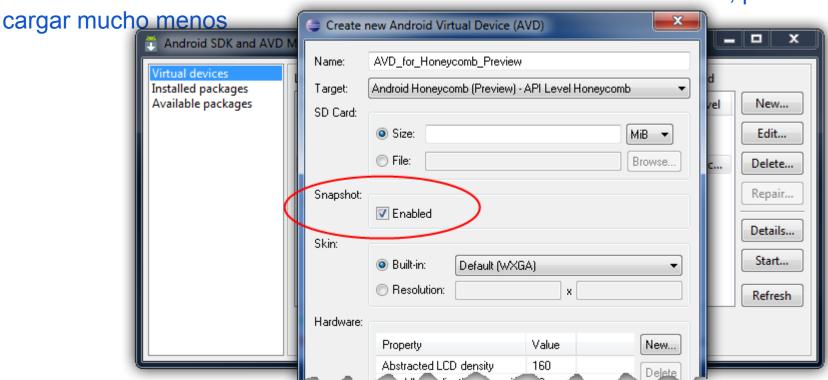




Programación en Android:Emulador - SnapShot

Un snapshot es una imagen de memoria que se guarda al cerrar el emulador y se carga al arrancar.

Actualmente está en versión beta. Al cerrar el emulador tardará más, pero al



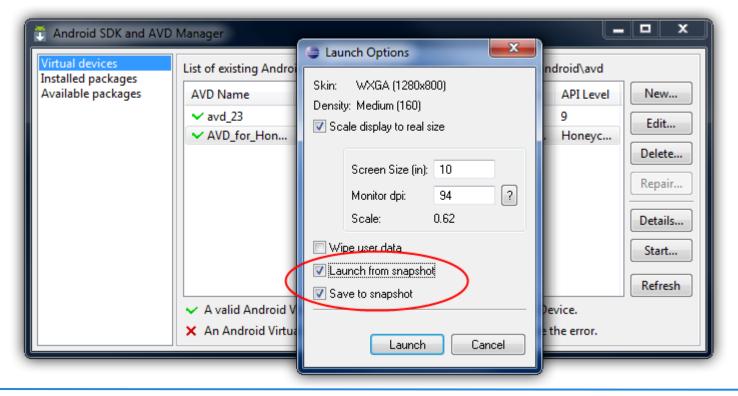


#android2014

Programación en Android: Emulador - SnashShot

Si queremos resetear el equipo tendremos que desactivar la carga A veces no se actualiza el tiempo instantáneamente al cargar Algunos de los sistemas emulados no se recuperan sino que se reinician al

cargar.





Programación en Android: Recursos

ANDROID <u>developer.android.com</u>

Muy bueno http://www.sgoliver.net/blog/?page_id=3011

Avanzado http://www.limecreativelabs.com/curso-gratuito-de-desarrollo-para-android/

Avanzado(En) http://www.vogella.com/android.html

MiriadaX http://miriadax.net/es/web/android_programacion

