

Luồng chạy của flowfile trên code sẽ như nào ? Từ processor đến flowfile ?

I. Tài liệu tham khảo:

https://nifi.apache.org/docs/nifi-docs/html/developer-guide.html

II. Một số class, funtionc, interface cần biết

nifi-framework-core

filepath: .\nifi-1.11.4\nifi-nar-bundles\nifi-framework-bundle\nifi-framework\nifi-framework\nifi-framework-core

Bộ khung core của Nifi, là folder chứa code quản lý flowfile, loadbalance, Scheduler và thực hiện các action, thêm, sửa, xóa processor trên nifi

interface ProcessSession

filepath: .\nifi-1.11.4\nifi-api\src\main\java\org\apache\nifi\processor\ProcessSession.java

ProcessSession, thường được gọi đơn giản là một "session", cung cấp một cơ chế để có thể created, get, destroyed, examined, cloned, and transferred FlowFiles sang các

Processor khác. Ngoài ra, ProcessSession cung cấp cơ chế tạo các phiên bản sửa đổi của FlowFiles, bằng cách thêm hoặc xóa các thuộc tính hoặc bằng cách sửa đổi nội dung của FlowFile. ProcessSession cũng đưa ra cơ chế phát ra các Sự kiện chứng minh nhằm cung cấp khả năng theo dõi dòng dõi và lịch sử của FlowFile. Sau khi các thao tác được thực hiện trên một hoặc nhiều FlowFiles, một ProcessSession có thể được cam kết hoặc được khôi phục.

1 số hàm quan trọng sử dụng nhiều của ProcessSession

Khởi tạo 1 ProcessSession trong onTrigger:

```
@Override

public void onTrigger(final ProcessContext context, final ProcessSession session) throws ProcessException {
```

• session.create() : Khởi tạo mới 1 flowfile, thường được sử dụng trong các processor khởi đầu của 1 luồng, để khởi tạo flowfile mới

```
for (T entity : entities) {
    // Create the FlowFile for this path.
    final Map<String, String> attributes = createAttributes(entity, context);
    FlowFile flowFile = session.create();
```

• session.putAllAttributes(): Hàm này sử dụng để khởi tạo attribute mới cho flowfile. Khởi tạo 1 biến attributes kiểu dữ liệu Map theo cặp key, value để lưu thông tin attribute sau đó dùng putAllAttributes() để add các attribute vào flowfile

```
for (T entity : entities) {
    // Create the FlowFile for this path.
    final Map<String, String> attributes = createAttributes(entity, context);
    FlowFile flowFile = session.create();
    flowFile = session.putAllAttributes(flowFile, attributes);
```

• session.transfer(): Hàm này sử dụng để chuyển các flowfile sau khi sử lý xong đến các relationship

```
for (T entity : entities) {
    // Create the FlowFile for this path.
    final Map<String, String> attributes = createAttributes(entity, context);
    FlowFile flowFile = session.create();
    flowFile = session.putAllAttributes(flowFile, attributes);
    session.transfer(flowFile, REL_SUCCESS);
    flowfilesCreated++;
```

 session.get(): Lấy thông tin từ các flowfile phía trước, các thông tin như flowfile date create, flowfile attribute... Thường được sử dụng ở các flowfile InputRequirement

```
public void onTrigger(final ProcessContext context, final ProcessSession session) throws ProcessException {
   FlowFile flowFile = session.get();
   if (flowFile == null) {
      return;
   }
```

• session.commit(): commit session, thường được sử dụng sau mỗi phép biến đổi của flowfile. lưu lại thông tin, attribute, content của flowfile. Nếu Processor của bạn kế thừa AbstractProcessor hoặc sử dụng interface Processession bạn có thể bỏ qua sử dụng session.commit() chúng sẽ tự dộng gọi hàm commit or rollback sau mỗi transaction.

Ngược lại nếu bạn sử dụng sessionFactory.createSession() để tạo session thì bạn phải dùng session.commit()

```
// transfer
session.transfer(flowFile, REL_FAILURE)
session.commit()
```

• session.rollback(): Thường được sử dụng để cath exception của flowfile lỗi rollback flowfile ở vi trí commit

```
private void handleException(final HttpServletRequest request, final HttpServletResponse response,
final ProcessSession session, String foundSubject, final Throwable t) throws IOException {
session.rollback();
logger.error(imsg: "Unable to receive file from Remote Host: [{}] SubjectDN [{}] due to {}", new Object[]{request.getRemoteHost(), foundSubject, t});
response.sendError(HttpServletResponse.SC_INTERNAL_SERVER_ERROR, t.toString());
}
```

• session.penalize(): báo log lỗi, show ra FlowFile đã gặp phải sự cố hoặc lỗi trong quá trình xử lý, khiến nó bị trì hoãn hoặc không thể transfer trong luồng dữ liệu.

interface ProcessContext

Processcontext: là cầu nối giữ Processor và framework. Nó cung cấp thông tin về cách Processor hiện được cấu hình và cho phép Processor thực hiện các Frameworkspecific tasks.

• context.getProperty(): Lấy thông tin PropertyValue của Processor, example: process ListFTP có property Listing Strategy, khi gọi hàm này sẽ lấy ra PropertyValue

```
final String listingStrategy = context.getProperty(LISTING_STRATEGY).getValue();
if (BY_TIMESTAMPS.equals(listingStrategy)) {
```

• context.getMaxConcurrentTasks(): Trả về thông tin config concurrent task trong

Processor

```
config.setMaxConnections(context.getMaxConcurrentTasks());
```

• context.getControllerServiceLookup(): Trả về thông tin Controller Service Processor đang sử dụng

```
serviceLookup = context.getControllerServiceLookup();
```

C omponent lifecycle

NiFi API cung cấp quản lý lifecycle của Processor, ControllerServices.. theo Java Annotations.

@onscheduled: là 1 chú thích được sử dụng để đánh dấu một phương thức trong một Processor.

phương thức được đánh dấu bằng chú thích này sẽ được khởi chạy trước khi chạy hàm OnTrigger, thường được dùng cho việc chuẩn bị trước khi chạy processor. Chỉ chạy hàm Ontrigger khi chạy hàm này thành công

Ví dụ như hàm dưới đây, được sử dụng để khởi tạo EntityTracker của Nifi ListFTP stragery

scheduledState

là trạng thái lập lịch của processor:

DISABLED: Không thể lập lịch processor để chạy

STOPPED: Có thể được lập lịch để chạy nhưng hiện tại thì không

RUNNING: Đã được lập lịch để chạy

STARTING: Prepare for running

STOPPING: đang chuyển trạng thái từ running sang stop

III. Luồng chạy flowfile

Tình huống giả định 1 luồng get file processor ListFTP đến PUTHDFS diễn ra như nào trong code ?

```
ListFTP.java
```

filepath: .\nifi-1.11.4\nifi-nar-bundles\nifi-standard-bundle\nifi-standard-processors\src\main\java\org\apache\nifi\processors\standard\ListFTP.java

Trong này class ListFTP ListFTP được kế thừa từ class ListFileTransfer

class ListFTP mục đích khởi tạo Processor và khai báo các property sử dụng để list File trên FTP folder.

```
public class ListFTP extends ListFileTransfer {

@Override

protected List<PropertyDescriptor> getSupportedPropertyDescriptors() {
    final PropertyDescriptor port = new PropertyDescriptor.Builder().fromPropertyDescriptor(UNDEFAULTED_PORT).defaultValue("21").build();

    final List<PropertyDescriptor> properties = new ArrayList<>();
    properties.add(LISTING_STRATEGY);
    properties.add(MOSTNAME);
    properties.add(HOSTNAME);
    properties.add(GOTT);
    properties.add(FTPTransfer.PASSWORD);
    properties.add(REMOTE_PATH);
    properties.add(DISTRIBUTED_CACHE_SERVICE);
```

ListFileTransfer.java

filepath: .\nifi-1.11.4\nifi-nar-bundles\nifi-standard-bundle\nifi-standard-processors\src\main\java\org\apache\nifi\processors\standard\ListFileTransfer.java

ListFileTransfer Mục đích chính của class này là thực hiện listfile trong folder FTP và tao attribute được lấy từ flowfile qua hàm createAttributes

Class này được kế thừa từ AbstractListProcessor

createAttributes .

tạo attributes cho flowfile

```
@Override
protected Map<String, String> attributes = new HashMap<>();
    final Map<String, String> attributes = new HashMap<>();
    final DateFormat formatter = new SimpleDateFormat(ListFile_MODIFY_DATE_ATTR_FORMAT, Locale_US);
    attributes.put(getProtocolName() + ".remote.host", context.getProperty(UNDEFAULTED_PORT).evaluateAttributeExpressions().getValue());
    attributes.put(getProtocolName() + ".insting_user", context.getProperty(UNDEFAULTED_PORT).evaluateAttributeExpressions().getValue());
    attributes.put(getProtocolName() + ".listing_user", context.getProperty(USERNAME).evaluateAttributeExpressions().getValue());
    attributes.put(ListFile.FILE_LAST_MODIFY_TIME_ATTRIBUTE, formatter.format(new Date(fileInfo.getLastModifiedTime());
    attributes.put(ListFile.FILE_PERNISSIONS_ATTRIBUTE, fileInfo.getPermissions());
    attributes.put(ListFile.FILE_OWNER_ATTRIBUTE, fileInfo.getGumer());
    attributes.put(ListFile.FILE_GNOUP_ATTRIBUTE, fileInfo.getGumer());
    attributes.put(CoreAttributes.FILENAME.key(), fileInfo.getFileName());
    final String fullPath = fileInfo.getFullPathFileName();
    if (index > -1) {
        final int index = fullPath.lastIndexOf(str "/");
        if (index > -1) {
            final String path = fullPath.substring(0, index);
            attributes.put(CoreAttributes.PATH.key(), path);
        }
}
```

List File

thực hiện list file trên FTP folder

```
4 usages | loverride
@Override
protected List<FileInfo> performListing(final ProcessContext context, final Long minTimestamp) throws IOException {
    final FileTransfer | transfer = getFileTransfer(context);
    final List<FileInfo> listing;
    try {
        listing = transfer.getListing();
    } finally {
        IOUtils.eloseQuietly(transfer);
    }

    if (minTimestamp == null) {
        return listing;
    }

    final Iterator<FileInfo> itr = listing.iterator();
    while (itr.hasNext()) {
        final FileInfo next = itr.next();
        if (next.getLastModifiedTime() < minTimestamp) {
            itr.remove();
        }
}</pre>
```

AbstractListProcessor.java

Class chính để thực hiện tạo flowfile của ListFTP.

Trong Class này chứa hàm OnTrigger(hàm khởi chạy chính của processor). Ở đây tùy vào listingStrategy được chọn. dùng context.getProperty(LISTING_STRATEGY).getValue()

để lấy giá trị của <u>listingStrateg</u>. Sau đó sẽ ListFTP theo 2 phương thức <u>BY_TIMESTAMPS</u> hoặc <u>BY_ENTITIES</u> lấy từ giá trị trên

```
@Override
public void onTrigger(final ProcessContext context, final ProcessSession session) throws ProcessException {

final String listingStrategy = context.getProperty(LISTING_STRATEGY).getValue();
   if (BY_TIMESTAMPS.equals(listingStrategy)) {
        listByTrackingTimestamps(context, session);

   } else if (BY_ENTITIES.equals(listingStrategy)) {
        listByTrackingEntities(context, session);

   } else {
        throw new ProcessException("Unknown listing strategy: " + listingStrategy);
   }
}
```

Như bạn đã biết hàm OnTrigger khởi chạy processor khi có Trigger, Vật cái gì Trigger hàm onTrigger ?

Hãy tìm hiểu dưới dây

StandardProcessScheduler.java Và StandardProcessorNode.java

StandardProcessScheduler Có trách nhiệm lên lịch cho processor

StandardProcessScheduler filepath: .\nifi-1.11.4\nifi-nar-bundles\nifi-framework-bundle\nifi-framework\nifi-framework-core\src\main\java\org\apache\nifi\controller

StandardProcessorNode filepath: .\nifi-1.11.4\nifi-nar-bundles\nifi-framework-bundle\nifi-framework\nifi-framework-core-

api\src\main\java\org\apache\nifi\controller\ProcessorNode.java

```
StandardProcessScheduler schedule():
```

lập lịch cho processor

StandardProcessorNode start(): khi start processor standardProcessorNode khởi chạy hàm start() có trách nhiệm chuyển đổi trạng thái lập lịch processor(ScheduleState) từ stopped sang starting

```
@Override
public void start(final ScheduledExecutorService taskScheduler, final long administrativeYieldMillis, final long timeoutMillis, final Supplier<ProcessContext> process
final SchedulingAgentCallback schedulingAgentCallback, final boolean failifStopping) {

final Processor processor = processorRef.get().getProcessor();
final ComponentLog proclog = new SimpleProcessLogger(StandardProcessorNode.this.getIdentifier(), processor);
```

```
ScheduledState currentState;
boolean starting;
synchronized (this) {
    currentState = this.scheduledState.get();

    if (currentState == ScheduledState.sTOPPED) {
        starting = this.scheduledState.compareAndSet(ScheduledState.STOPPED, ScheduledState.STARTING);
        if (starting) {
            desiredState = ScheduledState.RUNNING;
        }
    } else if (currentState == ScheduledState.RUNNING;
        return;
    } else {
        starting = false;
    }
    chay hām initiateStart nổu chuyển trạng thái thành công

if (starting) { // will ensure that the Processor represented by this node can only be started once initiateStart(taskScheduler, administrativeYieldMillis, timeoutMillis, processContextFactory, schedulingAgentCall
```

StandardProcessorNode initiateStart(): Hàm khởi chạy processor, chạy Onschedule Annotation của processor, sau khi chạy xong, trigger chạy Ontrigger funtionc của

processor

```
try (final NarCloseable nc = NarCloseable.withComponentNarLoader(getExtensionManager(), processor.getClass(), processor.getIdentifier())) {

try {

    hasActiveThreads is in twelly Onschedule annotation cûn processor

    activateThread();

    ReflectionUtils.invokeMethodsWithAnnotation(OnScheduled.class, processor, processContext);

} finally {

    deactivateThread(); cmllback agent too trigger khôi chey hàm startProcessor durge cung cấp bởi StandardProcessScheduler
}

if (desiredState == ScheduledState.RUNNING && scheduledState.compareAndSet(ScheduledState.STARTING, ScheduledState.RUNNING)) {

    LOG.debug("Successfully completed the @OnScheduled methods of {}; will now start triggering processor to run", processor);

    schedulingAgentCallback.trigger(); // callback provided by StandardProcessScheduler to essentially initiate component's onTrigger() cycle
} else {

    LOG.info("Successfully invoked @OnScheduled methods of {} but scheduled state is no longer STARTING so will stop processor now; current state processor, scheduledState.get(), desiredState);

    // can only happen if stopProcessor was called before service was transitioned to RUNNING state
```

```
StandardProcessScheduler startProcessor() :
```

Khởi chạy hàm Ontrigger của processor

FlowController.java

Filepath: ./nifi-1.11.4\nifi-nar-bundles\nifi-framework-bundle\nifi-framework\nifi-framework\nifi-framework-core\src\main\java\org\apache\nifi\controller\FlowController.java

Quản lý tất cả thông tin, lưu trữ của flowfile, schedule, loadbalance.

Dưới đây tạo FlowController theo mode của Nifi standalone hoặc cluster.

```
public static FlowController createStandaloneInstance(
       final FlowFileEventRepository flowFileEventRepo,
       final NiFiProperties properties,
       final Authorizer authorizer,
       final AuditService auditService,
       final StringEncryptor encryptor,
       final BulletinRepository bulletinRepo,
       final VariableRegistry variableRegistry,
       final FlowRegistryClient flowRegistryClient,
       final ExtensionManager extensionManager) {
   return new FlowController(
           flowFileEventRepo,
           properties,
           authorizer,
           auditService,
           encryptor,
           bulletinRepo,
           /* leader election manager */ null,
           /* variable registry */ variableRegistry,
           flowRegistryClient,
           extensionManager);
```

```
public static FlowController createClusteredInstance(
        final FlowFileEventRepository flowFileEventRepo,
        final NiFiProperties properties,
        final Authorizer authorizer,
        final AuditService auditService,
        final StringEncryptor encryptor,
        final NodeProtocolSender protocolSender,
        final BulletinRepository bulletinRepo,
        final ClusterCoordinator clusterCoordinator,
        final HeartbeatMonitor heartbeatMonitor,
        final LeaderElectionManager leaderElectionManager,
        final VariableRegistry variableRegistry,
        final FlowRegistryClient flowRegistryClient,
        final ExtensionManager extensionManager) {
    final FlowController flowController = new FlowController(
            flowFileEventRepo,
            properties,
            authorizer,
            auditService,
            encryptor,
            protocolSender,
            bulletinRepo,
            clusterCoordinator,
            heartbeatMonitor,
            leaderElectionManager,
            variableRegistry,
            flowRegistryClient,
            extensionManager);
    return flowController;
```

```
Ö đây flowcontroller sẽ tạo các ProvenanceRepository ContentRepository
```

ProvenanceRepository là nơi lưu trữ tất cả dữ liệu sự kiện xuất xứ của flowfile. Khi khởi chay nifi sẽ đc lưu ở folder \${NIFI HOME}/provenance repository/

ContentRepository là nơi lưu trữ dữ liệu trong flowfile. Khi khởi chạy nifi sẽ đc lưu ở folder \${NIFI_HOME}/content_repository/

flowFileRepository là nơi theo dõi trạng thái của các flowfile đang hoạt động trong luồng. Khi khởi chạy nifi sẽ đc lưu ở folder \${NIFI_HOME}/flowfile_repository/

Bên cạnh đó khởi tạo processScheduler mục đích lên lịch, set các Scheduling Agent.

```
final QuartzSchedulingAgent quartzSchedulingAgent = new QuartzSchedulingAgent( flowController this, timerDrivenEngineRef.get(), repositoryContextFactory, encryptor);
final TimerDrivenSchedulingAgent timerDrivenAgent = new TimerDrivenSchedulingAgent( flowController this, timerDrivenEngineRef.get(), repositoryContextFactory, encryptorosesScheduler.setSchedulingAgent(SchedulingAtrategy.IIHER_DRIVEN, timerDrivenAgent);

// PRIMARY_NODE_ONLY is deprecated, but still exists to handle processors that exitl defined with it (they haven't been re-configured with executeNode = PRIMAGENUL PRIMAGENUL
```

final QuartzSchedulingAgent quartzSchedulingAgent = new QuartzSchedulingAgent(this,
timerDrivenEngineRef.get(), repositoryContextFactory, encryptor) : khởi tao cron driven cho

nifi processor

Tạo kết nối đến các zookeeper server để chạy mode cluster, loadbalance

```
// Initialize the Embedded ZooKeeper server, if applicable
if (nifiProperties.isStartEmbeddedZooKeeper() && configuredForClustering) {
    try {
        zooKeeperStateServer = ZooKeeperStateServer.create(nifiProperties);
        zooKeeperStateServer.start();
    } catch (final IOException | ConfigException e) {
        throw new IllegalStateException("Unable to initalize Flow because NiFi was configured to start an Embedded ZooKeeper server but failed to do so", e);
    } else {
        zooKeeperStateServer = null;
}
```

Nếu được configuredForClustering : config cho mod cluster:

Bầu chọn coordinator :

```
if (configuredForClusterIng) {
    hear/beater = new ClusterProtocolHear/beater (protocolSender, ElusterCoordinator), leaderElectionManager);

// Check if there is already a cluster coordinator elected. If not, go ahead

// and register for coordinator role. If there is already one elected, do not register until

// we have connected to the cluster. This allows us to avoid becoming the coordinator with a

// flow that is different from the rest of the cluster (especially an empty flom) and then

// kicking everyone out. This way, we instead inherit the cluster flow before we attempt to be

// the coordinator.

LOG.info("Checking if there is already a Cluster Coordinator Elected...");

final String ClusterCoordinatorAddress = leaderElectionManager.getLeader(ClusterRoles.CLUSTER_COORDINATOR);

if (stringUtils.isEmpty(clusterCoordinatorAddress)) {

LOG.info("The appears that no Cluster Coordinator has been Elected yet. Registering for Cluster Coordinator Role.");

registerForplusterCoordinator(pamicipate true);

} else {

// At this point, we have determined that there is a Cluster Coordinator elected. It is important to note, though,

// that if we are running an embedded Zookeeper, and we have just restarted the cluster Cat least the nodes that run the

// embedded Zookeeper, hat we could possibly determine that the Cluster Coordinator is at an address that is not really

// valid. This is because the latest stable Zookeeper does not support "Container Zhodes" and as a result the Zhodes that

// are created are persistent, not ephemeral. Upon restart, we can get this persisted value, even though the node that belongs

// to that address has not started. Zookeeper/Contain will recognize this after a while and delete the Zhode. As a result,

// we may later determine that there is in fact no Cluster Coordinator. If this happens, we will automatically register for

// Cluster Coordinator through the StandardFlowService.

LOG.info("The Election for Cluster Coordinator has already begun (Leader is {}). Will not regis
```

Thực hiện loadbalance theo loadBalanceRegistry

```
final InetSocketAddress loadBalanceAddress = nifiProperties.getClusterLoadBalanceAddress();

// Setup Load Balancing Server

final EventReporter eventReporter = createEventReporter();

final LoadBalanceAuthorizer authorizeConnection = new ClusterLoadBalanceAuthorizer(clusterCoordinator, eventReporter);

final LoadBalanceAuthorizer authorizeConnection = new StandardLoadBalanceProtocol(fAnoE, Market Final LoadBalanceProtocol) LoadBalanceProtocol = new StandardLoadBalanceProtocol(fAnoE, Market Final LoadBalanceProtocol) However, New StandardLoadBalanceProtocol(fAnoE, Market Final LoadBalanceClientReportory, provenanceRepository, provenanceRepository, provenanceRepository, provenanceRepository, provenanceRepository, mov.ConnectionS. pathorizer(NETProperties.LOAD_BALANCE_CONNT, NETProperties.DEFAULT_LOAD_BALANCE_MAX_THREAD_COUNT, NETProperties.DEFAULT_LOAD_BALANCE_MAX_THREAD_COUNT, NETProperties.DEFAULT_LOAD_BALANCE_CONNS_TIMEOUT, NIFIProperties.DEFAULT_LOAD_BALANCE_CONNS_TIMEOUT, NIFIPROPERTIES.DEFAULT_LOAD_BALANCE_CONNECTIONS_PER_NODE, NIFIPROPERTIES.DEFAULT_LOAD_BALANCE_CONNECTIONS_PER_NODE, NIFIPROPERTIES.DEFAULT_LOAD_BALANCE_CONNECTIONS_PER_NODE, NIFIPROPERTIES.DEFAULT_LOAD_BALANCE_CONNECTIONS_PER_NODE, NIFIPROPERTIES.DEFAULT_LOAD_BALANCE_CONNECTIONS_PER_NODE, NIFIPROPERTIES.DEFAULT_LOAD_BALANCE_CONNECTIONS_PER_NODE, NIFIPROPERTIES.DEFAULT_LOAD_BALANCE_CONNECTIONS_PER_NODE, NIFIPROPERTIES.DEFAULT_LOAD_BALANCE_CONNECTIONS_PER_NODE, NIFIPROPERTIES.DEFAULT_LOAD_BALANCE_CONNECTIONS_PER_NODE, NIFIPROPERTIES.DEFAULT_LOAD_BALANCE_CONNECTIONS_PER_NODE;

final int loadBalanceClientRepository = new NioAsyncloadBalanceClientRepository, NiFiProperties.DeFAULT_LOAD_BALANCE_NIFIPROPERTIES.DefAult_NifiProperties.DefAult_NifiProperties.DefAult_NifiProperties.DefAult_NifiProperties.DefAult_NifiProperties.DefAult_NifiProperties.DefAult_NifiProperties.DefAult_NifiProperties.DefAult_NifiProperties.DefAult_NifiProperties.DefAult_NifiProperties.DefAult_NifiProperties.DefAult_NifiProperties.DefAult_NifiProperties.DefAult_NifiProperti
```