

Nesne Yaratım Süreci

Nesne Yaratım Süreci

- Sınıf classpath'den yüklenince bir **Class nesnesi** oluşturulur
- Sınıfta tanımlı **statik bloklar** çalıştırılır
- **Heap** hafıza alanında **nesne için bir yer** ayrılır
- Hafıza alanı önce **tamamen sıfır** ile initialize edilir
- Bu sayede nesnedeki **primitif değişkenlerin** değerleri **0 ile initialize** edilmiş olur
- Bu işlem **nesne referanslarının** da **NULL** olmasını sağlar

Nesne Yaratım Süreci

- Değişkenlerin initialization'ı bu değişkenlerin **sınıf içindeki tanım sırasına** göre yapılır
- **Instance bloklar** çalıştırılır
- Son olarak sınıfa ait **ilgili constructor** çalıştırılır

İletişim



www.harezmi.com.tr

www.java-egitimleri.com



info@harezmi.com.tr

info@java-egitimleri.com



[@HarezmiBilisim](https://twitter.com/HarezmiBilisim)

[@JavaEgitimleri](https://twitter.com/JavaEgitimleri)