

Tasarım Örüntüleri

Observer

Örüntülerin Temel Prensipleri

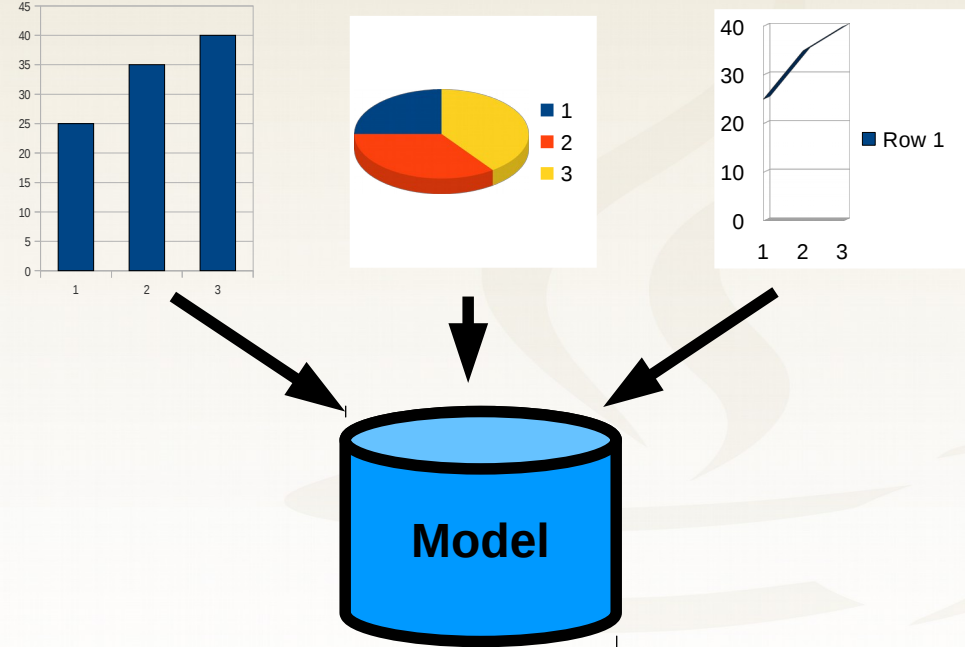
- GoF tasarım örüntülerinin altında yatan temel prensipler
 - Encapsulation
 - Composition
 - Abstract Data Types

Observer Örüntüsü

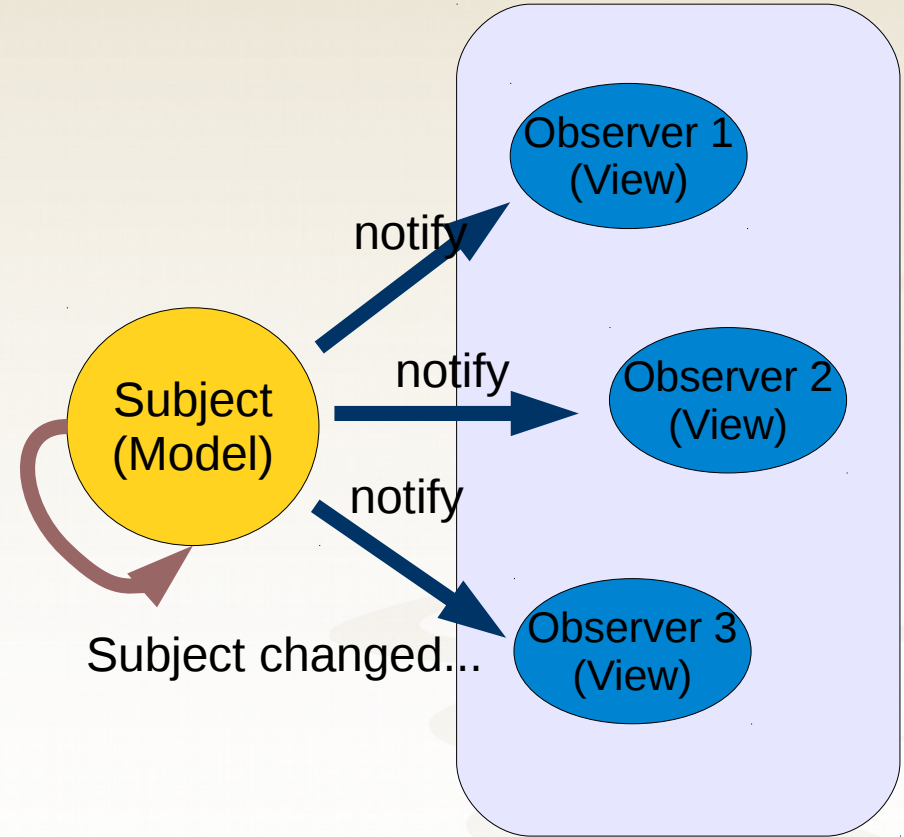


**Siz bizi aramayın, biz sizi arayacağız!
(Don't call us, we will call you!)**

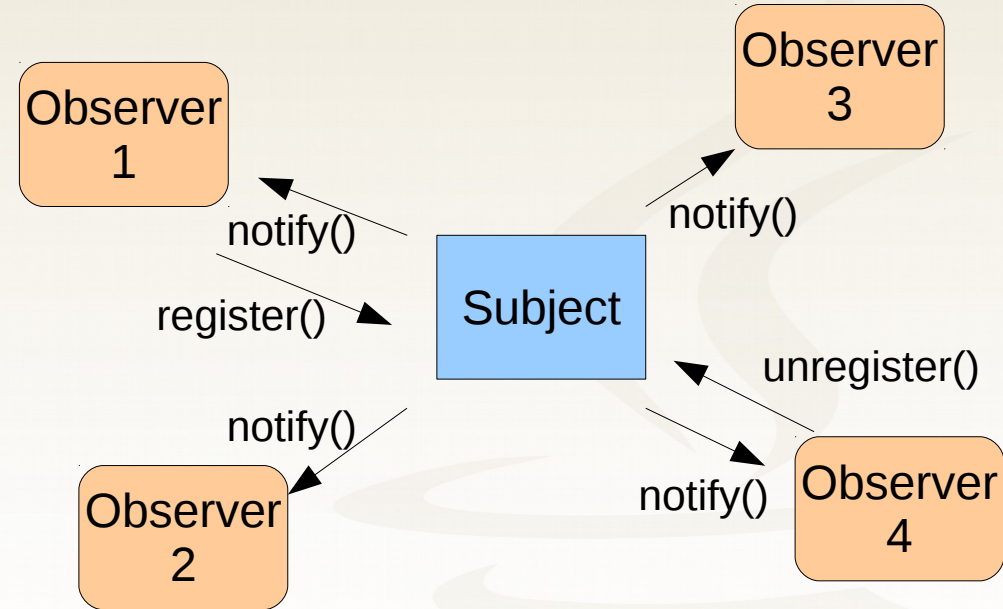
Observer Örüntüsü



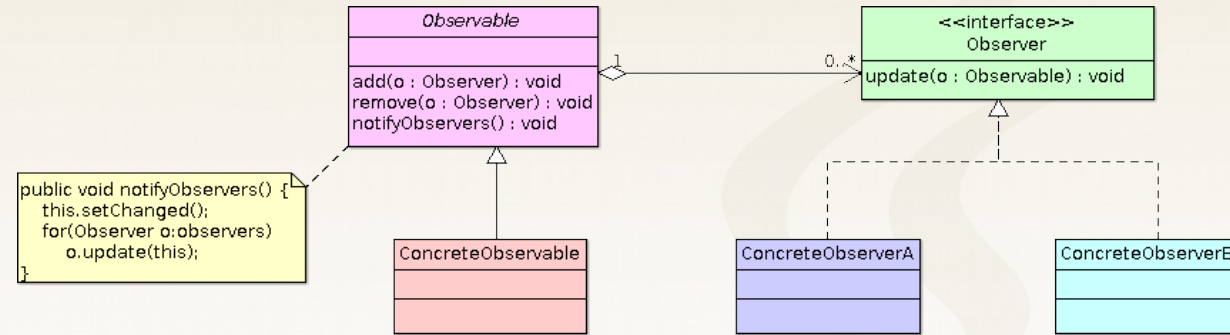
Observer Örüntüsü



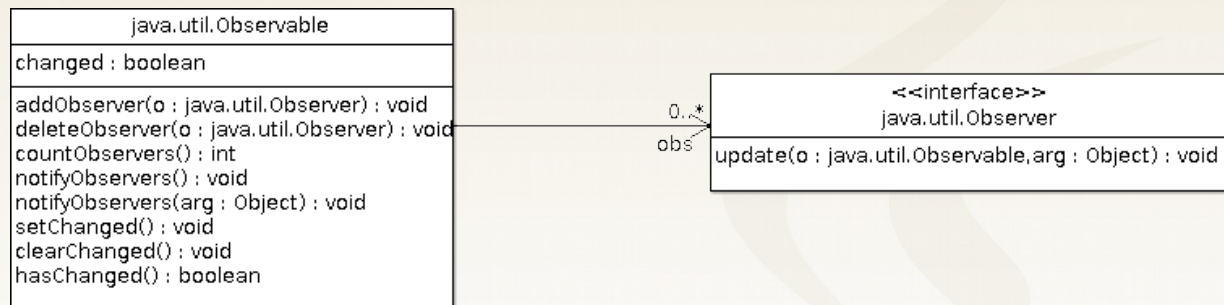
Observer Örüntüsü – Publish/Subscribe



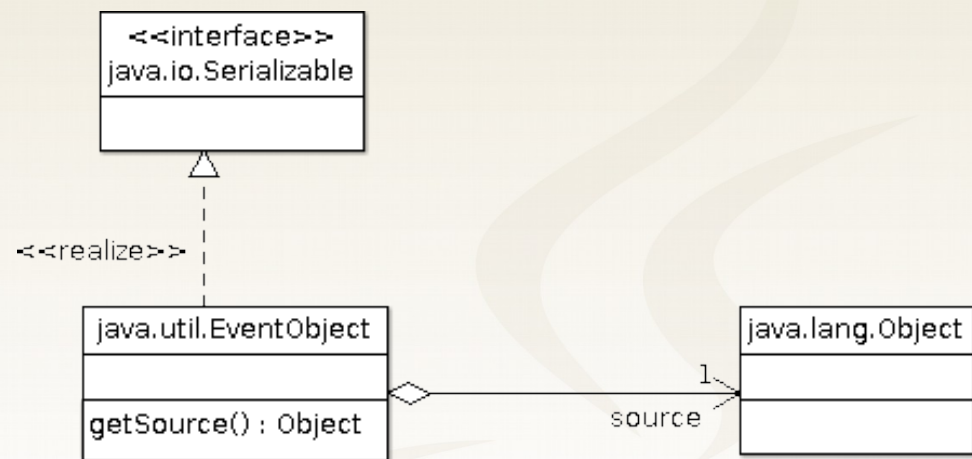
Observer Örüntüsü Sınıf Diagramı



Java ve Observer

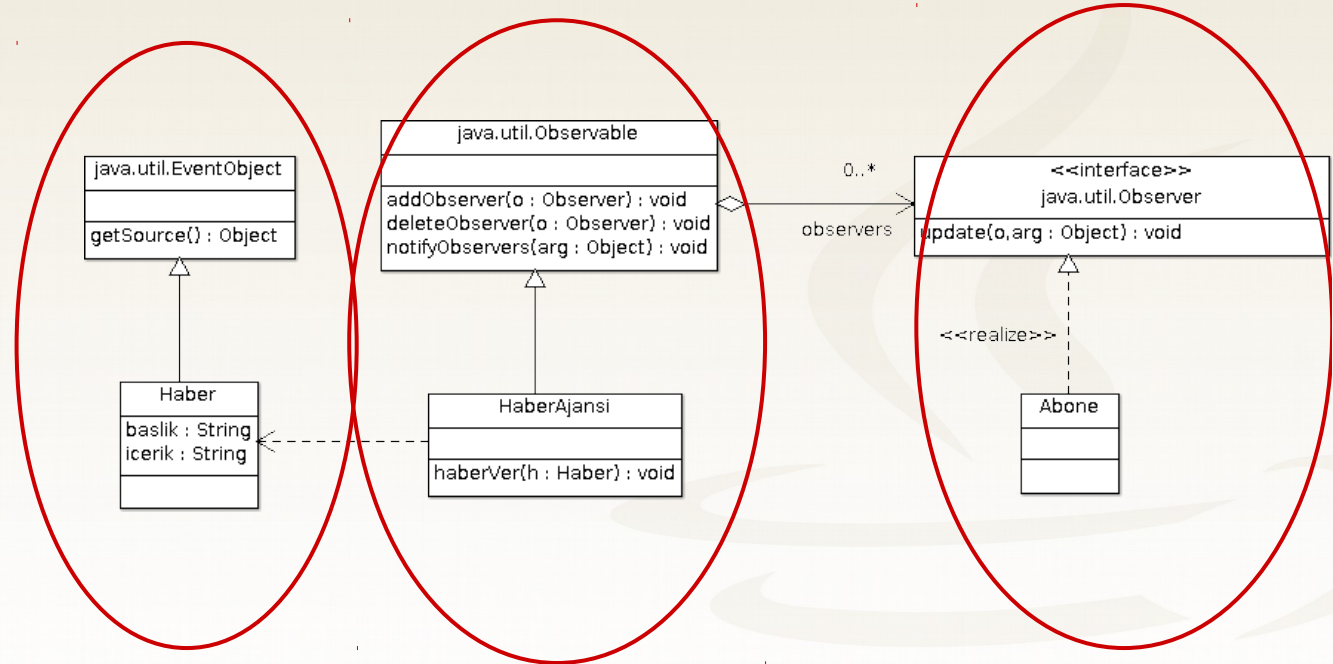


Java ve Observer

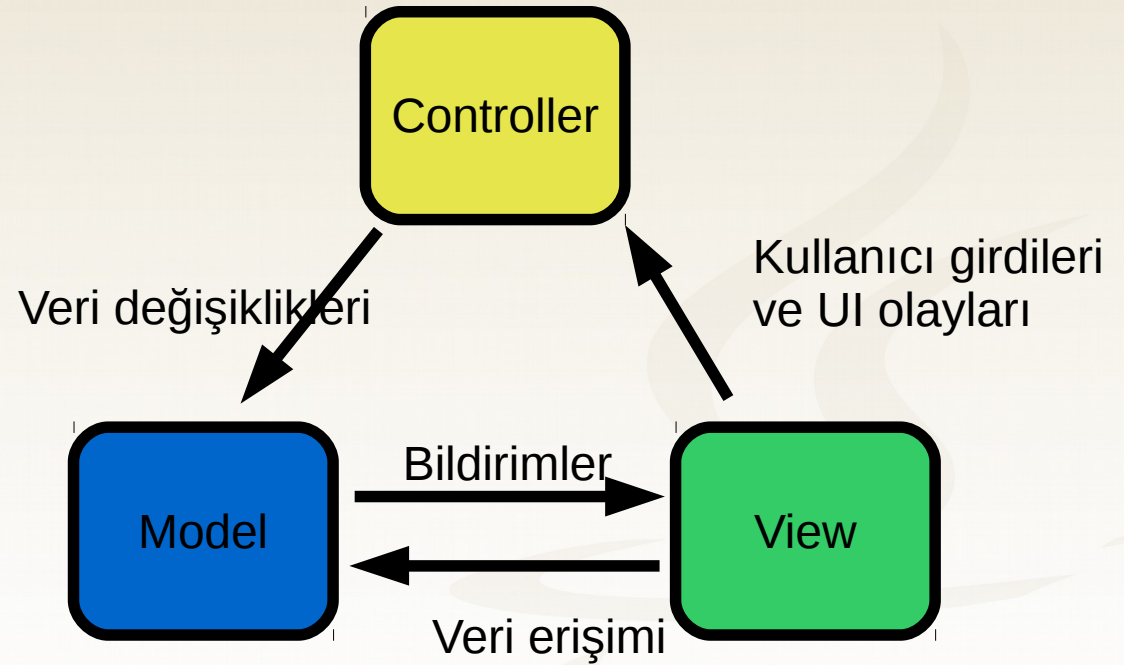


- Bir magazin haber ajansı magazin dünyasındaki en son haberleri abonelerine iletmesini sağlayacak bir sistem istemektedir
- Kullanıcılar magazin haberlerine ulaşmak için öncelikle ajansa abone olmalıdırlar
- Yeni bir haber geldiğinde ajans bu haberi bütün abonelerine iletecektir
- Aboneler haberleri almak istemedikleri herhangi bir vakit ajans aboneliğini bırakabilirler

Örnek Problem



MVC ve Observer



Observer Örüntüsünün Sonuçları

- Subject **hangi tür nesnelerin** kendisi hakkındaki değişikliklerle ilgilendiğini bilmez
- Böylece hem subject'i hem de observer'ları farklı bağlamlarda **birbirlerinden bağımsız** kullanmak mümkün olur
- Olayın meydana geldiği yer observable, bu olaya göre işlemin yapıldığı yer Observer olduğu için uygulamanın **akışının takibi, izlenebilirliği zorlaşabilir**



Kurumsal Java Eğitimleri



www.java-egitimleri.com



info@java-egitimleri.com



[@javaegitimleri](https://twitter.com/javaegitimleri)



[youtube.com/c/
KurumsalJavaEğitimleri](https://youtube.com/c/KurumsalJavaEgitimleri)