

Tasarım Örüntüleri

Abstract Factory

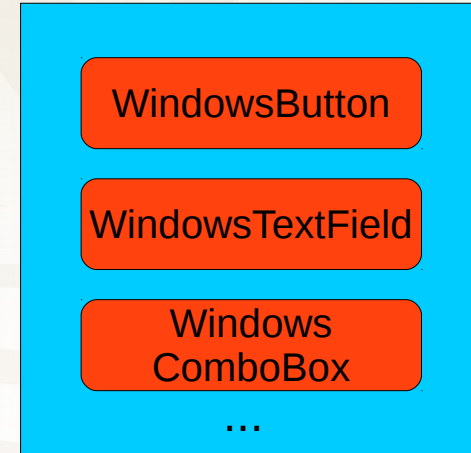
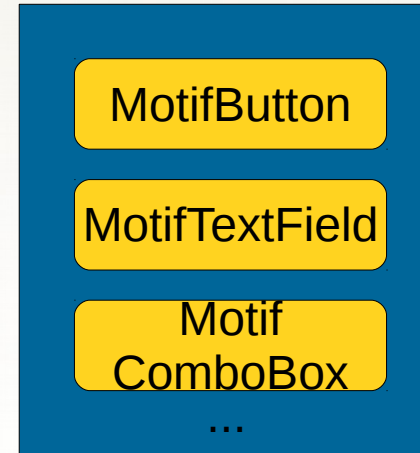
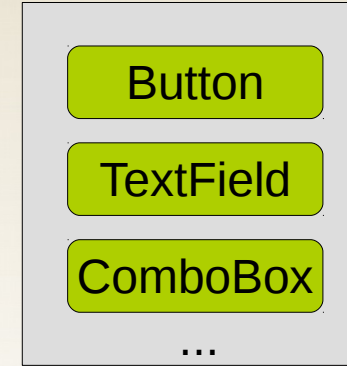
Örüntülerin Temel Prensipleri

- GoF tasarım örüntülerinin altında yatan temel prensipler
 - Encapsulation
 - Composition
 - Abstract Data Types

Abstract Factory Örüntüsü

- Bazı durumlarda bir grup nesnenin farklı zamanlarda ama **birbirleri ile uyumlu sınıflardan** ve koordineli biçimde yaratılması gerekebilir
- Genellikle bu tür nesnelerin **belirli bir temaya göre** ortak bir takım özelliklerle yaratılması söz konusudur

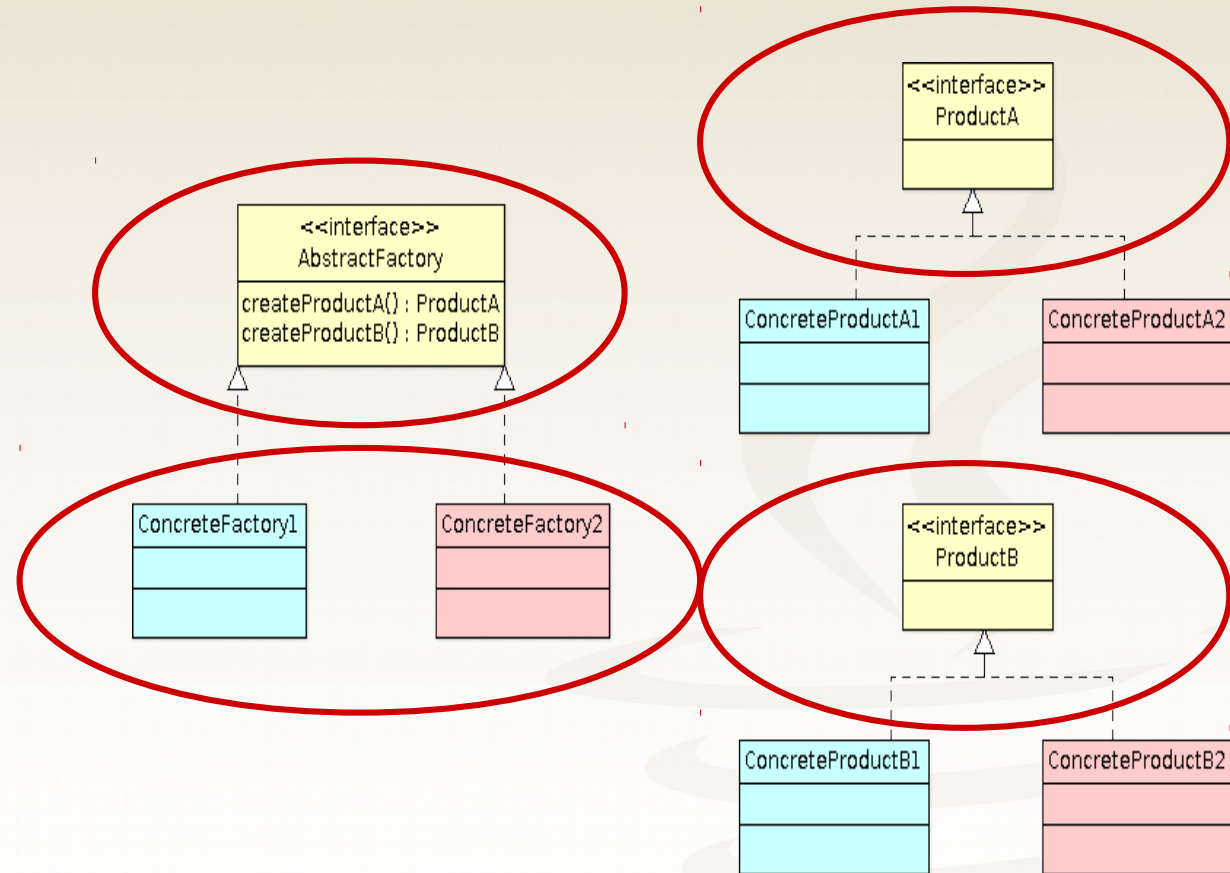
Abstract Factory Örüntüsü



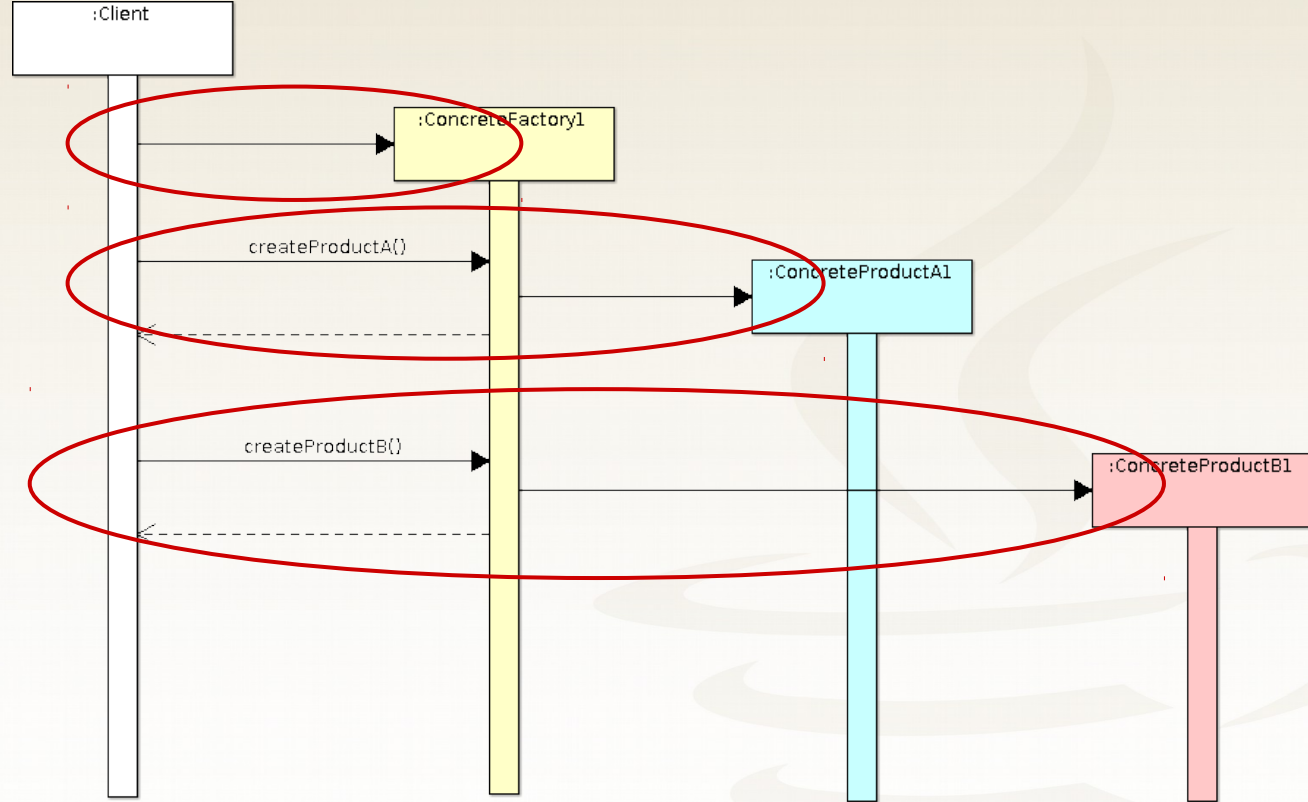
Abstract Factory – Factory Method İlişkisi

- Abstract Factory arayüzündeki **her bir metot bir factory metot'dur**
- Dolayısı ile Abstract Factory örüntüsü **birbirleri ile uyumlu/ilişkili factory metotlarını gruplayan bir örüntüdür**

Abstract Factory Sınıf Diagramı



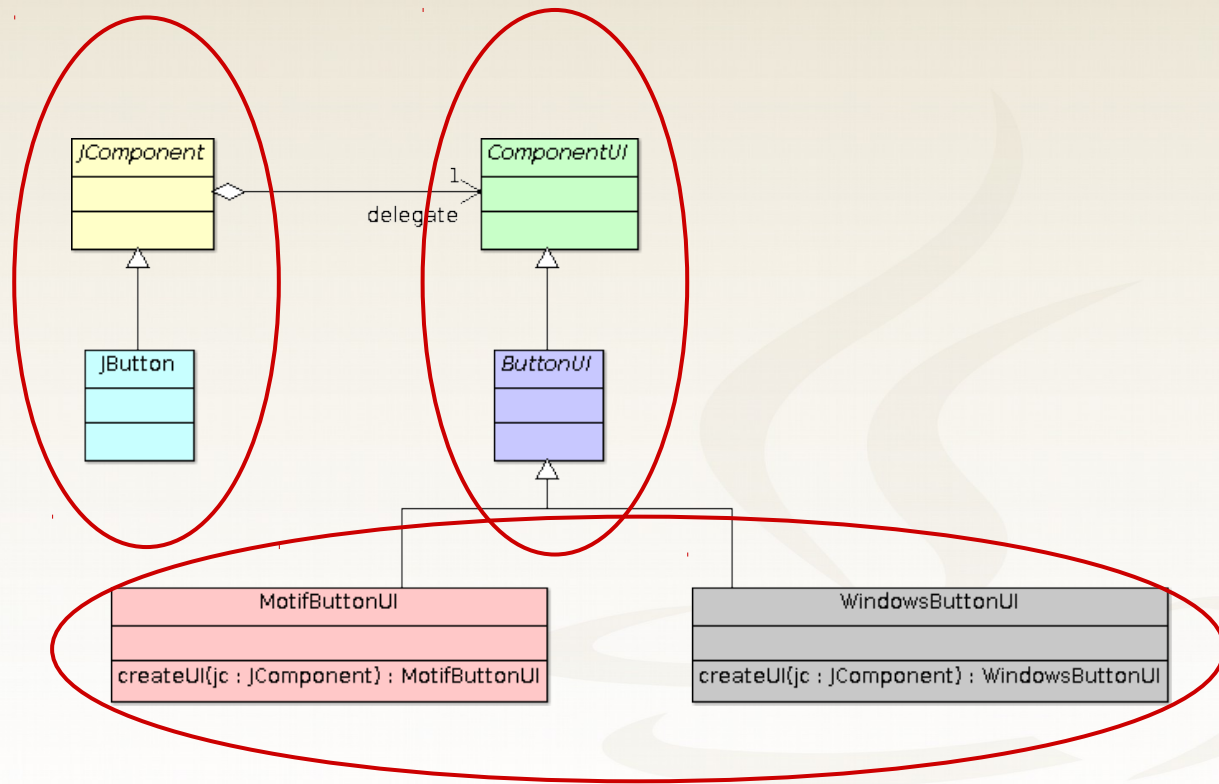
Abstract Factory Akış Diagramı



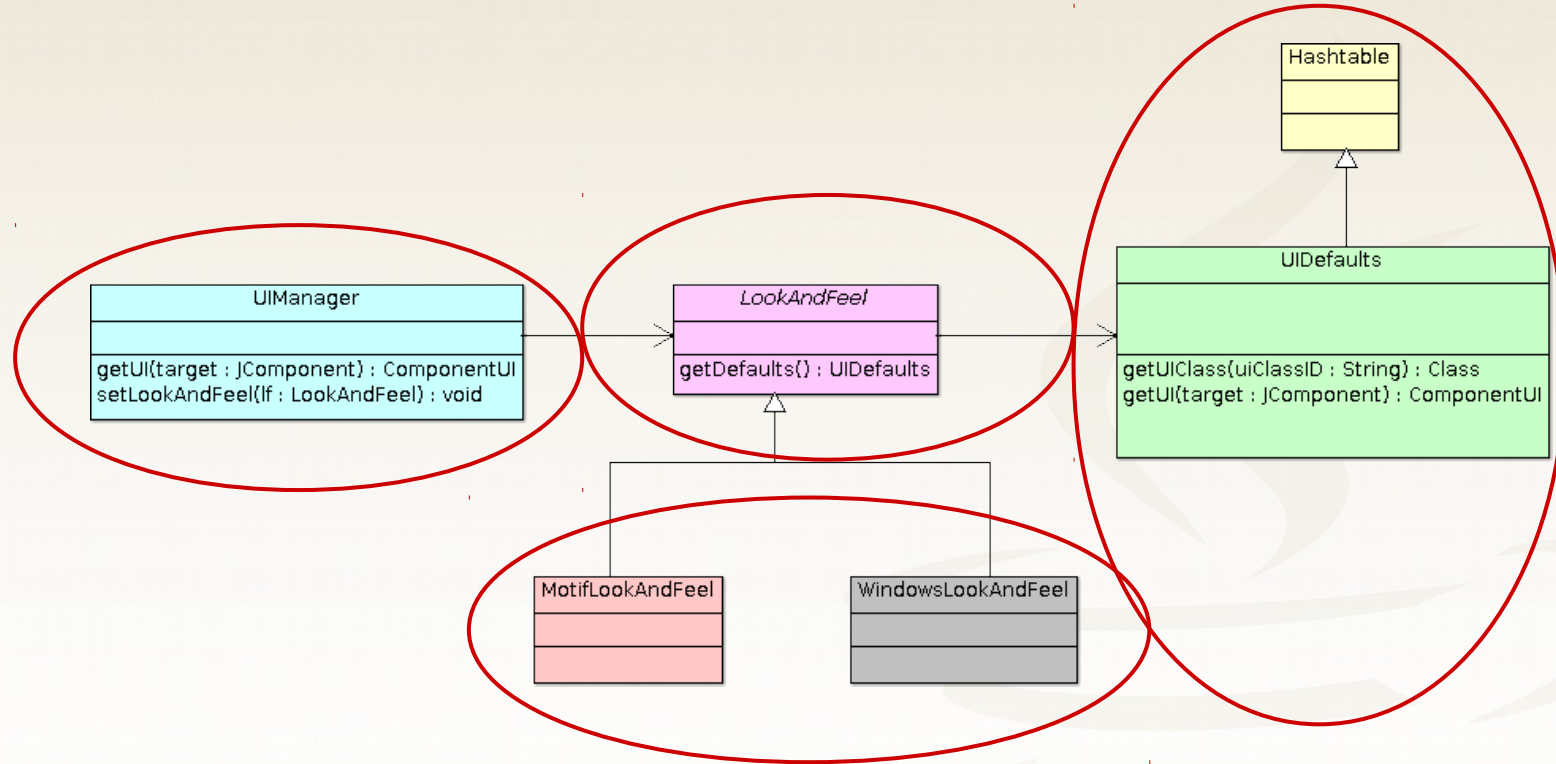
Abstract Factory Örüntüsünün Java İçerisinde Kullanımı

- Swing Toolkit'in sunduğu **pluggable look & feel kabiliyeti** iyi bir AbstractFactory örneğidir
- Ancak gerçekleştirmesi klasik **Abstract Factory** **gerçekleştiriminden biraz farklıdır**

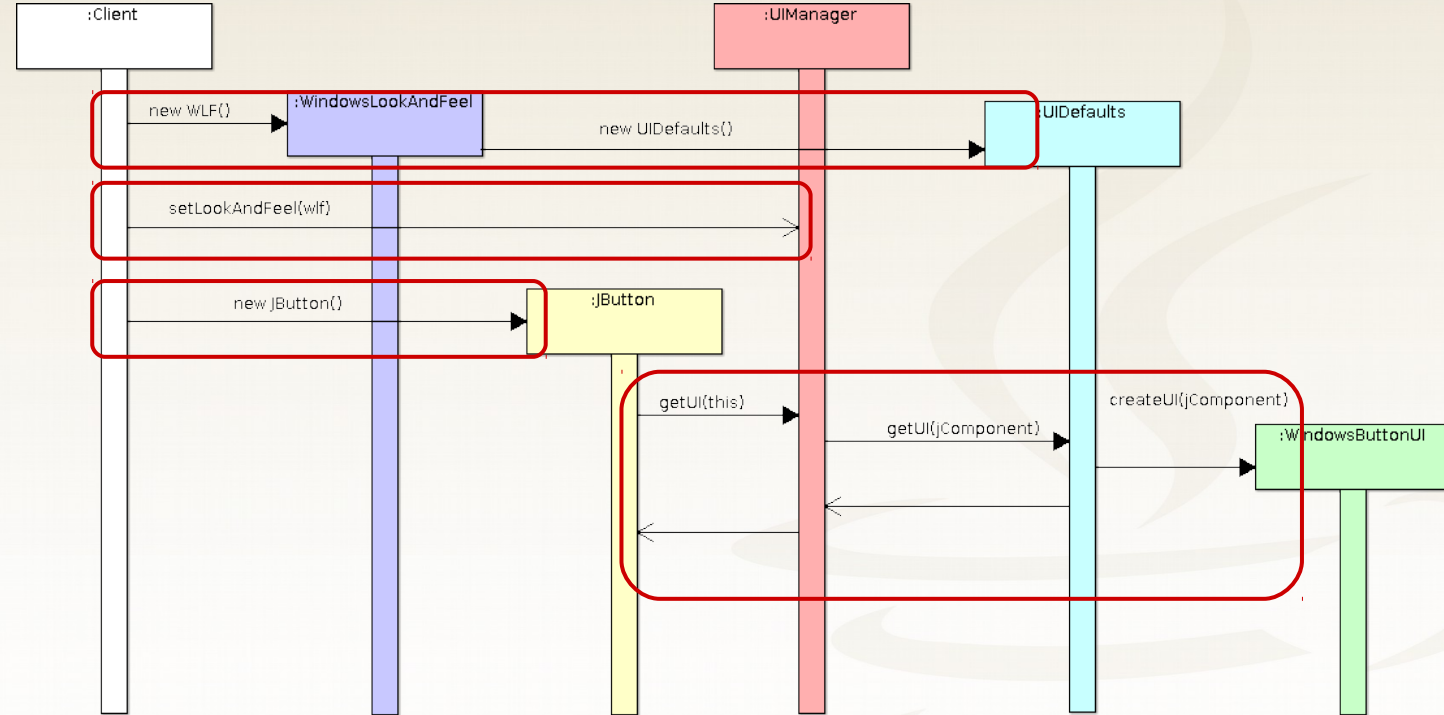
Java Swing LAF & Abstract Factory



Java Swing LAF & Abstract Factory



Java Swing LAF & Abstract Factory



Abstract Factory Örüntüsünün Sonuçları

- Birbirleri ile **ilişkili nesne gruplarını** (nesne aileleri) oluşturmayı kolaylaştırır
- Böylece istemci tarafının nesneleri **yanlış sınıflardan yaratmalarının** önüne geçer
- Farklı **nesne setleri arasında geçiş** yapmayı kolaylaştırır



Kurumsal Java Eğitimleri



www.java-egitimleri.com



info@java-egitimleri.com



[@javaegitimleri](https://twitter.com/javaegitimleri)



[youtube.com/c/
KurumsalJavaEğitimleri](https://youtube.com/c/KurumsalJavaEgitimleri)