

Entity Replikasyonu



Nesnelerin Replikasyonu

- Nesneleri **bir DB'den diğerine taşımak** için kullanılır
- Hedef DB'de kayıt **aynı ID** ile yaratılır
- **ReplicationMode** bu işlemin detaylarını yönetir

```
Session session1 = sessionFactory1.openSession();
Owner owner = (Owner) session1.get(Owner.class, 1L);
session1.close();
```

```
Session session2 = sessionFactory2.openSession();
Transaction transaction = session2.beginTransaction();
session2.replicate(owner, ReplicationMode.LATEST_VERSION);
transaction.commit();
session2.close();
```

Replikasyon Modları

- **ReplicationMode.IGNORE** : Hedef DB'de aynı kayıt söz konusu ise işlemi ignore eder
- **ReplicationMode.OVERWRITE** : Hedef DB'deki kaydı, eldeki kayıt ile override eder
- **ReplicationMode.EXCEPTION** : Hedef DB'de aynı kayıt varsa exception fırlatır
- **ReplicationMode.LATEST_VERSION** : Hedef DB'deki kaydın version değeri eğer eldeki kayıttan eski ise override eder

İletişim

- Harezmi Bilişim Çözümleri
- Kurumsal Java Eğitimleri
- <http://www.java-egitimleri.com>
- info@java-egitimleri.com

