

# Spring Application Framework'e Giriş



#### **Spring Nedir?**



- Kurumsal Java uygulamalarını
  - kolay,
  - hızlı,
  - test edilebilir

biçimde geliştirmek ve Tomcat, Jetty, Resin gibi her tür ortamda çalıştırabilmek için ortaya çıkmış bir "framework"tür

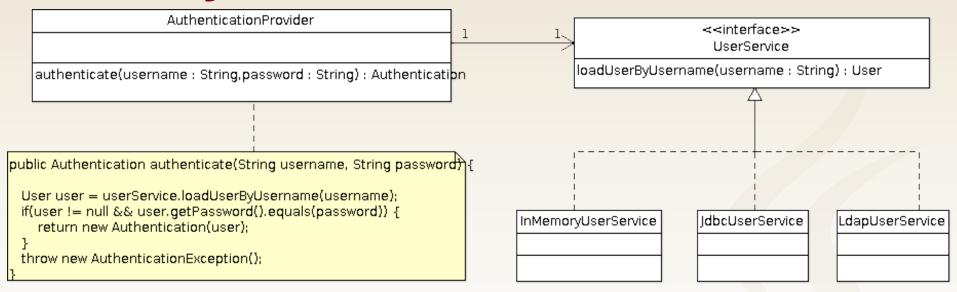
#### Spring'i Öne Çıkaran Özellikler



- POJO tabanlı bir programlama modeli sunar
- Program to interface yaklaşımını temel ilke kabul etmiştir
- Test edilebilirlik her noktada ön plandadır
- Modüler bir frameworktür, sadece ihtiyaç duyulan modüller istenilen kapsamda kullanılabilir

#### Program to Interface Yaklaşımı Nedir?





- Sınıflar arasındaki bağımlılıklar arayüz ve soyut sınıflara doğrudur
- Farklı ortamlardaki farklı davranışlar daha kolay biçimde ele alınabilir
- Bu sayede sınıfların test edilebilirliği de artmaktadır
- Testlerde mock ve stub nesneler daha rahat kullanılabilir.



Nesne bağımlılıklarını kendi içerisinde yaratır. Bu durumda farklı platformlar için farklı gerçekleştirimlerin yaratılması ve kullanılması problem olacaktır

```
public class AuthenticationProvider {
   private UserService userService =
              new JdbcUserService(new JdbcDataSource());
   private RoleService roleService = new RoleServiceImpl();
   public Authentication authenticate(
              String username, String password)
                                 throws AuthenticationException {
       User user = userService.loadUserByUsername(username);
       if(user != null && user.getPassword().equals(password)) {
           List<Role> roles =
                      roleService.findRolesByUsername(username);
           return new Authentication(user, roles);
       throw new AuthenticationException("Authentication failed");
```



Nesne içerisinde basit bir factory metot içerisinde farklı platformlar için farklı gerçekleştirimleri oluşturma işlemi ele alınmaya çalışılır. Tabi bu bağımlılıkların da kendilerine ait bağımlılıkları vardır. Bunlarında ele alınması gerekecektir.

```
public class AuthenticationProvider {
    private UserService userService = createUserService();
    private RoleService roleService = new RoleServiceImpl();
```



Bağımlılıkları oluşturma ve platforma göre yönetme işi ayrı bir sınıfa çekilir. ServiceLocator isimli bu sınıf uygulama genelinde ihtiyaç duyulan bağımlılıklara erişim sağlar

```
public class ServiceLocator {
    private static final ServiceLocator
                              INSTANCE = new ServiceLocator();
   public static final ServiceLocator getInstance() {
       return INSTANCE;
   private UserService userService;
   private RoleService roleService;
   private DataSource dataSource;
```



ServiceLocator genellikle singleton olur ve bootstrap esnasında target platforma göre (dev,test veya prod) servis nesnelerini genellikle reflection api ile yaratarak kullanıma hazır hale getirir

```
public class ServiceLocator {
   private ServiceLocator() {
       try {
           String targetPlatform =
                  System.getProperty("targetPlatform");
           InputStream is = this.getClass().getClassLoader()
               .getResourceAsStream(
                   "service." + targetPlatform + ".properties");
           Properties properties = new Properties();
           properties.load(is);
           userService = (UserService) Class.forName(properties
                      .getProperty("userService")).newInstance();
           roleService = (RoleService) Class.forName(properties
                      .getProperty("roleService")).newInstance();
           dataSource = (DataSource) Class.forName(properties
                      .getProperty("dataSource")).newInstance();
           } catch (Exception ex) {
               throw new ServiceLocatorException();
   }...
```



```
public class ServiceLocator {
                                                                  Servisler getter metotlar
    public final UserService getUserService() {
                                                                  üzerinden erişilebilirler.
         return userService;
                                                                  bazı ServiceLocator
                                                                  varyasyonlarında
                                                                  getService(String
    public RoleService getRoleService() {
                                                                  serviceName) gibi genel
         return roleService;
                                                                  bir metot üzerinden de
                                                                  servislere erisim
                                                                  sağlanabilmektedir
    public DataSource getDataSource() {
         return dataSource;
                                           Servis nesnelerini oluşturacak sınıfların FQN
                                           service.dev.properties gibi classpath'deki dosyalarda
                                           yönetilir
```

```
userService=com.javaegitimleri.example.JdbcUserService
roleService=com.javaegitimleri.example.RoleServiceImpl
dataSource=org.h2.jdbcx.JdbcDataSource
```



```
public class AuthenticationProvider {

    private UserService userService =
        ServiceLocator.getInstance().getUserService();

    private RoleService roleService =
        ServiceLocator.getInstance().getRoleService();
}
```

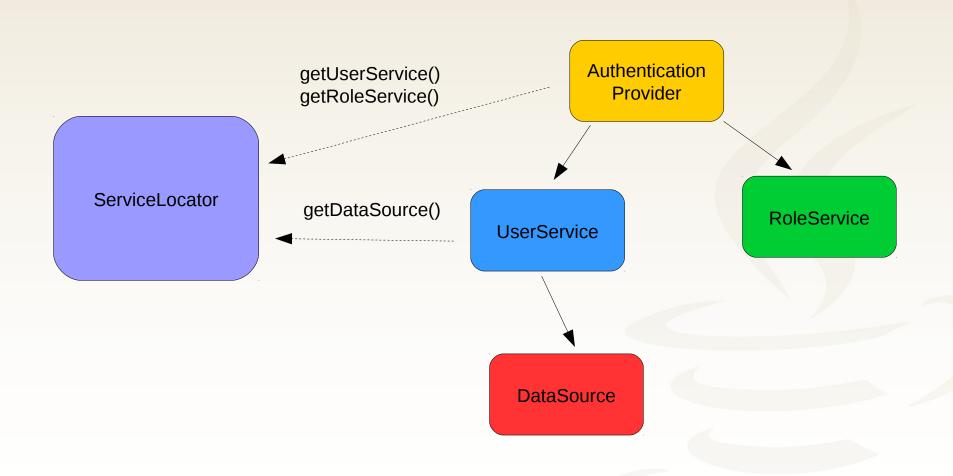
Nesneler ihtiyaç duydukları bağımlılıkları **ServiceLocator** üzerinden elde ederler



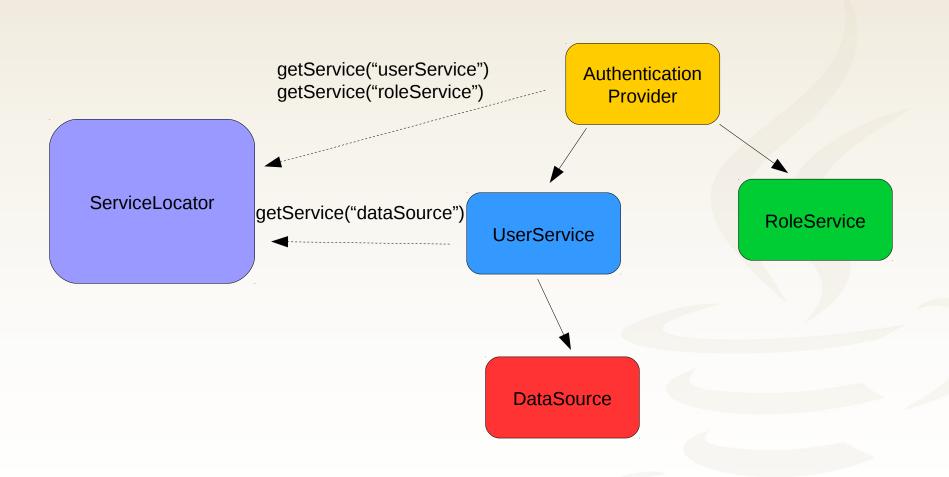
public class JdbcUserService implements UserService {

Bağımlılık hiyerarşisindeki bütün diğer nesneler de kendi bağımlılıklarını aynı şekilde ServiceLocator üzerinden çözümlerler

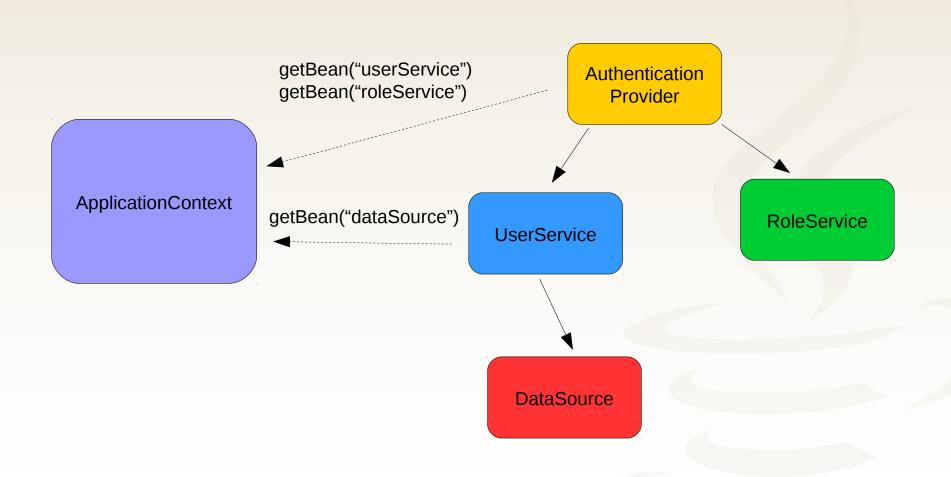












### Spring IoC Container ve Dependency Injection



- Spring nesneleri oluşturma, bir araya getirme ve yönetme işine ServiceLocator'dan çok daha sistematik ve kapsamlı bir yol sunmaktadır
- Bağımlılıkları oluşturma ve yönetme işi nesnenin kendi içinden çıkıp, Spring Container'a geçmektedir
- Nesneler bağımlılıkların hangi concrete sınıflarla sağlandıklarını bilmezler

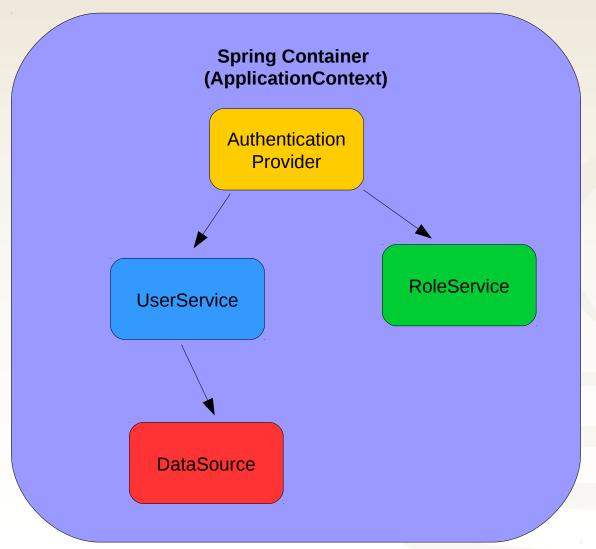
### Spring IoC Container ve Dependency Injection



- Bağımlı olunan nesnelerin kim tarafından oluşturulduğu, nereden geldiği de bilinmez
- Bağımlılıkların yönetimi nesnelerden container'a geçmiştir
- Spring IoC container tarafından yönetilen nesnelere "bean" adı verilir
- Spring bean'lerinin sıradan Java nesnelerinden hiç bir farkı yoktur

### Spring IoC Container ve Dependency Injection

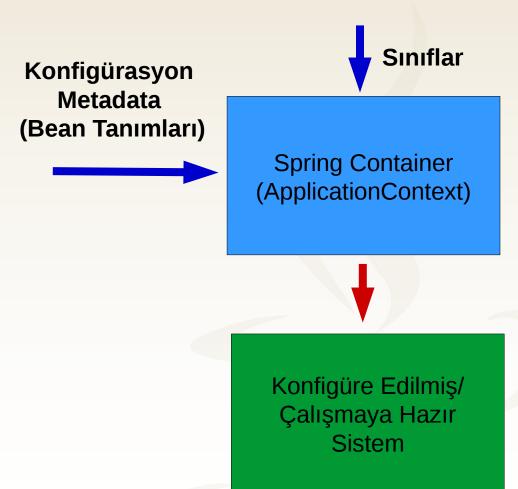




#### Spring IoC Container ve Konfigürasyon Metadata



- Bean'lerin
   yaratılması,
   bağımlılıkların
   enjekte edilmesi için
   Spring Container bir
   bilgiye ihtiyaç duyar
- Bean ve bağımlılık tanımları konfigürasyon metadata'sını oluşturur



### Spring IoC Container'ın Oluşturulması



- Spring Container'ın diğer adı
   ApplicationContext'dir
- ApplicationContext'i oluşturmak için programatik veya dekleratif yöntemler mevcuttur
- Standalone uygulamalarda programatik yöntem kullanılır
- Web uygulamalarında ise dekleratif yöntem kullanılır

## Spring IoC Container'ın Oluşturulması



- XML, ApplicationContext oluşturmanın geleneksel yoludur
- Ancak tek değildir
  - Java annotasyonları
  - Java kodu
- Spring IoC Container konfigürasyon metadata formatından bağımsızdır
- Farklı metadata formatlarını birlikte kullanarak da ApplicationContext oluşturulabilir

#### ApplicationContext'in Yaratılması ve Kullanımı



1

ApplicationContext konfigürasyon metadata kullanılarak yaratılır

ApplicationContext context = new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");



Container bu aşamadan itibaren kullanıma hazırdır

Bean lookup ile ilgili bean'a erişilir

PetClinicService service = context.getBean("petClinicService", PetClinicService.class);



List<Owner> owners = service.getOwners();

Artık bean'ler uygulama içerisinde istenildiği gibi kullanılabilir



#### İletişim

- Harezmi Bilişim Çözümleri
- Kurumsal Java Eğitimleri
- http://www.java-egitimleri.com
- info@java-egitimleri.com

