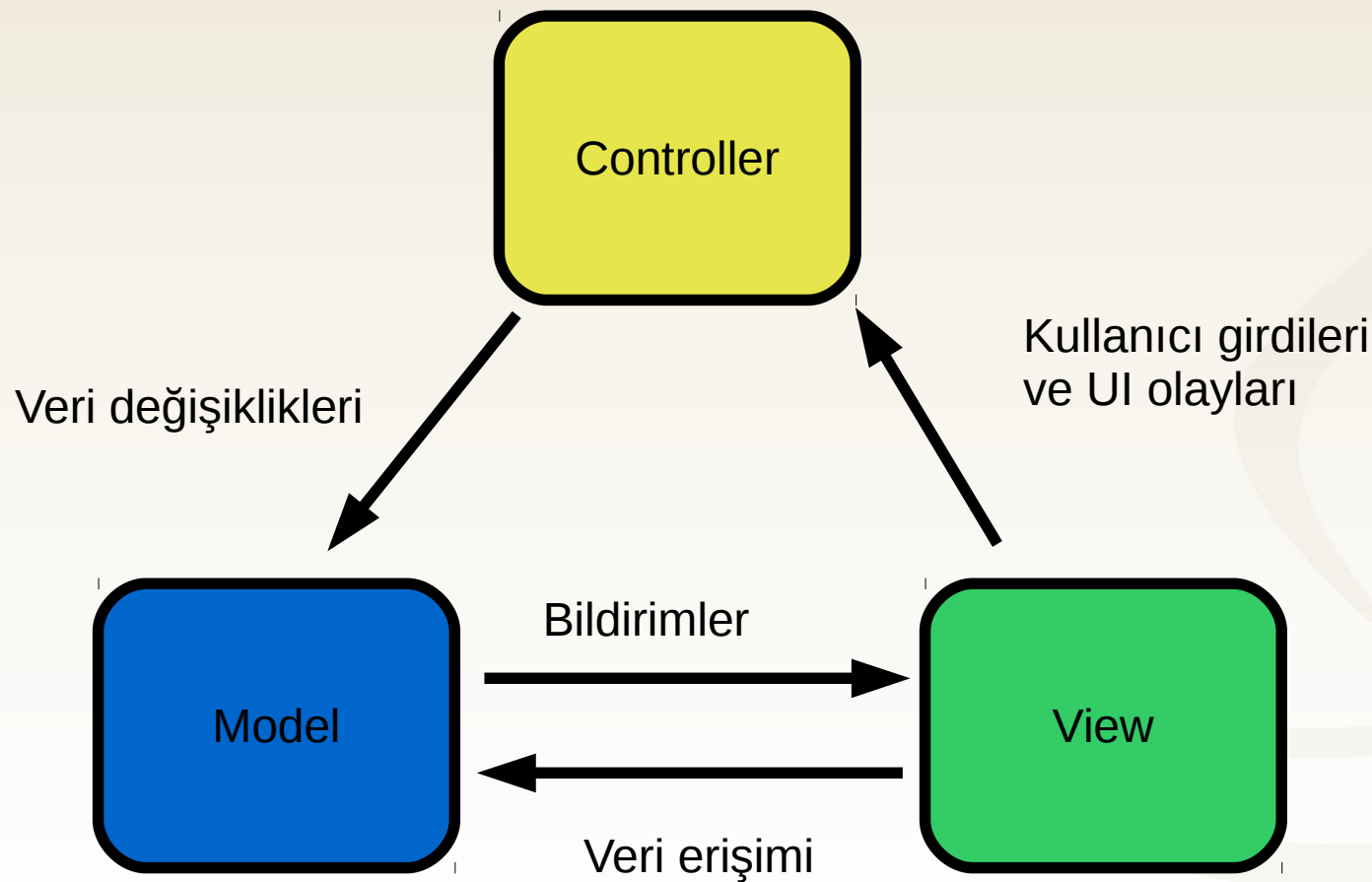


# Model View Controller Mimarisel Örüntüsü

# Model View Controller Nedir?

- 70'li yılların sonunda ortaya çıkmıştır
- Norveçli bilim adamı ve mühendis Tyrgve Reenskaug'un Norveç'de başlayıp, Amerika'daki Xerox lablarını ziyareti sırasında gelişmiş **mimarisel bir örüntü**dür
- Kısaca **MVC** olarak da bilinir
- MVC, uygulamanın bileşenlerini **üç ana yapıya** ayırarak ele alır

# MVC Bileşenleri Arasındaki Etkileşim

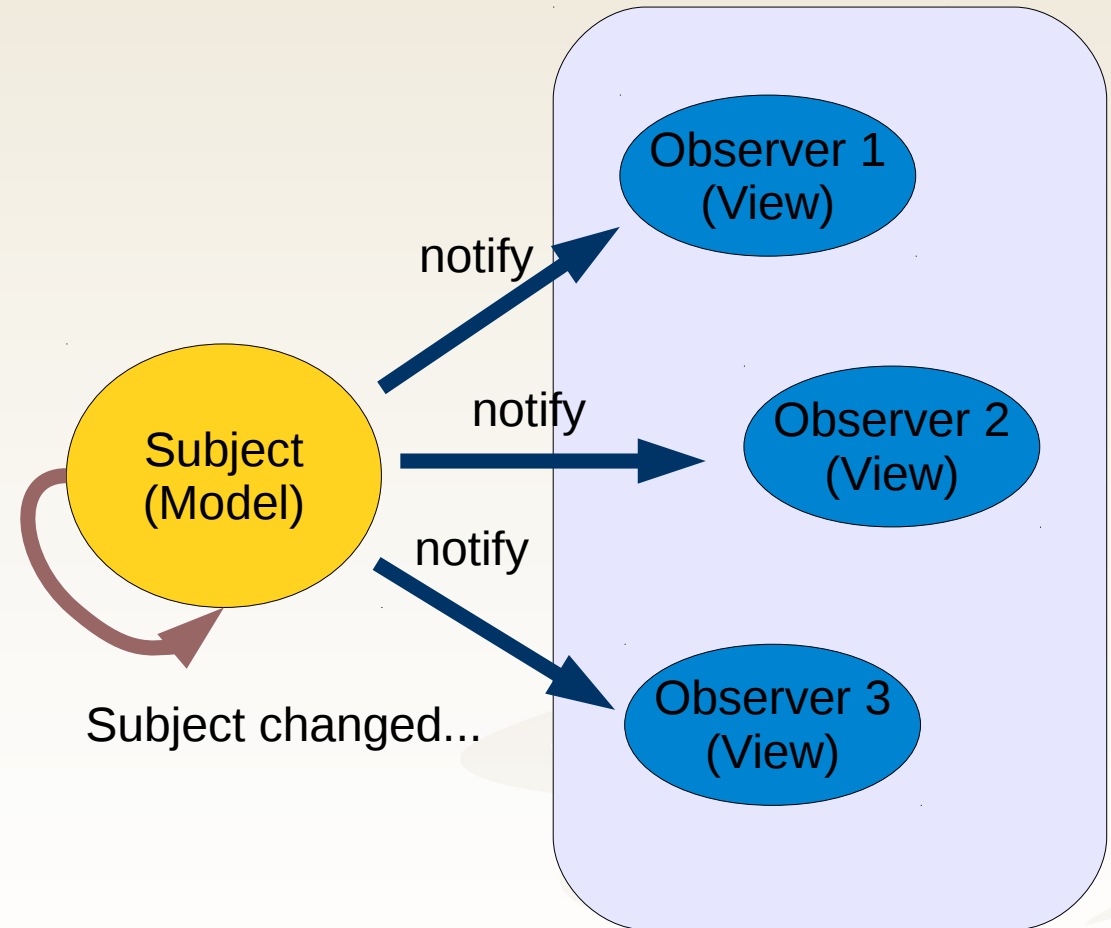


# MVC Bileşenleri Arasındaki Etkileşim

- **Model**, view tarafından görüntülenen **veriyi ifade eder**
- **View** ise kullanıcıya göstereceği veriye model üzerinden erişir ve bu veriyi kullanarak **GUI render** işlemini gerçekleştirir
- **Controller**'da kullanıcı inputunun (mouse hareketler, click, keyboard input vb) ele alınıp, **iş mantığının çalıştırılmasını ve model üzerinde değişikliğe gidilmesini sağlar**

# MVC ve Observer

- Model'deki değişiklik **notifikasyonlar** vasıtası ile View(lar) tarafından algılanarak ekrana yansıtılır
- Bu etkileşim **Observer** örüntüsü üzerine kuruludur



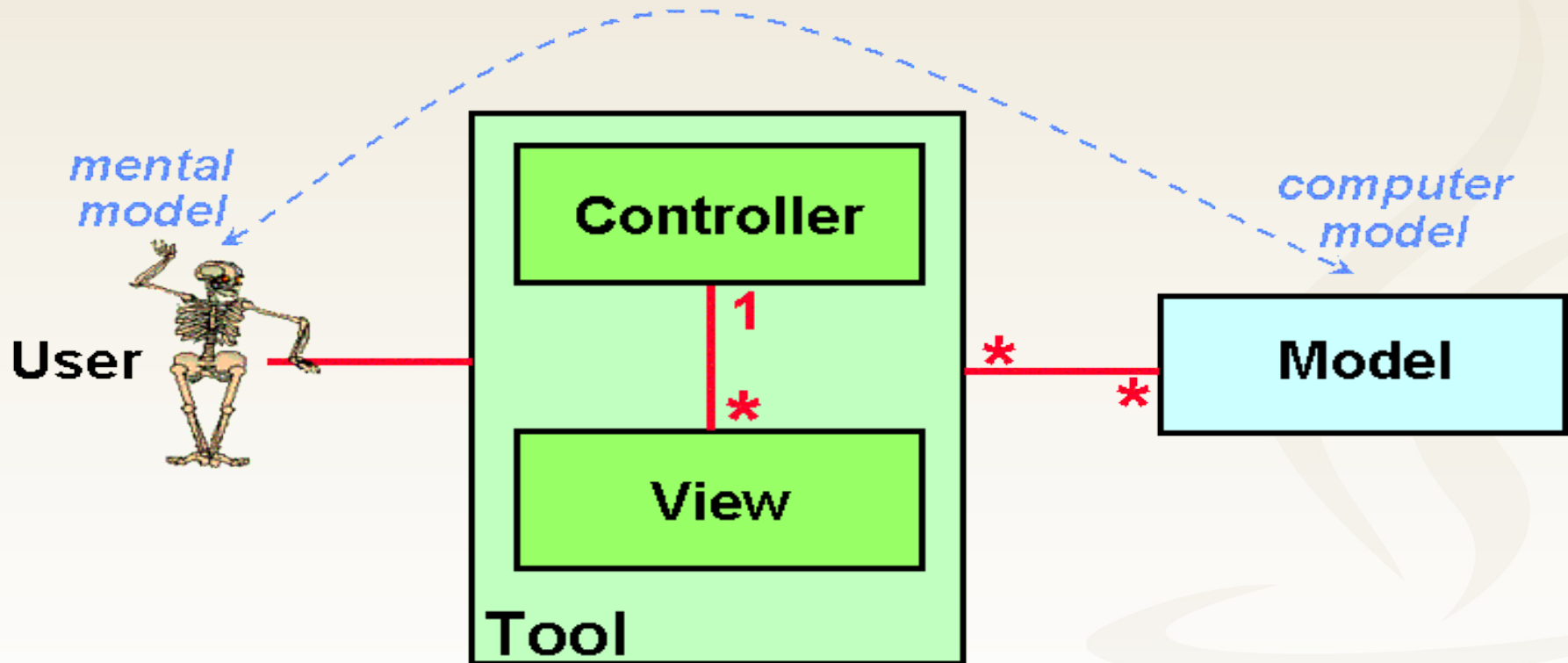
# MVC'nin Amacı

- Güncel pek çok dokümanda MVC'nin amacı olarak “**iş mantığının GUI kodundan ayrılması**” olarak anlatılır
- Her bölümün **kendine özgü** ve diğerlerinden bağımsız bir **sorumluluğu** vardır
- Bu sayede view katmanında herhangi bir değişiklik yapılması gerektiğinde, bunun iş mantığında veya model'de herhangi bir probleme veya değişikliğe yol açmadan kolaylıkla yapılabileceği vurgulanır

# MVC'nin Amacı

- Oysa MVC'nin mucidi Reenskaug'un asıl amacı farklıdır
- MVC'yi anlattığı makalesinde asıl amacın uygulama kullanıcılarının zihinlerindeki **mental model** ile bilgisayar sistemlerindeki **sayısal model** arasındaki **boşluğu dolduran genel bir çözüm** oluşturmak olduğunu vurgular
- Böylece domain verisi (model), doğrudan kullanıcı tarafından erişilebilir, kolaylıkla incelenebilir, yorumlanabilir ve güncellenebilir hale gelecektir

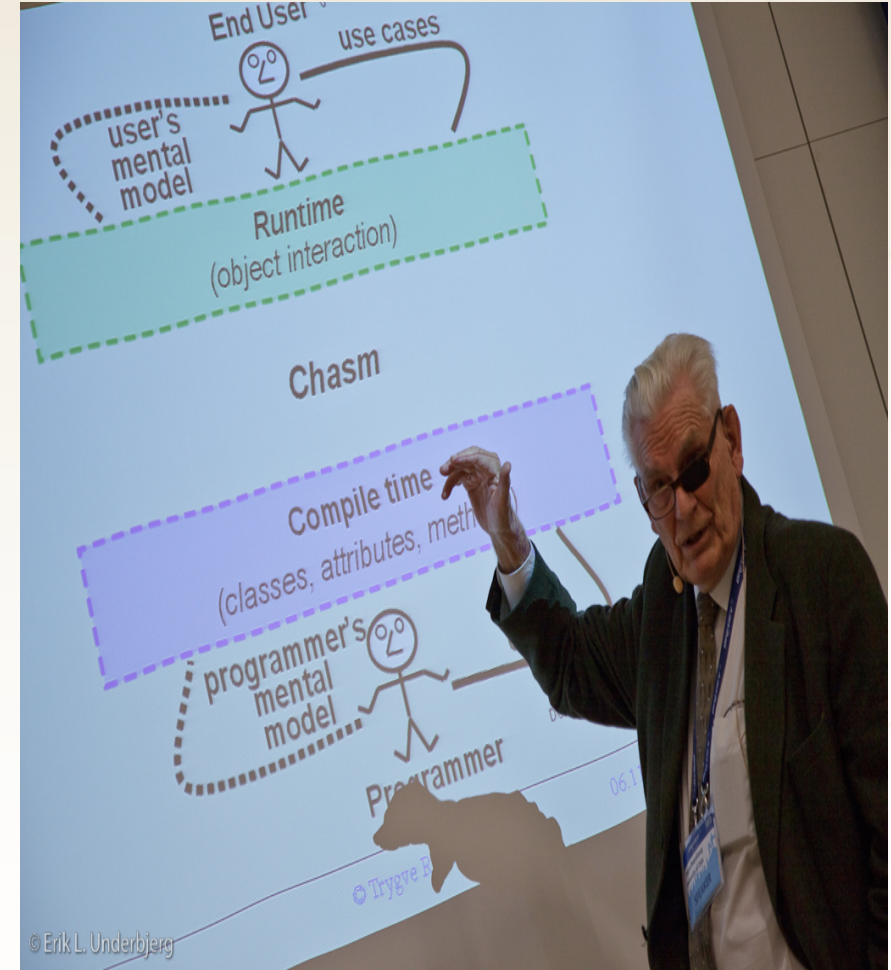
# MVC'nin Amacı





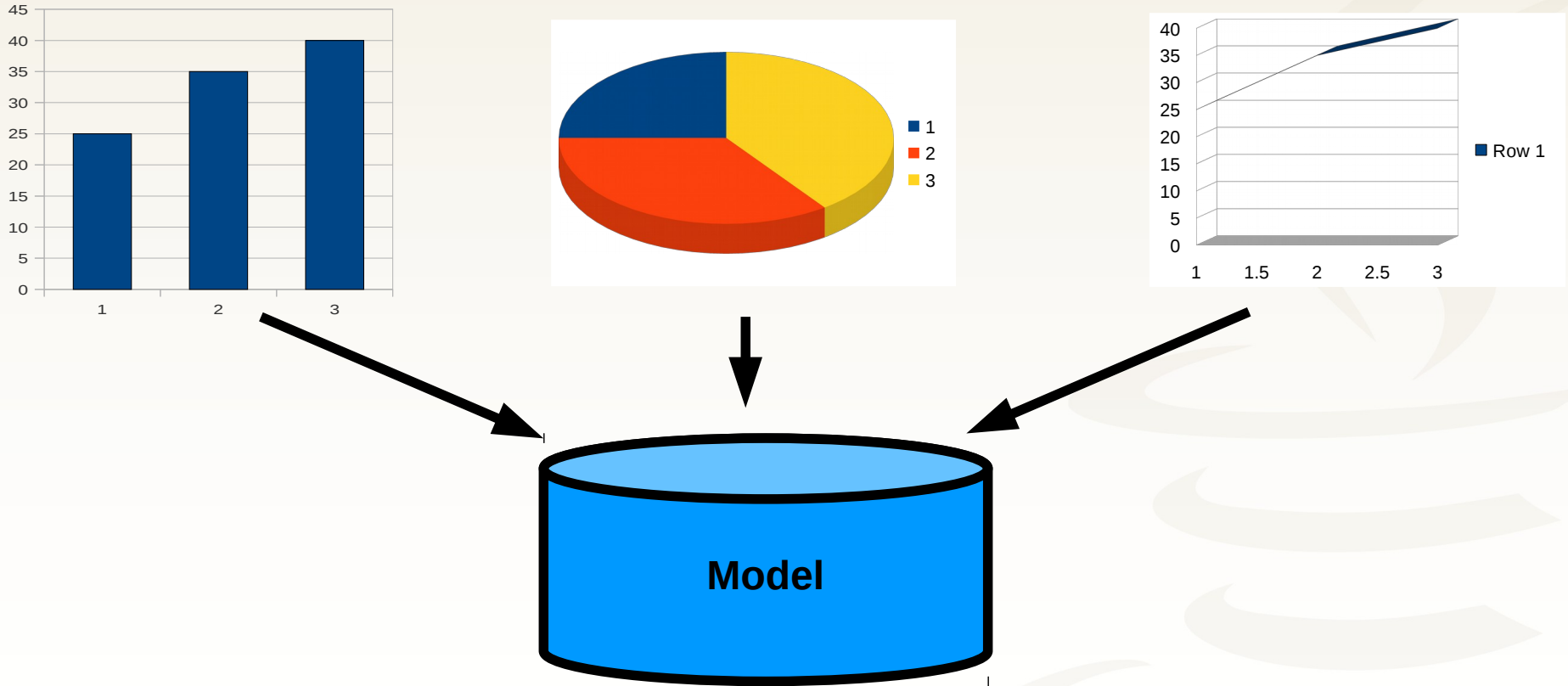
# MVC'nin Amacı

- Uygulamayı modüler bir yapıya büründürmek ve **farklı görevleri farklı katmanlara ayıştırmak** MVC için ilk hedef olmamıştır
- MVC makalesinde **“Seperation of Concern”** bir amaç değil sonuçtur



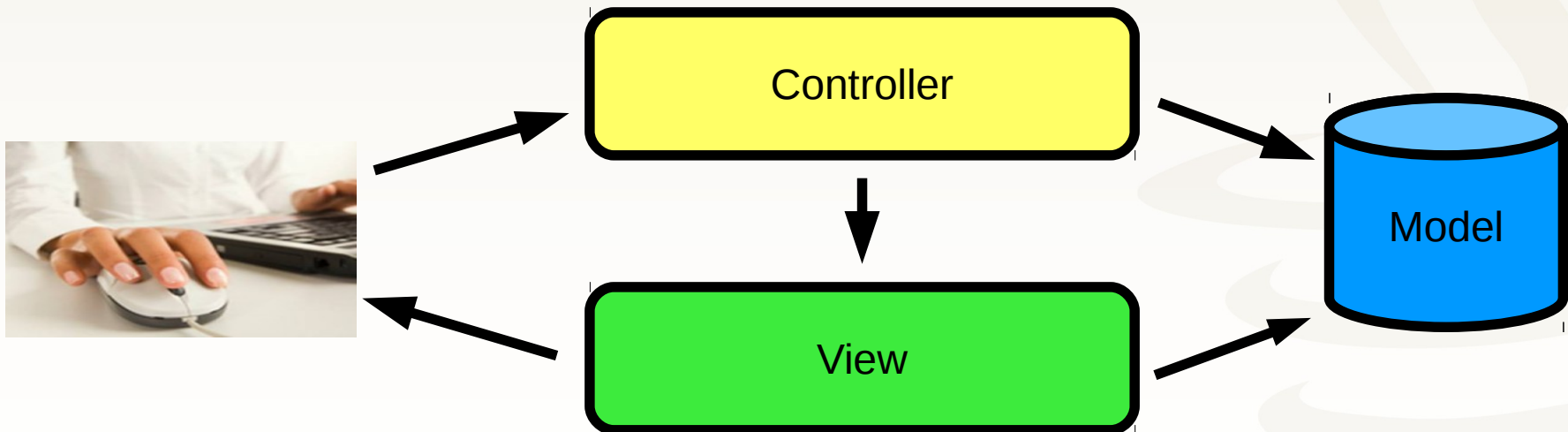
# MVC'nin Amacı

- MVC'nin asıl amacını günümüzdeki dokümanlarda en iyi biçimde aşağıdaki gibi bir görsel anlatmaktadır

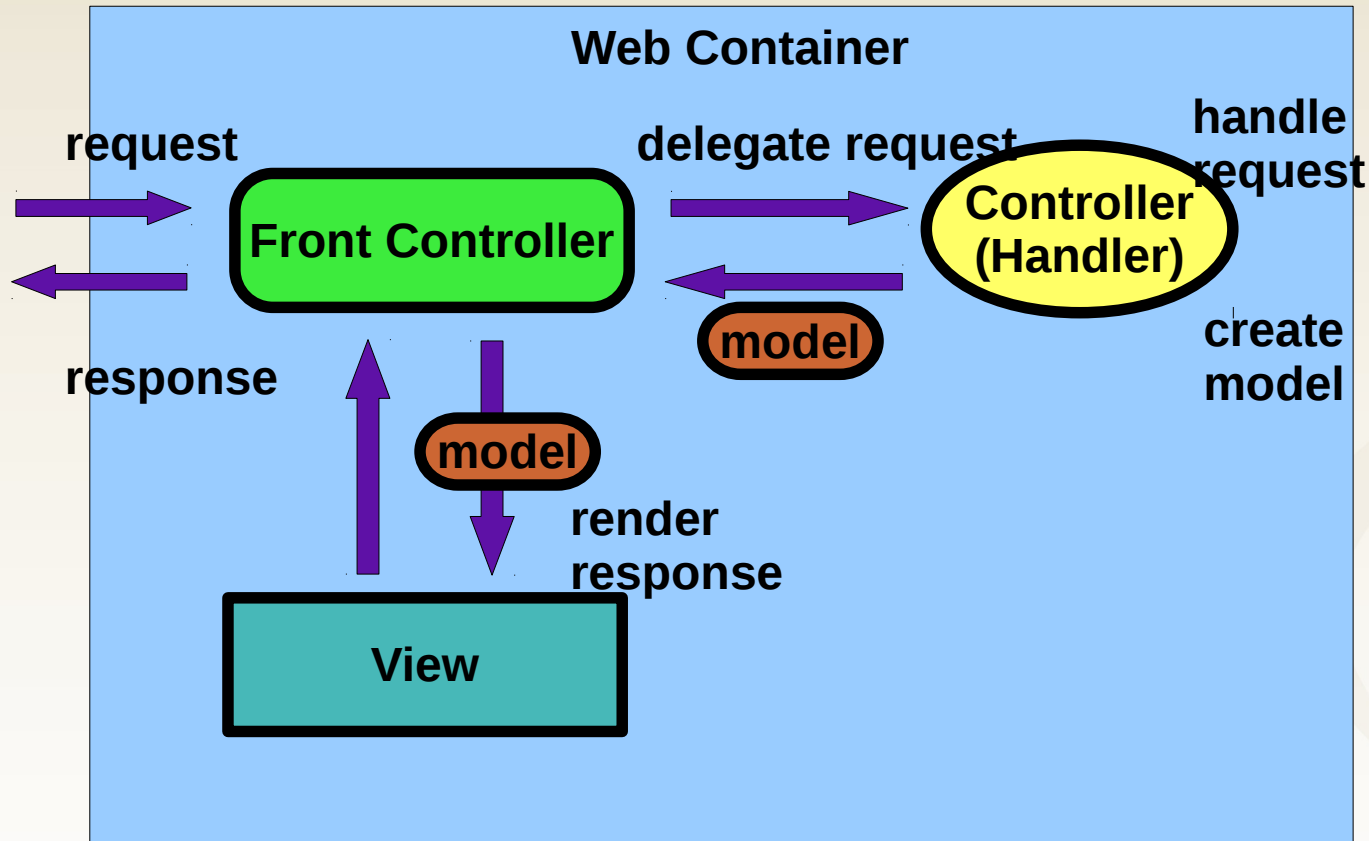


# MVC ve Web

- Web uygulamalarının yaygınlaşması ve Java EE'nin popüler olması ile **MVC web platformunda da uygulanmaya** çalışılmıştır
- Web platformu ve HTTP'nin doğası gereği MVC web'e uyarlanmış ve ortaya **Web MVC** veya **MVC2** çıkmıştır



# MVC ve Front Controller



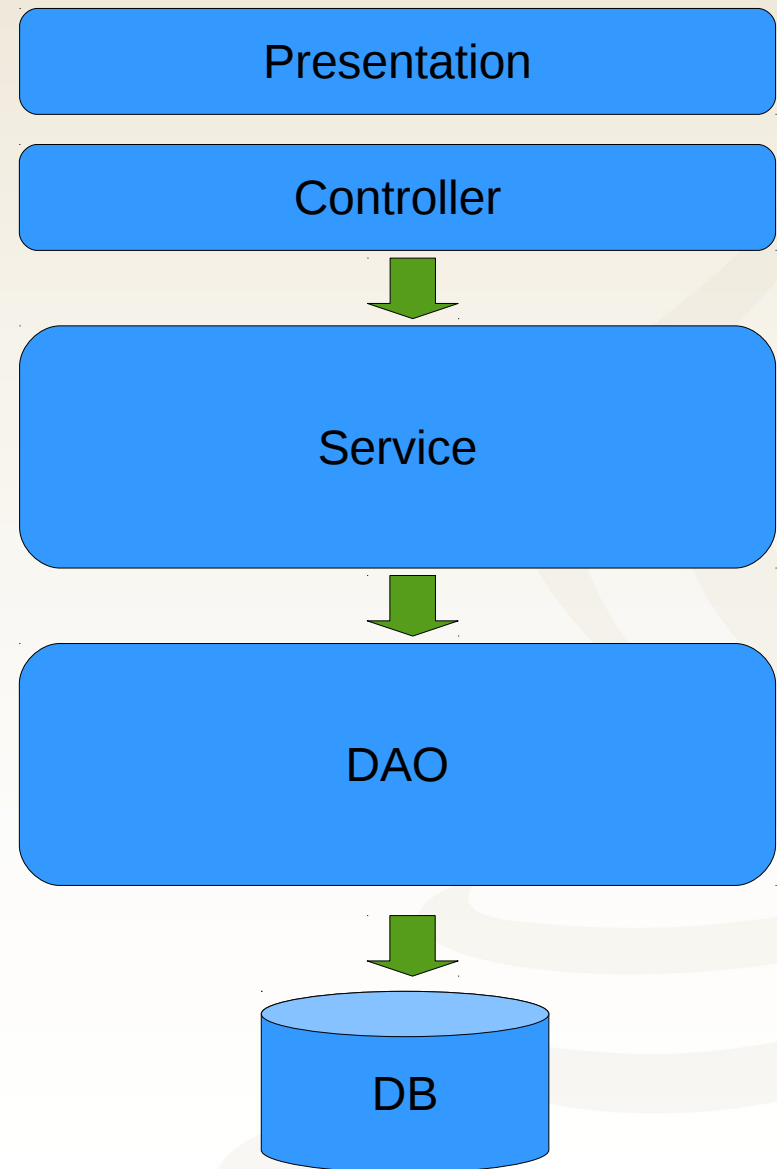
Front Controller genellikle bir Servlet olur, uygulamaya gelen bütün request'leri handle eder

Request'in hangi komuta karşılık geldiği request'in path'inden veya request parametrelerinden anlaşılır

Struts, Spring MVC gibi pek çok action oriented web framework bu örüntü üzerine kurulmuştur. JSF, Vaadin gibi event oriented web framework'lerinin temelinde de bu örüntü yine mevcuttur

# MVC ve Katmanlı Mimari

- Java EE ile geliştirilen pek çok uygulamada MVC'nin de etkisi ile **uygulamanın birden fazla katmana ayrılarak geliştirilmesi** yaygın bir mimarisel yaklaşımdır



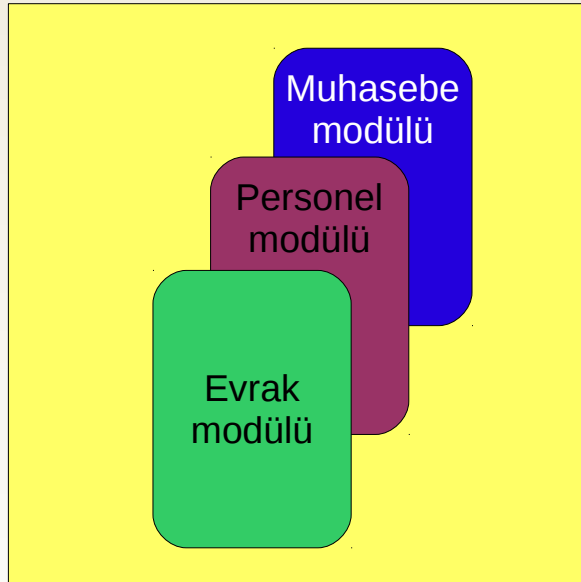
# MVC ve Katmanlı Mimari

- Presentation ve Controller katmanları genellikle birlikte **UI katmanı** olarak ele alınırlar
- Kullanıcı isteklerinin işlenmesi, isteklerin servis katmanına iletilmesi ve kullanıcı arayüzünün oluşturulmasından sorumludurlar
- Servis katmanı ise **iş mantığının** yürütülmesinden sorumludur
- Herhangi bir arayüz teknolojisine bağımlı olmadan, **farklı istemcilerden** gelebilecek çağrıları cevaplayabilir

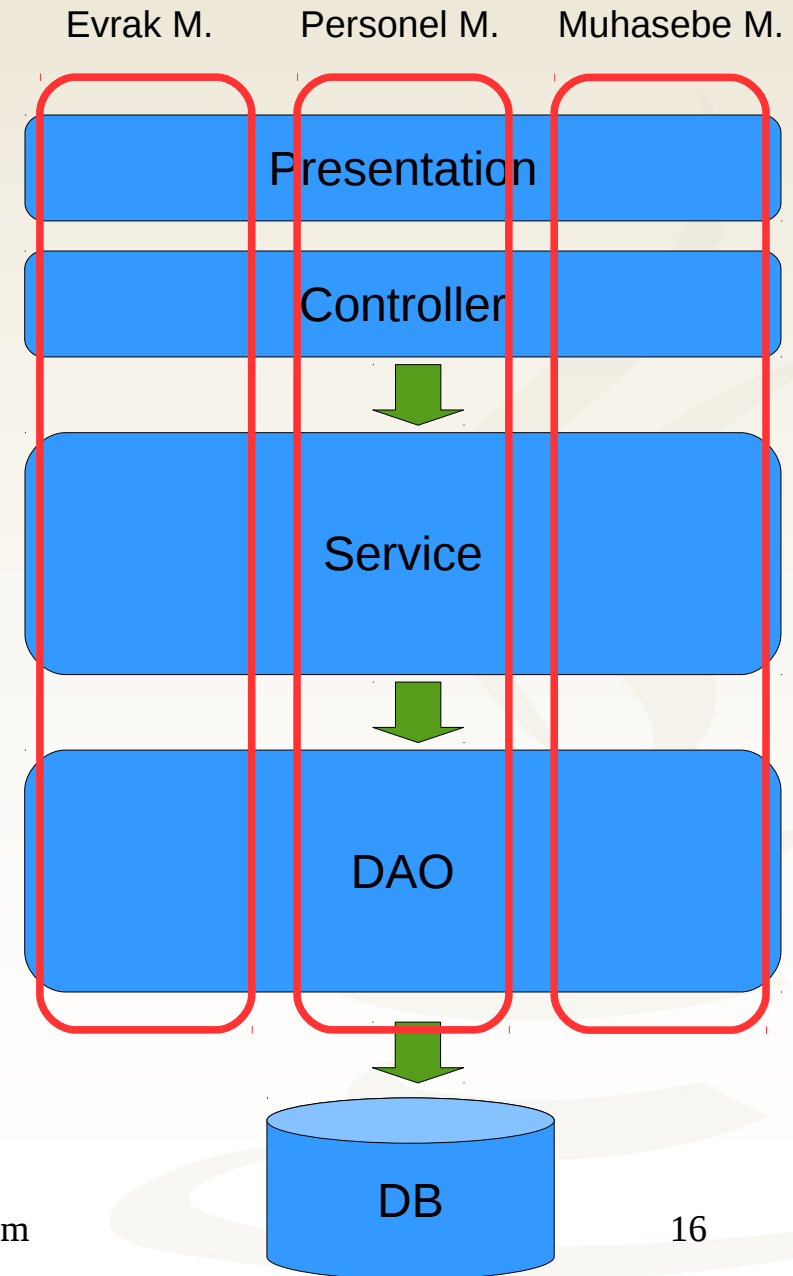
# MVC ve Katmanlı Mimari

- Transaction, güvenlik, validasyon gibi ihtiyaçlarda genellikle **servis katmanında** ele alınırlar
- DAO katmanı ise **veri erişiminden** sorumludur
- Kullanılan **persistence teknolojisi** yardımı ile veriye erişim, verinin saklanması, güncellenmesi ve silinmesi gibi ihtiyaçlar bu katman tarafından karşılanır
- Persistence teknolojisinin değişmesine göre bu katmanda değiştirilebilir, **strategy örüntüsüne** karşılık gelir

# Katmanlı Mimari ve Modülerlik



Yazılım Sistemi





# İletişim



[www.harezmi.com.tr](http://www.harezmi.com.tr)

[www.java-egitimleri.com](http://www.java-egitimleri.com)



[info@harezmi.com.tr](mailto:info@harezmi.com.tr)

[info@java-egitimleri.com](mailto:info@java-egitimleri.com)



[@HarezmiBilisim](https://twitter.com/HarezmiBilisim)

[@JavaEgitimleri](https://twitter.com/JavaEgitimleri)