

Constructor Metotlar

Constructor ve Nesne Yaratımı

- Bir sınıftan nesne yaratmak için kullanılan **özel metotlardır**
- Herhangi bir **değer dönmeyen metot** gibidirler
- Constructor nesnenin **yaratılmasını ve kullanıma hazır hale getirilmesini** sağlar
- Constructor çağrısı sonlanmadan nesne **tam olarak yaratılmış ve kullanıma hazır değildir**

Constructor ve Nesne Yaratımı

```
public class Araba {
    private Integer hiz = 0;
    private String adi;
```

```
    public Araba() {
        this("Araba");
    }
```

```
    public Araba(String adi) {
        this.adi = adi;
    }
```

```
    public Integer hizlan() {
        return ++hiz;
    }
```

```
    public Integer yavasla(Integer azalis) {
        return hiz-=azalis;
    }
```

```
}
```

constructor

Constructor ve Nesne Yaratımı

- Bir sınıfta farklı input argüman alan **birden fazla constructor** olabilir
- Input parametre almayan versiyonuna **default no arg constructor** adı verilir
- Sınıf içinde hiç constructor yoksa **compiler** birtane **default no arg constructor** eklet
- Ancak sınıfa herhangi bir constructor yazılmış ise compiler bu durumda no arg constructor'ı eklemeyecektir
- Böyle bir durumda **no arg constructor'a ihtiyaç varsa eklemek programcının görevidir**

Nesnenin Kendisine Erişim ve **this** Anahtar Kelimesi

- Constructor veya metotlar içerisinde **nesnenin kendi referansına erişmek** için “**this**” anahtar kelimesi kullanılır
- Örneğin, bazen bir constructor içerisinde **aynı sınıftan bir diğer constructor'ı** çağırarak gerekebilir
- Bu çağrı “**this**” ile yapılabilir
- “this” referansı da **normal bir nesne referansı** gibi düşünülebilir
- “this” ile kendi referansına erişim sadece **statik olmayan metotlarda mümkündür**

İletişim



www.harezmi.com.tr

www.java-egitimleri.com



info@harezmi.com.tr

info@java-egitimleri.com



[@HarezmiBilisim](https://twitter.com/HarezmiBilisim)

[@JavaEgitimleri](https://twitter.com/JavaEgitimleri)