

### **Java Collection API**



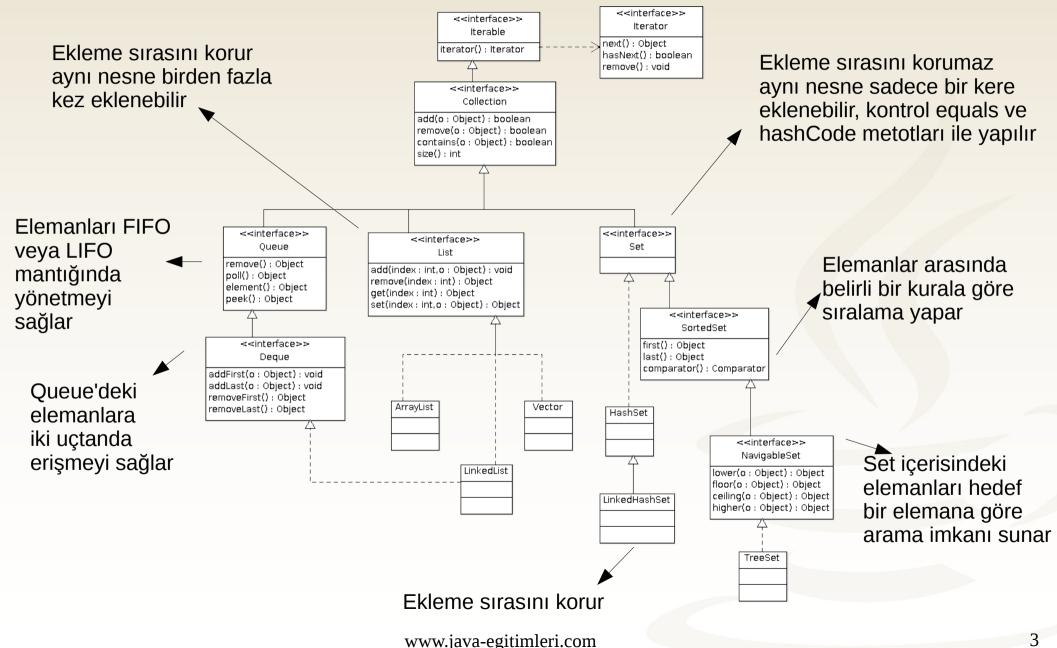
### **Collection Nedir?**



- Bir grup Java nesnesinin bir arada tutulması ve beraber ele alınmalarını sağlayan yapılardır
- Array'e benzerler, ancak eleman sayıları dinamik olarak değişebilir
- Bu yapılar iki temel kategoride ele alınabilir
  - Collection
  - Map
- Container sınıflar olarak da bilinirler

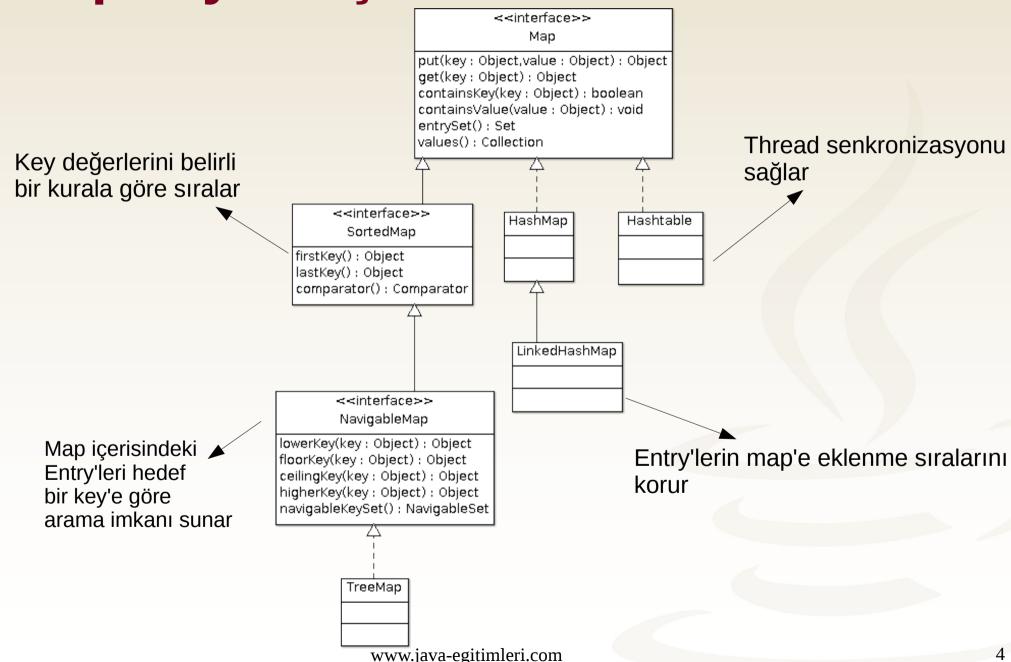
## Java'da Collection Hiyerarşisi





### **Map Hiyerarşisi**





### Java Collection API Örnekleri



```
public class Pilot {
  private String adi;
  private String soyadi;
  public Pilot(String adi, String soyadi) {
     this.adi = adi;
     this.soyadi = soyadi;
  public String toString() {
     return adi + " " + soyadi;
```

### Java Collection API Örnekleri



```
public boolean equals(Object o) {
  if(o == null) return false;
  if(this == o) return true;
  if(!Pilot.class.isAssignableFrom(o.getClass()))
      return false;
  Pilot p = (Pilot)o;
   return this.adi != null
        && this.adi.equals(p.adi)
        && this.soyadi != null
        && this.soyadi.equals(p.soyadi);
public int hashCode() {
  int result = 1;
   result *= 37 + adi != null ? adi.hashCode() : 0;
   result *= 37 + soyadi != null ? soyadi.hashCode() : 0;
  return result;
```

### List



```
List pilotListesi = new ArrayList();
pilotListesi.add(new Pilot("Jenson", "Button"));
pilotListesi.add(new Pilot("Mark","Webber"));
pilotListesi.add(1,new Pilot("Sebastian","Vettel"));
pilotListesi.add(new Pilot("Jarno", "Trulli"));
pilotListesi.add(new Pilot("Mark","Webber"));
                                             Jenson Button
Iterator itr = pilotListesi.iterator();
                                             Sebastian Vettel
while(itr.hasNext()) {
                                             Mark Webber
                                             Jarno Trulli
  System.out.println(itr.next());
                                             Mark Webber
}
Pilot pilot = (Pilot)pilotListesi.remove(3);
pilotListesi.set(2, pilot);
int size = pilotListesi.size();
```

#### Set



```
Set pilotSeti = new HashSet();
pilotSeti.add(new Pilot("Jenson", "Button"));
pilotSeti.add(new Pilot("Mark", "Webber"));
pilotSeti.add(new Pilot("Sebastian","Vettel"));
pilotSeti.add(new Pilot("Jarno", "Trulli"));
pilotSeti.add(new Pilot("Mark", "Webber"));
                                                 Jarno Trulli
Iterator itr = pilotListesi.iterator();
                                                 Sebastian Vettel
while(itr.hasNext()) {
                                                 Jenson Button
   System.out.println(itr.next());
                                                Mark Webber
boolean result = pilotSeti.remove(new Pilot("Jarno", "Trulli"));
int size = pilotSeti.size();
```

### LinkedHashSet



```
Set pilotSeti = new LinkedHashSet();
pilotSeti.add(new Pilot("Jenson", "Button"));
pilotSeti.add(new Pilot("Mark", "Webber"));
pilotSeti.add(new Pilot("Sebastian","Vettel"));
pilotSeti.add(new Pilot("Jarno", "Trulli"));
pilotSeti.add(new Pilot("Mark", "Webber"));
                                             Jenson Button
Iterator itr = pilotSeti.iterator();
                                             Mark Webber
while(itr.hasNext()) {
                                             Sebastian Vettel
  System.out.println(itr.next());
                                             Jarno Trulli
boolean result = pilotSeti.remove(new
Pilot("Jarno", "Trulli"));
int size2 = pilotSeti.size();
```

#### **TreeSet**



```
SortedSet pilotSeti = new TreeSet();
pilotSeti.add(new Pilot("Jenson", "Button"));
pilotSeti.add(new Pilot("Mark", "Webber"));
pilotSeti.add(new Pilot("Sebastian", "Vettel"));
pilotSeti.add(new Pilot("Jarno", "Trulli"));
pilotSeti.add(new Pilot("Mark", "Webber"));
Iterator itr = pilotSeti.iterator();
while(itr.hasNext()) {
   System.out.println(itr.next());
boolean result = pilotSeti.remove(new)
Pilot("Jarno", "Trulli"));
int size2 = pilotSeti.size();
                       www.java-egitimleri.com
```

Jarno Trulli Jenson Button Mark Webber Sebastian Vettel

Pilot sınıfının Comparable interface'ini implement etmesi ya da SortedSet'e bir **Comparator** nesnesi verilmes gerekiyor 10

### Map



```
Map pilotMap = new HashMap();
pilotMap.put(new Pilot("Jenson", "Button"), "Brawn GP");
pilotMap.put(new Pilot("Mark", "Webber"), "Red Bull Racing");
pilotMap.put(new Pilot("Sebastian","Vettel"),"Red Bull
Racing");
pilotMap.put(new Pilot("Jarno", "Trulli"), "Toyota");
pilotMap.put(new Pilot("Mark","Webber"),"Honda");
                                         Jarno Trulli : Toyota
for(Object p:pilotMap.keySet()) {
                                         Sebastian Vettel: Red
   System.out.println(p + " : " +
                                         Bull Racing
         pilotMap.get(p));
                                         Jenson Button : Brawn GP
                                         Mark Webber : Honda
Object result = pilotMap.remove(new
Pilot("Jarno","Trulli"));
int size2 = pilotMap.size();
```

### TreeMap



```
Map pilotMap = new TreeMap();
pilotMap.put(new Pilot("Jenson", "Button"), "Brawn GP");
pilotMap.put(new Pilot("Mark", "Webber"), "Red Bull
Racing");
pilotMap.put(new Pilot("Sebastian","Vettel"),"Red Bull
Racing");
pilotMap.put(new Pilot("Jarno", "Trulli"), "Toyota");
pilotMap.put(new Pilot("Mark", "Webber"), "Honda");
                                        Jarno Trulli : Toyota
for(Object p:pilotMap.keySet())
                                        Jenson Button : Brawn GP
                                        Mark Webber : Honda
   System.out.println(p +
                                        Sebastian Vettel : Red Bull
      + pilotMap.get(p));
                                        Racing
Object result = pilotMap.remove(new
                                          Pilot sınıfının Comparable
Pilot("Jarno", "Trulli"));
                                          Ya da TreeMap'e bir
int size2 = pilotMap.size();
```

www.java-egitimleri.com

interface'ini implement etmesi Comparator nesnesi verilmesi gerekiyor

### LinkedHashMap



Map pilotMap = new LinkedHashMap(); pilotMap.put(new Pilot("Jenson", "Button"), "Brawn GP"); pilotMap.put(new Pilot("Mark","Webber"),"Red Bull Racing"); pilotMap.put(new Pilot("Sebastian", "Vettel"), "Red Bull Racing"); pilotMap.put(new Pilot("Jarno", "Trulli"), "Toyota"); pilotMap.put(new Pilot("Mark", "Webber"), "Honda"); Jenson Button: Brawn GP for(Object p:pilotMap.keySet()) { Mark Webber : Honda System.out.println(p + Sebastian Vettel : Red Bull Racing " : " + pilotMap.get(p)); Jarno Trulli : Toyota Object result = pilotMap.remove(new Pilot("Jarno", "Trulli")); int size2 = pilotSeti.size();

## Java Collection API'deki Sınıf Türleri



- Java Collection API/Framework içerisinde üç farklı türde sınıf mevcuttur
  - Interface: Collection, List, Set, Map, ...
  - Abstract class: AbstractList, AbstractSet, AbstractMap...
  - Concrete class: ArrayList, HashSet, HashMap...
- Abstract sınıfları kullanarak kendi container implemantasyonlarımızı da geliştirebiliriz

## Java Collection API'deki Sınıf Türleri



- ArrayXXX: implemantasyonunda array stratejisi kullanılmıştır
- LinkedXXX: implemenasyonunda pointer linking stratejisi kullanılmıştır
- HashXXX: implementasyonunda hash stratejisi kullanılmıştır
- TreeXXX:implementasyonunda binary tree stratejisi kullanılmıştır

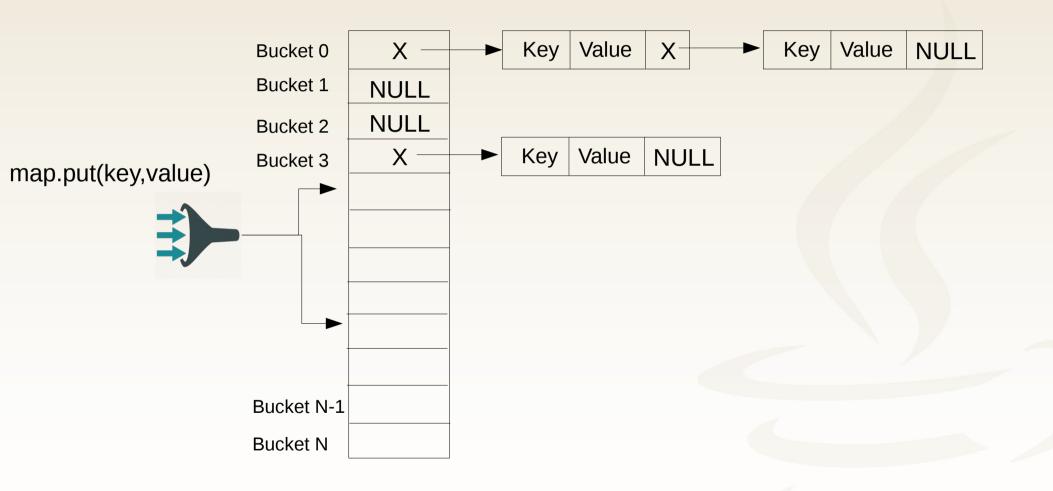
# HashSet ve HashMap Nasıl Çalışır?



- HashMap'in'içerisine yeni bir key:value eklenirken önce key'in hash'i elde edilir
- Hash değerine göre uygun bucket tespit edilir
- Bu bucket içerisinde başka entry mevcut değilse, ilk olarak bu entry yerleştirilir
- Mevcut bir entry varsa key değerinin equals metodu ile entry'ler kontrol edilir
- Eşleşen varsa yeni entry ile değiştirilir
- Eşleşen yoksa yeni entry bucket'ın en sonuna eklenir

# HashSet ve HashMap Nasıl Çalışır?





## HashSet ve HashMap İlişkisi



- HashSet arka tarafta HashMap kullanarak çalışır
- HashMap değerleri key:value ikilisi olarak saklar
- HashSet elemanları Map içerisinde key olarak saklanır, value olarak da sabit bir nesne kullanılır

### HashSet ve HashMap Performansı



- Map'in kapasitesi dolmaya yaklaştıkça load factor'e göre alan genişletilerek yeniden hash hesaplaması yapılır
- Bu işlem de maliyetlidir, yeniden hash yapılması mümkün olduğunca azaltılmalıdır
- Dolayısı ile Set ve Map için initialCapacity ve loadFactor değerleri önemlidir
- Default loadFactor 0.75'tir ve çoğu senaryo için optimal bir değerdir

### HashSet ve HashMap Performansı



- Default initialCapacity ise 16'dır
- Set/Map'deki mevcut eleman sayısı 16 x 0.75 değerini aştığı vakit alan genişletmesi ve yeniden hash hesaplaması yapılır
- Set/Map içerisinde tutulacak elemanların sayısına göre initialCapacity artırılabilir
- Set ve Map içerisine konan elemanların hashCode metotlarının benzersiz hash değerleri üretir biçimde yazılması önemlidir
- Hash çakışması arttıkça performans düşecektir
   www.java-egitimleri.com

# Comparable ve Comparator Arayüzleri



- Java nesnelerini sıralama amaçlı karşılaştırmayı sağlayan yapılardır
- Comparable arayüzünü implement eden sınıf kendisini diğer bir nesne ile karşılaştırabilir
- Comparable arayüzü üzerinden karşılaştırmaya "natural ordering" adı verilmektedir
- Comparator nesnesi ise iki nesneyi birbirleri arasında karşılaştırmaya yarar

### Comparable



```
public class Personel implements Comparable<Personel>{
   private int id;
   private String adi;
   private String soyadi;
   public Personel(int id, String adi, String soyadi) {
      this.id = id;
      this.adi = adi;
      this.soyadi = soyadi;
                                            Negatif değer: this < p
   public int compareTo(Personel p) {
      if(id < p.id) return -1;</pre>
      else if(id == p.id) return 0;
      else return 1;
                                                 Sifir: this.equals(p)
                                           Pozitif: this > p
                        www.java-egitimleri.com
```

### Comparator



public class PersonelDogumTarihiComparator implements Comparator<Personel>{ public int compare(Personel p1, Personel p2) { long p1DTarih = p1.getDogumTarihi().getTime(); long p2DTarih = p2.getDogumTarihi().getTime(); if(p1DTarih < p2DTarih) return -1;</pre> else if (p1DTarih == p2DTarih) return 0; else return 1; Sifir: p1.equals(p2) Negatif: p1 < p2 Pozitif: p1 > p2

Set personelSet = new TreeSet(new PersonelDogumTarihiComparator());



## İletişim



www.harezmi.com.tr

www.java-egitimleri.com



info@harezmi.com.tr

info@java-egitimleri.com



@HarezmiBilisim

@JavaEgitimleri