

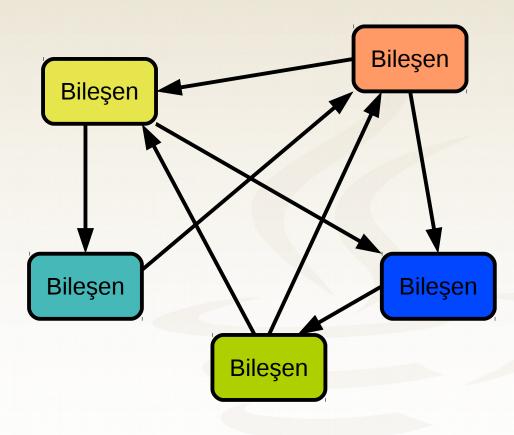
# Tasarım Örüntüleri Mediator

### Örüntülerin Temel Prensipleri

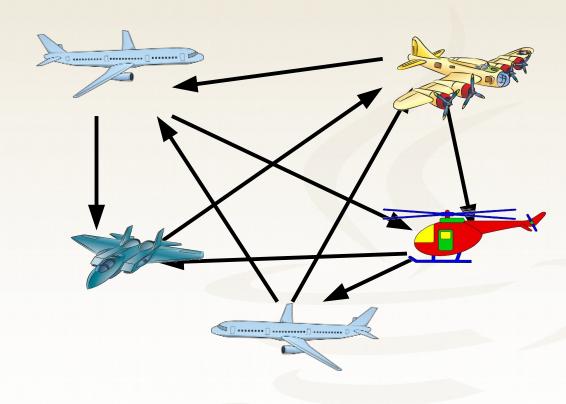


- GoF tasarım örüntülerinin altında yatan temel prensipler
  - Encapsulation
  - Composition
  - Abstract Data Types

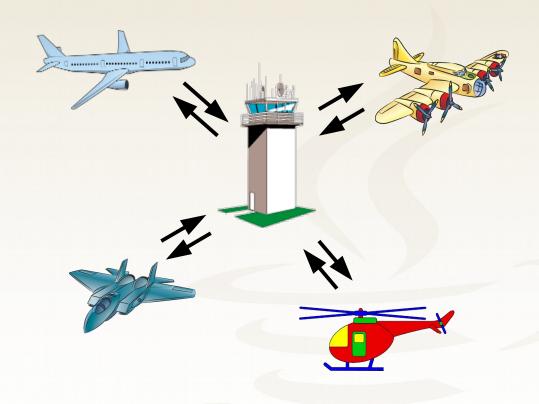




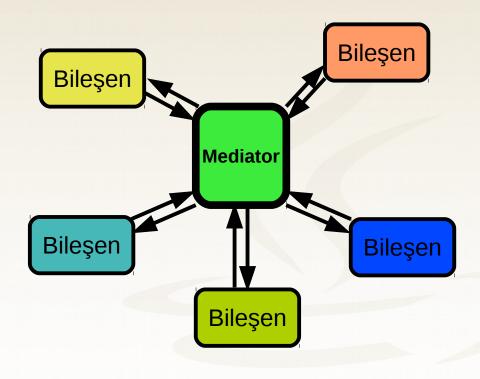






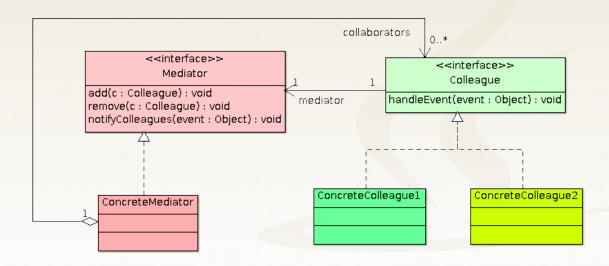






### **Mediator Sınıf Diagramı**





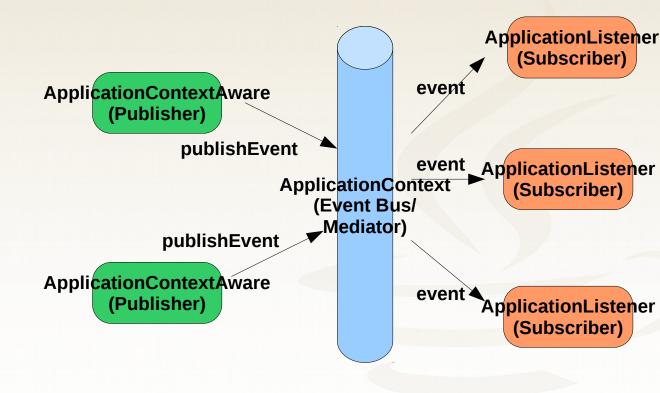
#### **Mediator ve Observer**



- Mediator örüntüsü içerisinde Observer örüntüsü kullanılır
- Sınıflar/bileşenler Mediator'dan fırlatılacak event'lere kayıt olurlar
- Mediator üzerinden fırlatılan event'ler ilgili Observer'lara iletilir

#### Spring içerisinde Mediator Örüntüsünün Kullanımı





## Mediator Örüntüsünün Sonuçları



- Sınıflar arasındaki kompleks etkileşim tek bir yerden yönetilmiş olur
- Sınıfların birbirlerinden
  bağımsız biçimde
  değişmelerini mümkün kılar
- Sınıfların farklı context'lerde yeniden kullanılabilmeleri kolaylaşır

## İletişim





#### Kurumsal Java Eğitimleri



www.java-egitimleri.com



info@java-egitimleri.com



@javaegitimleri



youtube.com/c/ KurumsalJavaEğitimleri