

Java Garbage Collection



Veri Depolama Alanları

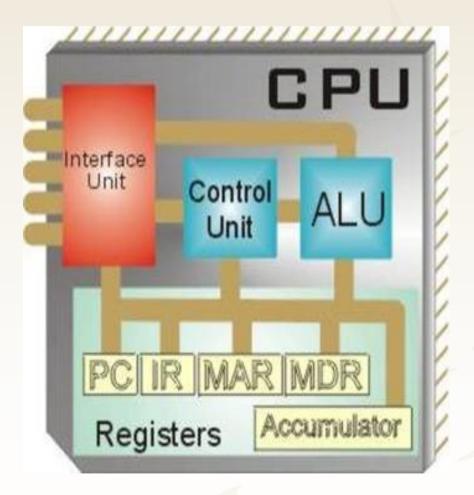


- Sistemdeki verinin CPU ve RAM içinde değişik yerlerde tutulması söz konusu olabilir
- CPU'da
 - register
- RAM'de
 - stack
 - heap

Register



- En hızlı veri depolama alanıdır
- Programcılarının register'lara erişimi Java'da mümkün değildir



Stack



- RAM içerisindedir
- Stack pointer hafızada aşağıya ilerletilerek yeni bir değer saklanır, veya yukarı taşınarak mevcut hafızanın boşaltılabilir
- Register'lardan sonra en hızlı veri saklama alanıdır
- Java nesneleri stack üzerinde tutulmaz
- Stack üzerinde sadece primitif lokal değişkenler tutulur

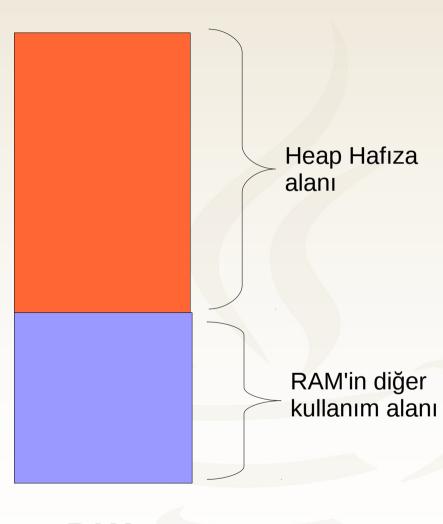
DATA	14	
DATA	13	
DATA	12	
DATA	11	
RET 13	10	
DATA	9	
DATA	8	
DATA	7	
RET 9	6	
DATA	5	
	4	Ctook pointor
	3	Stack pointer ile CPU
	2	Data'ya
	1	Doğrudan erişebilir
	0	GHŞCDIIII

www.java-egitimleri.com

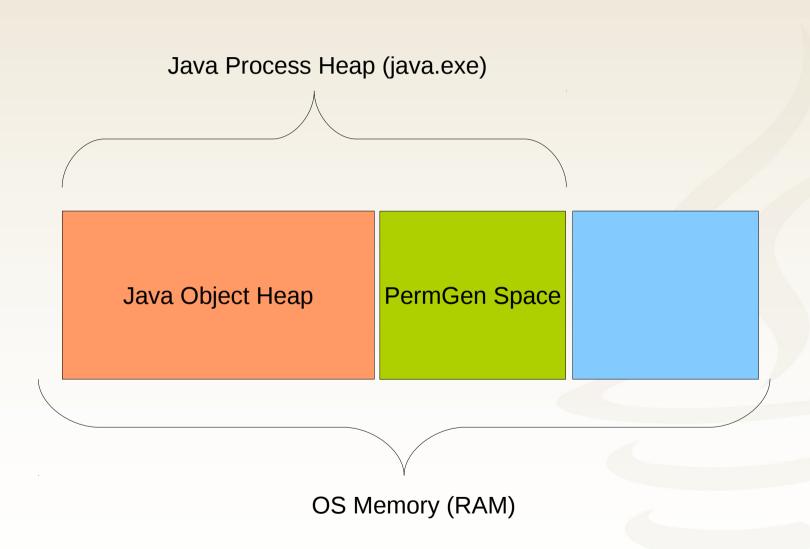
Heap



- RAM'de yer alır
- Genel amaçlı hafıza havuzudur
- Heap, stack ile karşılaştırıldığında daha yavaştır
- Bütün Java nesneleri bu alanda tutulurlar



İşletim Sistemide RAM Layout Java Layout



PermGen Space Nedir?



- JVM ve uygulamayla ilgili diğer verinin tutulduğu alandır
 - Class, method tanımları
 - String literal değerler
 - JNI kodları
 - Thread stack'leri
 - GC ile ilgili bilgiler
 - Socket bağlantıları ile ilgili bilgiler

PermGen Space ve Java 8



- Java 8'de perm gen space kaldırılmış ve yerine metaspace gelmiştir
- Temel fark perm gen space'in size'ı JVM başlatılırken fix'lenir
- Metaspace size'ı ise işletim sistemindeki mevcut hafıza alanı kadar büyüyebilir
- -XX:MaxMetaspaceSize ile bu özellik sınırlandırılabilir



- Java Virtual Machine, otomatik hafıza yönetimi yapmaktadır
- Nesne yaratılması programcının istediği anda gerçeklemektedir
- Ancak scope'dan çıkmış nesnelere ait hafıza alanının serbest bırakılması tamamen JVM'in kontrolüne bırakılmıştır
- Uygulama içerisinden doğrudan veya dolaylı olarak erişimi olmayan nesnelere ait hafıza alanı "garbage collector" tarafından toplanır



- GC'nin uygulama çalışırken ne zaman devreye gireceği net değildir
- Erişilemez hale gelmiş nesnelerin "garbage collect" edilip edilmeyecekleri de kesin değildir
- JVM nesneleri heap hafıza alanında yaratmaktadır
- Heap alanının büyüklüğü -Xms -Xmx directive'leri ile belirlenebilir
- java -Xms512m -Xmx1g MyApp www.java-egitimleri.com



```
public class GCTest {
   public static void main(String[] args) {
       int i=0;
       while(true) {
           new String("hello"+i++);
java -verbose:gc ile uygulamayı çalıştırdığımız vakit <mark>aş</mark>ağıd<mark>ak</mark>ine
benzer bir log ortaya çıkar
                       GC öncesi nesnelerin
                                                     GC sonrası nesnelerin kapladığı
  Minor (küçük) GC
                                                   alan
                       Kapladığı alan
                                                           GC için harcanan süre
[GC 114656K->192K(194816K), 0.0012320 secs]
[Full GC 140K->140K(29440K), 0.0053900 secs]
                                                            Kullanılabilir alan
           Major (büyük) GC
                             www.java-egitimleri.com
```

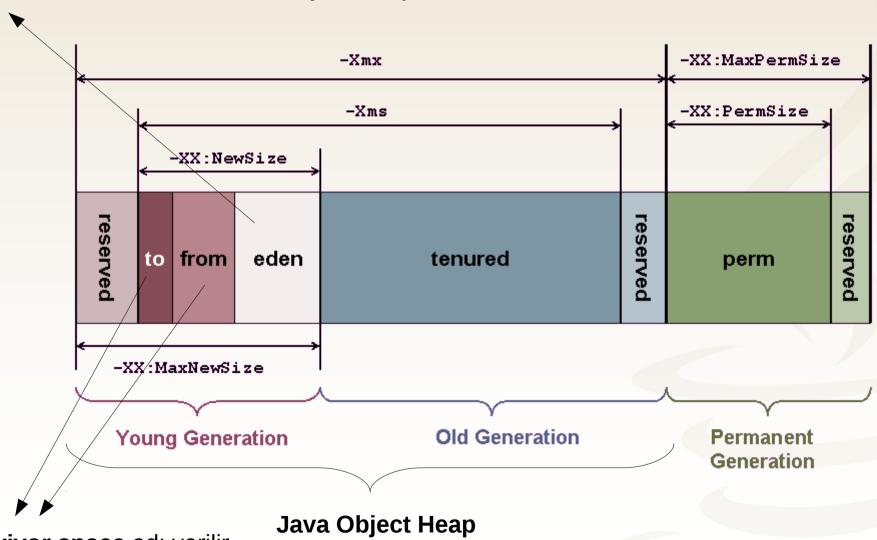


- Minor GC sıklıkla yapılır
- Major GC old generation'da yer azalmayana değin yapılmaz
- JVM'in idle olduğu durumlarda System.gc() metodu ile Full (major) GC tetiklenebilir



JVM Process RAM Layout

Yeni nesneler ilk olarak **eden space**'de yaratılır



Survivor space adı verilir Minor GC sırasında kullanılır

JVM Process RAM Büyüklüğü JAVA DÜYÜK ÜÜÜ BÜİLİMİN İ

- 32 bit işletim sisteminde max 2GB RAM kullanılabilir
- 64 bit işletim sisteminde böyle bir sorun yoktur
- Eğer 2GB RAM olan bir sistemde JVM'in -Xms1800m -Xmx1800m ile başlatılması doğru değildir
- Çünkü diğer process'ler için neredeyse hiç yer kalmayacaktır

Java Object Heap Kullanımı



- Yaratılan nesnelerin %80-%90'ı çok kısa ömürlüdür
- "Young Generation" için uygun büyüklük heap alanının %33'üdür
- Bütün yeni nesneler young generation'ın eden space'inde yaratılırlar
- Eğer nesneler 1-2 minor GC'de aktif kalırlarsa old generation'a taşınırlar

Heap Dump



- JVM heap'in belirli bir anda elde edilen snapshot görüntüsüdür, binary hprof formatındadır
- İçerisinde o an heap'de yer alan bütün nesnelerin state'leri yer alır
- Farkı yöntemlerle elde edilebilir
 - JDK_HOME/bin/jcmd ile java processlerinin ID'leri tespit edilebilir
 - JDK_HOME/bin/jmap -dump:live,file=out.hprof <PID>
 - JDK_HOME/bin/jcmd <PID> GC.heap_dump out.hprof

OutOfMemoryError Hatası



- JVM nesneler için yer temin edemediği vakit ortaya çıkar
- -XX:+HeapDumpOnOutOfMemoryError opsiyonu ile OOME olduğu vakit heap dump alınabilir
- Örneğin -Xmx256m bir heap 256m .hprof dosyası oluşturacaktır
- Dump sırasında JVM yeniden başlatılmamalıdır

OutOfMemoryError Hatası



- OOME kurtulmak için -Xmx ile max heap size'ın artırılması genellikle çözüm olur
- Diğer durumlarda daha ayrıntılı monitoring yapılması gerekebilir

PermGen Space ve OutOfMemoryError Hatası



- Perm gen space'de tutulan Class vb yapılar garbage collect edilmezler
- Web uygulamalarında reload işlemlerinden dolayı bu permgen space'in tükenmesi ve OutOfMemoryError hatası sıkça rastlanır
- Çoğu zaman max perm size'ın artırılması sorunu çözer
- Java 8 ile birlikte bu durum ortadan kalkmıştır

Thread Stack Size ve OutOfMemoryError Hatası



- Bazen OOME mesajı "unable to create new native thread" şeklinde olabilir
- JVM'de her thread için ayrı bir "thread stack" memory alanı ayrılır
- -Xss ile kontrol edilir, default değeri OS/JVM'e göre değişir
- Bu tür bir OOME hatasının çözümü için -Xmx veya -Xss değerleri azaltılabilir
- Diğer yandan çok düşük -Xss değeri ise
 StackOverflowError hatasına yol açabilir

Finalize Metodu



- Nesnenin hafıza alanı garbage collector tarafından geri alınırken çalıştırılan bir metottur
- Nesnelerin hepsinin GC yapılacağı garanti olmadığı için finalize metodunun da hiç çağrılmama ihtimali vardır
- Bu metot içerisinde memory release etme işlemlerinin dışında bir cleanup yapılmamalıdır!
- Örneğin açılan dosyaların finalize metodunda kapatılması doğru değildir!

Finalize Metodu



```
protected void finalize() throws Throwable {
    try {
        //cleanup islemleri yapilir
    } finally {
        super.finalize();
    }
}
```

Üst sınıfa ait nesnenin Cleanup işlemlerinin de Gerçekleşmesi sağlanmalıdır

Native metotlarla ilgili memory Clean up işlemleri finalize için En uygun işlemlerdir



İletişim



www.harezmi.com.tr

www.java-egitimleri.com



info@harezmi.com.tr

info@java-egitimleri.com



@HarezmiBilisim

@JavaEgitimleri