

Custom Tipler







- SELECT ve INSERT/UPDATE işlemleri sırasında veri üzerinde bir dönüşüm/çevrim ihtiyacı varsa custom user type ihtiyacı söz konusu demektir
- Custom tip implemantasyonu genel olarak
 Nesne-JDBC karşılıklı dönüşümünü
 gerçekleştirir
- JPA 2.1 ile birlikte gelen AttributeConverter arayüzü kullanılabilir
- Ya da Hibernate'in UserType arayüzü ile custom tip yazılabilir



JPA ve AttributeConverter

- JPA 2.1 ile gelen bir kabiliyettir
- Hibernate'deki custom user type kabiliyetine benzer, ancak daha kısıtlıdır
- Entity attribute değerini DB gösterimine ve geriye dönüştürme imkanı sağlar

```
public interface AttributeConverter<X,Y> {
    public Y convertToDatabaseColumn (X attribute); DB değerine dönüştürür

public X convertToEntityAttribute (Y dbData); DB değerini Entity attribute değerine dönüştürür
```



AttributeConverter Örneği

```
→ JPA tarafından tanınabilmesi icin Converter anotasvonu ile isaretlenmelidir.
@Converter -
public class ColorConverter
          implements AttributeConverter<Color, String>{
   @Override
   public String convertToDatabaseColumn(Color attribute) {
       if(attribute == null) return null;
       int red = attribute.getRed();
       int green = attribute.getGreen();
       int blue = attribute.getBlue();
       return red + ":" + green + ":" + blue;
   @Override
   public Color convertToEntityAttribute(String dbData) {
       if(dbData == null) return null;
       String[] rgb = dbData.split(":");
       int r = Integer.parseInt(rgb[0]);
       int g = Integer.parseInt(rgb[1]);
       int b = Integer.parseInt(rgb[2]);
       return new Color(r, g, b);
```

AttributeConverter'ın Kullanımı



```
@Entity
public class Product {
   @Id
    private Long id;
    @Convert (converter=ColorConverter.class)
    @Column(name="PRODUCT COLOR",columnDefinition="VARCHAR(11)")
    private java.awt.Color color;
    public Long getId() {
        return id;
                                                Eğer @Converter(autoApply=true)
                                                şeklinde tanımlanırsa burada
                                                @Convert anotasyonunu kullanmaya
    public void setId(Long id) {
                                                gerek kalmaz
        this.id = id;
    public Color getColor() {
        return color;
    public void setColor(Color color) {
        this.color = color;
```

Enum Tiplerin Custom Tip ile Eşleştirilmesi



Eğer Enum tiplerin ORDINAL veya STRING gösterimleri dışında bir değerin veritabanında tutulması istenirse bu durumda custom type mapping yapmak gerekir

```
public enum Status {

   PENDING(0),SUCCESS(1),FAILED(-1);

   private int code;

   private Status(int code) {
       this.code = code;
   }

   public int getCode() {
    return code;
   }
}
```

Enum Tiplerin AttributeConverter ile Eşleştirilmesi

JPA API ile çalışılıyor ise AttributeConverter Yazılarak enum tip için custom tip mapping yapılabilir

```
@Converter(autoApply=true)
public class StatusConverter
   implements AttributeConverter<Status, Integer> {
   @Override
   public Integer convertToDatabaseColumn(Status attribute) {
      if(attribute == null) return null;
      return attribute.getCode();
   @Override
   public Status convertToEntityAttribute(Integer dbData) {
      if(dbData == null) return null;
      for(Status status:Status.values()) {
          if(status.getCode() == dbData) return status;
      return null;
```



Hibernate UserType Arayüzü

- Hibernate API ile çalışırken de custom tip mapping için UserType implement etmek gerekir
- UserType arayüzünün iki temel metodu vardır
 - nullSafeGet(): JDBC ResultSet'i process eder ve nesneyi elde eder
 - nullSafeSet(): Nesneyi JDBC PreparedStatement'a yazar
- Custom type kullanılmadan önce global metadata olarak tanımlanmalıdır
- Genellikle domain sınıflarının üstünde tanımlanır



Hibernate UserType Arayüzü

```
public interface UserType {
    Object nullSafeGet(ResultSet rs, String[] names,
    SharedSessionContractImplementor session, Object owner) throws HibernateException,
SOLException;
    void nullSafeSet(PreparedStatement st, Object value, int index,
SharedSessionContractImplementor session) throws HibernateException, SQLException;
    int[] sqlTypes();
    Class returnedClass():
    boolean equals(Object x, Object y) throws HibernateException;
    int hashCode(Object x) throws HibernateException;
    Object deepCopy(Object value) throws HibernateException;
    boolean isMutable():
    Serializable disassemble(Object value) throws HibernateException;
    Object assemble(Serializable cached, Object owner) throws HibernateException;
    Object replace(Object original, Object target,
                                           Object owner) throws HibernateException;
```

Enum Tiplerin UserType ile Eşleştirilmesi



```
public class StatusEnumType implements UserType {
    @Override
    public void nullSafeSet(PreparedStatement st, Object value, int index,
                                  SharedSessionContractImplementor session)
                                  throws HibernateException, SQLException {
        if (value == null) {
               st.setNull(index, Types.INTEGER);
        } else {
               st.setInt(index, ((Status)value).getCode());
    @Override
    public Object nullSafeGet(ResultSet rs, String[] names,
                              SharedSessionContractImplementor session,
                              Object owner) throws HibernateException, SQLException {
        int code = rs.getInt(names[0]);
        if(rs.wasNull()) {
               return null;
        for(Object value : returnedClass().getEnumConstants()) {
            if(code == ((Status)value).getCode()) {
                return value;
       throw new IllegalStateException("Unknown code " + code + " for Status");
```

Custom Enum UserType'ın Kullanımı



 Custom UserType attrbiute"larda kullanılmadan evvel sınıf düzeyinde @TypeDef anotasyonu ile bir kereliğine tanımlanmalıdır

İletişim



- Harezmi Bilişim Çözümleri
- Kurumsal Java Eğitimleri
- http://www.java-egitimleri.com
- info@java-egitimleri.com



