

Vaadin Drag & Drop Kabiliyeti

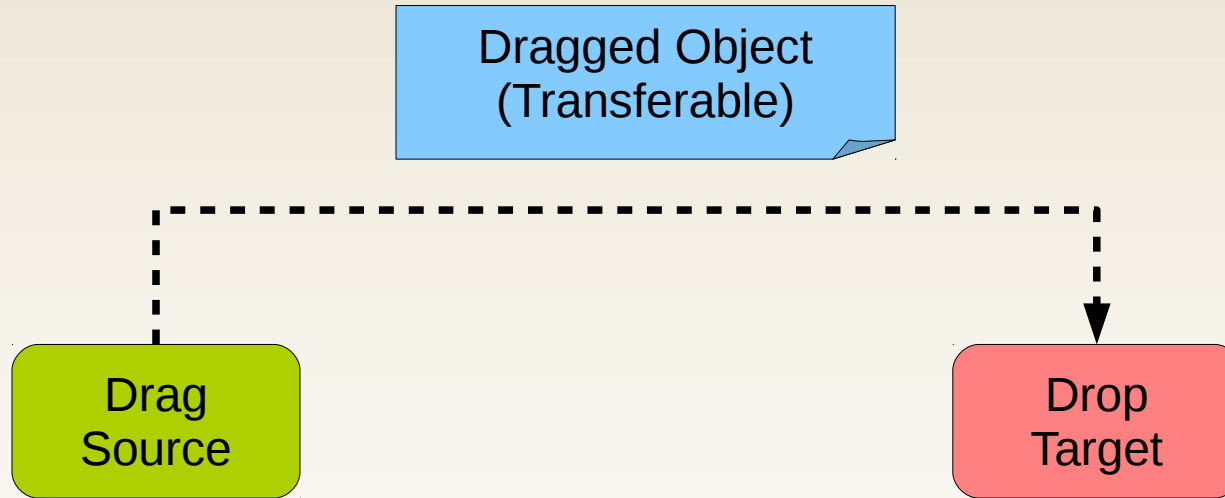
Drag & Drop Kabiliyeti

- UI bileşenlerini veya bölümlerini bir yerden başka bir yere **sürükleyip bırakmak** mümkündür
- Örneğin bir **Table row** veya **Tree node** sürüklenip bırakılabilir
- Yada **sıradan bir bileşen** sürüklenip, başka herhangi bir bileşenin üzerine bırakılabilir

Drag & Drop Kabiliyeti

- **Bilgisayardaki dosyaların da uygulama üzerine sürüklenip bırakılarak yüklenmesi mümkündür**
- Sürükleme işleminin başlatılması için **istemci-sunucu iletişimine gerek yoktur**
- Sadece sürükleme işlemi **aktive edilmelidir**

Drag & Drop Kabiliyeti



- Table ve Tree bileşenleri default olarak hem **DragSource**, hem de **DropTarget**'tir
- Sıradan bir UI bileşenini DragSource veya DropTarget yapmak için **DragAndDropWrapper** kullanılır

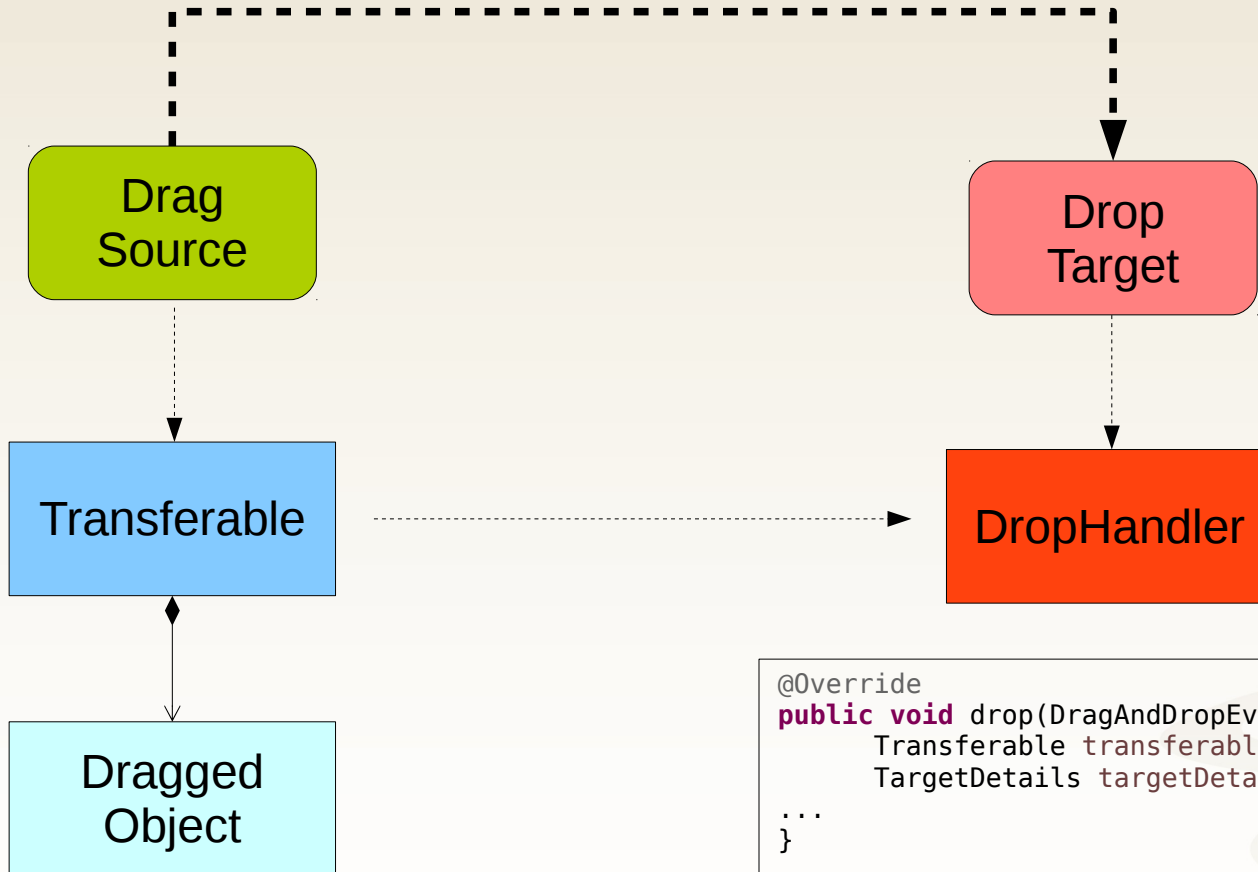
Drag & Drop Kabiliyeti

- Sürüklenen nesneler **Transferable** arayüzü ile ifade edilir
- Transferable implementasyonları sürüklenen nesneyi veya veriyi **wrap** ederler
- Sürükleme işleminin başlatılabilmesi için DragSource'da **sürüklemenin aktive edilmesi** gerekir

Drag & Drop Kabiliyeti

- DropTarget tarafında ise **DropHandler** arayüzü implement edilerek bırakma işleminin gerçekleşmesi sağlanır
- Bırakma işlemi **drop()** metoduna ele alınır
- **DragAndDropEvent** input parametre olarak verilir
- Bu event üzerinden **Transferable** ve **TargetDetails** elde edilebilir

Drag & Drop Kabiliyeti



```

@Override
public void drop(DragAndDropEvent event) {
    Transferable transferable = event.getTransferable();
    TargetDetails targetDetails = event.getTargetDetails();
    ...
}

@Override
public AcceptCriterion getAcceptCriterion() {
    return AcceptAll.get();
}
    
```

Drag & Drop Kabiliyeti

- **TargetDetails** nesnesi Transferable nesnenin **tam olarak hangi lokasyona** bırakıldığı bilgisini sağlar
- Transferable üzerinden **getData()** metodu ile **data flavor** bilgisi kullanılarak drag object'e erişilebilir
- Data flavor sürükle bırak işleminde transfer edilen veri ile ilgili **meta veridir**
 - **itemId**, **propertyId** gibi anahtar kelimeler olabilir

Drag & Drop Kabiliyeti

- DropHandler üzerinde drag object'in drop target'a **bırakılıp bırakılmayacağını** kontrol eden bir **kriter** de tanımlanabilir
- **getAcceptCriterion()** metodu bu işe yarar
- İki tür **AcceptCriterion** vardır
 - ClientSideCriterion
 - ServerSideCriterion

Drag & Drop Kabiliyeti

- **ClientSideCriterion**'da sunucuya hiç gidilmesine gerek yoktur
- **ServerSideCriterion** ile her türlü programatik **accept** yapılabilir
- Ancak dezavantajı çok fazla sunucuya istek gitmesidir

Dosyaları Tarayıcıya Taşıma

- **Bilgisayardaki dosyalar** sürüklenerek tarayıcı üzerinde bırakılabilir
- Böylece dosyaların **otomatik olarak yüklenmesi** ve uygulama tarafında ele alınması sağlanabilir
- Bu kabiliyet için **HTML5 uyumlu** bir tarayıcıya ihtiyaç vardır
- Dosyalara **DragAndDropWrapper**'in **getFiles()** metodu ile erişilebilir

- Harezmi Bilişim Çözümleri
- Kurumsal Java Eğitimleri
- <http://www.java-egitimleri.com>
- info@java-egitimleri.com

