

Spring ve AMQP



AMQP Nedir?



- AMQP'nin açılımı "advanced message queuing protocol"dür
- Farklı mimari ve teknolojilerle geliştirilen uygulamaların birbirleri ile asenkron haberleşmelerini sağlayan açık ve crossplatform bir spesifikasyondur
- Mesajlaşma olduğu için Java dünyasında çoğunlukla JMS'e benzetilir ve onunla kıyaslanır

Neden JMS Değil?



- JMS'de mesaj formatı standart değildir
- JMS'de mesajların nasıl yapılandırılıp, transfer edileceği ile ilgili bir standart yoktur
- AMQP'de ise buralar standart olduğu için farklı teknolojilerde geliştirilen sislemlerin birbirleri ile haberleşmeleri mümkündür

Neden Spring AMQP?



- AMQP temelli mesajlaşma çözümleri üretmek için Spring merkezli bir yaklaşım sunar
- Farklı broker'larda mesaj gönderme ve alma için "template" tabanlı bir AMQP'nin üstünde ayrı bir abstraction sağlar
- Message Driven POJO'lar oluşturmaya imkan tanır

Spring-Rabbit Nedir?



- Spring AMQP abstract modülünün spesifik bir implemantasyonudur
- RabbitMQ Broker'ı için geliştirilmiştir

Spring AMQP Bileşenleri: Message



- AMQP spesifikasyonunda ayrı bir mesaj sınıfı veya arayüzü yoktur
- Mesaj içeriği byte[], diğer özellikleri ise ayrı metot parametreleri şeklinde gönderilir
- Spring AMQP ise ayrı bir Message sınıfı tanımlar
- Amacı mesaj içeriğini ve özelliklerini bir arada encapsule edebilmek ve API'yi basitleştirmektir

Spring AMQP Bileşenleri: Exchange

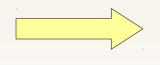


- Mesaj üreticisinin (message producer)
 mesajı gönderdiği yapıdır
- Bir AMQP broker'ındaki her bir virtual host altında exchange nesneleri benzersiz isime sahiptir
- Değişik exchange tipleri vardır
 - Direct, Topic, Fanout, Headers
 - Bu tiplerin davranışları queue binding'in nasıl yapıldığına göre değişiklik gösterir

Spring AMQP Bileşenleri: Exchange



Message Producer



Exchange

Send Message

Farklı exchange türleri

Direct

Topic

Fanout

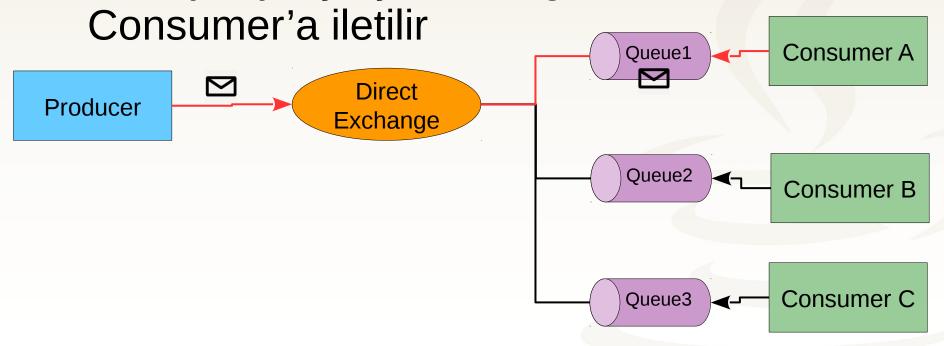
Header



Exchange Türleri: Direct

 Procuder ve Consumer arasında bire bir (point-to-point) bir mesajlaşma sağlar

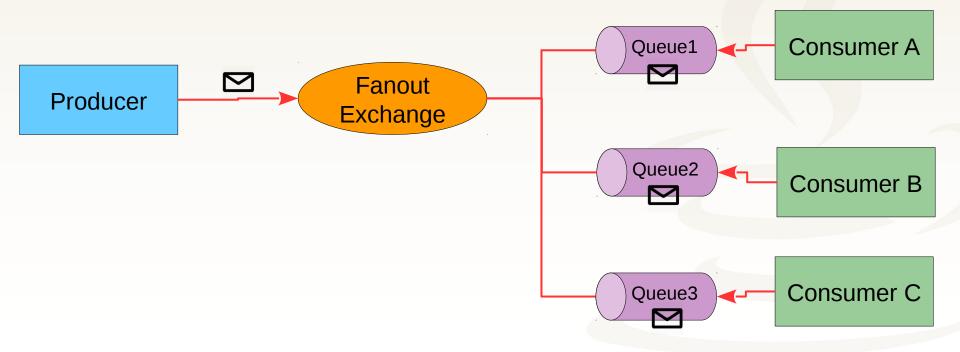
Mesaj key eşleşmesine göre sadece tek bir





Exchange Türleri: Fanout

- Procuder için broadcast mesajlaşma imkanı sunar
- Mesaj bütün Consumer'lara iletilir

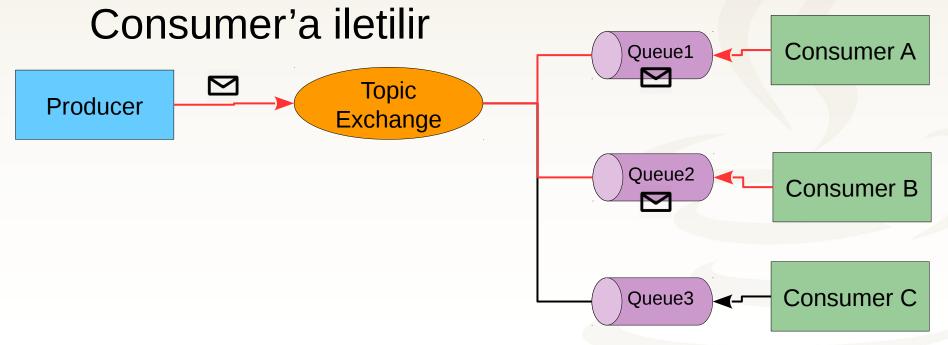






 Producer için multicast mesajlaşma imkanı sağlar

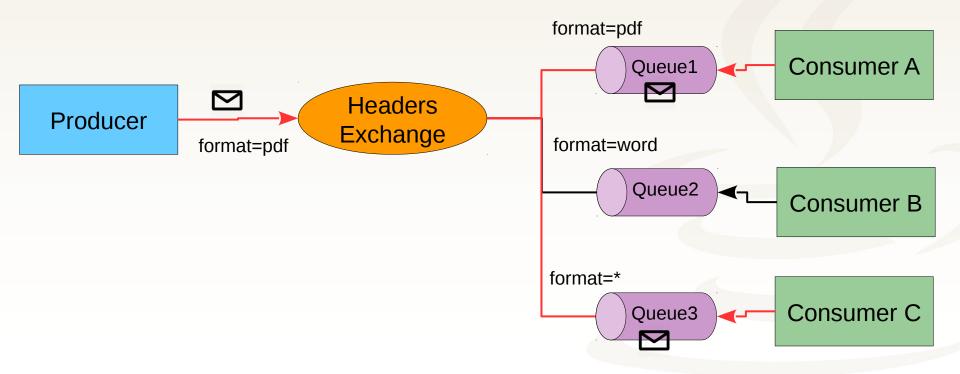
Mesaj key eşleşmesine göre bir grup





Exchange Türleri: Headers

Mesaj yönlendirmesi için mesaj key yerine mesaj header değerlerine bakılır



Spring AMQP Bileşenleri: Queue

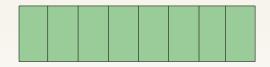


- Mesaj tüketicisi (message consumer)'nin mesajı aldığı yapıdır
- Bir queue nesnesi durable, exclusive ve auto-delete özelliklerine sahip olabilir

Spring AMQP Bileşenleri: Queue



Queue





Receive Message

Message Consumer

Spring AMQP Bileşenleri: Binding





Exchange ve Queue yapılarının birbirleri ile bağlantısının kurulması gerekir

Spring AMQP Bileşenleri: Binding



- Exchange ve queue yapıları arasındaki bağlantıyı ifade eder
- Bağlantı ile ilgili bir veri tutmaktadır, herhangi bir davranış sergilemez
- Queue-exchange binding işlemi farklı opsiyonlarla gerçekleştirilebilir





- Spring AMQP,
 - AMQP ile ilgili bean tanımlarını otomatik olarak üreten
 - Queue, Exchange ve Binding tanımlarını tespit eden
 - Ve bütün bunları startup aşamasında AMQP broker'da tanımlayan bir altyapı sunmaktasunardır





- Broker bağlantılarını (Connection) yöneten merkezi arayüzdür
- RabbitMQ için
 CachingConnectionFactory implemantasyonu vardır
- CachingConnectionFactory üzerinden bir tane proxy Connection nesnesi yaratılır ve uygulama genelinde paylaşılır

Connection ve Channel



- AMQP'de mesajlaşma işleminde "unit-ofwork" channel'dır
- Connection'dan elde edilir
- CachingConnectionFactory channel instance'larını cache'leyebilmektedir
- Channel instance'larının transactional olup olmamasına göre ayrı ayrı cache'ler vardır

ConnectionFactory, Connection ve Channel





Spring Rabbit Namespace LAVA Eğitimleri Desteği



- Spring; broker, connectionFactory, queue, exchange, binding, message listener container gibi AMQP nesnelerinin yaratılması ve konfigürasyonu için bir namespace sunmaktadır
- Bu namespace sayesinde AMQP konfigürasyonu daha basit ve kolay olmaktadır

ConnectionFactory Konfigürasyonu



```
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:rabbit="http://www.springframework.org/schema/rabbit"
xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
http://www.springframework.org/schema/rabbit
http://www.springframework.org/schema/rabbit/spring-rabbit.xsd">
```

```
<rabbit: connection = factory id="rabbitConnectionFactory"
    port="5672"
    host="localhost"
    virtual-host="/"
    username="guest"
    password="guest"
    channel-cache-size="25" />
```

</beans>

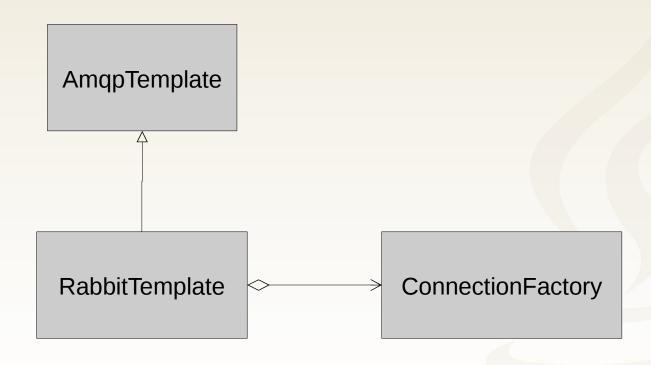


Template Tabanlı Yaklaşım

- Spring Application Framework'ün diğer pek çok modülündeki template tabanlı yaklaşımın aynısıdır
- AMQP'de mesaj gönderme ve alma işlemleri için merkezi yapı AmqpTemplate arayüzüdür
- RabbitTemplate bunun bir implemantasyonudur







RabbitTemplate Konfigürasyonu



Mesaj Gönderme



 Mesaj göndermek için AmqpTemplate aşağıdaki metotları sağlamaktadır

Exchange ve routingKey parametreleri sürekli tekrarlıyorsa RabbitTemplate düzeyinde set edilerek doğrundan mesaj gönderimi de gerçekleştirilebilir

Mesaj Alma



 Mesaj almak için AmqpTemplate aşağıdaki metotları sunmaktadır

```
Message receive(String queueName, long timeoutMillis)
throws AmqpException;

Message receive(long timeoutMillis) throws AmqpException;

Message receive(String queueName) throws AmqpException;

Message receive() throws AmqpException;
```

receiveTimeout, queue gibi değerler mesaj alımında tekrarlıyor ise RabbitTemplate düzeyinde set edilerek doğrudan mesaj alımı da gerçekleştirilebilir

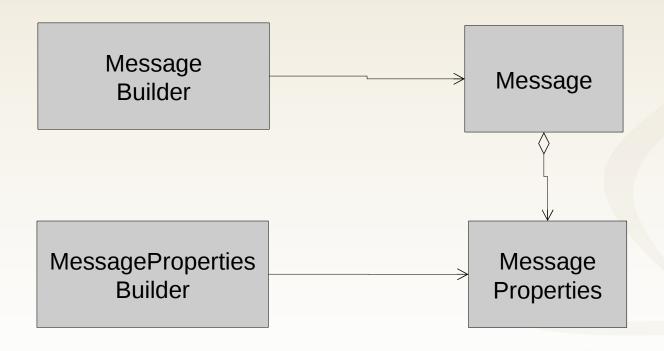




MessageBuilder ve MessagePropertiesBuilder sınıfları vasıtası ile Message nesneleri "fluent bir API" ile yaratılabilir







MessageConverter



- AMQP mesaj içeriğini byte[] olarak ele almaktadır
- Mesaj gönderirken ve alırken nesne-mesaj dönüşümü için MessageConverter'lar kullanılmaktadır
- RabbitTemplate default olarak String, byte[] ve Serializable tipteki Java nesnelerini SimpleMessageConverter kullanarak dönüştürmektedir

MessageConverter









```
<rabbit:admin
  connection-factory="rabbitConnectionFactory"
  auto-startup="true" />
```

ApplicationContext içerisinde tanımlı queue, exchange, binding nesnelerinin broker'da otomatik tanımlanmalarını sağlar



Queue Konfigürasyonu

Queue nesnesi broker üzerinde tanımlanırken kullanılacak argümanları vermek için kullanılır

Exchange ve Binding Konfigürasyonu



Belirtilen pattern ile eşleşen routingKey ile gönderilen mesajlar bu queue'ya iletilir

Belirtilmez ise key=queue name'dir

Exchange ve Binding Konfigürasyonu



Fanout exchange'e gönderilen mesajlar bind edilen bütün queue'lara iletilir





Asenkron mesaj alımlarında
 MessageListener arayüzü kullanılır

```
public interface MessageListener {
    void onMessage(Message message);
}
```

 Mesaj alımı yapacak sınıfın bu arayüzü implement etmesi gerekir

MessageListener ve Listener Container



- Mesajları asenkron almak için
 ApplicationContext içerisinde konfigüre edilen AmqpTemplate dışında ayrı bir yapı kullanılır
- Bu yapı MessageListenerContainer'dır
- SimpleMessageListenerContainer bu arayüzün bir implementasyonudur

MessageListener ve Listener Container

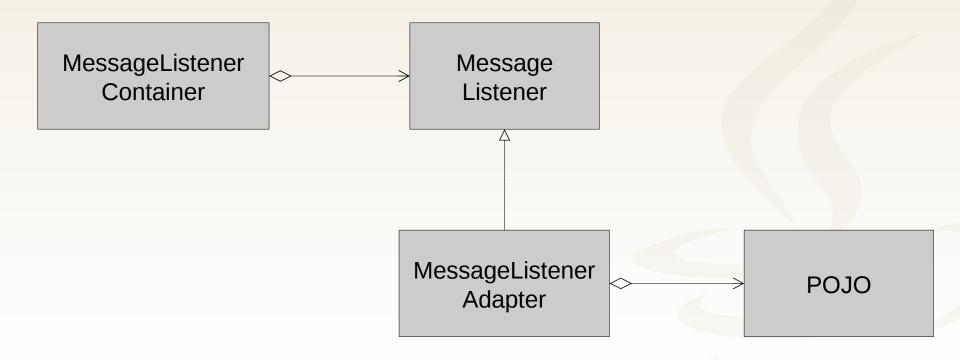




MessageListenerAdapter verweiter Message Driven POJO

 MessageListenerAdapter sınıfı vasıtası ile MessageListener arayüzünü implement etmeden uygulamadaki sıradan java nesneleri de asenkron mesaj alımlarında kullanılabilir

MessageListenerAdapter verices Message Driven POJO



Message Listener ve Container Konfigürasyonu



Arka tarafta SimpleMessageListenerContainer konfigüre eder

```
<rabbit:listener-container</pre>
                   connection-factory="rabbitConnectionFactory">
   <rabbit:listener</pre>
                   ref="receiverBean"
                   method="receiveMessage"
                   queue-names="myqueue" />
</rabbit:listener-container>
<bean id="receiverBean" class="com.javaegitimleri.amqp.Receiver" />
```

Listener'ın hangi queue(lar)'daki mesajları ele alacağı belirtilmelidir





- Mesaj gönderme ve alma işlemleri aktif bir transaction içerisinde gerçekleştirilebilir
- Bu işlemlerin sonucuna göre TX commit veya rollback edilebilir
- RabbitTemplate ve SimpleMessageListenerContainer sınıflarında channelTransacted=true olarak belirtilirse transactional bir channel kullanılır ve işlemler sonucunda commit/rollback gerçekleştirilir

Transaction Yönetimi



- Transaction yönetiminin gerçekleşebilmesi için ApplicationContext'de
 PlatformTransactionManager tipinde bean'in kontrolünde external bir TX'in olması gerekir
- Alternatifi RabbitTransactionManager'dır

RabbitTransactionManager Konfigürasyonu

PlatformTransactionManager arayüzünü implement eder XA desteği yoktur



İletişim

- Harezmi Bilişim Çözümleri
- Kurumsal Java Eğitimleri
- http://www.java-egitimleri.com
- info@java-egitimleri.com

