

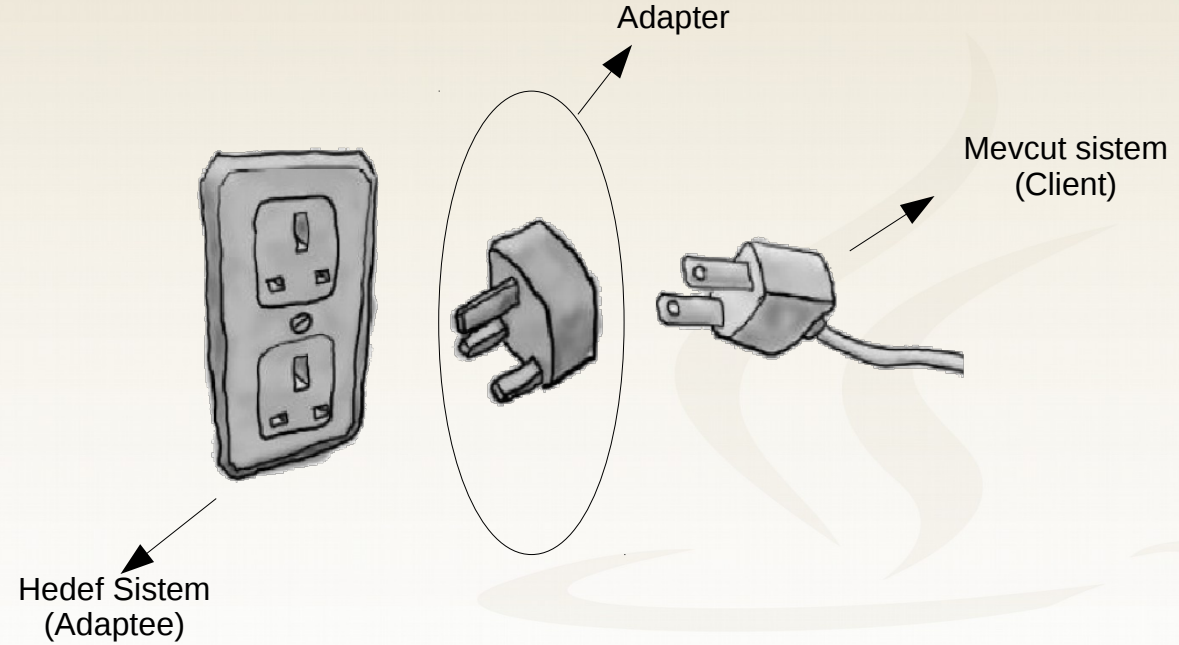
# Tasarım Örüntüleri

## Adapter

- GoF tasarım örüntülerinin altında yatan temel prensipler
  - Encapsulation
  - Composition
  - Abstract Data Types

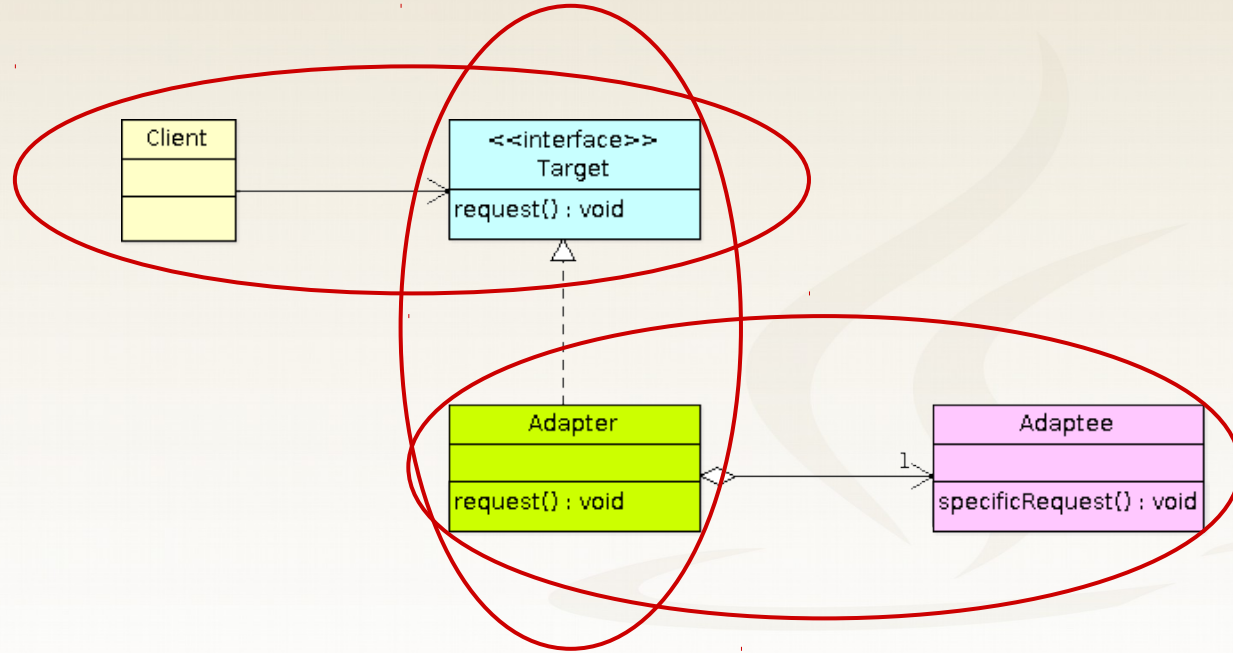
- Adapter örüntüsü
  - Interface ve implementasyonun bir birinden bağımsız yürümesini sağlar

# Adapter Örüntüsü



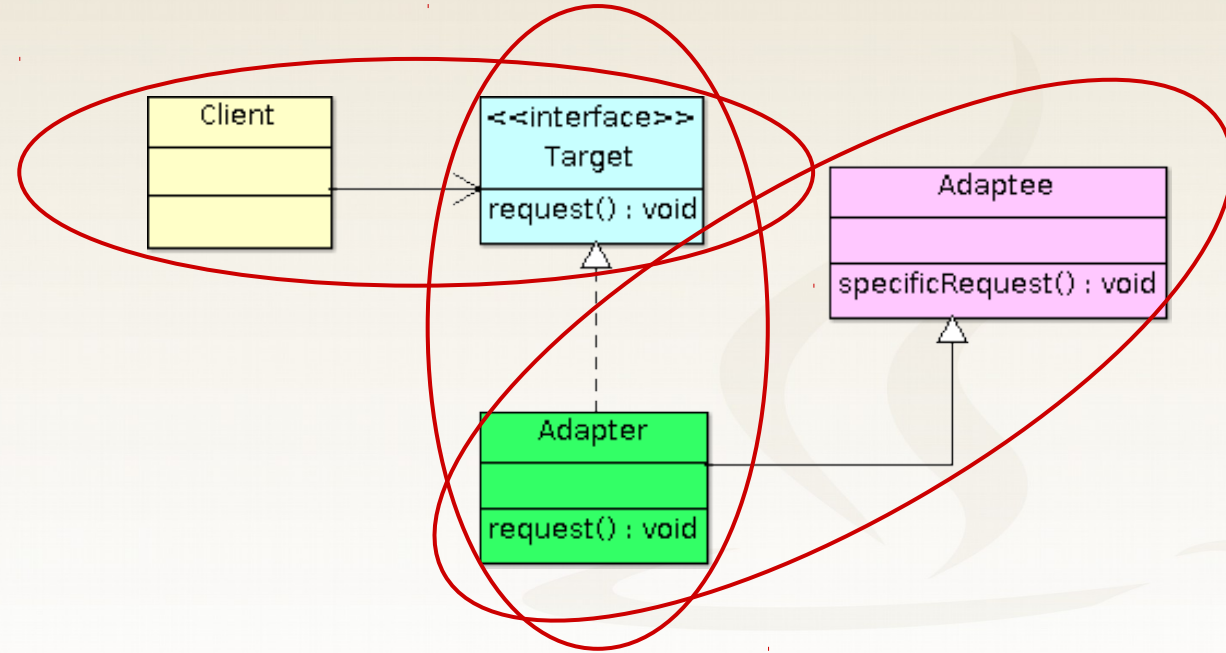
- İki tür adapter örüntüsü vardır
  - Object Adapter
  - Class Adapter

# Object Adapter Sınıf Diagramı





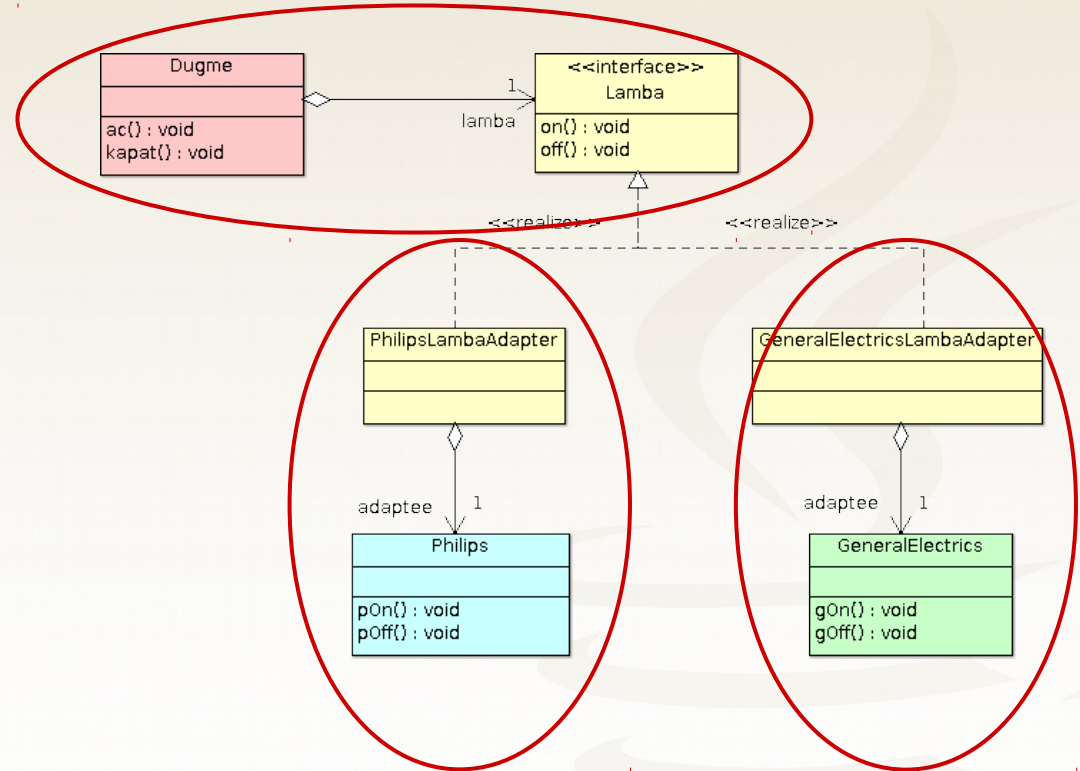
# Class Adapter Sınıf Diagramı



- Philips ve General Electric iki farklı lamba üreticisidir
- Ürtilen lambalar elektrik düğmeleri ile kontrol edilmektedir
- Elektrik düğmeleri de farklı bir firma tarafından üretilmektedir
- Elektrik düğmesi lambayı açma ve kapama kabiliyeti sunar
- Lambalar da temel olarak açma ve kapama fonksiyonlarına sahiptirler
- Ancak açma ve kapama fonksiyonları ile ilgili lamba üreticileri arasında ortak bir standart yoktur
- Dolayısı ile her iki firma da bu davranışları farklı biçimde geliştirmişlerdir
- Elektrik düğmelerinde herhangi bir değişiklik yapmadan her iki lamba üreticisinin ürettiği lambalar ile çalışır kılınması sağlanmalıdır



# Örnek Problem



# Spring ve Hibernate içerisinde Adapter Örüntüsünün Kullanımı

- TaskExecutor & TaskExecutorAdapter
- LoadTimeWeaver & Tomcat/Jboss/Weblogic/Websphere/GlassfishLoadTimeWeaver
- JpaVendorAdapter & Hibernate/EclipseLinkJpaVendorAdapter
- Interceptor & EmptyInterceptor

# Adapter Örüntüsünün Sonuçları

- **Farklı arayüzlere** sahip iki sistemin **birbirleri ile konuşmaları** sağlanabilir
- Bu iki sistem **farklı teknolojiler** ile dahi geliştirilmiş olabilirler
- Sürekli veya sıklıkla değişen harici bir arayüzden mevcut sistemin **daha az etkilenir kılınması** sağlanabilir



## Kurumsal Java Eğitimleri



[www.java-egitimleri.com](http://www.java-egitimleri.com)



[info@java-egitimleri.com](mailto:info@java-egitimleri.com)



[@javaegitimleri](https://twitter.com/javaegitimleri)



[youtube.com/c/  
KurumsalJavaEğitimleri](https://youtube.com/c/KurumsalJavaEgitimleri)