

Task Execution & Scheduling Kabiliyetleri



Task Execution ve Scheduling



- Spring, kullanıcı etkileşimi olmadan arka planda ve periyodik çalışacak işler için asenkron task execution ve task scheduling kabiliyetleri sunmaktadır
- TaskExecutor ve TaskScheduler temel arayüzlerdir
- Bu arayüzler sayesinde Java SE 5, Java SE 6 ve Java EE ortamlarındaki farklı kullanım biçimleri ortaklanmış ve uygulamadan izole edilmiş olmaktadır

Task Execution



- TaskExecutor, Java SE 5'de thread pool kavramına karşılık gelmektedir
- Tam olarak java.util.concurrent.Executor arayüzüne karşılık gelir
- Avantajı Java 5'e ihtiyaç duymadan thread pool ile task execution gerçekleştirebilmektir

TaskExecutor Tipleri



- Farklı built-in TaskExecutor gerçekleştirimleri mevcuttur
- Sıfırdan yeni bir TaskExecutor yazmak kolay kolay söz konusu olmaz
- Yaygın kullanılan TaskExecutor tipleri
- SyncTaskExecutor
 - Asenkron değildir
 - Task'ları caller thread içinde çalıştırır
 - Testler için uygundur

TaskExecutor Tipleri



SimpleAsyncTaskExecutor

- Asenkrondur
- Ancak thread pool özelliği yoktur
- Her task execution'ı için yeni bir thread oluşturulur

ThreadPoolTaskExecutor

- Java5 ortamına özeldir
- Arka tarafta java.util.concurrent.ThreadPoolExecutor'ı kullanır

TaskExecutor Tipleri



- ConcurrentTaskExecutor
 - java.util.concurrent.TaskExecutor nesnesini
 Spring bean olarak expose etmeyi sağlar
 - java.util.concurrent.ScheduledThreadPoolExe cutor gibi bir executor'a ihtiyaç varsa bunun vasıtası ile kullanılabilir

TaskExecutor Tanımı



 TaskExecutor, Spring container içerisinde bir bean olarak tanımlanır ve ayarlanır ve kullanılacağı yere enjekte edilir



TaskExecutor Kullanımı

 TaskExecutor, java.lang.Runnable arayüzünü implement eden task nesnelerini kabul eder

```
taskExecutor.execute(new Runnable() {
    @Override
    public void run() {
        System.out.println("my task...");
    }
});
```



Task Scheduling

- Runnable task'ların hemen o anda değil de gelecekte bir zamanda veya periyodik olarak çalıştırılmaları da gerekebilir
- Spring bunun için de TaskScheduler arayüzünü sunmaktadır
- TaskScheduler, bir Runnable task ve Date nesnesi kabul eder. Böylece task'ı belirtilen tarihte bir kereliğine çalıştırmak mümkün olur

```
taskScheduler.Schedule(new Runnable() {
    @Override
    public void run() {
        System.out.println("my task!");
    }
}, new Date());
```

Trigger & TriggerContext Arayüzleri



- Trigger arayüzü ile task'ların çok daha farklı zaman ve durumda, tekrarlanarak çalıştırılmaları da sağlanabilir
- JSR-236'dan esinlenerek oluşturulmuştur
- Task'ların bir sonraki çalışma zamanını farklı parametrelerle belirlemeye olanak sağlar
- Hatta bu parametrelerden birisi bir önceki execution'ın sonucu da olabilir

```
public interface Trigger {
    Date nextExecutionTime(TriggerContext triggerContext);
}
```

Trigger & TriggerContext Arayüzleri



- Bir sonraki task execution zamanını tespit edebilmek için her türlü veriyi sunar
- Trigger içerisinde bu veriler kullanılarak bir sonraki task execution zamanı tespit edilir
- Default gerçekleştirim
 SimpleTriggerContext sınıfıdır

```
public interface TriggerContext {
    Date lastScheduledExecutionTime();
    Date lastActualExecutionTime();
    Date lastCompletionTime();
}
```

Trigger Tipleri



- Spring'in sunduğu iki farklı Trigger gerçekleştirimi vardır
- CronTrigger
 - Taskların zamanlaması cron ifadeleri şeklinde belirtilebilir
 - scheduler.schedule(task, new CronTrigger("* 15 9-17 * * MON-FRI"));
- PeriodicTrigger
 - Taskların zamanlaması belirli bir periyot içinde tekrarlanması şeklinde olur

TaskScheduler Tanımı ve Kullanımı



- Çoğunlukla ThreadPoolTaskScheduler sınıfından bir taskScheduler bean tanımı yapılır
- ThreadPoolTaskScheduler sınıfı
 TaskScheduler arayüzünün yanında
 TaskExecutor arayüzünü de implement etmektedir
- Bu sayede hem asenkron task execution, hem de task scheduling yapılabilmektedir

TaskScheduler Tanımı ve Kullanımı



```
taskScheduler.Schedule(
   new Runnable() {

      @Override
      public void run() {
            System.out.println("my scheduled task");
      }
    },
    new CronTrigger("* 15 9-17 * * MON-FRI"));
```



Task Namespace Desteği

- Spring task namespace'i scheduler ve executor bean'lerini tanımlamayı kolaylaştırır
- Böylece ThreadPoolTaskScheduler tipinde bir scheduler ve ThreadPoolTaskExecutor tipinde executor bean'lerini tanımlama ve ayarlama işlerini ortadan kaldırır
- Bunun yanında scheduled task'ları da Spring container içerisinden tanımlayıp yönetmek mümkün hale gelir



Task Namespace Desteği

```
<task: executor
        id="taskExecutor"
        pool-size="5-25"
        queue-capacity="100"
        rejection-policy="CALLER_RUNS"/>
<task:Scheduler id="taskScheduler" pool-size="10"/>
<task:Scheduled-tasks scheduler="taskScheduler">
    <task:scheduled ref="beanA" method="methodA" fixed-delay="5000"</pre>
initial-delay="1000"/>
    <task:scheduled ref="beanB" method="methodB" fixed-rate="5000"/>
    <task:scheduled ref="beanC" method="methodC" cron="*/5 * *
MON-FRI"/>
</task:scheduled-tasks>
```

@Scheduled & @Async Annotasyonları



XML veya Java based konfigürasyon ile
 @Async ve @Scheduled
 annotasyonlarına sahip metotlar asenkron ve zamanlanmış biçimde çalıştırılabilir

```
@Configuration
@EnableAsync
@EnableScheduling
public class AppConfig {
}
```

@Scheduled & @Async Annotasyonları



```
@Scheduled(cron="*/5 * * * * MON-FRI")
public void doSomething() {
    //sadece hafta ici calisan bir task
}

@Scheduled(initialDelay=1000, fixedRate=5000)
public void doSomething() {
    //periyodik calisan bir task
}
```

Explicit biçimde çalıştırılmadıklarından input argüman alamazlar ve herhangi bir değer de dönemezler

Crob veya fixed rate trigger'lar tanımlanabilir

@Scheduled & @Async Annotasyonları



```
Scheduled metotların aksine
@Async
                                                  input argüman alabilirler, çünkü
void doSomething(String s) {
                                                 explicit biçimde çalıştırılacaklardır
    //asenkron calistirilacak bir task
@Async
Future<String> doSomething(int i) {
    //asenkron calistirilacak ve deger donen bir task
    return new AsyncResult<String>("test");
}
                                                 Asenkron tasklar değer de dönebilirler,
                                                 ancak bu değer Future nesnesi
                                                 üzerinden erişilebilir
@Async("myTaskExecutor")
void doSomething(String s) {
    //asenkron calistirilacak bir task
                                           Default taskExecutor dışında başka bir
```

TaskExecutor kullanılması da mümkündür

AsyncConfigurer ve Java Tabanlı Konfigürasyon



Default olarak Spring Executor interface'inde bir bean tanımı arar, yoksa taskExecutor isimli bir bean tanımına bakar, o da yoksa SimpleAsyncTaskExecutor'dan bir bean oluşturur

@Configuration /
@EnableAsync

Yukarıdaki süreci özelleştirmek için AsyncConfigurer arayüzü implement edilerek custom Executor ve ExceptionHandler tanımlanabilir

public class AppConfig implements AsyncConfigurer{

```
@Override
public Executor getAsyncExecutor() {
    ThreadPoolTaskScheduler bean = new ThreadPoolTaskScheduler();
    bean.setPoolSize(10);
    bean.setDaemon(false);
    return bean;
}

@Override
public AsyncUncaughtExceptionHandler getAsyncUncaughtExceptionHandler() {
    return new SimpleAsyncUncaughtExceptionHandler();
}
Future dönmeyen async metot'larda meydana gelen
```

www.java-egitimleri.com

hatalarda devreve girer



İletişim

- Harezmi Bilişim Çözümleri
- Kurumsal Java Eğitimleri
- http://www.java-egitimleri.com
- info@java-egitimleri.com

