

# Spring Expression Dili (SpEL)



# Spring EL Nedir?

- SpEL, Spring'in **expression dilidir**
- **Unified EL**'e benzer fakat ondan daha gelişmiştir
- **Object graph query** işlemini ve **manipülasyonunu** sağlar
- Method invocation, değer set etme, nesne yaratma vs yapılabilir

# Spring EL ile Çalışma Adımları

**SpelExpressionParser** implementasyonu default impl.dır

① *Parser oluştur*

```
ExpressionParser parser = new SpelExpressionParser();
```

② *Expression'ı parse et*

Oluşturulan parser ile String ifade parse edilir ve Expression elde edilir

```
Expression exp = parser.parseExpression("'Hello World'");
```

③ *Expression'ı evaluate et*

```
String message = (String) exp.getValue();
```

getValue metodu expression'ı evaluate ederek değerini döndürür

# Spring EL Expression Örnekleri

```
ExpressionParser parser = new SpELExpressionParser();  
Expression exp = parser.parseExpression("'Hello World'.bytes");  
byte[] bytes = (byte[]) exp.getValue();
```

```
//getBytes().length metodu cagrilir...  
Expression exp = parser.parseExpression("'Hello  
World'.bytes.length");  
int length = (Integer) exp.getValue();
```

```
Expression exp = parser.parseExpression("new String('hello  
world').toUpperCase()");  
String message = exp.getValue(String.class);
```

FQN yazılarak herhangi  
Bir sınıftan nesne yaratmak  
Da mümkündür

# Spring EL ve Evaluation Context

- Tanımlanan expression'ları nesneler üzerinde evaluate etmek ve bu nesnelerin property'lerine değer set etmek için kullanılır

```
ExpressionParser parser = new SpelExpressionParser();  
Expression exp = parser.parseExpression("firstName");
```

```
Owner owner = new Owner();  
owner.setFirstName("Ali");  
owner.setLastName("Yücel");
```

Expression evaluation işleminin üzerinde gerçekleştirildiği nesneye root object denir

```
StandardEvaluationContext context = new StandardEvaluationContext();  
context.setRootObject(owner);
```

```
String firstName = (String) exp.getValue(context);  
exp = parser.parseExpression("address?.city");  
String firstName = (String) exp.getValue(context);  
exp = parser.parseExpression("lastName");  
String lastName = (String) exp.setValue(context, "Yılmaz");
```

# Spring EL Değişkenleri ile Değer Set Etme

```
ExpressionParser parser = new SpelExpressionParser();
```

```
Expression exp = parser.parseExpression("firstName = #newName");
```

```
Owner owner = new Owner();  
owner.setFirstName("Ali");  
owner.setLastName("Yücel");
```

```
StandardEvaluationContext context = new StandardEvaluationContext();  
context.setRootObject(owner);
```

```
context.setVariable("newName", "Veli");
```

Context içerisinde newName  
İsimli bir değişken ve değeri  
Tanımlanır.

Daha sonra bu değişkenin değeri firstName  
Property'sine assign edilir

```
String firstName = (String) exp.getValue(context);
```

# Spring EL'de Fonksiyon Tanımlama

```
ExpressionParser parser = new SpelExpressionParser();  
StandardEvaluationContext context = new StandardEvaluationContext();  
  
Method method = StringUtils.class.getDeclaredMethod("reverseString",  
new Class[] { String.class })  
context.registerFunction("reverseString", method);
```

Reflection ile elde edilen metot nesnesi register edilip expression içerisinde kullanılabilir

```
String helloWorldReversed =  
parser.parseExpression("#reverseString('hello'  
world)").getValue(context, String.class);
```

# SpEL ve Bean Tanımları

```
<bean id="numberGuess" class="x.y.NumberGuess">
  <property name="randomNumber" value="#{ T(java.lang.Math).random()* 100.0 }" />
</bean>
```

Bean tanımlarındaki property değerlerinde SpEL ifadeleri kullanılabilir  
T() ifadesi ile burada bir java tipi FQN ile ifade edilmiştir

```
<bean id="taxCalculator" class="x.y.TaxCalculator">
  <property name="defaultLocale" value="#{ systemProperties['user.region'] }"/>
</bean>
```

JVM sistem değişkenlerine erişmek de mümkündür

```
<bean id="shapeGuess" class="org.springframework.samples.ShapeGuess">
  <property name="initialShapeSeed" value="#{ numberGuess.randomNumber }"/>
</bean>
```

Expression içerisinde başka bir bean'ın property değerine  
Erişmek de mümkündür



# SpEL ve Annotasyon Tabanlı Konfigürasyon

**@Component**

```
public class FooBean {
```

```
    @Value("#{ systemProperties['user.region'] }")  
    private String defaultLocale;
```

```
    public void setDefaultLocale(String defaultLocale) {  
        this.defaultLocale = defaultLocale;  
    }
```

```
    ...  
}
```

Metot ve field düzeyinde kullanılabilir

Metot input parametre tanımlarında da kullanılabilir

# İletişim

- **Harezmi** Bilişim Çözümleri
- Kurumsal Java Eğitimleri
- <http://www.java-egitimleri.com>
- [info@java-egitimleri.com](mailto:info@java-egitimleri.com)

