

Java Message Service (JMS)



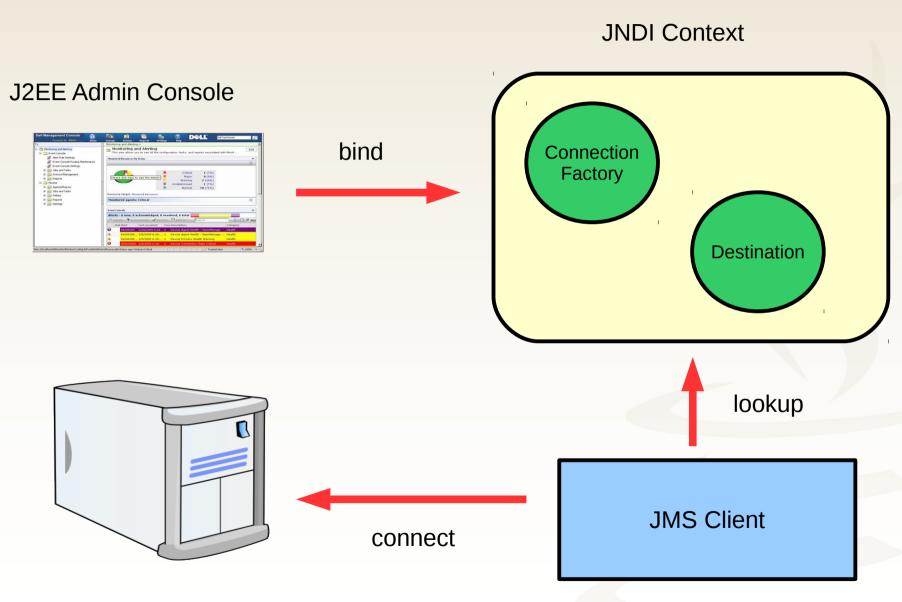
JMS Nedir?



- Java uygulamaları arasında mesajlaşma ile iletişim kurmayı sağlar
- Mesajı gönderen ve alan uygulamaların veya sistemlerin birbirlerini bilmelerine gerek yoktur
- İki taraf için de sadece mesaj formatı ve mesajın varış noktasının bilinmesi yeterlidir
- Mesaj gönderme ve alma işlemleri mesaj sunucusu aracılığı ile gerçekleştirilir
- Sistemlerin birbirleri ile asenkron biçimde iletişim kurmalarına imkan sunar

JMS Mimarisi

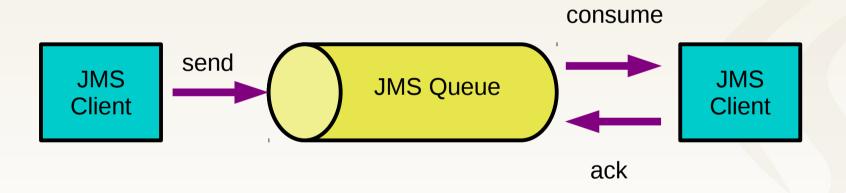




JMS Provider

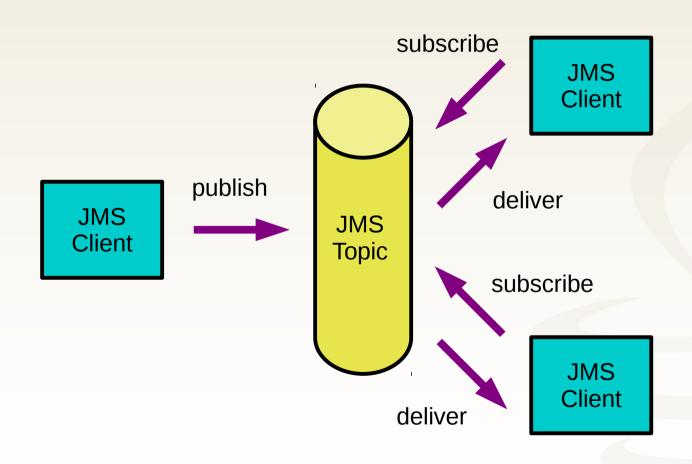


Point-To-Point Mesajlaşma



Publish-Subscribe Tabanlı Mesajlaşma





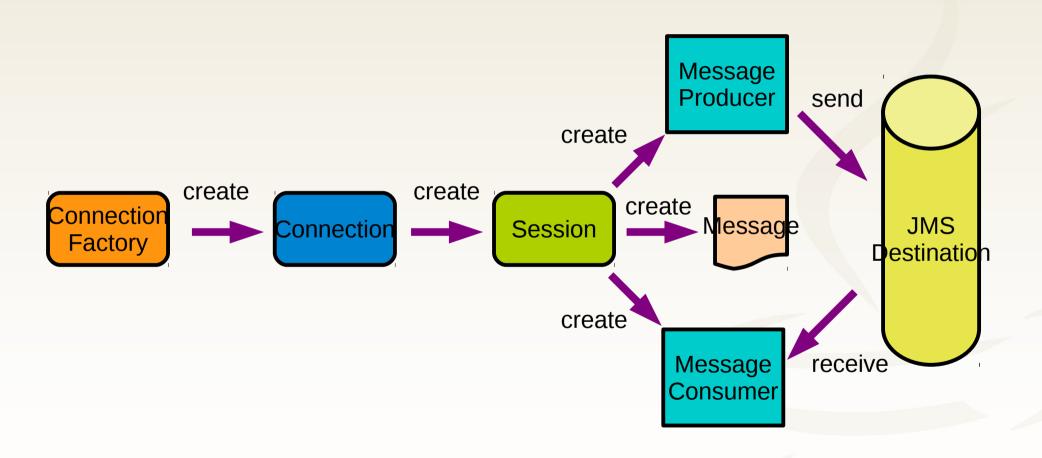
Senkron ve Asenkron Mesaj Tüketimi



- Senkron mesajlaşmada JMS client mesajı almak için explicit bir receive() metot çağrısı yapar
- Bu metot, mesaj dönen kadar veya timeout süresince süreci bloklar
- Asenkron mesajlaşmada ise JMS client
 MessageListener arayüzünü implement eder
- Her ne zaman yeni mesaj gelirse, JMS provider listener'ın onMessage() metodunu çağırarak mesajı iletir

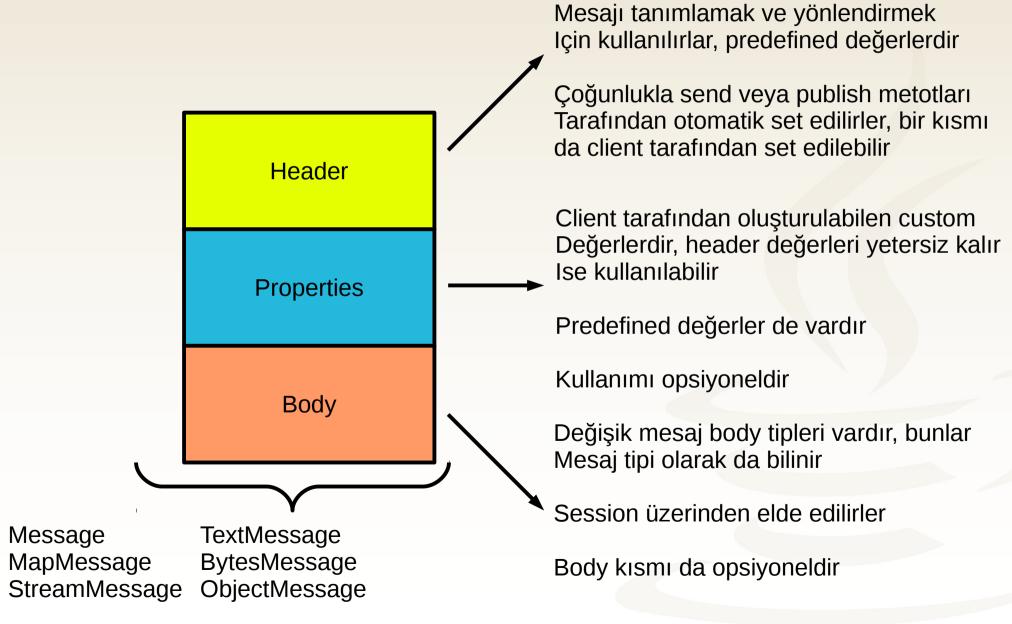


JMS Programlama Modeli



JMS Mesaj Yapısı





JMS Örneği – Topic Server Konfigürasyonu (JBoss)



Server tarafında ConnectionFactory ve JMS destination (topic veya queue) tanımlamaları yapılması, bunların JNDI'a bind edilmeleri gerekir

Bu işlemler her server'a göre değişir

JBoss hazır bir ConnectionFactory konfigürasyonu ile gelmektedir

Yukarıdaki xml bloğunu JBOSS_HOME/server/default/deploy/messaging/destinations-service.xml dosyası içerisine kopyalayarak topic tanımı yapılabilir

JMS Örneği – Topic Client Initialization



```
InitialContext context = new InitialContext();
TopicConnectionFactory cf = (TopicConnectionFactory)
context.lookup("ConnectionFactory");
Topic topic = (Topic) context.lookup("topic/hello");
TopicConnection c = cf.createTopicConnection();
c.start();
TopicSession session = c.createTopicSession(false,
TopicSession.AUTO_ACKNOWLEDGE);
```

Bu aşamaya kadar ki kısım hem **publisher**, hem de **subscriber** tarafında **aynı**dır

JMS Örneği – Topic Publisher



```
TopicPublisher publisher = session.createPublisher(topic);

TextMessage message = session.createTextMessage("hello world");
publisher.send(message);

publisher.close();
```

JMS Örneği – Topic Subscriber



```
public class MessageSubscriber implements MessageListener {
   public void onMessage(Message message) {
        TextMessage textMessage = (TextMessage)message;
        try {
            System.out.println("Message received :" +
        textMessage.getText());
        } catch (JMSException e) {
            throw new RuntimeException(e);
        }
    }
}
```

```
TopicSubscriber subscriber = session.createSubscriber(topic);
subscriber.setMessageListener(new MessageSubscriber());
c.start();
```

JMS Örneği – Queue Server Konfigürasyonu (JBoss)



13

Server tarafında ConnectionFactory ve JMS destination (topic veya queue) tanımlamaları yapılması, bunların JNDI'a bind edilmeleri gerekir

Bu işlemler her server'a göre değişir

JBoss hazır bir ConnectionFactory konfigürasyonu ile gelmektedir

Yukarıdaki xml bloğunu JBOSS_HOME/server/default/deploy/messaging/destinations-service.xml dosyası içerisne kopyalayarak queue tanımı yapılabilir

JMS Örneği – Queue Client Initialization



```
InitialContext context = new InitialContext();
QueueConnectionFactory cf = (QueueConnectionFactory)
context.lookup("ConnectionFactory");
Queue queue = (Queue) context.lookup("queue/hello");
QueueConnection c = cf.createQueueConnection();
c.start();
QueueSession session = c.createQueueSession(false,
QueueSession.AUTO_ACKNOWLEDGE);
```

Bu aşamaya kadar ki kısım hem **sender**, hem de **receiver** tarafında **aynı**dır

JMS Örneği – Queue Sender



```
QueueSender sender = session.createSender(queue);

TextMessage message = session.createTextMessage("hello world");
sender.send(message);

sender.close();

c.close();
```

JMS Örneği – Queue Receiver



```
QueueReceiver receiver = session.createReceiver(queue);
c.start();
TextMessage message = (TextMessage) receiver.receive();
System.out.println("Message received :" + message.getText());
```

JMS İle Çalışırken Dikkat Edilmesi Gereken Noktalar



- En güvenilir mesaj üretim yöntemi
 PERSISTENT ve TRANSACTION içerisinde mesaj üretmektir
- Persistent mesaj, JMS provider fail etse bile korunur, Non-persistent mesaj JMS provider fail ettiğinde kaybolabilir
- Transaction, send ve receive işlemlerini kapsar
- En güvenilir mesaj tüketimi non-temporary queue veya durable subscription kullanmaktır
- Message ACK, mesajın başarılı biçimde alındığını belirtir

JMS İle Çalışırken Dikkat Edilmesi Gereken Noktalar



- TX söz konusu ise ACK otomatik olarak gerçekleşir
- UN-ACK mesajlar Point-To-Point yönteminde Session kapatıldığında saklanır, Session açıldığında tekrar iletilmeye çalışılır
- Aynı durum Pub-Sub yönteminde durable subscription için de geçerlidir
- Non-durable subscription'da ise Session kapatıldığında iletilmeyen mesajlar kaybolur

JMS İle Çalışırken Dikkat Edilmesi Gereken Noktalar



- Mesajlara priority'de verilebilir
- Bu sayede acil mesajlar JMS provider tarafından önce teslim edilebilir
- Mesajların belirli bir süre içerisinde tüketilmezlerse zaman aşımına uğramaları sağlanabilir



İletişim



www.harezmi.com.tr

www.java-egitimleri.com



info@harezmi.com.tr

info@java-egitimleri.com



@HarezmiBilisim

@JavaEgitimleri