

# Factory Method Örüntüsü

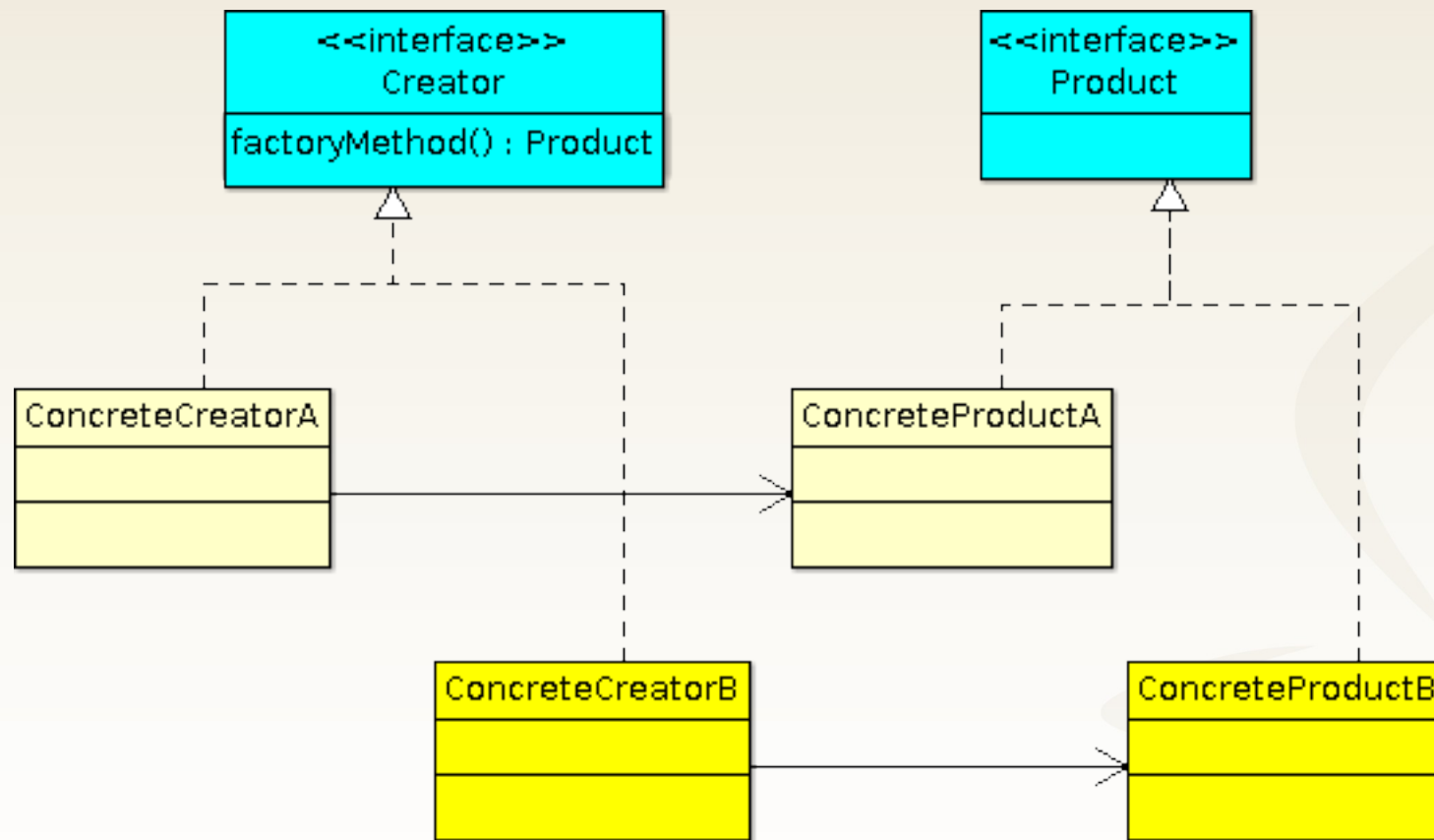
# Nesne Yaratım İşinin Encapsule Edilmesi

Nesne **yaratım süreci** de encapsule edilebilir...

# Factory Method

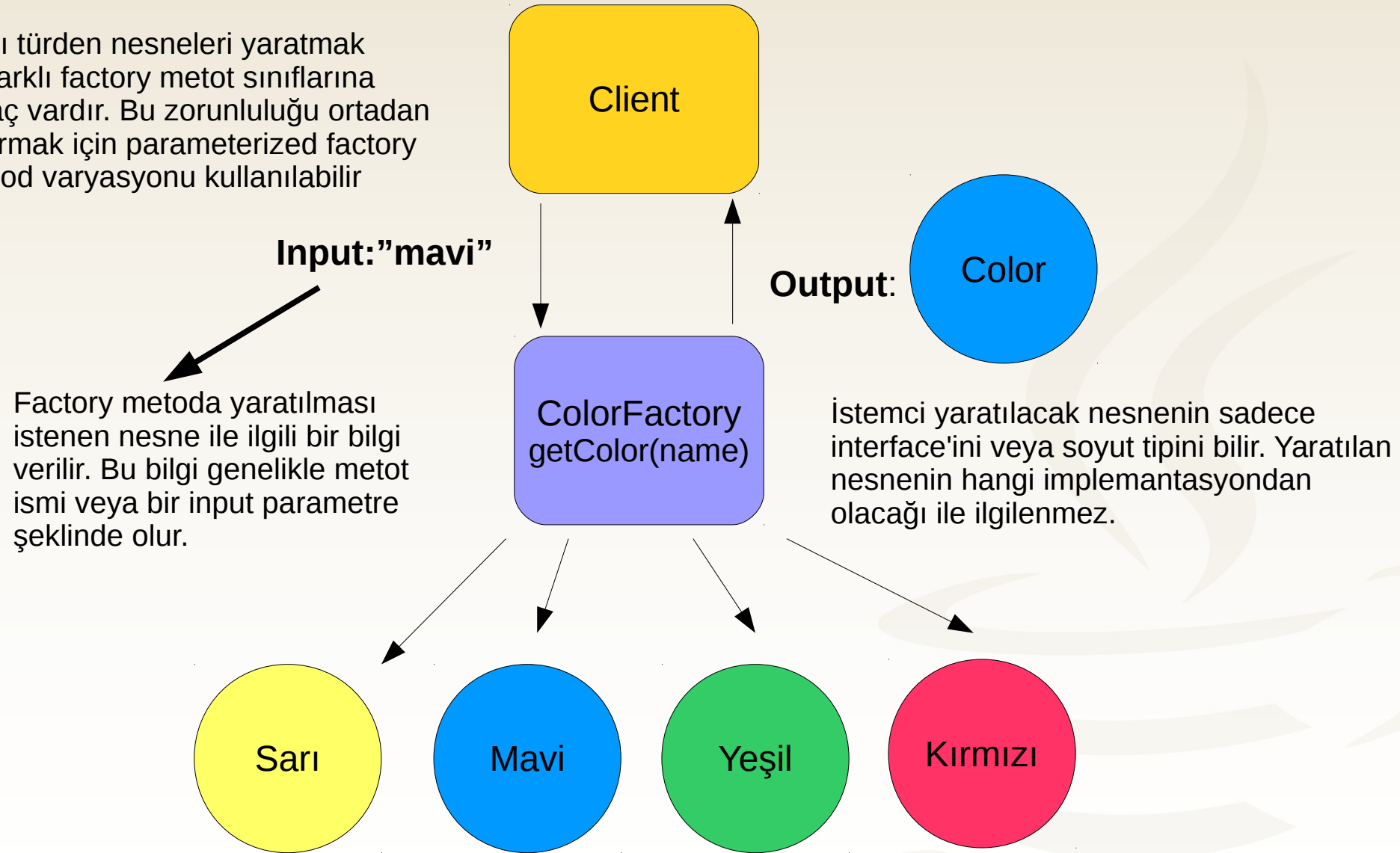
- İstemcinin ihtiyaç duyduğu **nesneyi yaratan bir yaratıcı** sınıf vardır
- Yaratıcı sınıf içerisinde nesne **yaratma işinden sorumlu bir metot** vardır
- İstemci yeni bir nesneye ihtiyaç duyduğuna **bu metodu çağırır**
- İstemci ihtiyaç duyduğu **nesnenin concrete tipini bilmez**, yaratıcı metot soyut tipte bir değer döner

# Factory Method Sınıf Diagramı



# Parametrik Factory Method

Farklı türden nesneleri yaratmak için farklı factory metod sınıflarına ihtiyaç vardır. Bu zorunluluğu ortadan kaldırmak için parameterized factory method varyasyonu kullanılabilir



# Factory Method

## Örüntüsünün Sonuçları

- Nesneyi **yaratan** kısım ile nesneyi **kullanan** kısım farklı yerlerdir
- Bu sayede nesnenin **yaratılma süreci** nesneyi **kullanan yerden bağımsız** hale gelmiş olur
- Nesneyi kullanan kısım concrete sınıflara değil, **soyut sınıflara bağımlı** kalır

# İletişim



[www.harezmi.com.tr](http://www.harezmi.com.tr)

[www.java-egitimleri.com](http://www.java-egitimleri.com)



[info@harezmi.com.tr](mailto:info@harezmi.com.tr)

[info@java-egitimleri.com](mailto:info@java-egitimleri.com)



[@HarezmiBilisim](https://twitter.com/HarezmiBilisim)

[@JavaEgitimleri](https://twitter.com/JavaEgitimleri)