





- Transaction sonrası için ise
   TransactionSynchronization arayüzü implement edilmelidir
- Ardından bu sınıftan bir nesne aktif bir TX içerisinde
   TransactionSynchronizationManager ile register edilmelidir
- Eğer aktif TX olmadan bu işlem yapılırsa
   IllegalStateException fırlatılır



- Birden fazla tx synchronization nesnesi kayıt ettirilebilir
- Aralarındaki çalışma sırası Ordered arayüzü implement edilerek belirtilebilir
- TransactionSynchronizationAdapter isimli bir sınıf ile tx synchronization sınıfı sadece ilgili metotlar override edilerek yazılabilir



```
@Override
public void beforeCommit(boolean readOnly) {
    System.out.println("tx is about to be committed");
}

@Override
public void afterCommit() {
    System.out.println("tx commited");
}

@Override
public void afterCompletion(int status) {
    System.out.println("tx result :" + status);
}
```



```
public interface TransactionSynchronization extends Flushable {
    int STATUS COMMITTED = 0;
    int STATUS ROLLED BACK = 1;
    int STATUS_UNKNOWN = 2;
                               Transactional resource'u, örneğin Hibernate Session,
    void suspend();
                               TransactionSynchronizationManager'a bind/unbind
    void resume();
                               etmek ve resource içindeki işlemleri DB'ye yansıtmak
    void flush();
                               için kullanılırlar
    void beforeCommit(boolean readOnly);
    void beforeCompletion();
    void afterCommit();
    void afterCompletion(int status);
```



```
@Service
public class TransactionalService {
   @Transactional(propagation=Propagation.REQUIRED)
   public void transactionalMethod() {
       TransactionSynchronizationManager
               .registerSynchronization(
                  new MyTransactionSynchronization());
       //perform transaction logic...
```

Register işlemi mutlaka aktif bir transaction içerisinde gerçekleşmelidir PlatformTransactionManager konfigürasyonunda synchronization Kabiliyetinin ne zaman devrede olacağı kontrol edilebilir



SYNCHRONIZATION\_ALWAYS=0
SYNCHRONIZATION\_ON\_ACTUAL\_TRANSACTION=1
SYNCHRONIZATION\_NEVER=2

ALWAYS (default) değerinde transaction propagation kuralı ne olursa olsun synchronization yapılabilir. Eğer değer ACTUAL\_TRANSACTION ise sadece REQUIRED, REQUIRES\_NEW ve MANDATORY'de synchronization kod register edilebilir.



#### İletişim

- Harezmi Bilişim Çözümleri
- Kurumsal Java Eğitimleri
- http://www.java-egitimleri.com
- info@java-egitimleri.com

