

Static Tanımlar

Statik Metotlar ve Statik Attribute'lar

- Kullanılmaları için herhangi bir **nesne oluşturmak gerekmez**
- **Statik attribute'lar** aynı sınıfın **bütün nesneleri için aynı değeri** tutarlar
- Bunlara “**sınıf değişkeni**” adı da verilir
- Statik değişkenler sınıf yüklenirken sadece **bir defaya mahsus initialize** edilirler
- **Statik metotlar** nesne olmadan çağrılabilir
- Statik metotlara “**sınıf metodu**” adı da verilir

Statik Metotlar ve Statik Attribute'lar

```
public class Honda extends Araba {  
  
    private static String ACCORD = "Accord";  
    private static String CIVIC = "Civic";  
    private static String JAZZ = "Jazz";  
  
    public static String[] getModeller() {  
        return new String[]{ACCORD, CIVIC, JAZZ};  
    }  
}  
  
public class Formula1 {  
    public static void main(String[] args) {  
        for(String model: Honda.getModeller()) {  
            System.out.println(model);  
        }  
    }  
}
```

Statik Metotlar ve Statik Attribute'lar

- Statik bir metot **sadece diğer statik değişkenlere** erişebilir ve diğer **statik metotları** çağırabilir
- Statik metotların içerisinde **“this”** veya **“super”** anahtar kelimeleri **kullanılamaz**
- Statik metotlar **tanımlandıkları sınıflar** ile ilişkilidir
- Bu metotları alt sınıflarda **override etmek mümkün değildir**

Statik Metotlar ve Statik Attribute'lar

- Statik metotlar ve attribute'lar **nesne üzerinden de erişilebilirler** ancak bu önerilmez
- Hangi sınıfta tanımlanmış iseler o **sınıf üzerinden erişilmeleri** önerilir

İletişim



www.harezmi.com.tr

www.java-egitimleri.com



info@harezmi.com.tr

info@java-egitimleri.com



[@HarezmiBilisim](https://twitter.com/HarezmiBilisim)

[@JavaEgitimleri](https://twitter.com/JavaEgitimleri)