

# **Encapsulation**



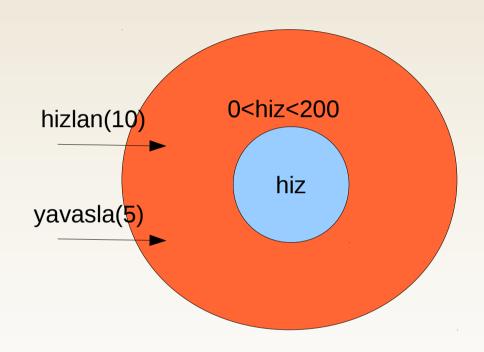
#### **Data Encapsulation**



- Encapsulation nesne içerisindeki veriyi gizler
- Verinin diğer nesneler tarafından doğrundan erişilerek değiştirilmesini engeller
- Böylece verinin yanlış veya uygunsuz biçimde kullanılması ve değiştirilmesinin önüne geçilmiş olunur
- Veri nesnenin sahip olduğu birtakım metotlar vasıtası ile erişilebilir veya değiştirilebilir







Encapsulation verinin ve davranışın birlerinden ayrı biçimde ele alınmasını sağlar

# Encapsulation & Erişim Kontrolü



- Nesnelerin hangi metotlarının veya attribute'larının diğer nesneler tarafından erişilebileceği sınıf içerisinde tanımlanır
- Java, erişim kontrolü için üç anahtar kelime sunar
  - public
  - protected
  - private
- Bunlara access modifier adı verilir
- Sınıf, attribute ve metot düzeyinde kullanılabilirler www.java-egitimleri.com

### Friendly Erişim Kontrolü



- Java "default" veya "friendly" erişim kontrolüne de sahiptir
- Buna paket düzeyinde erişim izni de denebilir
- Default/friendly access modifier sadece aynı paket altındaki sınıflar arasında erişilebilir kılar
- Alt sınıf bile olsa bu sınıflar farklı paketler altında ise default modifier ile tanımlanmış değişken ve metotlara erişilemez



# İletişim



www.harezmi.com.tr

www.java-egitimleri.com



info@harezmi.com.tr

info@java-egitimleri.com



@HarezmiBilisim

@JavaEgitimleri