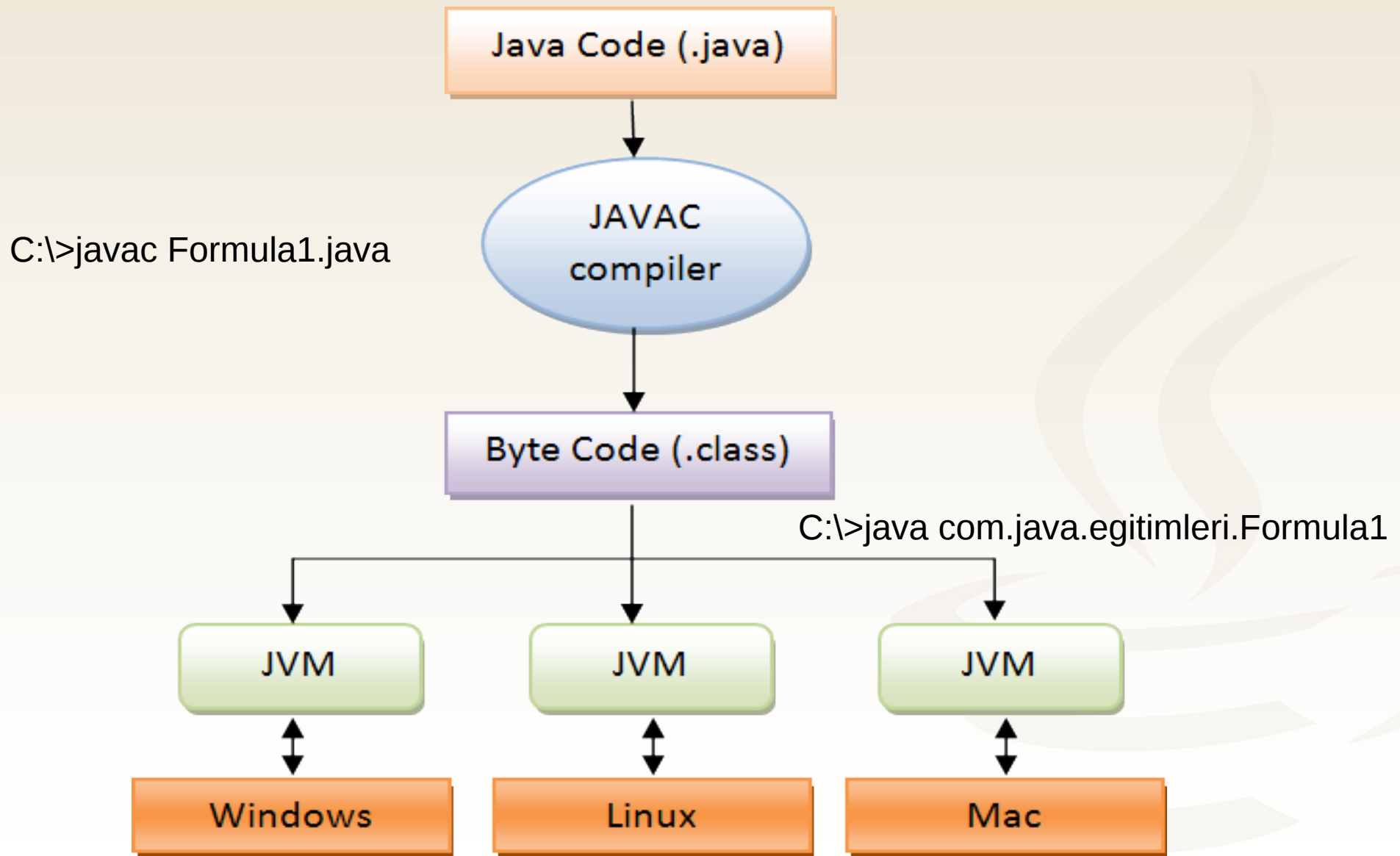


# Derleme ve Çalıştırma

# Java & Java Uygulamalarının Derlenmesi



# Java Virtual Machine (JVM)

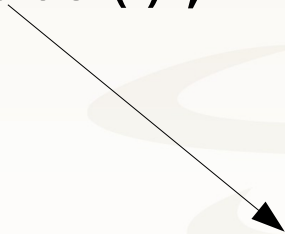
- JVM bir **sanal makinedir**
- **Bytecode** doğrudan işletim sisteminde **execute** edilebilen kod **değildir**
- Bytecode **platformdan bağımsız bir formattadır**
- Bytecode'u **execute edecek bir platforma** ihtiyaç vardır
- Bu platform **JVM**'dir
- Her **işletim sistemine özel JVM** olmalıdır

# Main Metodu ve Java Uygulamasının Çalıştırılması

- Java uygulamasının **başlangıç noktasıdır**
- **Statik bir metottur**
- **String array** tipinde input argümanlar alır
- Array indeksi **0'dan başlar**; args[0], args[1]...
- Java uygulaması main metodunun çağırılması ile **başlar**, main metodundan çıkılması ile **sonlanır**
- Main metodu içerisinde uygulamanın diğer nesneleri doğrudan veya dolaylı olarak yaratılarak **sistem işleyişi** sağlanır

# Main Metodu ve Java Uygulamasının Çalıştırılması

```
package com.javaegitimleri;  
  
public class Formula1 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Araba kirmiziAraba = new Araba();  
        Araba yesilAraba = new Araba();  
  
    }  
}
```



constructor çağırısı

# İletişim



[www.harezmi.com.tr](http://www.harezmi.com.tr)

[www.java-egitimleri.com](http://www.java-egitimleri.com)



[info@harezmi.com.tr](mailto:info@harezmi.com.tr)

[info@java-egitimleri.com](mailto:info@java-egitimleri.com)



[@HarezmiBilisim](https://twitter.com/HarezmiBilisim)

[@JavaEgitimleri](https://twitter.com/JavaEgitimleri)