

# Decorator Örüntüsü

# Soyut Tiplere Bağımlılık

Her zaman abstract type'lara veya  
interface'lere depend et, **concrete type'lara**  
**depend etmemeye çalış**  
(**Dependency Inversion Principle**)

# Inheritance Yerine Composition

Mümkün olduğunca **inheritance yerine composition'ı ve delegation'ı** tercih et

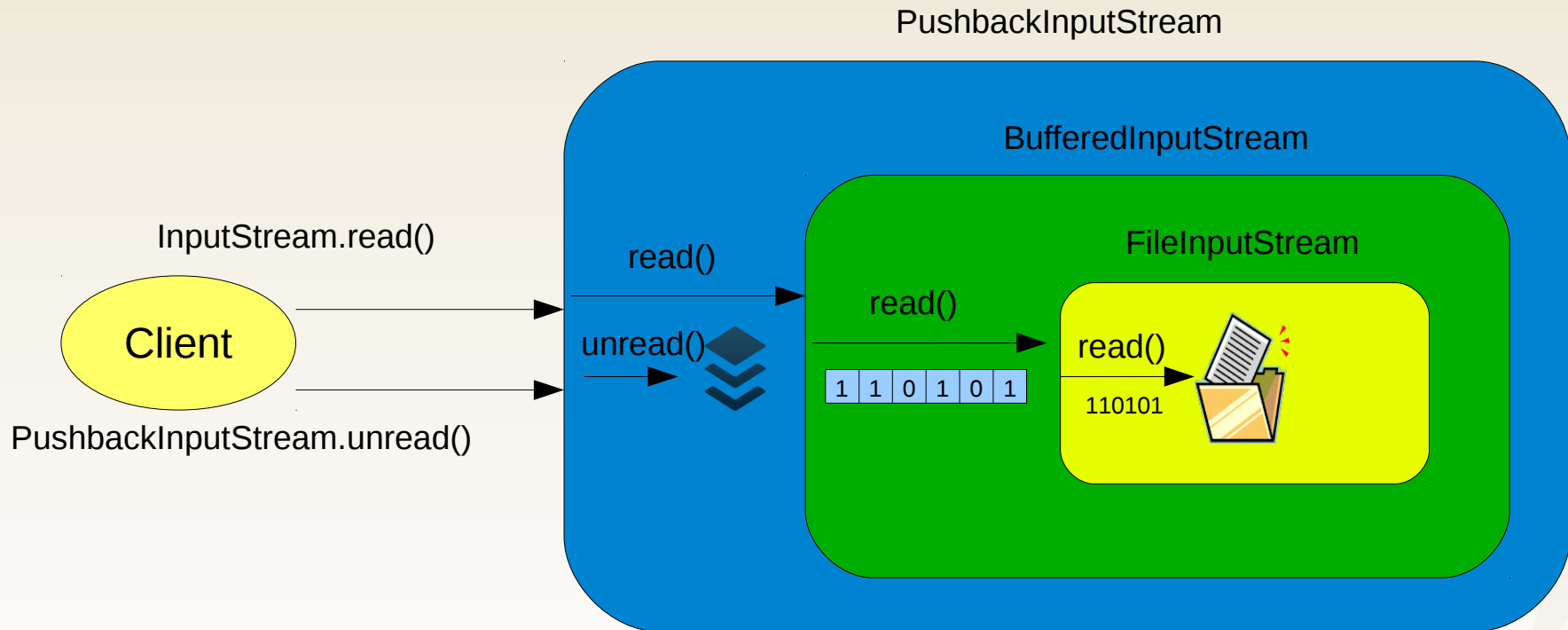
# Decorator ile İlave Davranışlar Eklenmesi

- Zaman zaman nesneye sınıfın sağladığı kabiliyetin dışında, **ilave başka bir davranış kazandırmak** gerekebilir
- Bu ilave davranışı **kalıtım kullanmadan**, bir takım tercihlere veya durumlara göre nesneye **dinamik olarak** kazandırmak, mevcut kodu etkilememek açısından en doğrusudur
- Decorator örüntüsü ile **nesne düzeyinde** davranışların çeşitlendirilmesi mümkündür

# Decorator ile İlave Davranışlar Eklenmesi

- Ancak **ilave kabiliyeti** kazandırmak için ilk akla gelen çoğunlukla **kalıtım** kullanmak olur
- Kalıtım ile her bir yeni özelliğin **mevcut diğer özelliklerle kombinasyona** girebileceği düşünülürse, bunun sonucunun “sınıf sayısında geometrik oranda artış” olacağı aşikardır
- İlave kabiliyet kalıtım yerine **composition** ile kazandırılabilirse hem **mevcut kod üzerinde değişiklik yapılmamış** hem de **sınıf sayısı geometrik oranda artmamış** olur

# Decorator ve Java I/O API

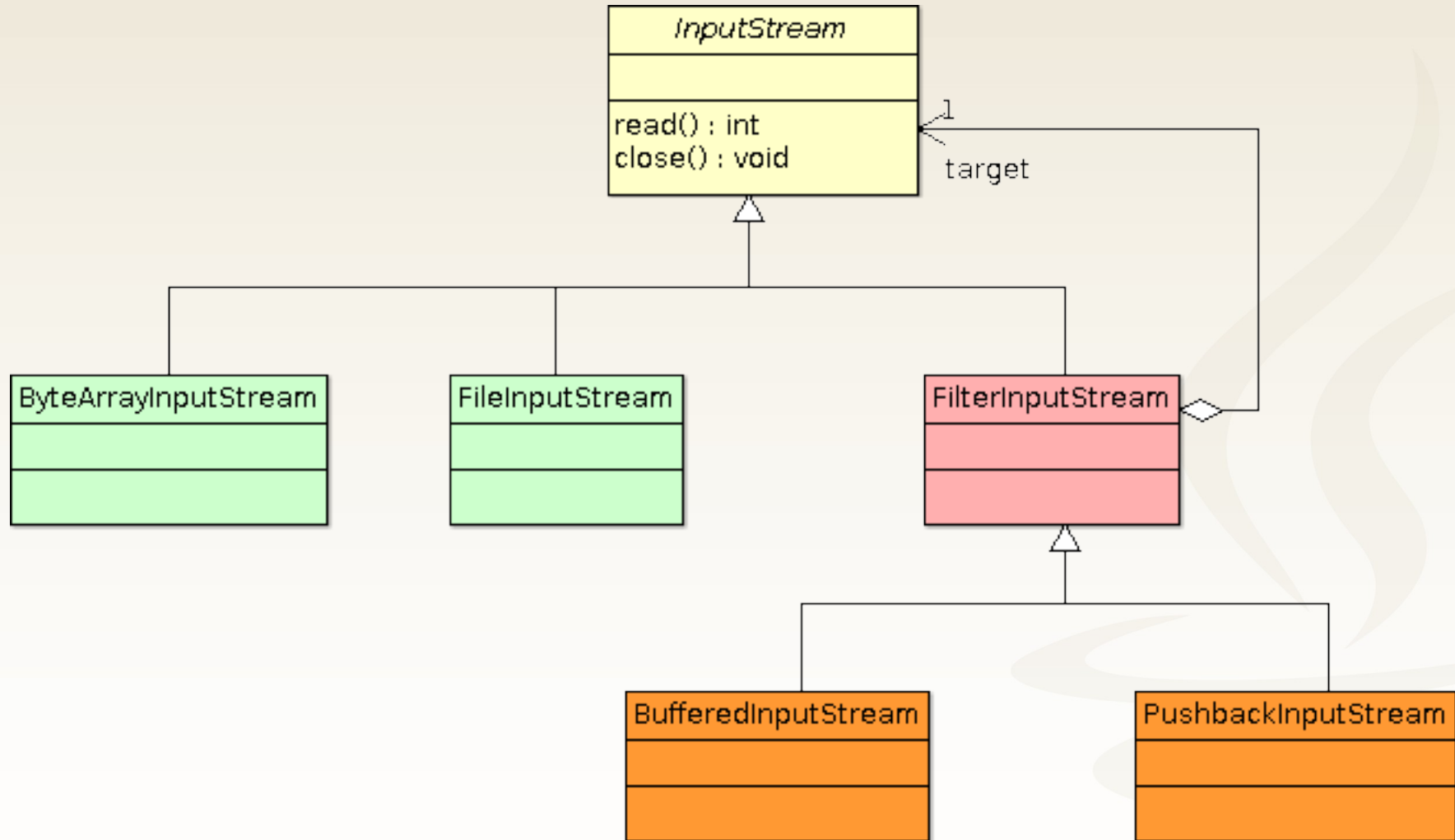


```
InputStream is = new PushbackInputStream(
    new BufferedInputStream(
        new FileInputStream ("/myfile.txt")));

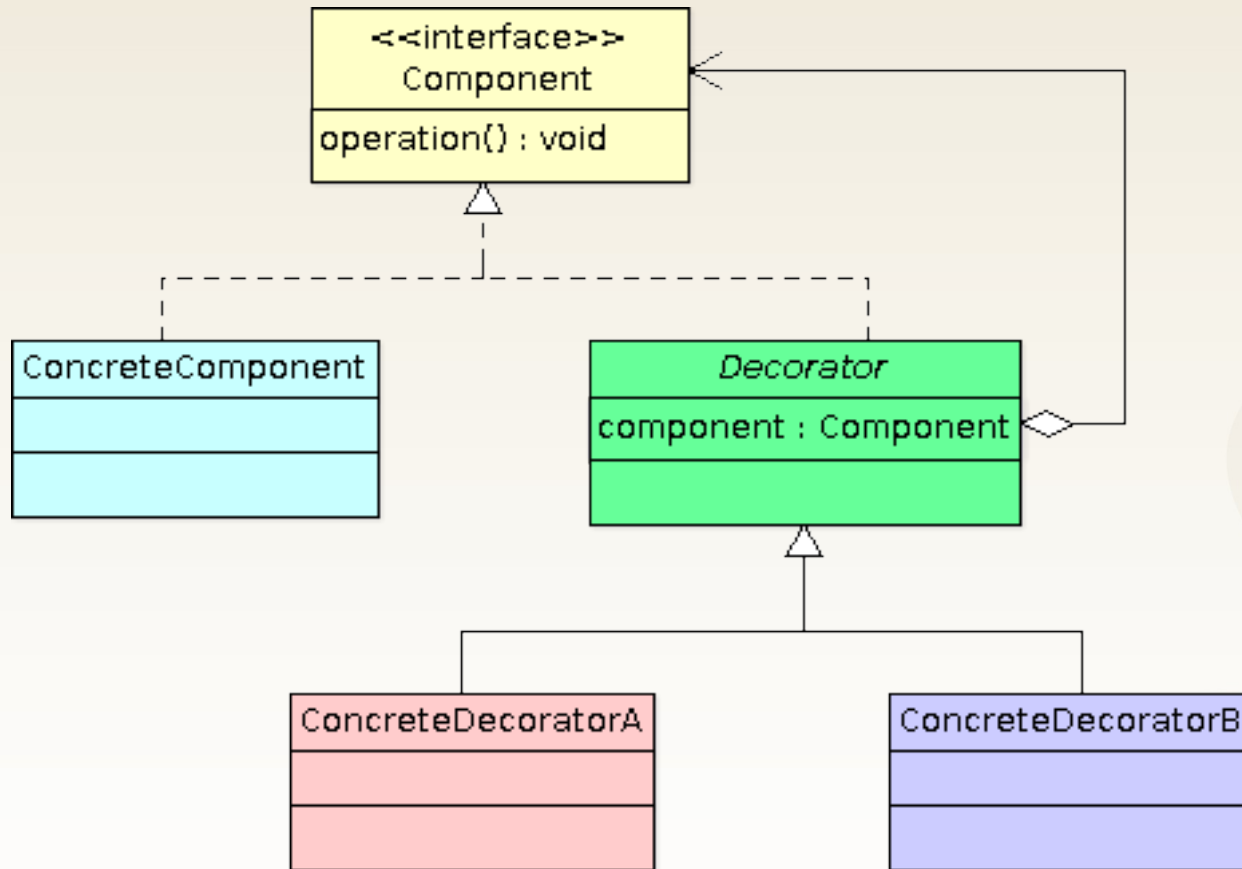
is.read();

((PushbackInputStream)is).unread();
```

# Decorator ve Java I/O API



# Decorator Sınıf Diagramı

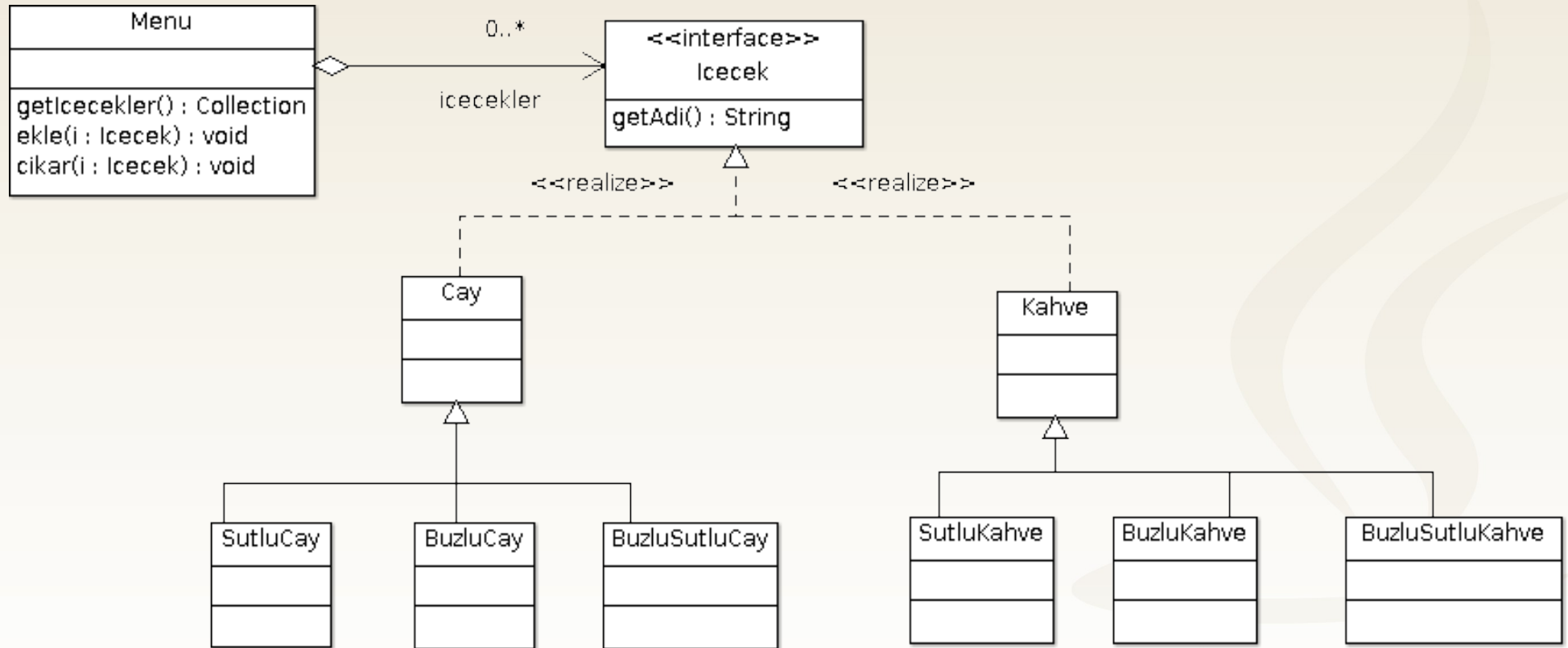




# LAB ÇALIŞMASI: Decorator

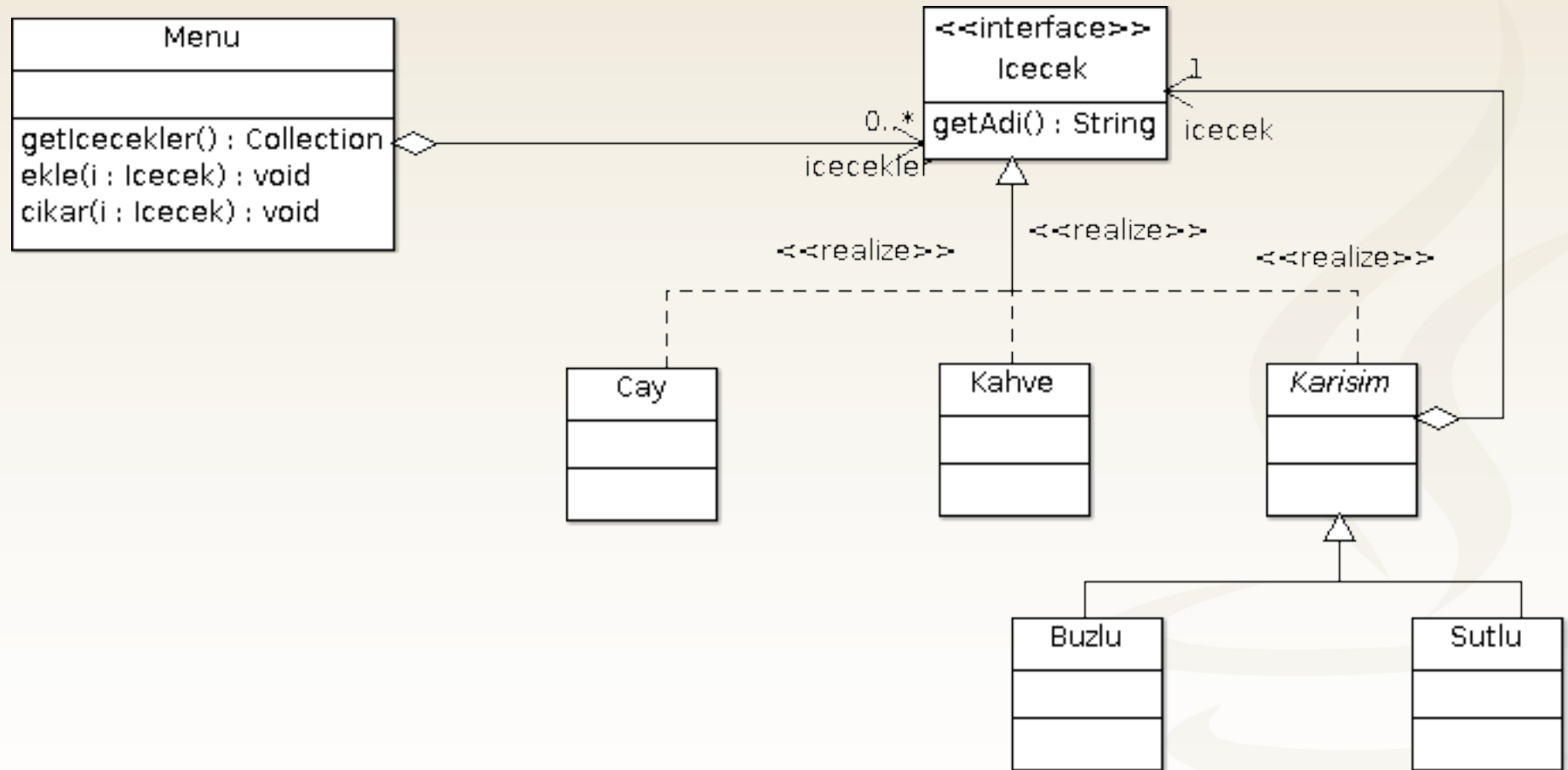
- Yeni açılan bir kafenin menüsünün içecekler kısmında çay ve kahve şeklinde iki farklı içecek seçeneği mevcuttur
- Müşteriler çay ve kahve siparişlerini sade verebildikleri gibi, sütlü veya buzlu olarak da verebilirler
- Tercihler bu karışımların birbirleri ile kombinasyonu şeklinde de olabilmektedir. Örneğin buzlu ve sütlü kahve siparişi gibi.
- Menüde yer alan içeceklerin yukarıda belirtilen tür ve karışımlarda olmasını sağlayan ve sınıf patlamasına yol açmayan bir tasarım yapılması istenmektedir

# LAB ÇALIŞMASI: Decorator



Sınıf patlaması!

# LAB ÇALIŞMASI: Decorator



# Inheritance Yerine Collaboration ve Responsibility

Taksonomik **sınıflandırma yaklaşımı** yerine  
**davranış ve sorumluluklara** daha çok  
odaklan!

# Decorator Örüntüsünün Sonuçları

- Yeni özellikler eklenirken sistemdeki sınıf sayısının **geometrik olarak artmasının** önüne geçilir
- Bir sınıfı tasarlarken sınıfın sahip olması gereken **ana sorumluluk ile** bu davranışın üzerine eklenebilecek **ilave kabiliyetlerin** daha net ayrımına varılabilir
- Birden fazla kabiliyetin **bir sınıf içerisinde birikmesinin** önüne geçmeye yardımcı olur

# İletişim



[www.harezmi.com.tr](http://www.harezmi.com.tr)

[www.java-egitimleri.com](http://www.java-egitimleri.com)



[info@harezmi.com.tr](mailto:info@harezmi.com.tr)

[info@java-egitimleri.com](mailto:info@java-egitimleri.com)



[@HarezmiBilisim](https://twitter.com/HarezmiBilisim)

[@JavaEgitimleri](https://twitter.com/JavaEgitimleri)