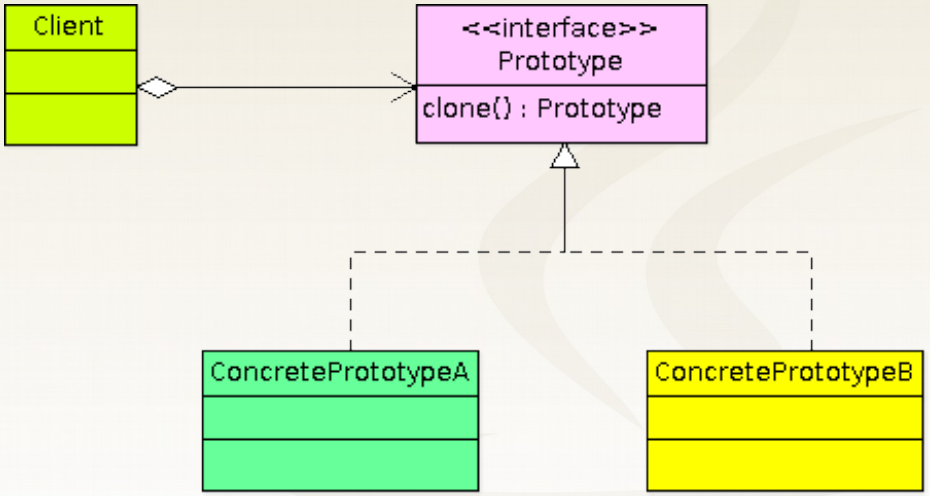
Tasarım Örüntüleri
Prototype

Örüntülerin Temel Prensipleri

- GoF tasarım örüntülerinin altında yatan temel prensipler
  - Encapsulation
  - Composition
  - Abstract Data Types

Prototype Örüntüsü

Prototype Sınıf Diagramı



Java içerisinde Prototype Örüntüsünün Kullanımı

- java.lang.Object.clone() metodu
  - Protected olarak tanımlı, public yapılmalı
  - İçerisinde super.clone() çağırma zorunluluğu var
- java.lang.Cloneable arayüzü
  - clone() metodu tanımlı değil
  - CloneNotSupportedException fırlatılır

Java içerisinde Prototype Örüntüsünün Kullanımı

- super.clone() yüzeysel kopyalama yapar
- Derin kopyalama yapmak mümkün olmayabilir
- Kısacası java.lang.Object.clone() metodunu tercih etmeyin
- Onun yerine copy-constructor pratiğini uygulayın

Spring içerisinde Prototype Örüntüsünün Kullanımı

- ApplicationContext içerisindeki bean'ların yaşam ömrünü tanımlarken "prototype" scope kullanılır
- Her applicationContext.getBean("name") yapışımızda "prototype scope" bean'dan yeni bir instance yaratılır

Prototype Örüntüsünün Sonuçları

- Halihazırda yaratılmış, initialize edilmiş ve belli bir state'e gelmiş **nesnenin o anki gösteriminin elde edilmesi** çok daha kolay ve hızlı olur
- Clone metodunun implemantasyonu nesne hiyerarşisinin **derin kopya**sının oluşturulmasında veya **döngüsel bağımlılıklar**da zor olabilir

İletişim

JAVA Eğitimleri

Kurumsal Java Eğitimleri

www.java-egitimleri.com

info@java-egitimleri.com

@javaegitimleri

youtube.com/c/
KurumsalJavaEğitimleri