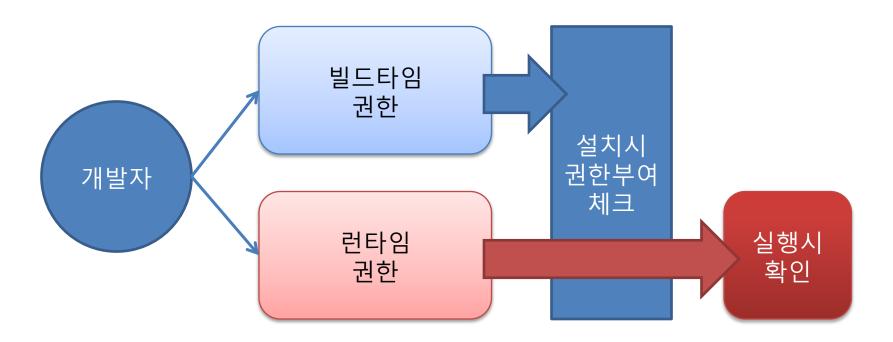
Android 6 MarshMallow

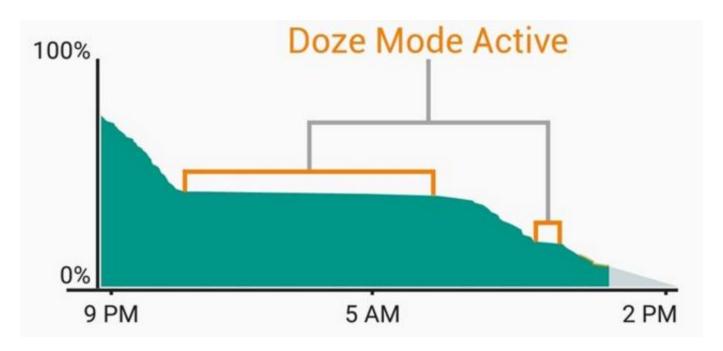
1. Runtime Permissions

1. 안드로이드는 마시멜로우(6.0) Api Level 23 이상 부터는 사용자가 접근 권한이 필요한 기능을 수행할때, 사용자로 하여금 해당 권한을 앱에 허락 할 것인지 묻고, 개발자가 아닌 사용자가 자신의 디바이스의 접근 권한을 결정하는 형태로 권한설정 구조를 변경했다



2. Doze and App Standby

- 전력 관리 및 충전 기능이 개선됐다. Doze를 통해 사용자의 움직임을 감지하고 오랫동안 스마트폰을 사용하지 않으면 비활성화해서 배터리 소모를 감소시킨다. 넥서스 9을 기준으로 마시멜로로 실행되는 기기의 배터리 대기 시간은 롤리팝으로 실행되는 기기의 2배 이상 이다



3. Apache HTTP Client Removal

1. Apache HTTP Client 제거

- 투명한 압축과 응답 캐싱을 통해 네트워크 사용량을 줄이고 전력 소모를 최소화하기 때문에 HttpURLConnection API가 더 효율적이다
- 계속 사용을 원할경우 아래 라이브러리 추가

```
android {
    useLibrary 'org.apache.http.legacy'
}
```

2. HttpUrlConnection 을 사용하는 오픈소스 라이브러리 사용

- Volley, Okhttp 등의 HttpUrlConnection 기반의 네트워크 라이브러리를 사용하는 것을 고려해야 한다

4. Fingerprint Authentication

- 1. 지문인식 사용자 인증
- 지문인식을 통해 인증을 하려면 FingerprintManager 클래스의 인스턴스를 얻고 authenticate() 메서드를 호출한다. 앱에 지문인증을 위한 유저 인터페이스를 구현해야만 하고 표준 안드로이드 지문 아이콘을 사용해야 한다. 안드로이드 지문 아이콘(c_fp_40px.png)은 샘플 프로젝트 https://github.com/googlesamples/android-FingerprintDialog 에 포함되어있다.
- 지문인증을 사용하는 다수의 앱을 개발하고 있다면, 각각의 앱은 유저의 지문을 독립적으로 인증되어야한다
- 지문인증을 앱에 사용하기 위해선 manifest 파일에 USE_FINGERPRINT 퍼미션을 추가해야한다

<uses-permission
android:name="android.permission.USE_FINGERPRINT" />

5. App Linking

1. Deep Link

- 사용자가 실행할 앱을 선택 후 앱이 실행되는 구조



2. App Linking

앱 설치 시 자동으로 등록된 도메인 사이트 인증 이후에는 사용자 확인과정없이 바로 특정 앱으로 이동한다



6. OpenSSL to BoringSSL

- 1. Open SSL 문제점
 - 가. HeartBleed 등의 보안 취약점 발생
 - 나. DH 알고리즘 해킹
 - 1024bit 수준에서 암호화 되는 DH 알고리즘의 코드해킹 가능성으로 2048bit 이상에서 암호화 알고리즘이 동작하는 것을 권고하고 있으나 근본적으로 JDK 에서는 1024bit 이상의 OpenSSL DH를 적용할수없음

2. BoringSSL

- 구글에서 개발된 암호화 라이브러리
- 안드로이드 및 크롬환경에 최적화 되어 있음
- 보링SSL은 기존 오픈SSL 보다 훨씬 가벼운 버전으로 많은 애플리케이션프로그래밍인터페이스(API), 애플리케이션바이너리인터페이스(ABI) 기능을 뺀것이 특징
 - 구글에서 자체개발되었으므로 취약점 발견시 오픈소스에비해 대처가 빠를것으로 기대됨

0. Marshmallow 변경사항 요약

Accessability Security Remove **App Linking Apache Http Client Notification Runtime Permission TextSelection Fingerprint Performance Battery Media Features** Doze Audio, Video, Camera