Advanced Java

Miraç (Aralık-2022)



JAVA Generics

- Generics, farklı referans veri tiplerini alan, hangi referans tipini alacağına karar verebileceğimiz ve üzerinde benzer işlemler yapabileceğimiz bir sınıfdır.
- 2004'de Java 5 çıktığında beraberinde Generic gibi çok önemli özellikler geldi.
- Generic öncesi karşılaşılan problemlerin çözümü için
 Object ve List yapıları kullanıldı.
- Cast işlemi ve ClassCastException hatası





JAVA Generics-2

```
// Interface ile kullanım
public interface Comparable<T> {
    public int compareTo(T object);
// Class ile kullanım
public class Printer<T> {
    public void print(T object) {
        System.out.println(object);
// Method ile kullanım -1
public <T> T myGenericMethod(){
    T object = null;
    //***
    return object;
// Method ile kullanım -2
public <T> T myGenericMethodWithParameter(T object){
    return object;
// Method ile kullanım -3
public <T> void myGenericVoidMethod(T object){
    System.out.println(object);
```

Generics Öncesi:

```
// Object ile kullanım
List<Object> objectList = new ArrayList<Object>();
objectList.add("Merhaba Dünya");
objectList.add(123);
String string = (String) objectList.get(0);
Integer integer = (Integer) objectList.get(1);

// Raw ile kullanım
List rawList = new ArrayList();
rawList.add("Merhaba Dünya");
rawList.add(123);
String string = (String) rawList.get(0);
Integer integer = (Integer) rawList.get(1);
```

Generics - JAVA-7

- // Before Java 7
 - List<String> list = new ArrayList<String>();
- // After Java 7
 - List<String> list = new ArrayList<>();

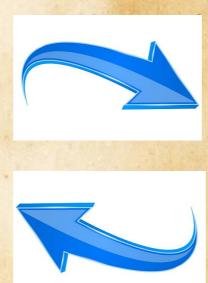




JAVA Serialization

Nesnelerin içerisindeki değişkenlerin adları, tipleri değerleri byte'lara çevrilerek kaydedilmesi ve transfer edilmesi işlemi için kullanılan yapıdır.









JAVA Enum

- "Sabit" yapılar kurmaya yarar..
- Enum java için bir keyword'dür
- "==" ve "equal()" için aynı sonucu verir
- "new" ile yeni bir "instance" oluşturulamaz
- Varsayılan olarak "static" ve "final" tanımlıdır
- Enum constructor'ları daima "private" dır.



JAVA ENUM

```
enum Day{
    SUN, MON, TUE, WED, THU, FRI, SAT;
    public static void main(String args[])
    {
        System.out.println("This is enum");
    }
}
```

```
enum WeekDays
   sunday, monday, tuesday, wednesday, thursday, friday, saturday
class Test
  public static void main(String []er)
    WeekDays wd;
    wd = WeekDays.sunday;
    System.out.println("Today is "+wd);
```

```
☐ Gender.java 
☐ package labsim.model.enums;

2
3 public enum Gender {
    Male,
    Female,
    6
7 }
8
```



JAVA Threads

- Threadler aynı anda birden fazla işin yapılmasını sağlayan yapılardır.
- 1 processin parçasıdır, iş parçacığı da denilebilir
- Her thread kendi stack, program sayacını ve local değişkenlerini kullanırlar
- 1 processes in altında birden fazla threads olabilir ve her thread bu processe ait memory (hafızasını) kullanır
- Her Java programında en az 1 threads kullanılır; o da main thread.



Niye Thread Kullanırız?

• UI ları daha responsive yapmamızı sağlıyor; dosya download ederken, web gezinme işleminin durmaması gibi..

• Multiprocessor sistemlerin avantajını kullanmak

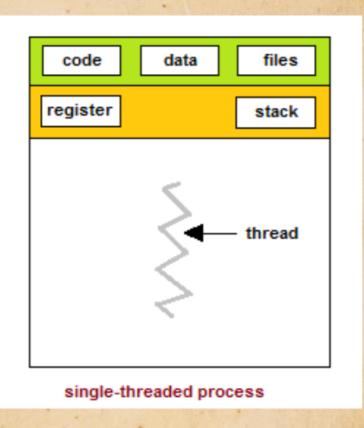
Background Processing ve Asynchronous



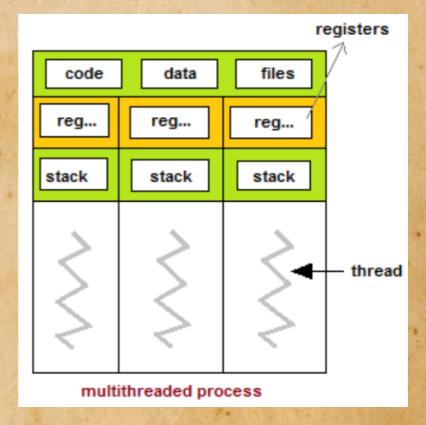


Niye Thread Kullanırız?

Single Thread



Multi Thread







Multi-Thread bir yapıda, Data ortak ise ve aynı anda birden fazla thread aynı dataya ulaşmak ve değiştirmek isterse ne olur ???



Thread Nasıl Oluşturulur??

Thread Class

Runnable Interface

```
First way to create and start a thread- Extends Thread Class

class MyThread extends Thread{

@Override

public void run() {

System.out.println("It is custom thread");

}

public static void main(String[] args) {

MyThread myThread = new MyThread();

myThread.setName("ExampleThread");

myThread.start();
```

```
Second way to create and start a thread-Implements Runnable
Interface

class MyRunnable implements Runnable{

    @Override
    public void run() {
        System.out.println("Implemented Runnable interface");

    }
}

public static void main(String[] args) {

    Thread thread= new Thread(new MyRunnable());
    thread.start();
```

