

PLAN DE ESTUDIOS (PE): Licenciatura en Ingeniería en Tecnologías de la
Información.
AREA: De ciencias básicas
ASIGNATURA: Matemáticas Discretas
CÓDIGO: ITIM-005
CRÉDITOS: 5
FECHA: 11 de febrero de 2013



1. DATOS GENERALES

Nivel Educativo:	Licenciatura.
Nombre del Plan de Estudios:	Licenciatura en Ingeniería en Tecnologías de la Información.
Modalidad Académica:	Presencial.
Nombre de la Asignatura:	Matemáticas Discretas
Ubicación:	Nivel básico
Correlación:	
Asignaturas Precedentes:	Álgebra lineal con aplicaciones
Asignaturas Consecuentes:	Fundamentos de la Programación Lógica, Métodos Formales
Conocimientos, habilidades, actitudes y valores previos:	. ♥ <u>-</u>

2. CARGA HORARIA DEL ESTUDIANTE

	Horas por periodo		Total de	Número de
Concepto	Teoría	Práctica	horas por periodo	créditos
Horas teoría y práctica	80	0	80	5
Total	80	0	80	5





3. REVISIONES Y ACTUALIZACIONES

Autores:	Claudia Zepeda Cortés, José Luis Carballido Carranza, Rogelio González Velázquez, José Martín Estrada Analco,
Fecha de diseño:	11 de febrero de 2013
Fecha de la última actualización:	18 de febrero de 2013
Fecha de aprobación por parte de la academia de área	
Fecha de aprobación por parte de CDESC-UA	22 de febrero de 2013
Fecha de revisión del Secretario Académico	
Revisores:	
Sinopsis de la revisión y/o actualización:	

4. PERFIL DESEABLE DEL PROFESOR (A) PARA IMPARTIR LA ASIGNATURA:

Disciplina profesional:	Matemáticas o áreas afines.
Nivel académico:	Maestría.
Experiencia docente:	Dos años.
Experiencia profesional:	Dos años.

5. OBJETIVOS:

5.1 General: El alumno conoce y analiza objetos de las matemáticas discretas para modelar problemas reales e inferir información de estos.

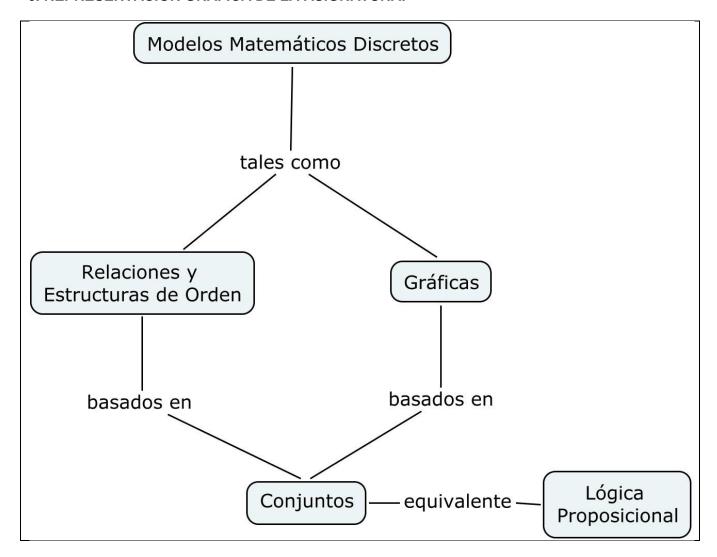
5.2 Específicos:

- 1. Conocer y aplicar conocimientos básicos de lógica proposicional y teoría de conjuntos como base para resolver problemas de la TI.
- 2. Conocer y aplicar conocimientos básicos de las relaciones y estructuras de orden como base para resolver problemas de la TI.
- 3. Conocer y aplicar conocimientos básicos de las funciones como base para resolver problemas de la TI.
- 4. Conocer y aplicar conocimientos básicos de la teoría de grafos como base para resolver problemas de la TI.





6. REPRESENTACIÓN GRÁFICA DE LA ASIGNATURA:





7. CONTENIDO

7. CONTENIDO				
		Contenido	Bibli	ografía
Unidad	Objetivo Específico	Temático/Activid ades de aprendizaje	Básica	Complementaria
Lógica proposicional y teoría de conjuntos.	Conocer y aplicar conocimientos básicos de lógica proposicional y teoría de conjuntos como base para resolver problemas de la TI.	1.1. Proposiciones 1.2. Conectivos 1.3. Tablas de verdad 1.4. Algebra de conjuntos 1.5.Aplicacio nes a las TI	Lipschutz, Seymour (2009). <i>Matemáticas Discretas</i> , McGraw-Hill Interamericana Editores S.A. de C.V. Jiménez M., José A (2009). <i>Matemáticas para la computación</i> . Alfaomega.	Garnier, Rowan (2009) Discrete mathematics proofs, structures and applications. Third edition. Taylor & Francis Group Stanoyevitch, Alexander (2011). Discrete Structures with Contemporary Applications. CRC Press. Scheinerman, Edward R. (2009). Matemáticas Discretas, McGraw-Hill Interamericana Editores S.A. de C.V. Grossman, Peter. Discrete Mathematics for Computing. Palgrave publisher; 3rd edition (December 19, 2008).
2. Relaciones y estructuras de orden	Conocer y aplicar conocimientos básicos de las relaciones y estructuras de orden como base para resolver problemas de la TI.	2.1. Producto cartesiano. 2.2. Tipos de relaciones. 2.3. Ordenes lineales y parciales. 2.4. Aplicaciones a las T.I.	Lipschutz, Seymour (2009). <i>Matemáticas Discretas</i> , McGraw-Hill Interamericana Editores S.A. de C.V. Jiménez M., José A (2009). <i>Matemáticas para la computación</i> . Alfaomega.	Garnier, Rowan (2009) Discrete mathematics proofs, structures and applications. Third edition. Taylor & Francis Group Stanoyevitch, Alexander (2011). Discrete Structures with Contemporary Applications. CRC Press. Scheinerman, Edward R. (2009).



		Contenido	Dibli	o arofío
	Objetivo	Temático/Activid	BIDII	ografía
Unidad	Específico	ades de aprendizaje	Básica	Complementaria
3. Funciones	conocimientos básicos de las funciones como	3.1. Funciones 3.2. Funciones para la computación. 3.3. Aplicaciones a las T.I.	Lipschutz, Seymour (2009). <i>Matemáticas Discretas</i> , McGraw-Hill Interamericana Editores S.A. de C.V. Jiménez M., José A (2009). <i>Matemáticas para la computación</i> . Alfaomega.	Matemáticas Discretas, McGraw-Hill Interamericana Editores S.A. de C.V. Grossman, Peter. Discrete Mathematics for Computing. Palgrave publisher; 3rd edition (December 19, 2008). Garnier, Rowan (2009). Discrete mathematics proofs, structures and applications. Third edition. Taylor & Francis Group Stanoyevitch, Alexander (2011). Discrete Structures with Contemporary Applications. CRC Press. Scheinerman, Edward R. (2009). Matemáticas Discretas, McGraw-Hill Interamericana Editores S.A. de C.V. Grossman, Peter. Discrete Mathematics for Computing. Palgrave publisher; 3rd edition (December 19, 2008).
4. Teoría de gráficas	conocimientos básicos de la teoría de grafos como	4.1. Conceptos.4.2. Grafos dirigidos y no dirigidos4.3. Ciclos y trayectorias	Lipschutz, Seymour (2009). <i>Matemáticas</i> <i>Discretas</i> , McGraw- Hill Interamericana Editores S.A. de C.V.	Garnier, Rowan (2009) Discrete mathematics proofs, structures and applications. Third edition. Taylor &



		Contenido	Bibli	ografía
Unidad	Objetivo Específico	Temático/Activid ades de aprendizaje	Básica	Complementaria
		4.4. Ciclos de euler y caminos hamiltonianos. 4.5. Arboles 4.6. Aplicaciones a las T.I	Jiménez M., José A (2009). <i>Matemáticas</i> <i>para la computación.</i> Alfaomega.	Stanoyevitch, Alexander (2011). Discrete Structures with Contemporary Applications. CRC Press. Scheinerman, Edward R. (2009). Matemáticas Discretas, McGraw-Hill Interamericana Editores S.A. de C.V. Grossman, Peter. Discrete Mathematics for Computing. Palgrave publisher; 3rd edition (December 19, 2008).

8. CONTRIBUCIÓN DEL PROGRAMA DE ASIGNATURA AL PERFIL DE EGRESO

Asignatura	Perfil de egreso (anotar en las siguientes tres columnas, cómo contribuye la asignatura al perfil de egreso)			
	Conocimientos	Habilidades	Actitudes y valores	
Fortalece los fundamentos para el modelado matemático de problemas reales afines a las aplicaciones de las T.I.	conocimientos que le permitan desarrollar capacidades para	Aplicar el lenguaje de las matemáticas discretas en la modelación de procesos y fenómenos relacionados con las T.I.	Actitudes: Colaborativa, positiva y reflexiva, propositiva Valores: responsabilidad, puntualidad y solidaridad, honestidad	



9. Describa cómo el eje o los ejes transversales contribuyen al desarrollo de la asignatura

Eje (s) transversales	Contribución con la asignatura	
Formación Humana y Social	Análisis, reflexión y juicio crítico para utilizar las	
	estructura de las matemáticas discretas en la	
	solución de problemas sociales.	
Desarrollo de Habilidades en el uso de las	Búsqueda de información electrónica relacionada	
Tecnologías de la Información y la Comunicación	con las matemáticas discretas en diferentes	
	bases de datos.	
Desarrollo de Habilidades del Pensamiento	Relacionar las matemáticas discretas de manera	
Complejo	interdisciplinaria para generar soluciones a	
	problemas planteados relacionados con las T.I.	
Lengua Extranjera	Facilita la comunicación del conocimiento en	
	otros idiomas	
Innovación y Talento Universitario	Creatividad para proponer modelos y	
	metodologías para resolver problemas	
	relacionados con las T.I.	
Educación para la Investigación	Habilidad para descubrir y construir nuevos	
	conocimientos aplicables a la solución de	
	problemas planteados en las T.I	



10. ORIENTACIÓN DIDÁCTICO-PEDAGÓGICA

Estrategias y Técnicas de aprendizaje-enseñanza	Recursos didácticos
Estrategias de Aprendizaje:	Materiales:
El estudiante deberá leer textos, destacará conceptos,	- Materiales convencionales:
elaborará mapas conceptuales, organizará, jerarquizará y	 libros y/o fotocopias
aplicará información.	- Tableros didácticos:
Estrategias de enseñanza: El profesor Jerarquizará la información y usará preferentemente las técnicas grupales como el aprendizaje colaborativo. Ambientes de aprendizaje: Disponibilidad de salones adecuados, bibliotecas y licencias del software requerido.	 pizarrón. Nuevas tecnologías: Derive Excel Maple Matlab Scientific WorkPlace
·	Servicios telemáticos:Sitios Web
Actividades y experiencias de aprendizaje: Se realizarán actividades para el uso del software	Moodle
requerido, también se realizarán actividades que	Wiodule
involucren diálogo, redescubrimiento, técnicas	
grupales, mapas conceptuales, entre otras.	





11. CRITERIOS DE

Criterios	Porcentaje
■ Exámenes	50 %
 Participación en clase 	15 %
■ Tareas	35 %
Exposiciones	
Simulaciones	
 Trabajos de investigación y/o de intervención 	
 Prácticas de laboratorio 	
Visitas guiadas	
 Reporte de actividades académicas y culturales 	
 Mapas conceptuales 	
Portafolio	
Proyecto final	
■ Otros	
Total	100 %

12. REQUISITOS DE

Estar inscrito como alumno en la Unidad Académica en la BUAP	
Asistir como mínimo al 80% de las sesiones	
La calificación mínima para considerar un curso acreditado será de 6	
Cumplir con las actividades académicas y cargas de estudio asignadas que señale el PE	

13. Anexar (copia del acta de la Academia y de la CDESC- UA con el Vo. Bo. del Secretario Académico)

