

Uzdevuma apraksts

Tēma 1

Uzdevums 1 - Atvērt iepriekš dotu Java HelloWorld klasi un izpildīt ar IntelliJ izstrādes vidi.

Uzdevums 1 - uzmet kauliņu.

- Noteikumi: tiks mesti 2 kauliņi (roll the dice) and tiks noġenerēti 2 random cipari intervālā 1-6. No šiem 2 cipariem paņem summu un tā nosaka kas būs tālāk. ja summa ir 2,3,12 tad ir zaudēts. ja summa ir 7,11 tad ir vinnests. ja summa ir 4,5,6,8,9,10 tad programma automātiski met kauliņu pa jaunu. Process notiek kamēr tiek vinnēts vai zaudēts pēc katra vinnesta vai zaudējuma parādīt cik spēles tika vinnētas vai cik zaudētas.
- šajā uzdevumā izmainīsim iepriekšējo piemēru un kauliņa mešanai izveidosim metodi (roll)
- tātyad gribaam mest 2 kauliņus un izdrukājam pirmo , otro un summas ciparu. tikai kauliņa mešana notiek ar 2 kāršu roll() izsaukumu atklāti nelietojot Math.random() metodi. To sauc par enkapsulāciju

Soli

- izveidojam jaunu klasi RollDice, ievietojam metodi roll kura uzmet kauliņu un atgriež ciparu.

```
// Math.random metodes lietošana. tā atgriež random vērtību 0 – 1. Rezultāts ir dubultais peldošais punkts.  
// int rand = (int)(Math.random() * range) + min;  
// Lūdzu ievietojiet kodu main metodē!  
public int roll(){  
    return (int)(Math.random() * 6) + 1;  
}  
  
// main metodē pieliekam roll() metodes izsaukumu  
  
int dice1 = roll();  
int dice2 = roll();  
  
System.out.println("pirmais kauliņš = "+dice1+ ", otrais kauliņš = "+dice2 +" summa = "+ (dice1 + dice2));
```

- main metodē ievietojam kodu
- izpildām nospiežot zaļo stūrīti pie klases vai main metodes.