



LATVIJAS  
UNIVERSITĀTE

ANNO 1919

NACIONĀLAIS  
ATTĪSTĪBAS  
PLĀNS 2020



EIROPAS SAVIENĪBA

Eiropas Sociālais  
fonds

IEGULDĪJUMS TAVĀ NĀKOTNĒ

# Java programmēšanas pamati

17. NODARBĪBA

# DATU GLABĀŠĀNA

## DATI

- ▶ Dati var būt fakti, kas saistīti ar jebkuru apskatāmo objektu
- ▶ Piemēram, jūsu vārds, vecums, garums, svars ir dati saistīti ar Jums

## DATU BĀZE

- ▶ Datu bāze ir informācijas kopums, kas ir organizēts tā, lai tam varētu viegli piekļūt, izmainīt un izgūt
- ▶ Dati tiek kārtoti rindās, kolonās un tabulās
- ▶ Dati tiek indeksēti, lai vieglāk būtu atrast nepieciešamo informāciju
- ▶ Dati var tikt papildināti, atjaunoti vai dzēsti, kad jauni dati tiek pievienoti

## DATU BĀZE VADĪBAS SISTĒMA (DBVS)

- ▶ DBVS ir vairākas programmas, kas nodrošina lietotājam
  - ▶ piekļuvi datiem
  - ▶ ļauj veikt manipulācijas ar datiem
  - ▶ sniedz plašas datu atspoguļošanas iespējas
- ▶ Kontrolē piekļuvi datu bāzei

## DBVS TIPI

- ▶ Hierarhiskās DBVS
- ▶ Tīmekļa DBVS
- ▶ Relāciju DBVS
- ▶ Objektu Orientētās Relāciju DBVS

# STRUKTURĒTA VAICĀJUMU VALODA

- ▶ «Structured Query Language» (SQL) standarta valoda, lai strādātu ar relāciju datu bāzēm
- ▶ SQL izmanto,
  - ▶ lai veiktu datu pievienošanas, dzēšanas un atjaunošanas operācijas
  - ▶ lai veidotu, dzēstu, izmanītu tabulas, indeksus, triggerus, lietotājas tiesības u.c. datu bāzes elementus





JDBC

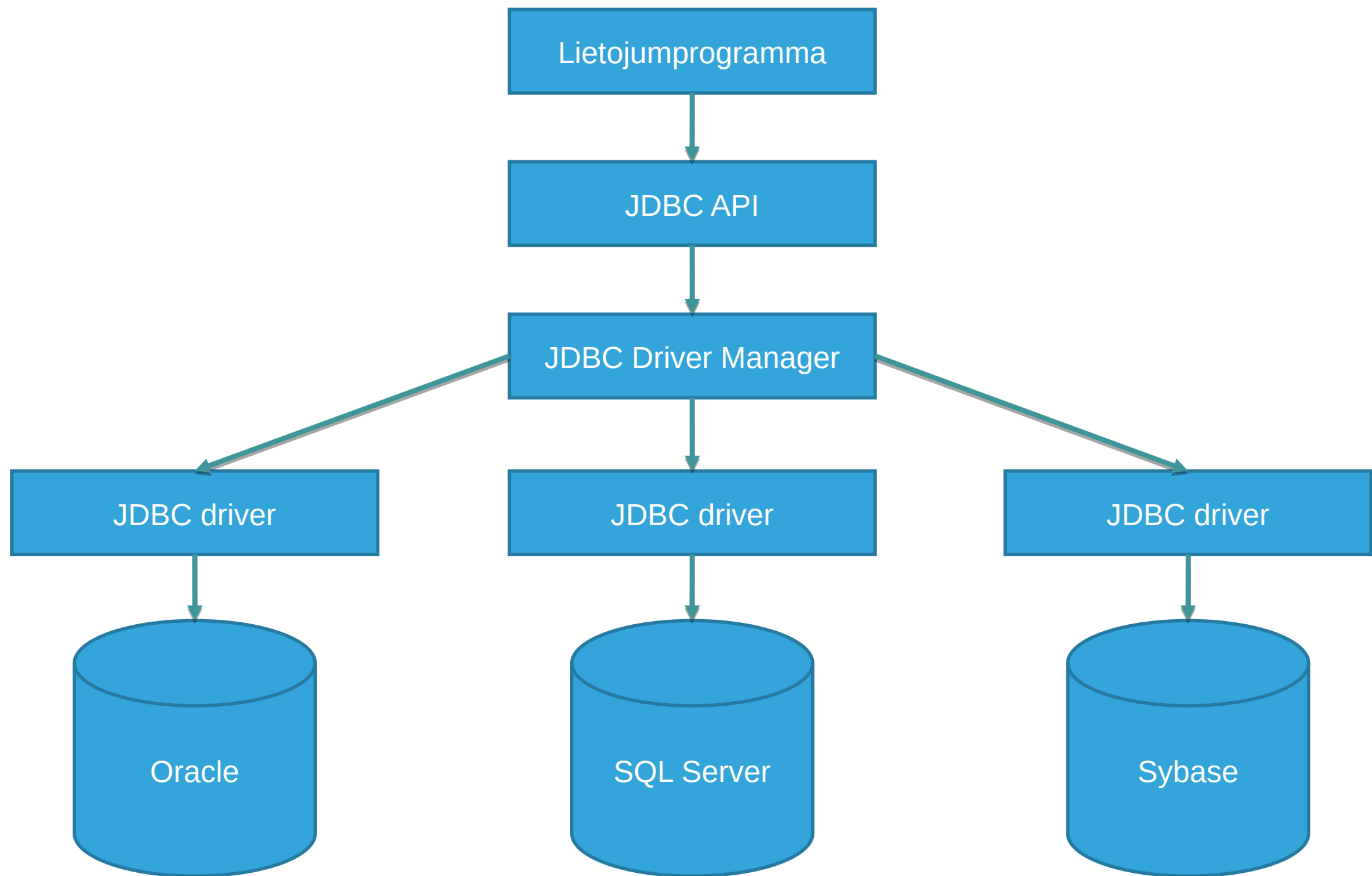


# JAVA DATU BĀZES SAVIENOJAMĪBA

- ▶ Atšifrējums - JDBC (Java Database Connectivity)
- ▶ JDBC ir Java API (Lietojumprogrammas saskarne) darbam ar datu bāzēm
- ▶ JDBC bibliotēka ir iekļauta JDK
- ▶ JDBC API izmanto JDBC draiverus:
  - ▶ JDBC-ODBC Bridge Driver
  - ▶ Native Driver
  - ▶ Network Protocol Driver
  - ▶ Thin Driver

# JDBC ARHITEKTŪRA

- ▶ JDBC arhitektūra pamatā sastāv no diviem slāņiem:
  - ▶ JDBC API – nodrošina savienojumu lietojumprogrammas -  
> «JDBC Manager»
  - ▶ JDBC Driver API – nodrošina savienojumu «JDBC  
Manager» -> «Driver»
- ▶ JDBC API izmanto katrai datu bāzei citu draiveri, lai nodrošinātu savienojamību ar datu bāzi
- ▶ JDBC Driver Manager – nodrošina, ka tiek izmantots atbilstošs driveris katrai datu bāzei



# JDBC PIEMĒRS

```
Connection con = null;
PreparedStatement prSt = null;
try {
    Class.forName("oracle.jdbc.driver.OracleDriver");
    con = DriverManager.
        getConnection("jdbc:oracle:thin:@<hostname>:<port num>:<DB name>"
            , "user", "password");
    String query = "insert into emp(name,salary) values(?,?)";
    prSt = con.prepareStatement(query);
    prSt.setString(1, "John");
    prSt.setInt(2, 10000);
    //count will give you how many records got updated
    int count = prSt.executeUpdate();
    //Run the same query with different values
    prSt.setString(1, "Cric");
    prSt.setInt(2, 5000);
    count = prSt.executeUpdate();
} catch (ClassNotFoundException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (SQLException e) {
    e.printStackTrace();
} finally{
    try{
        if(prSt != null) prSt.close();
        if(con != null) con.close();
    } catch(Exception ex){}
}
```



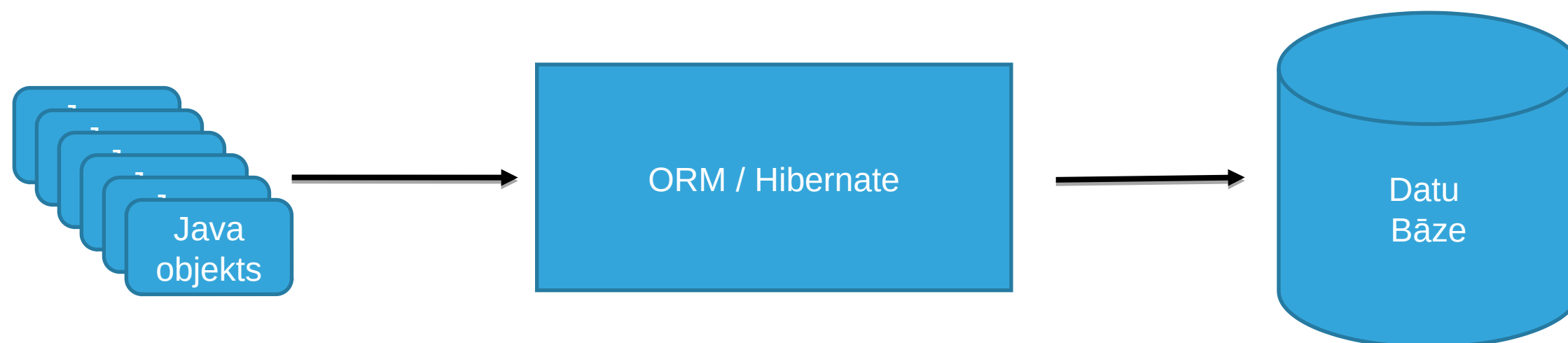
# HIBERNATE



# OBJEKTU RELĀCIJU KARTĒŠANA

- ▶ Object-Relational-Mapping (ORM) ir programmēšanas tehnika datu konvertēšanai starp relāciju datu bāzi un objekt orientētu programmēšanas valodu.
- ▶ Hibernate ir ORM risinājums valodai Java
- ▶ Hibernate piesaista Java klases datu bāzes tabulām
- ▶ Hibernate piesaista Java tipus SQL datu tiem
- ▶ Hibernate ir vidus slānis starp ierastajiem Java objektiem un datu bāzes tabulām, kas nodrošina šo objektu glabāšanu datu bāzē

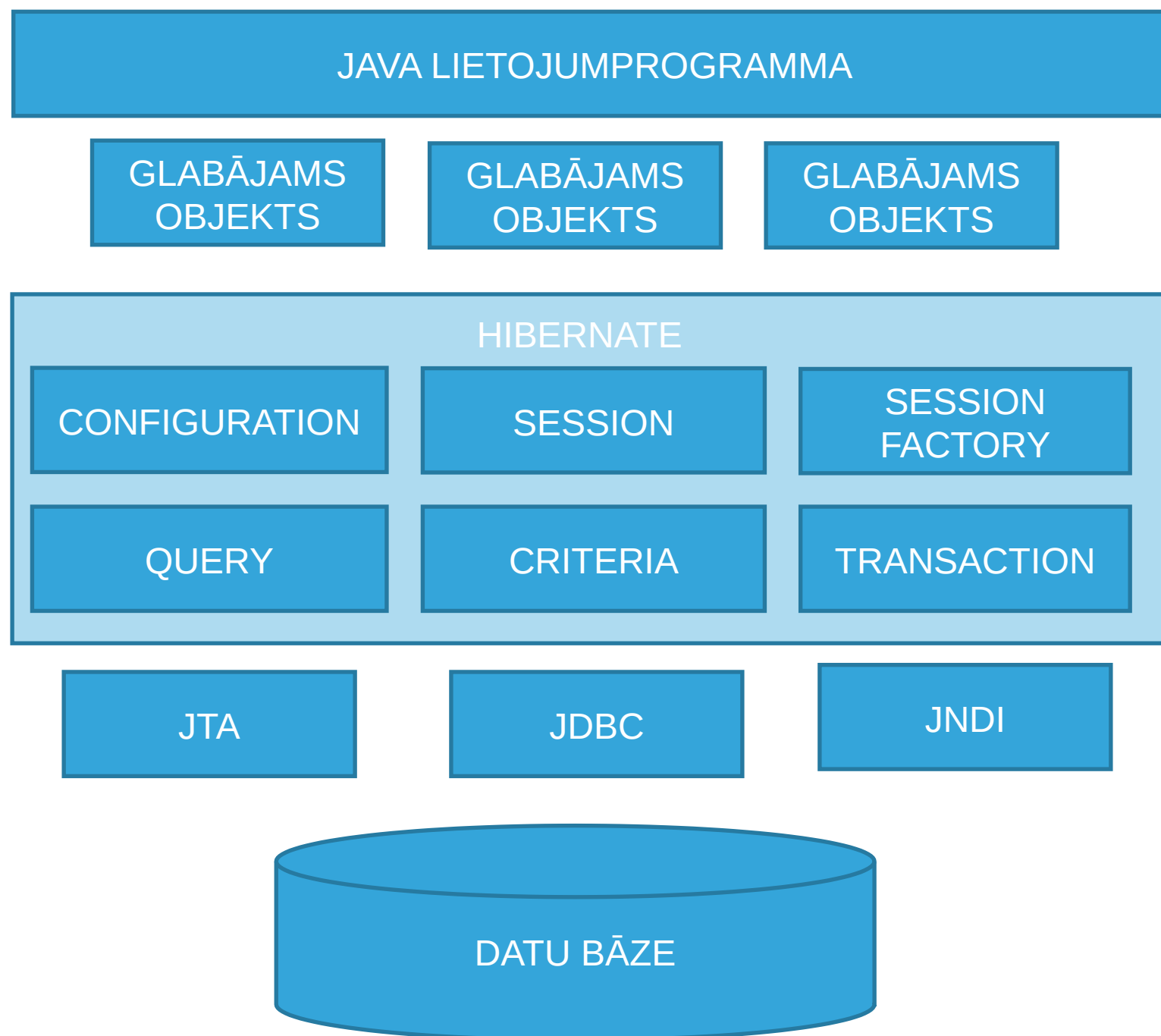
# DATU PLŪSMA



# PRIEKŠROCĪBAS

- ▶ Hibernate sasaista Java klases ar datu bāzes tabulām, izmantojot XML failus/Anotācijas, nerakstot papildus kodu.
- ▶ Nodrošina vienkāršu API java objektu glabāšanai un izgūšanai no datu bāzes
- ▶ Gadījumā ja tiek izmainīta datu bāzes tabula, tad nepieciešamas izmaiņas tikai XML failā/klases anotācijās
- ▶ Nav nepieciešams strādāt ar SQL tipiem, tā vietā piedāvā Java tipus
- ▶ Hibernate darbam nav nepieciešams aplikāciju serveris
- ▶ Nodrošina vienkāršu datu izgūšanu
- ▶ Minimizē piekļuvi datu bāzei, izmantojot viedās datu ielādēšanas stratēģijas

## ARHITEKTŪRA



# KONFIGURĀCIJAS OBJEKTS

- ▶ Pirmais Hibernate objekts, kas tiek izveidots Hibernate lietojumprogrammā
- ▶ Parasti tiek izveidots tikai viens tās eksemplārs, programmas inicializācijas procesā
- ▶ Apzīmē Hibernate nepieciešamos konfigurācijas un resursu failus
- ▶ Konfigurācijas fails dod divas galvenās komponentes:
  - ▶ Datu bāzes savienojuma apraksts
  - ▶ Klašu «mappinga» iestatīšana – starp datu bāzes klasēm un Java klasēm



# KONFIGURĀCIJAS OBJEKTS: PIEMĒRS

```
@Configuration
@ComponentScan(basePackages = "lv.lu.todolist")
@PropertySource("classpath:application.properties")
public class AppConfig {

    @Value("${jdbc.url}")
    private String jdbcUrl;

    @Value("${driverClass}")
    private String driverClass;

    @Value("${database.user.name}")
    private String userName;

    @Value("${database.user.password}")
    private String password;

    @Bean
    public static PropertySourcesPlaceholderConfigurer propertySourcesPlaceholderConfigurer() {
        return new PropertySourcesPlaceholderConfigurer();
    }
}
```

# SESIJU FABRIKAS OBJEKTS

- ▶ Sesiju fabrikas (SessionFactory) objektu izveido Konfigurācijas objekts
- ▶ Izmantojot konfigurācijas failu Sesijas fabrikas objekts tiek instancēts
- ▶ Sesijas Fabrikas objekts ir plūsmu drošs objekts
- ▶ Sesijas fabrika ir «smags» objekts, tādēļ tas tiek izveidots programmas palaišanas brīdī un tiek atkal izmantots pēc nepieciešamības
- ▶ Katra datu bāzei būs nepieciešams viens šāds objekts

# SESIJU FABRIKAS OBJEKTS: PIEMĒRS

```
@Bean
public Properties hibernateProperties(
    @Value("org.hibernate.dialect.MySQLDialect") String dialect,
    @Value("true") boolean showSql,
    @Value("true") boolean formatSql,
    @Value("validate") String hbm2ddl) {

    Properties properties = new Properties();
    properties.put("hibernate.dialect", dialect);
    properties.put("hibernate.show_sql", showSql);
    properties.put("hibernate.format_sql", formatSql);
    properties.put("hibernate.hbm2ddl.auto", hbm2ddl);

    return properties;
}

@Bean
public SessionFactory sessionFactory(dataSource,
    @Value("com.javaguru.todolist") String packagesToScan,
    Properties hibernateProperties) throws Exception {

    LocalSessionFactoryBean sessionFactoryBean = new LocalSessionFactoryBean();
    sessionFactoryBean.setDataSource(dataSource);
    sessionFactoryBean.setPackagesToScan(packagesToScan);
    sessionFactoryBean.setHibernateProperties(hibernateProperties);
    sessionFactoryBean.afterPropertiesSet();
    return sessionFactoryBean.getObject();
}

@Bean
public PlatformTransactionManager transactionManager(SessionFactory sessionFactory) {
    return new HibernateTransactionManager(sessionFactory);
}
```

# SESIJAS OBJEKTS

- ▶ Sesija tiek izmantota, lai iegūtu fizisku savienojumu ar datu bāzi
- ▶ Sesijas objekts ir viegls un tiek veidots no jaunu katru reizi, kad ir nepieciešams komunicēt ar datu bāzi
- ▶ Datu bāzē saglabātie objekti tiek glabāti un izgūti izmantojot Sesijas objektu
- ▶ Sesija objekts nav plūsmu drošs, tādēļ tas ir jāaizver līdzko darbs ir padarīts

# TRANSAKCIJAS OBJEKTS

- ▶ Transakcija ir viena vesela darba vienība ar datu bāzi
- ▶ Transakcijas Hibernate sistēmā tiek realizētas transakciju menedžeriem (JDBC vai JTA)
- ▶ Šis nav obligāts objekts un lietojumprogramma var arī neizmantot to, ja tas nav nepieciešams



# VAICĀJUMA OBJEKTS

- ▶ Vaicājuma objekts izmanto SQL vai Hibernate Vaicājumu valodu (HQL) simbolu virkni, lai izgūtu datus no datu bāzes un veidotu objektus
- ▶ Vaicājuma objekta instanci izmanto, lai nodotu vaicājumam parametrus, ierobežotu rezultāta ierakstu skaitu un lai izpildītu vaicājumu

```
public boolean existsByName(String name) {  
    String query = "select case when count(*)> 0 " +  
        "then true else false end " +  
        "from Task where name=" + name;  
    return (boolean) sessionFactory.getCurrentSession().createQuery(query)  
        .setMaxResults(1)  
        .uniqueResult();  
}
```

## KRITĒRIJA OBJEKTS

- Kritērija objektu izmanto, lai izveidotu objekta orientētu Kritērija vaicājumu datu bāzes ierakstu izgūšanai

```
public List<Task> findAll() {  
    return sessionFactory.getCurrentSession().createCriteria(Task.class)  
        .list();  
}
```

# HIBERNATE ANOTĀCIJAS

# IESKATS

- ▶ Hibernate Anotācijas ir efektīvs veids kā nodot meta datus Objektu un Relāciju tabulu sasaistei.
- ▶ Visi meta dati tiek ievietoti Java POJO objektā, kas palīdz uzreiz izprast tabulas struktūru

## PIEMĒRS

```
@Entity
@Table(name = "tasks")
public class Task {

    @Id
    @Column(name = "id")
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
    private Long id;
    @Column(name = "name")
    private String name;
    @Column(name = "description")
    private String description;

    public Long getId() {
        return id;
    }

    public void setId(Long id) {
        this.id = id;
    }

    public String getName() {
        return name;
    }

    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }

    public String getDescription() {
        return description;
    }

    public void setDescription(String description) {
        this.description = description;
    }
}
```



# ANOTĀCIJA @Table

- ▶ Anotācija @Table apraksta tabulu, kura tiek izmantota šī objekta glabāšanai datu bāzē
- ▶ Anotācija @Table ir četri atribūti:
  - ▶ nosaukums
  - ▶ katalogs
  - ▶ shēma
  - ▶ papildus unikāli ierobežojumi

# ANOTĀCIJA @Entity

- ▶ Anotācija @Entity tiek izmantota, lai apzīmētu glabājamo objektu
- ▶ Šādai klasei ir jābūt bez parametru konstruktoram, kuram redzamība ir vismaz protected

# ANOTĀCIJAS @Id un @GeneratedValue

- ▶ Katrai vienībai (entity) primārā atslēga, kura tiek anotēta ar @Id anotāciju
- ▶ Primārā atslēga varu būt viens lauks vai kombinācija no vairākiem laukiem
- ▶ @Id pēc noklusējuma izmantos viss piemērotāko primārās atslēgas ģenerēšanas stratēģiju
- ▶ Izmantojot @GeneratedValue ir iespējams primārās atslēgas ģenerēšanas algoritma stratēģiju mainīt

# ANOTĀCIJA @Column

- ▶ @Column anotāciju izmanto, lai detalizēti aprakstītu kā lauks ar kolonnu ir sasaistīts:
  - ▶ «name» - ļauj atsevišķi noteikt kolonas nosaukumu
  - ▶ «length» - ļauj noteikt vērtības izmēru, īpaši simbolu virknēm
  - ▶ «nullable» - ļauj kolonai tikt atzīmētai kā NOT NULL, kad shēma tiek ģenerēta
  - ▶ «unique» - atzīmē kolonu, kā kolonu kas satur tikai unikālas vērtības



TRANSAKCIJA

# TRANSAKCIJA

- ▶ Transakcija datu bāzēs ir viena loģiskā vienība, kas izpilda datu izgūšanu vai atjaunošanu datu bāzē
- ▶ Transakcijām relāciju datu bāzēs ir jābūt nemainīgām, konsekventām, izolētām un izturīgām (atomic, consistent, isolated, durable) – ACID
- ▶ Transakcijas tiek pabeigtas ar komandu COMMIT vai atceltas ar komandu ROLLBACK

# ACID PRINCIPS

- ▶ Nemainīgums – Transakcijai var būt pilnīgi pabeigta vai neizpildīta vispār. Nav iespējama daļēji izpildīta transakcija.
- ▶ Konsistence – Transakcijai ir jāatbilst datu bāzes ierobežojumiem, tā nedrīkst to pārkāpt.
- ▶ Izolēta – Transakcijas dati nedrīkst būt pieejami citām transakcijām līdz brīdim kamēr dati ir saglabāti datu bāzē vai transakcija ir atcelta.
- ▶ Izturība – Veiksmīga transakcija izmaina sistēmas stāvokli un, pirms transakcija ir pabeigta, sistēmas stāvokļa izmaiņas tiek ierakstītas pastāvīgā transakciju logā.



## PEMĒRS

- ▶ JPA izmantošanas piemērs ārpus atkarību injekcijas sistēmām

```
UserTransaction utx = entityManager.getTransaction();

try {
    utx.begin();
    businessLogic();
    utx.commit();
} catch (Exception ex) {
    utx.rollback();
    throw ex;
}
```

- ▶ Transakcijas apzīmēšana izmantojot @Transactional

```
@Transactional
public void businessLogic() {
    ... use entity manager inside a transaction ...
}
```

# ATSAUCES

- ▶ <http://hibernate.org/>
- ▶ <http://hibernate.org/orm/documentation/>
- ▶ <https://www.tutorialspoint.com/hibernate/>
- ▶ <https://dzone.com/articles/how-does-spring-transactional>



LATVIJAS  
UNIVERSITĀTE  
ANNO 1919