



Java programmēšanas pamati



12. NODARBĪBA

TĪRA KODA PRINCIPI

REFAKTOREŠANA

REFAKTORĒŠANA

- Programmatūras iekšējās struktūras izmaiņas, kas ir veiktas, lai to būtu vieglāk saprast un lētāk modificēt, nemainot tās novērojamo uzvedību
- Pārstrukturēt programmatūru, izmantojot virkni refaktorēšanas paņēmienu, nemainot tās novērojamo uzvedību.

TĪRS KODS

- Viegli saprotams citiem programmētājiem
- Nesatur dublikātus
- Satur minimumu nepieciešamo elementu (klases, metodes utt.)
- Iziet visus testus
- Viegli un lēti uzturēt

TEHNISKĀ PARĀDA CĒLOŅI

- Biznesa spiediens
- Neizpratne par tehniskā parāda sekām
- Slikti saskaņotas komponentes izmaiņas vienā komponentē ietekmē citas sistēmas komponentes
- ► Testu neesamība vai nepietiekamība
- Nepietiekama sadarbība starp komandas biedriem
- Pārāk ilga sistēmas izstrāde paralēlos zaros
- Novēlota refaktorēšana
- Netiek veikta koda atbilstības uzraudzība
- Nekompetence

KAD REFAKTORĒT?

- ► Trīs reižu likums
- Kad pievieno jaunu funkcionalitāti
- Kad ir nepieciešams salabot bagu
- Kad veic koda izvērtēšanu (code review)

KĀ REFAKTORĒT?

- Kodam ir jākļūst tīrākam
- Refaktorēšanas laikā netiek radīta jauna funkcionalitāte
- Ir jāiziet visus esošos testus

ATSAUCES

- https://martinfowler.com/books/refactoring.html
- https://refactoring.guru/refactoring



