



LATVIJAS
UNIVERSITĀTE

ANNO 1919

NACIONĀLAIS
ATTĪSTĪBAS
PLĀNS 2020



EIROPAS SAVIENĪBA

Eiropas Sociālais
fonds

IEGULDĪJUMS TAVĀ NĀKOTNĒ

Java programmēšanas pamati

18. NODARBĪBA

MODELIS

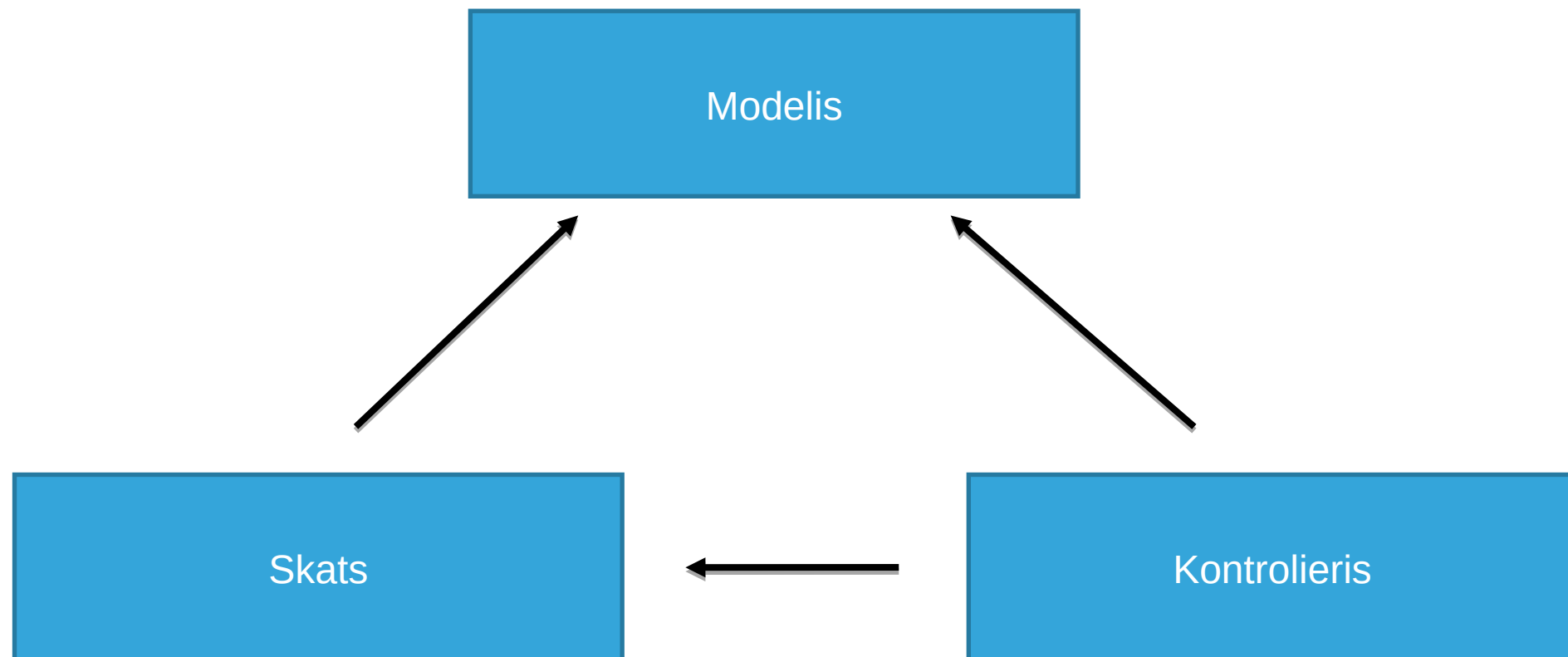
SKATS

KONTROLIERIS

MODELIS – SKATS – KONTROLIERIS (MVC)

- ▶ MVC ir programmas arhitektūras veidošanas patterns
- ▶ MVC ļauj atdalīt lietojumprogrammu trīs loģiskās komponentēs:
 - ▶ modelis
 - ▶ skats
 - ▶ kontrolieris

MODELIS – SKATS – KONTROLIERIS (MVC)



MODELIS – SKATS – KONTROLIERIS (MVC)

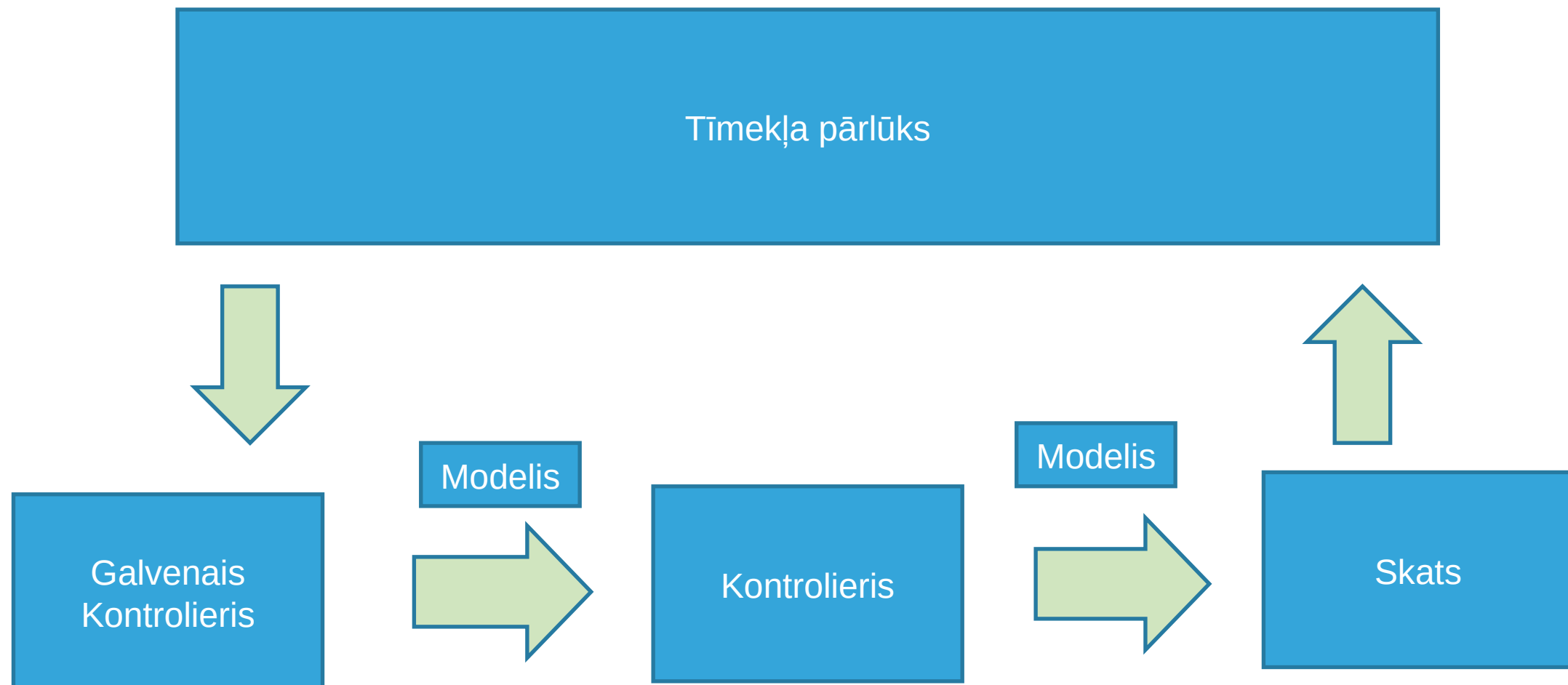
- ▶ **Modelis** – šai komponentei atbilst visa ar datiem saistītā loģika. Šī komponente atspoguļo datus, kas tiek nodoti starp **Skatu** un **Kontrolieri** vai arī jebkuri citi biznesa loģikas dati
- ▶ **Skats** – Šī komponente ir atbildīga par lietotāja saskarnes datiem, par to kā modeļa dati tiks lietotājam attēloti
- ▶ **Kontrolieris** – Šī komponente ir atbildīga par ienākošā pieprasījuma saņemšanu, biznesa loģikas izpildi un atbilstošas izvades radīšanu.

SPRNIG MVC

SPRING MVC

- ▶ Spring MVC ir Spring freimvorka modulis, kas ir īstenojis Model-View-Controller paternu
- ▶ Apkopo visas MVC paterna priekšrocības ar Spring vienkāršību
- ▶ Spring implementē MVC izmantojot «galveno kontrolieri» - `DispatchServlet`

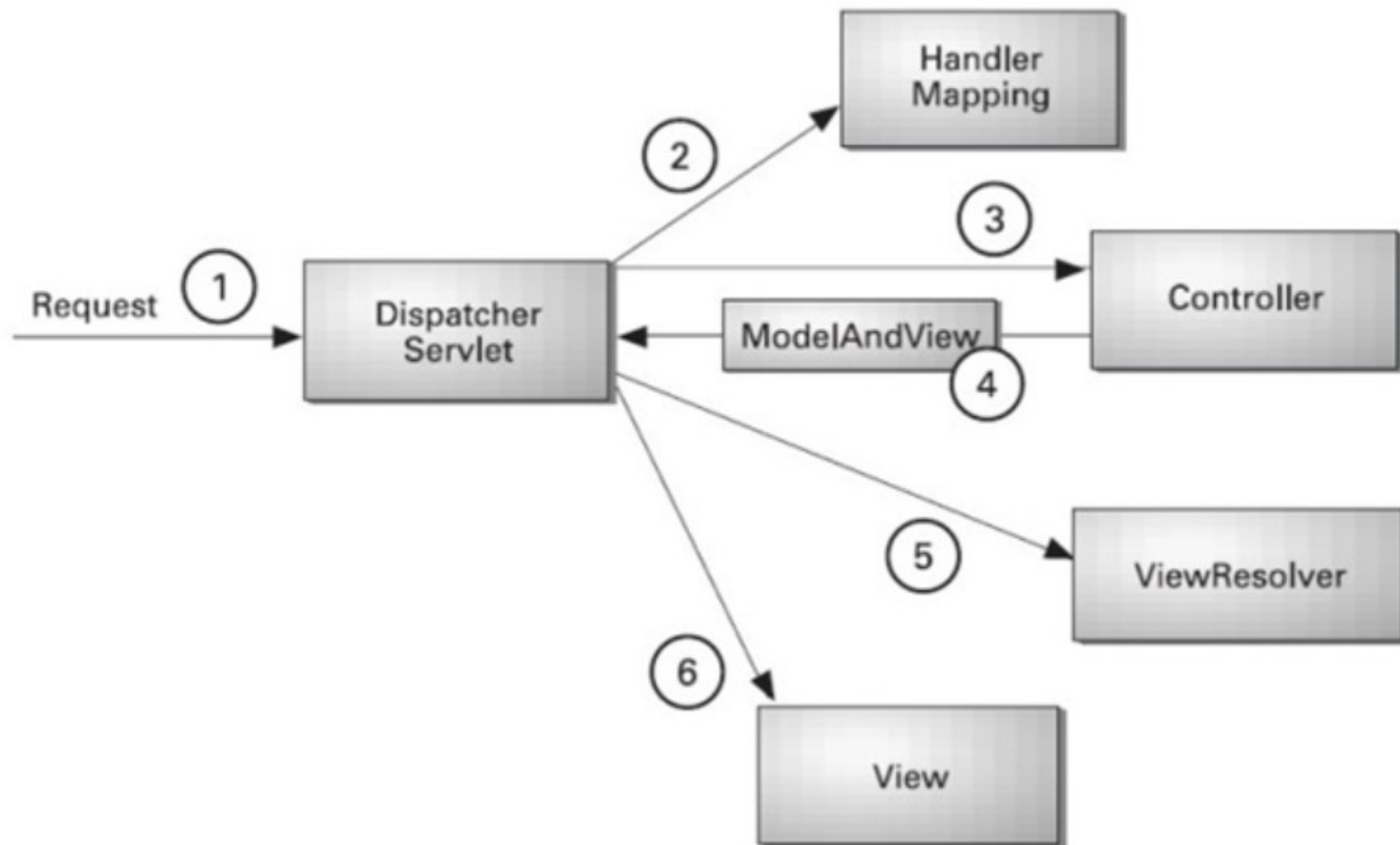
SPRING MVC SHĒMA



SPRING MVC

- ▶ **Model** – modelis satur lietojumprogrammas datus. Dati var būt viens objekts vai arī objektu masīvs
- ▶ **Controller** – kontrolieris satur lietojumprogrammas biznesa loģiku. Tā ir klase, kura apzīmēta ar @Controller anotāciju
- ▶ **View** – skats raksturo veidu kā informācija tiek atspoguļota lietotājam. Tiek izmantotas tehnoloģijas kā JSP, JSF u.c., lai izveidotu datu attēlošanu html veidā.
- ▶ **Front Controller** – ir Spring MVC – DispatcherServletClass. Ir atbildīgs par visas Spring MVC aplikācijas plūsmas pārvaldību

SPRING PLŪSMA



SPRING PLŪSMA

- ▶ Visi ienākošie pieprasījumi tiek pārtverti ar `DispatchServlet`
- ▶ Tā kā `DispatchServlet` satur visus «handlers», tad tas nodod pieprasījumu atbilstošajam kontrolierim
- ▶ Kontrolieris atgriež `ModelAndView` objektu
- ▶ `DispatchServlet` atrod atbilstošo skata «resolveri» un nodod tam objektu datu attēlošanai



SPRNIGBOOT



PĀRSKATS

- ▶ Spring-Boot dod iespēju viegli un ātri izveidot produkcijas vides kvalitātes Spring bāzētu lietojumprogrammu
- ▶ Spring-Boot lietojumprogrammām Spring konfigurācija ir ļoti minimāla

IEZĪMES

- ▶ Izveido patstāvīgu (stand-alone) Spring lietojumprogrammu
- ▶ Iekļauts Tomcat, Jetty, vai Undertow aplikāciju serveris
- ▶ Piedāvā «starter» atkarības, lai vienkāršotu jūsu «build» konfigurāciju
- ▶ Automātiski nokonfigurē Spring un 3ās puses bibliotēkas
- ▶ Sagatavo produkcijai gatavas iezīmes – metrikas, veselības pārbaude un ārēja konfigurācija
- ▶ Izslēdz nepieciešamību pēc XML konfigurācijas

IESĀC AR SPRING INITIALIZR

- ▶ Izvēlies vēlamo konfigurāciju savam projektam no <https://start.spring.io/>
- ▶ Uzģenerē savu projekta mapi
- ▶ Importē to savā IDEA

BUILD.GRADLE

```
plugins {  
    id 'org.springframework.boot' version '2.4.3'  
    id 'io.spring. ' version '1.0.11.RELEASE'  
    id 'java'  
}  
  
group = 'com.example'  
version = '0.0.1-SNAPSHOT'  
sourceCompatibility = '1.8'  
  
repositories {  
    mavenCentral()  
}  
  
dependencies {  
    implementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-web'  
    testImplementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-test'  
}  
  
test {  
    useJUnitPlatform()  
}
```

SPRING PALAIŠANA

- ▶ Metodē «main» tiek izsaukt `SpringApplication` metode `run`
- ▶ `SpringApplication` piestartē mūsu programmu un automātiski konfigurēto aplikāciju serveri (Tomcat)

```
package com.example.demo;

import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;

@SpringBootApplication
public class DemoApplication {

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(DemoApplication.class, args);
    }

}
```


CLASSPATH ATKARĪBAS

- ▶ SpringBoot nodrošina vairākus «Startētājus» (starter), kas pievieno nepieciešamās bibliotēkas Jūsu classpath
- ▶ spring-boot-starter-web iekļauj sevī komponentes, kas ir nepieciešamas tīmekļa programmai, piemēram Tomcat serveris
- ▶ spring-boot-starter-test iekļauj nepieciešamās komponentes tīmekļa aplikācijas testēšanai
- ▶ Spraudnis dependency-management nodrošina šo atkarību pārvaldību

ATKARĪBU PĀRVALDĪBA

- ▶ Katrā Spring Boot laidienā ir apkopots to atbalstīto atkarību saraksts
- ▶ Praksē nav nepieciešams norādīt precīzu atkarības versiju, jo SpringBoot to pārvalda Jūsu vietā
- ▶ Kad tiek atjaunota SpringBoot versija, tad tiek atjaunotas arī atkarību versijas
- ▶ Bet ir atļauts arī norādīt sev vēlamo versiju atkarībai, ja tas ir nepieciešams



REST

REST

- ▶ REST ir akronīms no **RE**presentational **S**tate **T**ransfer – Reprezentatīva stāvokļa nodošana
- ▶ REST ir programmas arhitektūras stils, kas nosaka kā API ir jāizskatās
 - ▶ API nosaka kā ar Jūsu programmai ir iespējams apmainīties ar datiem
- ▶ REST nosaka 6 ierobežojumus

5 REST DIZAINA PRINCIPI

- ▶ Klients-Serveris – atdali lietotāja interfeisu no datu bāzes
- ▶ Bezstāvokļa (stateless) – katrs pieprasījums no klienta satur visu nepieciešamo informāciju tā izpildei. Serveris netiek glabāts stāvoklis.
- ▶ Kešojams (cachable) – pieprasījuma vai atbildes dati var tikt kešoti
- ▶ Vienota saskarne (uniform interface) – saskarnei ir jānodrošina standartizēts un vienots komunikācijas veids starp klientu un serveri
- ▶ Slāņveida sistēma (Layered system) – slāņveida sistēmā komponentēm ir ierobežota redzamība, tā lai tās neredz tālāk par savu darbības lauku.

ATSAUCES

- ▶ <https://www.javatpoint.com/spring-mvc-tutorial>
- ▶ <https://www.mulesoft.com/resources/api/what-is-rest-api-design>
- ▶ <https://florimond.dev/en/posts/2018/08/restful-api-design-13-best-practices-to-make-your-users-happy/>
- ▶ <https://spring.io>



LATVIJAS
UNIVERSITĀTE
ANNO 1919