

# Uzdevuma apraksts

---

## Tēma 6

---

## Uzdevums : pāra/nepāra skaitļa noteikšana.

---

Izveidot klasi kura satur metodi `printWithinInterval(x,y)`, kura izdrukā nepāra skaitļus dotajā intervālā X,Y

piemēram, ja meetodi izsauc šādi:

```
printWithinInterval(3,7);
```

tā izdrukās sekojošo:

3, 5, 7,

### Soļi

- Izveidojam jaunu pakotni `student_XXXXX_XXXXX.homework_6.task2`
- Izveidojam jaunu klasi `PrimeNumberLookup`
- klasē ievietojam metodi `boolean isPrimeNumber(int number)`

ši metode atgriež `true` ja skaitlis ir pirmskaitlis, t.i. nedalās ar 2 bez atlikuma (izmantojiet `%` operātoru).

- klasē ievietojam metodi `printWithinInterval(int x,int y)`

Šī metode ciklā iziet skaitļus no x līdz y, katru pārbaudot vai tas ir nepāra

– katram skaitlim izsaucam `isPrimeNumber`, unj ja skaitlis ir nepāra, izdrukājam to

- main metodē ievietojam `printWithinInterval` izsaukumu.
- izpildām nospiežot zaļo stūrīti pie klases vai main metodes.

## Uzdevums 2

---

### Kopsavilkums

---

Izveidot kodu kurš zīmē trijstūri

```
*
**
***
****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
```

### Soļi

---

- Izveidojam jaunu klasi `DrawTriangle`

- izveidojam metodi, kura atgriež String mainīgo kurš satur count skaitu zvaigznīšsu.

```
String drawStars(int count){...}
```

- Izveidojam metodi kura izvada attēlā redzamo trijstūri (System.out.println).

Šī metode izmanto for ciklu lai uzzīmētu trijstūri

```
void drawTriangleForLoop(int size){}
```

- Izveidojam metodi un tajā kodu kurš izvada attēlā redzamo trijstūri.

Šī metode izmanto while ciklu lai uzzīmētu trijstūri (System.out.println).

```
void drawTriangleWhileLoop(int size) {}
```

- ievietojam main metodi un no tās izsaucam trīstūra zīmēšanas metodes.