

Tēma 10 - Kļūdu apstrāde.

Uzdevums 2

Priekšnosacījumi

- pirms sākt darbu pārlicinamies ka versiju sistēmas "Work area" nav mainītu failu. Iespējams izpildam commit vai rollback tiem.
- Izpildām "Project update" izmantojot versiju sistēmas tool. Karstais taustiņš CTL + K.

Uzdevums a. Apstrādāt visus Checked Exceptions try/catch blokā un finally blokā aizvērt failu.

Soļi

main metodē ieviešam sekojošu kodu:

```
File file = new File("./tmp.txt");
InputStream inputStream = new FileInputStream(file);
inputStream.read();
```

- kompilātors pieprasa apstrādāt 2 Exceptions, kurus?

- iekļaujam augstāk doto kodu try/catch blokā.
- catch bloku pierakstam katram no Exceptions kurus kompilātors prasa apstrādāt.
- pievienojam finally bloku šim try/catch kurā aizveram failu:

```
inputStream.close();
```

- Pārlicinieties ka nav kompilācijas kļūdu.
- Izpildiet kodu. Paspēlējieties, iespējams izveidojiet eksistējošu failu lasīšanai.

Uzdevums b. Java 7 try catch variants faila atvēršanai/aizvēršanai.

- Ar copy/paste nokopējam izveidoto klasi
- Izņemam finally bloku no try/catch
- Izmainam try/catch bloku šādi:

```
try(FileInputStream input = new FileInputStream("./tmp.txt")) {  
  
    // ...  
  
} catch(IOException e) {  
    e.printStackTrace();  
}
```

- Ievērojiet ka finally bloks nav nepieciešams jo fails tiks aizvērts automātiski.
- pievienojiet pilnu kodu faila lasīšanai.

```
do {  
    int character = inputStream.read();  
    System.out.println((char)character); // toString()  
}while(inputStream.available()>0);
```

Darba pabeigšana

- Pārliecinieties ka kodā nav sintakses kļūdu, piemēram, palaižot izpildei klasi.
- Pēc tam izpildiet commit.
- Kad pabeigts mājas darbs izpildiet push.