

📖 JDK动态代理实现

🧠 01、概述

JDK动态代理实现的原理是基于InvocationHandler接口，利用反射生成一个代理接口的匿名类，然后调用invoke方法。

🧠 02、核心要素

- 代理类 实现 InvocationHandler 接口
 - 覆盖invoke方法（通知）
- 代理对象
- 业务接口
- 业务接口的实现类（目标对象）

🧠 mybatis 为例

- 代理类：MapperProxy
- 代理对象 Proxy.newProxyInstance(this.mapperInterface.getClassLoader(), new Class[]{this.mapperInterface}, mapperProxy);
- 业务接口 -- UserMapper
- 业务接口的实现类（目标对象） ----- sqlSession
 - mybatis
 - ibatis ---- sqlSession---curd
 - List userList = sqlSession.selectList("namespace + id",参数)

- mapper ----jdk动态（拿标准和拿规范，拿接口的规范，方法名组装一个与xml对应关系） --- sqlSession ---执行curd

```
1  UserMapper userProxy =
    sqlSession.getMapper(UserMapper.class);
2  userProxy.listUser();
3
4  userProxy :代理对象
5  - namespace : userProxy = package + classname
6  - listUser : id = listuser
7
8  namespace + id = package+ classname + listuser
```

mybatis的mapper通过 jdk动态代理解决: "namespace + id" 获取问题

```
1  List<User> userList =
    sqlSession.selectList("namespace + id",参数)
```

第一步：定义业务接口和实现类

userservice接口

```
1  package com.kuangstudy.second;
2
3  //用户管理接口
4  public interface IUserService {
5
6      // 1: 查询用户
7      void listUser();
8
9      // 2: 新增用户抽象方法
```

```

10     void saveUser(String userName, String password);
11
12     // 3: 修改用户
13     void updateUser(String userName, String password);
14
15     //4: 删除用户抽象方法
16     void delUser(Long userId);
17 }

```

userservice实现类

```

1  package com.kuangstudy.second;
2
3  import lombok.extern.slf4j.Slf4j;
4
5  //用户管理接口
6  @Slf4j
7  public class UserServiceImpl implements IUserService {
8
9      // 1: 查询用户
10     public void listUser() {
11         log.info("-----listUser-----");
12     }
13
14     // 2: 新增用户抽象方法
15     public void saveUser(String userName, String password) {
16         log.info("-----saveUser-----{}", {}, userName,
password);
17     }
18
19     // 3: 修改用户
20     public void updateUser(String userName, String password)
{
21         log.info("-----updateUser-----{}", {}, userName,
password);
22     }
23
24     //4: 删除用户抽象方法

```

```
25     public void delUser(Long userId) {
26         log.info("-----delUser---{}---", userId);
27     }
28 }
```

测试运行：

```
1  package com.kuangstudy.second;
2
3  /**
4   * @author 飞哥
5   * @Title: 学相伴出品
6   * @Description: 飞哥B站地址:
7   * https://space.bilibili.com/490711252
8   * 记得关注和三连哦!
9   * @Description: 我们有一个学习网站: https://www.kuangstudy.com
10  * @date 2021/12/22 20:48
11  */
12  public class MainTest {
13
14      public static void main(String[] args) {
15          // 1 : 多态创建对象
16          IUserService userService = new UserServiceImpl();
17          // 2: 对象执行方法
18          userService.listUser();
19          userService.saveUser("yykk", "2212");
20          userService.updateUser("yykk", "2212");
21          userService.delUser(1L);
22      }
23  }
24
```

第二步：创建代理类

```
1 package com.kuangstudy.second.jdkproxy;
2
3 import java.lang.reflect.InvocationHandler;
4 import java.lang.reflect.Method;
5 import java.lang.reflect.Proxy;
6
7 /**
8  * @author 飞哥
9  * @Title: 学相伴出品
10  * @Description: 飞哥B站地址:
11  * https://space.bilibili.com/490711252
12  * 记得关注和三连哦!
13  * @Description: 我们有一个学习网站: https://www.kuangstudy.com
14  * @date 2021/12/22 20:50
15  */
16 public class UserProxy implements InvocationHandler {
17     // 目标执行对象 : 1: 生成代理对象 2: 代理增强执行完毕最后还得自己的
18     // 方法自己去执行
19     private Object target;
20
21     // 1: 构造的作用: 给具体的目标对象进行初始化
22     public UserProxy(Object target){
23         this.target = target;
24     }
25
26     //此方法就是把: 目标对象转换成代理对象的方法
27     // 2: 代理对象创建的方法的作用: 1: 创建代理对象, 建立目标对象和代理
28     // 类关系, 2: 给具体的目标对象进行初始化
29     public Object getProxyObject(Object targetObject) {
30         //为目标对象target赋值
31         this.target = targetObject;
32         //JDK动态代理只能针对实现了接口的类进行代理,
33         //newProxyInstance 函数所需参数就可看出
34         // 参数1: 目标对象的类加载器
35         // 参数2: 目标对象的实现的接口
```

```

33         // 参数3: 切面类引用, 那么this就代表当前UserProxy不就是代理类
34         // 含义是: 把目标对象转和对应接口转换成代理对象返回, 而代理对象
    执行方法进行到切面类中的invoack方法。
35         return
    Proxy.newProxyInstance(targetObject.getClass().getClassLoader
    (), targetObject.getClass().getInterfaces(), this);
36     }
37
38
39     @Override
40     public Object invoke(Object proxy, Method method,
    Object[] args) throws Throwable {
41         // 日志处理完了
42         // target对象执行方法
43         Object invoke = method.invoke(target, args);
44         // 结果返回
45         return invoke;
46     }
47 }
48

```

第三步：测试代理

```

1 package com.kuangstudy.second.jdkproxy;
2
3 import java.lang.reflect.Proxy;
4
5 /**
6  * @author 飞哥
7  * @Title: 学相伴出品
8  * @Description: 飞哥B站地址:
    https://space.bilibili.com/490711252
9  * 记得关注和三连哦!

```

```
10  * @Description: 我们有一个学习网站: https://www.kuangstudy.com
11  * @date 2021/12/22 20:48
12  */
13  public class MainTest {
14
15      public static void main(String[] args) {
16          // 1:创建代理类实例
17          UserProxy userProxy = new UserProxy();
18          // 2: 获取代理对象
19          IUserService userService = (IUserService)
20      userProxy.getProxyObject(new UserServiceImpl());
21          // 2: 代理对象执行方法
22          userService.listUser();
23          userService.saveUser("yykk", "2212");
24          userService.updateUser("yykk", "2212");
25          userService.delUser(1L);
26      }
27
28  }
29
```

总结

1、核心代码，根据目标对象创建代理对象。目标对象必须要传递进来，必须要有接口。

```
1  return
    Proxy.newProxyInstance(target.getClass().getClassLoader(),
        target.getClass().getInterfaces(), this);
```

2、代理对象，必须用接口去接收

```
1 IUserService userService = (IUserService)
  userProxy.getProxyObject(new UserServiceImpl());
```

3、产生代理对象的目的：其实就是去执行代理类中的`invoke`方法

```
1
2     @Override
3     public Object invoke(Object proxy, Method method,
4         Object[] args) throws Throwable {
5         // 日志处理完了
6         // target对象执行方法
7         Object invoke = method.invoke(target, args);
8         System.out.println("这里插入日志!!!!");
9         // 结果返回
10        return invoke;
11    }
```

4：代理对象执行上面的`invoke`方法以后，其实它的作用就已经完毕了。所有你`invoke`方法中必须把具体方法的执行回归目标对象上去执行。

```
1     Object invoke = method.invoke(target, args);
```

这也就是为什么我们在代理类一定要传递一个`target`对象。

一句话：代理对象执行方法，其实就让你去进入代理类的`invoke`方法，做增强，做完了就让出执行权限。