

# 前置启动程序

事先启动一个web应用程序，用jps查看其进程id，接着用各种jdk自带命令优化应用

## Jmap

此命令可以用来查看内存信息，实例个数以及占用内存大小

```
D:\>jps
14660 jar
22636 Jps

D:\>jmap -histo 14660 > ./log.txt
```

打开log.txt，文件内容如下：

num	#instances	#bytes	class name
1:	6027049	190824296	[Ljava.lang.Object;
2:	2481762	99270480	java.util.TreeMap\$Entry
3:	2409493	77103776	java.io.ObjectStreamClass\$WeakClassKey
4:	31998	43117528	[I
5:	350162	35275656	[C
6:	409702	19669536	java.util.TreeMap
7:	448067	14082144	java.util.TreeMap\$KeyIterator
8:	331461	10606752	java.lang.StackTraceElement
9:	422453	10138872	java.io.SerialCallbackContext
10:	409605	9830520	javax.management.openmbean.CompositeDataSupport
11:	305940	7342560	java.lang.Long
12:	40361	7288320	[B
13:	427757	6844112	java.lang.Boolean
14:	409733	6555728	java.util.TreeMap\$EntrySet
15:	409613	6553808	java.util.TreeMap\$KeySet
16:	363097	5009552	java.lang.Integer
17:	216944	5204256	java.lang.String
18:	47530	4562880	java.lang.management.ThreadInfo
19:	86963	4174224	java.util.HashMap
20:	143948	3966488	[Ljavax.management.openmbean.CompositeData;
21:	35537	2285448	[Ljava.util.Hashtable\$Entry;
22:	70653	2260896	java.util.Vector
23:	47533	2228296	[Ljava.lang.StackTraceElement;
24:	18113	1883752	java.io.ObjectStreamClass
25:	35515	1704720	java.util.Hashtable
26:	64980	1559520	java.lang.StringBuilder
27:	36769	1470760	java.security.ProtectionDomain
28:	10312	1143696	java.lang.Class
29:	35399	1132768	java.security.CodeSource
30:	16871	1046856	[Ljava.util.HashMap\$Node;
31:	31493	1007776	java.util.concurrent.ConcurrentHashMap\$Node
32:	11725	844200	javax.management.remote.rmi.RMIConnectionImpl\$CombinedClassLoader
33:	11725	844200	javax.management.remote.rmi.RMIConnectionImpl\$CombinedClassLoader\$ClassLoaderWrapper
34:	11724	844128	com.sun.jmx.remote.util.OrderClassLoaders
35:	8650	761200	java.lang.reflect.Method

- num：序号
- instances：实例数量
- bytes：占用空间大小
- class name：类名称，[C is a char[], [S is a short[], [I is a int[], [B is a byte[], [[I is a int[]]

## 堆信息

扫一扫 不怀孕



```

D:\>jmap -heap 14660
Attaching to process ID 14660, please wait...
Debugger attached successfully.
Server compiler detected.
JVM version is 25.45-b02

using thread-local object allocation.
Parallel GC with 8 thread(s)

Heap Configuration:
  MinHeapFreeRatio      = 0
  MaxHeapFreeRatio      = 100
  MaxHeapSize           = 4265607168 (4068.0MB)
  NewSize               = 89128960 (85.0MB)
  MaxNewSize            = 1421869056 (1356.0MB)
  OldSize               = 179306496 (171.0MB)
  NewRatio              = 2
  SurvivorRatio         = 8
  MetaspaceSize         = 21807104 (20.796875MB)
  CompressedClassSpaceSize = 1073741824 (1024.0MB)
  MaxMetaspaceSize      = 17592186044415 MB
  G1HeapRegionSize      = 0 (0.0MB)

Heap Usage:
PS Young Generation
Eden Space:
  capacity = 839385088 (800.5MB)
  used     = 55963224 (53.370689392089844MB)
  free     = 783421864 (747.1293106079102MB)
  6.6671691932654396% used
From Space:
  capacity = 8388608 (8.0MB)
  used     = 8363072 (7.97564697265625MB)
  free     = 25536 (0.02435302734375MB)
  99.69558715820312% used
To Space:
  capacity = 12582912 (12.0MB)
  used     = 0 (0.0MB)
  free     = 12582912 (12.0MB)
  0.0% used
PS Old Generation
  capacity = 131072000 (125.0MB)
  used     = 28763248 (27.430770874023438MB)
  free     = 102308752 (97.56922912597656MB)
  21.94461669921875% used

23750 interned Strings occupying 2918552 bytes.

```

## 堆内存dump

```
1 jmap -dump:format=b,file=eureka.hprof 14660
```

```

D:\>jmap -dump:format=b,file=eureka.hprof 14660
Dumping heap to D:\eureka.hprof ...
Heap dump file created

```

也可以设置内存溢出自动导出dump文件(内存很大的时候, 可能会导不出来)

1. -XX:+HeapDumpOnOutOfMemoryError
2. -XX:HeapDumpPath=./ (路径)

示例代码:

```

1 public class OOMTest {
2
3     public static List<Object> list = new ArrayList<>();
4
5     // JVM设置
6     // -Xms10M -Xmx10M -XX:+PrintGCDetails -XX:+HeapDumpOnOutOfMemoryError -XX:HeapDumpPath=D:\jvm.dump
7     public static void main(String[] args) {
8         List<Object> list = new ArrayList<>();
9         int i = 0;
10        int j = 0;
11        while (true) {

```

扫一扫 不怀孕



```

12 list.add(new User(i++, UUID.randomUUID().toString()));
13 new User(j--, UUID.randomUUID().toString());
14 }
15 }
16 }

```

可以用jvisualvm命令工具导入该dump文件分析

起始页 [heapdump] jvm.dump

堆 Dump

概要 实例数 OQL 控制台

与另一个堆转储进行比较

类名	实例...	实例数	大小
char[]		48...	48...
java.lang.String		48...	1...
com.tuling.java.User		43...	1...
java.lang.ref.Finalizer		26...	1...
java.util.TreeMap\$Entry		785	44...
java.lang.Object[]		696	50...
int[]		483	36...
java.util.HashMap\$Node		427	18...
byte[]		423	13...
sun.misc.FDBigInteger		341	11...
java.lang.Integer		256	5...
java.util.Hashtable\$Entry		249	10...
java.util.LinkedHashMap\$Entry		240	14...
java.lang.String[]		238	20...
java.util.concurrent.ConcurrentHashMap\$Node		121	5...
java.lang.ref.SoftReference		112	6...
java.net.URL		101	10...
java.lang.Object		98	1...
java.security.Provider\$ServiceKey		66	2...
java.io.ExpiringCache\$Entry		55	1...
sun.misc.URLClassPath\$JarLoader		49	3...
java.util.HashMap		48	3...
java.util.HashMap\$Node[]		43	13...
sun.util.locale.LocaleObjectCache\$CacheEntry		39	2...
java.lang.ref.ReferenceQueue\$Lock		35	560
java.lang.ref.ReferenceQueue		33	1...
java.io.ObjectStreamField		33	1...
java.security.Provider\$EngineDescription		30	1...
java.security.Provider\$UString		28	896
java.lang.reflect.Constructor		28	3...
java.security.Provider\$Service		27	2...
java.util.WeakHashMap\$Entry[]		26	3...
java.util.WeakHashMap		26	1...

## Jstack

一手微信study322

用jstack加进程id查找死锁，见如下示例

```

1 public class DeadLockTest {
2
3     private static Object lock1 = new Object();
4     private static Object lock2 = new Object();
5
6     public static void main(String[] args) {
7         new Thread(() -> {
8             synchronized (lock1) {
9                 try {
10                     System.out.println("thread1 begin");
11                     Thread.sleep(5000);
12                 } catch (InterruptedException e) {}
13             }
14             synchronized (lock2) {
15                 System.out.println("thread1 end");
16             }
17         }).start();
18
19         new Thread(() -> {
20             synchronized (lock2) {
21                 try {
22                     System.out.println("thread2 begin");
23                     Thread.sleep(5000);
24                 } catch (InterruptedException e) {}
25             }
26             synchronized (lock1) {
27                 System.out.println("thread2 end");
28             }
29         })
30     }

```

扫一扫 不怀孕



```
31  }).start();
32
33  System.out.println("main thread end");
34  }
35 }
```

```
"Thread-1" #13 prio=5 os_prio=0 tid=0x000000001fa9e000 nid=0x2d64 waiting for monitor entry [0x000000002047f0
java.lang.Thread.State: BLOCKED (on object monitor)
  at com.tuling.jvm.DeadLockTest.lambda$main$1(DeadLockTest.java:34)
    - waiting to lock <0x0000000076b6ef868> (a java.lang.Object)
    - locked <0x0000000076b6ef878> (a java.lang.Object)
  at com.tuling.jvm.DeadLockTest$$Lambda$2/1480010240.run(Unknown Source)
  at java.lang.Thread.run(Thread.java:745)

"Thread-0" #12 prio=5 os_prio=0 tid=0x000000001fa99000 nid=0x3d94 waiting for monitor entry [0x000000002037f0
java.lang.Thread.State: BLOCKED (on object monitor)
  at com.tuling.jvm.DeadLockTest.lambda$main$0(DeadLockTest.java:21)
    - waiting to lock <0x0000000076b6ef878> (a java.lang.Object)
    - locked <0x0000000076b6ef868> (a java.lang.Object)
  at com.tuling.jvm.DeadLockTest$$Lambda$1/2074407503.run(Unknown Source)
  at java.lang.Thread.run(Thread.java:745)
```

"Thread-1" 线程名

prio=5 优先级=5

tid=0x000000001fa9e000 线程id

nid=0x2d64 线程对应的本地线程标识nid

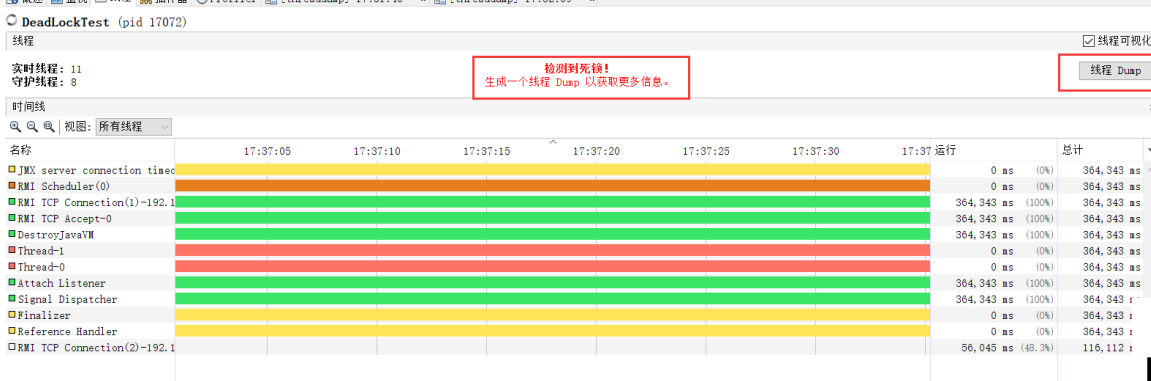
java.lang.Thread.State: BLOCKED 线程状态

```
Found one Java-level deadlock:
=====
"Thread-1":
  waiting to lock monitor 0x000000000333a078 (object 0x0000000076b6ef868, a java.lang.Object),
  which is held by "Thread-0"
"Thread-0":
  waiting to lock monitor 0x00000000033377e8 (object 0x0000000076b6ef878, a java.lang.Object),
  which is held by "Thread-1"

Java stack information for the threads listed above:
=====
"Thread-1":
  at com.tuling.jvm.DeadLockTest.lambda$main$1(DeadLockTest.java:34)
    - waiting to lock <0x0000000076b6ef868> (a java.lang.Object)
    - locked <0x0000000076b6ef878> (a java.lang.Object)
  at com.tuling.jvm.DeadLockTest$$Lambda$2/1480010240.run(Unknown Source)
  at java.lang.Thread.run(Thread.java:745)
"Thread-0":
  at com.tuling.jvm.DeadLockTest.lambda$main$0(DeadLockTest.java:21)
    - waiting to lock <0x0000000076b6ef878> (a java.lang.Object)
    - locked <0x0000000076b6ef868> (a java.lang.Object)
  at com.tuling.jvm.DeadLockTest$$Lambda$1/2074407503.run(Unknown Source)
  at java.lang.Thread.run(Thread.java:745)

Found 1 deadlock.
```

还可以用jvisualvm自动检测死锁



扫一扫 不怀孕



## 远程连接jvisualvm

启动普通的jar程序JMX端口配置:

```
1 java -Dcom.sun.management.jmxremote.port=8888 -Djava.rmi.server.hostname=192.168.50.60 -Dcom.sun.management.jmxremote.ssl=false -Dcom.sun.management.jmxremote.authenticate=false -jar microservice-eureka-server.jar
```

PS:

-Dcom.sun.management.jmxremote.port 为远程机器的JMX端口

-Djava.rmi.server.hostname 为远程机器IP

tomcat的JMX配置：在catalina.sh文件里的最后一个JAVA\_OPTS的赋值语句下一行增加如下配置行

```
1 JAVA_OPTS="$JAVA_OPTS -Dcom.sun.management.jmxremote.port=8888 -Djava.rmi.server.hostname=192.168.50.60 -Dcom.sun.management.jmxremote.ssl=false -Dcom.sun.management.jmxremote.authenticate=false"
```

## jstack找出占用cpu最高的线程堆栈信息

```
1 package com.tuling.jvm;
2
3 /**
4  * 运行此代码，cpu会飙高
5  */
6 public class Math {
7
8     public static final int initData = 666;
9     public static User user = new User();
10
11     public int compute() { //一个方法对应一块栈帧内存区域
12         int a = 1;
13         int b = 2;
14         int c = (a + b) * 10;
15         return c;
16     }
17
18     public static void main(String[] args) {
19         Math math = new Math();
20         while (true){
21             math.compute();
22         }
23     }
24 }
```

一手微信study322

1, 使用命令top -p <pid> , 显示你的java进程的内存情况, pid是你的java进程号, 比如19663

```
top - 23:35:47 up 1:13, 5 users, load average: 1.65, 1.43, 0.81
Tasks: 1 total, 0 running, 1 sleeping, 0 stopped, 0 zombie
%Cpu(s): 99.0 us, 0.3 sy, 0.0 ni, 0.0 id, 0.0 wa, 0.0 hi, 0.7 si, 0.0 st
KiB Mem : 2869804 total, 1962896 free, 416208 used, 490700 buff/cache
KiB Swap: 2097148 total, 2097148 free, 0 used. 2174036 avail Mem
```

PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR	S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
19663	root	20	0	2709764	21584	10620	S	99.0	0.8	8:17.30	java

2, 按H, 获取每个线程的内存情况

```
top - 23:36:24 up 1:13, 5 users, load average: 1.77, 1.49, 0.85
Threads: 11 total, 1 running, 10 sleeping, 0 stopped, 0 zombie
%Cpu(s): 99.7 us, 0.0 sy, 0.0 ni, 0.0 id, 0.0 wa, 0.0 hi, 0.3 si, 0.0 st
KiB Mem : 2869804 total, 1962896 free, 416208 used, 490700 buff/cache
KiB Swap: 2097148 total, 2097148 free, 0 used. 2174036 avail Mem
```

PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR	S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
19664	root	20	0	2709764	21584	10620	R	99.0	0.8	8:53.66	java
19663	root	20	0	2709764	21584	10620	S	0.0	0.8	0:00.00	java
19665	root	20	0	2709764	21584	10620	S	0.0	0.8	0:00.01	java
19666	root	20	0	2709764	21584	10620	S	0.0	0.8	0:00.00	java
19667	root	20	0	2709764	21584	10620	S	0.0	0.8	0:00.00	java
19668	root	20	0	2709764	21584	10620	S	0.0	0.8	0:00.00	java
19669	root	20	0	2709764	21584	10620	S	0.0	0.8	0:00.00	java
19670	root	20	0	2709764	21584	10620	S	0.0	0.8	0:00.00	java
19671	root	20	0	2709764	21584	10620	S	0.0	0.8	0:00.00	java
19672	root	20	0	2709764	21584	10620	S	0.0	0.8	0:00.19	java
19777	root	20	0	2709764	21584	10620	S	0.0	0.8	0:00.00	java

3, 找到内存和cpu占用最高的线程tid, 比如19664

4, 转为十六进制得到 0x4cd0, 此为线程id的十六进制表示

扫一扫 不怀孕



5, 执行 `jstack 19663|grep -A 10 4cd0`, 得到线程堆栈信息中 4cd0 这个线程所在行的后面10行, 从堆栈中可以发现导致cpu飙高的调用方法

```
[root@localhost ~]# jstack 19663|grep -A 10 4cd0
"main" #1 prio=5 os_prio=0 tid=0x00007fbb30009800 nid=0x4cd0 runnable [0x00007fbb380e5000]
  java.lang.Thread.State: RUNNABLE
    at com.tuling.jvm.Math.main(Math.java:22)

"VM Thread" os_prio=0 tid=0x00007fbb3006e000 nid=0x4cd1 runnable

"VM Periodic Task Thread" os_prio=0 tid=0x00007fbb300b7000 nid=0x4cd8 waiting on condition

JNI global references: 5
```

6, 查看对应的堆栈信息找出可能存在问题的代码

## Jinfo

查看正在运行的Java应用程序的扩展参数

查看jvm的参数

```
D:\>jinfo -flags 14124
Attaching to process ID 14124, please wait...
Debugger attached successfully.
Server compiler detected.
JVM version is 25.45-b02
Non-default VM flags: -XX:CICompilerCount=4 -XX:InitialHeapSize=10485760 -XX:MaxHeapSize=10485760 -XX:MaxNewSize=3145728
-XX:MinHeapDeltaBytes=524288 -XX:NewSize=3145728 -XX:OldSize=7340032 -XX:+PrintGCDetails -XX:+UseCompressedClassPointers
-XX:+UseCompressedOops -XX:+UseFastUnorderedTimeStamps -XX:-UseLargePagesIndividualAllocation -XX:+UseParallelGC
Command line: -Xms10M -Xmx10M -XX:+PrintGCDetails -javaagent:D:\dev\IntelliJ IDEA 2018.3.2\lib\idea_rt.jar=51878:D:\dev\IntelliJ IDEA 2018.3.2\bin -Dfile.encoding=UTF-8
```

查看java系统参数

```
D:\>jinfo -sysprops 14124
Attaching to process ID 14124, please wait...
Debugger attached successfully.
Server compiler detected.
JVM version is 25.45-b02
java.runtime.name = Java(TM) SE Runtime Environment
java.vm.version = 25.45-b02
sun.boot.library.path = D:\dev\Java\jdk1.8.0_45\jre\bin
java.vendor.url = http://java.oracle.com/
java.vm.vendor = Oracle Corporation
path.separator = ;
file.encoding.pkg = sun.io
java.vm.name = Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM
sun.os.patch.level =
sun.java.launcher = SUN_STANDARD
user.script =
user.country = CN
user.dir = D:\ideaProjects
java.vm.specification.name = Java Virtual Machine Specification
java.runtime.version = 1.8.0_45-b14
java.awt.graphicsenv = sun.awt.Win32GraphicsEnvironment
os.arch = amd64
java.endorsed.dirs = D:\dev\Java\jdk1.8.0_45\jre\lib\endorsed
```

## Jstat

jstat命令可以查看堆内存各部分的使用量, 以及加载类的数量。命令的格式如下:

`jstat [-命令选项] [vmid] [间隔时间(毫秒)] [查询次数]`

注意: 使用的jdk版本是jdk8

## 垃圾回收统计

`jstat -gc pid` 最常用, 可以评估程序内存使用及GC压力整体情况

```
C:\Users\39497>jstat -gc 13988
S0C   S1C   S0U   S1U     EC     EU      OC      OU      MC      MU    CCSC   CCSU   YGC     YGCT   F
8704.0 13312.0 2592.0 0.0   593408.0 545245.5 187392.0 21205.2 50088.0 48890.5 6568.0 6291.8   28     0.207
```

- S0C: 第一个幸存区的大小, 单位KB
- S1C: 第二个幸存区的大小
- S0U: 第一个幸存区的使用大小

扫一扫 不怀孕



- S1U: 第二个幸存区的使用大小
- EC: 伊甸园区的大小
- EU: 伊甸园区的使用大小
- OC: 老年代大小
- OU: 老年代使用大小
- MC: 方法区大小(元空间)
- MU: 方法区使用大小
- CCSC: 压缩类空间大小
- CCSU: 压缩类空间使用大小
- YGC: 年轻代垃圾回收次数
- YGCT: 年轻代垃圾回收消耗时间, 单位s
- FGC: 老年代垃圾回收次数
- FGCT: 老年代垃圾回收消耗时间, 单位s
- GCT: 垃圾回收消耗总时间, 单位s

## 堆内存统计

```
C:\Users\39497>jstat -gccapacity 13988
NGCMN  NGCMX  NGC   SOC   S1C   EC   OGCMN  OGCMX  OGC   OC   MCMN  MCMX  MC   CCSMN  CCSMX  CCSC  YGC  FGC
43520.0 689152.0 641536.0 13824.0 12800.0 604672.0 87552.0 1379328.0 187392.0 187392.0 0.0 1093632.0 50088.0 0.0 1048576.0 6568.0 31 5
```

- NGCMN: 新生代最小容量
- NGCMX: 新生代最大容量
- NGC: 当前新生代容量
- SOC: 第一个幸存区大小
- S1C: 第二个幸存区的大小
- EC: 伊甸园区的大小
- OGCMN: 老年代最小容量
- OGCMX: 老年代最大容量
- OGC: 当前老年代大小
- OC: 当前老年代大小
- MCMN: 最小元数据容量
- MCMX: 最大元数据容量
- MC: 当前元数据空间大小
- CCSMN: 最小压缩类空间大小
- CCSMX: 最大压缩类空间大小
- CCSC: 当前压缩类空间大小
- YGC: 年轻代gc次数
- FGC: 老年代GC次数

一手微信study322

## 新生代垃圾回收统计

```
C:\Users\39497>jstat -gcnew 13988
SOC   S1C   S0U   S1U   TT  MTT  DSS   EC   EU   YGC   YGCT
13824.0 15360.0 12704.0 0.0 15 15 15360.0 612352.0 3237.1 32 0.287
```

- SOC: 第一个幸存区的大小
- S1C: 第二个幸存区的大小
- S0U: 第一个幸存区的使用大小
- S1U: 第二个幸存区的使用大小
- TT: 对象在新生代存活的次数
- MTT: 对象在新生代存活的最大次数
- DSS: 期望的幸存区大小
- EC: 伊甸园区的大小
- EU: 伊甸园区的使用大小
- YGC: 年轻代垃圾回收次数
- YGCT: 年轻代垃圾回收消耗时间

## 新生代内存统计

扫一扫 不怀孕





C:\Users\39497>jstat -gcnewcapacity 13988										
NGCMN	NGCMX	NGC	S0CMX	S0C	S1CMX	S1C	ECMX	EC	YGC	FGC
43520.0	689152.0	643584.0	229376.0	13824.0	229376.0	15360.0	688128.0	612352.0	32	5

- NGCMN: 新生代最小容量
- NGCMX: 新生代最大容量
- NGC: 当前新生代容量
- S0CMX: 最大幸存1区大小
- S0C: 当前幸存1区大小
- S1CMX: 最大幸存2区大小
- S1C: 当前幸存2区大小
- ECMX: 最大伊甸园区大小
- EC: 当前伊甸园区大小
- YGC: 年轻代垃圾回收次数
- FGC: 老年代回收次数

老年代垃圾回收统计

C:\Users\39497>jstat -gcold 13988										
MC	MU	CCSC	CCSU	OC	OU	YGC	FGC	FGCT	GCT	
50088.0	48901.7	6568.0	6291.8	187392.0	21213.2	32	5	0.405	0.692	

- MC: 方法区大小
- MU: 方法区使用大小
- CCSC:压缩类空间大小
- CCSU:压缩类空间使用大小
- OC: 老年代大小
- OU: 老年代使用大小
- YGC: 年轻代垃圾回收次数
- FGC: 老年代垃圾回收次数
- FGCT: 老年代垃圾回收消耗时间
- GCT: 垃圾回收消耗总时间

一手微信study322

老年代内存统计

C:\Users\39497>jstat -gcmetacapacity 13988								
OGCMN	OGCMX	OGC	OC	YGC	FGC	FGCT	GCT	
87552.0	1379328.0	187392.0	187392.0	32	5	0.405	0.692	

- OGCMN: 老年代最小容量
- OGCMX: 老年代最大容量
- OGC: 当前老年代大小
- OC: 老年代大小
- YGC: 年轻代垃圾回收次数
- FGC: 老年代垃圾回收次数
- FGCT: 老年代垃圾回收消耗时间
- GCT: 垃圾回收消耗总时间

元数据空间统计

C:\Users\39497>jstat -gcmetagcapacity 13988										
MCMN	MCMX	MC	CCSMN	CCSMX	CCSC	YGC	FGC	FGCT	GCT	
0.0	1093632.0	50088.0	0.0	1048576.0	6568.0	33	5	0.405	0.730	

- MCMN:最小元数据容量
- MCMX: 最大元数据容量
- MC: 当前元数据空间大小
- CCSMN: 最小压缩类空间大小
- CCSMX: 最大压缩类空间大小
- CCSC: 当前压缩类空间大小
- YGC: 年轻代垃圾回收次数
- FGC: 老年代垃圾回收次数
- FGCT: 老年代垃圾回收消耗时间
- GCT: 垃圾回收消耗总时间

扫一扫 不怀孕





```
C:\Users\39497>jstat -gcutil 13988
S0    S1     E      O      M    CCS    YGC    YGCT   FGC    FGCT   GCT
0.00  99.58  26.25  11.32  97.63  95.80   33    0.325   5     0.405  0.730
```

- S0: 幸存1区当前使用比例
- S1: 幸存2区当前使用比例
- E: 伊甸园区使用比例
- O: 老年代使用比例
- M: 元数据区使用比例
- CCS: 压缩使用比例
- YGC: 年轻代垃圾回收次数
- FGC: 老年代垃圾回收次数
- FGCT: 老年代垃圾回收消耗时间
- GCT: 垃圾回收消耗总时间

## JVM运行情况预估

用 `jstat gc -pid` 命令可以计算出如下一些关键数据，有了这些数据就可以采用之前介绍过的优化思路，先给自己的系统设置一些初始性的JVM参数，比如堆内存大小，年轻代大小，Eden和Survivor的比例，老年代的大小，大对象的阈值，大龄对象进入老年代的阈值等。

### 年轻代对象增长的速率

可以执行命令 `jstat -gc pid 1000 10` (每隔1秒执行1次命令，共执行10次)，通过观察EU(eden区的使用)来估算每秒eden大概新增多少对象，如果系统负载不高，可以把频率1秒换成1分钟，甚至10分钟来观察整体情况。注意，一般系统可能有高峰期和日常期，所以需要在不同的时间分别估算不同情况下对象增长速率。

### Young GC的触发频率和每次耗时

知道年轻代对象增长速率我们就能推根据eden区的大小推算出Young GC大概多久触发一次，Young GC的平均耗时可以通过  $YGCT/YGC$  公式算出，根据结果我们大概就能知道系统大概多久会因为Young GC的执行而卡顿多久。

### 每次Young GC后有多少对象存活和进入老年代

这个因为之前已经大概知道Young GC的频率，假设是每5分钟一次，那么可以执行命令 `jstat -gc pid 300000 10`，观察每次结果eden，survivor和老年代使用的变化情况，在每次gc后eden区使用一般会大幅减少，survivor和老年代都有可能增长，这些增长的对象就是每次Young GC后存活的对象，同时还可以看出每次Young GC后进去老年代大概多少对象，从而可以推算出老年代对象增长速率。

### Full GC的触发频率和每次耗时

知道了老年代对象的增长速率就可以推算出Full GC的触发频率了，Full GC的每次耗时可以用公式  $FGCT/FGC$  计算得出。

**优化思路**其实简单来说就是尽量让每次Young GC后的存活对象小于Survivor区域的50%，都留存在年轻代里。尽量别让对象进入老年代。尽量减少Full GC的频率，避免频繁Full GC对JVM性能的影响。

## 系统频繁Full GC导致系统卡顿是怎么回事

- 机器配置：2核4G
- JVM内存大小：2G
- 系统运行时间：7天
- 期间发生的Full GC次数和耗时：500多次，200多秒
- 期间发生的Young GC次数和耗时：1万多次，500多秒

大致算下来每天会发生70多次Full GC，平均每小时3次，每次Full GC在400毫秒左右；每天会发生1000多次Young GC，每分钟会发生1次，每次Young GC在50毫秒左右。

JVM参数设置如下：

```
1 -Xms1536M -Xmx1536M -Xmn512M -Xss256K -XX:SurvivorRatio=6 -XX:MetaspaceSize=256M -XX:MaxMetaspaceSize=
2 -XX:+UseParNewGC -XX:+UseConcMarkSweepGC -XX:CMSInitiatingOccupancyFraction=75 -XX:+UseCMSInitiatingOc
```

扫一扫 不怀孕







```
C:\Users\zhuge>jmap -histo 18424
```

num	#instances	#bytes	class name
1:	9146	848440368	[B
2:	73272	8817648	[C
3:	2804	2656368	[I
4:	47178	1132272	java.lang.String
5:	7364	816240	java.lang.Class
6:	10009	480432	java.nio.HeapCharBuffer
7:	13862	443584	java.util.concurrent.ConcurrentHashMap\$Node
8:	6697	410424	[Ljava.lang.Object;
9:	8864	283648	java.util.HashMap\$Node
10:	2883	242936	[Ljava.util.HashMap\$Node;
11:	6006	240240	java.util.LinkedHashMap\$Entry
12:	2684	236192	java.lang.reflect.Method
13:	7724	185376	com.jvm.User
14:	10197	163152	java.lang.Object
15:	2649	148344	java.util.LinkedHashMap
16:	105	147536	[Ljava.util.concurrent.ConcurrentHashMap\$Node;
17:	1276	75672	[Ljava.lang.String;
18:	1712	68480	java.lang.ref.SoftReference
19:	2830	62368	[Ljava.lang.Class;
20:	1140	54720	java.util.HashMap
21:	2234	53616	java.util.ArrayList

查到了有大量User对象产生，这个可能是问题所在，但不确定，还必须找到对应的代码确认，如何去找对应的代码了？

- 1、代码里全文搜索生成User对象的地方(适合只有少数几处地方的情况)
- 2、如果生成User对象的地方太多，无法定位具体代码，我们可以同时分析下占用cpu较高的线程，一般有大量对象不断产生，对应的方法代码肯定会被频繁调用，占用的cpu必然较高

可以用上面讲过的jstack或visualvm来定位cpu使用较高的代码，最终定位到的代码如下：

```
1 import java.util.ArrayList;
2
3 @RestController
4 public class IndexController {
5
6     @RequestMapping("/user/process")
7     public String processUserData() throws InterruptedException {
8         ArrayList<User> users = queryUsers();
9
10        for (User user: users) {
11            //TODO 业务处理
12            System.out.println("user:" + user.toString());
13        }
14        return "end";
15    }
16
17    /**
18     * 模拟批量查询用户场景
19     * @return
20     */
21    private ArrayList<User> queryUsers() {
22        ArrayList<User> users = new ArrayList<>();
23        for (int i = 0; i < 5000; i++) {
24            users.add(new User(i, "zhuge"));
25        }
26        return users;
27    }
28 }
```

同时，java的代码也是需要优化的，一次查询出500M的对象出来，明显不合适，要根据之前说的各种原则尽量优化到合除这种朝生夕死的对象导致的full gc

## 内存泄露到底是怎么回事

扫一扫 不怀孕



再给大家讲一种情况，一般电商架构可能会使用多级缓存架构，就是redis加上JVM级缓存，大多数同学可能为了图方便对于JVM级缓存就简单使用一个hashmap，于是不断往里面放缓存数据，但是很少考虑这个map的容量问题，结果这个缓存map越来越大，一直占用着老年代的很多空间，时间长了就会导致full gc非常频繁，这就是一种内存泄漏，对于一些老旧数据没有及时清理导致一直占用着宝贵的内存资源，时间长了除了导致full gc，还有可能导致OOM。

这种情况完全可以考虑采用一些成熟的JVM级缓存框架来解决，比如ehcache等自带一些LRU数据淘汰算法的框架来作为JVM级的缓存。

文档：07-VIP-JVM调优工具详解及调优实战

1 <http://note.youdao.com/noteshare?id=5cc182642eb02bc64197788c7722baae&sub=E333076E3DCC4A6C9E01CA6BD05DD6A0>

一手微信study322

扫一扫 不怀孕

