# **Grimoire E21**

Yoel Mountanus Sitorus - 5025211078 Java Kanaya Prada – 5025211112

## Nomor 7

ab -n 1000 -c 100 http://10.47.3.1/

```
Server Software:
                               nginx/1.14.2
10.47.3.1
Server Hostname:
Server Port:
Document Path:
                              625 bytes
Document Length:
Concurrency Level:
                               0.561 seconds
Time taken for tests:
Complete requests:
                               1000
Failed requests:
                             0
762000 bytes
625000 bytes
1782.49 [#/sec] (mean)
56.101 [ms] (mean)
0.561 [ms] (mean, across all concurrent requests)
1326.42 [Kbytes/sec] received
Total transferred:
HTML transferred:
Requests per second:
Time per request:
Time per request:
Transfer rate:
Connection Times (ms)
                 min mean[+/-sd] median
                              2.1
9.1
9.1
8.6
                                                    12
Connect:
Processing:
Waiting:
                                                    67
Total:
Percentage of the requests served within a certain time (ms)
            55
57
   66%
  75%
  80%
90%
            59
61
62
  95%
   98%
 100%
             67 (longest request)
root@Revolte:~#
```

```
Benchmarking 10.47.3.1 (be patient)
Completed 100 requests
Completed 200 requests
Completed 300 requests
Completed 400 requests
Completed 500 requests
Completed 600 requests
Completed 700 requests
Completed 800 requests
Completed 900 requests
Completed 900 requests
Finished 1000 requests
```

<sup>\*</sup>karena terdapat masalah pada DNS, beberapa pengujian tidak dapat dilakukan

- Round Robin

```
TooleRevolte: # A - 200 -c 10 http://www.granz.channel.e2l.com/
This is ApacheBench, Version 2.3 <5Revision: 1843412 $5

Copyright 1994 Adam This, Zeus Technology Ltd, http://www.apache.org/
Benchmarking www.granz.channel.e2l.com (be patient)
Completed 100 requests
Completed 200 requests
Finished 200 requests
Finished 200 requests
Finished 200 requests
Server Software: mginx/l.14.2
Server Rostname: www.granz.channel.e2l.com
Server Rostname: www.granz.
```

- Least Connection

#### IP Hash



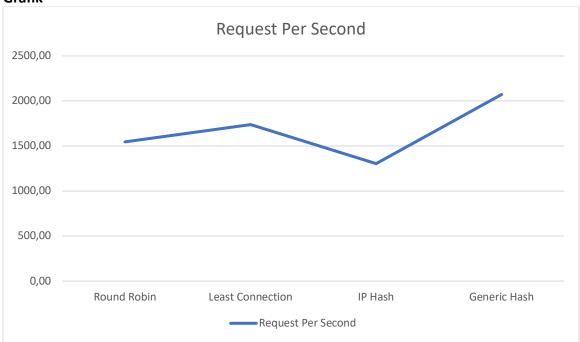
### Generic Hash

```
rootRevolte:-# ab -n 200 -c 10 http://www.granz.channel.e21.com/
This is ApacheBench, Version 2.3 <5Revision: 1843412 $5
Copyright 1996 Adam Twiss, Zeus Technology Ltd, http://www.seustech.net/
Licensed to The Apache Software Foundation, http://www.apache.org/
Renchmarking www.granz.channel.e21.com (be patient)
Complexed 100 requests
Finished 200 requests

Server Software:
Finished 200 requests

Server Rostrams:
Server Rostrams
```

### Grafik



#### **Analisis**

"Requests per second" (RPS) menggunakan algoritma IP Hash menghasilkan nilai yang paling rendah, sementara penggunaan algoritma generic hash memberikan hasil yang lebih tinggi. Semakin rendah nilai RPS, semakin baik performa server, karena server tidak perlu mengelola sebanyak permintaan. Namun, secara fungsionalitas, performa yang lebih tinggi (RPS yang lebih tinggi) mungkin diinginkan, meskipun dapat mengakibatkan beban yang lebih besar pada server.

Diketahui bahwa hasil dari eksperimen ini menunjukkan variasi nilai yang cukup signifikan, dan oleh karena itu, pernyataan bahwa algoritma IP Hash memiliki performa yang paling baik belum dapat dianggap mutlak. Hasil ini dapat dipengaruhi oleh berbagai faktor, termasuk konfigurasi server, ukuran beban, dan karakteristik jaringan.

Keputusan dalam memilih algoritma sebaiknya didasarkan pada evaluasi keseluruhan performa, serta mempertimbangkan kebutuhan spesifik aplikasi atau lingkungan. Dengan kata lain, pilihan algoritma sebaiknya disesuaikan dengan kondisi dan kebutuhan khusus dari aplikasi yang digunakan.

- 3 Worker

- 2 Worker

```
### C | Page | P
```

- 1 Worker

```
Reverse

C Parents X +

C Parents X
```



Dari grafik di atas, terlihat bahwa semakin banyak jumlah worker, jumlah Request Per Second (RPS) akan semakin berkurang. Fenomena ini menunjukkan peningkatan performa pada setiap worker, karena beban request yang diterima oleh setiap worker menjadi lebih ringan. Dengan demikian, setiap worker dapat beroperasi dengan performa yang lebih optimal dan efisien. Perlu diingat bahwa performa ini dapat bervariasi tergantung pada kebutuhan dan karakteristik spesifik dari aplikasi atau sistem yang sedang dijalankan.

# POST /auth/register

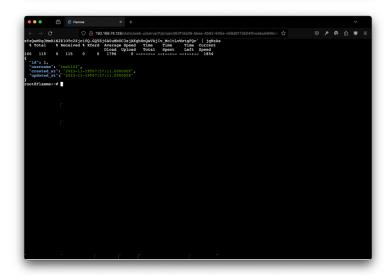
```
### Page 182168.74.17/pantic/web-Unserwy/proper/83/5669-8589-8592-8569-85861730.04/prodex/94ebc: ↑ □ Proper/setter_18cs - Application_19ceh http://10.47.4.418000/s

| Property | Property
```

# POST /auth/login



# GET /me (17)



#### Percobaan 1

```
pm.max_children = 10
pm.start_servers = 5
pm.min_spare_servers = 4
pm.max_spare_servers = 3
```

```
🖹 💰 Stark
    • • •
                                                                                                                                                                                                                                                                            ☑ 🏃 🚳 釣 💩
                                                    🔾 🚵 192.168.74.128/static/web-ui/server/1/project/63f1ddd9-bbea-4b92-845e-c68d8173b04f/nodes/94ebc5 🕏
/api/auth/login10 -p login.json -T application/json http://reigel.canyon.e21.com/
This is ApacheBench, Version 2.3 <$Revision: 1843412 $>
Copyright 1996 Adam Twiss, Zeus Technology Ltd, http://www.zeustech.net/
Licensed to The Apache Software Foundation, http://www.apache.org/
Benchmarking reigel.canyon.e21.com (be patient).....done
Server Software:
Server Hostname:
Server Port:
                                                     BigIP reigel.canyon.e21.com 80
  ocument Path:
                                                     /api/auth/login
0 bytes
Concurrency Level:
Time taken for tests:
Complete requests:
Failed requests:
Non-2xx responses:
Total transferred:
Total body sent:
HTML transferred:
Requests per second:
Time per request:
Time per request:
Transfer rate:
                                                     10
0.503 seconds
100
                                                      0
100
                                                     100
11200 bytes
19500
0 bytes
198.96 [#/sec] (mean)
50.261 [ms] (mean, across all concurrent requests)
21.76 [kbytes/sec] received
37.89 kb/s sent
59.65 kb/s total
 max
14
46
46
54
Connect:
Processing:
Waiting:
 Percentage of the requests served within a certain time (ms)
50% 43
66% 47
75% 48
80% 49
90% 52
95% 52
98% 53
99% 54
100% 54 (longest request)
root@Stark:-#
```

### Percobaan 2

```
pm.max_children = 40
pm.start_servers = 15
pm.min_spare_servers = 12
pm.max_spare_servers = 9
```

```
• • •
                             🖹 💰 Stark
                                                     ☑ 🔑 🚳 월 😇
/api/auth/login10 -p login.json -T application/json http://reigel.canyon.e21.com/
This is ApacheBench, Version 2.3 <$Revision: 1843412 $>
Copyright 1996 Adam Twiss, Zeus Technology Ltd, http://www.zeustech.net/
Licensed to The Apache Software Foundation, http://www.apache.org/
 Benchmarking reigel.canyon.e21.com (be patient).....done
                                                      BigIP reigel.canyon.e21.com
Server Software:
Server Hostname:
Server Port:
                                                      /api/auth/login
0 bytes
  Document Path:
Concurrency Level:
Time taken for tests:
Complete requests:
Failed requests:
Non-2xx responses:
Total body sent:
HTML transferred:
Requests per second:
Time per request:
Time per request:
Transfer rate:
                                                       10
0.486 seconds
100
                                                     100
0
100
11200 bytes
19500
0 bytes
205.67 [#/sec] (mean)
48.622 [ms] (mean)
4.8622 [ms] (mean, across all concurrent requests)
22.49 [Kbytes/sec] received
39.17 kb/s sent
61.66 kb/s total
Connection Times (ms)

min mean[+/-sd] median
Connect: 5 9 2.7 8
Processing: 25 34 5.6 35
Waiting: 25 34 5.6 35
Total: 31 43 6.4 44
                                                                                         max
18
46
46
58
 Percentage of the requests served within a certain time (ms)
50% 44
66% 46
75% 47
80% 48
90% 51
95% 56
98% 58
100% 58 (longest request)
root@Stark:-#
```

#### Percobaan 3

pm.max\_children = 80 pm.start\_servers = 20 pm.min\_spare\_servers = 16 pm.max\_spare\_servers = 12

```
🖹 🍪 Stark
                                                                                                                                                                           🚳 🖒 💩
                               root@Stark:-# ab -n 100 -c 10 http://riegel.canyon.e21.com/
This is ApacheBench, Version 2.3 <$Revision: 1843412 $>
Copyright 1996 Adam Twiss, Zeus Technology Ltd, http://www.zeustech.net/
Licensed to The Apache Software Foundation, http://www.apache.org/
 Senchmarking riegel.canyon.e21.com (be patient).....done
Server Software:
                                    nginx/1.14.2
                                    riegel.canyon.e21.com
Server Hostname:
Server Port:
Document Path:
  ocument Length:
                                    18872 bytes
Concurrency Level:
Time taken for tests:
                                    0.558 seconds
 Complete requests:
Failed requests:
                                    100
                                   0
1998000 bytes
1887200 bytes
179.26 [#/sec] (mean)
55.785 [ms] (mean)
5.578 [ms] (mean, across all concurrent requests)
3497.66 [Kbytes/sec] received
 Total transferred:
 Requests per second:
Time per request:
Time per request:
 Connection Times (ms)
                    min
0
                           mean[+/-sd] median
0 0.2 0
47 45.5 32
                                                           max
                                                 0
32
30
32
Connect:
 Processing:
                                                            247
Waiting:
Total:
  ercentage of the requests served within a certain time (ms)
   66%
               44
54
   75%
80%
   90%
             115
160
   95%
              247 (longest request)
```

**pm.max\_children:** Jumlah maksimum proses PHP yang dapat berjalan secara bersamaan. Jika nilai ini terlalu rendah, server mungkin tidak dapat menangani sejumlah besar permintaan secara bersamaan. Jika terlalu tinggi, dapat mengakibatkan kelebihan beban pada server.

**pm.start\_servers**: Menentukan jumlah proses yang akan dimulai saat PHP-FPM pertama kali dijalankan atau setelah di-restart. Menaikkan nilai ini dapat membantu mengatasi permintaan awal dengan lebih cepat, tetapi perlu diingat untuk tidak mengatur nilai ini terlalu tinggi agar tidak memberikan tekanan berlebihan pada server saat memulai.

**pm.min\_spare\_servers:** Menentukan jumlah minimum proses yang tetap hidup untuk menangani permintaan ketika lalu lintas berkurang. Menaikkan nilai ini dapat membantu mengurangi latensi saat ada lonjakan permintaan atau lalu lintas yang tidak terduga.

**pm.max\_spare\_servers**: Menentukan jumlah maksimum proses yang tetap hidup yang akan ditoleransi. Menaikkan nilai ini dapat membantu mengatasi lonjakan lalu lintas tanpa harus menunggu proses tambahan dimulai. Tetapi, Anda perlu memantau penggunaan memori karena nilai yang terlalu tinggi dapat menghabiskan sumber daya sistem.

### **Analisis**

Berdasarkan hasil uji coba, setiap peningkatan nilai pm dalam percobaan mengindikasikan bahwa performa worker mengalami perubahan. Dalam konteks ini, ketika nilai-nilai pm berada pada tingkat yang terlalu tinggi atau rendah, terjadi penurunan nilai Requests Per Second (RPS). Sebaliknya, jika nilai-nilai pm berada pada titik yang optimal, RPS mencapai tingkat tertinggi. Namun, perlu dicatat bahwa dalam serangkaian percobaan berulang, observasi data masih cenderung fluktuatif, dan nilai RPS tidak konsisten. Hal ini menunjukkan bahwa penentuan parameter pm yang ideal masih memerlukan eksplorasi lebih lanjut untuk mendapatkan hasil yang lebih stabil dan dapat diandalkan.