ГВУЗ "Донецкий национальный технический университет" кафедра Прикладной математики и информатики

Лабораторная работа №2

по курсу "Тестирование и качество ПО"

по теме "Качественное проектирование и кодирование программного обеспечения"

Выполнил студент гр. IПЗ-12a Егоров А. А. Проверил доц. каф. ПМИ Федяев О. И.

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

- 1. Выбрать подход к разработке программного продукта (структурный или объектно-ориентированный). Вспомнить принципы программной реализации проекта на основе этого подхода. Выбрать технологию и нотацию для разработки и описания формальных моделей проектирования.
- 2. На основе анализа спецификаций требований определить архитектуру библиотеки, как программной системы.
- 3. Определить перечень формальных моделей, которые планируется построить на этапе проектирования. Специфицировать их в соответствии с синтаксисом и семантикой выбранной нотации.

2 СПЕЦИФИКАЦИЯ ФОРМАЛЬНОЙ МОДЕЛИ

Поток событий:

- 1. Пользователь библиотеки создает комплексное число с помощью одной из форм:
 - 1.1 С помощью алгебраической формы
 - 1.2 С помощью экспоненциальной формы
 - 1.3 С помощью тригонометрической формы
- 2. Пользователь производит базовые операции на комплексными числами:
 - 2.1 Выполняет сложение двух чисел
 - 2.2 Выполняет вычитание одного числа из другого
 - 2.3 Выполняет умножение двух чисел
 - 2.4 Выполняет деление одного числа на другое.
- 3. Пользователь получает значение комплексного числа в виде строки:
 - 3.1 Получает строку в каноническом виде
 - 3.2 Получает строку в экспоненциальном виде
 - 3.3 Получает строку в тригонометрическом виде

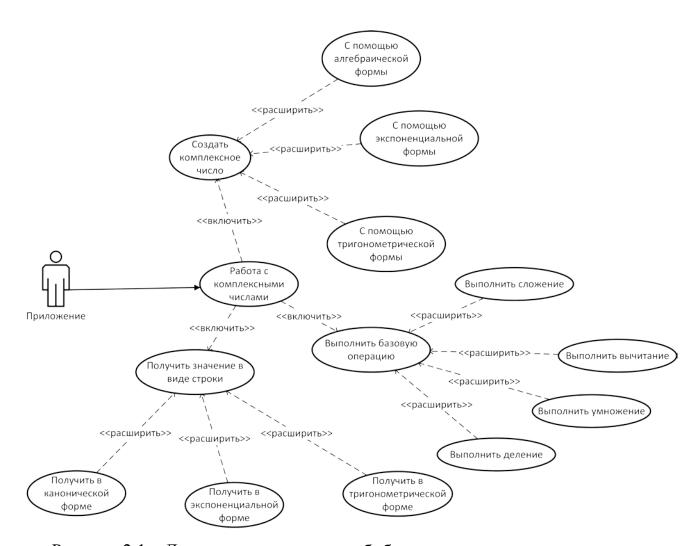


Рисунок 2.1 – Диаграмма прецедентов библиотеки комплексного числа

<u>Имя</u>	Complex
Документация	Класс реализующий представление комплексного числа.
Множественность	N
Иерархия	java.lang.Object
	java.lang.Number
Суперкласс	Number
Интерфейса/	Serializable
<u>Реализация</u>	
<u>Использование</u>	-
<u>Поля</u>	Действительная часть (double),
	Мнимая часть (double)
Owanaww	Choragan (odd)
<u>Операции</u>	Сложить (add), Вычесть (sub),
	Умножить (mul),
	Разделить (div),
	Создать с помощью алгебраической формы
	(fromCanonical),
	Создать с помощью тригонометрической формы
	(fromPolar),
	Создать с помощью экспоненциальной формы
	(fromExponent),
	Получить строку в алгебраической форме
	(toCanonicalForm),
	Получить строку в тригонометрической форме
	(toPolarForm),
	Получить строку в экспоненциальной форме
	(toExponentForm)
Свойства	Получить Действительную часть (getReal),
	Получить Мнимую часть (getImag),
	Получить Модуль (getModule),
	Получить Аргумент (getArg)
<u>Устойчивость</u>	Статическая
Объем памяти	Минимум 16 байт

<<Интерфейс>> Serializable Number -serialVersionUID: long +Number() +intValue(): int +longValue(): long +floatValue(): float +doubleValue(): double

-real: double -imag: double -Complex() -Complex(real: double, imag:double) -conversionAngle(a:AngleUnit, r:double): double +add(z:Complex): Complex +sub(z:Complex): Complex +mul(z:Complex): Complex +div(z:Complex): Complex +add(z1:Complex, z2:Complex): Complex +sub(z1:Complex, z2:Complex): Complex +mul(z1:Complex, z2:Complex): Complex +div(z1:Complex, z2:Complex): Complex +instanseOf(z:Complex):Complex +fromCanonical(real:doublel, imag:double): Complex +fromPolar(module: double, arg:double): Complex +fromExponent(module:double, arg:double): Complex +CreateComplex(x:double, y:double, p:Presentation): Complex +getReal(): double +getImag(): double +getModul(): double +getArg(): double +toCanonicalForm(): String +toPolarForm(a:AngleUnit): String +toExponentForm(a:AngleUnit): String

Complex

Рисунок 2.2 – Диаграмма классов

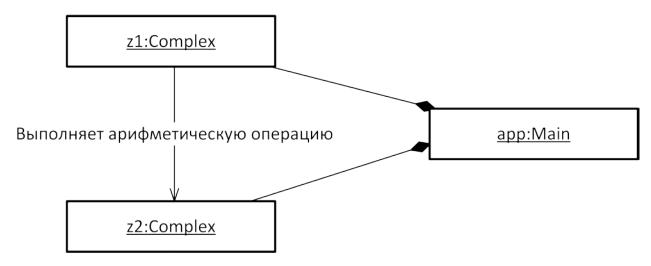


Рисунок 2.3 – Диаграмма объектов

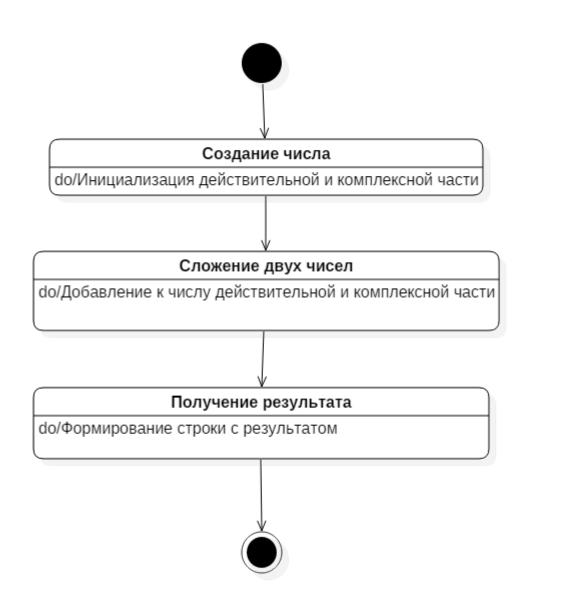


Рисунок 2.4 – Диаграмма состояния объекта класса Complex

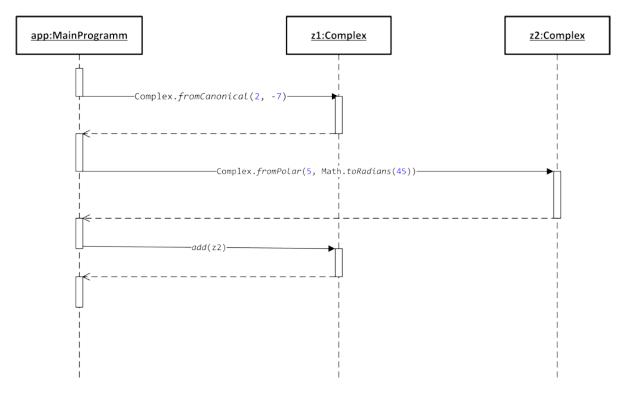


Рисунок 2.4 — Временная диаграмма взаимодействия приложения с библиотекой



Рисунок 2.5 – Диаграмма компонентов

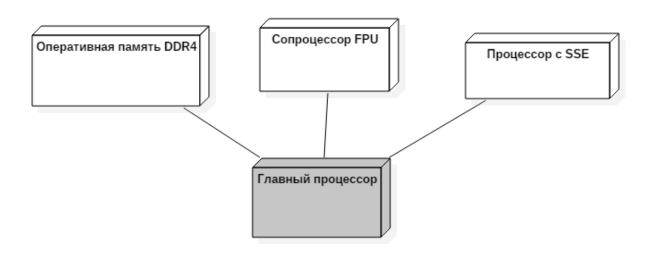


Рисунок 2.6 – Диаграмма развертывания

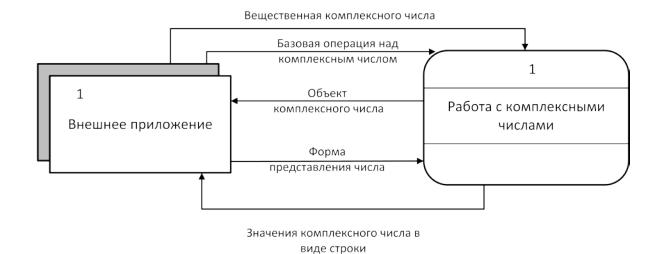


Рисунок 2.7 – Диаграмма потоков данных верхнего уровня

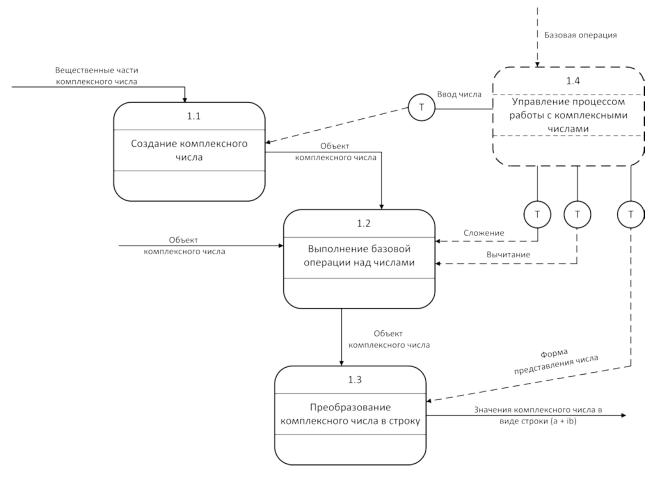


Рисунок 2.8 – Детализирующая диаграмма потоков данных библиотеки комплексных чисел

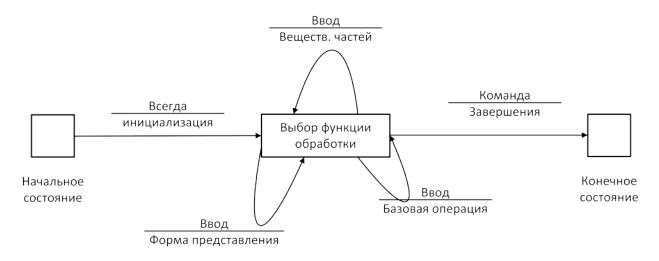


Рисунок 2.9 – Диаграмма переходов состояний библиотеки комплексных чисел

3 ФИЗИЧЕСКАЯ МОДЕЛЬ

3.1 Исходный код библиотеки

```
package yegorov.math;
/**
 * Created by Yegorov Artem <yegorov0725@yandex.ru>
public class Complex extends Number {
    public enum Presentation {
        CANONICAL,
        POLAR,
        EXPONENT
    }
    public enum AngleUnit {
        DEGREE,
        RADIAN,
        GRAD
    }
    private double real;
   private double imag;
    private Complex() {
        this.real = 0d;
        this.imag = 0d;
    }
    private Complex(double real, double imag) {
        this.real = real;
        this.imag = imag;
    }
    /**
    * Addition operations
     * @param z other complex number
     * @return Complex object
    public Complex add(Complex z) {
        this.real += z.getReal();
        this.imag += z.getImag();
        return this;
    }
    /**
     * Subtraction operations
     * @param z other complex number
     * @return Complex object
    public Complex sub(Complex z) {
        this.real -= z.getReal();
        this.imag -= z.getImag();
        return this;
    }
```

```
/**
 * Multiplication operations
 * @param z other complex number
 * @return Complex object
public Complex mul(Complex z) {
    double real = this.real * z.getReal() - this.imag * z.getImag();
    double imag = this.imag * z.getReal() + this.real * z.getImag();
    this.real = real;
   this.imag = imag;
    return this;
}
/**
* Division operations
 * @param z other complex number
 * @return Complex object
public Complex div(Complex z) {
    double d = this.imag * this.imag + z.getImag() * z.getImag();
    double real = (this.real * z.getReal() + this.imag * z.getImag()) / d;
    double imag = (this.imag * z.getReal() - this.real * z.getImag()) / d;
    this.real = real;
   this.imag = imag;
    return this;
}
 * Addition operations (not mutable input parameters)
 * @param z1 - First complex number
 * @param z2 - Second complex number
 st \it Qreturn New complex number with with the result of the operation
public static Complex add(Complex z1, Complex z2) {
    return Complex.instanseOf(z1).add(z2);
}
/**
* Subtraction operations (not mutable input parameters)
* @param z1 - First complex number
 * @param z2 - Second complex number
 * @return New complex number with with the result of the operation
public static Complex sub(Complex z1, Complex z2) {
    return Complex.instanseOf(z1).sub(z2);
 * Multiplication operations (not mutable input parameters)
 * @param z1 - First complex number
 * @param z2 - Second complex number
 * @return New complex number with with the result of the operation
public static Complex mul(Complex z1, Complex z2) {
    return Complex.instanseOf(z1).mul(z2);
}
```

```
/**
     * Division operations (not mutable input parameters)
     * @param z1 - First complex number
     * @param z2 - Second complex number
     * @return New complex number with with the result of the operation
    public static Complex div(Complex z1, Complex z2) {
        return Complex.instanseOf(z1).div(z2);
    /**
     * Copy the input object
     * @param z - Complex number
     * @return New complex number
    public static Complex instanseOf(Complex z) {
        return new Complex(z.getReal(), z.getImag());
    }
    /**
     * @param real - Real part of the complex number
     * @param imag - Imaginary part of the complex number
     * @return New complex number
     */
    public static Complex fromCanonical(double real, double imag) {
        return new Complex(real, imag);
     * @param module - Absolute value (or modulus or magnitude) of a complex number
sqrt(real^2 + imag^2)
     * @param arg - The argument of z (in many applications referred to as the
"phase") is the angle of the radius OP
                   with the positive real axis,
     * @return New complex number
    public static Complex fromPolar(double module, double arg) {
       // http://h4e.ru/obshchie-svedeniya/145-primery-reshenij-kompleksnykh-chisel-
kalkulyator
        double real = module * Math.cos(arg);
        double imag = module * Math.sin(arg);
        return new Complex(real, imag);
    }
     * @param module Absolute value (or modulus or magnitude) of a complex number
sqrt(real^2 + imag^2)
     * @param arg - The argument of z (in many applications referred to as the
"phase") is the angle of the radius OP
                   with the positive real axis,
     * @return New complex number
    public static Complex fromExponent(double module, double arg) {
        Complex c = Complex.fromPolar(module, arg);
        return c;
    }
```

```
/**
     * @param x - Real part if Presentation Canonical, else absolute value (or modulus
or magnitude)
     * @param y - Imaginary part if Presentation Canonical, else the arqument of
complex number
     * @param p - Presentation of complex number (Canincal, Polar, Exponent)
     * @return New complex number
    public static Complex CreateComplex(double x, double y, Presentation p) {
        switch (p) {
            case CANONICAL:
                return fromCanonical(x, y);
            case POLAR:
                return fromPolar(x, y);
            case EXPONENT:
                return fromExponent(x, y);
            default:
                return new Complex();
        }
    }
    /**
     * Real part of the complex number
    public double getReal() {
        return real;
    /**
     * Imaginary part of the complex number
    public double getImag() {
        return imag;
    }
     * Absolute value (module) of the complex number (sqrt(real^2 + imag^2))
    public double getModule() {
        return Math.sqrt(real * real + imag * imag);
    }
    /**
     * Argument is a function operating on complex numbers.
     * It gives the angle between the positive real axis to the line joining the point
to the origin
     */
    public double getArg() {
        // https://en.wikipedia.org/wiki/Complex_number#Polar_form
        double arcTan = Math.atan(imag / real); // Math.atan2(imag, real);
        double result;
        if(real > 0) result = arcTan;
        else if(real < 0 && imag >= 0) result = arcTan + Math.PI;
        else if(real < 0 && imag < 0) result = arcTan - Math.PI;</pre>
        else if(real == 0 && imag > 0) result = Math.PI / 2.0;
        else if(real == 0 && imag < 0) result = -Math.PI / 2.0;</pre>
        else result = Double.NaN;
        return result;
    }
```

```
/**
     * Present a complex number in canonical form
     * @return String canonical form, example: 6,00 + i*3,00
    public String toCanonicalForm() {
        return String.format("%.5f %c i*%.5f", real, imag >= 0 ? '+' : '-',
Math.abs(imag));
    }
    /**
     * Convert radian to chosen angle unit.
     * @return Value angle in chosen unit
    private double conversionAngle(AngleUnit angleUnit, double radians) {
        switch (angleUnit) {
            case DEGREE:
                return Math.toDegrees(radians);
            case RADIAN:
                return radians;
            case GRAD:
                return radians * (200d / Math.PI);
            default:
                return Double.NaN;
        }
    }
    /**
     * Present a complex number in polar form
     st @param angleUnit - The unit of measurement of the angle at which you want to
represent the number
     * @return String polar (trigonometric) form, example: 2*(cos(0,52) +
i*sin(0,52))
    public String toPolarForm(AngleUnit angleUnit) {
        double arg = conversionAngle(angleUnit, getArg());
        return String.format("%.5f*(cos(%.5f) %c i*sin(%.5f))",
                getModule(),
                arg,
                '+',
                arg);
    }
    /**
     * Present a complex number in exponent form
     * @param angleUnit - The unit of measurement of the angle at which you want to
represent the number
     * @return String exponent form, example: 2,00*e^(i*0,53)
    public String toExponentForm(AngleUnit angleUnit) {
        double arg = conversionAngle(angleUnit, getArg());
        return String.format("%.5f*e^(i*%.5f)", getModule(), arg);
    }
    @Override
    public String toString() {
        return String.format("Complex{real=%f, imag=%f}", real, imag);
    }
```

```
@Override
public int intValue() {
    return (int) getModule();
}

@Override
public long longValue() {
    return (long) getModule();
}

@Override
public float floatValue() {
    return (float) getModule();
}

@Override
public double doubleValue() {
    return getModule();
}
```

3.2 Пример использования главных функций библиотеки

```
package test;
import yegorov.math.Complex;
/**
* Created by Admin
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Complex c = Complex.fromCanonical(2, -7);
       Complex c2 = Complex.fromPolar(5, Math.toRadians(45));
        c.add(c2);
        Complex z = Complex.mul(c, Complex.fromExponent(5, Math.PI));
        System.out.println(c.toCanonicalForm());
        System.out.println(z.toPolarForm());
        System.out.println(c2.toExponentForm());
    }
/** Вывод программы
 * 5,53553 - i*3,46447
 * 32,65144*(cos(-2,13001) + i*sin(-2,13001))
 * 5,00000*e^(i*0,78540)
 */
```