

Apartados	Insuficiente		Básico		Adecuado		Excelente		Total
Diseño general del videojuego	0	No existe una estructura clara de juego o el proyecto no es jugable.	1	El juego funciona parcialmente, la estructura es incompleta.	20	Estructura general correcta, aunque con problemas menores de navegación o cohesión.	2	Juego bien estructurado, menú principal funcional, flujo claro entre microjuegos, sistema de vidas y puntuación correctamente implementados.	2
Microjuegos: diseño e implementación	0	No cumple con el número mínimo de microjuegos o no están correctamente diseñados.	1	Cumple con el número mínimo de microjuegos correctamente diferenciados e implementados. La dificultad no varía.	20	Cumple con el número mínimo de microjuegos correctamente diferenciados e implementados. La dificultad está correctamente diferenciada y escala a partir de 10 y 20 puntos.	2	Se implementan más de 6 microjuegos. Diversidad de diseños, objetivos y mecánicas. La dificultad está correctamente diferenciada y escala a partir de 10 y 20 puntos.	2
Gestión del proyecto y trabajo en equipo	0	No hay evidencia de planificación ni organización del trabajo.	1	Uso de Trello: se han creado, gestionado y movido varias tareas. La memoria es limitada o incompleta.	20	Trello utilizado de forma funcional, aunque la memoria demuestra un seguimiento irregular.	2	Uso continuo y coherente de Trello. Tareas bien definidas, asignadas y documentadas. Memoria de proyecto completa.	2
Uso de Git y control de versiones	0	Uso incorrecto o inexistente del control de versiones.	1	Commits poco descriptivos. Se ha abierto más de una rama y su uso ha sido coherente. No se ha validado entre compañeros.	20	Uso de ramas y commits coherente y descriptivo. Se ha validado una o varias funcionalidades, pero presentan algunos problemas de organización.	2	Uso correcto de ramas, commits frecuentes y descriptivos, validación entre compañeros y merges bien gestionados.	2
Relación con los Objetivos de Desarrollo Sostenible	0	No existe relación reconocible con los ODS.	0,5	Referencias poco claras o incompletas uno o varios ODS.	0,8	Relación con varios ODS presentes, aunque superficial en algunos microjuegos.	1	Los microjuegos integran de forma clara y coherente uno o varios ODS, reforzando el mensaje educativo.	1
Configuración del entorno y entrega técnica	0	Repositorio ni GitHub Pages accesible desde los URL entregados.	0,25	Repositorio correctamente configurado y accesible. GitHub Pages sin configurar.			0,5	Repositorio correctamente configurado, GitHub Pages operativo, proyecto accesible desde los URL indicados.	0,5
Presentación	0	No se realiza presentación o el contenido es insuficiente.	0,25	En la presentación se muestra solamente el videojuego o documentación o ambas partes de manera muy superficial.	0,4	Videojuego o documentación se exponen pero de forma incompleta o excede el tiempo máximo.	0,5	La presentación ha mostrado el producto del proyecto completo dentro del tiempo esperado y en profundidad.	0,5