

SeeK V2

V0.4

Índice general

1	README	1
2	Indice de namespaces	3
2.1	Lista de 'namespaces'	3
3	Indice jerárquico	5
3.1	Jerarquía de la clase	5
4	Índice de clases	9
4.1	Lista de clases	9
5	Indice de archivos	11
5.1	Lista de archivos	11
6	Documentación de namespaces	15
6.1	Referencia del Namespace AccesoParticipantes	15
6.2	Referencia del Namespace AccesoParticipantes.Properties	16
6.3	Referencia del Namespace EvaluacionErgonomica	16
6.4	Referencia del Namespace EvaluacionErgonomica.Properties	16
6.5	Referencia del Namespace FiseiD	17
6.6	Referencia del Namespace Microsoft	17
6.7	Referencia del Namespace Microsoft.Samples	17
6.8	Referencia del Namespace Microsoft.Samples.Kinect	17
6.9	Referencia del Namespace Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics	17
6.10	Referencia del Namespace XamlGeneratedNamespace	17

7 Documentación de las clases	19
7.1 Referencia de la Clase AccesoParticipantes.AccesoParticipante	19
7.1.1 Descripción detallada	21
7.1.2 Documentación del constructor y destructor	21
7.1.2.1 AccesoParticipante()	21
7.1.3 Documentación de las funciones miembro	21
7.1.3.1 close()	22
7.1.3.2 convert_csv_to_xlsx()	22
7.1.3.3 count_bodies()	22
7.1.3.4 distance_between_string_joints()	22
7.1.3.5 GetAngle()	23
7.1.3.6 left_rightmost_points()	23
7.1.3.7 logFileWriterForBody()	24
7.1.3.8 record_body_data()	24
7.1.3.9 record_face_data()	24
7.1.3.10 save_dyadic_data()	25
7.1.3.11 saveData()	25
7.1.3.12 skip_data()	26
7.1.4 Documentación de los datos miembro	26
7.1.4.1 a_salida	26
7.1.4.2 abrirMenu	26
7.1.4.3 b_datosa	26
7.1.4.4 bodies_tracked	26
7.1.4.5 CargarCuerpo	27
7.1.4.6 current_sec	27
7.1.4.7 DatosBody	27
7.1.4.8 fps	27
7.1.4.9 frequency	27
7.1.4.10 grabando	27
7.1.4.11 header	28

7.1.4.12	header_dic	28
7.1.4.13	logDyad	28
7.1.4.14	logFile	28
7.1.4.15	logFilename	28
7.1.4.16	outputcsv	28
7.1.4.17	outputxlsx	29
7.1.4.18	participanteA	29
7.1.4.19	pathsalida	29
7.1.4.20	pruebaaudio	29
7.1.4.21	pruebavideo	29
7.1.4.22	rnd	29
7.1.4.23	row_count	30
7.1.4.24	row_count_dyad	30
7.1.4.25	row_index	30
7.1.4.26	salida	30
7.1.4.27	var_angulos	30
7.1.4.28	var_aux	30
7.1.4.29	var_puntos	31
7.1.4.30	var_REBA	31
7.1.4.31	var_RULA	31
7.1.4.32	videoRecorder	31
7.1.4.33	x_salida	31
7.2	Referencia de la Clase EvaluacionErgonomica.App	32
7.2.1	Descripción detallada	32
7.2.2	Documentación de las funciones miembro	32
7.2.2.1	InitializeComponent() [1/2]	32
7.2.2.2	InitializeComponent() [2/2]	33
7.2.2.3	Main() [1/2]	33
7.2.2.4	Main() [2/2]	33
7.3	Referencia de la Clase AccesoParticipantes.App	33

7.3.1	Descripción detallada	34
7.3.2	Documentación de las funciones miembro	34
7.3.2.1	InitializeComponent() [1/4]	34
7.3.2.2	InitializeComponent() [2/4]	34
7.3.2.3	InitializeComponent() [3/4]	34
7.3.2.4	InitializeComponent() [4/4]	35
7.3.2.5	Main() [1/4]	35
7.3.2.6	Main() [2/4]	35
7.3.2.7	Main() [3/4]	35
7.3.2.8	Main() [4/4]	35
7.4	Referencia de la Clase Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App	36
7.4.1	Descripción detallada	37
7.4.2	Documentación de las funciones miembro	37
7.4.2.1	InitializeComponent() [1/8]	37
7.4.2.2	InitializeComponent() [2/8]	37
7.4.2.3	InitializeComponent() [3/8]	37
7.4.2.4	InitializeComponent() [4/8]	38
7.4.2.5	InitializeComponent() [5/8]	38
7.4.2.6	InitializeComponent() [6/8]	38
7.4.2.7	InitializeComponent() [7/8]	38
7.4.2.8	InitializeComponent() [8/8]	38
7.4.2.9	Main() [1/8]	38
7.4.2.10	Main() [2/8]	39
7.4.2.11	Main() [3/8]	39
7.4.2.12	Main() [4/8]	39
7.4.2.13	Main() [5/8]	39
7.4.2.14	Main() [6/8]	39
7.4.2.15	Main() [7/8]	39
7.4.2.16	Main() [8/8]	40
7.5	Referencia de la Estructura AccesoParticipantes.BodyData	40

7.5.1	Documentación de los datos miembro	40
7.5.1.1	bodies	40
7.5.1.2	counter	40
7.5.1.3	relativeTime	40
7.5.1.4	timestamp	41
7.6	Referencia de la Clase AccesoParticipantes.BodyRula	41
7.6.1	Descripción detallada	42
7.6.2	Documentación del constructor y destructor	42
7.6.2.1	BodyRula()	42
7.6.3	Documentación de las funciones miembro	42
7.6.3.1	close()	42
7.6.3.2	ExtractFaceRotationInDegrees()	42
7.6.3.3	Reader_FaceFrameArrived()	43
7.6.3.4	Reader_FrameArrived()	43
7.6.4	Documentación de los datos miembro	43
7.6.4.1	bodies	43
7.6.4.2	bodyCount	44
7.6.4.3	bodyFrameReader	44
7.6.4.4	displayBodies	44
7.6.4.5	faceFrameReaders	44
7.6.4.6	faceFrameResults	44
7.6.4.7	faceFrameSources	44
7.6.4.8	imageSource	45
7.7	Referencia de la Clase AccesoParticipantes.ColorRula	45
7.7.1	Descripción detallada	45
7.7.2	Documentación del constructor y destructor	45
7.7.2.1	ColorRula()	45
7.7.3	Documentación de las funciones miembro	46
7.7.3.1	close()	46
7.7.4	Documentación de los datos miembro	46

7.7.4.1	colorBitmap	46
7.7.4.2	colorFrameReader	46
7.7.4.3	counter	46
7.7.4.4	displayImage	47
7.7.4.5	fps	47
7.7.4.6	kinectSensor	47
7.7.4.7	logger	47
7.8	Referencia de la Clase EvaluacionErgonomica.Datos	47
7.8.1	Descripción detallada	48
7.8.2	Documentación del constructor y destructor	48
7.8.2.1	Datos() [1/2]	49
7.8.2.2	Datos() [2/2]	49
7.8.3	Documentación de las funciones miembro	49
7.8.3.1	BodyFrameEventHandler()	49
7.8.3.2	Close()	49
7.8.3.3	ColorFrameEventHandler()	49
7.8.3.4	FirstFrameRelativeTimeEventHandler()	50
7.8.3.5	FrameProcessExceptionEventHandler()	50
7.8.3.6	Start()	50
7.8.4	Documentación de propiedades	51
7.8.4.1	BodySourceFps	51
7.8.4.2	ColorFrameDescription	51
7.8.4.3	ColorSourceFps	51
7.8.4.4	FrameSync	51
7.8.5	Documentación de los eventos	51
7.8.5.1	BodyFrameEvent	51
7.8.5.2	ColorFrameEvent	52
7.8.5.3	FirstFrameRelativeTimeEvent	52
7.8.5.4	FrameProcessExceptionEvent	52
7.9	Referencia de la Clase AccesoParticipantes.DepthRula	52

7.9.1	Descripción detallada	53
7.9.2	Documentación del constructor y destructor	53
7.9.2.1	DepthRula()	53
7.9.3	Documentación de las funciones miembro	54
7.9.3.1	close()	54
7.9.4	Documentación de los datos miembro	54
7.9.4.1	depthBitmap	54
7.9.4.2	depthFrameReader	54
7.10	Referencia de la Clase EvaluacionErgonomica.FormularioReporte	54
7.10.1	Descripción detallada	55
7.10.2	Documentación de las funciones miembro	55
7.10.2.1	InitializeComponent() [1/2]	55
7.10.2.2	InitializeComponent() [2/2]	55
7.11	Referencia de la Clase EvaluacionErgonomica.FormularioReporteA	55
7.11.1	Descripción detallada	56
7.11.2	Documentación del constructor y destructor	56
7.11.2.1	FormularioReporteA()	56
7.11.3	Documentación de las funciones miembro	56
7.11.3.1	InitializeComponent() [1/2]	56
7.11.3.2	InitializeComponent() [2/2]	57
7.12	Referencia de la Clase EvaluacionErgonomica.FormularioReporteB	57
7.12.1	Descripción detallada	57
7.12.2	Documentación del constructor y destructor	57
7.12.2.1	FormularioReporteB()	58
7.12.3	Documentación de las funciones miembro	58
7.12.3.1	InitializeComponent() [1/2]	58
7.12.3.2	InitializeComponent() [2/2]	58
7.13	Referencia de la Clase EvaluacionErgonomica.FpsCon	58
7.13.1	Descripción detallada	59
7.13.2	Documentación de las funciones miembro	59

7.13.2.1	Convert()	59
7.13.2.2	ConvertBack()	59
7.14	Referencia de la Clase XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper	60
7.14.1	Descripción detallada	61
7.14.2	Documentación de las funciones miembro	61
7.14.2.1	AddEventHandler() [1/2]	61
7.14.2.2	AddEventHandler() [2/2]	61
7.14.2.3	CreateDelegate() [1/2]	61
7.14.2.4	CreateDelegate() [2/2]	61
7.14.2.5	CreateInstance() [1/2]	62
7.14.2.6	CreateInstance() [2/2]	62
7.14.2.7	GetPropertyValue() [1/2]	62
7.14.2.8	GetPropertyValue() [2/2]	62
7.14.2.9	SetPropertyValue() [1/2]	62
7.14.2.10	SetPropertyValue() [2/2]	63
7.15	Referencia de la Estructura AccesoParticipantes.ImageData	63
7.15.1	Documentación de los datos miembro	63
7.15.1.1	counter	63
7.15.1.2	maxDepth	63
7.15.1.3	minDepth	63
7.15.1.4	pixels	64
7.15.1.5	relativeTime	64
7.15.1.6	timestamp	64
7.16	Referencia de la Estructura AccesoParticipantes.ImageDataUInt	64
7.16.1	Documentación de los datos miembro	64
7.16.1.1	counter	64
7.16.1.2	pixels	64
7.16.1.3	relativeTime	65
7.16.1.4	timestamp	65
7.17	Referencia de la Clase EvaluacionErgonomica.MainWindow	65

7.17.1	Descripción detallada	67
7.17.2	Documentación de las enumeraciones miembro de la clase	67
7.17.2.1	Mode	67
7.17.3	Documentación del constructor y destructor	68
7.17.3.1	MainWindow() [1/2]	68
7.17.3.2	MainWindow() [2/2]	68
7.17.4	Documentación de las funciones miembro	68
7.17.4.1	AngleBetweenPoints()	68
7.17.4.2	CalculateFPSC()	69
7.17.4.3	CalculateFPSE()	69
7.17.4.4	CalculateFPSI()	69
7.17.4.5	CalculateFPSP()	70
7.17.4.6	GetParentJoint()	70
7.17.4.7	GetSensor()	70
7.17.4.8	HandleBodyFrame()	71
7.17.4.9	InitializeComponent() [1/2]	71
7.17.4.10	InitializeComponent() [2/2]	71
7.17.4.11	QuaternionToEuler()	71
7.17.4.12	Run()	72
7.17.4.13	Scolor()	72
7.17.4.14	Sesqueleto()	72
7.17.4.15	Sinfra()	72
7.17.4.16	Sprofundidad()	72
7.17.4.17	veaaaa()	72
7.17.5	Documentación de los datos miembro	73
7.17.5.1	InitialTime	73
7.17.5.2	ow	73
7.17.5.3	ox	73
7.17.5.4	oy	73
7.17.5.5	oz	74

7.17.5.6 partes	74
7.17.5.7 px	74
7.17.5.8 py	74
7.17.5.9 pz	74
7.17.5.10 stad	74
7.17.5.11 tiempo	75
7.17.5.12 tipoparte	75
7.17.6 Documentación de propiedades	75
7.17.6.1 BaseOutputFile	75
7.17.6.2 BodyCount	75
7.17.6.3 DumpVideo	75
7.17.6.4 Synchronize	76
7.18 Referencia de la Clase FiseiD.MainWindow	76
7.18.1 Descripción detallada	76
7.18.2 Documentación de las funciones miembro	76
7.18.2.1 InitializeComponent()	76
7.19 Referencia de la Clase Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
7.19.1 Descripción detallada	78
7.19.2 Documentación de las funciones miembro	78
7.19.2.1 InitializeComponent() [1/11]	78
7.19.2.2 InitializeComponent() [2/11]	78
7.19.2.3 InitializeComponent() [3/11]	78
7.19.2.4 InitializeComponent() [4/11]	78
7.19.2.5 InitializeComponent() [5/11]	79
7.19.2.6 InitializeComponent() [6/11]	79
7.19.2.7 InitializeComponent() [7/11]	79
7.19.2.8 InitializeComponent() [8/11]	79
7.19.2.9 InitializeComponent() [9/11]	79
7.19.2.10 InitializeComponent() [10/11]	79
7.19.2.11 InitializeComponent() [11/11]	80

7.20	Referencia de la Clase AccesoParticipantes.MenuCargar	80
7.20.1	Descripción detallada	81
7.20.2	Documentación del constructor y destructor	81
7.20.2.1	MenuCargar()	81
7.20.3	Documentación de las funciones miembro	82
7.20.3.1	AppendAllBytes()	82
7.20.3.2	DeepCopy< T >()	82
7.20.3.3	InitializeComponent() [1/4]	82
7.20.3.4	InitializeComponent() [2/4]	82
7.20.3.5	InitializeComponent() [3/4]	82
7.20.3.6	InitializeComponent() [4/4]	82
7.20.4	Documentación de los datos miembro	83
7.20.4.1	drawingBodies	83
7.20.4.2	valor	83
7.20.5	Documentación de propiedades	83
7.20.5.1	AwarenessImageSource	83
7.20.5.2	ColorImageSource	83
7.20.5.3	ImageSource	83
7.20.5.4	StatusText	84
7.20.6	Documentación de los eventos	84
7.20.6.1	PropertyChanged	84
7.21	Referencia de la Clase FiseiD.Page1	84
7.21.1	Descripción detallada	84
7.21.2	Documentación de las funciones miembro	85
7.21.2.1	InitializeComponent()	85
7.22	Referencia de la Clase EvaluacionErgonomica.Partes	85
7.22.1	Descripción detallada	85
7.23	Referencia de la Clase AccesoParticipantes.PrecargaDatos	85
7.23.1	Descripción detallada	86
7.23.2	Documentación del constructor y destructor	86

7.23.2.1	PrecargaDatos()	86
7.23.3	Documentación de las funciones miembro	87
7.23.3.1	DrawImage()	87
7.23.4	Documentación de los datos miembro	87
7.23.4.1	bodies	87
7.23.4.2	bodyFrameReader	87
7.23.4.3	colorFrameDescription	87
7.23.4.4	displayTalk	88
7.23.4.5	imageSource	88
7.23.4.6	kinectSensor	88
7.23.4.7	left	88
7.23.4.8	left_talking	88
7.23.4.9	left_talking_dic	88
7.23.4.10	right	89
7.23.4.11	right_talking	89
7.23.4.12	right_talking_dic	89
7.24	Referencia de la Clase EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion	89
7.24.1	Descripción detallada	90
7.24.2	Documentación del constructor y destructor	90
7.24.2.1	Quaternion()	91
7.24.3	Documentación de las funciones miembro	92
7.24.3.1	Equals()	92
7.24.3.2	GetHashCode()	92
7.24.3.3	operator =()	92
7.24.3.4	operator*() [1/3]	93
7.24.3.5	operator*() [2/3]	93
7.24.3.6	operator*() [3/3]	94
7.24.3.7	operator+()	94
7.24.3.8	operator-()	94
7.24.3.9	operator/() [1/3]	95

7.24.3.10 operator/() [2/3]	95
7.24.3.11 operator/() [3/3]	96
7.24.3.12 operator==()	96
7.24.3.13 Rotate()	96
7.24.4 Documentación de propiedades	97
7.24.4.1 Conj	97
7.24.4.2 Norm	97
7.24.4.3 W	97
7.24.4.4 X	97
7.24.4.5 Y	98
7.24.4.6 Z	98
7.25 Referencia de la Clase AccesoParticipantes.Registro	98
7.25.1 Descripción detallada	99
7.25.2 Documentación del constructor y destructor	100
7.25.2.1 Registro()	100
7.25.3 Documentación de las funciones miembro	100
7.25.3.1 Dispose()	100
7.25.4 Documentación de los datos miembro	100
7.25.4.1 are_talking	100
7.25.4.2 captureLowerSkeleton	100
7.25.4.3 captureUpperSkeletons	101
7.25.4.4 computeJointAngles	101
7.25.4.5 fpsBox	101
7.25.4.6 hertz	101
7.25.4.7 mouth_eyes	101
7.25.4.8 outputCSV	101
7.25.4.9 outputXLSX	102
7.25.4.10 pitch_yaw_roll	102
7.25.4.11 quantify_movements	102
7.25.4.12 saveWav	102

7.25.4.13 savingDataPath	102
7.25.4.14 SessionID	102
7.25.4.15 videoLarge	103
7.25.4.16 videoMedium	103
7.25.4.17 videoNo	103
7.25.4.18 videoSmall	103
7.26 Referencia de la Clase EvaluacionErgonomica.RulaReporte	103
7.26.1 Descripción detallada	104
7.26.2 Documentación del constructor y destructor	104
7.26.2.1 RulaReporte()	104
7.26.3 Documentación de las funciones miembro	104
7.26.3.1 InitializeComponent() [1/2]	104
7.26.3.2 InitializeComponent() [2/2]	105
7.27 Referencia de la Estructura EvaluacionErgonomica.Struct1	105
7.28 Referencia de la Estructura EvaluacionErgonomica.MainWindow.Vector3	105
7.28.1 Descripción detallada	105
7.28.2 Documentación de propiedades	105
7.28.2.1 X	106
7.28.2.2 Y	106
7.28.2.3 Z	106
7.28.2.4 Zero	106
7.29 Referencia de la Clase AccesoParticipantes.VideoRecordPrueba	106
7.29.1 Descripción detallada	107
7.29.2 Documentación del constructor y destructor	107
7.29.2.1 VideoRecordPrueba()	107
7.29.3 Documentación de las funciones miembro	108
7.29.3.1 createVideoFrameWriter()	108
7.29.3.2 WriteFrameToVideo()	108
7.29.4 Documentación de los datos miembro	108
7.29.4.1 ColorHeight	108

7.29.4.2	colorWidth	108
7.29.4.3	currentMilliSec	109
7.29.4.4	currentSecFrameCounter	109
7.29.4.5	fps	109
7.29.4.6	lastFrameSavedAt	109
7.29.4.7	lastSecond	109
7.29.4.8	logger	109
7.29.4.9	scaleFactor	110
7.29.4.10	stopwatch	110
7.29.4.11	videoFrameCounter	110
7.29.4.12	videowriter	110
7.30	Referencia de la Clase Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.Window1	110
7.30.1	Descripción detallada	111
7.30.2	Documentación de las funciones miembro	111
7.30.2.1	InitializeComponent()	111
8	Documentación de archivos	113
8.1	Referencia del Archivo AccesoParticipante.cs	113
8.2	Referencia del Archivo App.g.cs	113
8.3	Referencia del Archivo App.g.cs	113
8.4	Referencia del Archivo App.g.cs	114
8.5	Referencia del Archivo App.g.cs	114
8.6	Referencia del Archivo App.g.cs	114
8.7	Referencia del Archivo App.g.cs	114
8.8	Referencia del Archivo App.g.i.cs	115
8.9	Referencia del Archivo App.g.i.cs	115
8.10	Referencia del Archivo App.g.i.cs	115
8.11	Referencia del Archivo App.g.i.cs	115
8.12	Referencia del Archivo App.g.i.cs	116
8.13	Referencia del Archivo App.g.i.cs	116
8.14	Referencia del Archivo App.g.i.cs	116

8.15 Referencia del Archivo App.g.i.cs	116
8.16 Referencia del Archivo App.xaml.cs	117
8.17 Referencia del Archivo App.xaml.cs	117
8.18 Referencia del Archivo AssemblyInfo.cs	117
8.19 Referencia del Archivo AssemblyInfo.cs	117
8.20 Referencia del Archivo BodyRula.cs	117
8.21 Referencia del Archivo ColorRula.cs	118
8.22 Referencia del Archivo Datos.cs	118
8.23 Referencia del Archivo DepthRula.cs	118
8.24 Referencia del Archivo EvaluacionErgonomica_Content.g.cs	118
8.25 Referencia del Archivo EvaluacionErgonomica_Content.g.i.cs	118
8.26 Referencia del Archivo FormularioReporte - Copia.g.i.cs	118
8.27 Referencia del Archivo FormularioReporte.g.i.cs	119
8.28 Referencia del Archivo FormularioReporteA.g.cs	119
8.29 Referencia del Archivo FormularioReporteA.g.i.cs	119
8.30 Referencia del Archivo FormularioReporteA.xaml.cs	119
8.31 Referencia del Archivo FormularioReporteB.g.cs	120
8.32 Referencia del Archivo FormularioReporteB.g.i.cs	120
8.33 Referencia del Archivo FormularioReporteB.xaml.cs	120
8.34 Referencia del Archivo FPS_CALCULAR.cs	120
8.35 Referencia del Archivo FpsCon.cs	121
8.36 Referencia del Archivo GeneratedInternalTypeHelper.g.cs	121
8.37 Referencia del Archivo GeneratedInternalTypeHelper.g.i.cs	121
8.38 Referencia del Archivo Helpers.cs	121
8.39 Referencia del Archivo ImagenP.cs	122
8.40 Referencia del Archivo MainWindow.g.cs	122
8.41 Referencia del Archivo MainWindow.g.cs	122
8.42 Referencia del Archivo MainWindow.g.cs	122
8.43 Referencia del Archivo MainWindow.g.cs	123
8.44 Referencia del Archivo MainWindow.g.cs	123

8.45 Referencia del Archivo MainWindow.g.i.cs	123
8.46 Referencia del Archivo MainWindow.g.i.cs	123
8.47 Referencia del Archivo MainWindow.g.i.cs	124
8.48 Referencia del Archivo MainWindow.g.i.cs	124
8.49 Referencia del Archivo MainWindow.g.i.cs	124
8.50 Referencia del Archivo MainWindow.g.i.cs	124
8.51 Referencia del Archivo MainWindow.g.i.cs	125
8.52 Referencia del Archivo MainWindow.g.i.cs	125
8.53 Referencia del Archivo MainWindow.xaml.cs	125
8.53.1 Documentación de los 'typedefs'	126
8.53.1.1 Timer	126
8.54 Referencia del Archivo MenuAcceso.g.i.cs	126
8.55 Referencia del Archivo MenuCargar.g.cs	126
8.56 Referencia del Archivo MenuCargar.g.cs	126
8.57 Referencia del Archivo MenuCargar.g.i.cs	127
8.58 Referencia del Archivo MenuCargar.g.i.cs	127
8.59 Referencia del Archivo MenuCargar.xaml.cs	127
8.60 Referencia del Archivo Page1.g.i.cs	127
8.61 Referencia del Archivo PageRula.g.cs	128
8.62 Referencia del Archivo PageRula.g.i.cs	128
8.63 Referencia del Archivo PageRula.xaml.cs	128
8.64 Referencia del Archivo Partes.cs	128
8.65 Referencia del Archivo PrecargaDatos.cs	129
8.66 Referencia del Archivo README.md	129
8.67 Referencia del Archivo Registro.cs	129
8.68 Referencia del Archivo Registro.Designer.cs	129
8.69 Referencia del Archivo Resources.Designer.cs	130
8.70 Referencia del Archivo Resources.Designer.cs	130
8.71 Referencia del Archivo Settings.Designer.cs	130
8.72 Referencia del Archivo Settings.Designer.cs	130

8.73 Referencia del Archivo Struct1.cs	131
8.74 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	131
8.75 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	131
8.76 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	131
8.77 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	131
8.78 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	131
8.79 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	131
8.80 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	131
8.81 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	131
8.82 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs . .	131
8.83 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs . .	132
8.84 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs . .	132
8.85 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs . .	132
8.86 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs . .	132
8.87 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs . .	132
8.88 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs . .	132
8.89 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs . .	132
8.90 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	132
8.91 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	132
8.92 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	132
8.93 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	132
8.94 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	132
8.95 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	133
8.96 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	133
8.97 Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	133
8.98 Referencia del Archivo VideoRecordPrueba.cs	133
8.99 Referencia del Archivo Window1.g.i.cs	133

Capítulo 1

README

#Kinect Data Collection Tool

Description

User-friendly software for collecting data from the kinect sensor (v2).

Opening prompt:

Main window:

Features

Generates a log file with the following information:

- Skeleton data
 - x,y,z positions of each joint
 - records whether the joint position is inferred or not
 - records each hand state (open,closed,pointing) with a confidence score
- Face data
 - records the pitch, yaw and roll of the face
 - records if each eye and the mouth are open/closed
 - records if the user is happy, engaged, wearing glasses, looking away

Requirements

- Windows 8 or 10
- 64-bit (x64) processor (not tested on x86)
- USB3 port (doesn't work with USB2)
- Visual studio

Dependencies

- .NET framework 4.5
- Kinect v2 SDK

Next Steps

- add sound events to the log file (e.g., if a person is talking)
- Give the option to save audio and video files (or just screenshots)

Capítulo 2

Indice de namespaces

2.1. Lista de 'namespaces'

Lista de los 'namespaces', con una breve descripción:

AccesoParticipantes	15
AccesoParticipantes.Properties	16
EvaluacionErgonomica	16
EvaluacionErgonomica.Properties	16
FiseiD	17
Microsoft	17
Microsoft.Samples	17
Microsoft.Samples.Kinect	17
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics	17
XamlGeneratedNamespace	17

Capítulo 3

Índice jerárquico

3.1. Jerarquía de la clase

Esta lista de herencias esta ordenada aproximadamente por orden alfabético:

AccesoParticipantes.AccesoParticipante	19
Application	
AccesoParticipantes.App	33
AccesoParticipantes.App	33
AccesoParticipantes.App	33
AccesoParticipantes.App	33
AccesoParticipantes.App	33
EvaluacionErgonomica.App	32
EvaluacionErgonomica.App	32
EvaluacionErgonomica.App	32
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App	36
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App	36
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App	36
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App	36
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App	36
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App	36
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App	36
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App	36
AccesoParticipantes.BodyData	40
AccesoParticipantes.BodyRula	41
AccesoParticipantes.ColorRula	45
EvaluacionErgonomica.Datos	47
AccesoParticipantes.DepthRula	52
Form	
AccesoParticipantes.Registro	98
IComponentConnector	
AccesoParticipantes.MenuCargar	80
AccesoParticipantes.MenuCargar	80
AccesoParticipantes.MenuCargar	80
AccesoParticipantes.MenuCargar	80
EvaluacionErgonomica.FormularioReporte	54
EvaluacionErgonomica.FormularioReporte	54
EvaluacionErgonomica.FormularioReporteA	55
EvaluacionErgonomica.FormularioReporteA	55
EvaluacionErgonomica.FormularioReporteB	57

EvaluacionErgonomica.FormularioReporteB	57
EvaluacionErgonomica.MainWindow	65
EvaluacionErgonomica.MainWindow	65
EvaluacionErgonomica.RulaReporte	103
EvaluacionErgonomica.RulaReporte	103
FiseiD.MainWindow	76
FiseiD.Page1	84
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.Window1	110
AccesoParticipantes.ImageData	63
AccesoParticipantes.ImageDataUInt	64
INotifyPropertyChanged	
AccesoParticipantes.MenuCargar	80
InternalTypeHelper	
XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper	60
XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper	60
IValueConverter	
EvaluacionErgonomica.FpsCon	58
Page	
EvaluacionErgonomica.RulaReporte	103
Page	
EvaluacionErgonomica.RulaReporte	103
EvaluacionErgonomica.RulaReporte	103
FiseiD.Page1	84
EvaluacionErgonomica.Partes	85
AccesoParticipantes.PrecargaDatos	85
EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion	89
EvaluacionErgonomica.Struct1	105
EvaluacionErgonomica.MainWindow.Vector3	105
AccesoParticipantes.VideoRecordPrueba	106
Window	
AccesoParticipantes.MenuCargar	80
AccesoParticipantes.MenuCargar	80
AccesoParticipantes.MenuCargar	80
AccesoParticipantes.MenuCargar	80
AccesoParticipantes.MenuCargar	80
EvaluacionErgonomica.FormularioReporte	54
EvaluacionErgonomica.FormularioReporte	54
EvaluacionErgonomica.FormularioReporteA	55
EvaluacionErgonomica.FormularioReporteA	55
EvaluacionErgonomica.FormularioReporteA	55
EvaluacionErgonomica.FormularioReporteB	57
EvaluacionErgonomica.FormularioReporteB	57
EvaluacionErgonomica.FormularioReporteB	57
EvaluacionErgonomica.MainWindow	65
EvaluacionErgonomica.MainWindow	65
EvaluacionErgonomica.MainWindow	65
FiseiD.MainWindow	76

Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	77
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.Window1	110

Capítulo 4

Índice de clases

4.1. Lista de clases

Lista de las clases, estructuras, uniones e interfaces con una breve descripción:

AccesoParticipantes.AccesoParticipante	
Class AccesoParticipante (p. 19).	19
EvaluacionErgonomica.App	
Lógica de interacción para App.xaml	32
AccesoParticipantes.App	
Interaction logic for App (p. 33)	33
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App	
App (p. 36)	36
AccesoParticipantes.BodyData	40
AccesoParticipantes.BodyRula	
Class BodyRula (p. 41).	41
AccesoParticipantes.ColorRula	
Class ColorRula (p. 45).	45
EvaluacionErgonomica.Datos	
Class Datos (p. 47).	47
AccesoParticipantes.DepthRula	
Class DepthRula (p. 52).	52
EvaluacionErgonomica.FormularioReporte	
FormularioReporte (p. 54)	54
EvaluacionErgonomica.FormularioReporteA	
Lógica de interacción para FormularioReporteA.xaml	55
EvaluacionErgonomica.FormularioReporteB	
Lógica de interacción para FormularioReporte.xaml	57
EvaluacionErgonomica.FpsCon	
Class FpsCon (p. 58).	58
XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper	
GeneratedInternalTypeHelper (p. 60)	60
AccesoParticipantes.ImageData	63
AccesoParticipantes.ImageDataUInt	64
EvaluacionErgonomica.MainWindow	
Lógica de interacción para MainWindow.xaml	65
FiseiD.MainWindow	
MenuAcceso	76
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow	
MainWindow (p. 77)	77

AccesoParticipantes.MenuCargar	
Interaction logic for MainWindow	80
FiseiD.Page1	
Page1 (p. 84)	84
EvaluacionErgonomica.Partes	
Class Partes (p. 85).	85
AccesoParticipantes.PrecargaDatos	
Class PrecargaDatos (p. 85).	85
EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion	
Class Quaternion (p. 89).	89
AccesoParticipantes.Registro	
Class Registro (p. 98).	98
EvaluacionErgonomica.RulaReporte	
RulaReporte (p. 103)	103
EvaluacionErgonomica.Struct1	105
EvaluacionErgonomica.MainWindow.Vector3	
Struct Vector3 (p. 105)	105
AccesoParticipantes.VideoRecordPrueba	
Class VideoRecordPrueba (p. 106).	106
Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.Window1	
Window1 (p. 110)	110

Capítulo 5

Indice de archivos

5.1. Lista de archivos

Lista de todos los archivos con descripciones breves:

AccesoParticipante.cs	113
FiseiD/obj/Debug/App.g.cs	113
Registro/obj/Debug/App.g.cs	113
Registro/obj/Release/App.g.cs	114
Registro/obj/x64/Debug/App.g.cs	114
Registro/obj/x86/asdf/App.g.cs	114
Registro/obj/x86/Debug/App.g.cs	114
FiseiD/obj/Debug/App.g.i.cs	115
Registro/obj/32bits/App.g.i.cs	115
Registro/obj/asdf/App.g.i.cs	115
Registro/obj/Debug/App.g.i.cs	115
Registro/obj/Release/App.g.i.cs	116
Registro/obj/x64/Debug/App.g.i.cs	116
Registro/obj/x86/asdf/App.g.i.cs	116
Registro/obj/x86/Debug/App.g.i.cs	116
FiseiD/App.xaml.cs	117
Registro/App.xaml.cs	117
FiseiD/Properties/AssemblyInfo.cs	117
Registro/Properties/AssemblyInfo.cs	117
BodyRula.cs	117
ColorRula.cs	118
Datos.cs	118
DepthRula.cs	118
EvaluacionErgonomica_Content.g.cs	118
EvaluacionErgonomica_Content.g.i.cs	118
FormularioReporte - Copia.g.i.cs	118
FormularioReporte.g.i.cs	119
FormularioReporteA.g.cs	119
FormularioReporteA.g.i.cs	119
FormularioReporteA.xaml.cs	119
FormularioReporteB.g.cs	120
FormularioReporteB.g.i.cs	120
FormularioReporteB.xaml.cs	120
FPS_CALCULAR.cs	120
FpsCon.cs	121

GeneratedInternalTypeHelper.g.cs	121
GeneratedInternalTypeHelper.g.i.cs	121
Helpers.cs	121
ImagenP.cs	122
FiseiD/obj/Debug/MainWindow.g.cs	122
Registro/obj/Release/MainWindow.g.cs	122
Registro/obj/x64/Debug/MainWindow.g.cs	122
Registro/obj/x86/asdf/MainWindow.g.cs	123
Registro/obj/x86/Debug/MainWindow.g.cs	123
FiseiD/obj/Debug/MainWindow.g.i.cs	123
Registro/obj/32bits/MainWindow.g.i.cs	123
Registro/obj/asdf/MainWindow.g.i.cs	124
Registro/obj/Debug/MainWindow.g.i.cs	124
Registro/obj/Release/MainWindow.g.i.cs	124
Registro/obj/x64/Debug/MainWindow.g.i.cs	124
Registro/obj/x86/asdf/MainWindow.g.i.cs	125
Registro/obj/x86/Debug/MainWindow.g.i.cs	125
MainWindow.xaml.cs	125
MenuAcceso.g.i.cs	126
Debug/MenuCargar.g.cs	126
x64/Debug/MenuCargar.g.cs	126
Debug/MenuCargar.g.i.cs	127
x64/Debug/MenuCargar.g.i.cs	127
MenuCargar.xaml.cs	127
Page1.g.i.cs	127
PageRula.g.cs	128
PageRula.g.i.cs	128
PageRula.xaml.cs	128
Partes.cs	128
PrecargaDatos.cs	129
Registro.cs	129
Registro.Designer.cs	129
FiseiD/Properties/Resources.Designer.cs	130
Registro/Properties/Resources.Designer.cs	130
FiseiD/Properties/Settings.Designer.cs	130
Registro/Properties/Settings.Designer.cs	130
Struct1.cs	131
FiseiD/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	131
Registro/obj/32bits/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	131
Registro/obj/asdf/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	131
Registro/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	131
Registro/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	131
Registro/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	131
Registro/obj/x86/asdf/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	131
Registro/obj/x86/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	131
FiseiD/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	131
Registro/obj/32bits/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	132
Registro/obj/asdf/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	132
Registro/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	132
Registro/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	132
Registro/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	132
Registro/obj/x86/asdf/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	132
Registro/obj/x86/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	132
FiseiD/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	132
Registro/obj/32bits/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	132
Registro/obj/asdf/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	132
Registro/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	132
Registro/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	132

Registro/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	133
Registro/obj/x86/asdf/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	133
Registro/obj/x86/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	133
VideoRecordPrueba.cs	133
Window1.g.i.cs	133

Capítulo 6

Documentación de namespaces

6.1. Referencia del Namespace AccesoParticipantes

Namespaces

- namespace **Properties**

Clases

- class **AccesoParticipante**
*Class **AccesoParticipante** (p. 19).*
- class **App**
*Interaction logic for **App** (p. 33)*
- struct **BodyData**
- class **BodyRula**
*Class **BodyRula** (p. 41).*
- class **ColorRula**
*Class **ColorRula** (p. 45).*
- class **DepthRula**
*Class **DepthRula** (p. 52).*
- class **Helpers**
*Class **Helpers**.*
- struct **ImageData**
- struct **ImageDataUInt**
- class **MenuCargar**
*Interaction logic for **MainWindow***
- class **PrecargaDatos**
*Class **PrecargaDatos** (p. 85).*
- class **Registro**
*Class **Registro** (p. 98).*
- class **VideoRecordPrueba**
*Class **VideoRecordPrueba** (p. 106).*

6.2. Referencia del Namespace AccesoParticipantes.Properties

Clases

- class **Resources**
Clase de recurso fuertemente tipado, para buscar cadenas traducidas, etc.
- class **Settings**

6.3. Referencia del Namespace EvaluacionErgonomica

Namespaces

- namespace **Properties**

Clases

- class **App**
Lógica de interacción para App.xaml
- class **Datos**
*Class **Datos** (p. 47).*
- class **FormularioReporte**
***FormularioReporte** (p. 54)*
- class **FormularioReporteA**
Lógica de interacción para FormularioReporteA.xaml
- class **FormularioReporteB**
Lógica de interacción para FormularioReporte.xaml
- class **FPS_CALCULAR**
Class FPS_CALCULAR.
- class **FpsCon**
*Class **FpsCon** (p. 58).*
- class **ImagenP**
Class ImagenP.
- class **MainWindow**
Lógica de interacción para MainWindow.xaml
- class **Partes**
*Class **Partes** (p. 85).*
- class **RulaReporte**
***RulaReporte** (p. 103)*
- struct **Struct1**

6.4. Referencia del Namespace EvaluacionErgonomica.Properties

Clases

- class **Resources**
Clase de recurso fuertemente tipado, para buscar cadenas traducidas, etc.
- class **Settings**

6.5. Referencia del Namespace FiseiD

Clases

- class **MainWindow**
MenuAcceso
- class **Page1**
Page1 (p. 84)

6.6. Referencia del Namespace Microsoft

Namespaces

- namespace **Samples**

6.7. Referencia del Namespace Microsoft.Samples

Namespaces

- namespace **Kinect**

6.8. Referencia del Namespace Microsoft.Samples.Kinect

Namespaces

- namespace **BodyBasics**

6.9. Referencia del Namespace Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics

Clases

- class **App**
App (p. 36)
- class **MainWindow**
MainWindow (p. 77)
- class **Window1**
Window1 (p. 110)

6.10. Referencia del Namespace XamlGeneratedNamespace

Clases

- class **GeneratedInternalTypeHelper**
GeneratedInternalTypeHelper (p. 60)

Capítulo 7

Documentación de las clases

7.1. Referencia de la Clase AccesoParticipantes.AccesoParticipante

Class **AccesoParticipante** (p. 19).

Métodos públicos

- **AccesoParticipante** (**Registro** openingPrompt, **MenuCargar** main)
*Initializes a new instance of the **AccesoParticipante** (p. 19) class.*
- System.IO.StreamWriter **logFileWriterForBody** (int bodyIndex)
Logs the file writer for body.
- String **GetAngle** (CameraSpacePoint a, CameraSpacePoint b, CameraSpacePoint c)
returns an angle between three 3D points
- Boolean **skip_data** (int bodyIndex)
depending on the sampling frequency, we might skip some data points
- Tuple< double, double > **left_rightmost_points** (Body b1)
Lefts the rightmost points.
- String **record_body_data** (String data, **BodyRula** drawingBodies, int bodyIndex, Body body)
saves skeleton data to the log file
- String **record_face_data** (String data, **BodyRula** drawingBodies, int bodyIndex, Boolean faceTracked, FaceFrameResult faceResult)
saves face information to the log file
- int **count_bodies** (**BodyRula** drawingBodies)
checks whether the current body is talking
- string **distance_between_string_joints** (string joint, string[] cur, string[] pre)
compute the distance between two joints (expressed as strings)
- void **saveData** (**BodyRula** drawingBodies, int bodyIndex, Body body, Boolean faceTracked, FaceFrameResult faceResult)
save data to file
- void **save_dyadic_data** (**BodyRula** drawingBodies)
Saves the dyadic data.
- void **convert_csv_to_xlsx** (int bodyIndex)
convert the csv file into an xlsx file (with correct timestamp)
- void **close** ()
close the data logger object

Atributos públicos

- **Registro abrirMenu**

information for logging the data from the interface

- Random **rnd** = new Random()

The random

- bool **grabando** = false

The grabando

- string **participanteA**

The participante a

- bool **var_RULA** = false

The variable rula

- bool **var_REBA** = false

The variable reba

- bool **var_angulos** = false

The variable angulos

- bool **var_puntos** = false

The variable puntos

- bool **var_aux** = false

The variable aux

- bool **a_salida** = false

a salida

- bool **b_datosa** = false

The b datosa

- bool **x_salida** = false

The x salida

- bool **pruebaaudio** = false

The pruebaaudio

- bool **salida** = false

The salida

- bool **pruebavideo** = false

The pruebavideo

- int **frequency** = 1

The frequency

- bool **outputcsv** = true

The outputcsv

- bool **outputxlsx** = true

The outputxlsx

- string **pathsalida**

The pathsalida

- string [] **logFilename** = new string[] { "", "", "", "", "", "", "", "", "", "" }

The log filename

- System.IO.StreamWriter [] **logFile** = new System.IO.StreamWriter[] { null, null, null, null, null, null, null, null, null, null }

The log file

- System.IO.StreamWriter **logDyad** = null

The log dyad

- int **current_sec** = 0

The current sec

- int [] **row_index** = new int[] { 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 }

The row index

- `int [] row_count = new int[] { 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 }`
The row count
- `int row_count_dyad = 0`
The row count dyad
- `int bodies_tracked = 0`
The bodies tracked
- `string header = ""`
The header
- `Dictionary< string, int > header_dic = new Dictionary<string, int>()`
The header dic
- `string [] DatosBody = new string[] { "", "", "", "", "", "", "", "", "", "" }`
The datos body
- `string [] CargarCuerpo = new string[] { "", "", "", "", "", "", "", "", "", "" }`
The cargar cuerpo
- **VideoRecordPrueba videoRecorder**
The video recorder
- `int fps`
The FPS

7.1.1. Descripción detallada

Class **AccesoParticipante** (p. 19).

7.1.2. Documentación del constructor y destructor

7.1.2.1. AccesoParticipante()

```
AccesoParticipantes.AccesoParticipante.AccesoParticipante (
    Registro openingPrompt,
    MenuCargar main ) [inline]
```

Initializes a new instance of the **AccesoParticipante** (p. 19) class.

Parámetros

<i>openingPrompt</i>	The opening prompt.
<i>main</i>	The main.

7.1.3. Documentación de las funciones miembro

7.1.3.1. close()

```
void AccesoParticipantes.AccesoParticipante.close ( ) [inline]
```

close the data logger object

7.1.3.2. convert_csv_to_xlsx()

```
void AccesoParticipantes.AccesoParticipante.convert_csv_to_xlsx (
    int bodyIndex ) [inline]
```

convert the csv file into an xlsx file (with correct timestamp)

Parámetros

<i>bodyIndex</i>	Index of the body.
------------------	--------------------

7.1.3.3. count_bodies()

```
int AccesoParticipantes.AccesoParticipante.count_bodies (
    BodyRule drawingBodies ) [inline]
```

checks whether the current body is talking

Parámetros

<i>drawingBodies</i>	The drawing bodies.
----------------------	---------------------

Devuelve

System.Int32.

7.1.3.4. distance_between_string_joints()

```
string AccesoParticipantes.AccesoParticipante.distance_between_string_joints (
    string joint,
    string [] cur,
    string [] pre ) [inline]
```

compute the distance between two joints (expressed as strings)

Parámetros

<i>joint</i>	The joint.
<i>cur</i>	The current.
<i>pre</i>	The pre.

Devuelve

System.String.

7.1.3.5. GetAngle()

```
String AccesoParticipantes.AccesoParticipante.GetAngle (
    CameraSpacePoint a,
    CameraSpacePoint b,
    CameraSpacePoint c ) [inline]
```

returns an angle between three 3D points

Parámetros

<i>a</i>	a.
<i>b</i>	The b.
<i>c</i>	The c.

Devuelve

System.String.

7.1.3.6. left_rightmost_points()

```
Tuple<double, double> AccesoParticipantes.AccesoParticipante.left_rightmost_points (
    Body b1 ) [inline]
```

Lefts the rightmost points.

Parámetros

<i>b1</i>	The b1.
-----------	---------

Devuelve

System.Tuple<System.Double, System.Double>.

7.1.3.7. logFileWriterForBody()

```
System.IO.StreamWriter AccesoParticipantes.AccesoParticipante.logFileWriterForBody (
    int bodyIndex ) [inline]
```

Logs the file writer for body.

Parámetros

<i>bodyIndex</i>	Index of the body.
------------------	--------------------

Devuelve

System.IO.StreamWriter.

7.1.3.8. record_body_data()

```
String AccesoParticipantes.AccesoParticipante.record_body_data (
    String data,
    BodyRule drawingBodies,
    int bodyIndex,
    Body body ) [inline]
```

saves skeleton data to the log file

Parámetros

<i>data</i>	The data.
<i>drawingBodies</i>	The drawing bodies.
<i>bodyIndex</i>	Index of the body.
<i>body</i>	The body.

Devuelve

System.String.

7.1.3.9. record_face_data()

```
String AccesoParticipantes.AccesoParticipante.record_face_data (
    String data,
    BodyRule drawingBodies,
    int bodyIndex,
    Boolean faceTracked,
    FaceFrameResult faceResult ) [inline]
```

saves face information to the log file

Parámetros

<i>data</i>	The data.
<i>drawingBodies</i>	The drawing bodies.
<i>bodyIndex</i>	Index of the body.
<i>faceTracked</i>	The face tracked.
<i>faceResult</i>	The face result.

Devuelve

System.String.

7.1.3.10. save_dyadic_data()

```
void AccesoParticipantes.AccesoParticipante.save_dyadic_data (
    BodyRule drawingBodies ) [inline]
```

Saves the dyadic data.

Parámetros

<i>drawingBodies</i>	The drawing bodies.
----------------------	---------------------

7.1.3.11. saveData()

```
void AccesoParticipantes.AccesoParticipante.saveData (
    BodyRule drawingBodies,
    int bodyIndex,
    Body body,
    Boolean faceTracked,
    FaceFrameResult faceResult ) [inline]
```

save data to file

Parámetros

<i>drawingBodies</i>	The drawing bodies.
<i>bodyIndex</i>	Index of the body.
<i>body</i>	The body.
<i>faceTracked</i>	The face tracked.
<i>faceResult</i>	The face result.

7.1.3.12. skip_data()

```
Boolean AccesoParticipantes.AccesoParticipante.skip_data (
    int bodyIndex ) [inline]
```

depending on the sampling frequency, we might skip some data points

Parámetros

<i>bodyIndex</i>	Index of the body.
------------------	--------------------

Devuelve

System.Boolean.

7.1.4. Documentación de los datos miembro

7.1.4.1. a_salida

```
bool AccesoParticipantes.AccesoParticipante.a_salida = false
```

a salida

7.1.4.2. abrirMenu

Registro AccesoParticipantes.AccesoParticipante.abrirMenu

information for logging the data from the interface

7.1.4.3. b_datosa

```
bool AccesoParticipantes.AccesoParticipante.b_datosa = false
```

The b datosa

7.1.4.4. bodies_tracked

```
int AccesoParticipantes.AccesoParticipante.bodies_tracked = 0
```

The bodies tracked

7.1.4.5. CargarCuerpo

```
string [] AccesoParticipantes.AccesoParticipante.CargarCuerpo = new string[] { "", "", "", "",  
"", "", "", "", "", "" }
```

The cargar cuerpo

7.1.4.6. current_sec

```
int AccesoParticipantes.AccesoParticipante.current_sec = 0
```

The current sec

7.1.4.7. DatosBody

```
string [] AccesoParticipantes.AccesoParticipante.DatosBody = new string[] { "", "", "", "",  
"", "", "", "", "", "" }
```

The datos body

7.1.4.8. fps

```
int AccesoParticipantes.AccesoParticipante.fps
```

The FPS

7.1.4.9. frequency

```
int AccesoParticipantes.AccesoParticipante.frequency = 1
```

The frequency

7.1.4.10. grabando

```
bool AccesoParticipantes.AccesoParticipante.grabando = false
```

The grabando

7.1.4.11. header

```
string AccesoParticipantes.AccesoParticipante.header = ""
```

The header

7.1.4.12. header_dic

```
Dictionary<string, int> AccesoParticipantes.AccesoParticipante.header_dic = new Dictionary<string, int>()
```

The header dic

7.1.4.13. logDyad

```
System.IO.StreamWriter AccesoParticipantes.AccesoParticipante.logDyad = null
```

The log dyad

7.1.4.14. logFile

```
System.IO.StreamWriter [] AccesoParticipantes.AccesoParticipante.logFile = new System.IO.StreamWriter[] { null, null, null, null, null, null, null, null, null, null }
```

The log file

7.1.4.15. logFilename

```
string [] AccesoParticipantes.AccesoParticipante.logFilename = new string[] { "", "", "", "", "", "", "", "", "", "" }
```

The log filename

7.1.4.16. outputcsv

```
bool AccesoParticipantes.AccesoParticipante.outputcsv = true
```

The outputcsv

7.1.4.17. outputxlsx

```
bool AccesoParticipantes.AccesoParticipante.outputxlsx = true
```

The outputxlsx

7.1.4.18. participanteA

```
string AccesoParticipantes.AccesoParticipante.participanteA
```

The participante a

7.1.4.19. pathsalida

```
string AccesoParticipantes.AccesoParticipante.pathsalida
```

The pathsalida

7.1.4.20. pruebaaudio

```
bool AccesoParticipantes.AccesoParticipante.pruebaaudio = false
```

The pruebaaudio

7.1.4.21. pruebavideo

```
bool AccesoParticipantes.AccesoParticipante.pruebavideo = false
```

The pruebavideo

7.1.4.22. rnd

```
Random AccesoParticipantes.AccesoParticipante.rnd = new Random()
```

The random

7.1.4.23. row_count

```
int [] AccesoParticipantes.AccesoParticipante.row_count = new int[] { 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 }
```

The row count

7.1.4.24. row_count_dyad

```
int AccesoParticipantes.AccesoParticipante.row_count_dyad = 0
```

The row count dyad

7.1.4.25. row_index

```
int [] AccesoParticipantes.AccesoParticipante.row_index = new int[] { 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 }
```

The row index

7.1.4.26. salida

```
bool AccesoParticipantes.AccesoParticipante.salida = false
```

The salida

7.1.4.27. var_angulos

```
bool AccesoParticipantes.AccesoParticipante.var_angulos = false
```

The variable angulos

7.1.4.28. var_aux

```
bool AccesoParticipantes.AccesoParticipante.var_aux = false
```

The variable aux

7.1.4.29. var_puntos

```
bool AccesoParticipantes.AccesoParticipante.var_puntos = false
```

The variable puntos

7.1.4.30. var_REBA

```
bool AccesoParticipantes.AccesoParticipante.var_REBA = false
```

The variable reb

7.1.4.31. var_RULA

```
bool AccesoParticipantes.AccesoParticipante.var_RULA = false
```

The variable rula

7.1.4.32. videoRecorder

```
VideoRecordPrueba AccesoParticipantes.AccesoParticipante.videoRecorder
```

The video recorder

7.1.4.33. x_salida

```
bool AccesoParticipantes.AccesoParticipante.x_salida = false
```

The x salida

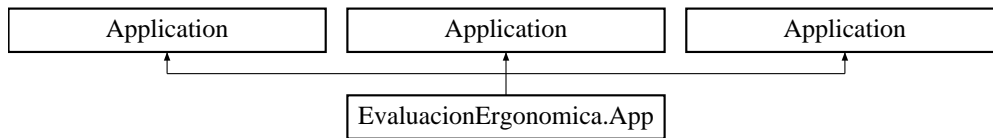
La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- **AccesoParticipante.cs**

7.2. Referencia de la Clase EvaluacionErgonomica.App

Lógica de interacción para App.xaml

Diagrama de herencias de EvaluacionErgonomica.App



Métodos públicos

- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent

Métodos públicos estáticos

- static void **Main** ()
Application Entry Point.
- static void **Main** ()
Application Entry Point.

7.2.1. Descripción detallada

Lógica de interacción para App.xaml

App (p. 32)

Ver también

System.Windows.Application

7.2.2. Documentación de las funciones miembro

7.2.2.1. InitializeComponent() [1/2]

```
void EvaluacionErgonomica.App.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.2.2.2. InitializeComponent() [2/2]

```
void EvaluacionErgonomica.App.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.2.2.3. Main() [1/2]

```
static void EvaluacionErgonomica.App.Main ( ) [inline], [static]
```

Application Entry Point.

7.2.2.4. Main() [2/2]

```
static void EvaluacionErgonomica.App.Main ( ) [inline], [static]
```

Application Entry Point.

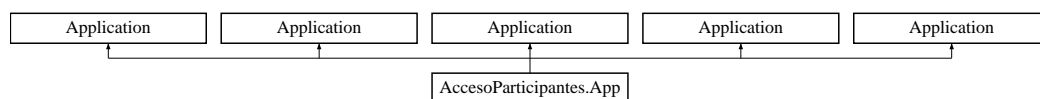
La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- FiseiD/App.xaml.cs
- FiseiD/obj/Debug/App.g.cs
- FiseiD/obj/Debug/App.g.i.cs

7.3. Referencia de la Clase AccesoParticipantes.App

Interaction logic for **App** (p. 33)

Diagrama de herencias de AccesoParticipantes.App



Métodos públicos

- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent

Métodos públicos estáticos

- static void **Main** ()
Application Entry Point.
- static void **Main** ()
Application Entry Point.
- static void **Main** ()
Application Entry Point.
- static void **Main** ()
Application Entry Point.

7.3.1. Descripción detallada

Interaction logic for **App** (p. 33)

App (p. 33)

7.3.2. Documentación de las funciones miembro

7.3.2.1. InitializeComponent() [1/4]

```
void AccesoParticipantes.App.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.3.2.2. InitializeComponent() [2/4]

```
void AccesoParticipantes.App.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.3.2.3. InitializeComponent() [3/4]

```
void AccesoParticipantes.App.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.3.2.4. InitializeComponent() [4/4]

```
void AccesoParticipantes.App.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.3.2.5. Main() [1/4]

```
static void AccesoParticipantes.App.Main ( ) [inline], [static]
```

Application Entry Point.

7.3.2.6. Main() [2/4]

```
static void AccesoParticipantes.App.Main ( ) [inline], [static]
```

Application Entry Point.

7.3.2.7. Main() [3/4]

```
static void AccesoParticipantes.App.Main ( ) [inline], [static]
```

Application Entry Point.

7.3.2.8. Main() [4/4]

```
static void AccesoParticipantes.App.Main ( ) [inline], [static]
```

Application Entry Point.

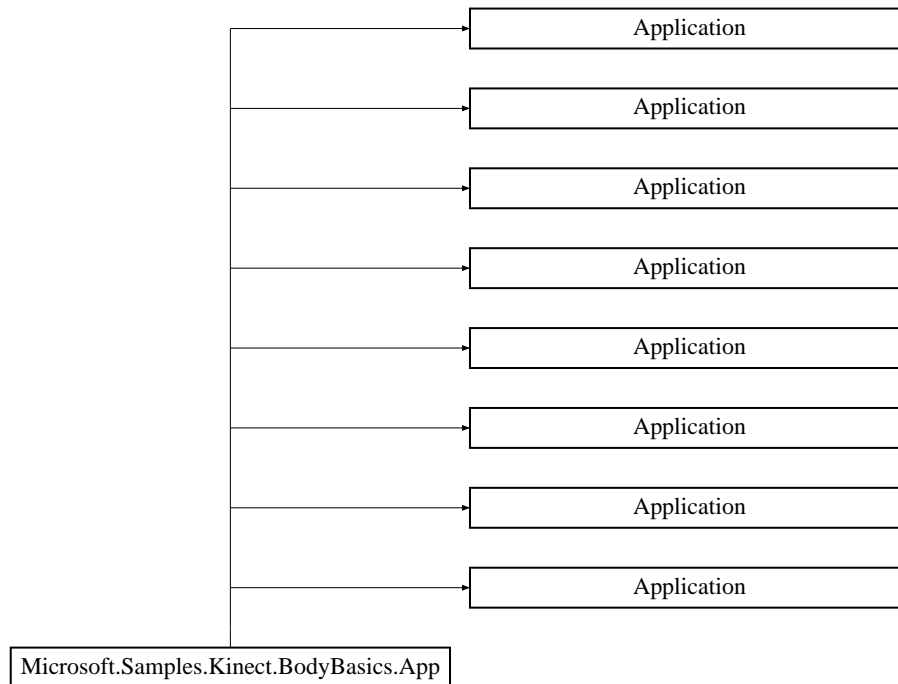
La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- **Registro/App.xaml.cs**
- **Registro/obj/Debug/App.g.cs**
- **Registro/obj/Debug/App.g.i.cs**

7.4. Referencia de la Clase Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App

App (p. 36)

Diagrama de herencias de Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App



Métodos públicos

- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent

Métodos públicos estáticos

- static void **Main** ()
Application Entry Point.
- static void **Main** ()
Application Entry Point.
- static void **Main** ()
Application Entry Point.
- static void **Main** ()
Application Entry Point.
- static void **Main** ()
Application Entry Point.
- static void **Main** ()
Application Entry Point.
- static void **Main** ()
Application Entry Point.
- static void **Main** ()
Application Entry Point.
- static void **Main** ()
Application Entry Point.

7.4.1. Descripción detallada

App (p. 36)

7.4.2. Documentación de las funciones miembro

7.4.2.1. InitializeComponent() [1/8]

```
void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.4.2.2. InitializeComponent() [2/8]

```
void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.4.2.3. InitializeComponent() [3/8]

```
void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.4.2.4. InitializeComponent() [4/8]

```
void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.4.2.5. InitializeComponent() [5/8]

```
void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.4.2.6. InitializeComponent() [6/8]

```
void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.4.2.7. InitializeComponent() [7/8]

```
void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.4.2.8. InitializeComponent() [8/8]

```
void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.4.2.9. Main() [1/8]

```
static void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App.Main ( ) [inline], [static]
```

Application Entry Point.

7.4.2.10. Main() [2/8]

```
static void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App.Main ( ) [inline], [static]
```

Application Entry Point.

7.4.2.11. Main() [3/8]

```
static void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App.Main ( ) [inline], [static]
```

Application Entry Point.

7.4.2.12. Main() [4/8]

```
static void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App.Main ( ) [inline], [static]
```

Application Entry Point.

7.4.2.13. Main() [5/8]

```
static void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App.Main ( ) [inline], [static]
```

Application Entry Point.

7.4.2.14. Main() [6/8]

```
static void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App.Main ( ) [inline], [static]
```

Application Entry Point.

7.4.2.15. Main() [7/8]

```
static void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App.Main ( ) [inline], [static]
```

Application Entry Point.

7.4.2.16. Main() [8/8]

```
static void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App.Main ( ) [inline], [static]
```

Application Entry Point.

La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- Registro/obj/32bits/App.g.i.cs
- Registro/obj/Release/App.g.cs

7.5. Referencia de la Estructura AccesoParticipantes.BodyData

Atributos públicos

- Body [] **bodies**
- int **counter**
- TimeSpan **relativeTime**
- long **timestamp**

7.5.1. Documentación de los datos miembro

7.5.1.1. bodies

```
Body [] AccesoParticipantes.BodyData.bodies
```

7.5.1.2. counter

```
int AccesoParticipantes.BodyData.counter
```

7.5.1.3. relativeTime

```
TimeSpan AccesoParticipantes.BodyData.relativeTime
```

7.5.1.4. timestamp

```
long AccesoParticipantes.BodyData.timestamp
```

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

- **MenuCargar.xaml.cs**

7.6. Referencia de la Clase AccesoParticipantes.BodyRula

Class **BodyRula** (p. 41).

Métodos públicos

- **BodyRula** (KinectSensor kinectSensor, **AccesoParticipante** logger, **PrecargaDatos** awarenessImg)
Initializes a new instance of the Bodies class.
- void **ExtractFaceRotationInDegrees** (Vector4 rotQuaternion, out int pitch, out int yaw, out int roll)
Converts rotation quaternion to Euler angles And then maps them to a specified range of values to control the refresh rate
- void **Reader_FrameArrived** (object sender, BodyFrameArrivedEventArgs e)
Handles the body frame data arriving from the sensor
- void **Reader_FaceFrameArrived** (object sender, FaceFrameArrivedEventArgs e)
Handles the face frame data arriving from the sensor
- void **close** ()
closes the body frame reader

Atributos públicos

- FaceFrameSource [] **faceFrameSources** = null
Face frame sources
- FaceFrameReader [] **faceFrameReaders** = null
Face frame readers
- FaceFrameResult [] **faceFrameResults** = null
Storage for face frame results
- CheckBox **displayBodies**
reference to the color image
- DrawingImage **imageSource**
Drawing image that we will display
- BodyFrameReader **bodyFrameReader** = null
Reader for body frames
- Body [] **bodies** = null
Array for the bodies
- int **bodyCount**
Number of bodies tracked

7.6.1. Descripción detallada

Class **BodyRula** (p. 41).

7.6.2. Documentación del constructor y destructor

7.6.2.1. BodyRula()

```
AccesoParticipantes.BodyRula.BodyRula (
    KinectSensor kinectSensor,
    AccesoParticipante logger,
    PrecargaDatos awarenessImg ) [inline]
```

Initializes a new instance of the Bodies class.

Parámetros

<i>kinectSensor</i>	The kinect sensor.
<i>logger</i>	The logger.
<i>awarenessImg</i>	The awareness img.

7.6.3. Documentación de las funciones miembro

7.6.3.1. close()

```
void AccesoParticipantes.BodyRula.close ( ) [inline]
```

closes the body frame reader

7.6.3.2. ExtractFaceRotationInDegrees()

```
void AccesoParticipantes.BodyRula.ExtractFaceRotationInDegrees (
    Vector4 rotQuaternion,
    out int pitch,
    out int yaw,
    out int roll ) [inline]
```

Converts rotation quaternion to Euler angles And then maps them to a specified range of values to control the refresh rate

Parámetros

<i>rotQuaternion</i>	face rotation quaternion
<i>pitch</i>	rotation about the X-axis
<i>yaw</i>	rotation about the Y-axis
<i>roll</i>	rotation about the Z-axis

7.6.3.3. Reader_FaceFrameArrived()

```
void AccesoParticipantes.BodyRula.Reader_FaceFrameArrived (
    object sender,
    FaceFrameArrivedEventArgs e ) [inline]
```

Handles the face frame data arriving from the sensor

Parámetros

<i>sender</i>	object sending the event
<i>e</i>	event arguments

7.6.3.4. Reader_FrameArrived()

```
void AccesoParticipantes.BodyRula.Reader_FrameArrived (
    object sender,
    BodyFrameArrivedEventArgs e ) [inline]
```

Handles the body frame data arriving from the sensor

Parámetros

<i>sender</i>	object sending the event
<i>e</i>	event arguments

7.6.4. Documentación de los datos miembro**7.6.4.1. bodies**

```
Body [ ] AccesoParticipantes.BodyRula.bodies = null
```

Array for the bodies

7.6.4.2. bodyCount

```
int AccesoParticipantes.BodyRula.bodyCount
```

Number of bodies tracked

7.6.4.3. bodyFrameReader

```
BodyFrameReader AccesoParticipantes.BodyRula.bodyFrameReader = null
```

Reader for body frames

7.6.4.4. displayBodies

```
CheckBox AccesoParticipantes.BodyRula.displayBodies
```

reference to the color image

7.6.4.5. faceFrameReaders

```
FaceFrameReader [ ] AccesoParticipantes.BodyRula.faceFrameReaders = null
```

Face frame readers

7.6.4.6. faceFrameResults

```
FaceFrameResult [ ] AccesoParticipantes.BodyRula.faceFrameResults = null
```

Storage for face frame results

7.6.4.7. faceFrameSources

```
FaceFrameSource [ ] AccesoParticipantes.BodyRula.faceFrameSources = null
```

Face frame sources

7.6.4.8. `imageSource`

`DrawingImage AccesoParticipantes.BodyRula.imageSource`

Drawing image that we will display

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- **BodyRula.cs**

7.7. Referencia de la Clase AccesoParticipantes.ColorRula

Class **ColorRula** (p. 45).

Métodos públicos

- **ColorRula** (KinectSensor **kinectSensor**, AccesoParticipante **logger**)
Constructor
- void **close** ()
closes the color image reader

Atributos públicos

- KinectSensor **kinectSensor** = null
Active Kinect sensor
- CheckBox **displayImage**
The display image
- **AccesoParticipante logger** = null
Logger
- ColorFrameReader **colorFrameReader** = null
Reader for color frames
- WriteableBitmap **colorBitmap** = null
Bitmap to display
- double **fps**
was the last frame saved?
- int **counter** = 0
counter for the number of images displayed

7.7.1. Descripción detallada

Class **ColorRula** (p. 45).

7.7.2. Documentación del constructor y destructor

7.7.2.1. **ColorRula()**

```
AccesoParticipantes.ColorRula.ColorRula (
    KinectSensor kinectSensor,
    AccesoParticipante logger ) [inline]
```

Constructor

Parámetros

<i>kinectSensor</i>	The kinect sensor.
<i>logger</i>	The logger.

7.7.3. Documentación de las funciones miembro**7.7.3.1. close()**

```
void AccesoParticipantes.ColorRula.close ( ) [inline]
```

closes the color image reader

7.7.4. Documentación de los datos miembro**7.7.4.1. colorBitmap**

```
WriteableBitmap AccesoParticipantes.ColorRula.colorBitmap = null
```

Bitmap to display

7.7.4.2. colorFrameReader

```
ColorFrameReader AccesoParticipantes.ColorRula.colorFrameReader = null
```

Reader for color frames

7.7.4.3. counter

```
int AccesoParticipantes.ColorRula.counter = 0
```

counter for the number of images displayed

7.7.4.4. displayImage

```
CheckBox AccesoParticipantes.ColorRula.displayImage
```

The display image

7.7.4.5. fps

```
double AccesoParticipantes.ColorRula.fps
```

was the last frame saved?

7.7.4.6. kinectSensor

```
KinectSensor AccesoParticipantes.ColorRula.kinectSensor = null
```

Active Kinect sensor

7.7.4.7. logger

```
AccesoParticipante AccesoParticipantes.ColorRula.logger = null
```

Logger

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- **ColorRula.cs**

7.8. Referencia de la Clase EvaluacionErgonomica.Datos

Class **Datos** (p. 47).

Métodos públicos

- delegate void **FirstFrameRelativeTimeEventHandler** (TimeSpan firstRelativeTime)
First Frame RelativeTime event handler delegate.
- delegate void **FrameProcessExceptionEventHandler** (Exception exception)
Frame processing exception event handler delegate.
- delegate void **BodyFrameEventHandler** (BodyFrame frame)
Body frame processor event handler
- delegate void **ColorFrameEventHandler** (ColorFrame frame)
Color frame processor event handler
- **Datos** ()
Create a new kinect source, initialize Kinect sensor with one multi frame reader.
- **Datos** (KinectSensor sensor)
*Initializes a new instance of the **Datos** (p. 47) class.*
- void **Start** ()
Start capture.
- void **Close** ()
Close opened reader and sensors.

Propiedades

- bool **FrameSync** [get, set]
Gets or sets a value indicating whether [frame synchronize].
- double **BodySourceFps** [get]
Get the skeleton stream frame rate.
- double **ColorSourceFps** [get]
Get the color stream frame rate.
- FrameDescription **ColorFrameDescription** [get]
Gets the color frame description.

Eventos

- **FirstFrameRelativeTimeEventHandler** **FirstFrameRelativeTimeEvent**
Occurs when [first frame relative time event].
- **FrameProcessExceptionEventHandler** **FrameProcessExceptionEvent**
Event fired when an exception occurred during frames processing.
- **BodyFrameEventHandler** **BodyFrameEvent**
Event fired when a body frame is captured.
- **ColorFrameEventHandler** **ColorFrameEvent**
Event fired when a color frame is captured.

7.8.1. Descripción detallada

Class **Datos** (p. 47).

7.8.2. Documentación del constructor y destructor

7.8.2.1. Datos() [1/2]

```
EvaluacionErgonomica.Datos.Datos ( ) [inline]
```

Create a new kinect source, initialize Kinect sensor with one multi frame reader.

7.8.2.2. Datos() [2/2]

```
EvaluacionErgonomica.Datos.Datos (
    KinectSensor sensor ) [inline]
```

Initializes a new instance of the **Datos** (p. 47) class.

Parámetros

<i>sensor</i>	The sensor.
---------------	-------------

7.8.3. Documentación de las funciones miembro

7.8.3.1. BodyFrameEventHandler()

```
delegate void EvaluacionErgonomica.Datos.BodyFrameEventHandler (
    BodyFrame frame )
```

Body frame processor event handler

Parámetros

<i>frame</i>	The frame.
--------------	------------

7.8.3.2. Close()

```
void EvaluacionErgonomica.Datos.Close ( ) [inline]
```

Close opened reader and sensors.

7.8.3.3. ColorFrameEventHandler()

```
delegate void EvaluacionErgonomica.Datos.ColorFrameEventHandler (
    ColorFrame frame )
```

Color frame processor event handler

Parámetros

<i>frame</i>	The frame.
--------------	------------

7.8.3.4. FirstFrameRelativeTimeEventHandler()

```
delegate void EvaluacionErgonomica.Datos.FirstFrameRelativeTimeEventHandler (
    TimeSpan firstRelativeTime )
```

First Frame RelativeTime event handler delegate.

Parámetros

<i>firstRelativeTime</i>	The first relative time.
--------------------------	--------------------------

7.8.3.5. FrameProcessExceptionEventHandler()

```
delegate void EvaluacionErgonomica.Datos.FrameProcessExceptionEventHandler (
    Exception exception )
```

Frame processing exception event handler delegate.

Parámetros

<i>exception</i>	The exception.
------------------	----------------

7.8.3.6. Start()

```
void EvaluacionErgonomica.Datos.Start ( ) [inline]
```

Start capture.

Excepciones

<i>System.ApplicationException</i>	No event processor registered. or Error no se pudo leers. or Error no se pudo leers. or Error no se pudo leers.
<i>System.InvalidOperationException</i>	Kinect listo para iniciar. or Kinect listo para iniciar. or Kinect listo para iniciar.

7.8.4. Documentación de propiedades

7.8.4.1. BodySourceFps

```
double EvaluacionErgonomica.Datos.BodySourceFps [get]
```

Get the skeleton stream frame rate.

The body source FPS.

7.8.4.2. ColorFrameDescription

```
FrameDescription EvaluacionErgonomica.Datos.ColorFrameDescription [get]
```

Gets the color frame description.

The color frame description.

7.8.4.3. ColorSourceFps

```
double EvaluacionErgonomica.Datos.ColorSourceFps [get]
```

Get the color stream frame rate.

The color source FPS.

7.8.4.4. FrameSync

```
bool EvaluacionErgonomica.Datos.FrameSync [get], [set]
```

Gets or sets a value indicating whether [frame synchronize].

true if [frame synchronize]; otherwise, false.

7.8.5. Documentación de los eventos

7.8.5.1. BodyFrameEvent

```
BodyFrameEventHandler EvaluacionErgonomica.Datos.BodyFrameEvent
```

Event fired when a body frame is captured.

7.8.5.2. ColorFrameEvent

ColorFrameEventHandler EvaluacionErgonomica.Datos.ColorFrameEvent

Event fired when a color frame is captured.

7.8.5.3. FirstFrameRelativeTimeEvent

FirstFrameRelativeTimeEventHandler EvaluacionErgonomica.Datos.FirstFrameRelativeTimeEvent

Occurs when [first frame relative time event].

7.8.5.4. FrameProcessExceptionEvent

FrameProcessExceptionHandler EvaluacionErgonomica.Datos.FrameProcessExceptionEvent

Event fired when an exception occurred during frames processing.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- **Datos.cs**

7.9. Referencia de la Clase AccesoParticipantes.DepthRula

Class **DepthRula** (p. 52).

Métodos públicos

- **DepthRula** (KinectSensor kinectSensor)
Initializes a new instance of the MainWindow class.
- void **close** ()
closes the depth image reader

Atributos públicos

- DepthFrameReader **depthFrameReader** = null
Reader for depth frames
- WriteableBitmap **depthBitmap** = null
Bitmap to display

7.9.1. Descripción detallada

Class **DepthRula** (p. 52).

7.9.2. Documentación del constructor y destructor

7.9.2.1. DepthRula()

```
AccesoParticipantes.DepthRula.DepthRula (
    KinectSensor kinectSensor ) [inline]
```

Initializes a new instance of the MainWindow class.

Parámetros

<i>kinectSensor</i>	The kinect sensor.
---------------------	--------------------

7.9.3. Documentación de las funciones miembro

7.9.3.1. close()

```
void AccesoParticipantes.DepthRula.close ( ) [inline]
```

closes the depth image reader

7.9.4. Documentación de los datos miembro

7.9.4.1. depthBitmap

```
WriteableBitmap AccesoParticipantes.DepthRula.depthBitmap = null
```

Bitmap to display

7.9.4.2. depthFrameReader

```
DepthFrameReader AccesoParticipantes.DepthRula.depthFrameReader = null
```

Reader for depth frames

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- **DepthRula.cs**

7.10. Referencia de la Clase EvaluacionErgonomica.FormularioReporte

FormularioReporte (p. 54)

Diagrama de herencias de EvaluacionErgonomica.FormularioReporte



Métodos públicos

- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent

7.10.1. Descripción detallada

FormularioReporte (p. 54)

7.10.2. Documentación de las funciones miembro

7.10.2.1. InitializeComponent() [1/2]

```
void EvaluacionErgonomica.FormularioReporte.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.10.2.2. InitializeComponent() [2/2]

```
void EvaluacionErgonomica.FormularioReporte.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

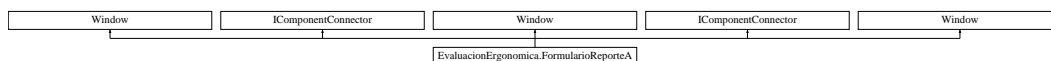
La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- **FormularioReporte - Copia.g.i.cs**
- **FormularioReporte.g.i.cs**

7.11. Referencia de la Clase EvaluacionErgonomica.FormularioReporteA

Lógica de interacción para FormularioReporteA.xaml

Diagrama de herencias de EvaluacionErgonomica.FormularioReporteA



Métodos públicos

- **FormularioReporteA ()**
*Initializes a new instance of the **FormularioReporteA** (p. 55) class.*
- void **InitializeComponent ()**
InitializeComponent
- void **InitializeComponent ()**
InitializeComponent

7.11.1. Descripción detallada

Lógica de interacción para FormularioReporteA.xaml

FormularioReporteA (p. 55)

Ver también

System.Windows.Window, System.Windows.Markup.IComponentConnector

7.11.2. Documentación del constructor y destructor

7.11.2.1. FormularioReporteA()

EvaluacionErgonomica.FormularioReporteA.FormularioReporteA () [inline]

Initializes a new instance of the **FormularioReporteA** (p. 55) class.

7.11.3. Documentación de las funciones miembro

7.11.3.1. InitializeComponent() [1/2]

void EvaluacionErgonomica.FormularioReporteA.InitializeComponent () [inline]

InitializeComponent

7.11.3.2. InitializeComponent() [2/2]

```
void EvaluacionErgonomica.FormularioReporteA.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

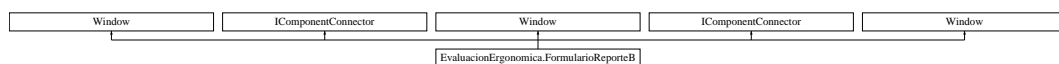
La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- **FormularioReporteA.xaml.cs**
- **FormularioReporteA.g.cs**
- **FormularioReporteA.g.i.cs**

7.12. Referencia de la Clase EvaluacionErgonomica.FormularioReporteB

Lógica de interacción para FormularioReporte.xaml

Diagrama de herencias de EvaluacionErgonomica.FormularioReporteB



Métodos públicos

- **FormularioReporteB ()**
*Initializes a new instance of the **FormularioReporteB** (p. 57) class.*
- **void InitializeComponent ()**
InitializeComponent
- **void InitializeComponent ()**
InitializeComponent

7.12.1. Descripción detallada

Lógica de interacción para FormularioReporte.xaml

FormularioReporteB (p. 57)

Ver también

System.Windows.Window, System.Windows.Markup.IComponentConnector

7.12.2. Documentación del constructor y destructor

7.12.2.1. FormularioReporteB()

```
EvaluacionErgonomica.FormularioReporteB.FormularioReporteB ( ) [inline]
```

Initializes a new instance of the **FormularioReporteB** (p. 57) class.

7.12.3. Documentación de las funciones miembro

7.12.3.1. InitializeComponent() [1/2]

```
void EvaluacionErgonomica.FormularioReporteB.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.12.3.2. InitializeComponent() [2/2]

```
void EvaluacionErgonomica.FormularioReporteB.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

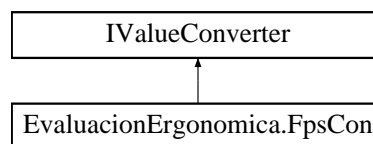
La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- **FormularioReporteB.xaml.cs**
- **FormularioReporteB.g.cs**
- **FormularioReporteB.g.i.cs**

7.13. Referencia de la Clase EvaluacionErgonomica.FpsCon

Class **FpsCon** (p. 58).

Diagrama de herencias de EvaluacionErgonomica.FpsCon



Métodos públicos

- object **Convert** (object value, Type targetType, object parameter, System.Globalization.CultureInfo culture)
Converts a value.
- object **ConvertBack** (object value, Type targetType, object parameter, System.Globalization.CultureInfo culture)
Converts a value.

7.13.1. Descripción detallada

Class **FpsCon** (p. 58).

Ver también

System.Windows.Data.IValueConverter

7.13.2. Documentación de las funciones miembro

7.13.2.1. Convert()

```
object EvaluacionErgonomica.FpsCon.Convert (
    object value,
    Type targetType,
    object parameter,
    System.Globalization.CultureInfo culture ) [inline]
```

Converts a value.

Parámetros

<i>value</i>	The value produced by the binding source.
<i>targetType</i>	The type of the binding target property.
<i>parameter</i>	The converter parameter to use.
<i>culture</i>	The culture to use in the converter.

Devuelve

A converted value. If the method returns null, the valid null value is used.

7.13.2.2. ConvertBack()

```
object EvaluacionErgonomica.FpsCon.ConvertBack (
    object value,
    Type targetType,
    object parameter,
    System.Globalization.CultureInfo culture ) [inline]
```

Converts a value.

Parámetros

<i>value</i>	The value that is produced by the binding target.
<i>targetType</i>	The type to convert to.
<i>parameter</i>	The converter parameter to use.
<i>culture</i>	The culture to use in the converter.

Devuelve

A converted value. If the method returns null, the valid null value is used.

Excepciones

<code>System.NotImplementedException</code>

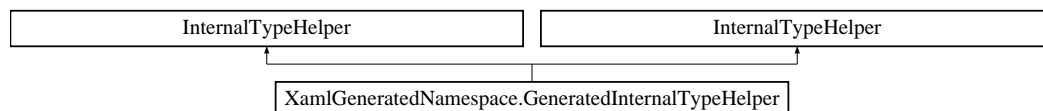
La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- **FpsCon.cs**

7.14. Referencia de la Clase XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper

GeneratedInternalTypeHelper (p. 60)

Diagrama de herencias de XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper

**Métodos protegidos**

- override object **CreateInstance** (System.Type type, System.Globalization.CultureInfo culture)
CreateInstance
- override object **GetPropertyValue** (System.Reflection.PropertyInfo propertyInfo, object target, System.↔ Globalization.CultureInfo culture)
GetPropertyValue
- override void **SetPropertyValue** (System.Reflection.PropertyInfo propertyInfo, object target, object value, System.Globalization.CultureInfo culture)
SetPropertyValue
- override System.Delegate **CreateDelegate** (System.Type delegateType, object target, string handler)
CreateDelegate
- override void **AddEventHandler** (System.Reflection.EventInfo eventInfo, object target, System.Delegate handler)
AddEventHandler
- override object **CreateInstance** (System.Type type, System.Globalization.CultureInfo culture)
CreateInstance
- override object **GetPropertyValue** (System.Reflection.PropertyInfo propertyInfo, object target, System.↔ Globalization.CultureInfo culture)
GetPropertyValue
- override void **SetPropertyValue** (System.Reflection.PropertyInfo propertyInfo, object target, object value, System.Globalization.CultureInfo culture)
SetPropertyValue
- override System.Delegate **CreateDelegate** (System.Type delegateType, object target, string handler)
CreateDelegate
- override void **AddEventHandler** (System.Reflection.EventInfo eventInfo, object target, System.Delegate handler)
AddEventHandler

7.14.1. Descripción detallada

GeneratedInternalTypeHelper (p. 60)

7.14.2. Documentación de las funciones miembro

7.14.2.1. AddEventHandler() [1/2]

```
override void XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper.AddEventHandler (
    System.Reflection.EventInfo eventInfo,
    object target,
    System.Delegate handler ) [inline], [protected]
```

AddEventHandler

7.14.2.2. AddEventHandler() [2/2]

```
override void XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper.AddEventHandler (
    System.Reflection.EventInfo eventInfo,
    object target,
    System.Delegate handler ) [inline], [protected]
```

AddEventHandler

7.14.2.3. CreateDelegate() [1/2]

```
override System.Delegate XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper.CreateDelegate (
    System.Type delegateType,
    object target,
    string handler ) [inline], [protected]
```

CreateDelegate

7.14.2.4. CreateDelegate() [2/2]

```
override System.Delegate XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper.CreateDelegate (
    System.Type delegateType,
    object target,
    string handler ) [inline], [protected]
```

CreateDelegate

7.14.2.5. CreateInstance() [1/2]

```
override object XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper.CreateInstance (
    System.Type type,
    System.Globalization.CultureInfo culture ) [inline], [protected]
```

CreateInstance

7.14.2.6. CreateInstance() [2/2]

```
override object XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper.CreateInstance (
    System.Type type,
    System.Globalization.CultureInfo culture ) [inline], [protected]
```

CreateInstance

7.14.2.7. GetPropertyValue() [1/2]

```
override object XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper.GetPropertyValue (
    System.Reflection.PropertyInfo propertyInfo,
    object target,
    System.Globalization.CultureInfo culture ) [inline], [protected]
```

GetPropertyValue

7.14.2.8. GetPropertyValue() [2/2]

```
override object XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper.GetPropertyValue (
    System.Reflection.PropertyInfo propertyInfo,
    object target,
    System.Globalization.CultureInfo culture ) [inline], [protected]
```

GetPropertyValue

7.14.2.9. SetPropertyValue() [1/2]

```
override void XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper.SetPropertyValue (
    System.Reflection.PropertyInfo propertyInfo,
    object target,
    object value,
    System.Globalization.CultureInfo culture ) [inline], [protected]
```

SetPropertyValue

7.14.2.10. SetPropertyValue() [2/2]

```
override void.XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper.SetPropertyValue (
    System.Reflection.PropertyInfo propertyInfo,
    object target,
    object value,
    System.Globalization.CultureInfo culture ) [inline], [protected]
```

SetPropertyValue

La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- **GeneratedInternalTypeHelper.g.cs**
- **GeneratedInternalTypeHelper.g.i.cs**

7.15. Referencia de la Estructura AccesoParticipantes.ImageData

Atributos públicos

- byte [] **pixels**
- int **counter**
- TimeSpan **relativeTime**
- long **timestamp**
- UInt16 **minDepth**
- UInt16 **maxDepth**

7.15.1. Documentación de los datos miembro

7.15.1.1. counter

```
int AccesoParticipantes.ImageData.counter
```

7.15.1.2. maxDepth

```
UInt16 AccesoParticipantes.ImageData.maxDepth
```

7.15.1.3. minDepth

```
UInt16 AccesoParticipantes.ImageData.minDepth
```

7.15.1.4. pixels

```
byte [] AccesoParticipantes.ImageData.pixels
```

7.15.1.5. relativeTime

```
TimeSpan AccesoParticipantes.ImageData.relativeTime
```

7.15.1.6. timestamp

```
long AccesoParticipantes.ImageData.timestamp
```

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

- **MenuCargar.xaml.cs**

7.16. Referencia de la Estructura AccesoParticipantes.ImageDataUInt

Atributos públicos

- uint [] **pixels**
- int **counter**
- TimeSpan **relativeTime**
- long **timestamp**

7.16.1. Documentación de los datos miembro

7.16.1.1. counter

```
int AccesoParticipantes.ImageDataUInt.counter
```

7.16.1.2. pixels

```
uint [] AccesoParticipantes.ImageDataUInt.pixels
```

7.16.1.3. `relativeTime`

```
TimeSpan AccesoParticipantes.ImageDataUInt.relativeTime
```

7.16.1.4. `timestamp`

```
long AccesoParticipantes.ImageDataUInt.timestamp
```

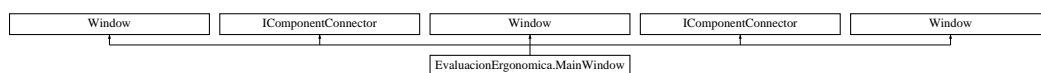
La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

- **MenuCargar.xaml.cs**

7.17. Referencia de la Clase EvaluacionErgonomica.MainWindow

Lógica de interacción para MainWindow.xaml

Diagrama de herencias de EvaluacionErgonomica.MainWindow



Clases

- class **Quaternion**
*Class **Quaternion** (p. 89).*
- struct **Vector3**
*Struct **Vector3** (p. 105)*

Tipos públicos

- enum **Mode** { **Mode.Depth**, **Mode.Infrared**, **Mode.Color** }
*Enum **Mode***

Métodos públicos

- void **veaaaa** (double **tiempo**, int **tipoparte**, double **px**, double **py**, double **pz**, double **ox**, double **oy**, double **oz**, double **ow**, int stado, string NombreParte)
Veaaaaas the specified tiempo.
- void **GetSensor** ()
Gets the sensor.
- void **CalculateFPSC** (String tipo, String e)
Calculates the FPSC.
- void **Scolor** ()
Scolors this instance.
- void **CalculateFPSI** (String tipo, String e)
Calculates the fpsI.
- void **Sinfra** ()
Sinfrs this instance.
- void **CalculateFPSP** (String tipo, String e)
Calculates the FPSP.
- void **Sprofundidad** ()
Sprofundidads this instance.
- void **CalculateFPSE** (String tipo, String e)
Calculates the fpse.
- void **Sesqueleto** ()
Sesqueletoes this instance.
- **MainWindow** ()
*Initializes a new instance of the **MainWindow** (p. 65) class.*
- void **Run** ()
Runs this instance.
- void **HandleBodyFrame** (BodyFrame frame)
Handles the body frame.
- **MainWindow** (**Datos** kinectSource, string outputFileName)
*Initializes a new instance of the **MainWindow** (p. 65) class.*
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent

Métodos públicos estáticos

- static **Vector3 QuaternionToEuler** (Vector4 q)
Quaternions to euler.
- static double **AngleBetweenPoints** (Point p1, Point p2)
Angles the between points.
- static JointType **GetParentJoint** (JointType joint)
Gets the parent joint.

Atributos públicos

- TimeSpan **InitialTime**
The initial time

Atributos públicos estáticos

- static string **partes**
The partes
- static int **tipoparte**
The tipoparte
- static double **tiempo**
The tiempo
- static double **px**
The px
- static double **py**
The py
- static double **pz**
The pz
- static double **ox**
The ox
- static double **oy**
The oy
- static double **oz**
The oz
- static double **ow**
The ow
- static int **stad**
The stad

Propiedades

- bool **DumpVideo** [get, set]
Gets or sets a value indicating whether [dump video].
- bool **Synchronize** [get, set]
*Gets or sets a value indicating whether this **MainWindow** (p. 65) is synchronize.*
- string **BaseOutputFile** [get, set]
Gets or sets the base output file.
- int **BodyCount** [get]
Number of currently tracked bodies.

7.17.1. Descripción detallada

Lógica de interacción para MainWindow.xaml

MainWindow (p. 65)

Ver también

System.Windows.Window, System.Windows.Markup.IComponentConnector

7.17.2. Documentación de las enumeraciones miembro de la clase

7.17.2.1. Mode

enum **EvaluacionErgonomica.MainWindow.Mode** [strong]

Enum Mode

Valores de enumeraciones

Depth	The depth
Infrared	The infrared
Color	The color

7.17.3. Documentación del constructor y destructor

7.17.3.1. MainWindow() [1/2]

```
EvaluacionErgonomica.MainWindow.MainWindow ( ) [inline]
```

Initializes a new instance of the **MainWindow** (p. 65) class.

7.17.3.2. MainWindow() [2/2]

```
EvaluacionErgonomica.MainWindow.MainWindow (
    Datos kinectSource,
    string outputFileName ) [inline]
```

Initializes a new instance of the **MainWindow** (p. 65) class.

Parámetros

<i>kinectSource</i>	The kinect source.
<i>outputFileName</i>	Name of the output file.

7.17.4. Documentación de las funciones miembro

7.17.4.1. AngleBetweenPoints()

```
static double EvaluacionErgonomica.MainWindow.AngleBetweenPoints (
    Point p1,
    Point p2 ) [inline], [static]
```

Angles the between points.

Parámetros

<i>p1</i>	The p1.
<i>p2</i>	The p2.

Devuelve

System.Double.

7.17.4.2. CalculateFPSC()

```
void EvaluacionErgonomica.MainWindow.CalculateFPSC (
    String tipo,
    String e ) [inline]
```

Calculates the FPSC.

Parámetros

<i>tipo</i>	The tipo.
<i>e</i>	The e.

7.17.4.3. CalculateFPSE()

```
void EvaluacionErgonomica.MainWindow.CalculateFPSE (
    String tipo,
    String e ) [inline]
```

Calculates the fpse.

Parámetros

<i>tipo</i>	The tipo.
<i>e</i>	The e.

7.17.4.4. CalculateFPSI()

```
void EvaluacionErgonomica.MainWindow.CalculateFPSI (
    String tipo,
    String e ) [inline]
```

Calculates the fps.

Parámetros

<i>tipo</i>	The tipo.
<i>e</i>	The e.

7.17.4.5. CalculateFPSP()

```
void EvaluacionErgonomica.MainWindow.CalculateFPSP (
    String tipo,
    String e ) [inline]
```

Calculates the FPSP.

Parámetros

<i>tipo</i>	The tipo.
<i>e</i>	The e.

7.17.4.6. GetParentJoint()

```
static JointType EvaluacionErgonomica.MainWindow.GetParentJoint (
    JointType joint ) [inline], [static]
```

Gets the parent joint.

Parámetros

<i>joint</i>	The joint.
--------------	------------

Devuelve

JointType.

7.17.4.7. GetSensor()

```
void EvaluacionErgonomica.MainWindow.GetSensor ( ) [inline]
```

Gets the sensor.

7.17.4.8. HandleBodyFrame()

```
void EvaluacionErgonomica.MainWindow.HandleBodyFrame (
    BodyFrame frame ) [inline]
```

Handles the body frame.

Parámetros

<i>frame</i>	The frame.
--------------	------------

Excepciones

<i>System.InvalidOperationException</i>	BodyFrameDumper is closed.
---	----------------------------

7.17.4.9. InitializeComponent() [1/2]

```
void EvaluacionErgonomica.MainWindow.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.17.4.10. InitializeComponent() [2/2]

```
void EvaluacionErgonomica.MainWindow.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.17.4.11. QuaternionToEuler()

```
static Vector3 EvaluacionErgonomica.MainWindow.QuaternionToEuler (
    Vector4 q ) [inline], [static]
```

Quaternions to euler.

Parámetros

<i>q</i>	The q.
----------	--------

Devuelve

Vector3 (p. 105).

7.17.4.12. Run()

```
void EvaluacionErgonomica.MainWindow.Run ( ) [inline]
```

Runs this instance.

7.17.4.13. Scolor()

```
void EvaluacionErgonomica.MainWindow.Scolor ( ) [inline]
```

Scolors this instance.

7.17.4.14. Sesqueleto()

```
void EvaluacionErgonomica.MainWindow.Sesqueleto ( ) [inline]
```

Sesqueletoes this instance.

7.17.4.15. Sinfra()

```
void EvaluacionErgonomica.MainWindow.Sinfra ( ) [inline]
```

Sinfras this instance.

7.17.4.16. Sprofundidad()

```
void EvaluacionErgonomica.MainWindow.Sprofundidad ( ) [inline]
```

Sprofundidads this instance.

7.17.4.17. veaaaa()

```
void EvaluacionErgonomica.MainWindow.veaaaa (
    double tiempo,
    int tipoparte,
    double px,
    double py,
    double pz,
    double ox,
    double oy,
    double oz,
    double ow,
    int stado,
    string NombreParte ) [inline]
```

Veaaaas the specified tiempo.

Parámetros

<i>tiempo</i>	The tiempo.
<i>tipoparte</i>	The tipoparte.
<i>px</i>	The px.
<i>py</i>	The py.
<i>pz</i>	The pz.
<i>ox</i>	The ox.
<i>oy</i>	The oy.
<i>oz</i>	The oz.
<i>ow</i>	The ow.
<i>stado</i>	The stado.
<i>NombreParte</i>	The nombre parte.

7.17.5. Documentación de los datos miembro

7.17.5.1. InitialTime

TimeSpan EvaluacionErgonomica.MainWindow.InitialTime

The initial time

7.17.5.2. ow

double EvaluacionErgonomica.MainWindow.ow [static]

The ow

7.17.5.3. ox

double EvaluacionErgonomica.MainWindow.ox [static]

The ox

7.17.5.4. oy

double EvaluacionErgonomica.MainWindow.oy [static]

The oy

7.17.5.5. oz

```
double EvaluacionErgonomica.MainWindow.oz [static]
```

The oz

7.17.5.6. partes

```
string EvaluacionErgonomica.MainWindow.partes [static]
```

The partes

7.17.5.7. px

```
double EvaluacionErgonomica.MainWindow.px [static]
```

The px

7.17.5.8. py

```
double EvaluacionErgonomica.MainWindow.py [static]
```

The py

7.17.5.9. pz

```
double EvaluacionErgonomica.MainWindow.pz [static]
```

The pz

7.17.5.10. stad

```
int EvaluacionErgonomica.MainWindow.stad [static]
```

The stad

7.17.5.11. tiempo

```
double EvaluacionErgonomica.MainWindow.tiempo [static]
```

The tiempo

7.17.5.12. tipoparte

```
int EvaluacionErgonomica.MainWindow.tipoparte [static]
```

The tipoparte

7.17.6. Documentación de propiedades

7.17.6.1. BaseOutputFile

```
string EvaluacionErgonomica.MainWindow.BaseOutputFile [get], [set]
```

Gets or sets the base output file.

The base output file.

7.17.6.2. BodyCount

```
int EvaluacionErgonomica.MainWindow.BodyCount [get]
```

Number of currently tracked bodies.

The body count.

7.17.6.3. DumpVideo

```
bool EvaluacionErgonomica.MainWindow.DumpVideo [get], [set]
```

Gets or sets a value indicating whether [dump video].

true if [dump video]; otherwise, false.

7.17.6.4. Synchronize

```
bool EvaluacionErgonomica.MainWindow.Synchronize [get], [set]
```

Gets or sets a value indicating whether this **MainWindow** (p. 65) is synchronize.

true if synchronize; otherwise, false.

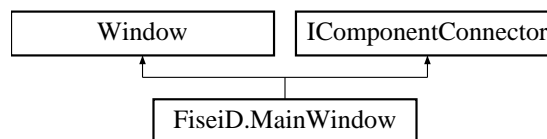
La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- **MainWindow.xaml.cs**
- **FiseiD/obj/Debug/MainWindow.g.cs**
- **FiseiD/obj/Debug/MainWindow.g.i.cs**

7.18. Referencia de la Clase FiseiD.MainWindow

MenuAcceso

Diagrama de herencias de FiseiD.MainWindow



Métodos públicos

- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent

7.18.1. Descripción detallada

MenuAcceso

7.18.2. Documentación de las funciones miembro

7.18.2.1. InitializeComponent()

```
void FiseiD.MainWindow.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

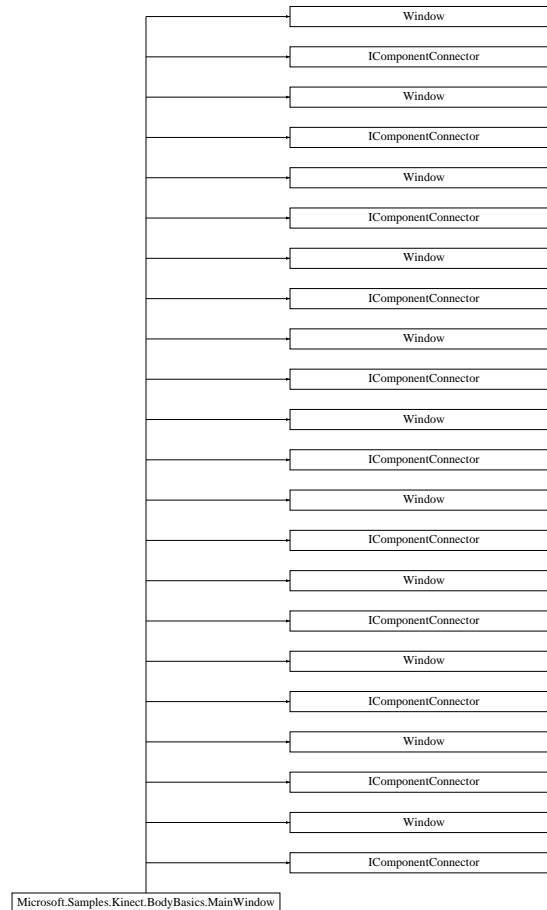
La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- **MenuAcceso.g.i.cs**

7.19. Referencia de la Clase Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow

MainWindow (p. 77)

Diagrama de herencias de Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow



Métodos públicos

- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent

- InitializeComponent*
- void **InitializeComponent** ()
- InitializeComponent*
- void **InitializeComponent** ()
- InitializeComponent*
- void **InitializeComponent** ()
- InitializeComponent*

7.19.1. Descripción detallada

MainWindow (p. 77)

7.19.2. Documentación de las funciones miembro

7.19.2.1. InitializeComponent() [1/11]

```
void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.19.2.2. InitializeComponent() [2/11]

```
void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.19.2.3. InitializeComponent() [3/11]

```
void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.19.2.4. InitializeComponent() [4/11]

```
void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.19.2.5. InitializeComponent() [5/11]

```
void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.19.2.6. InitializeComponent() [6/11]

```
void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.19.2.7. InitializeComponent() [7/11]

```
void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.19.2.8. InitializeComponent() [8/11]

```
void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.19.2.9. InitializeComponent() [9/11]

```
void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.19.2.10. InitializeComponent() [10/11]

```
void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.19.2.11. InitializeComponent() [11/11]

```
void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

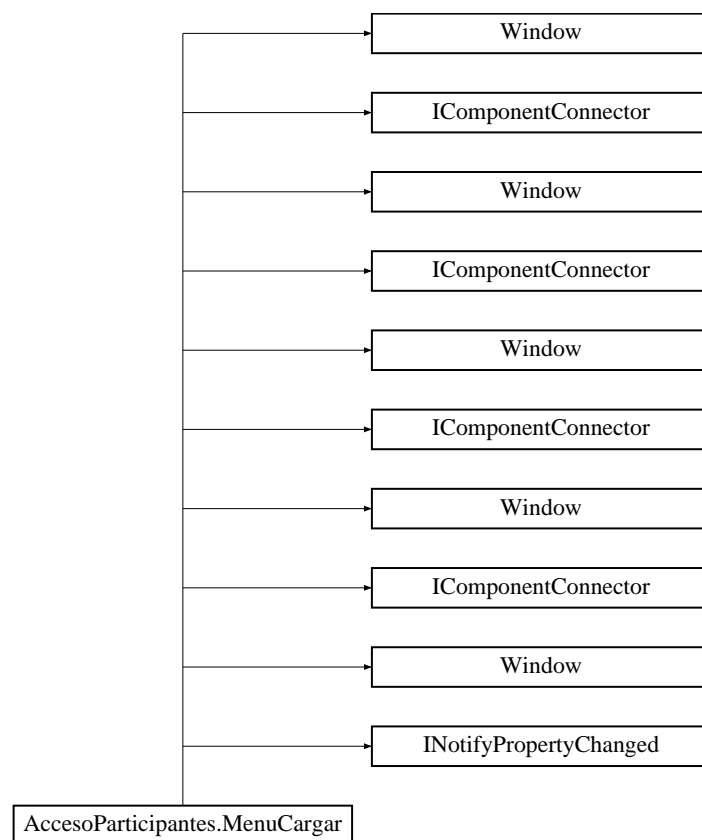
La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- **Registro/obj/32bits/MainWindow.g.i.cs**
- **Registro/obj/Release/MainWindow.g.cs**

7.20. Referencia de la Clase AccesoParticipantes.MenuCargar

Interaction logic for MainWindow

Diagrama de herencias de AccesoParticipantes.MenuCargar



Métodos públicos

- **MenuCargar ()**
*Initializes a new instance of the **MenuCargar** (p. 80) class.*
- void **InitializeComponent ()**
InitializeComponent
- void **InitializeComponent ()**
InitializeComponent
- void **InitializeComponent ()**
InitializeComponent
- void **InitializeComponent ()**
InitializeComponent

Métodos públicos estáticos

- static void **AppendAllBytes** (string path, byte[] bytes)
- static T **DeepCopy**< T > (T other)

Atributos públicos

- **BodyRula** **drawingBodies**
Bitmap to display
- string **valor** = ""

Propiedades

- ImageSource **ImageSource** [get]
Gets the bitmap to display
- ImageSource **ColorImageSource** [get]
Gets the bitmap to display
- ImageSource **AwarenessImageSource** [get]
Gets the bitmap to display
- string **StatusText** [get, set]
Gets or sets the current status text to display

Eventos

- PropertyChangedEventHandler **PropertyChanged**
INotifyPropertyChangedPropertyChanged event to allow window controls to bind to changeable data

7.20.1. Descripción detallada

Interaction logic for MainWindow

MenuCargar (p. 80)

Ver también

System.Windows.Window, System.Windows.Markup.IComponentConnector, System.ComponentModel.INotifyPropertyChanged

7.20.2. Documentación del constructor y destructor

7.20.2.1. MenuCargar()

AccesoParticipantes.MenuCargar.MenuCargar () [inline]

Initializes a new instance of the **MenuCargar** (p. 80) class.

7.20.3. Documentación de las funciones miembro

7.20.3.1. AppendAllBytes()

```
static void AccesoParticipantes.MenuCargar.AppendAllBytes (
    string path,
    byte [] bytes ) [inline], [static]
```

7.20.3.2. DeepCopy< T >()

```
static T AccesoParticipantes.MenuCargar.DeepCopy< T > (
    T other ) [inline], [static]
```

7.20.3.3. InitializeComponent() [1/4]

```
void AccesoParticipantes.MenuCargar.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.20.3.4. InitializeComponent() [2/4]

```
void AccesoParticipantes.MenuCargar.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.20.3.5. InitializeComponent() [3/4]

```
void AccesoParticipantes.MenuCargar.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.20.3.6. InitializeComponent() [4/4]

```
void AccesoParticipantes.MenuCargar.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

7.20.4. Documentación de los datos miembro

7.20.4.1. drawingBodies

BodyRule AccesoParticipantes.MenuCargar.drawingBodies

Bitmap to display

7.20.4.2. valor

string AccesoParticipantes.MenuCargar.valor = ""

7.20.5. Documentación de propiedades

7.20.5.1. AwarenessImageSource

ImageSource AccesoParticipantes.MenuCargar.AwarenessImageSource [get]

Gets the bitmap to display

The awareness image source.

7.20.5.2. ColorImageSource

ImageSource AccesoParticipantes.MenuCargar.ColorImageSource [get]

Gets the bitmap to display

The color image source.

7.20.5.3. ImageSource

ImageSource AccesoParticipantes.MenuCargar.ImageSource [get]

Gets the bitmap to display

The image source.

7.20.5.4. StatusText

```
string AccesoParticipantes.MenuCargar.StatusText [get], [set]
```

Gets or sets the current status text to display

The status text.

7.20.6. Documentación de los eventos

7.20.6.1. PropertyChanged

```
PropertyChangedEventHandler AccesoParticipantes.MenuCargar.PropertyChanged
```

INotifyPropertyChangedPropertyChanged event to allow window controls to bind to changeable data

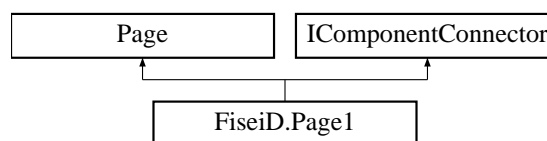
La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- **MenuCargar.xaml.cs**
- **Debug/MenuCargar.g.cs**
- **Debug/MenuCargar.g.i.cs**

7.21. Referencia de la Clase FiseiD.Page1

Page1 (p. 84)

Diagrama de herencias de FiseiD.Page1



Métodos públicos

- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent

7.21.1. Descripción detallada

Page1 (p. 84)

7.21.2. Documentación de las funciones miembro

7.21.2.1. InitializeComponent()

```
void FiseiD.Page1.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- **Page1.g.i.cs**

7.22. Referencia de la Clase EvaluacionErgonomica.Partes

Class **Partes** (p. 85).

7.22.1. Descripción detallada

Class **Partes** (p. 85).

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- **Partes.cs**

7.23. Referencia de la Clase AccesoParticipantes.PrecargaDatos

Class **PrecargaDatos** (p. 85).

Métodos públicos

- **PrecargaDatos** (KinectSensor **kinectSensor**, MenuCargar main)
Constructor
- void **DrawImage** (DrawingContext dc, int w, int h)
Draws the image.

Atributos públicos

- KinectSensor **kinectSensor** = null
Active Kinect sensor
- BodyRula **bodies** = null
the bodies detected by the kinect
- Body **left** = null
the audio captured by the kinect
- Body **right** = null
The right
- int **left_talking** = 1
how much each person has been talking so far
- int **right_talking** = 1
The right talking
- Dictionary< int, int > **left_talking_dic** = new Dictionary<int, int>()
The left talking dic
- Dictionary< int, int > **right_talking_dic** = new Dictionary<int, int>()
The right talking dic
- CheckBox **displayTalk**
Active Kinect sensor
- FrameDescription **colorFrameDescription**
frame description
- DrawingImage **imageSource**
Drawing image that we will display
- BodyFrameReader **bodyFrameReader** = null
Reader for body frames

7.23.1. Descripción detallada

Class **PrecargaDatos** (p. 85).

7.23.2. Documentación del constructor y destructor

7.23.2.1. PrecargaDatos()

```
AccesoParticipantes.PrecargaDatos.PrecargaDatos (
    KinectSensor kinectSensor,
    MenuCargar main ) [inline]
```

Constructor

Parámetros

<i>kinectSensor</i>	The kinect sensor.
<i>main</i>	The main.

7.23.3. Documentación de las funciones miembro

7.23.3.1. DrawImage()

```
void AccesoParticipantes.PrecargaDatos.DrawImage (
    DrawingContext dc,
    int w,
    int h ) [inline]
```

Draws the image.

Parámetros

<i>dc</i>	The dc.
<i>w</i>	The w.
<i>h</i>	The h.

7.23.4. Documentación de los datos miembro

7.23.4.1. bodies

```
BodyRule AccesoParticipantes.PrecargaDatos.bodies = null
```

the bodies detected by the kinect

7.23.4.2. bodyFrameReader

```
BodyFrameReader AccesoParticipantes.PrecargaDatos.bodyFrameReader = null
```

Reader for body frames

7.23.4.3. colorFrameDescription

```
FrameDescription AccesoParticipantes.PrecargaDatos.colorFrameDescription
```

frame description

7.23.4.4. displayTalk

```
CheckBox AccesoParticipantes.PrecargaDatos.displayTalk
```

Active Kinect sensor

7.23.4.5. imageSource

```
DrawingImage AccesoParticipantes.PrecargaDatos.imageSource
```

Drawing image that we will display

7.23.4.6. kinectSensor

```
KinectSensor AccesoParticipantes.PrecargaDatos.kinectSensor = null
```

Active Kinect sensor

7.23.4.7. left

```
Body AccesoParticipantes.PrecargaDatos.left = null
```

the audio captured by the kinect

7.23.4.8. left_talking

```
int AccesoParticipantes.PrecargaDatos.left_talking = 1
```

how much each person has been talking so far

7.23.4.9. left_talking_dic

```
Dictionary<int, int> AccesoParticipantes.PrecargaDatos.left_talking_dic = new Dictionary<int, int>()
```

The left talking dic

7.23.4.10. right

```
Body AccesoParticipantes.PrecargaDatos.right = null
```

The right

7.23.4.11. right_talking

```
int AccesoParticipantes.PrecargaDatos.right_talking = 1
```

The right talking

7.23.4.12. right_talking_dic

```
Dictionary<int, int> AccesoParticipantes.PrecargaDatos.right_talking_dic = new Dictionary<int, int> ()
```

The right talking dic

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- **PrecargaDatos.cs**

7.24. Referencia de la Clase EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion

Class **Quaternion** (p. 89).

Métodos públicos

- **Quaternion** (float w_, float xi, float yj, float zk)
*Initializes a new instance of the **Quaternion** (p. 89) class.*
- override bool **Equals** (object obj)
Determines whether the specified System.Object is equal to this instance.
- override int **GetHashCode** ()
Returns a hash code for this instance.
- float [] **Rotate** (float x1, float y1, float z1)
Rotates the specified x1.

Métodos públicos estáticos

- static **Quaternion operator+** (**Quaternion** q1, **Quaternion** q2)
Implements the + operator.
- static **Quaternion operator-** (**Quaternion** q1, **Quaternion** q2)
Implements the - operator.
- static **Quaternion operator*** (**Quaternion** q1, **Quaternion** q2)
*Implements the * operator.*
- static **Quaternion operator*** (float f, **Quaternion** q)
*Implements the * operator.*
- static **Quaternion operator*** (**Quaternion** q, float f)
*Implements the * operator.*
- static **Quaternion operator/** (**Quaternion** q, float f)
Implements the / operator.
- static **Quaternion operator/** (float f, **Quaternion** q)
Implements the / operator.
- static **Quaternion operator/** (**Quaternion** q1, **Quaternion** q2)
Implements the / operator.
- static bool **operator==** (**Quaternion** q1, **Quaternion** q2)
Implements the == operator.
- static bool **operator!=** (**Quaternion** q1, **Quaternion** q2)
Implements the != operator.

Propiedades

- float **W** [get, set]
Gets or sets the w.
- float **X** [get, set]
Gets or sets the x.
- float **Y** [get, set]
Gets or sets the y.
- float **Z** [get, set]
Gets or sets the z.
- float **Norm** [get]
Euclidean norm
- **Quaternion Conj** [get]
Conjugate

7.24.1. Descripción detallada

Class **Quaternion** (p. 89).

7.24.2. Documentación del constructor y destructor

7.24.2.1. Quaternion()

```
EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion.Quaternion (
    float w_,
    float xi,
    float yj,
    float zk ) [inline]
```

Initializes a new instance of the **Quaternion** (p. 89) class.

Parámetros

<i>w</i> ↔	The w.
<i>_</i> ↔	
<i>xi</i>	The xi.
<i>yj</i>	The yj.
<i>zk</i>	The zk.

7.24.3. Documentación de las funciones miembro**7.24.3.1. Equals()**

```
override bool EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion.Equals (
    object obj ) [inline]
```

Determines whether the specified System.Object is equal to this instance.

Parámetros

<i>obj</i>	The object to compare with the current object.
------------	--

Devuelve

`true` if the specified System.Object is equal to this instance; otherwise, `false`.

7.24.3.2. GetHashCode()

```
override int EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion.GetHashCode ( ) [inline]
```

Returns a hash code for this instance.

Devuelve

A hash code for this instance, suitable for use in hashing algorithms and data structures like a hash table.

7.24.3.3. operator!=()

```
static bool EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion.operator!= (
    Quaternion q1,
    Quaternion q2 ) [inline], [static]
```

Implements the != operator.

Parámetros

<i>q1</i>	The q1.
<i>q2</i>	The q2.

Devuelve

The result of the operator.

7.24.3.4. `operator*()` [1/3]

```
static Quaternion EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion.operator* (  
    Quaternion q1,  
    Quaternion q2 ) [inline], [static]
```

Implements the * operator.

Parámetros

<i>q1</i>	The q1.
<i>q2</i>	The q2.

Devuelve

The result of the operator.

7.24.3.5. `operator*()` [2/3]

```
static Quaternion EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion.operator* (  
    float f,  
    Quaternion q ) [inline], [static]
```

Implements the * operator.

Parámetros

<i>f</i>	The f.
<i>q</i>	The q.

Devuelve

The result of the operator.

7.24.3.6. `operator*()` [3/3]

```
static Quaternion EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion.operator* (
    Quaternion q,
    float f ) [inline], [static]
```

Implements the `*` operator.

Parámetros

<i>q</i>	The q.
<i>f</i>	The f.

Devuelve

The result of the operator.

7.24.3.7. `operator+()`

```
static Quaternion EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion.operator+ (
    Quaternion q1,
    Quaternion q2 ) [inline], [static]
```

Implements the `+` operator.

Parámetros

<i>q1</i>	The q1.
<i>q2</i>	The q2.

Devuelve

The result of the operator.

7.24.3.8. `operator-()`

```
static Quaternion EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion.operator- (
    Quaternion q1,
    Quaternion q2 ) [inline], [static]
```

Implements the `-` operator.

Parámetros

<i>q1</i>	The q1.
<i>q2</i>	The q2.

Devuelve

The result of the operator.

7.24.3.9. operator/() [1/3]

```
static Quaternion EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion.operator/ (  
    Quaternion q,  
    float f ) [inline], [static]
```

Implements the / operator.

Parámetros

<i>q</i>	The q.
<i>f</i>	The f.

Devuelve

The result of the operator.

Excepciones

<i>System.DivideByZeroException</i>	
-------------------------------------	--

7.24.3.10. operator/() [2/3]

```
static Quaternion EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion.operator/ (  
    float f,  
    Quaternion q ) [inline], [static]
```

Implements the / operator.

Parámetros

<i>f</i>	The f.
<i>q</i>	The q.

Devuelve

The result of the operator.

Excepciones

<i>System.DivideByZeroException</i>

7.24.3.11. `operator/()` [3/3]

```
static Quaternion EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion.operator/ (
    Quaternion q1,
    Quaternion q2 ) [inline], [static]
```

Implements the / operator.

Parámetros

<i>q1</i>	The q1.
<i>q2</i>	The q2.

Devuelve

The result of the operator.

7.24.3.12. `operator==()`

```
static bool EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion.operator==(
    Quaternion q1,
    Quaternion q2 ) [inline], [static]
```

Implements the == operator.

Parámetros

<i>q1</i>	The q1.
<i>q2</i>	The q2.

Devuelve

The result of the operator.

7.24.3.13. `Rotate()`

```
float [ ] EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion.Rotate (
    float x1,
```

```
float y1,  
float z1 ) [inline]
```

Rotates the specified x1.

Parámetros

<i>x1</i>	The x1.
<i>y1</i>	The y1.
<i>z1</i>	The z1.

Devuelve

System.Single[].

7.24.4. Documentación de propiedades

7.24.4.1. Conj

```
Quaternion EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion.Conj [get]
```

Conjugate

The conj.

7.24.4.2. Norm

```
float EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion.Norm [get]
```

Euclidean norm

The norm.

7.24.4.3. W

```
float EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion.W [get], [set]
```

Gets or sets the w.

The w.

7.24.4.4. X

```
float EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion.X [get], [set]
```

Gets or sets the x.

The x.

7.24.4.5. Y

```
float EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion.Y [get], [set]
```

Gets or sets the y.

The y.

7.24.4.6. Z

```
float EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion.Z [get], [set]
```

Gets or sets the z.

The z.

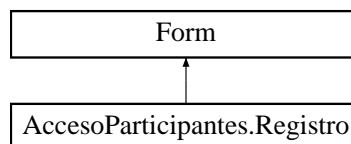
La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- **MainWindow.xaml.cs**

7.25. Referencia de la Clase AccesoParticipantes.Registro

Class **Registro** (p. 98).

Diagrama de herencias de AccesoParticipantes.Registro



Métodos públicos

- **Registro ()**

Atributos públicos

- System.Windows.Forms.TextBox **SessionID**
The session identifier
- System.Windows.Forms.CheckBox **captureUpperSkeletons**
The capture upper skeletons
- System.Windows.Forms.CheckBox **pitch_yaw_roll**
The pitch yaw roll
- System.Windows.Forms.CheckBox **captureLowerSkeleton**
The capture lower skeleton
- System.Windows.Forms.TextBox **savingDataPath**
The saving data path
- System.Windows.Forms.CheckBox **are_talking**
The are talking
- System.Windows.Forms.CheckBox **outputXLSX**
The output XLSX
- System.Windows.Forms.CheckBox **outputCSV**
The output CSV
- CheckBox **computeJointAngles**
The compute joint angles
- TrackBar **hertz**
The hertz
- RadioButton **videoNo**
The video no
- RadioButton **videoLarge**
The video large
- RadioButton **videoMedium**
The video medium
- RadioButton **videoSmall**
The video small
- CheckBox **mouth_eyes**
The mouth eyes
- CheckBox **quantify_movements**
The quantify movements
- CheckBox **saveWav**
The save wav
- ComboBox **fpsBox**
The FPS box

Métodos protegidos

- override void **Dispose** (bool disposing)
Clean up any resources being used.

7.25.1. Descripción detallada

Class **Registro** (p. 98).

Ver también

System.Windows.Forms.Form

7.25.2. Documentación del constructor y destructor

7.25.2.1. Registro()

```
AccesoParticipantes.Registro.Registro ( ) [inline]
```

7.25.3. Documentación de las funciones miembro

7.25.3.1. Dispose()

```
override void AccesoParticipantes.Registro.Dispose (
    bool disposing ) [inline], [protected]
```

Clean up any resources being used.

Parámetros

<i>disposing</i>	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.
------------------	---

7.25.4. Documentación de los datos miembro

7.25.4.1. are_talking

```
System.Windows.Forms.CheckBox AccesoParticipantes.Registro.are_talking
```

The are talking

7.25.4.2. captureLowerSkeleton

```
System.Windows.Forms.CheckBox AccesoParticipantes.Registro.captureLowerSkeleton
```

The capture lower skeleton

7.25.4.3. captureUpperSkeletons

`System.Windows.Forms.CheckBox AccesoParticipantes.Registro.captureUpperSkeletons`

The capture upper skeletons

7.25.4.4. computeJointAngles

`CheckBox AccesoParticipantes.Registro.computeJointAngles`

The compute joint angles

7.25.4.5. fpsBox

`ComboBox AccesoParticipantes.Registro.fpsBox`

The FPS box

7.25.4.6. hertz

`TrackBar AccesoParticipantes.Registro.hertz`

The hertz

7.25.4.7. mouth_eyes

`CheckBox AccesoParticipantes.Registro.mouth_eyes`

The mouth eyes

7.25.4.8. outputCSV

`System.Windows.Forms.CheckBox AccesoParticipantes.Registro.outputCSV`

The output CSV

7.25.4.9. outputXLSX

`System.Windows.Forms.CheckBox AccesoParticipantes.Registro.outputXLSX`

The output XLSX

7.25.4.10. pitch_yaw_roll

`System.Windows.Forms.CheckBox AccesoParticipantes.Registro.pitch_yaw_roll`

The pitch yaw roll

7.25.4.11. quantify_movements

`CheckBox AccesoParticipantes.Registro.quantify_movements`

The quantify movements

7.25.4.12. saveWav

`CheckBox AccesoParticipantes.Registro.saveWav`

The save wav

7.25.4.13. savingDataPath

`System.Windows.Forms.TextBox AccesoParticipantes.Registro.savingDataPath`

The saving data path

7.25.4.14. SessionID

`System.Windows.Forms.TextBox AccesoParticipantes.Registro.SessionID`

The session identifier

7.25.4.15. videoLarge

```
RadioButton AccesoParticipantes.Registro.videoLarge
```

The video large

7.25.4.16. videoMedium

```
RadioButton AccesoParticipantes.Registro.videoMedium
```

The video medium

7.25.4.17. videoNo

```
RadioButton AccesoParticipantes.Registro.videoNo
```

The video no

7.25.4.18. videoSmall

```
RadioButton AccesoParticipantes.Registro.videoSmall
```

The video small

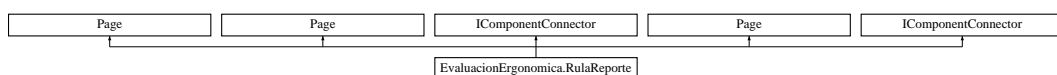
La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- **Registro.cs**
- **Registro.Designer.cs**

7.26. Referencia de la Clase EvaluacionErgonomica.RulaReporte

RulaReporte (p. 103)

Diagrama de herencias de EvaluacionErgonomica.RulaReporte



Métodos públicos

- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent
- **RulaReporte** ()
*Initializes a new instance of the **RulaReporte** (p. 103) class.*

7.26.1. Descripción detallada

RulaReporte (p. 103)

Lógica de interacción para RulaReporte.xaml

Ver también

System.Windows.Controls.Page, System.Windows.Markup.IComponentConnector

7.26.2. Documentación del constructor y destructor

7.26.2.1. **RulaReporte**()

EvaluacionErgonomica.RulaReporte.RulaReporte () [inline]

Initializes a new instance of the **RulaReporte** (p. 103) class.

7.26.3. Documentación de las funciones miembro

7.26.3.1. **InitializeComponent**() [1/2]

void EvaluacionErgonomica.RulaReporte.InitializeComponent () [inline]

InitializeComponent

7.26.3.2. InitializeComponent() [2/2]

```
void EvaluacionErgonomica.RulaReporte.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- PageRula.g.cs
- PageRula.g.i.cs
- PageRula.xaml.cs

7.27. Referencia de la Estructura EvaluacionErgonomica.Struct1

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

- Struct1.cs

7.28. Referencia de la Estructura EvaluacionErgonomica.MainWindow.Vector3

Struct **Vector3** (p. 105)

Propiedades

- double **X** [get, set]
Gets or sets the x.
- double **Y** [get, set]
Gets or sets the y.
- double **Z** [get, set]
Gets or sets the z.
- static **Vector3 Zero** [get]
Gets the zero.

7.28.1. Descripción detallada

Struct **Vector3** (p. 105)

7.28.2. Documentación de propiedades

7.28.2.1. X

```
double EvaluacionErgonomica.MainWindow.Vector3.X [get], [set]
```

Gets or sets the x.

The x.

7.28.2.2. Y

```
double EvaluacionErgonomica.MainWindow.Vector3.Y [get], [set]
```

Gets or sets the y.

The y.

7.28.2.3. Z

```
double EvaluacionErgonomica.MainWindow.Vector3.Z [get], [set]
```

Gets or sets the z.

The z.

7.28.2.4. Zero

```
Vector3 EvaluacionErgonomica.MainWindow.Vector3.Zero [static], [get]
```

Gets the zero.

The zero.

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

- **MainWindow.xaml.cs**

7.29. Referencia de la Clase AccesoParticipantes.VideoRecordPrueba

Class **VideoRecordPrueba** (p. 106).

Métodos públicos

- **VideoRecordPrueba (AccesoParticipante logger)**
*Initializes a new instance of the **VideoRecordPrueba** (p. 106) class.*
- void **createVideoFrameWriter** (int **fps**)
Creates the video frame writer.
- void **WriteFrameToVideo** (WriteableBitmap colorBitmap, ColorFrame frame)
write a video frame to the file

Atributos públicos

- int **fps**
The FPS
- int **colorWidth** = 1920
The color width
- int **ColorHeight** = 1080
The color height
- int **scaleFactor** = 1
The scale factor
- int **videoFrameCounter** = 0
The video frame counter
- int **currentSecFrameCounter** = 0
The current sec frame counter
- int **currentMilliSec** = 0
The current milli sec
- int **lastSecond** = -1
The last second
- long **lastFrameSavedAt** = 0
The last frame saved at
- **AccesoParticipante** **logger**
The logger
- VideoWriter **videowriter** = null
The videowriter
- Stopwatch **stopwatch** = null
The stopwatch

7.29.1. Descripción detallada

Class **VideoRecordPrueba** (p. 106).

7.29.2. Documentación del constructor y destructor

7.29.2.1. VideoRecordPrueba()

```
AccesoParticipantes.VideoRecordPrueba.VideoRecordPrueba (
    AccesoParticipante logger ) [inline]
```

Initializes a new instance of the **VideoRecordPrueba** (p. 106) class.

Parámetros

<i>logger</i>	The logger.
---------------	-------------

7.29.3. Documentación de las funciones miembro

7.29.3.1. createVideoFrameWriter()

```
void AccesoParticipantes.VideoRecordPrueba.createVideoFrameWriter (
    int fps ) [inline]
```

Creates the video frame writer.

Parámetros

<i>fps</i>	The FPS.
------------	----------

7.29.3.2. WriteFrameToVideo()

```
void AccesoParticipantes.VideoRecordPrueba.WriteFrameToVideo (
    WriteableBitmap colorBitmap,
    ColorFrame frame ) [inline]
```

write a video frame to the file

Parámetros

<i>colorBitmap</i>	The color bitmap.
<i>frame</i>	The frame.

7.29.4. Documentación de los datos miembro

7.29.4.1. ColorHeight

```
int AccesoParticipantes.VideoRecordPrueba.ColorHeight = 1080
```

The color height

7.29.4.2. colorWidth

```
int AccesoParticipantes.VideoRecordPrueba.colorWidth = 1920
```

The color width

7.29.4.3. currentMilliSec

```
int AccesoParticipantes.VideoRecordPrueba.currentMilliSec = 0
```

The current milli sec

7.29.4.4. currentSecFrameCounter

```
int AccesoParticipantes.VideoRecordPrueba.currentSecFrameCounter = 0
```

The current sec frame counter

7.29.4.5. fps

```
int AccesoParticipantes.VideoRecordPrueba.fps
```

The FPS

7.29.4.6. lastFrameSavedAt

```
long AccesoParticipantes.VideoRecordPrueba.lastFrameSavedAt = 0
```

The last frame saved at

7.29.4.7. lastSecond

```
int AccesoParticipantes.VideoRecordPrueba.lastSecond = -1
```

The last second

7.29.4.8. logger

```
AccesoParticipante AccesoParticipantes.VideoRecordPrueba.logger
```

The logger

7.29.4.9. scaleFactor

```
int AccesoParticipantes.VideoRecordPrueba.scaleFactor = 1
```

The scale factor

7.29.4.10. stopwatch

```
Stopwatch AccesoParticipantes.VideoRecordPrueba.stopwatch = null
```

The stopwatch

7.29.4.11. videoFrameCounter

```
int AccesoParticipantes.VideoRecordPrueba.videoFrameCounter = 0
```

The video frame counter

7.29.4.12. videowriter

```
VideoWriter AccesoParticipantes.VideoRecordPrueba.videowriter = null
```

The videowriter

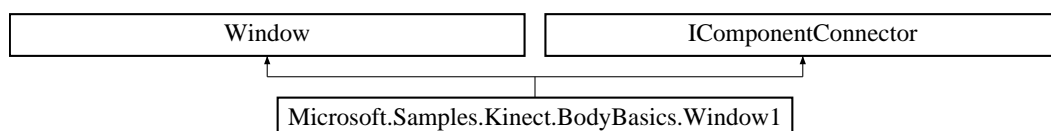
La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- **VideoRecordPrueba.cs**

7.30. Referencia de la Clase Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.Window1

Window1 (p. 110)

Diagrama de herencias de Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.Window1



Métodos públicos

- void **InitializeComponent** ()
InitializeComponent

7.30.1. Descripción detallada

Window1 (p. 110)

7.30.2. Documentación de las funciones miembro

7.30.2.1. InitializeComponent()

```
void Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.Window1.InitializeComponent ( ) [inline]
```

InitializeComponent

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- **Window1.g.i.cs**

Capítulo 8

Documentación de archivos

8.1. Referencia del Archivo AccesoParticipante.cs

Clases

- class **AccesoParticipantes.AccesoParticipante**
*Class **AccesoParticipante** (p. 19).*

Namespaces

- namespace **AccesoParticipantes**

8.2. Referencia del Archivo App.g.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.App**
Lógica de interacción para App.xaml

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.3. Referencia del Archivo App.g.cs

Clases

- class **AccesoParticipantes.App**
*Interaction logic for **App** (p. 33)*

Namespaces

- namespace **AccesoParticipantes**

8.4. Referencia del Archivo App.g.cs

Clases

- class **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App**
App (p. 36)

Namespaces

- namespace **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics**

8.5. Referencia del Archivo App.g.cs

Clases

- class **AccesoParticipantes.App**
Interaction logic for App (p. 33)

Namespaces

- namespace **AccesoParticipantes**

8.6. Referencia del Archivo App.g.cs

Clases

- class **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App**
App (p. 36)

Namespaces

- namespace **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics**

8.7. Referencia del Archivo App.g.cs

Clases

- class **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App**
App (p. 36)

Namespaces

- namespace **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics**

8.8. Referencia del Archivo App.g.i.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.App**
Lógica de interacción para App.xaml

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.9. Referencia del Archivo App.g.i.cs

Clases

- class **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App**
***App** (p. 36)*

Namespaces

- namespace **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics**

8.10. Referencia del Archivo App.g.i.cs

Clases

- class **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App**
***App** (p. 36)*

Namespaces

- namespace **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics**

8.11. Referencia del Archivo App.g.i.cs

Clases

- class **AccesoParticipantes.App**
*Interaction logic for **App** (p. 33)*

Namespaces

- namespace **AccesoParticipantes**

8.12. Referencia del Archivo App.g.i.cs

Clases

- class **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App**
App (p. 36)

Namespaces

- namespace **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics**

8.13. Referencia del Archivo App.g.i.cs

Clases

- class **AccesoParticipantes.App**
Interaction logic for App (p. 33)

Namespaces

- namespace **AccesoParticipantes**

8.14. Referencia del Archivo App.g.i.cs

Clases

- class **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App**
App (p. 36)

Namespaces

- namespace **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics**

8.15. Referencia del Archivo App.g.i.cs

Clases

- class **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App**
App (p. 36)

Namespaces

- namespace **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics**

8.16. Referencia del Archivo App.xaml.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.App**
Lógica de interacción para App.xaml

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.17. Referencia del Archivo App.xaml.cs

Clases

- class **AccesoParticipantes.App**
*Interaction logic for **App** (p. 33)*

Namespaces

- namespace **AccesoParticipantes**

8.18. Referencia del Archivo AssemblyInfo.cs

8.19. Referencia del Archivo AssemblyInfo.cs

8.20. Referencia del Archivo BodyRula.cs

Clases

- class **AccesoParticipantes.BodyRula**
*Class **BodyRula** (p. 41).*

Namespaces

- namespace **AccesoParticipantes**

8.21. Referencia del Archivo ColorRula.cs

Clases

- class **AccesoParticipantes.ColorRula**
*Class **ColorRula** (p. 45).*

Namespaces

- namespace **AccesoParticipantes**

8.22. Referencia del Archivo Datos.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.Datos**
*Class **Datos** (p. 47).*

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.23. Referencia del Archivo DepthRula.cs

Clases

- class **AccesoParticipantes.DepthRula**
*Class **DepthRula** (p. 52).*

Namespaces

- namespace **AccesoParticipantes**

8.24. Referencia del Archivo EvaluacionErgonomica_Content.g.cs

8.25. Referencia del Archivo EvaluacionErgonomica_Content.g.i.cs

8.26. Referencia del Archivo FormularioReporte - Copia.g.i.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.FormularioReporte**
***FormularioReporte** (p. 54)*

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.27. Referencia del Archivo FormularioReporte.g.i.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.FormularioReporte**
FormularioReporte (p. 54)

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.28. Referencia del Archivo FormularioReporteA.g.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.FormularioReporteA**
Lógica de interacción para FormularioReporteA.xaml

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.29. Referencia del Archivo FormularioReporteA.g.i.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.FormularioReporteA**
Lógica de interacción para FormularioReporteA.xaml

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.30. Referencia del Archivo FormularioReporteA.xaml.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.FormularioReporteA**
Lógica de interacción para FormularioReporteA.xaml

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.31. Referencia del Archivo FormularioReporteB.g.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.FormularioReporteB**
Lógica de interacción para FormularioReporte.xaml

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.32. Referencia del Archivo FormularioReporteB.g.i.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.FormularioReporteB**
Lógica de interacción para FormularioReporte.xaml

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.33. Referencia del Archivo FormularioReporteB.xaml.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.FormularioReporteB**
Lógica de interacción para FormularioReporte.xaml

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.34. Referencia del Archivo FPS_CALCULAR.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.FPS_CALCULAR**
Class FPS_CALCULAR.

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.35. Referencia del Archivo FpsCon.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.FpsCon**
*Class **FpsCon** (p. 58).*

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.36. Referencia del Archivo GeneratedInternalTypeHelper.g.cs

Clases

- class **XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper**
***GeneratedInternalTypeHelper** (p. 60)*

Namespaces

- namespace **XamlGeneratedNamespace**

8.37. Referencia del Archivo GeneratedInternalTypeHelper.g.i.cs

Clases

- class **XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper**
***GeneratedInternalTypeHelper** (p. 60)*

Namespaces

- namespace **XamlGeneratedNamespace**

8.38. Referencia del Archivo Helpers.cs

Clases

- class **AccesoParticipantes.Helpers**
*Class **Helpers**.*

Namespaces

- namespace **AccesoParticipantes**

8.39. Referencia del Archivo ImagenP.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.ImagenP**
Class ImagenP.

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.40. Referencia del Archivo MainWindow.g.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.MainWindow**
Lógica de interacción para MainWindow.xaml

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.41. Referencia del Archivo MainWindow.g.cs

Clases

- class **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow**
MainWindow (p. 77)

Namespaces

- namespace **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics**

8.42. Referencia del Archivo MainWindow.g.cs

Clases

- class **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow**
MainWindow (p. 77)

Namespaces

- namespace **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics**

8.43. Referencia del Archivo MainWindow.g.cs

Clases

- class **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow**
MainWindow (p. 77)

Namespaces

- namespace **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics**

8.44. Referencia del Archivo MainWindow.g.cs

Clases

- class **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow**
MainWindow (p. 77)

Namespaces

- namespace **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics**

8.45. Referencia del Archivo MainWindow.g.i.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.MainWindow**
Lógica de interacción para MainWindow.xaml

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.46. Referencia del Archivo MainWindow.g.i.cs

Clases

- class **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow**
MainWindow (p. 77)

Namespaces

- namespace **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics**

8.47. Referencia del Archivo MainWindow.g.i.cs

Clases

- class **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow**
MainWindow (p. 77)

Namespaces

- namespace **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics**

8.48. Referencia del Archivo MainWindow.g.i.cs

Clases

- class **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow**
MainWindow (p. 77)

Namespaces

- namespace **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics**

8.49. Referencia del Archivo MainWindow.g.i.cs

Clases

- class **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow**
MainWindow (p. 77)

Namespaces

- namespace **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics**

8.50. Referencia del Archivo MainWindow.g.i.cs

Clases

- class **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow**
MainWindow (p. 77)

Namespaces

- namespace **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics**

8.51. Referencia del Archivo MainWindow.g.i.cs

Clases

- class **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow**
MainWindow (p. 77)

Namespaces

- namespace **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics**

8.52. Referencia del Archivo MainWindow.g.i.cs

Clases

- class **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow**
MainWindow (p. 77)

Namespaces

- namespace **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics**

8.53. Referencia del Archivo MainWindow.xaml.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.MainWindow**
Lógica de interacción para MainWindow.xaml
- struct **EvaluacionErgonomica.MainWindow.Vector3**
*Struct **Vector3*** (p. 105)
- class **EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion**
*Class **Quaternion*** (p. 89).

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

typedefs

- using **Timer** = System.Threading.Timer

8.53.1. Documentación de los 'typedefs'

8.53.1.1. Timer

```
using Timer = System.Threading.Timer
```

8.54. Referencia del Archivo MenuAcceso.g.i.cs

Clases

- class **FiseiD.MainWindow**
MenuAcceso

Namespaces

- namespace **FiseiD**

8.55. Referencia del Archivo MenuCargar.g.cs

Clases

- class **AccesoParticipantes.MenuCargar**
Interaction logic for MainWindow

Namespaces

- namespace **AccesoParticipantes**

8.56. Referencia del Archivo MenuCargar.g.cs

Clases

- class **AccesoParticipantes.MenuCargar**
Interaction logic for MainWindow

Namespaces

- namespace **AccesoParticipantes**

8.57. Referencia del Archivo MenuCargar.g.i.cs

Clases

- class **AccesoParticipantes.MenuCargar**
Interaction logic for MainWindow

Namespaces

- namespace **AccesoParticipantes**

8.58. Referencia del Archivo MenuCargar.g.i.cs

Clases

- class **AccesoParticipantes.MenuCargar**
Interaction logic for MainWindow

Namespaces

- namespace **AccesoParticipantes**

8.59. Referencia del Archivo MenuCargar.xaml.cs

Clases

- struct **AccesoParticipantes.ImageData**
- struct **AccesoParticipantes.ImageDataUInt**
- struct **AccesoParticipantes.BodyData**
- class **AccesoParticipantes.MenuCargar**
Interaction logic for MainWindow

Namespaces

- namespace **AccesoParticipantes**

8.60. Referencia del Archivo Page1.g.i.cs

Clases

- class **FiseiD.Page1**
Page1 (p. 84)

Namespaces

- namespace **FiseiD**

8.61. Referencia del Archivo PageRula.g.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.RulaReporte**
RulaReporte (p. 103)

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.62. Referencia del Archivo PageRula.g.i.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.RulaReporte**
RulaReporte (p. 103)

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.63. Referencia del Archivo PageRula.xaml.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.RulaReporte**
RulaReporte (p. 103)

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.64. Referencia del Archivo Partes.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.Partes**
Class Partes (p. 85).

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.65. Referencia del Archivo PrecargaDatos.cs

Clases

- class **AccesoParticipantes.PrecargaDatos**
*Class **PrecargaDatos** (p. 85).*

Namespaces

- namespace **AccesoParticipantes**

8.66. Referencia del Archivo README.md

8.67. Referencia del Archivo Registro.cs

Clases

- class **AccesoParticipantes.Registro**
*Class **Registro** (p. 98).*

Namespaces

- namespace **AccesoParticipantes**

8.68. Referencia del Archivo Registro.Designer.cs

Clases

- class **AccesoParticipantes.Registro**
*Class **Registro** (p. 98).*

Namespaces

- namespace **AccesoParticipantes**

8.69. Referencia del Archivo Resources.Designer.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.Properties.Resources**
Clase de recurso fuertemente tipado, para buscar cadenas traducidas, etc.

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica.Properties**

8.70. Referencia del Archivo Resources.Designer.cs

Clases

- class **AccesoParticipantes.Properties.Resources**
Clase de recurso fuertemente tipado, para buscar cadenas traducidas, etc.

Namespaces

- namespace **AccesoParticipantes.Properties**

8.71. Referencia del Archivo Settings.Designer.cs

Clases

- class **EvaluacionErgonomica.Properties.Settings**

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica.Properties**

8.72. Referencia del Archivo Settings.Designer.cs

Clases

- class **AccesoParticipantes.Properties.Settings**

Namespaces

- namespace **AccesoParticipantes.Properties**

8.73. Referencia del Archivo Struct1.cs

Clases

- struct **EvaluacionErgonomica.Struct1**

Namespaces

- namespace **EvaluacionErgonomica**

8.74. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5↵
ADCB23D92.cs

8.75. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5↵
ADCB23D92.cs

8.76. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5↵
ADCB23D92.cs

8.77. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5↵
ADCB23D92.cs

8.78. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5↵
ADCB23D92.cs

8.79. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5↵
ADCB23D92.cs

8.80. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5↵
ADCB23D92.cs

8.81. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5↵
ADCB23D92.cs

8.82. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-
f7221da3dda1.cs

- 8.83. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs
- 8.84. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs
- 8.85. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs
- 8.86. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs
- 8.87. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs
- 8.88. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs
- 8.89. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs
- 8.90. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8↵E70B10BC5D3.cs
- 8.91. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8↵E70B10BC5D3.cs
- 8.92. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8↵E70B10BC5D3.cs
- 8.93. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8↵E70B10BC5D3.cs
- 8.94. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8↵E70B10BC5D3.cs

8.95. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs

8.96. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs

8.97. Referencia del Archivo TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs

8.98. Referencia del Archivo VideoRecordPrueba.cs

Clases

- class **AccesoParticipantes.VideoRecordPrueba**
Class VideoRecordPrueba (p. 106).

Namespaces

- namespace **AccesoParticipantes**

8.99. Referencia del Archivo Window1.g.i.cs

Clases

- class **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.Window1**
Window1 (p. 110)

Namespaces

- namespace **Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics**

Índice alfabético

a_salida
 AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 26
abrirMenu
 AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 26
AccesoParticipante
 AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 21
AccesoParticipante.cs, 113
AccesoParticipantes, 15
AccesoParticipantes.AccesoParticipante, 19
AccesoParticipantes.App, 33
AccesoParticipantes.BodyData, 40
AccesoParticipantes.BodyRula, 41
AccesoParticipantes.ColorRula, 45
AccesoParticipantes.DepthRula, 52
AccesoParticipantes.ImageData, 63
AccesoParticipantes.ImageDataUInt, 64
AccesoParticipantes.MenuCargar, 80
AccesoParticipantes.PrecargaDatos, 85
AccesoParticipantes.Properties, 16
AccesoParticipantes.Registro, 98
AccesoParticipantes.VideoRecordPrueba, 106
AccesoParticipantes::AccesoParticipante
 a_salida, 26
 abrirMenu, 26
 AccesoParticipante, 21
 b_datosa, 26
 bodies_tracked, 26
 CargarCuerpo, 26
 close, 21
 convert_csv_to_xlsx, 22
 count_bodies, 22
 current_sec, 27
 DatosBody, 27
 distance_between_string_joints, 22
 fps, 27
 frequency, 27
 GetAngle, 23
 grabando, 27
 header, 27
 header_dic, 28
 left_rightmost_points, 23
 logDyad, 28
 logFile, 28
 logFileWriterForBody, 23
 logFilename, 28
 outputcsv, 28
 outputxlsx, 28
 participanteA, 29
 pathsalida, 29
 pruebaaudio, 29
 pruebavideo, 29
 record_body_data, 24
 record_face_data, 24
 rnd, 29
 row_count, 29
 row_count_dyad, 30
 row_index, 30
 salida, 30
 save_dyadic_data, 25
 saveData, 25
 skip_data, 25
 var_REBA, 31
 var_RULA, 31
 var_angulos, 30
 var_aux, 30
 var_puntos, 30
 videoRecorder, 31
 x_salida, 31
AccesoParticipantes::App
 InitializeComponent, 34
 Main, 35
AccesoParticipantes::BodyData
 bodies, 40
 counter, 40
 relativeTime, 40
 timestamp, 40
AccesoParticipantes::BodyRula
 bodies, 43
 bodyCount, 43
 bodyFrameReader, 44
 BodyRula, 42
 close, 42
 displayBodies, 44
 ExtractFaceRotationInDegrees, 42
 faceFrameReaders, 44
 faceFrameResults, 44
 faceFrameSources, 44
 imageSource, 44
 Reader_FaceFrameArrived, 43
 Reader_FrameArrived, 43
AccesoParticipantes::ColorRula
 close, 46
 colorBitmap, 46
 colorFrameReader, 46
 ColorRula, 45
 counter, 46
 displayImage, 46
 fps, 47

- kinectSensor, 47
- logger, 47
- AccesoParticipantes::DepthRula
 - close, 54
 - depthBitmap, 54
 - depthFrameReader, 54
 - DepthRula, 53
- AccesoParticipantes::ImageData
 - counter, 63
 - maxDepth, 63
 - minDepth, 63
 - pixels, 63
 - relativeTime, 64
 - timestamp, 64
- AccesoParticipantes::ImageDataUInt
 - counter, 64
 - pixels, 64
 - relativeTime, 64
 - timestamp, 65
- AccesoParticipantes::MenuCargar
 - AppendAllBytes, 82
 - AwarenessImageSource, 83
 - ColorImageSource, 83
 - DeepCopy< T >, 82
 - drawingBodies, 83
 - ImageSource, 83
 - InitializeComponent, 82
 - MenuCargar, 81
 - PropertyChanged, 84
 - StatusText, 83
 - valor, 83
- AccesoParticipantes::PrecargaDatos
 - bodies, 87
 - bodyFrameReader, 87
 - colorFrameDescription, 87
 - displayTalk, 87
 - DrawImage, 87
 - imageSource, 88
 - kinectSensor, 88
 - left, 88
 - left_talking, 88
 - left_talking_dic, 88
 - PrecargaDatos, 86
 - right, 88
 - right_talking, 89
 - right_talking_dic, 89
- AccesoParticipantes::Registro
 - are_talking, 100
 - captureLowerSkeleton, 100
 - captureUpperSkeletons, 100
 - computeJointAngles, 101
 - Dispose, 100
 - fpsBox, 101
 - hertz, 101
 - mouth_eyes, 101
 - outputCSV, 101
 - outputXLSX, 101
 - pitch_yaw_roll, 102
 - quantify_movements, 102
 - Registro, 100
 - saveWav, 102
 - savingDataPath, 102
 - SessionID, 102
 - videoLarge, 102
 - videoMedium, 103
 - videoNo, 103
 - videoSmall, 103
- AccesoParticipantes::VideoRecordPrueba
 - ColorHeight, 108
 - colorWidth, 108
 - createVideoFrameWriter, 108
 - currentMilliSec, 108
 - currentSecFrameCounter, 109
 - fps, 109
 - lastFrameSavedAt, 109
 - lastSecond, 109
 - logger, 109
 - scaleFactor, 109
 - stopwatch, 110
 - videoFrameCounter, 110
 - VideoRecordPrueba, 107
 - videowriter, 110
 - WriteFrameToVideo, 108
- AddEventHandler
 - XamlGeneratedNamespace::GeneratedInternal↔
TypeHelper, 61
- AngleBetweenPoints
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 68
- App.g.cs, 113, 114
- App.g.i.cs, 115, 116
- App.xaml.cs, 117
- AppendAllBytes
 - AccesoParticipantes::MenuCargar, 82
- are_talking
 - AccesoParticipantes::Registro, 100
- AssemblyInfo.cs, 117
- AwarenessImageSource
 - AccesoParticipantes::MenuCargar, 83
- b_datosa
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 26
- BaseOutputFile
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 75
- bodies
 - AccesoParticipantes::BodyData, 40
 - AccesoParticipantes::BodyRula, 43
 - AccesoParticipantes::PrecargaDatos, 87
- bodies_tracked
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 26
- BodyCount
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 75
- bodyCount
 - AccesoParticipantes::BodyRula, 43
- BodyFrameEvent
 - EvaluacionErgonomica::Datos, 51
- BodyFrameEventHandler
 - EvaluacionErgonomica::Datos, 49

- bodyFrameReader
 - AccesoParticipantes::BodyRula, 44
 - AccesoParticipantes::PrecargaDatos, 87
- BodyRula
 - AccesoParticipantes::BodyRula, 42
- BodyRula.cs, 117
- BodySourceFps
 - EvaluacionErgonomica::Datos, 51
- CalculateFPSC
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 69
- CalculateFPSE
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 69
- CalculateFPSI
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 69
- CalculateFPSP
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 70
- captureLowerSkeleton
 - AccesoParticipantes::Registro, 100
- captureUpperSkeletons
 - AccesoParticipantes::Registro, 100
- CargarCuerpo
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 26
- Close
 - EvaluacionErgonomica::Datos, 49
- close
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 21
 - AccesoParticipantes::BodyRula, 42
 - AccesoParticipantes::ColorRula, 46
 - AccesoParticipantes::DepthRula, 54
- colorBitmap
 - AccesoParticipantes::ColorRula, 46
- ColorFrameDescription
 - EvaluacionErgonomica::Datos, 51
- colorFrameDescription
 - AccesoParticipantes::PrecargaDatos, 87
- ColorFrameEvent
 - EvaluacionErgonomica::Datos, 51
- ColorFrameEventHandler
 - EvaluacionErgonomica::Datos, 49
- colorFrameReader
 - AccesoParticipantes::ColorRula, 46
- ColorHeight
 - AccesoParticipantes::VideoRecordPrueba, 108
- ColorImageSource
 - AccesoParticipantes::MenuCargar, 83
- ColorRula
 - AccesoParticipantes::ColorRula, 45
- ColorRula.cs, 118
- ColorSourceFps
 - EvaluacionErgonomica::Datos, 51
- colorWidth
 - AccesoParticipantes::VideoRecordPrueba, 108
- computeJointAngles
 - AccesoParticipantes::Registro, 101
- Conj
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow::Quaternion, 97
- Convert
 - EvaluacionErgonomica::FpsCon, 59
- convert_csv_to_xlsx
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 22
- ConvertBack
 - EvaluacionErgonomica::FpsCon, 59
- count_bodies
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 22
- counter
 - AccesoParticipantes::BodyData, 40
 - AccesoParticipantes::ColorRula, 46
 - AccesoParticipantes::ImageData, 63
 - AccesoParticipantes::ImageDataUInt, 64
- CreateDelegate
 - XamlGeneratedNamespace::GeneratedInternal↔TypeHelper, 61
- CreateInstance
 - XamlGeneratedNamespace::GeneratedInternal↔TypeHelper, 61, 62
- createVideoFrameWriter
 - AccesoParticipantes::VideoRecordPrueba, 108
- current_sec
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 27
- currentMilliSec
 - AccesoParticipantes::VideoRecordPrueba, 108
- currentSecFrameCounter
 - AccesoParticipantes::VideoRecordPrueba, 109
- Datos
 - EvaluacionErgonomica::Datos, 48, 49
- Datos.cs, 118
- DatosBody
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 27
- DeepCopy< T >
 - AccesoParticipantes::MenuCargar, 82
- depthBitmap
 - AccesoParticipantes::DepthRula, 54
- depthFrameReader
 - AccesoParticipantes::DepthRula, 54
- DepthRula
 - AccesoParticipantes::DepthRula, 53
- DepthRula.cs, 118
- displayBodies
 - AccesoParticipantes::BodyRula, 44
- displayImage
 - AccesoParticipantes::ColorRula, 46
- displayTalk
 - AccesoParticipantes::PrecargaDatos, 87
- Dispose
 - AccesoParticipantes::Registro, 100
- distance_between_string_joints
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 22
- DrawImage
 - AccesoParticipantes::PrecargaDatos, 87
- drawingBodies
 - AccesoParticipantes::MenuCargar, 83
- DumpVideo
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 75
- Equals

- EvaluacionErgonomica::MainWindow::Quaternion, 92
- EvaluacionErgonomica, 16
- EvaluacionErgonomica.App, 32
- EvaluacionErgonomica.Datos, 47
- EvaluacionErgonomica.FormularioReporte, 54
- EvaluacionErgonomica.FormularioReporteA, 55
- EvaluacionErgonomica.FormularioReporteB, 57
- EvaluacionErgonomica.FpsCon, 58
- EvaluacionErgonomica.MainWindow, 65
- EvaluacionErgonomica.MainWindow.Quaternion, 89
- EvaluacionErgonomica.MainWindow.Vector3, 105
- EvaluacionErgonomica.Partes, 85
- EvaluacionErgonomica.Properties, 16
- EvaluacionErgonomica.RulaReporte, 103
- EvaluacionErgonomica.Struct1, 105
- EvaluacionErgonomica::App
 - InitializeComponent, 32
 - Main, 33
- EvaluacionErgonomica::Datos
 - BodyFrameEvent, 51
 - BodyFrameEventHandler, 49
 - BodySourceFps, 51
 - Close, 49
 - ColorFrameDescription, 51
 - ColorFrameEvent, 51
 - ColorFrameEventHandler, 49
 - ColorSourceFps, 51
 - Datos, 48, 49
 - FirstFrameRelativeTimeEvent, 52
 - FirstFrameRelativeTimeEventHandler, 50
 - FrameProcessExceptionEvent, 52
 - FrameProcessExceptionEventHandler, 50
 - FrameSync, 51
 - Start, 50
- EvaluacionErgonomica::FormularioReporte
 - InitializeComponent, 55
- EvaluacionErgonomica::FormularioReporteA
 - FormularioReporteA, 56
 - InitializeComponent, 56
- EvaluacionErgonomica::FormularioReporteB
 - FormularioReporteB, 57
 - InitializeComponent, 58
- EvaluacionErgonomica::FpsCon
 - Convert, 59
 - ConvertBack, 59
- EvaluacionErgonomica::MainWindow
 - AngleBetweenPoints, 68
 - BaseOutputFile, 75
 - BodyCount, 75
 - CalculateFPSC, 69
 - CalculateFPSE, 69
 - CalculateFPSI, 69
 - CalculateFPSP, 70
 - DumpVideo, 75
 - GetParentJoint, 70
 - GetSensor, 70
 - HandleBodyFrame, 70
 - InitialTime, 73
 - InitializeComponent, 71
 - MainWindow, 68
 - Mode, 67
 - ow, 73
 - ox, 73
 - oy, 73
 - oz, 73
 - partes, 74
 - px, 74
 - py, 74
 - pz, 74
 - QuaternionToEuler, 71
 - Run, 71
 - Scolor, 72
 - Sesqueleto, 72
 - Sinfra, 72
 - Sprofundidad, 72
 - stad, 74
 - Synchronize, 75
 - tiempo, 74
 - tipoparte, 75
 - veaaaa, 72
- EvaluacionErgonomica::MainWindow::Quaternion
 - Conj, 97
 - Equals, 92
 - GetHashCode, 92
 - Norm, 97
 - operator!=, 92
 - operator*, 93
 - operator+, 94
 - operator-, 94
 - operator/, 95, 96
 - operator==, 96
 - Quaternion, 90
 - Rotate, 96
 - W, 97
 - X, 97
 - Y, 97
 - Z, 98
- EvaluacionErgonomica::MainWindow::Vector3
 - X, 105
 - Y, 106
 - Z, 106
 - Zero, 106
- EvaluacionErgonomica::RulaReporte
 - InitializeComponent, 104
 - RulaReporte, 104
- EvaluacionErgonomica_Content.g.cs, 118
- EvaluacionErgonomica_Content.g.i.cs, 118
- ExtractFaceRotationInDegrees
 - AccesoParticipantes::BodyRula, 42
- FPS_CALCULAR.cs, 120
- faceFrameReaders
 - AccesoParticipantes::BodyRula, 44
- faceFrameResults
 - AccesoParticipantes::BodyRula, 44
- faceFrameSources

AccesoParticipantes::BodyRula, 44
 FirstFrameRelativeTimeEvent
 EvaluacionErgonomica::Datos, 52
 FirstFrameRelativeTimeEventHandler
 EvaluacionErgonomica::Datos, 50
 FiseiD.MainWindow, 76
 FiseiD.Page1, 84
 FiseiD::MainWindow
 InitializeComponent, 76
 FiseiD::Page1
 InitializeComponent, 85
 FiseiD, 17
 FormularioReporte - Copia.g.i.cs, 118
 FormularioReporte.g.i.cs, 119
 FormularioReporteA.g.cs, 119
 FormularioReporteA.g.i.cs, 119
 FormularioReporteA.xaml.cs, 119
 FormularioReporteB.g.cs, 120
 FormularioReporteB.g.i.cs, 120
 FormularioReporteB.xaml.cs, 120
 FormularioReporteA
 EvaluacionErgonomica::FormularioReporteA, 56
 FormularioReporteB
 EvaluacionErgonomica::FormularioReporteB, 57
 fps
 AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 27
 AccesoParticipantes::ColorRula, 47
 AccesoParticipantes::VideoRecordPrueba, 109
 fpsBox
 AccesoParticipantes::Registro, 101
 FpsCon.cs, 121
 FrameProcessExceptionEvent
 EvaluacionErgonomica::Datos, 52
 FrameProcessExceptionEventHandler
 EvaluacionErgonomica::Datos, 50
 FrameSync
 EvaluacionErgonomica::Datos, 51
 frequency
 AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 27

 GeneratedInternalTypeHelper.g.cs, 121
 GeneratedInternalTypeHelper.g.i.cs, 121
 GetAngle
 AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 23
 GetHashCode
 EvaluacionErgonomica::MainWindow::Quaternion, 92
 GetParentJoint
 EvaluacionErgonomica::MainWindow, 70
 GetPropertyValue
 XamlGeneratedNamespace::GeneratedInternalTypeHelper, 62
 GetSensor
 EvaluacionErgonomica::MainWindow, 70
 grabando
 AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 27

 HandleBodyFrame
 EvaluacionErgonomica::MainWindow, 70

header
 AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 27
 header_dic
 AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 28
 Helpers.cs, 121
 hertz
 AccesoParticipantes::Registro, 101

 ImageSource
 AccesoParticipantes::MenuCargar, 83
 imageSource
 AccesoParticipantes::BodyRula, 44
 AccesoParticipantes::PrecargaDatos, 88
 ImagenP.cs, 122
 InitialTime
 EvaluacionErgonomica::MainWindow, 73
 InitializeComponent
 AccesoParticipantes::App, 34
 AccesoParticipantes::MenuCargar, 82
 EvaluacionErgonomica::App, 32
 EvaluacionErgonomica::FormularioReporte, 55
 EvaluacionErgonomica::FormularioReporteA, 56
 EvaluacionErgonomica::FormularioReporteB, 58
 EvaluacionErgonomica::MainWindow, 71
 EvaluacionErgonomica::RulaReporte, 104
 FiseiD::MainWindow, 76
 FiseiD::Page1, 85
 Microsoft::Samples::Kinect::BodyBasics::App, 37, 38
 Microsoft::Samples::Kinect::BodyBasics::MainWindow, 78, 79
 Microsoft::Samples::Kinect::BodyBasics::Window1, 111

 kinectSensor
 AccesoParticipantes::ColorRula, 47
 AccesoParticipantes::PrecargaDatos, 88

 lastFrameSavedAt
 AccesoParticipantes::VideoRecordPrueba, 109
 lastSecond
 AccesoParticipantes::VideoRecordPrueba, 109
 left
 AccesoParticipantes::PrecargaDatos, 88
 left_rightmost_points
 AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 23
 left_talking
 AccesoParticipantes::PrecargaDatos, 88
 left_talking_dic
 AccesoParticipantes::PrecargaDatos, 88
 logDyad
 AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 28
 logFile
 AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 28
 logFileWriterForBody
 AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 23
 logFilename
 AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 28
 logger

- AccesoParticipantes::ColorRula, 47
- AccesoParticipantes::VideoRecordPrueba, 109
- Main
 - AccesoParticipantes::App, 35
 - EvaluacionErgonomica::App, 33
 - Microsoft::Samples::Kinect::BodyBasics::App, 38, 39
- MainWindow
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 68
- MainWindow.g.cs, 122, 123
- MainWindow.g.i.cs, 123–125
- MainWindow.xaml.cs, 125
 - Timer, 126
- maxDepth
 - AccesoParticipantes::ImageData, 63
- MenuAcceso.g.i.cs, 126
- MenuCargar
 - AccesoParticipantes::MenuCargar, 81
- MenuCargar.g.cs, 126
- MenuCargar.g.i.cs, 127
- MenuCargar.xaml.cs, 127
- Microsoft, 17
- Microsoft.Samples, 17
- Microsoft.Samples.Kinect, 17
- Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics, 17
- Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.App, 36
- Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.MainWindow, 77
- Microsoft.Samples.Kinect.BodyBasics.Window1, 110
- Microsoft::Samples::Kinect::BodyBasics::App
 - InitializeComponent, 37, 38
 - Main, 38, 39
- Microsoft::Samples::Kinect::BodyBasics::MainWindow
 - InitializeComponent, 78, 79
- Microsoft::Samples::Kinect::BodyBasics::Window1
 - InitializeComponent, 111
- minDepth
 - AccesoParticipantes::ImageData, 63
- Mode
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 67
- mouth_eyes
 - AccesoParticipantes::Registro, 101
- Norm
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow::Quaternion, 97
- operator!=
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow::Quaternion, 92
- operator*
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow::Quaternion, 93
- operator+
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow::Quaternion, 94
- operator-
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow::Quaternion, 94
- operator/
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow::Quaternion, 95, 96
- operator==
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow::Quaternion, 96
- outputCSV
 - AccesoParticipantes::Registro, 101
- outputXLSX
 - AccesoParticipantes::Registro, 101
- outputcsv
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 28
- outputxlsx
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 28
- ow
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 73
- ox
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 73
- oy
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 73
- oz
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 73
- Page1.g.i.cs, 127
- PageRula.g.cs, 128
- PageRula.g.i.cs, 128
- PageRula.xaml.cs, 128
- partes
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 74
- Partes.cs, 128
- participanteA
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 29
- pathsalida
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 29
- pitch_yaw_roll
 - AccesoParticipantes::Registro, 102
- pixels
 - AccesoParticipantes::ImageData, 63
 - AccesoParticipantes::ImageDataUInt, 64
- PrecargaDatos
 - AccesoParticipantes::PrecargaDatos, 86
- PrecargaDatos.cs, 129
- PropertyChanged
 - AccesoParticipantes::MenuCargar, 84
- pruebaaudio
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 29
- pruebavideo
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 29
- px
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 74
- py
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 74
- pz
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 74
- quantify_movements
 - AccesoParticipantes::Registro, 102
- Quaternion

- EvaluacionErgonomica::MainWindow::Quaternion, 90
- QuaternionToEuler
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 71
- README.md, 129
- Reader_FaceFrameArrived
 - AccesoParticipantes::BodyRula, 43
- Reader_FrameArrived
 - AccesoParticipantes::BodyRula, 43
- record_body_data
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 24
- record_face_data
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 24
- Registro
 - AccesoParticipantes::Registro, 100
- Registro.cs, 129
- Registro.Designer.cs, 129
- relativeTime
 - AccesoParticipantes::BodyData, 40
 - AccesoParticipantes::ImageData, 64
 - AccesoParticipantes::ImageDataUInt, 64
- Resources.Designer.cs, 130
- right
 - AccesoParticipantes::PrecargaDatos, 88
- right_talking
 - AccesoParticipantes::PrecargaDatos, 89
- right_talking_dic
 - AccesoParticipantes::PrecargaDatos, 89
- rnd
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 29
- Rotate
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow::Quaternion, 96
- row_count
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 29
- row_count_dyad
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 30
- row_index
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 30
- RulaReporte
 - EvaluacionErgonomica::RulaReporte, 104
- Run
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 71
- salida
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 30
- save_dyadic_data
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 25
- saveData
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 25
- saveWav
 - AccesoParticipantes::Registro, 102
- savingDataPath
 - AccesoParticipantes::Registro, 102
- scaleFactor
 - AccesoParticipantes::VideoRecordPrueba, 109
- Scolor
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 72
- Sesqueleto
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 72
- SessionID
 - AccesoParticipantes::Registro, 102
- SetPropertyValue
 - XamlGeneratedNamespace::GeneratedInternal↔TypeHelper, 62
- Settings.Designer.cs, 130
- Sinfra
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 72
- skip_data
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 25
- Sprofundidad
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 72
- stad
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 74
- Start
 - EvaluacionErgonomica::Datos, 50
- StatusText
 - AccesoParticipantes::MenuCargar, 83
- stopwatch
 - AccesoParticipantes::VideoRecordPrueba, 110
- Struct1.cs, 131
- Synchronize
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 75
- TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs, 131
- TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs, 131, 132
- TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-↔B56E-8E70B10BC5D3.cs, 132, 133
- tiempo
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 74
- Timer
 - MainWindow.xaml.cs, 126
- timestamp
 - AccesoParticipantes::BodyData, 40
 - AccesoParticipantes::ImageData, 64
 - AccesoParticipantes::ImageDataUInt, 65
- tipoparte
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 75
- valor
 - AccesoParticipantes::MenuCargar, 83
- var_REBA
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 31
- var_RULA
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 31
- var_angulos
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 30
- var_aux
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 30
- var_puntos
 - AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 30
- veaaaa
 - EvaluacionErgonomica::MainWindow, 72
- videoFrameCounter
 - AccesoParticipantes::VideoRecordPrueba, 110

videoLarge
 AccesoParticipantes::Registro, 102
videoMedium
 AccesoParticipantes::Registro, 103
videoNo
 AccesoParticipantes::Registro, 103
VideoRecordPrueba
 AccesoParticipantes::VideoRecordPrueba, 107
VideoRecordPrueba.cs, 133
videoRecorder
 AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 31
videoSmall
 AccesoParticipantes::Registro, 103
videowriter
 AccesoParticipantes::VideoRecordPrueba, 110

W

 EvaluacionErgonomica::MainWindow::Quaternion,
 97
Window1.g.i.cs, 133
WriteFrameToVideo
 AccesoParticipantes::VideoRecordPrueba, 108

X

 EvaluacionErgonomica::MainWindow::Quaternion,
 97
 EvaluacionErgonomica::MainWindow::Vector3,
 105
x_salida
 AccesoParticipantes::AccesoParticipante, 31
XamlGeneratedNamespace, 17
XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalType↔
 Helper, 60
XamlGeneratedNamespace::GeneratedInternalType↔
 Helper
 AddEventHandler, 61
 CreateDelegate, 61
 CreateInstance, 61, 62
 GetPropertyValue, 62
 SetPropertyValue, 62

Y

 EvaluacionErgonomica::MainWindow::Quaternion,
 97
 EvaluacionErgonomica::MainWindow::Vector3,
 106

Z

 EvaluacionErgonomica::MainWindow::Quaternion,
 98
 EvaluacionErgonomica::MainWindow::Vector3,
 106
Zero
 EvaluacionErgonomica::MainWindow::Vector3,
 106