**WEGO(维勾)项目接口文档**

**一.登陆注册**

1.注册

参考oauth2.0，用户提交 username+password 服务端返回以下信息

{

"access\_token":"2YotnFZFEjr1zCsicMWpAA",

"expires\_in":3600,

"refresh\_token":"tGzv3JOkF0XG5Qx2TlKWIA"

}

**access\_token** 是用来进行访问的接口的，**expires\_in** 是他的过期时间，到达过期时间后，需要用 **refresh\_token** 来请求服务端刷新 **access\_token**。

这里几个重点是：refresh\_token 仅能使用一次，使用一次后，将被废弃。另外这个 access\_token 只在 expires\_in 有效期内有效。

注意： 这里的 expires\_in 仅返回秒数就好了。别返回时间戳。因为各个平台计算s的时间戳，不一致，这样子做更方便处理。

具体思路：用户登录成功服务器会返回上面数据，其中access\_token是每次访问服务器是携带的令牌，类似于口令之类的。expires\_in是令牌有效时间。refresh\_token是用来刷新令牌的，它也有有效时间。一般比access\_token时间长。

后台实现：每次登陆时会校验access\_token是否过期无效，如果无效，则通过refresh\_token刷新access\_token，并且重新计算时间，返回客户端上述数据。如果refresh\_token也过期，则需要重新登陆注册。考虑项目初期，增加用户粘性，减少用户操作，可将refresh\_token过期时间适当延长。