# FY17-广州-高校个体-Java-3班(Java基础结业考试)

姓名	G 邮箱	得分	
答是	<b>页说明:</b>		
2.	本卷分为 选择题(每题3分,共45分) 、 读程序、写结果(每题4分,共20分) 、 编程题(第1、 15分,共35分) 三部分,满分 100 分,考试时间 90 分钟 请书写工整,保持卷面整洁 答题前请先填写自己的个人信息	2题每题10分,	第3题
第-	<b>−部分:选择题(每题3分,共45分)</b> (本部分 15 道题 , 满分 45 分)		
1,	[多选题] 在Java中,下列关于类的定义的选项中,哪些可以通过new Thing()方法来创建该类的一个对象: A、public class Thing { public Thing() {}} B、public class Thing { public Thing(void) {} } C、public class Thing { public Thing(String s) {} } D、public class Thing { public void Thing(String s) {} }	(	)
2、	[ 单选题 ] 下列类定义中,不正确的是:	(	)
	A、class x B、class x extends y C、class x implements y1,y2 D、public class x extends X1,X2		
3、	[ 单选题 ] 下列叙述正确的是: A、Java中类允许多重继承 B、Java一个类只能实现一个接口 C、Java中类只能单重继承	(	)
4、	D、Java中一个类可以继承多个抽象类 [单选题] 在Java中,关于类的说法,正确的是: A、编写代码时,声明的类可以不继承任何类 B、编写代码时,声明的类可以继承自多个类 C、编写代码时,声明的类一定继承自一个类 D、编写代码时,声明的类可能继承自一个类可能继承自多个类,但不能不继承某个类	(	)
5、	[单选题] 下列那些说法是正确的是: A、final修饰是为了与abstract修饰符对应,没有final的类,应该是abstract。 B、final的类不能创建对象。 C、final类可以创建对象。 D、final类不可以有父类。	(	)
6、	[ 单选题 ] 定义一个接口时,下列哪个关键字用不到: A、public B、extends C、interface	(	)

D、class

7、	[ 单选题 ] 下列关于访问器方法说法正确的是:	(	)
	A、get方法可以读取属性的值 B、set方法用来读取属性的值 C、必须为每个private属性提供访问器方法 D、public属性不能有访问器方法		
8、	[ 单选题 ] 抛出异常时使用下列哪个关键字: A、throw B、catch	(	)
	C、try D、throws E、finally		
9、	[ 单选题 ] 已经定义数组:int[] m=new int[4], 当使用语句m[10]=10; 时可以捕获的异常类型是:	(	)
	A、java.lang.Exception B、java.lang.NullPointerException C、java.io.IOException D、java.sql.SQLException		
10、	[单选题] 某个类中存在一个方法:void getSort(int x),以下能作为该方法的重载的声明的是:	(	)
	A、public getSort(float x)  B、double getSort(int x,int y)  C、int getSort(int y)  D、void get(int x,int y)		
11、	[ 单选题 ] 创建二维数组a[3][4]后,a[0].length的值应该等于: A、0	(	)
	B, 2 C, 3 D, 4		
12、	[ 单选题 ] 在switch(expression)语句中,expression的数据类型不能是:	(	)
	A、byte B、char C、float D、short		
13、	[ 单选题 ] 设 int x = 1 ;int y = 2 ;int z = 3;则表达式 y + = z/+ +x中y的值是:	(	)
	A、 3 B、 3.5 C、 4 D、 5		
14、	[ 单选题 ] 下面的Java语句错误的是:	(	)
	A. byte a=2; B. double a=1.0; C. float a=1.0 D. double a=1;		
15、	[ 单选题 ] 下列有关Eclipse的说法错误的是:	(	)

- A、Eclipse是集成开发环境,当Java文件保存时,Eclipse会自动编译生成.class文件。
- B、Eclipse是集成开发环境,在Eclipse中更改文件代码后,Eclipse会自动保存该文件。
- C、Eclipse是集成开发环境,但是没有Eclipse,记事本也可以开发Java代码。
- D、Eclipse是集成开发环境,必须要先安装java开发环境,才能开发Java程序。

## **第二部分: 读程序、写结果 ( 每题4分 , 共20分 )** ( 本部分 5 道题 , 满分 20 分 )

```
1、[问答题]
```

```
下列程序是否正确 , 如果正确输出结果是 : class Parent { public String getInfo() { return "Parent getInfo invoked"; } } class Child extends Parent { public String getInfo() { return "Child getInfo invoked"; } } public class VirtualMethod { public static void main(String[] args) { Parent p = new Child(); System.out.println(p.getInfo()); } } }
```

## 2、[问答题]

```
下列程序是否正确,如果正确输出结果是:
public class OverridingChild extends OverridingParent {
public void method(int a) {
    System.out.println("Invocation child class");
    }
    public static void main(String[] args) {
        OverridingChild t = new OverridingChild();
        t.method();
    }
}

class OverridingParent {
    public void method() {
        System.out.println("Invocation parent class");
    }
}
```

#### 3、[问答题]

```
下列程序是否正确 , 如果正确输出结果是 : public class Pass { static int j = 20; public static void main(String argv[]) { int i = 10; Pass p = new Pass(); p.amethod(i); System.out.println("i="+i+",j="+j); } public void amethod(int x) {
```

```
x = x * 2;
j = j * 2;
}
```

```
4、 [ 问答题 ]
```

```
下列程序是否正确,如果正确输出结果是:
public class Cruncher {
void crunch(int i) {
    System.out.print("int");
    }
    void crunch(String s) {
        System.out.print("String");
    }
    public static void main(String args[]) {
        Cruncher crun = new Cruncher();
        char ch = 'p';
        int c = 12;
        crun.crunch(ch);
        System.out.print(";");
        crun.crunch(c);
    }
}
```

### 5、 [问答题]

```
下列程序是否正确 , 如果正确输出结果是 : public class Delta { static boolean foo(char c) { System.out.print(c); return true; } public static void main(String[] argv) { int i = 0; for (foo('A'); foo('B') && (i < 2); foo('C')) { i++; foo('D'); } } }
```

# **第三部分:编程题(第1、2题每题10分,第3题15分,共35分)** (本部分3道题,满分35分)

1、[编程题]

使用for循环,求1到100之间所有能被3整除的整数的和。

2、[编程题]

在一个有8个整数(18,25,7,36,13,2,89,63)的数组中找出其中最大的数及其下标。

#### 3、 [组合题]

根据如下要求,编写程序:

### 1) [问答题]

- (1) 定义一个名为Card的扑克牌类,该类有两个private访问权限的字符串属性face和suit,分别用来描述一张牌的牌面值(如:A、K、Q、J、10、9、...、3、2等)和花色(如:"黑桃"、"红桃"、"梅花"和"方块")。
- (2) 定义Card类中的public访问权限的构造方法,为类中的属性赋值。
- (3) 定义protected访问权限的方法getFace(),得到扑克牌的牌面值。
- (4) 定义protected访问权限的方法getSuit(),得到扑克牌的花色。
- (5) 定义方法toString(),返回表示扑克牌的花色和牌面值字符串(如"红桃A"、"梅花10"等)。

#### 2) [问答题]

(6)编写main方法,在其中定义字符串数组f和s,分别表示扑克牌的牌面值和花色;定义一个数组存储52个Card 对象,并为这些对象分别赋值。