1.考点: ¡Query入口函数和顶级对象

单选题

关于jQuery,以下描述正确的是:

- A, \$(function(){})这种入口函数等同于window.load
- B,\$(window).ready(function(){})这种入口函数等同于window.load
- C, jQuery中的入口函数相当于JS中的DOMContentLoaded事件,因此jQuery无法实现window.onload同样的功能
- D, jQuery中的顶级对象\$和jQuery是一回事儿

答案: D

解析: 选项ABC,都错了,正确写法为\$(window).load(); D选项,是正确的可以验证 console.log(\$=== jQuery)

难度:☆☆

2.考点: jQuery对象和DOM对象

单选题

关于获取元素,以下获取到单个元素的方法是:

- A, jQuery对象就是DOM对象
- B, jQuery对象可以转换为DOM对象,但是DOM对象无法转换为jQuery对象
- C, jQuery对象转换为DOM对象的方法有两种: jQuery对象[索引值]和jQuery对象.get(索引值)
- D, DOM对象转换成jQuery对象的方法有一种: \$(DOM对象)[0]

答案: C

解析:

A选项,jQuery对象和DOM对象不一样。

B选项,jQuery对象和DOM对象可以相互转换。

D选项,后面多出来一部分:[0]

难度:☆☆☆

3.考点: jQuery选择器

多选题

关于获取元素,以下获取到"目标元素"所在a链接的有:

A, \$('ul li a:eq(3)')

B, \$('ccc')

C, \$('#aaa')

D, \$('a:last')

答案: CD

解析: A选项索引值应该为 2; B选项类名前应该加点。

难度:☆☆

4.考点: jQuery样式操作

多选题

- A, css() 既可以获取属性值,有可以设置属性值。
- B, css() 有两种设置属性值方式,一种是传递两个参数第一个属性,第二个值;第二种可以传递一个对象,对象中属性和值以键值对形式存在。
- C, jQuery中有三种常见的类操作方法: addClass() / removeClass() / toggleClass();
- D, addClass()不会像原生js中的className属性一样覆盖原有的属性值。

答案: ABCD

解析:全部正确

难度:☆☆☆

5.考点: 动画效果

多选题

关于动画效果,下列描述正确的是:

- A, show()和hide()所能完成的效果, toggle()可以切换完成。
- B, slideDown()和slideUp()和slideToggle()可以设置动画完成时间。
- C,fadeIn()和fadeOut()和fadeToggle()和fadeTo()是可以设置回调函数的,于动画完成后执行。
- D,以上说法至少有一项是错误的。

答案: ABC

解析: ABC均正确,则D错误。

难度:☆☆

6.考点: 自定义动画

关于自定义动画,说法正确的是:

- A, 自定义动画可以设置4个参数分别为: 样式, 时间, 动画类型, 回调函数
- B, animate()中,除了样式其他参数都可以省略或自带默认值
- C,回调函数的执行,实在所有样式全部达到目标值后才执行的
- D, animate()可以模拟显示隐藏、滑入滑出、淡入淡出等动画,使用原则为哪个方便用哪个

答案: ABCD

解析:全部正确。

难度:☆☆☆

7.考点:综合题

多选题

下列说法,错误的是:

- A, 连式编程和隐式迭代是 jQuery 的两大优点, 能够达到快速开发的目的。
- B, stop() 用于停止动画队列,设置动画之前可先停止动画排队,这样可以避免动画堆积。
- C,有了 hover()事件,就没有必要再使用 mouseenter() / mouseleave()了。
- D,利用 jQuery 实现排他思想的思路是: 先统一设置所有元素的样式,然后找出特殊的单独处理。

答案: CD

解析: AB选项为正确选项。

C选项错误在hover()如果只传递一个函数那么鼠标进入和移出都执行同一个函数,没有两个事件单独写灵活,且有些复杂逻辑,可能只需要绑定某一个特定事件。

D选项错误在于,jQuery实现排他思想是特殊元素特殊处理,其他兄弟元素单独处理。

难度:☆☆☆☆