每日作业-jQuery第03天

1-按键变色(加强训练)

• 题目描述

按键变色主要考察时间对象event的属性的使用,可以类比DOM中的event获取按键值:

- 1) 按下键盘键触发事件
- 2) 根据所按键盘的字母给盒子上自定义背景色

按键改变颜色



- 训练目标学会使用 jQuery 的event。
- 训练提示
 - 1.绑定事件, 获取按键值
 - 2.条件判断,给盒子上色

2-背景色插件(加强训练)

• 题目描述

点击按钮,改变div的背景色,jQuery中的animate()不能实现背景色渐变,需要引入插件。

改变背景色



- 训练目标学会使用插件
- 训练提示
 - 1.先引入jQuery,然后在引入jQuery插件: jquery.color.js
 - 2.常规调用animate()该方法得到增强。

3-五星好评(综合练习)

• 题目描述

鼠标进入五角星,当前和之前的所有五角星变为实心,后面的是空心。点击记录该五角星,鼠标移开后该记录点之前所有变为实心,之后的所有变为空心。



• 训练目标

培养使用jQuery综合处理需求能力。

- 训练提示
 - 1.鼠标进入某个五角星,当前和之前的所有五角星变为实心,后面的是空心。
 - 2.鼠标点击某个五角星,记录该五角星
 - 3.鼠标移开后该记录点之前所有变为实心,之后的所有变为空心。

4-旋转木马(综合练习)

• 题目描述

点击右侧箭头显示下一张,点击左侧箭头显示前一张。



• 训练目标

综合练习,使用jQuery解决复杂需求逻辑。

- 训练提示
 - 1.5张图片位置信息设置为一个数组,数组中有五组数据。

- 2.页面加载的时候, 五张照片分别设置为数组中的样式。
- 3.点击左右两侧按钮,改变数组中样式的位置,重新加载。

