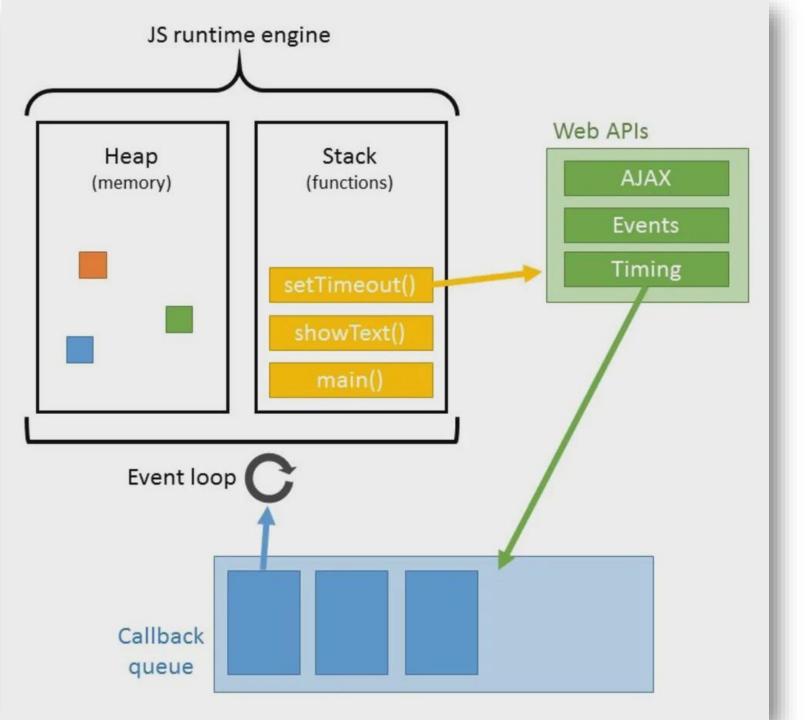
Асинхронность и АЈАХ

JS COURSE ORT DNIPRO

ORTDNIPRO.ORG/JS

1. Цикл событий / Event Loop

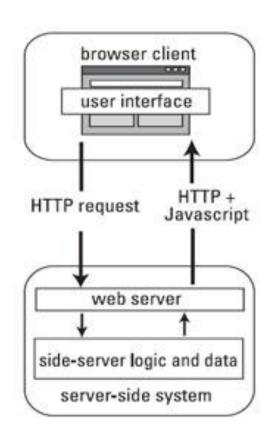


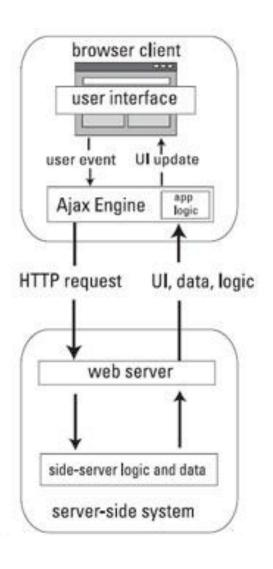
Event Loop

JavaScript однопоточный язык программирования, но тем не менее нам доступны асинхронные инструменты. Доступны они за счёт функционирования механизма Event Loop (или цикла событий, но не стоит путать с событиями DOM).

2. AJAX и функция fetch()

Asynchronous JavaScript And XML



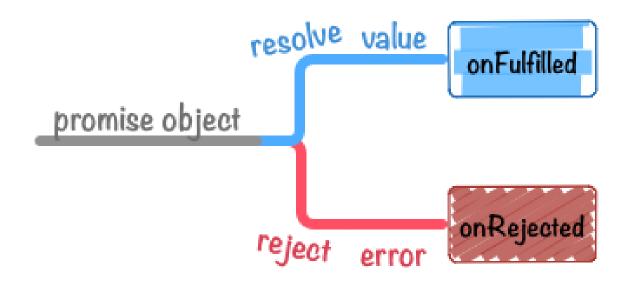




Идея заложенная в **АЈАХ** — не перезагружая страницу, запросить (или передать) у сервера новые данные и использовать их в документе. Для выполнения запросов нам доступна функция **fetch()**.

3. Операторы async/await

Объект Promise



Promise — механизм позволяющий писать асинхронный код последовательно (насколько это возможно), избегая вложенности callback' ов. Promise — объект который принимает функцию, в которой запускается асинхронная операция, при помощи параметров функции есть возможность из асинхронного кода сообщить об успешном или не успешном завершении операции.

async/await – упрощение кода Promise'ов

```
2
 3
         let url = 'https://bank.gov.ua/NBUStatService/
         v1/statdirectory/exchange?json';
 4
 5
 6
              let result = await fetch(url);
                          = await result.json();
 8
              result
 9
10
              console.log(result);
11
12
13
```

async/await — надстройка над Promise позволяющая писать код в полностью привычном синхронном стиле, при этом откладывая ожидания завершения операций до тех пор пока её результат действительно понадобиться;

async – отмечает функцию как асинхронную (результат такой функции оборачивается в **Promise**);

await – при вызову асинхронных функций указывает, что не нужно ждать результата сейчас

4. WebAPI

WebAPI построенные на обмене данными в формате JSON

Разработчикам доступно огромное количество сервисов которые предоставляющие доступ к данным в формате **JSON**. Такого рода сервисы носят название **WebAPI**.



```
[{"ccy":"USD","base_ccy":"UAH","buy":"28.05000","sale":"28.25000"},
{"ccy":"EUR","base_ccy":"UAH","buy":"31.95000","sale":"32.45000"},
{"ccy":"RUR","base_ccy":"UAH","buy":"0.41500","sale":"0.43500"},
{"ccy":"BTC","base_ccy":"USD","buy":"6143.7724","sale":"6790.4852"}]
```

https://api.privatbank.ua/

JSON (JavaScript Object Notation)

JSON - текстовый формат обмена данными, удобный для чтения и написания как человеком, так и компьютером. Основан на синтаксисе (правилах записи) массивов в **JavaScript**. Формат поддерживается практически во всех современных языках программирования.

```
[{"name":"Jane", "age":23},
{"name":"Max", "age":16},
{"name":"Maria", "age":34},
{"name":"Alex", "age":20},
{"name":"Cate", "age":45}]
```

http://www.json.org/json-ru.html

Для работы с форматом **JSON** у нас есть два методы: **JSON.stringify(***data***)** – который преобразует структуру данных в строковое представление, и метод **JSON.parse(***str***)** который делает обратное действие.

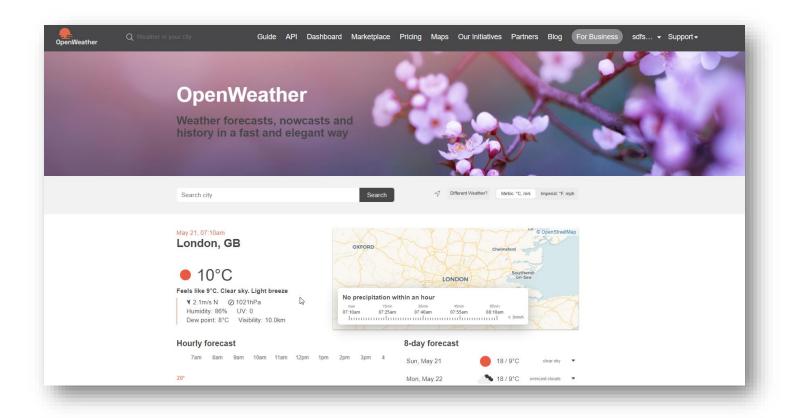
АРІ Национального Банка Украины



Валютные АРІ, информация о финансовом рынке и банковском секторе

https://bank.gov.ua/ua/open-data/api-dev

OpenWeather API / Прогноз погоды



https://openweathermap.org/

API KEY: 132eed1df60cf0306c08b2cf220716d0

5. Немного практики

Fake API + Разработка

Example Code

Yay! 😍

https://dummyjson.com/

Вы можете воспользоваться шаблоном в репозитории ./src/prices-template/

На следующем занятии

На следующем занятии

Принципы и подходы ООП в JavaScript и всё, что с этим связано...

Домашнее задание /сделать

Домашнее задание #D.1

«Задача банкомата» Написать скрипт, который спрашивает у пользователя сумму, а в ответ сообщает купюры каких номинала, и в каком количестве необходимо выдать, а также суммарное количество купюр. При этом суммарное количество купюр было минимально возможным. Помните, что у нас в стране купюры номинала 1, 2, 5, 10, 20, 50, 100, 200, 500 и 1000 гривен. Количество купюр каждого номинала, которые есть в банкомате, задайте при помощи объекта (для возможности быстрого редактирования). Банкомат не может выдать **больше 40 купюр**.