# SOFTWARE PARA IDENTIFICACIÓN DE ANOMALÍAS NO COMUNES EN LA PROTEÍNA P53 Y CASOS DE HEPATOCARCINOMA CELULAR

#### MANUAL DE USUARIO

LUIS CARLOS TOVAR GARRIDO

JAVIER DAVID CASTILLO BELTRAN

DANIEL ANDRES OROZCO MENDEZ

UNIVERSIDAD DE CARTAGENA

FACULTAD DE INGENIERÍA

PROGRAMA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

CARTAGENA

2017

# Contenido

1.	. Introducción	3
2.	Requisitos del sistema	4
3.	. Guía de instalación	5
4.	. Manual de usuario de la aplicación	6
	4.1 Lobby	6
	4.2 Agregar archivo FASTA	6
	4.3 Ver análisis de la mutación	7
	4.4 Comparar resultados con otros estudios de p53	8
	4.5 Modelo 3D de la proteína mutada	9
	4.6 Funciones del modelo 3D	10
	4.6.1 Seleccionar la mutación en el modelo 3D	10
	4.6.2 Mover, acercar o alejar el modelo 3D	10
	4.6.3 Activar y desactivar rotación automática	11
	4.6.4 Exportar como imagen el modelo 3D	11
	4.7 Archivos FASTA	13
	4.9 Salir de la aplicación	13
5	Mantenimiento de la base de datos	13

## 1. Introducción

En este documento se describirá de forma clara y concisa como utilizar la aplicación ClustalUDC.

La aplicación **ClustalUDC**, fue desarrollada por estudiantes y profesores de la Universidad de Cartagena del programa ingeniería de sistema, con el fin de mejorar los estudios de mutaciones en la proteína p53.

Es de mucha importancia consultar este manual antes y/o durante el uso del software, teniendo en cuenta que lo guiará paso a paso en el manejo de la aplicación.

Con el fin de facilitar la comprensión del manual, se incluye gráficos explicativos.

# 2. Requisitos del sistema

Para el correcto funcionamiento del programa es necesario tener cubierto una serie de requisitos del software y hardware.

Los requerimientos del software para poder ejecutar el programa correctamente son:

Computador con cualquier versión del sistema operativo Windows

Los requisitos del hardware para poder ejecutar el programa correctamente son:

- 100MB de espacio en el disco duro.
- Al menos 128mb de ram.

## 3. Guía de instalación

Pasos para la instalación del programa:

- 1. Ejecutar el archivo ClustalUDC\_Instalador.exe
- 2. Seleccionar carpeta de instalación.
- 3. Una vez se instale la aplicación, se puede proceder a usar la misma.

### 4. Manual de usuario de la aplicación

#### 4.1 Lobby

Esta interfaz cuenta con una región en la parte izquierda donde se encuentra la información de los archivos FASTA que se agreguen al software, una región en el centro donde muestra la estructura aminoacídica original de la proteína p53 y de las mutaciones que se agreguen al software, el logo de la Universidad de Cartagena con un botón de "más información" y un menú en la parte superior donde se puede acceder a las funcionalidades.

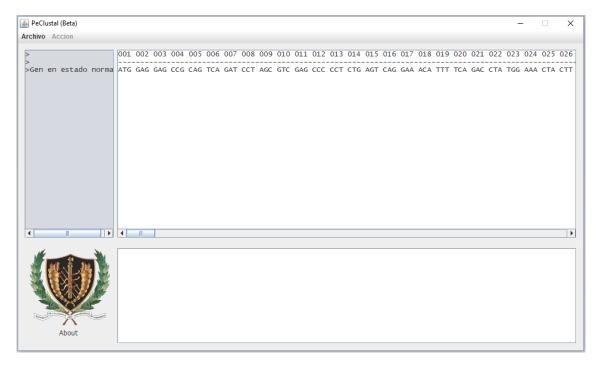


Figura 1: Interfaz lobby

Al presionar en "About", se muestra un resumen del proyecto y del software (figura X).

#### 4.2 Agregar archivo FASTA

Para buscar se deben seguir los siguientes pasos:

- 1. Se presiona en el menú de la parte superior, el botón Archivo -> Abrir.
- 2. Se selecciona el archivo en formato FASTA dependiendo su ubicación en carpeta. (figura 2)
- 3. Se presiona el botón Abrir

Una vez seleccionado el archivo, el sistema redirige a la interfaz del lobby con cambios en la descripción y se habilitan las demás funcionalidades del software.

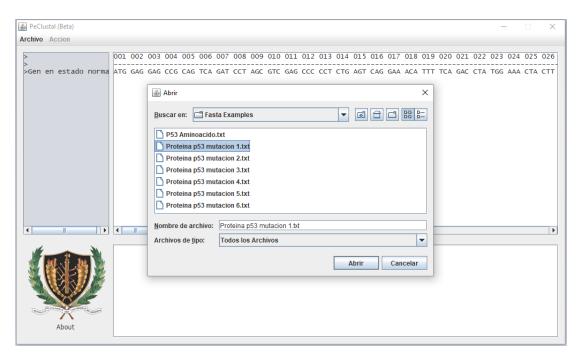


Figura 2: Agregar archivos FASTA.

#### 4.3 Ver análisis de la mutación

En el lobby aparecerá la información detallada de la mutación.

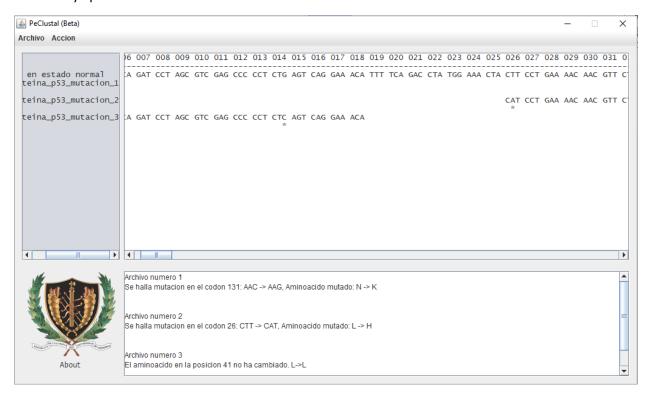


Figura 3: Lobby al agregar archivos FASTA al software

En la parte izquierda aparece el nombre de la mutación como lo especifica el archivo FASTA agregado



Figura 4: Información de la mutación en los archivos FASTA

Además se indica la posición donde se encuentra una mutación y cuál es el nuevo aminoácido formado tras la mutación (en caso de que se forme uno nuevo)

```
Archivo numero 1
Se halla mutacion en el codon 131: AAC -> AAG, Aminoacido mutado: N -> K

Archivo numero 2
Se halla mutacion en el codon 26: CTT -> CAT, Aminoacido mutado: L -> H

Archivo numero 3
El aminoacido en la posicion 41 no ha cambiado. L->L
```

Figura 5: descripción de la mutación encontrada en los archivos FASTA

El botón acción en el menú principal se habilita para mostrar los resultados del último archivo FASTA subido.

#### 4.4 Comparar resultados con otros estudios de p53

Para realizar la comparación con la base de datos de otros estudios relacionados con la proteína p53 se deben realizar los siguientes pasos:

- 1. Desde la interfaz de lobby (figura 3) se presiona en el menú de la parte superior, el botón Acción -> Comparar Resultados.
- 2. Aparece una nueva ventana con la información encontrada.

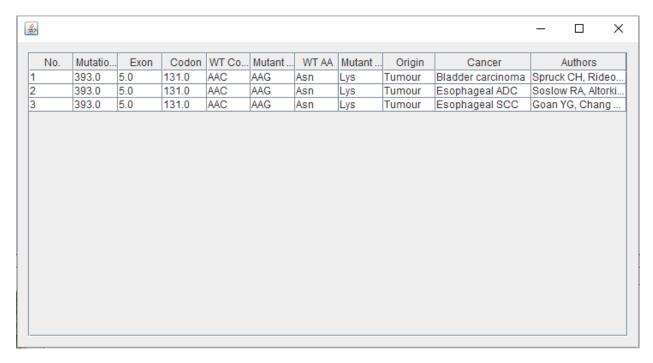


Figura 5: Estudios similares a la mutación agregada, comparados con base de datos del software.

#### 4.5 Modelo 3D de la proteína mutada

Para ver el modelo 3D se deben seguir los siguientes pasos:

- 1. Desde la interfaz de lobby (figura 3) se presiona en el menú de la parte superior, el botón Acción -> Modelo 3D -> Mutación.
- 2. Aparecen dos ventanas con los modelos de la proteína p53 resaltando la posición donde se presenta la mutación (un modelo en la estructura primaria y otro en la estructura secundaria).

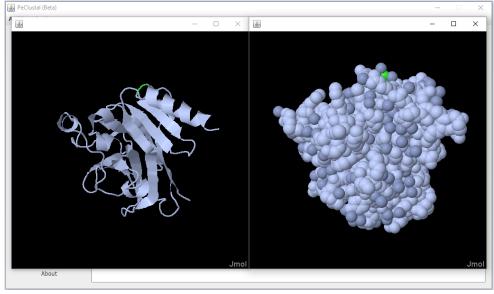


Figura 6: Modelo 3D de la mutación encontrada en p53

#### 4.6 Funciones del modelo 3D

En la interfaz del modelo 3D (figura 6) se encuentran dos ventanas similares las cuales permiten ver el modelo 3D de la estructura primaria y secundaria de p53. Esta interfaz posee funcionalidades para acercar, alejar, rotar, e incluso exportar como imagen el modelo que se está visualizando. Además de que se puede ver toda la estructura o solo la parte donde se encuentra la mutación.

#### 4.6.1 Seleccionar la mutación en el modelo 3D

Para seleccionar específicamente la parte del modelo 3D donde se presenta la mutación de p53 encontrada, se debe presionar click derecho en la interfaz del modelo 3D (figura 6) y hundir la opción Select(#) -> Display selected only. Automáticamente se modifica el modelo 3D para realizar lo solicitado.

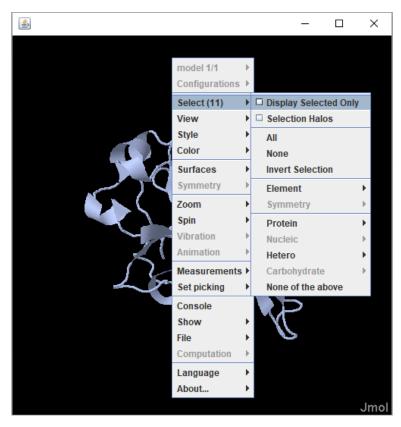


Figura 7: Activar y desactivar funcionalidad "Solo mostrar mutación"

Esta función se puede revertir o regresar al modelo completo nuevamente al desactivar la opción Select(#) -> Display selected only.

#### 4.6.2 Mover, acercar o alejar el modelo 3D

Para mover el modelo 3D, basta con mantener presionado el click izquierdo en la interfaz del modelo 3D (figura 6) y mover el mouse.

Para acercar o alejar el modelo 3D, basta con mover la rueda central del mouse en la interfaz del modelo 3D (figura 6).

#### 4.6.3 Activar y desactivar rotación automática

Esta interfaz también incluye un modo para rotar automáticamente el modelo. Para activar esta funcionalidad es necesario presionar click derecho en la interfaz del modelo 3D (figura 6) y hundir la opción Spin -> On. Esta funcionalidad también se puede desactivar hundiendo nuevamente en Spin -> Off.

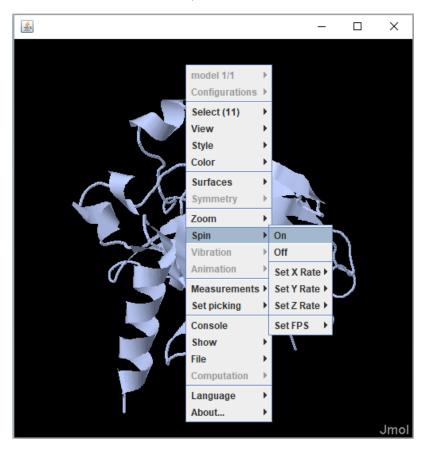


Figura 8: Activar y desactivar funcionalidad "Rotar automáticamente el Modelo"

#### 4.6.4 Exportar como imagen el modelo 3D

Para exportar como imagen el modelo 3D estos son los pasos a seguir:

 Desde la interfaz de modelo 3D (figura 6) se oprime click derecho en la ventana y se selecciona la opción File -> Export GIF Image / Export JPG Image / Export PNG Image. Dependiendo del formato al cual se desea exportar.

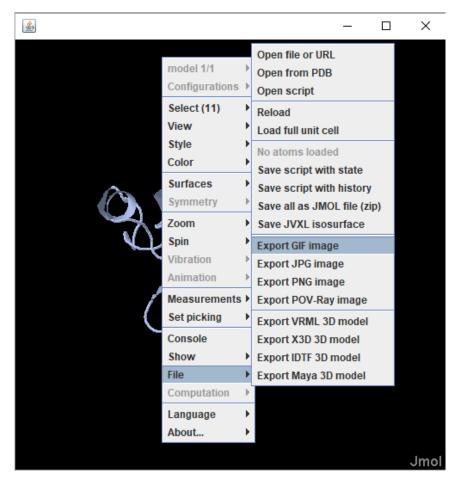


Figura 9: Funcionalidad "Exportar modelo a imagen"

- 2. En la nueva ventana abierta se configura la calidad de la imagen.
- 3. Se especifica la dirección donde se guardará la imagen y se presiona el botón

Save

#### 4.7 Archivos FASTA

La estructura de un archivo FASTA se conoce de manera global como un archivo de texto que en su primera línea posee el código o nombre del archivo/mutación y en una segunda línea una cadena sin espacios ni salto de línea donde está la estructura aminoacídica a ingresar. En este caso, sería un fragmento o porción de la estructura aminoacídica de p53 donde se presenta una mutación.

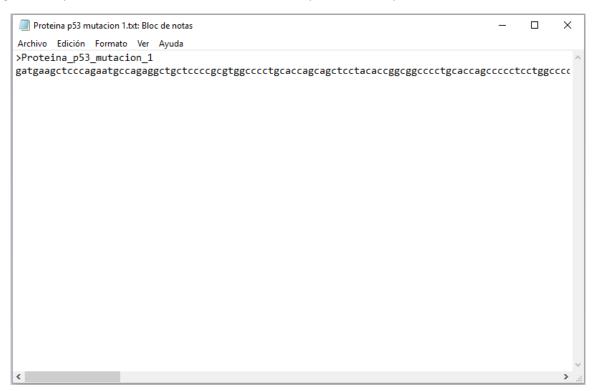


Figura 10: Ejemplo de la estructura de un archivo FASTA

#### 4.9 Salir de la aplicación

En cualquier momento se puede salir de la aplicación al cerrar la(s) ventana(s) del software presionando en el botón

#### 5 Mantenimiento de la base de datos

No es necesario actualizar la base de datos utilizada en el software ya que internacionalmente esta no es actualizada por nadie desde hace varios años. Sin embargo se tendrá en cuenta para futuras versiones del software, por parte de los desarrolladores, actualizar la base de datos en caso de que internacionalmente esta base de datos sea actualizada.