**Java Web开发**

**实验三**

**作业报告**

|  |  |
| --- | --- |
| 学 院 | 计算机 |
| 所在系 班 级 | 2017软件工程系5班 |
| 学 号 姓 名 | 04171323魏翔 |
| 指 导 教 师 | 郭晓燕 |
| 完 成 时 间 | 2019年3月- |

# 实验题目

将第二章实训题的第二题，登录页面，提交用户名、密码，若用户名不为空字符串且长度在6-8位间，密码不为，空长度为6位，则登录成功，显示“\*\*\*（用户名）登录成功！”，否则显示“\*\*\*登录失败”。

\* 猜数页面，猜错猜对及输入不正确的情况分别处理，后台随机生成一个0-100的数，让用户猜。最多猜五次，每次猜完后要对用户提示“猜大了”或“猜小了”，如果相等，提示“猜对了，游戏结束！”

\* 上一周做的注册页面也可，验证条件可以自行设定，注册之后根据用户输入情况进行相应的提示。

注意：若表单文本框中有输入中文的话，也要能够正常支持。

选做

课后第三章第一题。动态生成验证码（选做，生成动态验证码的方法请自行百度）

利用Servlet动态生成验证码，注意只需实现动态产出密

码图片即可，暂时不需要进行验证。如生成图片比较困难，则只需生成动态字符串并显示在页面上

# 分析与设计

四个文件，一个login.jsp,一个welcome.jsp,一个fail.jap,一个denglujiemian.java

# 关键源码（部分）

Login.jsp:

<form action="hello.do" method="post" accept-charset="UTF-8"> post方法接收请求

Welcome.jsp:

request.setCharacterEncoding("utf-8");

String path=request.getContextPath();

String basepath=request.getScheme()+"://"+request.getServerName()+":"+request.getServerPort()+path+"/";

String username=request.getParameter("user");

out.println("<p>" +username+"登录成功</p>");

Fail.jsp:

request.setCharacterEncoding("utf-8");

String path=request.getContextPath();

String basepath=request.getScheme()+"://"+request.getServerName()+":"+request.getServerPort()+path+"/";

String username=request.getParameter("user");

out.println("<p>" +username+"登录成功</p>");

Denglujiemian.java:

String username=request.getParameter("user");

String password=request.getParameter("passwd")

if(username != null && username.length()>=6 && username.length()<=8 && password != null && password.length()==6 && zhuanye !=null)判断名字与密码的条件

{

request.getRequestDispatcher("welcome.jsp").forward(request,response);

请求成功界面

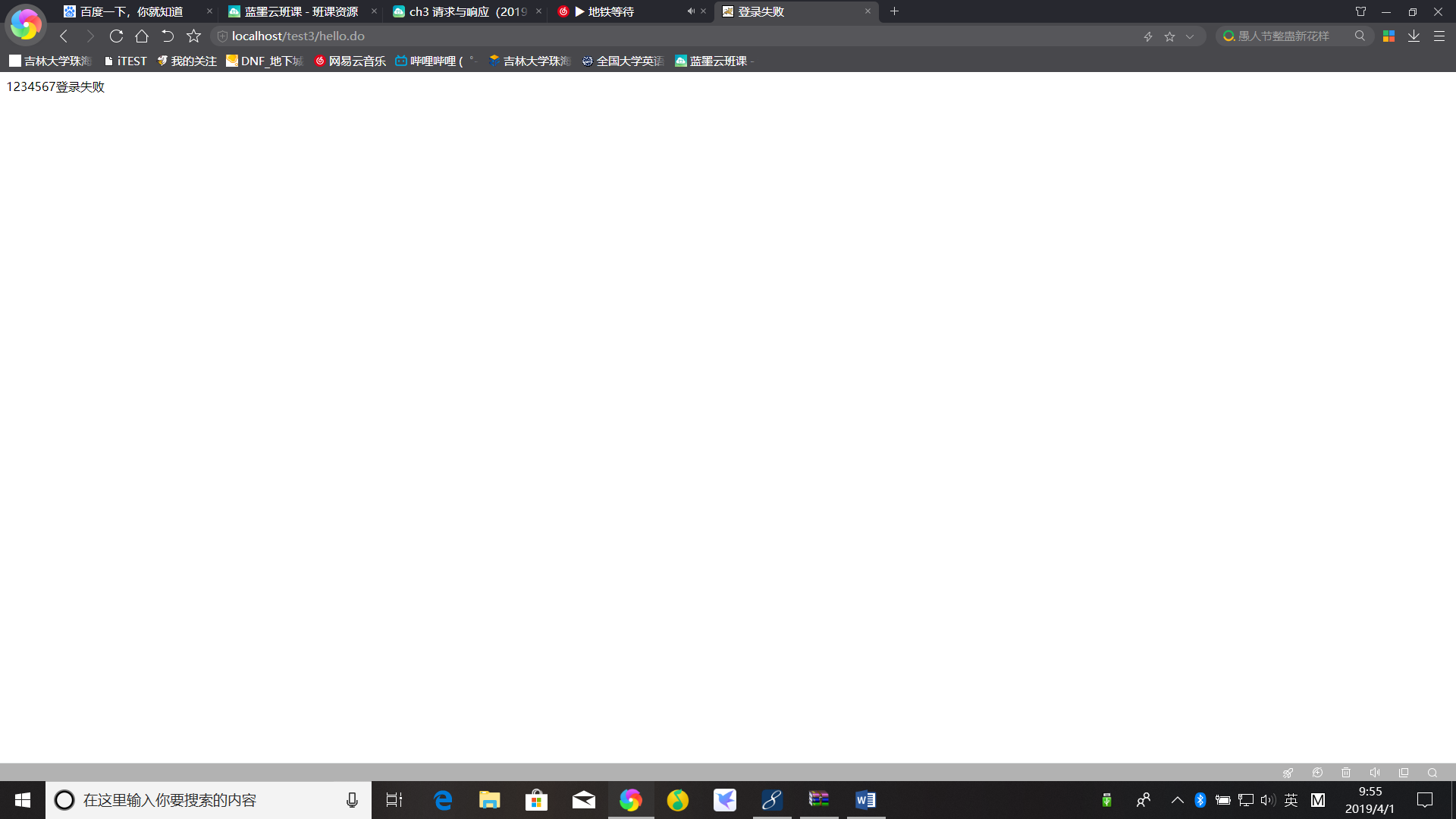
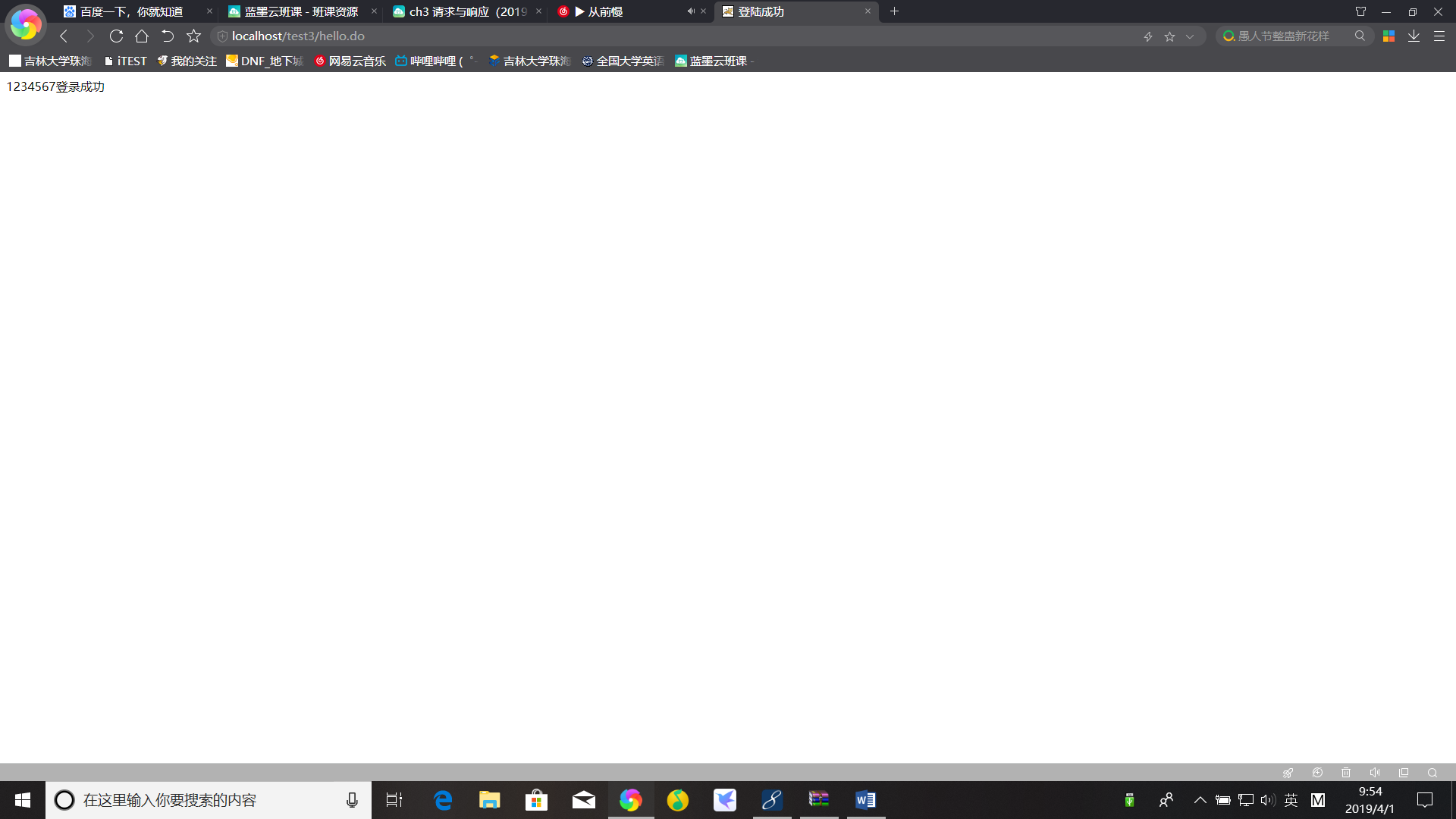
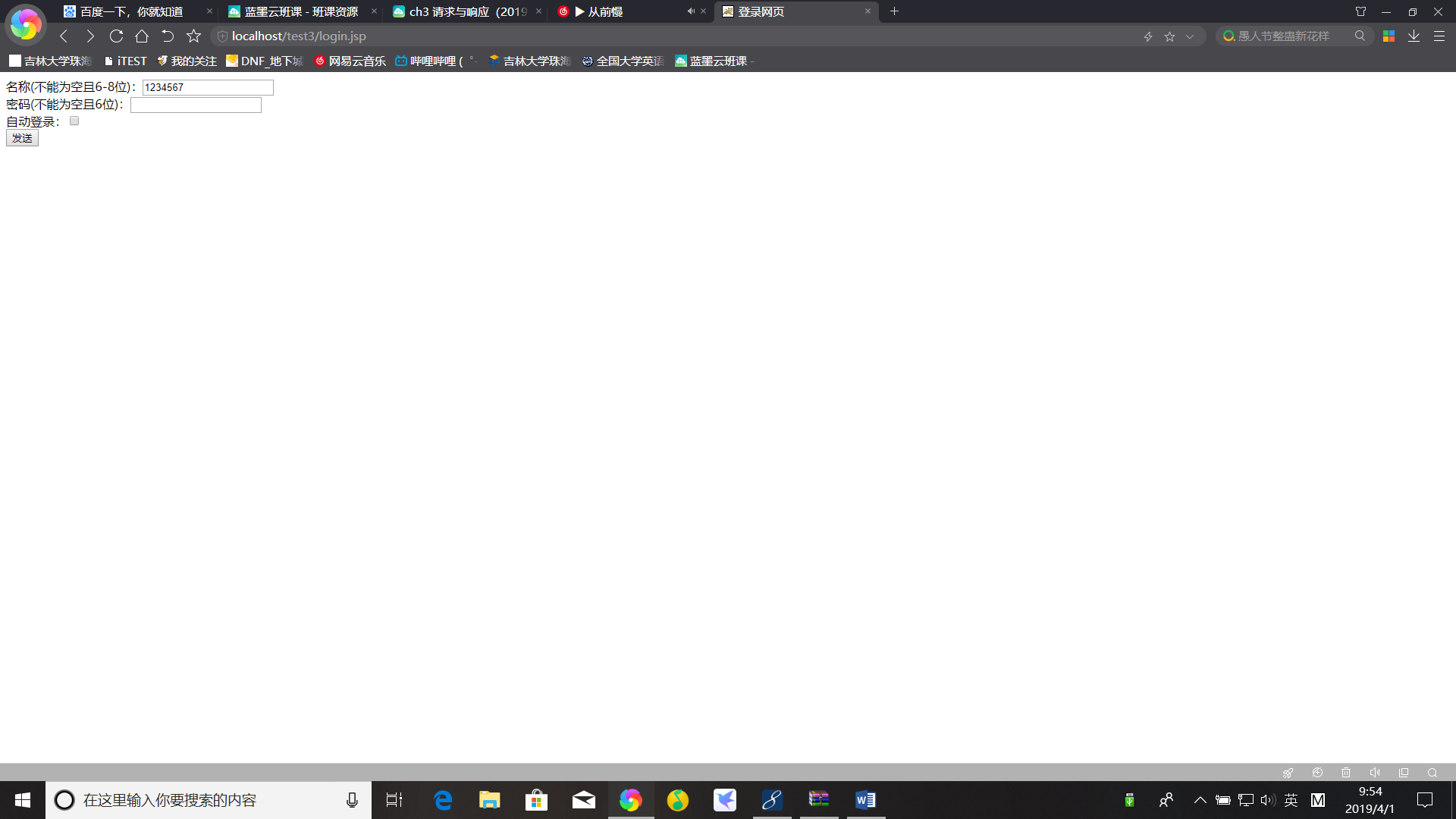
}

else {

request.getRequestDispatcher("fail.jsp").forward(request,response);

}请求失败界面

# 运行效果图



# 收获与问题

表单的跳转还是需要多加练习，乱码问题多加注意。