

Introdução à Ciência da Computação**Lista 12 – Ponteiros****Prof. Dr. Rogério Galante Negri**

1. Crie um vetor V com n valores reais, onde n é um valor inteiro fornecido pelo usuário. O vetor só deve ser alocado na memória depois que o usuário fornecer o valor de n .
2. Crie uma matriz M real de dimensão $n \times m$, onde m e n são valores inteiros fornecido pelo usuário. A matriz só deve ser alocada na memória depois que o usuário fornecer o valor de n e m .
3. Implemente o produto interno entre dois vetores de dimensão n , cuja alocação foi feita de forma dinâmica.
4. Aloque dinamicamente duas matrizes M e N , reais e de dimensões $n \times m$ e $m \times p$, onde m , n e p são valores inteiros fornecido pelo usuário. Em seguida, faça uma função que calcule o produto entre tais matrizes.