

## **INTRODUCCIÓN HTML5**

## **QUE ES HTML5**

Este es el sucesor de HTML 4, este se inició a finales del año 2003 con el fin de crear un lenguaje que tuviera un conjunto de tecnologías para construir la nueva web.

Por otro lado, no fue sino hasta 2007 que el HTML5 acepta la visión mediante la incorporación en ella del grupo de trabajo. Los principios de diseño son claras: para simplificar el uso de HTML, la formalización de las prácticas actuales, y garantizar la máxima compatibilidad con versiones anteriores.

**HTML5:** Es la nueva versión del lenguaje de marcado que usa para la estructura de páginas web.

## ¿Por qué es mejor HTML5?

Es una tecnología que supera al HTML actual, porque es nueva tecnología y como toda nueva tecnología siempre viene con cosas que nos van a impresionar, porque llega de la mano de CSS3, una evolución notable de las hojas de estilo que conocíamos y porque revaloriza el papel de JavaScript en la Web, como el lenguaje que "sabe hablar" con las nuevas APIs que llegan con HTML5.

## ¿Qué hay de nuevo entonces en html5?

Hay muchas mejoras y cosas nuevas que nos pueden sorprender por ejemplo el tema de formularios, la forma de estructuración en fin...

A continuación, alguna de las reglas establecidas para HTML5:

- La nueva característica debe basarse en HTML, CSS, DOM y JavaScript.
- Reducir la necesidad de plugins externos (como Flash).
- Mejor manejo de errores.
- Más marcado para reemplazar secuencias de comandos.
- HTML5 debe ser independiente del dispositivo.
- ♣ El proceso de desarrollo debe ser visible para el público.